GRAVEZ VOUS-MÊME VOS CD : 5 PRODUITS À PARTIR DE 3 500 F

GÉNÉRATION 4

GEN 4 ERATION

LE MEILLEUR DES JEUX MICRO

N°94 - Décembre 1996 - 38 F

Le nouveau jeu des GUIGNOLS

LE CAUCHEMAR DE PPD

ALERTE ROUGE

La suite de Command & Conquer

THE DARKENING

Privateer 2 : commerce dans les étoiles

LEISURE SUIT LARRY 7

Sexe, massage et jeu vidéo

ET 23 AUTRES HITS

Tunnel B1
Versailles
Toonstruck
Death Rally
Steel Panthers 2...

UNE PUBLICATION PRESSIMAGE

L 9825 - 94 - 38,00 F

12 FS • 300 FB • 7,95 CAN S
D.O.M. 60 FF 800 PTE CONT • 266 FL

UK WEBSITE: http://www.mindscapeuk.com

SSI RÉINVENTE LA POUDRE

VAE VICTIS

WARGAME CONSTRUCTION SET™ III:

AGE OF RIFLES™

1846-1905

"ENCORE BRAVO SSI... INÉPUISABLE!"
PC FUN

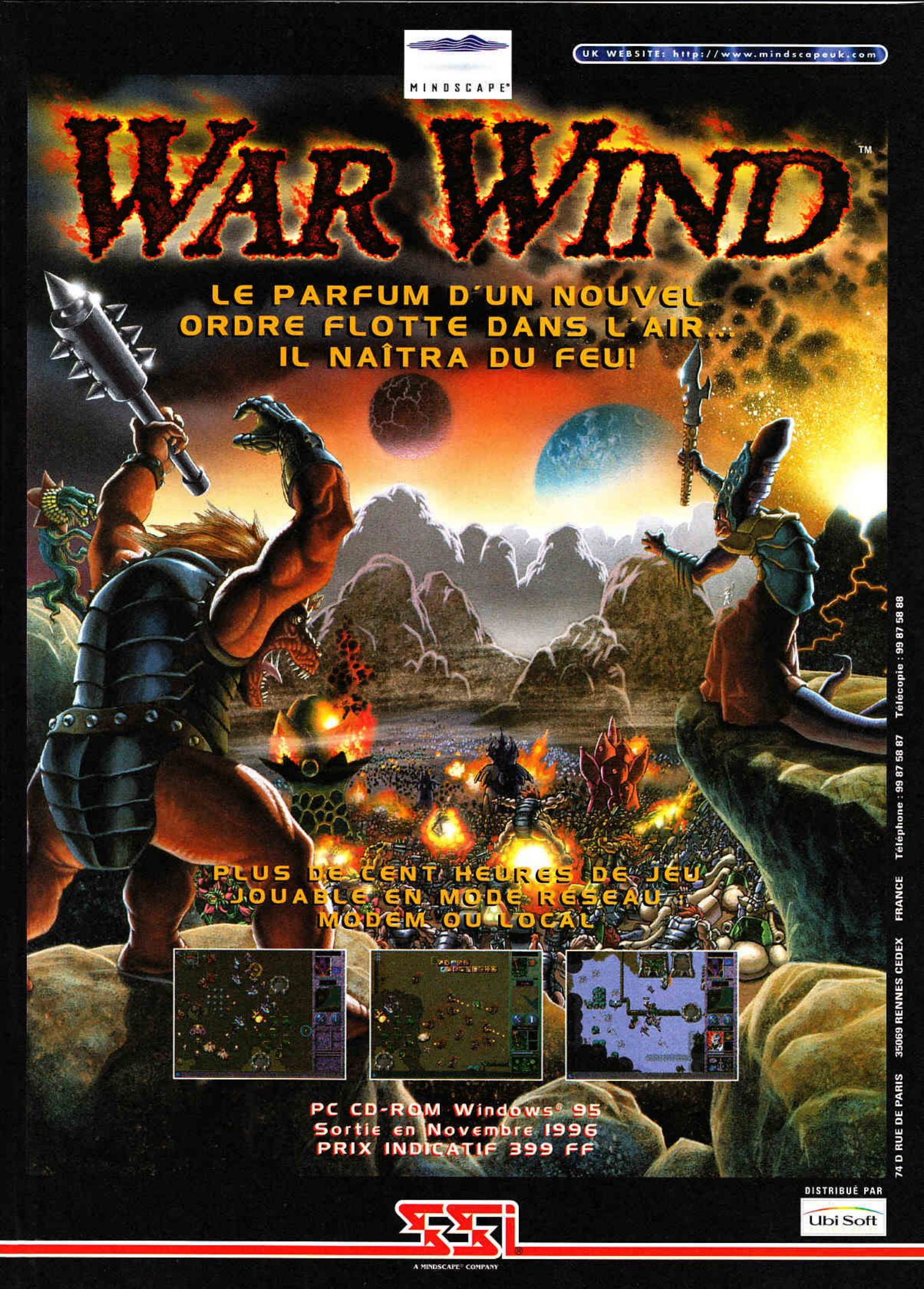
UN THÈME UNIQUE: 1848-1905
UNE SIMULATION PARFAITE
PLUS DE 60 SCÉNARIOS

PC CD-ROM DOS
SORTIE EN NOVEMBRE 1996
PRIX INDICATIF 399 FF

WARGAME CONSTRUCTION SET et WARWIND sont des marques déposées de Strategic Simulations, Inc. WARWIND est Développé par Dreamforge. Windows est un marque déposée de Microsoft Corporation. © 1996 Strategic Simulations, Inc., une société MINDSCAPE. Tous droits réservés.

DISTRIBUÉ PAR

A MINDSCAPE® COMPANY


MINDSCAPE®
UK WEBSITE: http://www.mindscapeuk.com
WAR WIND™
LE PARFUM D'UN NOUVEL ORDRE FLOTTE DANS L'AIR... IL NAÎTRA DU FEU!
PLUS DE CENT HEURES DE JEU JOUABLE EN MODE RESEAU : MODEM OU LOCAL
PC CD-ROM Windows® 95
Sortie en Novembre 1996
PRIX INDICATIF 399 FF
74 D RUE DE PARIS 35069 RENNES CEDEX FRANCE Téléphone : 99 87 58 87 Télécopie : 99 87 58 88
DISTRIBUÉ PAR
Ubi Soft
SSSI®
A MINDSCAPE® COMPANY

GEN4 SOMMAIRE 94

DÉCEMBRE 1996

Ce n'est plus un déluge, cela devient carrément « niagaresque ». Comme vous vous en doutiez, la période de Noël étant propice, les éditeurs se sont lâââchés. Pour vous y retrouver dans les plusieurs centaines de pages de ce numéro ce sommaire ne sera vraiment pas de trop. Bon, nous on va se coucher…

CD GEN4

Le TV CD continue à répandre ses feux resplendissants sur votre beau PC avec, entre autres, le « making of » de ToonStruck. À côté de ça, deux grosses démos jouables : Screamer 2 et Archimedean Dynasty. De quoi passer l'hiver sans s'en rendre compte !

PAGE 10

COURRIER

Bien évidemment, le Teignard va encore passer le réveillon seul, à maudire la période des fêtes. Pas d'ami, pas de femme, pas d'animal domestique, plus de bonsaï… heureusement que vous êtes là. Sans vous, sur qui passerait-il ses nerfs ?

PAGE 18

NEWS

Et oui, cette année encore, Noël tombe un 25 décembre et comme d'habitude, il fera froid et humide. En dehors de ces deux informations exclusives, vous trouverez une carriole pleine de news garée en…

PAGE 24

PREVIEWS

Après la période des fêtes, la hotte des éditeurs est plutôt vide. Il est donc assez normal que cette rubrique soit peu fournie. Quatre previews et deux Work in Progress… on a connu des mois plus riches en rêverie ludique ! (et p'is on avait p'us d'place).

PAGE 54

P. 84

TEST

Archimedean Dynasty

Blue Byte va déclencher un véritable raz-de-marée dans l'océan des simulateurs avec ce superbe soft à l'animation parfaite et aux graphismes somptueux qui vous place aux commandes d'un sous-marin post-apocalyptique. À vous en couper le souffle...

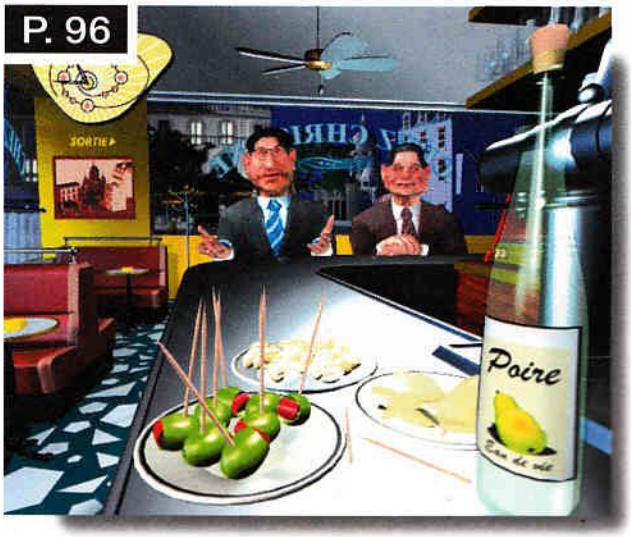
TEST

The Darkening

Du commerce et des combats spatiaux pour un jeu infini. Une intrigue et des scènes cinématiques explosives plein la tronche... La suite de Privateer débarque en force !

P. 106

P. 96



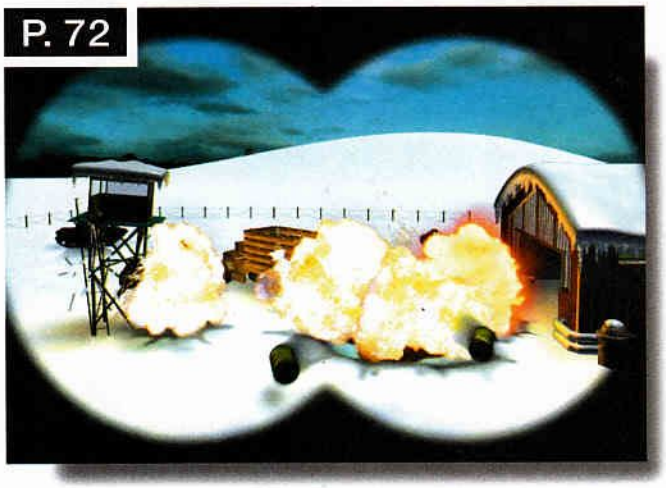
TEST

Le cauchemar de PPD

Contrairement au premier jeu inspiré par les Guignols de l'Info, ce cauchemar ne se contente pas d'être drôle, il est également ludique ! Et la télé en prend une nouvelle fois pour son grade !

LES TESTS

■ Alerte Rouge	P. 72	■ Leisure Suit Larry 7	P. 116
■ Archimedean Dynasty	P. 84	■ Lord of the Realms 2	P. 128
■ Blam ! Machinehead	P. 148	■ Master of Orion 2	P. 152
■ Cybergladiators	P. 176	■ Sacré Graal	P. 172
■ Deadly Games	P. 160	■ Mummy	P. 168
■ Death Rally	P. 136	■ The Darkening	P. 106
■ F1 Manager	P. 174	■ Star Control 3	P. 170
■ Fifa Soccer 97	P. 178	■ Steel Panthers 2	P. 140
■ Firo & Klawd	P. 158	■ Toonstruck	P. 122
■ Fragile Allegiance	P. 144	■ Tunnel B1	P. 132
■ Grand Prix Manager 2	P. 162	■ Versailles	P. 156
■ Hunter Hunted	P. 180	■ Wages of War	P. 164
■ Le cauchemar de PPD	P. 96	■ Wizardry Nemesis	P. 166



TEST

Alerte Rouge

Une fois de plus, Westwood affirme sa suprématie dans le genre du jeu de stratégie en temps réel, avec le Command & Conquer en SVGA dont tout le monde rêvait depuis un an !

TEST

Leisure Suit Larry 7

Le plus connu des play-boys micro-ludique revient sur nos écrans. Loin d'avoir raccroché sa libido, il embarque pour une croisière aussi coquine qu'éprouvante... pour lui !

PREVIEWS

KKND

Alerte Rouge n'est pas sorti que déjà les challengers se bousculent pour assurer la relève ! Avec ses décors en relief et ses unités insectoïdes, E.A. ne recule devant rien !

TESTS

Vous avez devant vous 26 jeux et 25 jours pour choisir le ou les softs que le Père Noël devra aller chercher dans la foule dense et hostile des grands magasins. Un conseil : accompagnez-le. Une ablette, même rouge, ça manque de fun.

Page 70

TESTS HARD

Gravez vous-même vos CD-Rom et CD audio, c'est de moins en moins cher ! Vous pourrez sauvegarder votre disque dur, vous faire une compil' audio, copier des jeux en vue d'une utilisation strictement... strictement... personnelle !

PAGE 188

SOLUCES

Le Père Noël a mis son manteau rouge, son bonnet et ses gants pour déposer, entre autres, la soluce de Zork Nemesis au pied de votre sapin. Problème : trop étourdi, ce crétin a oublié la deuxième partie. Tant pis pour lui, il fera plusieurs voyages !

PAGE 196

LA 3D, LA VIDÉO ET WINDOWS

À VITESSE DIABOLIQUE

Après son célèbre accélérateur graphique Matrox Millennium, Matrox présente sa dernière innovation technologique pour PC familial, jeux 3D et bureautique d'entreprise : la carte graphique Matrox Mystique.

La technologie nec plus ultra de la Matrox Mystique allie la nouvelle puce graphique MGA-1064SG 64 bits, une conception optimisée du bus PCI et une puissante mémoire SGRAM pour vous offrir des performances hallucinantes.

Profitez de la solution graphique la plus complète pour la bureautique sous Windows et le multimédia

Désormais, vos applications Windows 95 vont crever l'écran à plus de 44 millions de Winmarks et vos séquences vidéo AVI et MPEG vont s'afficher à une qualité TV de 25 à 30 images par seconde.

Assurez la pérennité de votre PC en le dopant avec la carte *Matrox Mystique*. Disponible avec 2 Mo ou 4 Mo de mémoire SGRAM, *Matrox Mystique* vous permet de décupler votre vitesse, vos résolutions et vos couleurs d'exécution. Avec les modules d'extension vidéo Matrox Rainbow Runner (disponibles le premier trimestre '97), découvrez le monde magique de la vidéo sur PC. Envoyez vos vidéos sur Internet, appréciez le décodage vidéo MPEG câblé, capturez des images et des séquences vidéo provenant d'une source externe telle que votre magnétoscope ou votre camescope, visionnez vos présentations micro sur votre écran TV, enregistrez-les sur votre magnétoscope et regardez la télévision sur votre PC !

Exigez l'accélérateur de jeux 3D le plus performant

Grâce au générateur de textures 3D de la *Matrox Mystique*, découvrez les jeux 3D d'avant-garde à une cadence de plus de 30 images par seconde tout en bénéficiant des résolutions et des profondeurs de couleurs dont vous avez toujours rêvé. Accédez aux performances exceptionnelles des nouveaux jeux 3D à une vitesse deux fois plus rapide qu'avec les accélérateurs concurrents et bénéficiez de l'accélération des jeux sous DOS la plus rapide du monde.

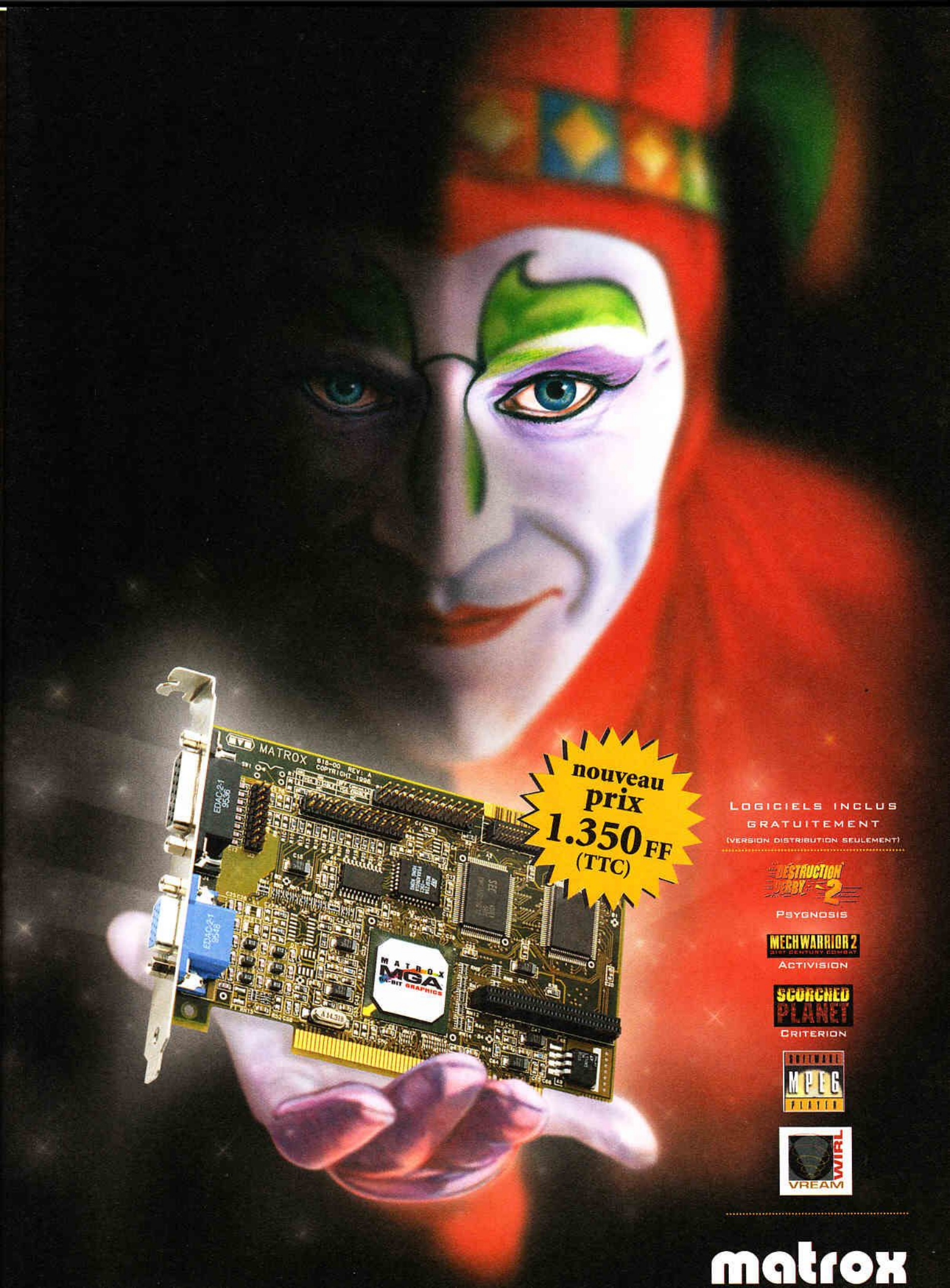
Exigez la qualité Matrox ! Procurez-vous l'accélérateur graphique pour jeux 3D et applications multimédia le plus rapide et le plus complet !

A partir de 1.350 francs TTC seulement ! (prix conseillé pour 2 Mo, bus PCI)

matrox

Minitel 3615 Matrox http://www.matrox.com/mga

Matrox France SARL, 2 rue de la Couture Silic 225 94528 Rungis Cedex
Tel: 01 45.60.62.00 Fax: 01 45.60.62.05 BBS: 01 45.60.62.08
COMPUSERVE: GOMATFR, GOMATROX
Au Québec, appelez: (514) 969-6330


MATROX
MATROX MGA 64-BIT GRAPHICS
nouveau prix 1.350 FF (TTC)
LOGICIELS INCLUS GRATUITEMENT
(VERSION DISTRIBUTION SEULEMENT)
DESTRUCTION DERBY 2
PSYGNOSIS
MECHWARRIOR 2
ACTIVISION
SCORCHED PLANET
CRITERION
MPEG
VREAM
VIRL
matrox

Y'A PAS QUE LES

PC CD

EIDOS
INTERACTIVE
6 boulevard du Général Leclerc - 92115 Clichy cedex
Tél. : 01 41 06 96 70 - Fax : 01 47 56 14 66
Pour plus d'informations tapez 3615 USGOLD

Tomb Raider © and ™ 1996 Core Design Limited
©& ℗ 1996 Eidos Interactive Limited All Rights Reserved

MECS QUI EN ONT !

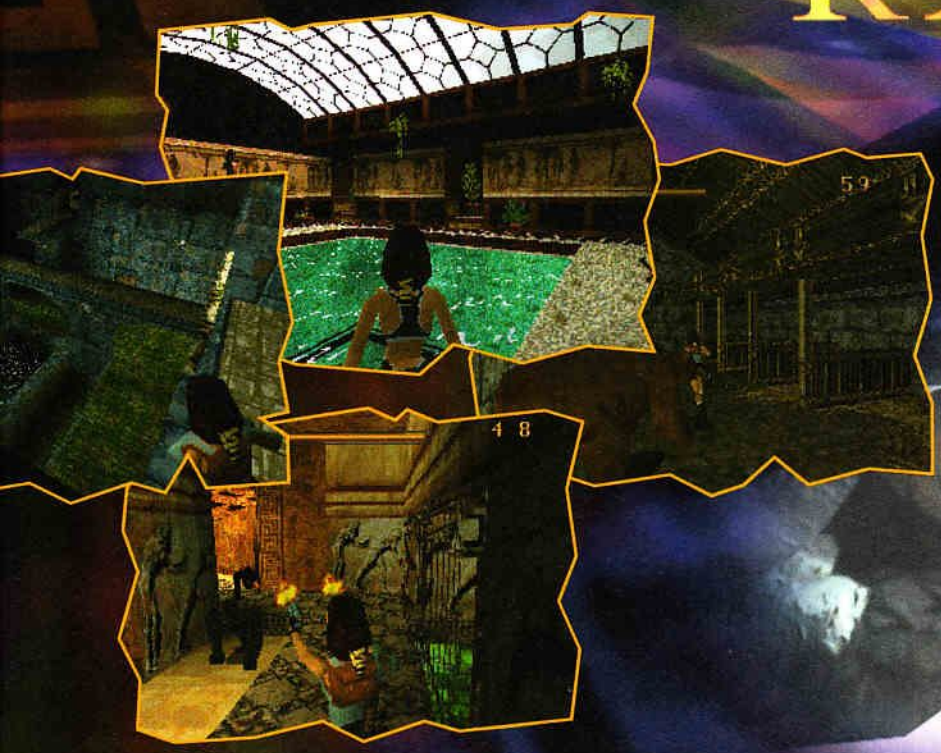
Tu ne tueras point
Tu ne voleras point
Le bien d'autrui ne convoiteras
Tu aimeras ton prochain comme toi-même... Pour Lara, oublié les commandements.
Elle, c'est une femme unique, qui sera à tes côtés et sur qui tu pourras compter
mais prouves lui que tu es un homme.
Du courage, de la hargne, de l'agressivité, des muscles, de la fierté, de l'obstination...
LARA, Y'A PAS QUE LES MECS QUI EN ONT !

- Une aventure envoûtante mêlée d'action, d'énigmes et de pièges.
- Un système de caméras intelligent et dynamique unique.
- Un dispositif de combat inédit, permettant de viser deux adversaires à la fois.
- Plus de 2 000 animations donnent à Lara une diversité et une fluidité d'action impressionnante.
- Des mondes en 3D fascinants aux décors fidèlement reconstitués : Pyramides Egyptiennes ; Temples Mayas ; Citée de l'Atlantide...
- 5 séquences FMV gigantesques entre les niveaux.

Lara fait des ravages dans la presse :

- Consoles + : 97%
- Joypad : 96%
- Joystick : 95%
- Gen 4 : 5/6
- PlayStation Mag : 5/5
- PC Team : 96%

TOMB RAIDER



Gen4 Live en direct !

Ce mois-ci, deux gros changements interviennent : les démos Windows seront désormais réunies sous l'exécutable Gen4.exe et les vidéos sous celui de Tvcd.exe ; tandis que l'interface s'inspire à présent du jeu du mois !

TV CD — Motion Pixels : la configuration

Motion Pixels permet d'agrandir une vidéo tout en conservant sa qualité d'origine. La configuration minimale est un 486 DX2-66/ 8 Mo de Ram, une carte VLB et un lecteur CDx4. Il fonctionnesous Win95 et Windows 3.11, mais nécessitera pour ce dernier 550/600 Ko de mémoire conventionnelle disponible sous Dos. Pour configurer ce programme, faites apparaître le menu déroulant du programme et sélectionnez l'option **Playback Style**. Un écran vous proposera alors de jouer avec cinq paramètres.

1/ Laissez le **Video Adaptater Type** sur l 'option automatically detect.

2/ Le **Minimum Resolution** permet de jouer sur la résolution de la vidéo (640x480 conseillé).

3/ Le **Miscellaneous Options** vous permet d'afficher le compteur d'image via le **Display Video Frame Number** et de stopper la perte d'image en sélectionnant l'option **No Frame Skipping**, cette dernière option risque en revanche de rendre la vidéo saccadée sur les petites machines.

4/ Conservez l'option **automatically detect** du **Timing Method**.

5/ N'hésitez pas à jouer avec les options du menu **Enlargement Style**. L'option **None** permet de visionner la vidéo dans son format d'origine. L'option **Single Field** d'améliorer la fluidité de la vidéo en affichant une ligne sur deux. Le **4x HiColor** de multiplier la taille de la vidéo par quatre et de l'afficher en 32 000 couleurs. Le **4x HiColor Interpolation** met à profit l'interpolation et le **4x HiColor Antialiasing** l'antialiasing (ces deux dernières options peuvent entraîner des pertes de son sur les machines dotées de cartes 8 bits. Le **4x Palettized Antialiasing** propose un antialiasing en 256 couleurs pour les machines moins puissantes (P75). Les options suivantes proposent l'équivalent en 64 niveaux de gris des configurations HiColor et s'adressent en conséquence aux bécanes les plus modestes (DX2-66, DX-400).

En cas de problème, n'hésitez pas à consulter l'excellent fichier Help !

GENERATION 4

1- L'interface

Première précision : elle est identique pour **Gen4.exe** et **Tvcd.exe**. Ensuite, elle s'inspire très fortement du meilleur produit testé dans le mois (pour ce numéro 94, il s'agit bien sûr d'Alerte Rouge). Pour passer de page en page, il vous suffit de cliquer sur le personnage humanoïde bleu (symbole de continuité) ou sur le rouge (symbole de conclusion), se situant en bas à gauche et à droite de votre écran. Baladez ensuite votre souris à l'écran pour assister aux transformations de votre curseur et ainsi deviner quelles parties dissimulent une application, comme l'installation d'un logiciel par exemple. Enfin, pour bénéficier d'une version totalement colorisée, vous devrez avoir impérativement un écran configuré en 65 000 couleurs et non en 256 ou 16 couleurs.

2- Installez et jouez

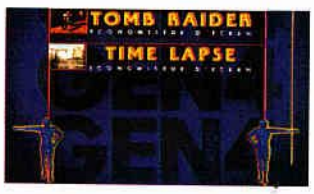
Ce mois-ci deux économiseurs d'écran s'installent à partir de Gen4, les démos jouables ayant décidé d'un commun accord de se réunir en huis clos sur le menu

Dos : **Go.bat**. Si ce n'est déjà fait, un écran vous propose d'installer au préalable les programmes suivants : **Vidéo for Windows**, **Quicktime** ou encore l'indispensable **Motion Pixels** (Cf. TVCD). L'économiseur **Tomb Raider** installe automatiquement ce qu'il faut sous Windows, tandis que celui de **Time Lapse** (deux jeux testés dans le dernier numéro) vous propose un panel d'images. À vous de choisir lesquelles vous désirez installer et sous quel format : 16 couleurs, 256 couleurs (conseillé) ou 24 bits. Pour utiliser ces économiseurs, rendez-vous à l'endroit habituel (Panneau de configuration/Affichage/Écran de veille sous Windows 95 et quelque chose approchant sous Win 3.11).

TV CD

1- La configuration/ Motion Pixels

Pour passer la présentation vidéo, appuyez sur la touche **Echap**, puis cliquez sur le bouton gauche de la souris lorsqu'un pointeur en ayant la forme apparaît à l'écran. Attention, si parvenu à l'écran d'installation comprenant les options : **Hi-Color Antialias** (destinée au Pentium 120 avec carte PCI), **Hi-Color Interpolation** (P100 avec carte PCI), **256 couleurs Antialias** (P90 ou P75, voire 486 DX) et **Normal** (486 et 386), vous n'avez toujours pas Motion Pixels installé sur votre disque dur, installez-le ! Motion Pixels est en effet indispensable à la suite des opérations, consistant à visionner les vidéos proposées. Lorsque vous cliquerez sur son nom, l'écran **Licence Agreement** apparaîtra et disparaîtra si vous cliquez sans plus attendre sur Yes. Ensuite un second écran vous présentera ses vœux de bienvenue dans le setup de MotionP, il vous suffira de sélectionner **Next** pour procéder à l'installation dudit programme. Une fois le répertoire C :\MPIXELS\ rassasié, on vous proposera de lire un fichier texte !



2- Lancer les vidéos

Ce mois-ci, on vous propose l'habituelle rubrique **News**, les interviews de Jerry Bowerman et Richard Garriot (des gens très bien vous verrez, responsables du développement de produits tels que Gabriel Knight 3 et Ultima IX), les Making Of de **NBA Jam Extreme** et **ToonStruck** (long de presque 10 minutes !), la bande annonce d'**Alerte Rouge** ainsi que les WIP (Work In Progress) de la **Cité des Enfants Perdus** et de **M.D.K.** Pour visionner ces vidéos, c'est simple : cliquez sur l'image correspondant au thème choisi.

THESE COPS ARE ANIMALS*

Comment appelle-t-on un singe de 2 mètres qui porte un pistolet ? - Monsieur. Ou Firo, pour ses amis, si toutefois il en avait... A part la loi et les revolvers, il déteste tout : en particulier les criminels... et les chats. Manque de bol, il va devoir faire équipe avec Klawd, un CHAT (oups...!) un peu ESCROC (argh...).

Leur mission : nettoyer les rues de New Yak City des "sales types" qui les infestent, et remonter la filière jusqu'au "Big Boss". Vous ne serez pas trop de trois (Firo, Klawd et vous) pour y parvenir !

Version française intégrale
1 ou 2 joueurs

CD ROM
PC

*Ces policiers sont des bêtes

Archimedean Dynasty

Éditeur : Blue Byte • Genre : simulation de sous-marin • Version limitée à quatre missions (sur 60) et 14 minutes de jeu • Version complète disponible en décembre • Config mini : 486 DX4-100 avec 16 Mo de Ram, carte SVGA hi-color, CD 2X • Place sur le disque dur : 21 Mo • Site Internet : http ://www.bluebyte.com/.

Attention, cette démo ne fonctionne que sur les bécanes dotées de 16 Mo de mémoire (la version finale ne nécessitera que 8 Mo). Pour l'installer, passez par le menu **Go.bat** et tapez **0**. Ensuite, rendez-vous au répertoire **\AD** et lancez **Ad.exe**. À la question Agree with legal stuff, cliquez sur **Continue** puis sur **I agree**. Un menu vous propose alors de lancer une démo (Slideshow), de passer tout de suite à l'action (Instant Action) ou de calibrer votre joystick (Option). Si vous lancez **Instant Action**, quatre missions s'offrent alors à vous. **Moghs** consiste à refouler les Moghs qui s'attaquent à votre cité. **Tank Exterminator** vous propose de détruire une armada de tanks sous-marins. **Save Transporter** vous confie la sauvegarde d'une mission de sauvetage en nettoyant les mines et les tanks qui pourraient la retarder. Et enfin **Free Vespucci** consiste à assainir une cité des pirates qui la phagocytent. Côté touches, il vous suffit d'appuyer sur **H** pour en avoir la liste complète. Si par hasard, vous n'avez plus de touche H, voici un éventail des fonctions essentielles du clavier : **Q** pour accélérer, **W** pour décélérer, **Espace** pour tirer, **Tab** pour torpiller et **L** pour locker. Dans la famille des locks, voici les neveux : **J** pour locker le prochain attaquant, **G** pour une torpille, **U** pour le plus proche ennemi. Pour afficher la liste des dégâts, appuyer sur **I** et **ALT-I** pour attribuer une priorité à leur réparation (Armure, armes ou torpilles). Si vous désirez activer les boosters, utilisez la

touche **A**, **S** pour augmenter votre vitesse de 10Kph, **X** pour décélérer de 10Kph et **C** pour couper le moteur. Les touches de fonctions, quant à elles, vous permettent de faire 1000 choses amusantes, je vous laisse tâtonner gaiement en ne vous donnant pour seul indice que la combinaison **ALT-F5** qui vous permet d'afficher une ligne sur deux puis une ligne sur trois et ainsi d'accélérer considérablement le jeu sur les machines les moins performantes. ●

Screamer 2

Éditeur : V.I.E. • Genre : course automobile Version limitée à un tour sur un circuit (parmi sept) et une voiture (sur 4) • Version complète disponible • Config mini : Pentium 60, 8 Mo, CD2X • Place sur le disque dur : 13 Mo • Site Internet : http ://www.worldserver.pipex.com/vie/.

Si installer ce produit vous désirez, tapez le chiffre **3** du menu **Go.bat** sur votre pavé numérique. Par défaut, cette démo de Screamer 2 (testé le mois dernier) s'installe dans le répertoire **\S2DEMO** et détecte toute seule la configuration de votre bécane (en cas de problème, vous pouvez réafficher l'écran de configuration en lançant Setup). Pour jouer, tapez **S2**. Vous vous retrouvez alors confronté à des choix pénibles : celui de votre écurie (une dispo sur quatre), de votre nom (en trois initiales) et du mode de jeu (seul Arcade est accessible, **Championship**, **Time attack** et **Multiplayer** se réservant à la version finale du produit). Sur cet écran de sélection du mode de jeu, vous avez accès aux options. Seule celle vous permettant de modifier le niveau de détail du jeu (low, medium ou high) est implémentée. Les options passées, vous choisissez alors le circuit (Angleterre) et votre voiture (Horizon), tandis qu'enfin, la démo vous impose une décision sur votre direction : automatique ou manuelle ? Et voilà, c'est parti. Côté touches, les flèches du clavier vous permettent de tourner, d'accélérer et de freiner, tandis que les touches de fonction vous offrent quatre vues. **F1** pour la vue intérieure, **F2** pour celle avec tableau de bord, **F3** pour la vue avec capot et **F4** pour l'extérieure. Cette démo se limite à un tour de piste, mais c'est amplement suffisant pour se faire une idée sur la maniabilité et la qualité graphique de cette course automobile très arcade. Les amateurs apprécieront (conclusion on ne peut plus classique, mais ô combien efficace). ●

L'affaire Z

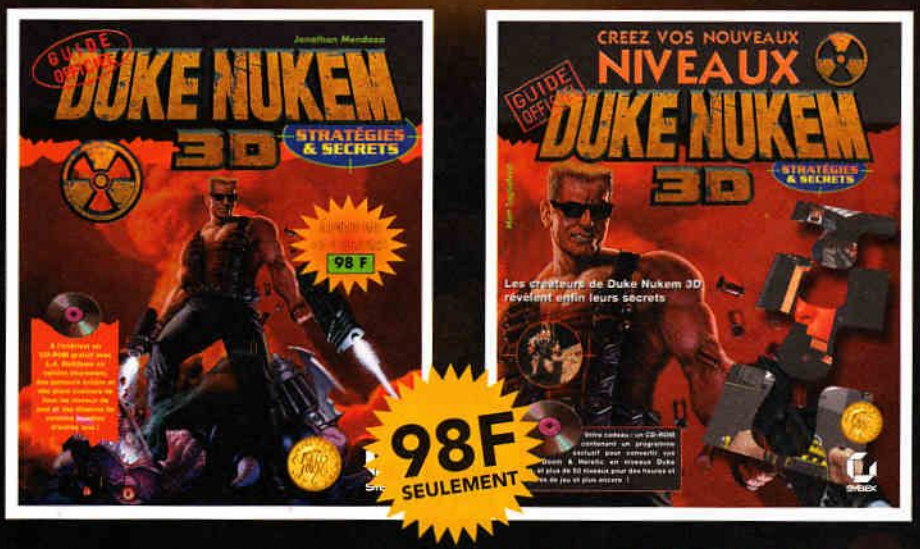
Mea culpa ! Z ne fonctionne pas ! Arrgh ! Pour notre numéro de Noël en plus ! Promis, juré, nous rattraperons notre erreur dans le prochain numéro. Et vous pourrez enfin jouer en multijoueur avec votre CD de démos Gen4. Désolé... On recommencera plus.

DÉMO PC

Pour installer les démos de jeux fonctionnant sous Dos (c'est-à-dire l'intégralité des jeux proposés ce mois-ci), placez-vous à la racine de votre lecteur CD-Rom, et lancez l'exécutable **Go.bat**. Attention ! Les démos **Archimedean**, **Crusader** et **Power F1** utilisent pour s'installer la commande Dos **X-Copy** et commenceront à s'installer même si vous n'avez pas suffisamment de place sur votre disque dur.

CES LIVRES SONT...

...TA DERNIERE CHANCE !



CREEZ VOS NOUVEAUX NIVEAUX avec DUKE NUKEM 3D

L'aventure continue...

Si tu as terrassé le dernier alien, pas de panique, tout n'est pas fini : grâce à ce livre, tu peux créer tes propres niveaux et écrire toi-même la suite de l'histoire, en utilisant les outils proposés par 3D Realms. Tous les secrets de la téléportation, des passages secrets, des miroirs et des effets spéciaux architecturaux et bien d'autres choses encore... ! GRATUIT : un CD-ROM avec plein de niveaux prêts à l'emploi, des versions shareware de jeux et en exclusivité un programme pour convertir tes niveaux préférés de Doom et Heretic en niveaux Duke Nukem 3D !

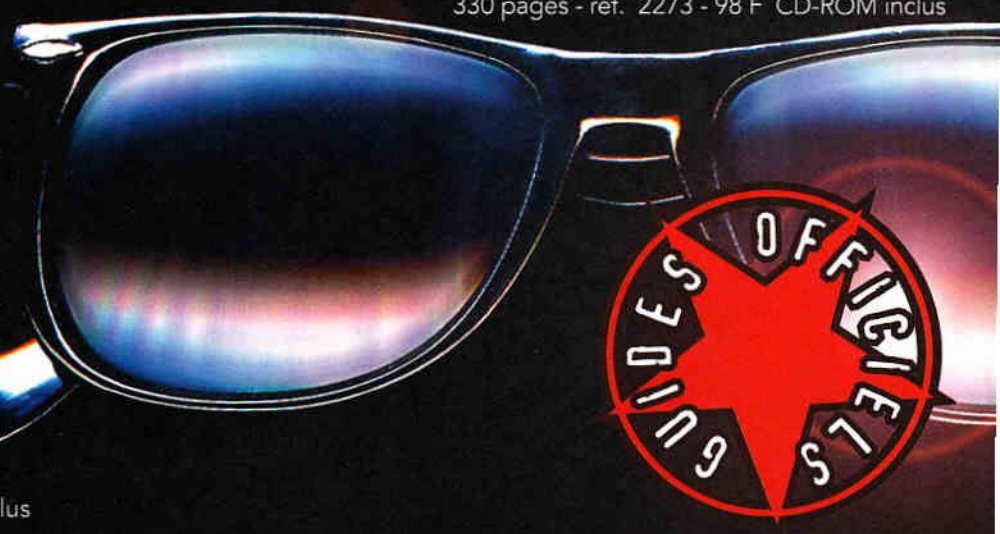
330 pages - réf. 2273 - 98 F CD-ROM inclus

DUKE NUKEM 3D STRATEGIES ET SECRETS

Indispensable ! Ton guide de survie dans l'univers impitoyable de Duke Nukem 3D !

Toutes les missions, les armes, les commandes et les cartes, les meilleurs parcours et techniques d'assaut, les ennemis, bref tous les secrets des 28 niveaux ainsi que les meilleurs sites on line des accros de DN 3D. GRATUIT : un CD-ROM avec le premier épisode complet L.A. Meldown, des parcours-éclairs, des plans couleurs et des dizaines de versions jouables d'autres jeux !

300 pages - réf. 2201 - 98 F - CD-ROM inclus



En vente chez ton libraire habituel

B O N D E C O M M A N D E

à renvoyer à SYBEX - 1, villa Coeur-de-Vey - 75685 Paris Cedex 14 - Fax : 01 45 41 53 06 - Tél. : 01 44 12 61 30, accompagné de votre règlement.

OUI, adressez-moi ☐ **DUKE NUKEM 3D STRATEGIES ET SECRETS**

☐ **NOUVEAUX NIVEAUX AVEC DUKE NUKEM 3D**

+29 F (frais de port et d'emballage) TVA 5,5 % incluse. Je recevrai une facture acquittée dans mon colis.

Je joins mon règlement de ..... F par : ☐ chèque bancaire ou postal (à l'ordre de SYBEX)

☐ Carte Bleue n° /_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/ Expire fin /_/_/ /_/_/

Date : _____ Signature : _____

NOM : _____ PRÉNOM : _____ ADRESSE : _____

CODE POSTAL : /_/_/_/_/_/ VILLE : _____

☐ Envoyez-moi vos nouveaux CATALOGUES (livres et logiciels) gratuits

DN/G4 12

POWER F1

Editeur : Eidos • Genre : simulation de F1 • Version démo, limitée à un circuit (sur 17) et une voiture (sur 24) • Version complète disponible en décembre • Config mini : Pentium 60 avec 16 Mo de Ram • Place sur le disque dur : 9 Mo • Site Internet : http ://www.eidosinteractive.com/.

Le **2** est le chiffre qui vous permettra d'installer la démo de **Power F1** via le menu **Go.bat**. Une fois installée dans le répertoire **\F1DEMO**, celle-ci exécutera automatiquement le programme de configuration sonore. Tandis que l'exécutable **F1** vous donnera accès à la config des touches, puis à la démo proprement dite. Les touches par défaut sont les suivantes : **Q** pour accélérer, **W** pour freiner, **P** pour passer à la vitesse supérieure (en l'occurrence il vous suffira simplement de passer du point mort en première, la boîte de vitesses étant par défaut automatique), **L** pour passer à la vitesse inférieure, <;> pour tourner à gauche, et enfin <:> pour tourner à droite. Côté vues, elles se bousculent au portillon avec la barre **Espace** vous permettant de l'inverser, la **flèche** de direction **Haut** pour activer une caméra virtuelle tournant autour de votre véhicule à une certaine distance, la **flèche Bas** pour choisir la distance adéquate entre la caméra extérieure et votre F1, les touches de fonction **F11/F12** pour zapper de F1 en F1, **CTRL-F12** pour réintégrer la vôtre et **F6** pour passer en vue cockpit. Les novices se verront confier l'usage des touches **F2** et **F3**. La première affichant la trajectoire idéale et la seconde activant le freinage automatique à l'approche d'un virage. Côté technique, si Power F1 rame sur votre bécane, réduisez le niveau de détails à l'aide de la touche **F9** et augmentez-le via la touche **F10**. Sachez que si cette démo propose uniquement un affichage VGA, la version finale du produit vous permettra de jouer en haute résolution (Cf. Previews). ●

IMPORTANT

En cas de message « Incorrect Database Version » lors de la tentative de lancement de Gen4Live, copier tous les fichiers portant l'extension **.DLL** se trouvant dans le répertoire **\Storyb** du CD, dans le répertoire **\Windows\System** de votre disque dur.

Le coin des patches

Ce mois-ci Fred vous propose sept patches obtenus à la force de ses petits doigts et d'Internet. Un patche est un fichier vous permettant d'améliorer un jeu en éliminant certains bugs et en ajoutant quelques options (réseau parfois). Il a noté que nous ne pouvons vous assurer que les patches fonctionnant sur la version internationale d'un jeu fonctionne également sur la version française. La plupart du temps, il suffit de lancer un exécutable dans le répertoire du jeu, celui-ci changeant automatiquement les fichiers voulus ou décompactant un exécutable le plus souvent nommé **PATCH.EXE.** N'hésitez pas à lire les **PATCH.TXT** ou **README.TXT** qui vous apprendront quelles modifications ont été apportées à votre jeu.

Avant toute chose, ouvrez les répertoires **\Dos\Patch** puis dézippez le fichier **Patch.zip** dans un répertoire que vous aurez jugé bon de créer sous le nom qu'il vous convient (\Mercifred par exemple). **Ccupdate** est un patche s'installant automatiquement, destiné à la mise à jour de **Close Combat** (le jeu de stratégie Microsoft), il en améliore les performances et permet d'affronter des adversaires humains via Internet et le site de l'éditeur. **Dag179** est un exécutable à copier dans le répertoire **Daggerfall** avant de l'exécuter. **ICR100_2** ne marche qu'avec la version 1.0.0 et disquettes d'**Indycar Racing 2** (c'est-à-dire « Full Installation » et non pas CD). Décompactez cet exécutable dans le répertoire de la simulation Papyrus, puis exécutez le fichier Patch.exe. **ICR101_2** fonctionne de la même façon, mais se propose d'updater la version 1.0.1, et non plus 1.0.0, d'**Indycar 2** (vous me suivez ?). **Nas121** fixe les bugs, le gameplay et bien d'autres choses du jeu **Nascar Racing**, dont la suite ne devrait pas tarder à sortir. Une fois ce fichier exécuté dans le répertoire du jeu, lancez **Naspat.exe**. Le patche **SHU11** doit être copié dans le répertoire racine de **Silent Hunter**, puis exécutez la commande suivante : **SHU11 -D**. Enfin, **U8PATCHF** est un fichier zip se proposant d'updater la version française du très fameux **Ultima 8** d'Origin (dont le papa est interviewé sur TVCD). Une fois décompacté, tapez **U8PATCH C :\ULTIMA8** ou le nom du répertoire dans lequel le jeu est installé. N'hésitez pas à lire les fichiers textes, intégralement en français. ●

Crusader : No Regrets

Éditeur : Origin/E.A. • Genre : aventure/action • Version démo • Version complète disponible • Config mini : 486 DX4-100, 8 Mo de Ram, carte SVGA • Place sur le disque dur : 36 Mo • Site Internet : http ://www.ea.com/

Crusader : No Regrets s'installe à partir du menu **Go.bat** et du chiffre **1**. Il lance automatiquement l'écran de configuration audio et ne fonctionne que sous Dos, ce qui signifie que vous devrez lancer une session Dos sous Windows 95. Un P60 avec 16 Mo et une carte VESA est également recommandé pour que cette démo donne toute sa mesure. Lancez le fichier **Regret.exe** du répertoire **\Crudemo** créé sur votre disque dur. Vous tombez alors sur un écran vous proposant de lancer une nouvelle partie ou une partie sauvegardée, et vous permettant d'aller farfouiller dans les options (taille de l'écran des vidéos, son, animations, etc.). Voici maintenant la liste des touches nécessaires pour ne jouer qu'au clavier : **Espace** pour tirer, **Tab** pour sauter, **Ctrl** plus une direction pour faire une roulade, **Shift** pour courir, **U** pour utiliser l'objet mis en évidence dans votre inventaire, **G** pour ramasser un objet au sol, **S** pour utiliser un élément du décor (écran de contrôle, etc.), <?> pour vous soigner à l'aide du Medical Kit, **Q/W** pour choisir une arme, **I/O** pour sélectionner un objet dans votre inventaire et **F1** pour accéder au menu principal afin de sauvegarder ou de quitter le jeu. Votre mission consiste à prendre contact avec tous les ingénieurs et à éliminer les gardes. ●

CONCOURS Waterloo

Des accessoires pour votre PC, des jeux PC CD-Rom, des livres de collection et de nombreux autres lots à gagner !

1er prix : un kit carte son maxi Sound 32 + lecteur de CD 8x + 2 jeux PC CD rom + 1 livre de collection

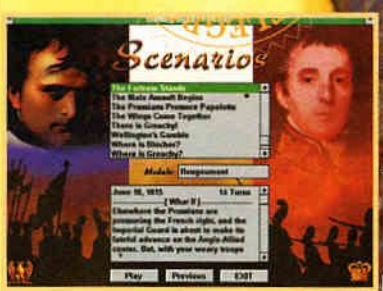
2ème prix : un clavier Maxi Music Player (Clavier midi + carte sonore maxi Sound 32 Wave FX) + 1 livre de collection

3ème au 5ème prix : un maxi modem multi-joueurs/internet (modem ultra-rapide + kali 95 et logiciels d'accès à net stadium + 3 jeux PC CD Rom)

6ème au 10ème prix : un livre de collection sur la période napoléonienne

11ème au 20ème prix : 1 jeu PC CD Rom de l'éditeur Empire + 1 tapis de souris Battleground

21ème au 30ème prix : 1 tapis de souris Battleground



Répondez aux questions suivantes....

1 - Combien d'hommes ont été engagés par les alliés pour chasser Napoléon d'Europe ?

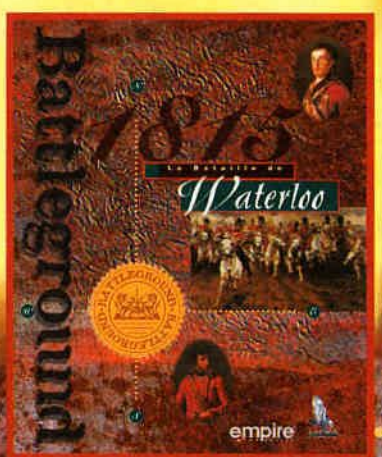
A - 1 million
B - 800.000
C - 600.000

2 - Le Maréchal Ney a t-il combattu du côté de :

A - l'armée prussienne ?
B - l'armée de Wellington ?
C - l'armée napoléonienne ?

3 - Par quelle attaque débuta la Bataille de Waterloo ?

A - l'attaque de la ferme de Hougoumont
B - l'attaque du plateau du Mont St Jean
C - l'attaque de la ferme La Belle Alliance



... et envoyez vos réponses à : Ubi Soft
Concours La bataille de Waterloo
28 rue Armand Carrel
93108 Montreuil Cedex (Coupon à découper ou à recopier et renvoyer sur carte postale)

Réponses : 1- A ☐ B ☐ C ☐ 2 - A ☐ B ☐ C ☐ 3 - A ☐ B ☐ C ☐

Nom . . . . . Prénom . . . . . .
Adresse . . . . . .
Code postal . . . . . Ville . . . . . .

Extrait du règlement : Jeu gratuit sans obligation d'achat. Les réponses devront parvenir avant le 31 décembre 1996 à minuit, le cachet de la poste faisant foi. Les gagnants seront tirés au sort parmi les bonnes réponses. Le règlement est déposé chez Maître FAGET, huissier de justice à 8 bd de Magenta - 75010 PARIS et peut être obtenu sur simple demande à Ubisoft (remboursement du timbre sur simple demande)

Ubi Soft
empire INTERACTIVE
3615 Ubi Soft
Infos Trucs et Astuces
Paris Porte de Versailles du 27 novembre au 1er décembre de 9h30 à 20h
MULTIMEDIA WORLD SHOW
SUPERGAMES
TALON

Skittles

Éditeur : John Stiles • Genre : puzzle • Version shareware • Version complète non distribuée • Config mini : tout Mac • Place sur le disque dur : aucune • Site Internet : http ://www.komkon.org/~stiles/skittles/.

Skittles est un jeu de réflexion/puzzle dans la lignée de Tetris et Baku Baku, permettant à deux joueurs de s'affronter sur le même écran, chacun tentant d'empiler les petites créatures nommées Skittles qui tombent du ciel (le ciel étant représenté par le haut de l'écran), de façon à ce qu'elles disparaissent et n'atteignent jamais le haut de l'écran (c'est-à-dire le ciel… c'est beau non ?). Les Skittles ont en effet la particularité de s'annuler lorsque quatre individus de même couleur se touchent. Un petit jeu, ma foi fort sympathique qui se joue à partir du CD. Il vous suffit pour cela d'ouvrir le répertoire **\Skittles** et de double-cliquer sur l'icône Skittles. Il se joue au pavé numérique ou à l'aide de quatre touches du clavier : **4/Q** pour déplacer les Skittles à gauche, **6/D** à droite, **2/X** pour les faire chuter en bas de l'écran et enfin **5/S** pour les faire tourner. ●

DÉMO MAC

Ce mois-ci, trois démos Mac, et pas des moindre : **Worms**, **AfterLife** et **Skittles**. La première nécessite une installation sur votre disque dur, et les deux autres peuvent se lancer à partir du CD. Ouvrez simplement les répertoires et double cliquez sur l'unique exécutable présent.

AfterLife

Éditeur : LucasArts • Genre : stratégie • Version limitée à une poignée de fonctions et à un temps donné • Version complète disponible en décembre • Config mini : 33Mhz 68040, 8 Mo de Ram, CD2X, System 7.1 • Place sur le disque dur : aucune • Site Internet : http ://www.lucasarts.com/menu.html.

Première chose, essentielle, le répertoire **\Afterlife Demo** contient deux fichiers texte très utiles pour la compréhension de ce jeu de stratégie : ReadMe pour les problèmes techniques et Afterlife Demo Tutorial pour apprendre étape par étape les rudiments du jeu. Cette dernière aide est également accessible en cours de partie via la barre de menu, vous devrez malheureusement maîtriser l'anglais pour la décrypter. LucasArts vous propose d'incarner l'administrateur du destin post-mortem des habitants d'une petite planète, votre objectif étant de punir les damnés, récompenser les élus et réincarner ceux le désirant, tout en récoltant un maximum de pognon (?). La partie commence sur un écran réunissant trois éléments distincts : un immense carré zébré de rivières bleues (le paradis), un second carré zébré quant à lui de rivières rouges (l'enfer) et au milieu une petite planète bleue (la naïveté de tout ceci m'enchante). Votre première action consiste à zoomer sur les zones à l'aide des icônes en forme de loupe et d'y construire des Portes (Gates), points de passage des âmes. Ceci fait, vous devrez tracer des routes et créer des « zones d'habitation » à l'aide des icônes de différentes couleurs pour chaque qualité ou péché (huit de chaque). Ceci fait, vous vous apercevrez qu'absolument rien ne se passe, c'est normal. Soyez un peu patient ou accélérer le temps via l'option créée à cet effet (Menu Global en haut de l'écran). Vous devrez ensuite vous occuper des âmes perdues, des âmes désirant être réincarnées en fabriquant des Karma Portals, etc. Good luck ! ●

Responsabilités

Le CD-Rom a été contrôlé avec les derniers programmes anti-virus et aucun virus connu n'a été détecté. Les programmes fournis ont été testés sur plusieurs configurations standard. Cependant, aucune garantie ne peut être donnée pour un dysfonctionnement éventuel (surtout sur PC ou sous Windows 95), un quelconque dommage ou une perte de données. Gen4 s'engage à échanger les CD éventuellement défectueux. Cet engagement n'est applicable qu'en cas de défaut physique sur le CD. Tout CD défectueux suivant ce critère peut être retourné en expliquant le dysfonctionnement et en fournissant ses coordonnées complètes à :

GÉNÉRATION 4
Service CD-Rom
5-7, rue Raspail,
93108 Montreuil Cedex
Cette offre est valable jusqu'au 15 décembre 1996.

Worms

Éditeur : Team17/Ocean • Genre : jeu culte • Version limitée à deux équipes de vers, deux décors (sur des millions) et à un round de cinq minutes maxi • Version complète disponible • Config mini : tout Mac • Place sur le disque dur : 2 Mo • Site Internet : http ://www.team17.com/.

Pour installer cette démo, ouvrez le répertoire **\Mac Worms Demo** et double cliquez sur le fichier **Install Worms Demo** correspondant à votre bécane (68040 ou PowerPC). Ouvrez ensuite le répertoire **\Demo Mac Worms** créé sur votre disque dur et lancez l'exécutable **Worms Demo**. Worms n'est pas un jeu de stratégie comme les autres, il vous place à la tête d'une escouade de vers qui n'ont qu'une idée en tête : en faire une grosse à l'équipe adverse. Pour cela, ils ont un véritable arsenal à leur disposition. Le menu se compose de quatre lignes, commencez par cliquer sur **Team Entry** pour changer le nom des équipes et décider de jouer contre un adversaire humain ou l'ordinateur (cliquez sur **Next** puis sur **Human** pour passer à CPU). Ceci fait vous pouvez passer aux **Game Options** pour configurer le son, avant de lancer la démo en sélectionnant l'incontournable Play Game. À ce niveau, vous devez surligner les deux équipes en compétition (seules les deux premières sont accessibles). Les touches sont les suivantes : les **flèches** de direction **droite** et **gauche** pour bouger vos Worms, **Entrée** pour les faire sauter, **Pomme** pour afficher le menu Armes (chacune étant représentée par une icône explicite), **Espace** pour les utiliser (maintenez la touche appuyée pour déterminer l'ampleur et la vitesse de votre lancé) et les flèches **Haut/Bas** pour déterminer l'angle de votre tir (tenez compte de la direction du vent). La **souris** vous permet quant à elle de faire scroller l'écran de jeu afin de repérer la position de vos Worms et la touche **C** de recentrer l'écran sur le vers censé agir (un temps limité est affecté à chaque Worm pour agresser ses pairs). Un dernier détail, les touches de fonctions sont autant de raccourcis clavier vous donnant accès aux différentes armes du jeu (F1 : Bazooka, F2 : Grenade, etc, jusqu'à F11). ●

Version PC CD-ROM

Evidence

Dan Singer, journaliste d'investigation sur Channel Z n'a que quelques heures pour confondre les **coupables** et pour prouver son **innocence.** Au péril de sa vie, découvrira t-il l'impensable **vérité**?

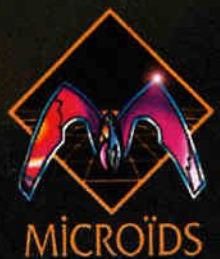
Qui a tué Sarah Hopkins ?

Evidence vous plonge dans une superbe aventure policière ponctuée de nombreuses scènes d'action en 3D temps réel :
- poursuites en voitures
- courses en bateau
- fusillades dans les couloirs de métro, et bien d'autres encore...

Si vous aimez les enquêtes où l'action est omniprésente , vous vivrez cette aventure à un rythme d'enfer !

Coproduction Microïds,
Club Investissement Média,
Interactive Entertainment Fund

Edition et Distribution **MICROÏDS**
58, Chemin de la Justice
92297 CHATENAY-MALABRY CEDEX-FRANCE
Tél. 01 46 01 54 01



OUI, je souhaite recevoir une documentation sur les produits MICROÏDS.

Nom: _____ **Prénom:** _____

Adresse: _____

Code: _____ **Ville:** _____

GEN412/96

© 1996 Microïds, Club Investissement Média, Interactive Entertainment Fund

TÉLÉGRAMMES

À tous,
vos très nombreux messages de condoléances m'ont aidé à supporter la mort de mon bonsaï. Merci.

À Amir,
très marrantes tes illustrations ! Ne manque peut-être qu'un soupçon de maturité artistique…

À tous,
et oui, dans la démo de Gene Wars du numéro 93, vous vous faites ravager à grande vitesse ! Pas de panique, c'est voulu.

À tous,
le pilote DirectX ne fonctionne que sous Win95, inutile donc de s'obstiner à vouloir l'installer sur Windows 3.1, ça ne marche pas !

MORCEAUX CHOISIS

☛ J'ai fait l'acquisition d'un lecteur CD-Rom Mitsumi et j'ai un problème.
Évite les répétitions. Dis plutôt « j'ai fait l'acquisition d'un problème », tout le monde comprendra.

☛ Pour les dessins de sexe, je suis le meilleur.
Moi aussi. Il ne me reste plus qu'à apprendre le dessin.

☛ Quelqu'un me propose gratuitement un programme qui coûte affreusement cher, que dois-je faire ?
Et bien, soit tu te flagelles en répétant cent fois « non, je ne céderai pas à la tentation », soit tu acceptes (mais c'est vilain).

☛ Je compte te tenir la jambe pendant une bonne semaine.
Une semaine, tu y vas fort, même mon chien Marvin a des élans « affectifs » qui durent moins longtemps !

J'aime beaucoup le Père Noël. La preuve, pour lui épargner des efforts de mémoire, je lui commande la même chose chaque année : une enclume toute neuve. Ben oui, c'est lourd à transporter mais si on ne peut même plus rigoler pendant les fêtes !

Déprime : la soluce

Morituri te saluent bien, ô teignardus ridiculus,
si je te lance cet appel à travers les barreaux de ma prison d'ignorance, c'est pour que, vénérable sage, tu veuilles bien illuminer les sombres abysses d'interrogations dans lesquelles je suis plongé.
1. Dingueling, dinguelong, à quand Larry 7 ? On a beau être déprimé, on a quand même le droit de se marrer durant notre misérable existence mortelle, quoi !
2. Que penses-tu de la théorie sur la fatalité du destin qui ne ferait de nous que des marionnettes inertes traversant leurs vies sans réel pouvoir de décision ? Déprimant, non ?
3. Qu'en est-il au sujet des échos sur Worms II ? Peut-on espérer quelques innovations, vu que le premier était déjà au top sauf peut-être les graphismes et le manque de viscères dégoulinantes…
4. Comment as-tu fait pour te retrouver à Gen4 (idem testeurs). Inutile d'invoquer une conspiration gouvernementale visant à installer à la tête des médias des petits hommes verts écrasés sur notre planète. On ne me l'a fait pas à môaaa, Monsieur !
5. Sache que je retiens ton ours en peluche et que si tu ne me réponds pas vite, je lui ferai sauter la tête, à cette pourriture de symbole capitaliste…
Daniel (Val d'Oise).
Hello !
Où tu vas là ? C'est Noël, la période durant laquelle tout le monde sombre dans le plus grand matérialisme en ne pensant qu'aux prochaines bouffes et beuveries, et tu nous fais un petit spleen hivernal ? Qu'est-ce qui ne va pas, mon grand ? Alors d'accord, tu as parfaitement le droit de refuser les agapes ostentatoires qui marquent chaque fin d'année, mais il y a quand même dans notre existence des tas de choses qui valent le coup d'être vécu ! Je pense par exemple à… euh, je ne me souviens plus… j'ai dû épuiser mon capital de béatitude existentielle… mais je sais qu'il y en a ! De toute façon, si tu n'aimes pas la vie, n'en dégoûte pas les autres et cesse tes moroses divagations du genre « ouais la vie, bof, je n'ai pas eu la chance de marcher dedans du pied gauche ». Elle sent parfois bon, cette $#@& de vie ! Mais assez bavardé, je ne suis pas là pour prôner un optimisme crétin - d'ailleurs suis-je crédible ? - mais pour répondre à tes questions sérielles qui, elles, appellent des réponses concrètes, carrées et sans gémissement existentiels.
1. Leisure Suit Larry 7 devrait sortir ce mois-ci. Personnellement, je n'aime pas trop. Cette histoire de petit chauve qui emballe un maximum de gonzesses, c'est complètement irréaliste (et je sais de quoi je parle) !
2. Je ne crois pas à cette #@$& de théorie fataliste qui ferait de nous des pantins ! Tout individu est et demeure libre de faire des choix,

SABAN'S

IZNOGOUD™

GOSCINNY TABARY

Devenez Calife à la place du Calife!

Incarnez le terrible Vizir IZNOGOUD *dans une folle aventure et accomplissez enfin votre rêve le plus fou : devenir Calife à la place du Calife...*

Embarquez sur votre tapis volant pour un voyage délirant à travers des mondes magiques et extraordinaires :

Déjouez les pièges les plus fous

Combattez des ennemis insolites

Evitez des sortilèges maléfiques

Affrontez de terribles magiciens et emparez-vous de leurs objets magiques

Mais serez-vous suffisament rapide, tenace, rusé et ingénieux pour devenir enfin **Calife** à la place du **Calife** ?

IZNOGOUD, une tornade de délires, de gags et de surprises...

- Plus de 100 personnages modélisés en 3D
- Des décors somptueux réalisés à la gouache
- Des scènes cinématiques en 3D
- Des graphismes exceptionnels en 65 000 couleurs
- De nombreux niveaux, tous plus hilarants et plus insolites les uns que les autres

PC CD-Rom

© 1996 Saban Entertainment Inc., Saban International N.V., Saban International Paris, et France 2. Tous droits réservés.
© 1996 Microïds, France Télévision Distribution.

SABAN

3615 FRANCE TV (1,29 F/mn)

Edition et Distribution MICROÏDS
58, Chemin de la Justice
92297 CHATENAY-MALABRY
CEDEX-FRANCE

OUI, je souhaite recevoir une documentation sur les produits MICROÏDS.

Nom: _____

Prénom: _____

Adresse: _____

Code: _____

Ville: _____

PAPY ZÔTH

Papy Zôth, un de nos lecteurs, tape allégrement dans les 70 ans. Il nous parle des jeux qu'il a aimés, que nous avons aimés. Raconte nous l'histoire de nos anciennes passions, Papy Zôth, nous t'écoutons... ●

4-KICK OFF (ST, AMIGA PUIS PC).

En cette saison propice aux footeux [Ndlr : existe-t-il des saisons qui ne le soient pas ?], parlons d'un des plus glorieux représentant micro-ludique du genre. Que les plus anciens se souviennent ! Nous étions alors au temps de la vue aérienne et des sprites minuscules (encore un coup de la ségrégation anti-vieux qui sévit dans l'informatique : comment je les vois, moi, les sprites de trois pixels de haut ? Hein ?), ces graphismes primitifs (même pas de motion capture, vous vous rendez compte !) n'entravant en rien la jouabilité et permettant même une vision plus étendue du terrain.

Les coups disponibles étaient légion, et seuls une motricité parkinsonnienne ou un joystick fragile vous empêchaient de réaliser vos rêves footballistiques les plus fous : retournés, lobs... tout y était. Et pour les moins fair-play, il était également possible d'avoir recours au tacle par derrière à hauteur des oreilles, de ceux qui sont si fréquemment utilisés dans les petits matchs entre amis (les connaisseurs sauront de quoi je parle), un ralenti permettant même de revoir vos plus crapuleuses actions. En résumé, Kick-Off était un excellent soft qui apportait tous les plaisirs (y compris sadiques) d'un vrai match de foot ! ●

Vous êtes coincé dans un jeu ? N'appelez plus, n'écrivez plus à la rédaction. Tentez plutôt votre chance au 3615 Gen4 ou au numéro de téléphone suivant : 01 36 69 53 89. Sachez que certains éditeurs possèdent aussi un service « S.O.S», renseignez-vous en dernier recours ou prenez votre mal en patience jusqu'à la publication d'une soluce dans Gen4.

---

et cela à tout moment de sa vie. Ainsi, ce midi à la cantine, j'avais le choix entre fromage et dessert et j'ai très courageusement pris du fromage ! Euh, bon, d'accord, il arrive parfois qu'on regrette certains choix...

3. Une sorte de Worms 1.5, intitulée Director's Cut' devrait sortir avec moult apports : graphismes plus fins et colorés, armes plus nombreuses, nouvelles cinématiques... mais uniquement pour Amiga. Pour Worms 2 sur PC, je ne sais pas.

4. Je vivais dans un monde secoué par le chaos, en train de lutter contre d'impitoyables cyborgs nommés T1000, quand je me suis brutalement retrouvé à poil, au milieu de la rédac, avec pour mission d'empêcher Bill Gates de devenir maître du monde. Oui, je sais, l'affaire est mal engagée...

5. Si tu touches à une seule plume de mon ours en peluche, j'éviscère ton canari à poils longs ! Un détail en passant : l'ours ayant été la « mascotte » de l'ex-URSS, tu reconnaîtras avec moi que comme symbole capitaliste, il y a mieux (ou pire, c'est selon).

Allez, salut mec, et arrête de lire du Brett Easton Ellis (*Less Than Zero*, *American Psycho*, etc., célèbre écrivain américain du vide existentiel), c'est pas très bon pour ce que t'as.

Pirates à bâbord !

Bonjour mon gros Teignard. Tu vas bien ? Et chez Gen4 ça roule ? Moi je vais bien, merci. Le soleil, la plage, les femmes, les bikinis, tout baigne. Mais je m'égare, les vacances, ne l'oublions pas, c'est aussi le PC. Voilà donc le but profond de cette superbe lettre : quelques petites questions, comme ça, pour voir.

1. First of all, je possède 3D Studio. C'est génial. C'est la version 3, c'est moins génial... d'autant plus que la nouvelle version, 3DS Max vaut dans les 20 000 balles, je crois. Ainsi donc, aurais-tu l'obligeance de m'indiquer s'il n'existe pas une version de mise à jour, pas chère, voire piratée, et de me donner des adresses où je pourrais me la procurer, par exemple dans le prochain CD de vot'bô mag si cher à mon cœur et à mon portefeuille, voire chez mon revendeur ou par correspondance - en payant (pour votre CD, je déconnais) (ne t'énerve pas).

2. Au sujet du hors-série Quake de *PC Fun*, que j'ai honteusement manqué, est-il possible de le commander (comme les anciens numéros de Gen4), à quel prix et où ?

3. C & C Win95 : quand sort-il ? C'est un nouveau jeu ou un simple add-on ? J'ai déjà la version Dos, cela vaut-il le coup de l'acheter ? Une petite remarque en passant à un certain Cedric Gasp ! & Reenie qui, dans le test de Return Fire, prétend finir C & C en 10 heures ! Attends, attends, kek p'tits calculs : environ 15 missions par camp/10 heures = même pas une heure par mission. Ha là là ! Ces petits nouveaux, toujours à jouer les gros bras pour se faire remarquer ! À moins que ce ne soit un aveu de triche éhontée, ce qui est pire, gros vilain !

4. Mais dis-moi donc, Teignard, comment ça marche le métier de pigiste chez Gen4 - et dans toute la presse micro-ludique d'ailleurs (sans vouloir entrer dans la concurrence, loin de moi cette idée) - ceci dit sans vouloir être indiscret ? Est-ce un vrai travail avec un vrai salaire (genre 200000 balles par mois) ou une sorte de « passe-temps rémunéré » ? Est-on payé à l'article ou salarié ? Je dis peut-être des conneries plus grosses que moi, désolé, t'énerves pas, c'est juste pour savoir, pauvre ignare que je suis.

Bon allez, j'arrête de monopoliser ton attention et je te laisse aux vacances mirifiques que ton salaire de courriériste te permet, gnarf gnarf, et regnarf.

Beubeu la flèche, CyberCop.

P.-S. : Comment ça, on est rentré depuis trois mois ? Ohhh m... ! Grumble !

Bon, d'abord, une petite remarque : « mon gros Teignard », c'est très familier, trop même, alors tu me parles autrement ! Comme le disait ma grand-mère : on n'a pas gardé les vaches ensemble (ou alors, je ne m'en souviens plus). Dès lors, si tu voulais bien me témoigner un zeste de respect, juste le minimum requis, cela m'éviterait de devoir faire montre d'une agressivité outrancière... pauvre petit gnome malfaisant ! En plus, tu m'as fâché avec tes souvenirs de vacances. Tout le monde sait depuis le numéro de septembre que je suis resté bloqué dans mon garage pendant tout l'été et toi, tu feins de l'ignorer en me balançant violemment au visage tes « soleil », « plage », « bikinis » et autres stéréotypes estivaux. Sache que je te hais, bonhomme ! Ouais, je sais, à l'approche de Noël, c'est pas bien de détester son prochain mais tu vois, la trêve des confiseurs, je m'en bats puissamment les truffes... c'est même la période que je préfère pour distribuer des mandales scripturales, juste avant les affreuses « bonnes résolutions » de janvier. Mais passons rapidement à tes p'tites questions, j'ai hâte d'être désagréable.

1. Je ne peux déjà pas sauter au-dessus d'un portillon dans le métro sans ressentir un intolérable sentiment de culpabilité (et surtout une énorme douleur dans le dos - un problème de sciatique) et tu voudrais que je pirate des softs ! Mais tu me prends pour qui ? Un malhonnête ? Là, tu vas trop loin... tu me manques de respect... j'ai quelques amis, avec qui il m'arrive occasionnellement de braquer une ou deux banques, qui se feront une joie de te ruiner les jambes à la batte de base-ball...

2. Tu prends un téléphone, tu sais le truc qui sonne parfois aux pires moments (non, pas un réveil, crétin !), et tu passes un coup de fil à notre service abonnement. Il en reste peut-être quelques-uns.

3. Si tu as déjà Command & Conquer (qui fonctionne parfaitement sous Win95), je ne crois pas que la version Windows 95 puisse t'intéresser... attends plutôt la sortie d'Alerte Rouge. Quant à Cedric Gasperini, il a de la famille en Sicile, alors un conseil : même s'il prétend finir C & C en moins d'une heure, tu le crois.

4. En fait, il y a deux catégories de salariés : les rédacteurs et les pigistes. Les rédacteurs sont salariés à temps plein et liés par un contrat d'exclusivité (comprendre que s'ils souhaitent écrire pour un autre journal, il doivent poliment demander la permission). Quant aux pigistes, ils sont payés au nombre de feuillets écrits (1500 signes/feuillet) mais sont « libres ». Inconvénient : leurs émoluments fluctuent parfois de manière importante. Dans les deux cas, la

Choisis
ton
arme
Microsoft® SideWinder™ 3D Pro
Plus d'un million d'entre vous en ont fait un succès !
Réagit deux fois plus vite et avec plus de précision que les manettes standards. Rotation 3D et Technologie digitale optique assurant une liberté et un contrôle de jeu unique.
Microsoft® SideWinder™ game pad
L'arme absolue, le contrôle total.
Contrôle parfait grâce aux 6 boutons d'action et aux 2 gâchettes programmables. Port de jeu intégré permettant de relier jusqu'à 4 SideWinder™ game pad ou de chaîner un joystick.
© 1996 Microsoft Corporation. Tous droits réservés.
* Un jeu d'enfer créé pour Microsoft Windows® 95. Les jeux sélectionnés pour Windows® 95 portent le logo "Hot for Windows® 95 !
HOT GAME
Microsoft
JUSQU'OÙ IREZ-VOUS ?

presse micro offre des revenus qui, quoique confortables, sont loin d'être mirobolants. Personnellement, je n'ai qu'une Porsche, une Harley et trois duplex sur Paris… une misère !
Bon, maintenant, salut. Et si je te croise à nouveau dans le courrier, t'es mort !

Réseau, trop cher !

Mon cher Teignard adoré, chéri, favori, unique, irremplaç… euh…
Hum… donc ça y est, j'ai franchi le pas, je t'écris enfin et cela pour pousser un immense cri de révolte : yaaaaah ! Messieurs les éditeurs, ayez pitié de nos portefeuilles si peu garnis en ces temps de crise !
Jusque là, c'est une lettre classique, mais si je vous écris, ce n'est pas pour revenir sur l'éternel débat autour du prix des softs mais pour attirer votre attention sur le problème des jeux jouables en réseau qui, pour fonctionner, nécessitent autant de versions que de joueurs. Car, ayant le privilège et la chance de pouvoir m'organiser avec des amis Pcistes, il m'est possible d'approcher ce nirvana dont vous nous parlez si souvent dans Gen4 qui est celui de jouer à plusieurs et d'exploser son prochain…
En effet, s'équiper en groupe du matériel adéquat ne revient pas très cher (environ 300 F avec carte réseau, bouchon et câble), le problème, c'est de devoir posséder la plupart des jeux en autant d'exemplaires que de participants. Lorsqu'on se réunit à trois ou quatre, on n'a pas forcément quatre exemplaires de Z ! Dès lors, quelle déception lorsque j'ai compris qu'il me faudrait plus d'un CD-Rom pour y jouer en réseau ! Car si, personnellement, je l'ai quand même acheté pour son concept original, je n'ai pas trouvé beaucoup de copains souhaitant se procurer Z, la plupart l'ayant trouvé décevant au regard des espoirs qu'ils nourrissaient à son sujet… du moins en solo. Alors, d'accord, pour certains jeux fédérateurs, comme Warcraft 2 ou C & C (pourtant fourni avec deux CD), on trouve toujours assez d'exemplaires pour s'éclater, mais beaucoup de titres gagneraient à proposer une option réseau avec un seul exemplaire. De ce point de vue, bravo à Interplay pour Descent 2. Il suffit en effet d'installer le jeu sur les différents PC, de lancer le jeu avec le CD dans le lecteur, puis d'attendre que tous les joueurs lancent Descent 2 en prenant le CD chacun leur tour, et hop, c'est parti ! Ce système a d'ailleurs permis à un pote de tester le jeu avant de l'acheter, preuve que la stratégie « un jeu par PC » de certains éditeurs n'est pas forcément payante, y compris pour des produits phares. De ce point de vue, j'ai lu que la nouvelle mouture de Jagged Alliance allait avoir deux CD identiques pour y jouer en réseau, c'est bien, certains éditeurs ont enfin compris qu'en agissant ainsi, ils dotent leurs jeux d'un motif d'achat supplémentaire. En effet, quelle est la probabilité pour un Pciste de tomber sur quelqu'un qui a acheté les mêmes jeux, en dehors de grosses pointures comme Warcraft 2 ou autres ? Mmmm ? Bon, allez, deux questions pour finir. Les cartes réseaux PCI sont-elles plus rapides que les NE2000 ? Dungeon Keeper sera-t-il prêt un jour ? Finalement, j'ai peut-être été un peu long, mais enfin c'est la première fois (je suis ému). Allez, salut à Toi, Ô Grand Teignard !
Xavier dit « Rain Man » (Aix-en-Provence).
Youg !
Je partage entièrement ton coup de gueule et passe donc ta lettre dans son intégralité. En effet, si les éditeurs souhaitent limiter la casse au niveau piratage (que l'apparition de graveurs CD-Rom à moins de 3000 F risque d'accentuer), ils ont tout intérêt à proposer aux joueurs la possibilité de jouer en réseau sans les contraindre à de multiples achats. De ce point de vue, Sirtech, à défaut d'offrir deux versions identiques de Deadly Games pour le même prix, propose un CD-Rom « solo/multijoueur » et un CD-Rom « multijoueur » au sein de la même boîte, et c'est bien. [Note d'Olivier : À noter qu'un patche de Z est dispo sur le CD de ce mois-ci permettant à plusieurs joueurs de s'éclater en même temps avec un seul CD original. Fin de la parenthèse, excuse-moi la Teigne, je te rends la parole]. Quant à tes deux questions, je vais être lapidaire. *Primo*, tu as tout faux pour les cartes réseaux. En effet, NE2000 est en fait un système de codage/encodage des données inventé par Novell que partagent la plupart des cartes réseau, qu'elles soient ISA ou PCI (l'équivalent du standard Soundblaster pour une carte-son : indispensable !). De ce point de vue, on m'a certifié qu'une carte ISA était beaucoup plus facile à installer qu'une carte PCI, et cela pour une différence de vitesse insignifiante. *Secundo*, nous ignorons toujours quand Bullfrog se décidera enfin à finir Dungeon Keeper, le canular de l'année 96. Bye, Rain Man ! ●

AUJOURD'HUI, C'EST DÉJÀ HIER

En nous replongeant dans de vieux numéros de Gen4, et en particulier leurs éditos, nous avons retrouvé de nombreux éléments de l'histoire de l'informatique domestique. Désormais, tous les mois, nous vous en livrons un extrait avec quelques précisions additionnelles (entre crochets). Nostalgie, peut-être. Volonté de « fixer » une mémoire collective en perpétuel devenir, sûrement (je préfère vous le dire tout de suite : on va fixer pendant vingt chapitres, et après on lâche tout). ●

CHAPITRE 9
3DO... et débat

Où allons-nous ? Quelles seront les machines de demain ? En revenant de l'European Computer Trade Show qui se tenait à Londres pendant le mois d'avril, je faisais le point : de très nombreux logiciels étaient présentés sur PC, d'aussi nombreux sur Amiga, les produits pour Amiga 1200 ne se comptaient plus et, mieux encore, leur qualité témoignaient des possibilités de cette machine. À côté de cela, le désert complet sur Atari, et l'étonnement des éditeurs quand on leur parle de Falcon. Si Atari veut se sortir de ce mauvais pas, la compagnie va devoir trouver très vite des alliés, sans quoi la machine sera condamnée à ne jamais percer.

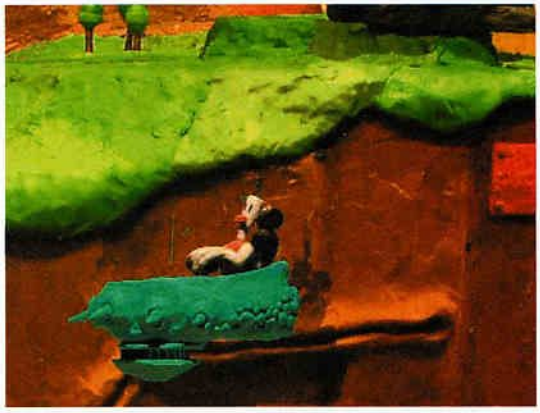
Côté CD, Philips faisait un coup de force en présentant de nombreuses nouveautés et en annonçant enfin des produits forts et des alliances avec d'importants éditeurs européens. Le CD-i pourrait donc devenir le support principal de demain, même si Sega avec son Mega-CD a toutes les chances de l'emporter (en tout cas, dans un premier temps). Et 3DO, vous savez, cette société qui regroupe les forces de Matsushita, Paramount, MCA, Warner et Electronic Arts pour une console CD révolutionnaire. Et bien, ils étaient là, eux aussi. Ils n'avaient pas de stand, mais ils se promenaient, contactant ainsi les éditeurs européens qui sont plus que favorables à la machine. « Les possibilités sont véritablement fantastiques » nous dit Richard Garriot d'Origin [*le créateur des Ultima*]. En attendant l'avènement du CD, Origin fait des produits CD sur disquette : Strike Commander ne prend pas moins de 34 Mo sur le disque dur d'un PC !
Quelques jours plus tard, à Paris, je mange avec Peter Molyneux, inventeur de Populous et grand patron de Bullfrog [*dit, Steph, tu veux pas non plus nous dire ce qu'il y avait au menu, pendant que tu y es !*]. « La 3DO est une machine somptueuse m'explique-t-il. C'est la meilleure du moment, mais son point faible risque d'être le prix. De nombreux constructeurs vont bientôt proposer des machines CD, certes moins performantes, mais bien moins chères. Commodore prépare une console CD qui devrait décoiffer » rajoute-t-il ! Merci pour le tuyau ! Quoiqu'il en soit, 93 est définitivement une année charnière, une année où les machines vont changer, une année où les jeux vont également connaître une grande évolution…
Édito Gen4 N°55 (mai 1993). ●

Microsoft
JUSQU'OÙ IREZ-VOUS?
Microsoft
DEADLY TIDE
Paris,
2500 après J.C.
New-York,
2500 après J.C.
Moscou,
2500 après J.C.
Basée à 30 000 pieds sous les océans, des forces aliènes ont déjà inondé 88% de la planète et s'apprêtent à achever leur terrifiante invasion. Seul un homme peut encore arrêter ce cataclysme. Ce soldat solitaire, ultime rempart
avant la fin du monde c'est vous ! Pour remplir votre mission et sauver des eaux 6 milliards d'êtres humains, vous prenez les commandes d'un prototype de chasseur sous-marin. Il faudra vous conduire en redoutable pilote car la menace
ennemie, féroce et implacable, fera tout pour vous laisser un arrière goût de défaite, aussi salé que l'eau de mer. La qualité graphique et le son orchestral vous immergent dans des décors et une ambiance dignes des plus grands films fantastiques.
Cette mission sous-marine ne peut être remplie que sous Windows® 95.
WWW.microsoft.com/games/deadlytide/
TRC³
Rainbow Studios
HOT GAME
© 1996 Microsoft Corporation. Tous droits réservés.
Un jeu d'enfer créé pour Microsoft Windows® 95. Les jeux sélectionnés pour Windows® 95 portent le logo "Hot for Windows® 95" !

NEWS

Histoire à modeler

The Neverhood est la première production ludique de **DreamWorks Interactive**, la société créée par Spielberg, Katzenberg (ex-Disney) et Allen (ex-Microsoft). L'originalité de ce jeu d'aventure/réflexion prévu pour début 1997 sur Windows 95 réside dans son approche « point & click » (le pointeur de la souris sera votre seul partenaire dans le franchissement d'écrans/puzzles), l'interactivité de ses décors et son exceptionnelle réalisation. Les décors et les personnages de Neverhood sont en effet entièrement réalisés à partir de… pâte à modeler ! On croirait ainsi Klaymen, le personnage principal, échappé d'un court métrage d'animation à la Wallace et Gromit. D'autant que l'humour est également omniprésent. ●



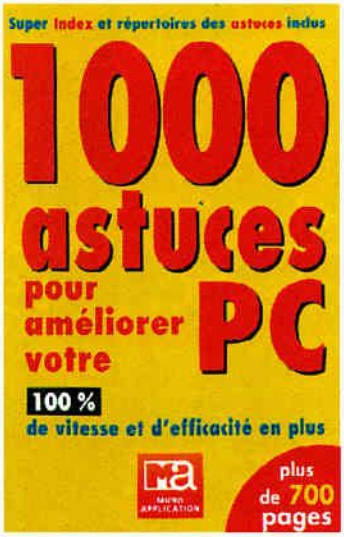
Brèves

✿ CraftGen est un shareware qui génère aléatoirement des niveaux pour Warcraft 2, le joueur pouvant définir les facteurs qui restent constants ou non. Il existe même une option anarchie grâce à laquelle, vous pourrez annihiler les lois physiques et permettre aux navires de voguer sur les terres… ✿ Attention à ne pas récupérer sur Internet le fichier nommé PKZIP300, qui s'avère être en fait un virus de type cheval de Troyes qui touchera les malheureux utilisateurs pensant récupérer une nouvelle version du célèbre logiciel PKZIP.EXE. ●

D@K pour un Duke ?

Un nouvel espace ludique vient de s'ouvrir au 15, rue de Madrid dans le VIII arrondissement de Paris, près de la gare St Lazare. **D@K** mélange les genres cybercafé et espace ludique avec huit Pentium 90 connectés en réseau, qui vous permettent de surfer sur le Web, de découvrir des jeux en solo, comme Wing Commander IV, The Beast Within, Abuse ou Bad Mojo, et de s'adonner à la saine occupation de massacre façon multijoueur avec Warcraft 2, Duke Nukem 3D, Quake, ou Z. Les consoles ne sont pas oubliées, et vous aurez accès à de nombreux titres PlayStation. D'autre part D@K organise des soirées jeu de rôle et vous pouvez même pousser jusqu'à louer la salle pour toute une soirée. La salle, qui propose des tarifs dégressifs à partir de 40 F la demi-heure, est ouverte tous les jours sauf le dimanche de 11 à 23 heures. Pour tout renseignements, vous pouvez les contacter au 01 42 93 98 13. ●

Le PC malin



Pour tous ceux qui ne sont pas satisfaits tant qu'ils n'ont pas tiré le maximum des différents composants de leur PC chéri, **Micro Application** *édite* **1000 Astuces pour Améliorer votre PC**. *Réalisé par une bonne dizaine d'auteurs, le livre fourmille d'exemples concrets pour améliorer les performances de votre système : Bios, disques durs, lecteurs CD-Rom, cartes-son et vidéo, moniteurs, modems, et j'en passe. Vous apprendrez aussi à optimiser la configuration de Dos et de Windows 95, et vous connecter sur le Net de manière optimale. En plus le bouquin parle des dernières évolutions techniques du moment, comme les cartes accélératrices 3D et la norme V.34 + pour les modems. Un ouvrage réellement indispensable pour environ 100 F qui comblera tous les bidouilleurs en herbe, et même les confirmés qui devraient y trouver leur bonheur.* ●

Du rabiot de Quake

La série prévisible des add-ons pour **Quake** prend le départ avec en tête de peloton **Aftershock for Quake**, qui ajoute une vingtaine de niveaux inédits en solo et huit autres spécialement pour le multijoueur. En bonus, vous trouverez avec un éditeur pour créer vos propres niveaux, des utilitaires pour trouver des adversaires sur Internet, et toute la panoplie de cheat codes possibles et imaginables. Aftershock nécessite la version commerciale de Quake, et est distribuée par **GT Interactive** au prix de 170 F environ. ●

Risk tout

Dans notre précédent numéro, croulant sous les produits et le stress du bouclage, une erreur s'est produite sur le test du jeu **Risk** *édité par* **Hasbro** *en collaboration avec Virgin. La version que nous avions eu entre les mains pour une seule petite journée étant loin d'être finie et donc utilisable uniquement pour une preview. Du coup, ne tenez pas compte du test et attendez le vrai.* ●

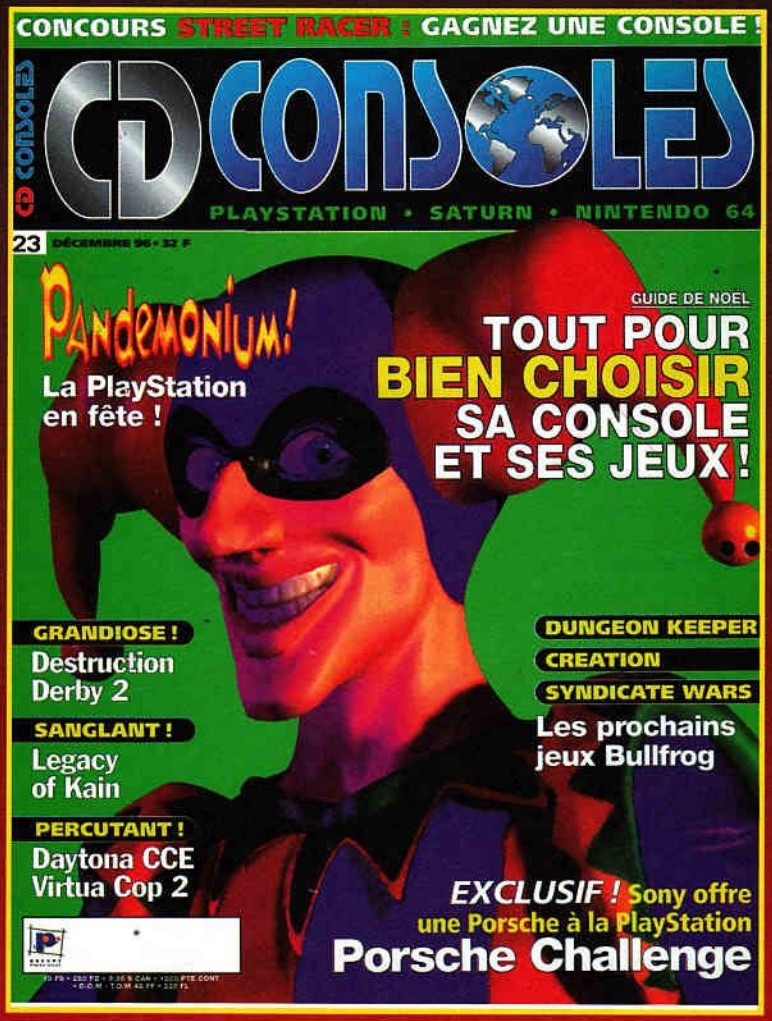
SPÉCIAL ACHATS DE NOËL

Tous les conseils

pour acheter
ta console 32/64 bits

choisir
les meilleurs jeux de Noël
sans te tromper

180 pages
+ de 70 jeux
testés ou présentés



En vente chez ton marchand de journaux à partir du vendredi 30 novembre

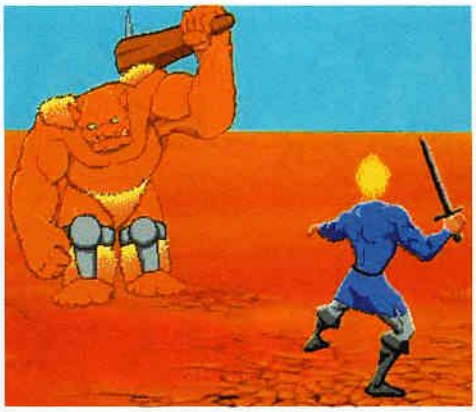
Brèves

NRJ et Ocean proposent pour ce Noël des compilations pour environ 350 F : Action (Earthworm Jim 2, Magic Carpet, Chaos Control, Battle Arena Toshinden), Aventure (LBA, Fade To Black, Alone in the Dark 3, Prisoner of Ice), Simulation (TFX, Grand Prix 1, Theme Park, A4 Networks)

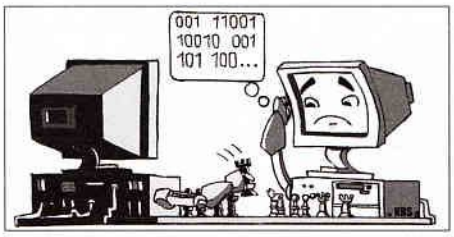
Une équipe de développement de jeux consoles et PC recherche des programmeurs en C ou Assembleur. Une expérience dans le domaine des sharewares et/ou de la démo serait vivement appréciée, et vous devez habiter la région parisienne. Envoyez CV et éventuellement sharewares/démos à M. Olivier Foubert, 15 villa Curial, 75019 Paris

Le salon du Supergames **se tiendra encore cette année Porte de Versailles à Paris du 26 novembre au 2 décembre. Gen4 y sera présent, sponsorisant un concours** Warcraft 2 **en réseau qui se tiendra sur le stand Ubi Soft. Vous aurez peut-être même l'occasion de faire les frais de la technique dabou-rouleau-compresseur-zog-zog d'Olivier !**

Du nouveau chez Sierra



Dans la lignée de Meridian 59 mais dans un style plus bande dessinée, le jeu de rôle **The Realm** de **Sierra** continue de se développer sur Internet. Régulièrement (c'est-à-dire deux à trois fois par semaine), des mises à jour sont réalisées pour améliorer un jeu qui en est toujours dans sa phase alpha de développement. Résultat, des lags moins nombreux et beaucoup plus de lieux à découvrir. Vous incarnez un aventurier, un guerrier, un magicien ou un voleur et les nombreuses caractéristiques de votre personnage évoluent au fur et à mesure des actions que vous entreprenez. Vous rencontrerez une flopée d'autres joueurs toujours désireux de vous rendre service face aux nombreux monstres. Ces derniers sont variés, du Troll simple au Troll magicien en passant par toutes sortes de loups, d'insectes hargneux et de démons. Voilà qui augure d'un très bon jeu, surtout que les développeurs devraient implémenter encore beaucoup de choses, et en particulier des quêtes. Tant mieux, c'est déjà génial, il ne lui reste pus qu'à devenir mythique. Et si vous rencontrez Hawkeye, dites-lui bonjour de la part de Gaarg, après avoir demandé votre compte de bêta testeur à l'URL **http ://www.realmserver.com**.



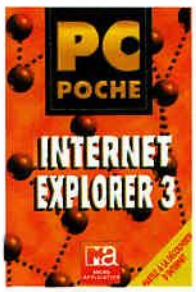
Maître virtuel

Virtual Chess v.2.0, *le jeu d'échec sur PC de* **Titus**, *vient d'être consacré champion du monde ICCA des Micro-Ordinateurs Professionnels. Ce championnat s'était déroulé du 7 au 15 octobre à Djarkata, en Indonésie, et rassemblait 28 participants en bits et en silicone. En fait Virtual Chess n'en était pas à son coup d'essai, puisqu'il avait déjà gagné la Harvard Cup et le Championnat de France 1995, atteignant en janvier de cette année un ELO évalué à 2680 ! Profitons de l'occasion pour annoncer la sortie de cette dernière version sur Mac début 97. D'ici, là, vous avez intérêt à réviser vos ouvertures !*

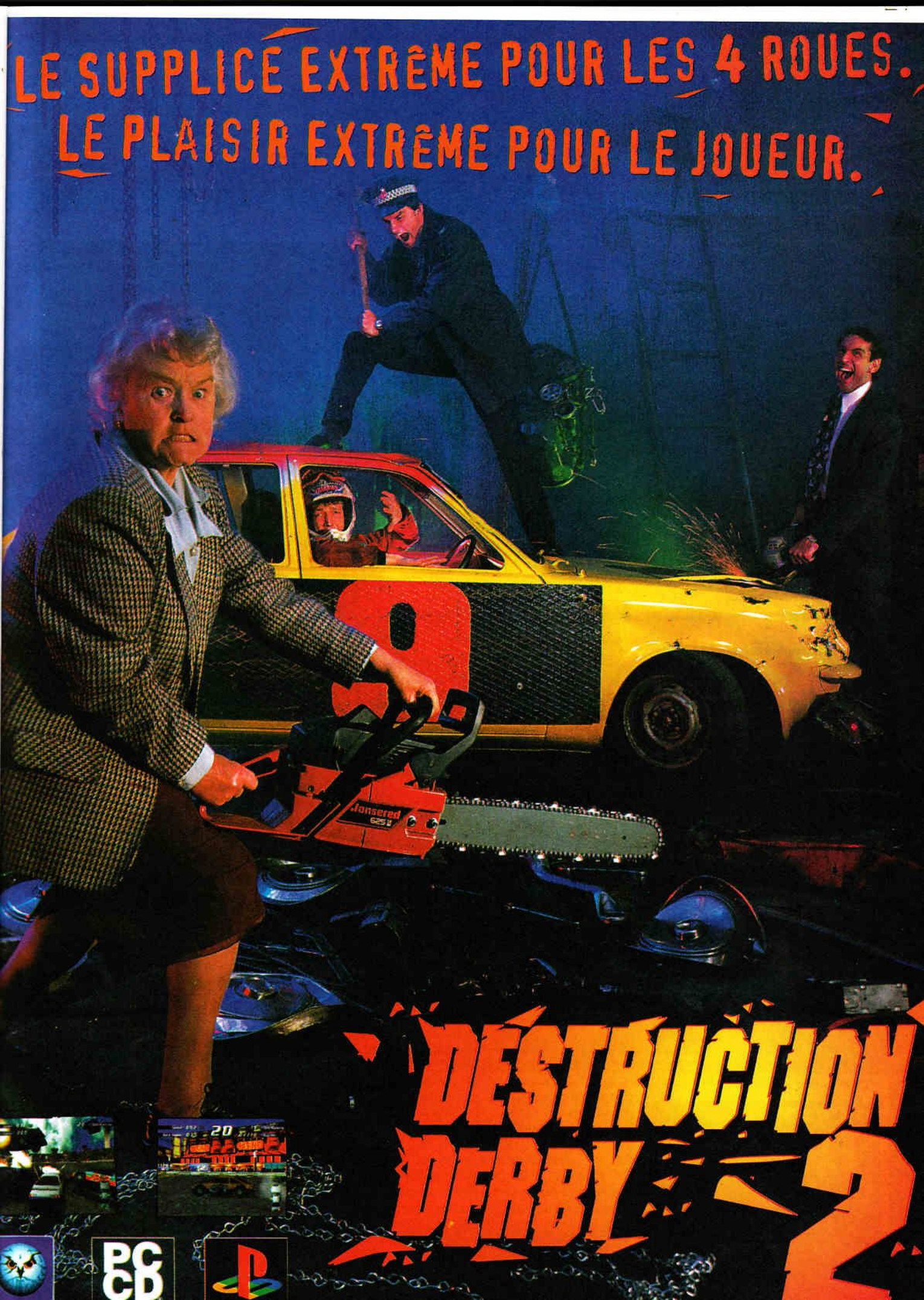
Pour le meilleur uniquement

Epic MegaGames et **DMA Designs** (créateurs des Lemmings) ont signé le 8 novembre un accord de partenariat aux conséquences multiples. Les deux sociétés ne font pour ainsi dire plus qu'une et partageront désormais leurs projets (19 produits en cours de développement), leurs ressources et leur technologie. C'est-à-dire 170 employés, 80 stations Silicon Graphics, deux studios audio, un système de Motion Capture et un local consacré à la digitalisation vidéo. Ce mariage d'intérêt débouche également sur une ouverture pour Epic au monde console, DMA Designs faisant partie de la « fameuse » dream team de Nintendo (regroupant les développeurs attitrés de sa console 64 bits).

Le browser apprivoisé



Micro Application *vient de sortir dans sa collection « Mode d'Emploi »* **Netscape Navigator 3.0** *et* **Internet Explorer**, *3.0 lui aussi. Ces deux ouvrages s'adressent plutôt aux débutants qui souhaitent se familiariser avec les diverses fonctionnalités de ces deux produits concurrents, d'ailleurs inclus dans chaque livre sur un CD-Rom de poche. On peut trouver ces deux livres au prix approximatif de 80 F. Micro Application rentre lui aussi dans la danse avec dans sa collection PC Poche,* **Internet Explorer 3**, *qui s'adresse au même public mais qui est mieux illustré et ne coûte qu'une soixantaine de francs, ce qui s'explique par l'absence de tout CD. De toute façon, Internet Explorer 3 et la version d'évaluation de Netscape Navigator sont téléchargeables gratuitement sur le Net, alors...*


LE SUPPLICE EXTRÊME POUR LES 4 ROUES.
LE PLAISIR EXTRÊME POUR LE JOUEUR.
DESTRUCTION DERBY 2
PC CD

Plus on est **de fous...**

On connaissait déjà le goût d'**Epic MegaGames** (auteurs de Jazz Jackrabbit) pour les personnages légèrement secoués du carafon. Avec **Curly's Adventure**, ils assument enfin leur penchant pour la camisole en proposant un jeu d'aventure aussi disjoncté que les personnages mis en scène. On se trouvera ainsi en présence d'un savant (fou bien sûr) à l'origine d'une machine capable d'emprisonner tout individu dans son propre imaginaire ; d'un super vilain ayant des idées d'application planétaire pour la machine précitée, et enfin de Curly. Ce dernier est un pensionnaire de l'asile Planteur (fournisseur de cobayes pour le savant fou) persuadé d'être un plombier extraterrestre dont une bande de loubards auraient volé le vaisseau et, accessoirement, le héros de cette aventure sur les épaules duquel le sort de notre planète repose ! Ce jeu « natif Windows 95 » (c'est-à-dire conçu uniquement pour Win95) et développé par Sylum Entertainment, propose des graphismes Super VGA, des voix digitalisées, plus de 70 écrans dessinés à la main et des tonnes d'animations. Sa sortie est prévue pour la fin d'année. ●

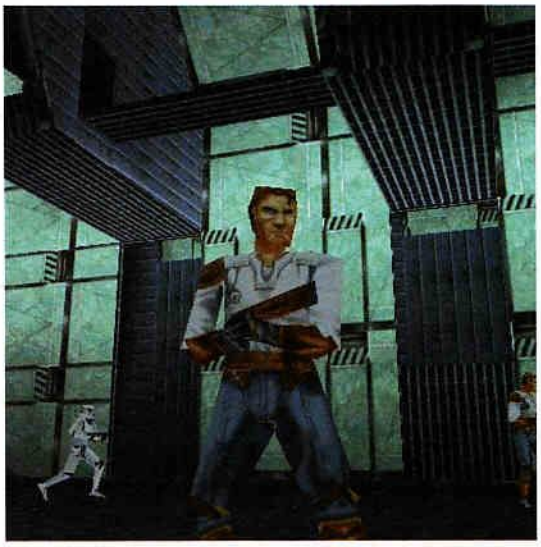
La vitesse **supérieure**

Après avoir décliné sur PC une flopée de titres antédiluviens tels que Sonic, Virtua Fighter ou encore Virtua Cop, **Sega** *se décide enfin à passer aux choses sérieuses en adaptant l'une de ses plus grandes réussites en arcade et incontestablement l'un des deux meilleurs jeux de la Saturn :* **Sega Rally**. *Ce petit bijou proposera un mode multijoueur (réseau/modem), quatre circuits et six véhicules. Prévu pour 1997, nous devront attendre encore quelques mois avant de savoir si l'exceptionnelle jouabilité de ce produit n'a pas perdu de sa superbe lors de la conversion.* ●

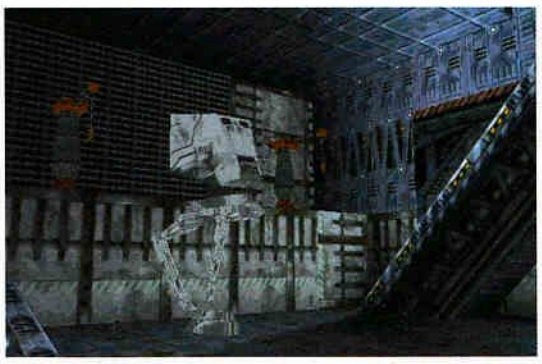
La recette **stratégique**

Vous n'allez sans doute pas me croire, mais voilà t'y pas qu'**Epic MegaGames** (encore eux) s'apprêtent à nous pondre un jeu de stratégie à la sauce héroic-fantasy. Voilà qui est une idée originale ! **Age of Wonders** est un produit multijoueur jouable via Internet et jusqu'à quatre sur le même ordinateur. Natif Windows 95 et doté de graphismes Super VGA, il vous proposera quatre épisodes (chacun composé de trois scénarios), des combats gérés par tours de jeu, une centaine (!) d'unités animées, des cartes sur deux niveaux avec des lieux cachés (donjons, grottes, mines), la possibilité d'acheter des items magiques chez des marchands, etc. Le scénario de ce jeu en cours de développement aura également une grande importance. ●

L'année **Star Wars ?**



1997 sera une année faste pour les amateurs de **Star Wars**, avec entre autres la sortie d'une version « remix » (nouveaux effets spéciaux, ajouts de scènes coupées) de la première trilogie et la disponibilité de **Dark Forces 2 : Jedi Knight**. Cette fois-ci, les personnages sont en 3D et le mode multijoueur, grand absent de la précédente mouture, fait son apparition. De son côté, Kyle Katarn a suivi un entraînement intensif dans un club Jedi pour faire maintenant partie de la grande famille des manieurs de sabre laser. Géré à la souris, ce sabre vous permet de hacher menu vos adversaires qui abandonneront pêle-mêle bras et armes sur le carreau ! Le scénario renonce enfin à la linéarité doomienne et propose au joueur d'opter pour la Force ou le côté obscur. Le personnage évolue également au fil du jeu et se voit attribuer des points d'expérience en fin de mission alloués à l'un des deux pôles de la Force. Points qui boostent ses capacités et lui permettent de sauter plus haut, de se guérir, de voir à travers les murs, etc. Des acteurs sont maintenant utilisés pour les innombrables scènes intermédiaires et le joueur aura apparemment la possibilité de choisir entre une vue subjective ou une vue extérieure. ●



Service lecteurs n° 156 (v. p. 194)

ET ALORS... QU'EST-CE QU'ON DIT À SES NOUVEAUX VOISINS ?

POURQUOI CE GIGANTESQUE VAISSEAU EST-IL ENTRÉ DANS LE SYSTÈME SOLAIRE ? LA CLEF DE LA PLUS GRANDE ÉNIGME JAMAIS SOUMISE À L'HUMANITÉ REPOSE SUR VOTRE FACULTÉ D'APPRENDRE À COMMUNIQUER AVEC LES CRÉATURES DE RAMA.

Directement tirée des légendaires romans d'Arthur C. Clarke et Gentry Lee, l'intrigue de Rama remet en question notre vision égocentrique de la vie que nous considérons n'exister que sur la terre. De la vidéo incrustée, une bande son grandiose, plus de 3000 sublimes décors 3D et de fascinantes créatures animées... Rama ne vous demande pas de sauver l'humanité, ce serait trop facile. Rama dépose le futur de tout l'univers entre vos mains humaines.

RAMA, L'ÉVÉNEMENT S.F. EN VERSION FRANÇAISE POUR DOS ET WINDOWS 95

RECEVEZ GRATUITEMENT LE CATALOGUE SIERRA SUR CD-ROM

Coupon à compléter et à retourner, sous pli affranchi au tarif en vigueur à : **SIERRA - 25, rue Jeanne Braconnier - Immeuble "Le Newton" - 92366 Meudon-La-Forêt Cedex.**

☐ **OUI, je souhaite recevoir gratuitement le Catalogue Sierra sur CD-Rom**

Nom : _____ Prénom : _____

Adresse : _____

_____ Code postal : _____

Ville : _____ Pays : _____

En application de la Loi Informatique et Liberté du 6/01/78 vous disposez d'un droit de rectification des informations vous concernant. Ces informations peuvent être exploitées par des sociétés partenaires de Coktel/Sierra.

GEN412/96

RAMA1105

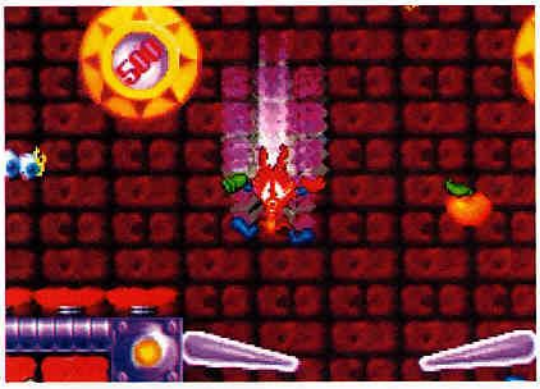
SIERRA®

Souvenir, souvenir

Black Crypt est adapté sur PC par **Raven Software** ! Alors ? Pas de réaction ? Personne ne se souvient de ce fabuleux jeu de rôle Amiga, qui enfonçait Dungeon Master par ses graphismes 64 couleurs, sa richesse et sa difficulté ? Grrrr. Bon, je sais que les anciens amigaïstes accueilleront cette news avec joie. Espérons maintenant que les auteurs d'Heretic et Hexen parviendront à conserver le fond de ce vieux hit tout en modernisant sa forme. ●

Lapin Brothers

Les héros ne meurent jamais dit-on, c'est également le cas chez les lapins, surtout s'ils portent le nom de **Jazz Jackrabbit**. *Alors que ce dernier s'apprête à épouser Eva Aux Longues Oreilles, la cérémonie est interrompue par Devan Shell et ses sbires, qui, non contents de briser les illusions de repos du guerrier de notre héros, s'emparent des 12 carottes diamants de sa belle. Ces carottes sont en effet nécessaires au bon fonctionnement d'une machine temporelle que Devan compte utiliser pour éliminer les parents hippies de Jazz ! Heureusement, son petit frère Spaz est cette fois-ci de la partie. Du moins physiquement, car intellectuellement le malheureux semble un peu limité… Avec son scrolling parallaxe sur huit niveaux, ses 70 images/seconde, son mode multijoueur (réseau/modem), ses stages bonus en 3D et d'innombrables nouvelles animations pour Jazz, JackRabbit 2 d'***Epic MegaGames** *se présente comme une addition de qualité à la logithèque Windows 95 de cette fin d'année.* ●



Brèves

❁ Microsoft **s'est récemment fait trois nouveaux amis :** Rebellion Developments, Monolith Productions **et** Strategic Studios. **Le premier développe pour l'éditeur Devil's Own, un jeu de stratégie en temps réel, le second sera chapeauté par Papa Microsoft pour le développement de** MetalTek, **un jeu d'action, et enfin le troisième s'attelle à l'adaptation Win 95 de** Reach for the Stars ❁ Alexey Pajitnov, **le créateur de** Tetris, **a rejoint l'équipe de** Microsoft Games **pour développer toute une gamme de jeux de réflexion** ❁ ID Software **prévoit de sortir pour mars 97 une version Macintosh de** Quake **(dont le code PC permet une adaptation dans la joie) et s'occupe également des conversions Mac de** Wing Commander IV **et de** Doom 2. ●

Tome of Power is back

Quelle est l'idée de génie d'Heretic et la plus cruelle omission d'Hexen ? Allez, je vous aide : il n'y a qu'une réponse. Toujours pas ? Bande de nuls, le Tome of Power bien sûr. Les p'tits gars de ***Raven Software*** *se sont heureusement aperçus de leur bourde et font leur mea culpa avec* ***Hexen 2****. Le joueur a toujours le choix entre quatre classes de personnages, tous dotés de caractéristiques propres et de cinq armes différentes, dont quatre peuvent être « modifiées » à l'aide du Tome of Power. Ce qui nous fait au total, un bel éventail de 40 armes ! Hexen 2 possède également un petit côté RPG avec la présence de points d'expérience et la possibilité pour les personnages d'évoluer en cours de partie. Et faut-il préciser à la vue des photos, qu'il est également superbe (regardez ces vitraux !) et démontre le potentiel du moteur d'ID Software développé pour Quake. Ce jeu n'est malheureusement pas prêt de sortir, les premières estimations fixant sa finition au second quart de l'année 97. Vivement le shareware.* ●

2097, l'année 3DFX

La différence entre **WipeOut** et sa suite est tellement important que **Psygnosis** a cru bon de troquer le « 2 » habituel par un inattendu « 2097 » ! Il faut dire que l'équipe de développement anglaise n'a pas fait les choses à moitié. Disponible depuis la mi-octobre sur console PlayStation, la version PC prévue pour mars 1997 (date approximative) mettra à profit les cartes 3DFX pour nous proposer un jeu aux multiples résolutions aussi superbe que fluide sur un Pentium équipé de Windows 95. Il semblerait même que le jeu puisse être vendu en bundle avec une carte (rumeur). Pour cette nouvelle version, les auteurs ont réellement tenu compte des reproches faits à l'original par les joueurs. La jouabilité a été optimisée, les vaisseaux ne butant plus systématiquement sur le bord de la piste au moindre contact. L'énergie est désormais prise en compte, avec la possibilité d'exploser en course et de passer par des zones énergétiques. Huit nouveaux circuits (dont deux secrets) aux textures sublimes, quatre vaisseaux aux caractéristiques totalement différentes (dont un secret), un plus grand nombre d'adversaires en course (12), onze armes dévastatrices, des effets lumineux de toute beauté, etc., vous sont offerts en plus de la possibilité de jouer jusqu'à huit en réseau. Qui dit mieux ? ●

Avec la nouvelle Sound Blaster 32, l'expression le "son qui tue" n'a jamais eu autant d'efficacité.

La vie est trop courte pour la passer avec des cartes son ordinaires, surtout pour un joueur confirmé ou un amoureux du son. Avec la nouvelle Sound Blaster 32, il y a de quoi tomber raide.

La Sound Blaster 32 est la formidable innovation que tous les doux dingues du son - comme vous - attendaient. La restitution sonore dont elle est capable est digne des tables d'ondes des synthétiseurs professionnels. Avec ses 32 voix de polyphonie, elle peut vous jouer jusqu'à 32 notes simultanément, ajoutant ainsi un grand luxe de détails et de richesses à vos jeux préférés.

Et pour accéder aux sons ultimes, il vous suffit d'ajouter un peu de mémoire. Pour vous donner une idée, avec 3 D Positional Audio vous entendrez tout d'un coup très clairement, le déclic métallique* de la gâchette du fusil : juste au-dessus de votre épaule gauche... Vous serez littéralement cerné par le son !

Bien sûr, la Sound Blaster 32 est entièrement Plug and Play et compatible Windows® 95, Windows 3.1 et MS-DOS®. Aucune installation ne saurait être plus rapide et plus facile.

De plus, la Sound Blaster 32 est livrée avec une palette exclusive de logiciels audio INTERNETed®*, pour téléphoner partout dans le monde ou surfer sur le Web avec la magie du son en plus.

** nécessite un accès Internet et un modem 14.4 bauds ou supérieur*

http:\\www.creativelabs.com

Installez une Sound Blaster 32. Vous allez en prendre plein les oreilles.

CREATIVE

Pour recevoir une documentation complète, renvoyez ce coupon à **Creative Labs - B.P. 287 - 94102 Saint-Maur-des-Fossé Cedex ou tapez 3615 Creative**

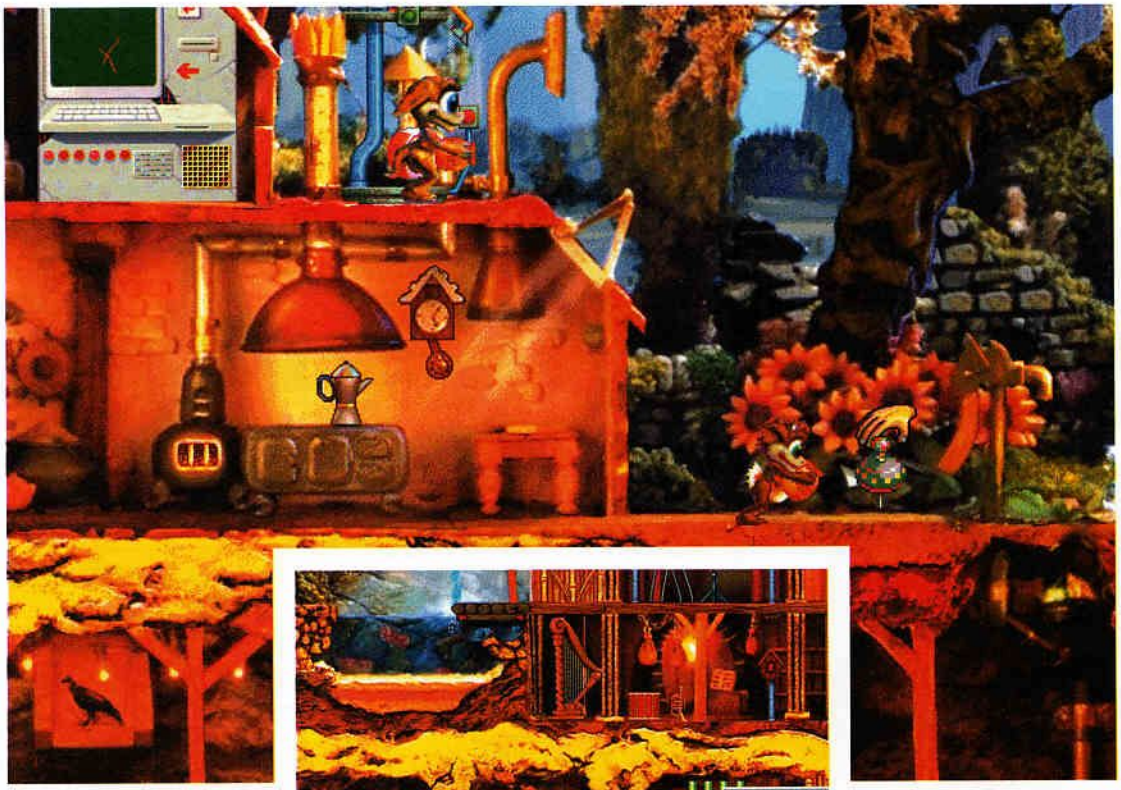
Nom ..... Prénom .....

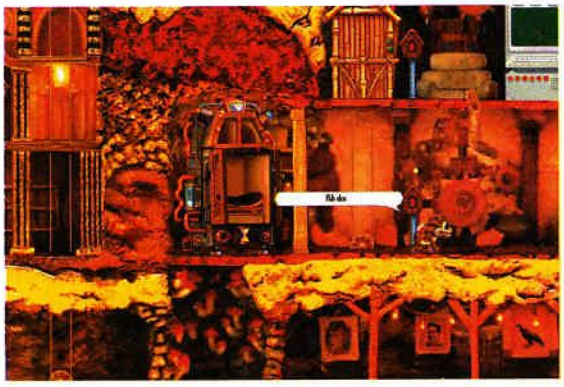
Rue ..... Numéro ..... Bât .....

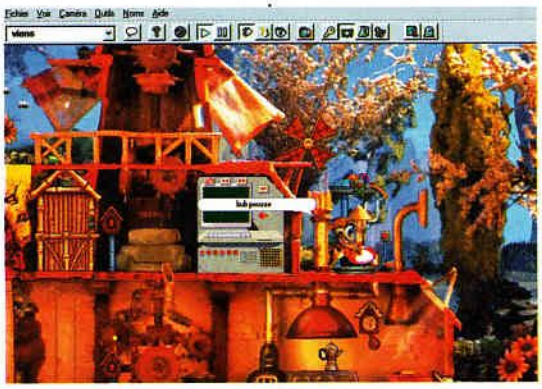
Code Postal ..... Ville .....

Attends, **Papa va t'expliquer...**

Creatures, un soft édité par **Warner Interactive**, constitue à ce jour la première simulation de vie artificielle sur PC. Vous prenez un œuf au génotype unique (six couples - donc six œufs - sont fournis sur disquette avec le soft), le mettez en couveuse et quelques secondes plus tard, vous êtes père... d'adoption certes, mais papa quand même ! Ensuite, bien sûr, commencent les emmerdes. D'abord parce que votre môme a une morphologie peu orthodoxe : vous ignorez qui sont les parents naturels mais le résultat ressemble à un croisement entre un kangourou et Pif le chien, d'où quelques problèmes à prévoir lors de son insertion dans la vie active. Ensuite, parce que cette ridicule petite chose est







stupide et fragile comme un nouveau-né et que vous allez donc devoir lui apprendre à devenir autonome tout en veillant à sa santé. L'horreur, quoi ! Mais voilà, quand on met la petite graine dans... euh, le petit œuf dans la couveuse, il faut assumer ! Commencez donc par donner un nom à cette charmante bestiole, son regard enamouré vous a déjà attendri. Pendant que vous la baptisez, elle se dirige tout droit vers un pot de miel pour s'en ingérer gloutonnement le contenu. Oh, mais ça bouge tout seul ce truc là ! Ça veut faire ses premiers pas ! Partir à l'aventure ! Explorer le monde (un univers superbe, immense, entièrement en Super VGA) ! C'est bien ça, fiston ! Allez viens, Papa va t'expliquer. Commence alors un long processus d'apprentissage durant lequel vous allez lui enseigner le nom des choses (texte à saisir dans des bulles), à obéir à quelques ordres (prendre, lâcher, courir, arrêter, etc.), à réaliser des procédures simples (effectuez-les devant lui, il les reproduira), bref à maîtriser son environnement... moyennant une ou deux claques dans la gueule, mais bon, elles sont têtues ces p'tites bêtes ! De son côté, il fera seul l'expérience de ce qui lui plaît (jouer au ballon, écouter de la musique, faire zig-zig avec une autre créature, etc.) et lui déplaît (la morsure du feu, les piqûres d'abeilles, etc.), vous dira ce qu'il fait ou projette de faire (« Bilbo manger bonne tomate »), enseignera des mots et des comportements à sa progéniture (et oui, les créatures peuvent s'accoupler et donner naissance à une nouvelle créature génétiquement unique !), bref, il interagira comme un fou avec son environnement physique et social. Bon père, vous le protégerez des maladies en utilisant un kit de santé, veillerez à ce qu'il mange équilibré et dorme suffisamment, et l'assisterez dans ses derniers instants quand la mort viendra lui fermer les yeux. Écraserez-vous une larme ? Oui, sans doute... mais pas trop longtemps, votre univers sera alors rempli de nouvelles créatures et vous aurez tant de choses à observer ou à faire ! Ni un jeu, ni un vivarium, Creatures vous propose des heures et des heures de découvertes émues, d'enthousiasme triomphant... et de fierté paternelle, car si vos créatures maîtrisent de mieux en mieux leur environnement, bref deviennent plus intelligentes, n'est-ce pas à vous qu'elles le devront ? À noter qu'un site Internet (**http ://www. cyberlife. co.uk**) vous permettra de charger des œufs, des objets et même des univers originaux. Extra ! ●

CREATIVE

3D Blaster

PCI

Attention les yeux !

Même si vous avez l'habitude des meilleurs jeux sur PC, jamais vous n'avez eu devant les yeux quelque chose de semblable à ce que la carte 3D Blaster de Creative Labs autorise.

Cet époustouflant accélérateur graphique permet aux jeux 3D sur système PCI d'entrer dans une nouvelle dimension d'animation et de réalisme, qui vous lance un véritable défi visuel.

Finis les graphismes lamentablement figés. Oublié l'affichage saccadé. Seules l'image, sa qualité, sa définition, les performances et la fluidité d'utilisation - impossibles à obtenir avec les cartes traditionnelles - vous sautent aux yeux. Rien ne peut entraver votre plaisir oculaire.

De plus, la compatibilité de la carte 3D Blaster PCI avec les supports de jeux comme Direct 3D™, DirectDraw™, CGL, Speedy 3D et Windows 95™, laisse peu de chance aux autres cartes. Aujourd'hui, plus de 40 super titres commercialisés tirent déjà partie des performances de la 3D Blaster ... et beaucoup d'autres sont à venir. Alors ouvrez l'œil et le bon.

La 3D Blaster PCI combine le plein écran couleur avec le réalisme total de la 3D : ceci permet d'obtenir des jeux d'une grande richesse, beaucoup plus précis et tellement plus envoûtants que ce que vous avez vu jusqu'alors.

Et si vous lui adjoignez l'impressionnante carte Sound Blaster 32, là, vous n'en croirez ni vos yeux ni vos oreilles ...

Maintenant à vous de voir, en surfant sur la zone d'Arcade de notre site Internet " Creative Zone " (www.creativelabs.com). Le site qui a l'œil des joueurs sérieux.

Tous les produits Creative sont des marques déposées de Creative Technology Ltd. Toutes les marques citées sont propriété de leur société respective. Document non contractuel - 3615 - 1,29 F/mn

CREATIVE

Pour recevoir une documentation complète, renvoyez ce coupon à **Creative Labs - B.P. 287 - 94102 Saint-Maur-des-Fossé Cedex ou tapez 3615 Creative.**

Nom ..... Prénom .....

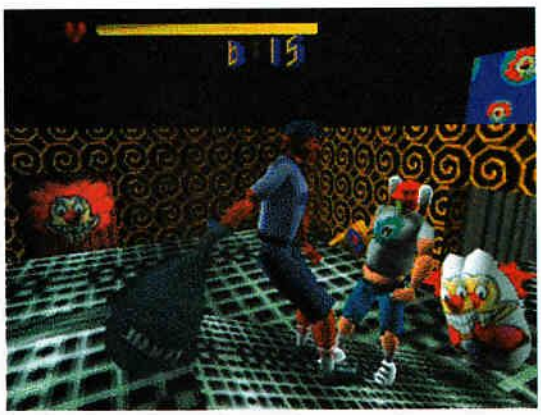
Rue ..... Numéro ..... Bât .....

Code Postal |_|_|_|_|_| Ville .....

GEN412/96

Les guerriers du dimanche

Auteurs de Marathon 1 & 2, **Bungie Software** *travaille en ce moment sur un jeu d'action en 3D répondant au nom de* **Week-end Warrior**, *en collaboration avec l'équipe de Pangea Software (à l'origine de titres complètement inconnus !). Le cadre choisi est celui d'un show télévisé où des gens ordinaires allant du facteur au boucher s'affrontent à l'intérieur d'arènes, résolvent des puzzles, évitent des pièges pour remporter un maximum de tunes. Ce jeu exploitera les possibilités des cartes 3D en passe de parasiter nos unités centrales et nécessitera un Pentium 60 avec 16 Mo de Ram et Windows 95 ou un PowerMac pour fonctionner. Un système de caméra virtuelle a été privilégié pour suivre les évolutions de votre personnage et la voix d'un commentateur vous accompagnera tout au long de la partie. Jouable en solo ou jusqu'à six en réseau, Week-end Warrior propose également au joueur de mapper son propre visage sur l'un des personnages du jeu à l'aide d'une option employant une nouvelle technologie de « FaceMapping »...* ●



L'Internet fête les morts

Easynet et **Cyberia** ont développé pour la Toussaint un site particulier (et c'est peu de le dire) rendant hommage à une trentaine d'artistes disparus. Une trentaine de tombes ont ainsi été photographiées dans les cimetières de Montparnasse et du Père Lachaise pour être portées sur Internet et honorées d'un petit message et de fleurs virtuelles par les Internautes. Cette initiative originale débute le 2 novembre et se conclura un mois plus tard par un bilan qui déterminera les trois tombes les plus honorées, dont les vraies seront fleuries par la créatrice/fleuriste Véronique Lafontaine. Si vous voulez vous fendre d'une jolie couronne allez sur **http ://www.cyberia.fr/toussaint** ou **http ://www.easynet.fr.** ●

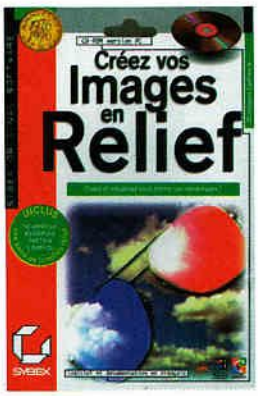
Ocean lance des bouées

PAM Développement, équipe responsable de titres tels que Mr Nutz, Pang ou encore Waterworld pour Ocean Software **recherche des programmeurs** Windows (NT/95) expérimentés (C/C++) avec un niveau Bac +4, ainsi que des programmeurs PlayStation/Saturn et des infographistes pour lesquels 3DS 4.0, 3DS Studio Max et Alias/Wavefront n'ont plus de secrets. Si vous répondez à l'un de ces trois profils, envoyez CV et lettre de motivation à PAM Développement/Service recrutement/110, rue du petit Leroy, 94550 Chevilly Larue. ●

Brèves

Après la récente désertion du chef de projet de The Prey qui a rejoint les rangs d'ID Software, 3D Realms **vient de débaucher** Paul Schuytema **de FASA Interactive Technologies. Designer principal de Mechwarrior 3, il a déclaré que The Prey était le seul projet susceptible de le détourner de Mechwarrior 3 et le prouve aujourd'hui en devenant chef de projet de la réponse de 3D Realms à Quake** ✪ **Les jeux** Nathan **s'associent à** Sega **pour distribuer la console éducative du géant japonais : la** Pico, **via les grandes surfaces et les discounts (Fnac, etc.) au prix approximatif de 900 F** ✪ SSI **vient d'entamer le développement d'une version** Online **de** Panzer General, **contenant 15 nouveaux scénarios historiques et hypothétiques** ✪ Trophy Bass 2, **la suite de la simulation de pêche** Sierra, **est disponible depuis fin octobre aux États-Unis. Prions pour que l'idée de la distribuer en France ne leur vienne pas à l'esprit (je déconne)** ✪ Psygnosis **a annoncé la sortie d'une version Windows 95 d'**Ecstatica, **vendue en bundle avec une démo (jouable ?) de sa suite, attendue pour le début de l'année prochaine.** ●

Plein les mirettes !



Sybex et **Media Relief** propose un CD-Rom vous permettant de réaliser des images en relief à partir de deux photographies. Le résultat n'est pas époustouflant et nécessite les lunettes zarbi avec des « verres » (plus souvent deux vulgaires morceaux de plastique fluo) de couleur rouge et bleu. Les lunettes avec de belles montures dorées présentées sur la jaquette ne sont pas fournies avec le logiciel, en revanche une paire avec montures cartonnées n'attendent qu'un geste et environ 150 F de votre part pour reposer sur votre péninsule. Des centaines d'images allant de la photographie à l'image de synthèse et même des animations remplissent le CD, tandis qu'un didacticiel efficace vous permet d'exploiter rapidement ce qui s'avère être un sympathique gadget. ●

Sur la piste d'une légende

Développé par **Parroty Interactive**, *une nouvelle division de Palladium Interactive consacrée au développement de produits multimédia et de sites hilarants,* **Pyst** *est la parodie d'une légende ludique (je vous laisse le soin de deviner laquelle) mettant en scène John Goodman. Sorti sur Mac et PC aux États-Unis, ce produit n'est pas réellement un jeu mais plutôt un divertissement à la Monty Python. Comme son illustre modèle, il se déroule sur une île où les énigmes cèdent la place à une flopée de gags, d'animations et de désopilantes digitalisations audio. On ne sait pas encore s'il sera distribué en France.* ●

FLIPPANT,

HALLUCINANT,

CULTE,

OBSÉDANT,

STRESSANT,

TERRIFIANT,

MYTHIQUE,

SPEEDANT,

DÉMENT,

DÉCAPANT,

MONSTRUEUX,

INTENSE,

ALIÉNANT,

SANGLANT.

ALIEN™ TRILOGY

la chasse est ouverte sur PC

option multi-joueurs en réseau

GAGNE CE JEU PAR JOUR AU 08 36 68 10 25**

PC CD ROM

TRUCS & ASTUCES OFFICIELS AU 36-15 ACCLAIM*

FOX INTERACTIVE

Acclaim entertainment S.A.

http://www.acclaimnation.com

ALIEN, ALIENS, ALIEN 3™, & © 1979, 1986, 1992, 1996 TWENTIETH CENTURY FOX FILM CORPORATION. TM AND © 1996 TWENTIETH CENTURY FOX FILM CORPORATION. ACCLAIM IS A DIVISION AND REGISTERED TRADEMARK OF ACCLAIM ENTERTAINMENT, INC. © 1996 ACCLAIM ENTERTAINMENT, INC. ALL RIGHTS RESERVED.

** PRE-TIRAGE AVEC UN INSTANT GAGNANT PAR JOUR DU 1er AU 31 DECEMBRE 1996.

respirez fort, retenez votre respiration...
dans deux secondes vous allez connaître l'enfer !

SHATTERED STEEL

Vous êtes un mercenaire à la solde d'une holding minière. Aux commandes d'un vaisseau hyper sophistiqué, vous allez affronte seul les forces extraterrestres hostiles, décidées à anéantir la race humaine.

50 missions, 20 robots, 25 armes, effets sonores en dolby surround. Graphismes SVGA et technologie Voxel, moteur 3-D, option multi-joueurs par modem et en réseau (1 à 16 joueurs) et éditeur de scénario intégré... SHATTERED STEEL VA DÉCAPER !

PC CD ROM

DISTRIBUÉ PAR Acclaim

Interplay

© 1996 BIOWARE CORP. ALL RIGHTS RESERVED. SHATTERED STEEL AND INTERPLAY ARE TRADEMARKS OF INTERPLAY PRODUCTIONS. ALL RIGHTS RESERVED. LICENSED EXCLUSIVELY BY INTERPLAY PRODUCTIONS. ACCLAIM IS A DIVISION OF ACCLAIM ENTERTAINMENT. © AND © 1996 ACCLAIM ENTERTAINMENT. ALL RIGHTS RESERVED.

EN 3-D
NBA JAM S'APPELLE EXTREME !

NOUVEAU MOTEUR 3-D
ANGLES DE CAMÉRA MULTIPLES
EFFETS DE ZOOM
ET MOTION CAPTURES.

170 JOUEURS DANS 29 ÉQUIPES DE LA NBA

NBA JAM™ EXTREME

DES CENTAINES DE DUNKS
DE SLAMS ET D'ASTUCES
DÉLIRANTS

OFFICIAL LICENSED NBA PRODUCT

Acclaim entertainment

SKYROCK PRIORITÉ À LA MUSIQUE

PC CD ROM

PlayStation

SEGA SATURN

TRUCS & ASTUCES, SOLUTIONS COMPLÈTES
AU 36-15 ACCLAIM ET AU 08 36 68 10 25*

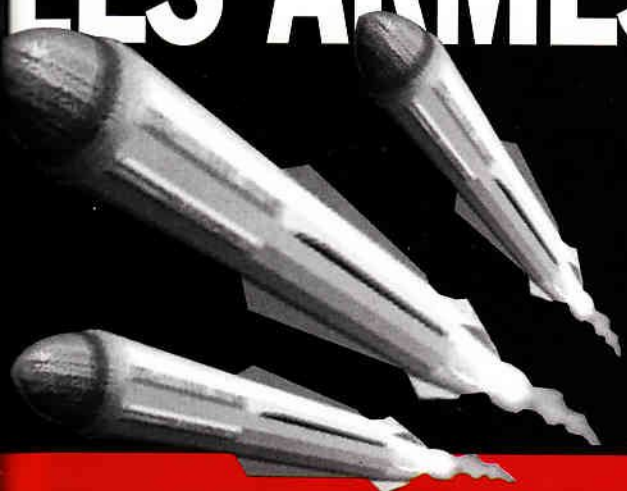
THE NBA AND INDIVIDUAL NBA TEAM IDENTIFICATIONS USED ON OR IN THIS PRODUCT ARE TRADEMARKS, COPYRIGHTED DESIGNS AND OTHER FORMS OF INTELLECTUAL PROPERTY OF NBA PROPERTIES, INC. • © 1996 NBA PROPERTIES, INC. ALL RIGHTS RESERVED.

TOUT DOIT DISPARAÎTRE !

NÉGOS IMBATTABLES SUR LES ARMES

UNE VRAIE AFFAIRE ! $56,000

LA RAPIDITÉ D'UN JEU DE **STRATÉGIE** EN TEMPS RÉEL, LA PROFONDEUR D'UN JEU **PAR TOUR.**



CRÉDITS 0%

SUPERSOLDES !

OPTION **MULTI-JOUEURS** PAR MODEM ET EN RÉSEAU **$46,000**

SUPER AFFAIRES

SUR TOUTES LES ARMES NEUVES ET D'OCCASION

BATAILLES ÉPIQUES

SUR 28 PLANÈTES

$10,000,000

LA VEDETTE DE VOS RÊVES $260,000

M.A.X.™

MECHANISED ASSAULT & EXPLORATION

AMATEURS DE JEU DE STRATÉGIE, MAX EST VOTRE ULTIME DÉFI

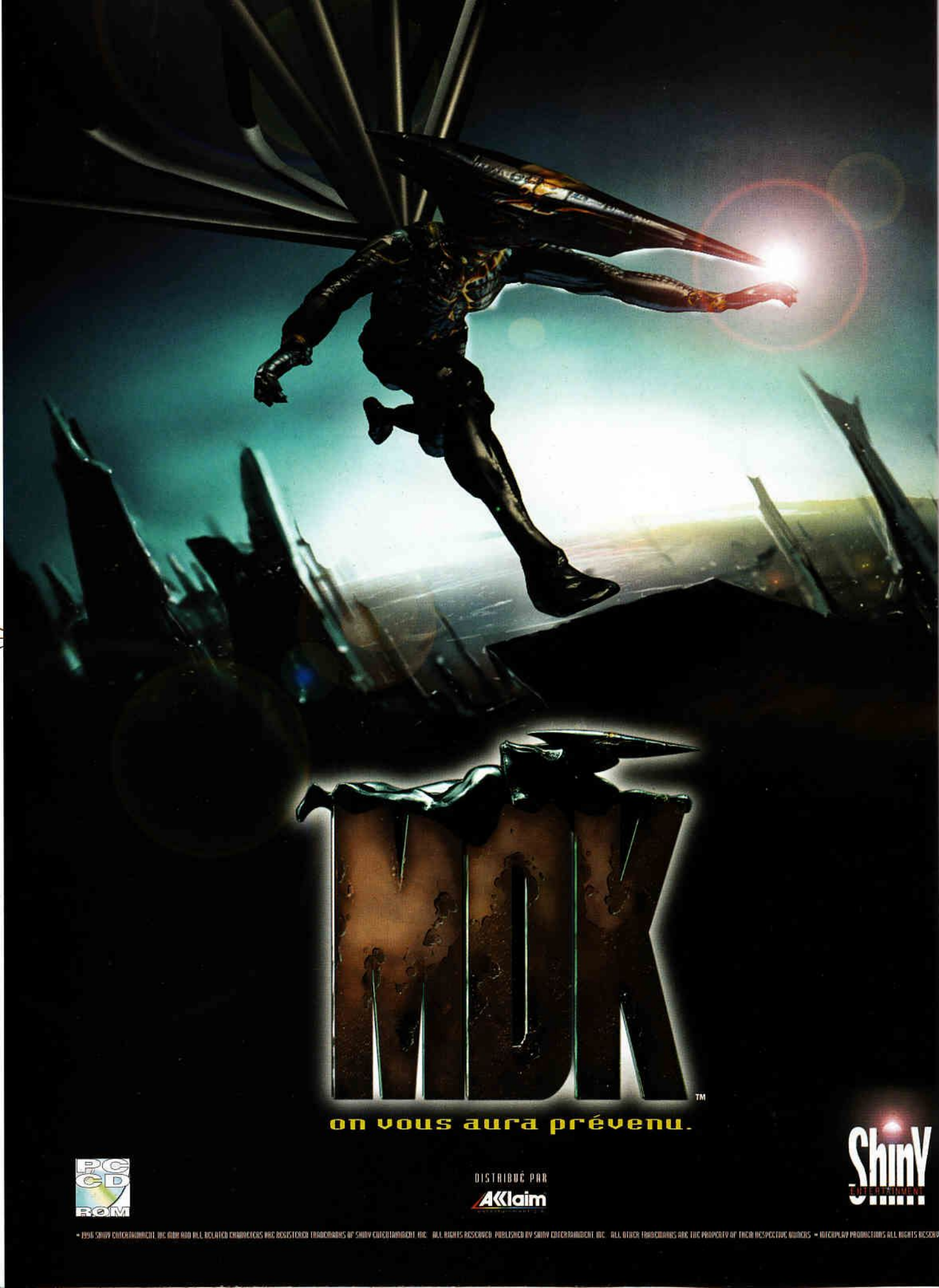
Choisissez votre clan et partez à la conquête de nouvelles planètes. Établissez vos colonies, défendez vos positions et frappez vos adversaires.

50 unités terrestres, navales, aériennes disponibles et autant d'installations.

Graphismes SVGA, modélisation 3-D • 40 missions • Options multi-joueurs en réseau (1 à 4)

DISTRIBUÉ PAR Acclaim

© INTERPLAY PRODUCTIONS. ALL RIGHTS RESERVED. M.A.X. AND INTERPLAY ARE TRADEMARKS OF INTERPLAY PRODUCTIONS. ALL RIGHTS RESERVED. ALL OTHER TRADEMARKS ARE THE PROPERTY OF THEIR RESPECTIVE OWNERS.


MDK™
on vous aura prévenu.
PC CD ROM
DISTRIBUÉ PAR
Acclaim
Shiny ENTERTAINMENT
© 1996 SHINY ENTERTAINMENT, INC. MDK AND ALL RELATED CHARACTERS ARE REGISTERED TRADEMARKS OF SHINY ENTERTAINMENT, INC. ALL RIGHTS RESERVED. PUBLISHED BY SHINY ENTERTAINMENT, INC. ALL OTHER TRADEMARKS ARE THE PROPERTY OF THEIR RESPECTIVE OWNERS. © INTERPLAY PRODUCTIONS ALL RIGHTS RESERV

NOËL c'est le moment des cadeaux !

1 JEU COMPLET avec votre abonnement

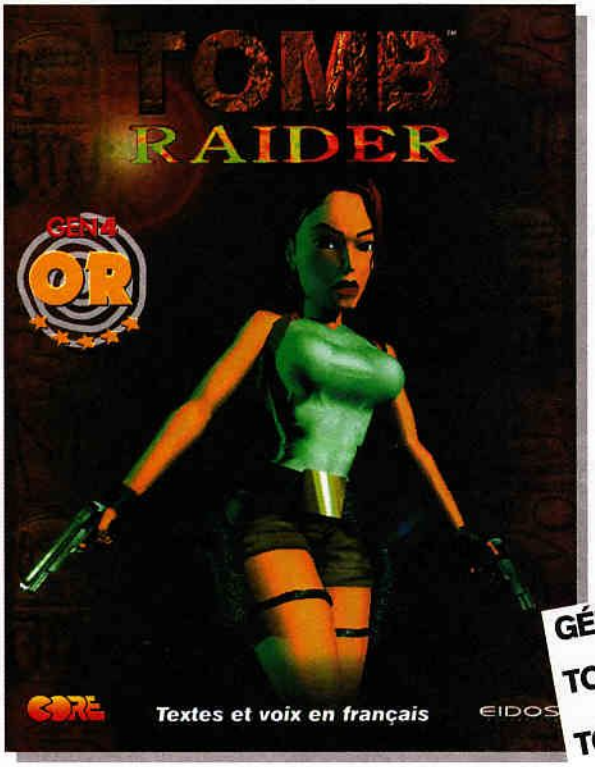
votre abonnement à Génération 4 + le jeu TOMB RAIDER™ à prix d'enfer !

Génération 4 chez vous pendant 1 an + TOMB RAIDER

489 F

Au lieu de ~~767~~ F

Etranger 600 F



jeu seul disponible pour 349 F

disponible sur

CD-ROM PC uniquement

TEXTES ET VOIX EN FRANÇAIS !

Entrez dans un univers virtuel grandiose en 3D temps réel ! Plus de 4000 animations donnent aux personnages des mouvements d'une fluidité et d'un réalisme extraordinaire. Des séquences d'animations FMV relient chaque niveau et renforcent l'intrigue du jeu. De plus, une liberté totale de mouvement donnent à l'héroïne la possibilité de plonger, sauter, grimper, rouler et réaliser des acrobaties incroyables. Enfin, les quatres mondes différents donnent à ce jeu une dimension réellement holywwodienne !

GÉNÉRATION 4 :	418 F
TOMB RAIDER :	349 F
TOTAL :	~~767~~ F
POUR VOUS :	489 F

GEN4 ERATION

Je m'abonne à GÉNÉRATION 4 pour 1 an (11 numéros avec CD-Rom), avec en plus :

❒ TOMB RAIDER (TPC) sur CD-Rom PC uniquement au prix exceptionnel de 489 F (étranger : 600 F)

❒ Cocher cette case pour un abonnement sans Jeu : 290 F (étr. 370 F)

Nom : ..... Prénom : .....

Adresse : .....

Code Postal : ..... Ville : ..... Pays : ..... Tél : .....

Je règle par : ❒ chèque à l'ordre de Pressimage ❒ mandat lettre

❒ carte bancaire n° : ⌊⌊⌊⌊ ⌊⌊⌊⌊ ⌊⌊⌊⌊ ⌊⌊⌊⌊ expire fin : .../...

Date : ...../.../ ... Signature des parents pour les mineurs :

K94A

Coupon à renvoyer accompagné de votre réglement à :

Génération 4 - Service abonnement - 55, route de Longjumeau - 91387 Chilly Mazarin Cedex. Tél : 01 64 54 76 89

Les données ci-dessus étant traitées informatiquement, le droit d'accès et de rectification prévu par la loi du 06/01/78 peut s'exercer auprès de notre service abonnement.
Vous pouvez vous opposer à ce que ces données soient cédées ultérieurement en nous le précisant par écrit.

Brèves

Vous connaissez le dernier jeu Bullfrog **? Il s'appelle « Peter-Molyneux-a-dit : Dungeon Keeper ne sortira que quand il nous satisfera vraiment ». Le problème c'est que Peter gagne à tous les coups, et que DK est une fois de plus repoussé jusqu'en janvier 97… Et nous, Peter, c'est quand qu'on joue ? Sont fous ces Californiens… Le conseil de la ville de Los Angeles tente de passer une loi interdisant les jeux à caractère « violent » dans les salles d'arcade pour ne pas perturber leurs chères petites têtes blondes. Ils feraient mieux de bannir les Beach Boys des ondes, ce qui serait bon pour la salubrité publique…** Compuserve **annonce l'ouverture du** Forum Jeux Vidéo France, **destiné aux passionnés de jeux console et micro. Vous pourrez y télécharger des jeux, discuter avec d'autres fondus et accéder à des news sur les événements et produits à venir. Bien sûr, pour y accéder, il faut être abonné à** Compuserve… ●

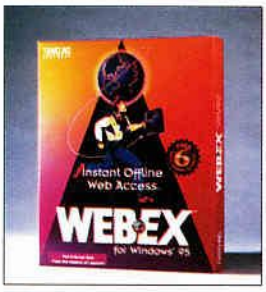
Une bonne **pâte**

Les amateurs d'érotisme et d'aventure seront comblés avec **Kama Sutra Planet**, un petit soft sympa édité par **France Cinéma Multimédia** et qui devrait être distribué ce mois-ci. Au menu, deux joueurs, de préférence un homme et une femme, découvrent les labyrinthes de la planète Kama Sutra. Tout au long de l'aventure, les discussions avec les personnages vous permettront d'obtenir des objets qui, eux, vous serviront à résoudre des énigmes. Ainsi, vous accéderez à de petits films érotiques qui vous montreront tout un tas de positions bien sympas. Tout cela est traité avec un humour fin et racé, mais la particularité de Kama Sutra Planet est d'être réalisé entièrement à l'aide de pâte à modeler et d'images de synthèse. Au total, on se trouve face à un excellent produit, fort original et dont on ne pourra qu'apprécier l'opportunité de jouer en couple. Cela devrait vous éviter, pour un moment tout au moins, les réflexions désobligeantes de votre épouse sur le temps que vous passez devant votre écran… ●

Des Mechs **partout !**

Plop, **Activision** *a annoncé la compatibilité prochaine de* **MechWarrior 2** *avec de nouvelles cartes accélératrices 3D, et non des moindres puisqu'il s'agit cette fois des cartes basées sur le chipset Voodoo de 3DFX… Du coup MechWarrior 2 devrait supporter à peu près toutes les cartes accélératrices disponibles sur le marché, au grand bonheur des fans de cet excellent jeu. Pour l'instant, seuls les possesseurs présents et futurs de cartes à base de Vérité de chez Rendition peuvent se sentir un peu délaissés, mais gageons qu'Activision ne s'arrêtera pas sur sa lancée et s'intéressa à ce chip plein de promesses. Bientôt, ils devraient aussi annoncer que MechWarrior 2 sera compatible avec le tambour de ma machine à laver. Booon, j'décooonne…* ●

Le Web **moins cher**



Pour ceux qui passent leur temps à surfer sur Internet tels de petits papillons volages butinant de sites en sites des données exotiques, la note de téléphone qui s'ensuit peut parfois leur donner comme du plomb dans l'aile. Ne désespérez pas, **WebEx** vous apporte la solution pour optimiser au mieux votre temps passé sur Internet, en enregistrant sur votre disque dur les données disponibles sur un site pour que vous puissiez les consulter plus tard hors connexion et faire la nique à France Télécom. WebEx s'intègre à votre browser préféré, Netscape 1.2 ou plus ou Microsoft Internet Explorer sous Windows 95, en y rajoutant un petit bouton qui vous permet de lancer la procédure de sauvegarde dès que vous trouvez quelque chose d'intéressant. Avec ça, vous pouvez aussi paramétrer WebEx pour qu'il enregistre automatiquement telle ou telle page à chaque nouvelle connexion. Ce logiciel de **Traveling Software** coûte environ 230 F et peut être commandé en version US chez Istri, au numéro 01 47 12 07 07. ●

Installer **Billou en ligne**

Tout nouvel utilisateur de Windows 95 aura remarqué après le premier chargement de ce fameux système d'exploitation une petite icône vous proposant innocemment d'installer le **Microsoft Network**. À partir de là, soit cette icône s'est retrouvée aussi sec à la poubelle, soit c'est le programme entier qui s'est retrouvé à la poubelle si après installation vous aviez enfin compris qu'il fallait un modem pour faire fonctionner la chose. En l'occurrence, **Microsoft Network** n'est ni plus ni moins qu'un service en ligne intégré dans Windows 95 permettant de vous connecter sur Internet, envoyer et recevoir du courrier électronique, participer à des forums de discussion et accéder à quelques services supplémentaires propres à ce service. Évidemment, la benoîte icône qui s'offre au chatouillement de votre curseur de souris ne prévient pas que Microsoft Network n'est pas gratuit, et même plutôt cher comparé à des concurrents tels que Compuserve et America Online… Bon maintenant que vous êtes prévenu, si vous souhaitez quand même vous connecter à Microsoft Network et si sa procédure d'installation et son utilisation vous laisse quelque peu perplexe, **Micro Application** vient de sortir le Grand Livre qu'il vous faut : celui de Microsoft Network. Eh, ça tombe vachement bien ça, on était justement en train d'en parler, dis donc ! Toujours aussi exhaustif, bien illustré et fourmillant d'exemples concrets, le livre vous guide pas à pas dans le monde de Microsoft Network, et vous donne de nombreux conseils pour optimiser son utilisation. Et si vous êtes prêts à raquer pour Microsoft Network, vous pouvez bien investir environ 170 F pour ce bouquin ! ●

MAXi Sound 64 ...

SOYEZ AU CŒUR DE L'ACTION !

Grâce aux tout nouveaux effets sonores de la carte MAXI Sound 64, composez vous-même l'univers sonore idéal pour vos jeux General Midi avec 2 ou 4 enceintes. Choisissez, d'un simple clic, le son spatial Surround, 3D, quadriphonique... Vous atteignez un réalisme si grand que...vous êtes au coeur du jeu !

1190 F TTC

- 64 VOIES DE POLYPHONIE
- QUADRIPHONIE
- SURROUND
- SON 3D POSITIONNABLE
- EQUALIZER 4 BANDES
- 425 ÉCHANTILLONS WAVETABLE SUR 4MO DE ROM
- REVERB ET CHORUS
- FULL-DUPLEX

Carte sonore Plug & Play avec ses logiciels en français, sous Windows :
- **MAXI FX**, pour réaliser des ambiances sonores : effets de salle, cathédrale...
- **INTERNET PHONE**, pour téléphoner au bout du monde, au prix d'une communication locale.
- **CAKEWALK EXPRESS** et **MIDISOFT SOUND IMPRESSION**.

Compatible Sound Blaster, MPU 401, General MIDI, General Standard et Windows 95.

Si en plus la musique vous passionne, voici la solution idéale :

MAXi Sound 64 Home Studio, le véritable studio son pour votre PC !

- Montez vos bandes son grâce au **STUDIO 4 PISTES DIRECT TO DISK**.
- Réalisez de **MULTIPLES EFFETS EN TEMPS RÉEL**, sur vos sons **MIDI, WAVE,** entrées **LIGNE** et **MICRO**.
- Découvrez tous ses logiciels : **MAXI FX, INTERNET PHONE, CAKEWALK EXPRESS** et **MIDISOFT SOUND IMPRESSION**, avec en plus **QUARTZ MASTER S.E.** le logiciel de studio de montage multipistes avec séquenceur incorporé.

1490 F TTC

DISTRIBUTEUR **FRANCE** : GUILLEMOT INTERNATIONAL
BP2 - 56200 LA GACILLY - Fax : 02 99 08 94 17
Tél (utilisateurs) **02 99 08 81 71** - Tél (revendeurs) **02 99 08 90 88**

SUISSE : LOGICOSOFTWARE
CP-126 - 1000 LAUSANNE 19
Tél. 021 / 616 52 12 - Fax : 021 / 616 53 17

BENELUX : GUILLEMOT INTERNATIONAL
Avenue de Roodebeek, 30 - 1030 BRUXELLES
Tél. 02 735 23 63 - Fax : 02 735 31 89

Je désire recevoir une documentation sur MAXI Sound 64 ☐, MAXI Sound 64 Home Studio ☐.
Merci de me faire parvenir la liste des revendeurs les plus proches.
NOM ..... PRÉNOM .....
SOCIÉTÉ .....
ADRESSE ..... TÉL .....
CP ..... VILLE .....
Coupon à retourner à : GUILLEMOT INTERNATIONAL- BP2 56200 LA GACILLY

Les spécifications et le contenu sont susceptibles de changer sans préavis et peuvent varier selon les pays. Maxi Sound 64 est une marque déposée de GUILLEMOT INTERNATIONAL.
Toutes les marques citées sont des marques déposées de leurs propriétaires respectifs. Quartz Master est une marque déposée de CANAM COMPUTERS. Photos non contractuelles. Prix publics généralement constatés.

GEN412/96

Tout **Eddie**

À l'époque où l'acné me ravageait encore la tronche genre « face cachée de la lune », je dessinais Eddie partout : sur mes classeurs, mon sac U.S., ma trousse, mes jeans, partout ! Souvenez-vous, **Eddie**, c'était la créature fétiche du groupe hardos **Iron Maiden**, un squelette avec des morceaux de peau collés autour, un crâne tout fripé et des yeux étincelant de malveillance. Et bien ledit Eddie va bientôt faire l'objet d'un doom-like entièrement en 3D dans lequel vous - humain - devrez lutter contre ses projets maléfiques. D'après ce que j'en ai vu, ce jeu, intitulé **Melt**, s'annonce plutôt décevant, les rides creusées d'Eddie n'ayant pas supporté un passage par la 3D (on aurait préféré un style « horror comic books », du moins au niveau des nombreuses scènes cinématiques). Enfin, bon, on verra. ●

Online **pas cher**

IDT Corporation a l'intention de casser les prix dans le domaine des services online avec **Genie Interactive**, qui devrait être gratuit les trois premiers mois de l'abonnement et ensuite coûter 5 dollars, soit environ 25 balles, par mois et pour un accès illimité ! En plus des services habituels, Genie offrira de nombreux softs d'éditeurs de jeux online comme Kesmai (Air Warrior, Multiplayer Battletech, Legend of Kesmai, etc.), **Small World Software**, **Simutronics** ou **SGH**. Bon, on attend l'inauguration du service pour juger de sa qualité, mais voilà une offre bien plus raisonnable que par exemple celle proposée par le **Total Entertainment Network**. Cet autre service de jeux online offre certes des parties en multijoueur avec des titres de qualité comme Quake, Duke 3D, Warcraft 2 ou Command & Conquer, mais il vous en coûte 30 dollars par mois ! Voilà, j'avais envie de cyber-casser quelqu'un, et pas de chance c'est tombé sur eux. Allez, soyons juste, si vous êtes dans les 25 000 premiers à vous abonner à TEN, URL **http ://www.ten.net/ Home. html**, ça ne vous coûtera que 15 dollars, soit juste trois fois plus que pour Genie… ●

Permis **à suites**

Accolade *s'apprête à ajouter un nouvel épisode à la saga Test Drive.* **Test Drive : Off-Road** *se distingue en proposant en plus des habituelles voitures de fils à papa (Chevrolet, etc.), des caisses telles que la Jeep Wrangler ou encore la Land Rover Defender 90. En plus de ses douze circuits, cette (ultime ?) suite propose un mode deux joueurs en split-screen ainsi que quatre joueurs en réseau/modem et pourrait renoncer à son côté simulation pure pour proposer un jeu arcade, plus proche d'un Rally Championship par exemple.* ●

Le démon **de la route**

Après Down in the Dumps, **Haïku Studios** s'installe dans les jeux délirants et devrait bientôt sortir **Demon Driver**, un jeu de courses de pétrolettes gavées à la nitro. Avec un look rappelant les années 70, vous devrez vous imposer sur 17 courses différentes pour remporter la Coupe Morrison, sans doute sans rapport aucun avec le chanteur d'un certain groupe de rock mondialement connu. Les courses peuvent se jouer en mode arcade ou aventure, auquel cas vos relations plus ou moins tendues avec les 12 autres concurrents auront une influence une fois sur la route. Vous aurez aussi l'occasion de ramasser divers bonus et objets qui vous aideront à gagner ou à mettre fin à une carrière prometteuse. Pour finir, Demon Driver devrait être jouable jusqu'à quatre en réseau et profitera de graphismes accélérés en 3D avec les cartes 3D Virge. ●

Patches **anti-bugs**

Bien que **Daggerfall** soit un des meilleurs jeux de rôles de l'année, il faut reconnaître que la version commercialisée était passablement buggée, c'est le moins que l'on puisse dire. Heureusement, **Bethesda** continue de suivre son produit de très près, et à l'heure où nous écrivons ces lignes trois patches ont déjà été mis à la disposition du public sur leur site Web. le dernier en date corrigeant un grand nombre de bugs est disponible sur notre CD. ●

Archive photos

Winston Churchill

Il a joué, il a gagné !

Risk, le meilleur jeu de stratégie du monde pour tout le monde

© Hasbro Interactive. All rights reserved.

08 36 68 94 95*

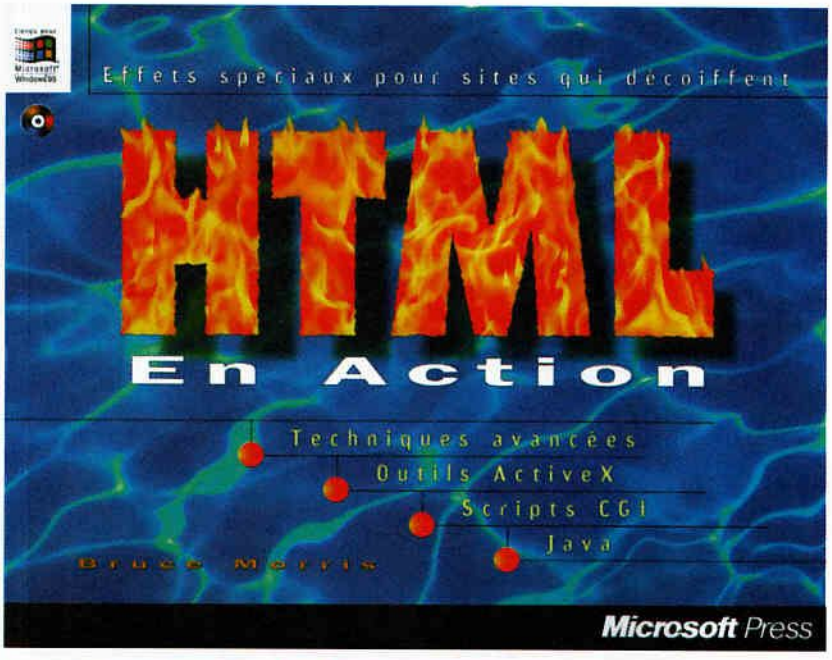
*2,23F la minute

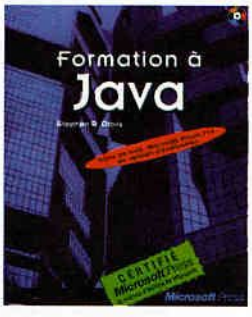
© Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. All rights reserved.
Virgin is a trademark of Virgin Enterprises Ltd.

Réseau pour les pros

Le développement du réseau global d'information implique un accroissement significatif du nombre d'outils s'y rapportant. Que vous soyez simple utilisateur - qu'on désigne sous le terme d'internaute - ou possesseur d'un serveur Web, vous avez toutes les chances de trouver les derniers ouvrages de **Sybex** et de **Microsoft Press** très intéressants. Suivons la chaîne logique de l'évolution de l'internaute. Tout d'abord, il a tendance à vouloir s'impliquer directement dans la vie du réseau, en créant une voire plusieures pages, sur le Web. En quelques jours, il domine les labels de l'HTML 2.0, et tente vaillamment d'apprendre ceux de la version 3.0. Mais l'ambition de l'internaute, c'est tout de même de créer la page-la-mieux-de-tout-le-Net.

Dans cette optique, il ne reculera devant aucun effort pour gorger sa page d'animations complexes, de scripts tortueux et d'applications spectaculaires pour le plus grand plaisir du surfeur égaré. **HTML en Action** dans la collection Microsoft Press (environ 190 F), détaille de manière claire et précise le mode de fonctionnement des derniers labels de l'HTML 3.0 (Frame, Code, Plain, Dingbat, etc.), tout en présentant, de manière succincte, les différents langages de script que reconnaissent les browsers les plus récents (Netscape 3.0 et Internet Explorer 3.0). On y trouve des sources SGI, des scripts VB, ainsi que des contrôles ActiveX et OLE. Derrière ces noms étranges se cachent des technologies à base COM (Modèle Objet Composant) qui permettent l'interaction de plusieurs types de document dans une même application. Il est possible, par exemple, grâce à un contrôle ActiveX, d'afficher une feuille de calcul Excel sous Internet Explorer 3.0. Mais imaginons que notre internaute, qui n'est pas si calé que ça, veuille tout de même bénéficier des contrôles ActiveX et garnir sa page de scripts rendant son environnement largement plus convivial et interactif.





Programmer en VBScript de Sybex propose un guide d'apprentissage, relativement progressif, qui permet, pour environ 150 F, de comprendre facilement le mécanisme d'un script Visual Basic. Le livre est conçu de telle manière qu'il n'est pas nécessaire de posséder des bases en Visual Basic pour pouvoir appréhender les scripts s'y référant. VBScript et contrôles ActiveX étant fortement liés (les deux possèdent un mode de fonctionnement orienté objet), l'auteur a jugé bon de donner des exemples simples, abordables et abondamment illustrés d'utilisation de contrôles ActiveX. L'internaute est content. La mise en place, dans sa page web, de ce type de composants actifs lui permet par exemple, de dessiner des graphiques évolués, de faire des calculs sophistiqués, de réaliser des tâches de communication complexes, etc.

Mais ActiveX (ou OLE) n'est pas le seul type de composant actif. Il existe également Java. L'internaute, qui commence à bien maîtriser son sujet, a maintenant envie d'apprendre à manipuler les applets Java, ce nouveau langage orienté objet qui permet de créer une véritable interaction entre l'utilisateur et la page HTML. **Formation à Java** (environ 190 F), chez Microsoft Press et **Programmer en Java** (environ 230 F), chez Sybex permettent, quelque soit le niveau du lecteur, de commencer à utiliser les routines Java pour les intégrer à sa page Web. On peut noter que le livre de Sybex est un tantinet plus clair que celui de Microsoft Press, tant par la présence de sources plus explicites que par le nombre d'exemples indépendants. ●

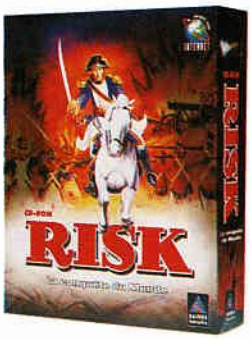
Brèves

❁ La version 1.06 de Quake **en shareware est maintenant disponible dans toutes les bonnes boucheries ❁ L'édition 97 de l'annuaire multimédia d'**Electre **vient de paraître, et vous donne pour environ 690 F plus de 7500 produits disponibles sur le marché français, classés par type de support ou par thème. Et si jamais vous avez un problème avec un de ces 7500 produits, vous trouverez certainement son éditeur parmi les 4000 sociétés recensées pour leur transmettre vos amitiés les plus sincères ❁** The Pandora Directive **à peine sorti,** Access **annonce le troisième soft basé sur les aventures du privé Tex Murphy, pour l'instant appelé « Trance ». Le tournage commencerait en janvier 97, et le jeu devrait sortir fin 97/début 98 ❁** Criterion Studios **vient de nous faire savoir qu'ils sortiront incessamment sous peu une nouvelle version de** Scorched Planet **pour les cartes accélératrices à base de Voodoo de 3DFX, la Matrox Mystique, et les cartes à base de Vérité de Rendition comme la nouvelle 3D Blaster de Creative Labs ❁ En plus de** Sega Rally **prévu bientôt sur PC,** Sega **devrait sortir (encore plus bientôt) deux nouvelles adaptations de bornes d'arcade, toujours sur PC, à savoir** Virtua Squad **et** Daytona U.S.A. **❁** Microsoft **propose depuis peu sur son site** http ://www.microsoft.com/intdev/sdk/mac **une bêta version du kit de développement** ActiveX **pour Macintosh, assurant une totale compatibilité entre PC et Mac pour les développements de sites Internet. ●**

Archive photos

Saddam Hussein

Il a joué, il a perdu !



Risk, le meilleur jeu de stratégie du monde pour tout le monde

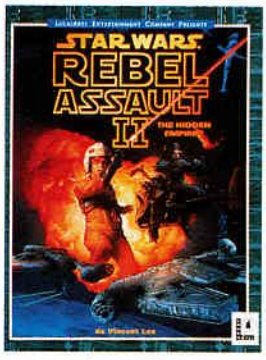
© Hasbro Interactive. All rights reserved.

08 36 68 94 95*

*2,23F la minute

© Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. All rights reserved.
Virgin is a trademark of Virgin Enterprises Ltd.

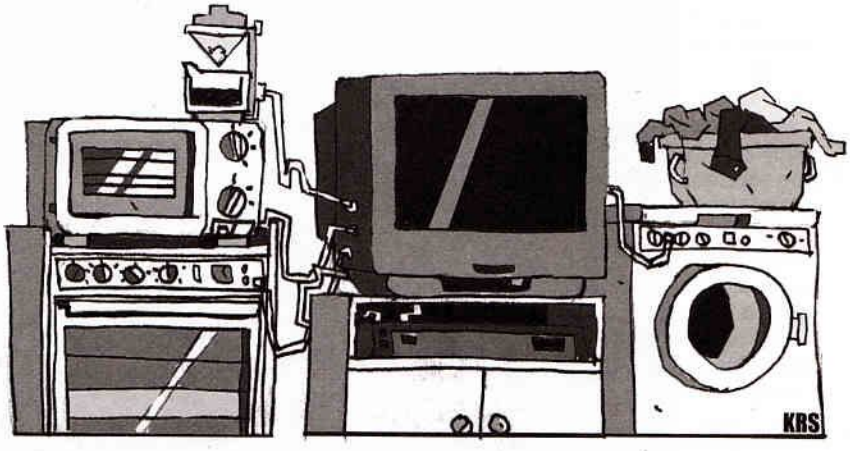
Star Wars, **suite**



Pour tenter de redonner un nouveau souffle à **Rebel Assault 2** à l'occasion de la baisse des prix de la version PC et de la sortie de la version Mac intégralement traduite en français, **LucasArts** offre un CD du making of de la Trilogie de la Guerre des Étoiles, nouvelle mouture. Sur ce CD intitulé « Making Magic » vous sont présentées des nouvelles séquences qui apparaîtront dans la Trilogie de *la Guerre des Étoiles* à sortir en mars 1997, avec les nouveaux effets spéciaux. Ce CD interactif, paraît-il, contient de nombreux storyboards, des images, des photographies, et des séquences comparatives des versions 1977 et 1997. On y trouvera aussi des interviews exclusives de Paul Huston, John Knoll, Rick M. Caéllum et Georges Lucas, qui accuse bien les 20 ans qu'il a passé à refaire ses trois films cultes. J'rigooole… Les fans de Star Wars y découvriront une scène inédite de la rencontre entre Han Solo et Jabba the Hutt sur Mos Esley. On en finit par se demander quel CD est vraiment le « plus produit » dans ce bundle vendu environ 200 F… ●

La télé **multimédia ?**

Entre les concepteurs de logiciels qui essayent de conquérir le grand public et les constructeurs qui tentent par tous les moyens de faire entrer les ordinateurs dans le salon, à côté de la télé et du scope, cela ne pouvait que conforter les habituels intervenants audiovisuels pour un rapprochement salutaire. Ainsi est né le projet d'une télévision haute définition, doté de composants habituellement propres aux moniteurs d'ordinateurs, pour enfin réaliser le rêve de tous : un écran unique pour voir ses films, surfer sur Internet et surtout découvrir les toutes dernières nouveautés informatiques. **Microsoft**, **Intel**, **Compaq**, **Apple** et bien d'autres encore se sont donc regroupés pour travailler sur ce qui pourrait devenir un projet viable cette fois-ci de standard **HDTV** (High Definition TV), avec des possibilités de télé interactive enfin exploitables, tout étant géré en numérique ! ●



Plus con **que Daffy !**

Réalisé par **Alan Snow**, *auteur du délirant PAWS,* **Duck City** *est le même genre de petit programme complètement débile qui du coup le rend totalement indispensable. Dans Duck City vous pourrez vous tourner en dérision devant tout le monde en jouant à des jeux d'arcade aux thèmes complètement absurdes et désopilants : incarnez Roboduck, un pastiche de Robocop, qui doit éliminer des limaces dévastant les réserves de choux d'une cité futuriste. À l'inverse dans Slugfarm vous devrez engraisser une limace avec des choux pour qu'elle devienne plus grosse qu'un bœuf… Vous pourrez aussi jouer au basketball contre des lapins sauteurs, courir dans un bolide ridicule contre des limaces à roulettes, jouer à FrankensteinDuck et réaliser des coupes de cheveux très « modes » sur d'autres personnages. Évidemment, Duck City ne dispose que très peu d'intérêt ludique, une durée de vie ridicule, et pour environ 150 F vous fera passer pour un canard boiteux parmi tout votre entourage !* ●

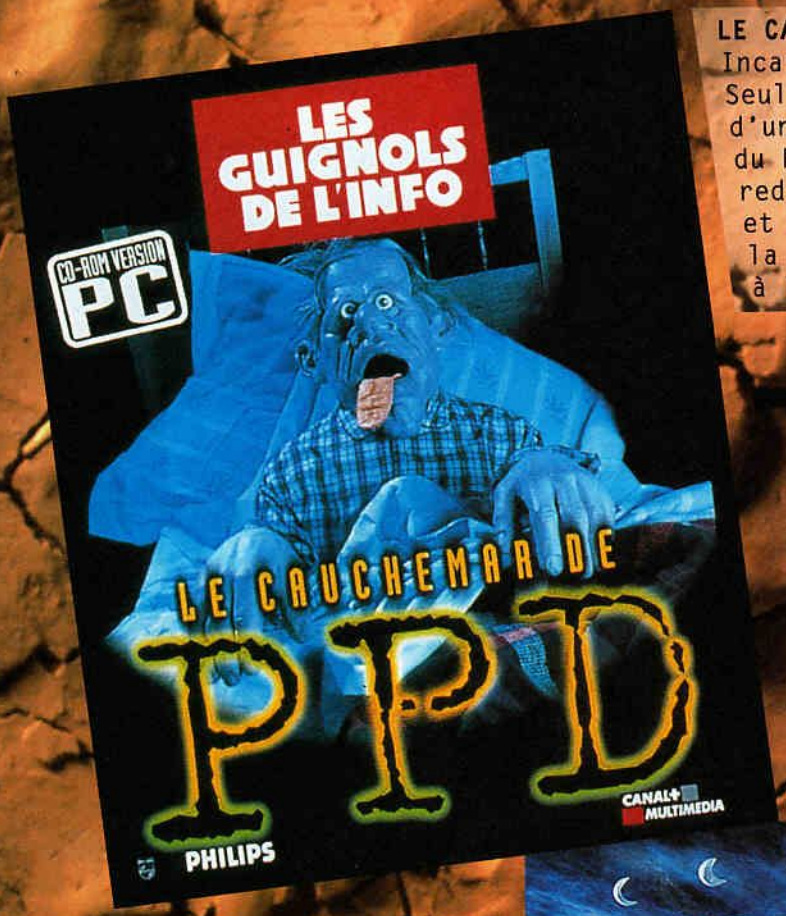
Morts **avant d'y arriver**

La guerre du jeu vidéo commence à faire des morts, avec trop de titres, pas assez de place et des coûts de production de plus en plus élevés. **Philips Media US** vient de virer près de 90 % de ses employés, suite à de sérieuses difficultés de rentabilité. De son côté, avec un 11th Hour n'ayant pas très bien marché, **Trilobyte** vient aussi de se séparer de huit personnes, ce qui constitue un sérieux trou pour une « petite » équipe de ce genre. Après le licenciement de 15 % de ses troupes pour **7th Level**, 70 employés chez **Acclaim** et **Viacom**, on ne peut pas dire que tout aille pour le mieux pour l'ensemble du milieu. ●

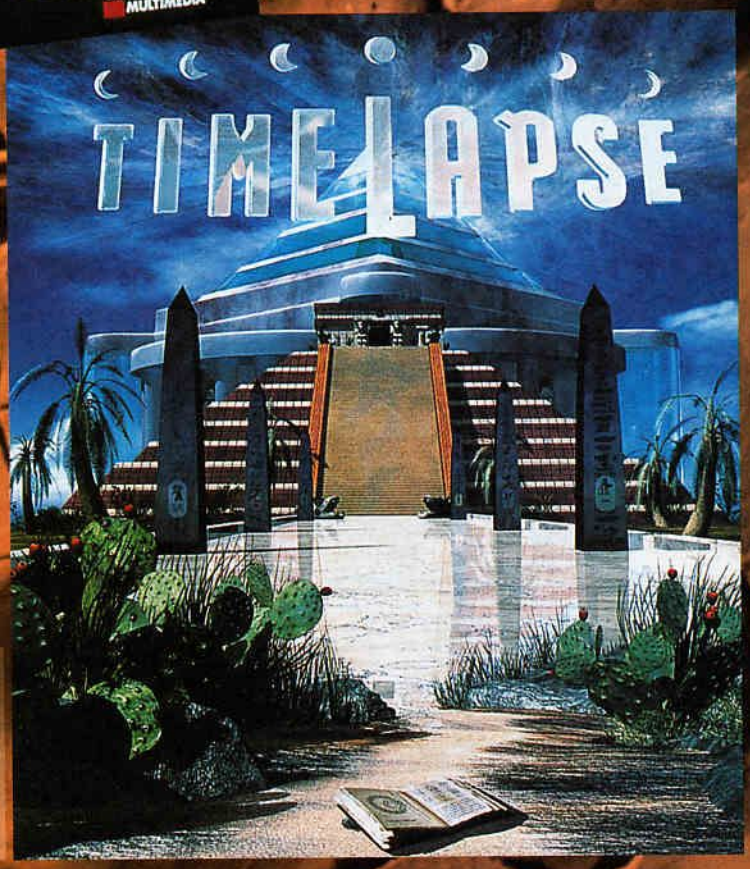
Magie **magie…**

La gueguerre sourde entre **Acclaim** et **Spectrum Holobyte** à propos de l'adaptation de **Magic : The Gathering** sur PC semble prendre fin, et c'est Acclaim qui sortira son titre le premier pour Noël, qui sera positionné comme un jeu de stratégie multijoueur en temps réel. De son côté, Spectrum retient le sien pour février et restera plus fidèle au jeu de carte original, mais ne devrait toujours pas offrir d'option multijoueur… avant l'été 96. ●

Rire et Aventure



LE CAUCHEMAR DE PPD :
Incarnez PPD ! Seul à la tête d'une chaîne du Bouquet Numérique, redressez l'audience et retrouvez la 1ère place à l'audimat.



TIME LAPSE :
Embarquez pour un voyage à travers le temps et l'espace, à la recherche de l'Atlantide.

PRINTER - CASINO FRANCE Société par actions simplifiées 24, rue de la Montat 42008 SAINT ETIENNE Cedex 2 - RCS St Etienne B 380 236 695

Pour connaître le magasin le plus proche de chez vous, composez le 08 36 68 42 68 (2F23 la minute).

Géant. J'ai envie

Brèves

Warner Interactive **sortira pour Noël une édition spéciale de Z, le** Z Platinium. **Outre le jeu (on pouvait s'en douter…) vous trouverez dans le package un tapis de souris Z, le CD-Rom d'extension Z-Xtra, un tee-shirt Z, un pin's Z, et pour conclure un porte-clés Z. Mais le mieux, c'est encore le prix, puisque le tout ne devrait coûter que dans les 400 F !** Microprose **étoffe encore sa gamme Power Plus à prix budget avec cette fois** Colonization **et** Virtua Kart, **que vous pourrez dorénavant trouver aux environs de 100 F chacun** Alexey Pajitnov, **le programmeur mondialement célèbre pour avoir conçu le casse-burnes non moins mondialement célèbre** Tetris, **vient de rejoindre le giron de la division Jeux de** Microsoft. ●

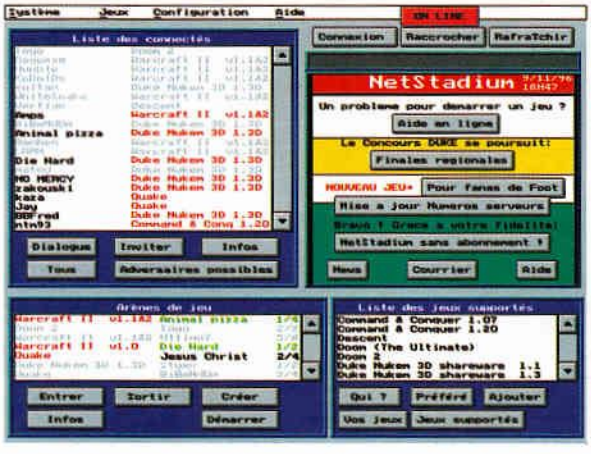
Grain **de sable…**

Un shoot 3D tactique avec trente missions à accomplir dans la joie et la bonne humeur, voilà ce qu'est **Sand Warriors**, *un jeu futuriste dans un univers égyptien truffé de pyramides, de temples, de palmiers et, surtout, de sable… L'aire de jeu comprendra un monde très cohérent, constitué de cités entières, avec des zones industrielles et résidentielles, des vaisseaux-mères patrouillant dans l'atmosphère. Tout cet espace devrait grouiller de mesquines unités terrestres, tanks, infanterie, robots bipèdes lance-missiles, et dans les airs des vaisseaux de reconnaissance, des bombardiers, jusqu'aux croiseurs en orbite planétaire. À première vue c'est plutôt beau, entièrement en 3D texturée, constellé de détails graphiques et vous y découvrirez une vingtaine de vaisseaux et une dizaine d'armes, de la mitrailleuse aux missiles nucléaires, des fois que vous soyez vraiment énervé. Avec certaines missions impliquant une quinzaine d'ailiers, ce jeu pourrait bien mettre du plomb dans l'aile à la série des Wing Commander !* ●

L'aile **ou la pale ?**

Domark travaille actuellement sur un nouveau simulateur de vol appelé **Flying Nightmares 2**. Vous pourrez prendre les commandes de l'hélicoptère de combat AH-1W Cobra, ou l'avion de chasse à décollage vertical AV-8B Harrier. Flying Nightmares 2 devrait intéresser un très large public, étant totalement ajustable aux niveaux de la difficulté, du réalisme de pilotage et des détails graphiques. À ce sujet le jeu tournera en SVGA 65000 couleurs, et sera optimisé pour le MMX comme la plupart des cartes accélératrices 3D. Le jeu vous permettra d'embarquer pour une campagne complète sur l'île paradisiaque de Cuba, ou de jouer une partie en multijoueur jusqu'à 16 en réseau ou Internet ! Cette dernière option paraît très prometteuse, puisqu'il sera possible de former deux camps, avec pour chaque un commandant gérant la conduite stratégique de la bataille, tandis que les autres placés sous ses ordres se chargeront d'exécuter les missions, même les missions suicides ! Le jeu ne sortira pas avant l'année prochaine, mais on l'attend déjà avec beaucoup d'impatience ! ●

Le stade **du multijoueur**



Pour tous ceux qui aiment jouer à **Duke Nukem 3D, Command & Conquer, Warcraft 2** et bien d'autres encore mais ne trouvent pas toujours d'adversaires à portée de la souris, **Netstadium** vous permettra de vous sentir beaucoup moins seul. Netstadium est un réseau de serveurs français, fonctionnant un peu sous le même principe que Kali, mais uniquement sous Dos. De plus, son accès et utilisation est entièrement gratuite, et le réseau dispose d'accès locaux à Paris, Lille, Lyon ou Nice. Avec Duke Nukem 3D, la connexion n'est pas toujours parfaite, mais quand même largement supérieure à celle que l'on peut espérer sous Kali, et largement suffisante pour des jeux comme C & C ou Warcraft 2. De plus, Netstadium propose régulièrement des concours primés, comme dernièrement avec Duke Nukem 3D, et étend régulièrement sa gamme de logiciels supportés, le dernier en date étant Fifa 96. Si vous disposez d'un modem et habitez près d'une de ces quatre villes, vous serez peut-être tentés de vous frotter aux dieux du stade ! ●

Un jeune **aigle s'envole**

C'est la larme à l'œil et un tremblement dans la voix que Fred nous annonce que **Virgin** distribuera l'année prochaine deux simulateurs d'un nouveau développeur appelé **Eagle Interactive**. Le premier simulateur s'appellera **Sabre Ace** et prendra pour thème la guerre de Corée, vous mettant aux commandes de P-51, F-86 (le Sabre du titre d'où), Yak-9 et Mig-15. Le jeu supportera Direct3D, devrait bénéficier de terrains très détaillés, offrira un niveau de simulation très réaliste (sanglots de Fred), et est prévu pour mars de l'année prochaine. Plus loin dans le temps on devrait s'attendre à **Phantom Ace**, basé sur la guerre du Viêt-nam, et devrait vous permettre de voler sur des F-4 (le Phantom du titre, pareil) ou des F-8, et pourquoi pas des Mig-17 et des Mig-21 (syncope de Fred), toujours avec des modèles de vol très travaillés. Fred, on l'aime aussi pour ça… ●

CARTONNEZ DANS L'UNIVERS CYBER !

PBLM&A-CONCORD

Connecte-toi à un monde où les grandes sociétés multinationales affrontent les pirates de l'informatique. Choisis ton camp ! Celui des *Corporations* ou celui des *Runners*. La *Corporation* fera tout pour sauvegarder coûte que coûte ses données en créant des forteresses virtuelles.

Le *Runner*, quant à lui, tentera tout ce qui lui est permis pour s'infiltrer dans les systèmes informatiques de sa victime. ***C'est le duel des cartes violettes contre les cartes vertes.***

Découvre ce nouveau jeu de cartes du "3ème Type" dans tous les magasins de jeux.

NETRUNNER®, UN NOUVEAU DEFI POUR VOUS, LES CYBERNAUTES

POUR TOUTE INFORMATION :
WIZARDS OF THE COAST, FRANCE
SERVICE CONSOMMATEUR - BP 103
94222 CHARENTON CEDEX
TEL. : 01 43 96 35 65
3615 WIZARDS (1,29F la minute)

OU LES *CORPORATIONS* AFFRONTENT LES *RUNNERS*

© 1996 WIZARDS OF THE COAST, Inc. Cyberpunk 2020, Cyberpunk et Netrunner sont des marques propriété de R. Talsorian Games, Inc., et sont éditées sous licence par WIZARDS OF THE COAST, Inc.

Creatures **enterre Spielberg**

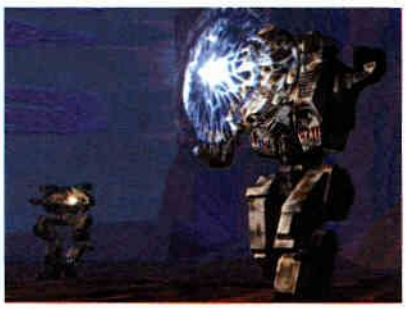
Déjà présenté quelque part dans les News, nous venons d'apprendre (à l'instant !) que le logiciel de simulation d'éducation de créatures de **Warner** vient en effet de remporter le prix EMMA, récompensant les meilleurs produits multimédia de l'année. Dans la catégorie Simulation, malgré la présence de produits comme Grand Prix 2 de Microprose et de Steven Spielberg Director's Chair de Knowledge Adventure Inc., c'est en effet **Creatures**, construit autour du système d'intelligence artificielle Cyberlife qui a remporté la palme, auprès d'un jury composé de professionnels dans des secteurs très variés (musique, télévision, arts traditionnels et bien sûr multimédia). D'autre part, au cours du salon consacré aux nouvelles technologies (F.A.U.S.T.) qui se déroulait à Toulouse courant octobre, Creatures a remporté aussi le prix du meilleur produit scientifique et technologique. La paternité virtuelle semble très bien réussir à Millennium et à Warner ! ●

Activision **vole sur PC**

Activision continue son incursion dans le domaine des jeux PC avec cette fois un accord de distribution des prochains simulateurs de **Parsoft**, dirigé par Eric Parker, plus connu jusqu'ici sur Macintosh pour les fameux simulateurs **Hellcats over the Pacific** et **A-10 Attack** !. Pour Noël, Parsoft espère terminer la suite de son simulateur de A-10 qui s'appellera **A-10 Cuba** !, toujours avec le petit point d'exclamation, là. Le jeu devrait comprendre 16 missions de longue haleine et sera jouable à deux par réseau ou modem. Bon, il faut reconnaître que les graphismes paraissent un peu frustes, mais on espère qu'ils s'amélioreront avec deux autres titres en préparation, un autre A-10, A-10 Gulf ! et Dogfight. Ces trois jeux sont prévus pour tourner sous Windows 95. ●

Des légions **de Mechs**

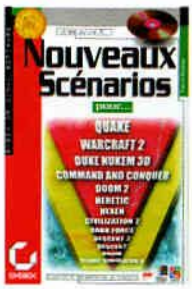
Décidément, **Eidos** n'en finit pas de s'illustrer au chapitre des jeux qui sentent bon le hit à venir, avec cette fois **Steel Legions**, un jeu à la fois de stratégie et de combat en 3D temps réel à la MechWarriors. Mais Steel Legions semble d'emblée se démarquer de ses concurrents d'une part par ses missions générées aléatoirement sur des cartes d'une surface de 2500 km carrés ! D'autre part, le jeu bénéficie d'une intelligence artificielle très poussée, gérant une véritable hiérarchie dans les unités gérées par l'ordinateur, et donnant des ordres selon des plans apparemment réfléchis. En mode multijoueur vous pouvez prendre le rôle de n'importe qu'elle unité sur le terrain, et ne saurez jamais si vous avez affaire à des unités commandées par l'ordinateur ou un autre joueur. Fonctionnant sous Windows 95, en SVGA entièrement texturé, voilà un jeu de plus qui pourrait alourdir votre petit chausson de Noël ! ●



Chauds **les jeux !**

Microsoft continue sa grande croisade fédératrice des jeux tournant sous Windows 95 avec un nouveau label intraduisible en français sous peine de mort de rire : « Hot for Windows ». Vous allez ainsi trouver sur les rayons de votre boucherie une trentaine de jeux comportant ce nouveau logo, et non des moindres puisqu'on trouve des titres comme **MechWarriors 2, Rama, Hyperblade, Lord of the Realms 2, Virtua Fighter, Super EF 2000, Destruction Derby 2, Discworld 2, Flight Simulator 6.0**, et d'autres encore... Pour mériter ce label, les jeux sélectionnés doivent bien entendu tourner exclusivement sous Windows 95. ●

Rejoue **encore...**



Pour ceux qui se désolent de voir leurs jeux préférés prendre la poussière sur une étagère parce qu'ils y ont joué en long en large et en travers, **Sybex** *arrive à la rescousse avec* **Nouveaux Scénarios pour...** *et on va laisser les trois points parce que la liste est longue : Quake et tous les autres doom-like d'ID Software, Warcraft 2, Duke Nukem 3D, Command & Conquer, Civilization 2, Dark Forces, Descent 1 et 2 et quelques scènes pour Flight Simulator 5 ! Bon, lesdits scénarios proviennent du domaine public, comprendre : vous pouvez les trouver et les télécharger gratuitement sur Internet. Mais si vous n'avez pas envie de chercher, ou n'avez tout simplement pas accès à Internet, voilà une centaine de francs qui pourrait être bien investie.* ●

Aux **oubliettes ?**

Into The Shadows, le jeu de **Scavenger** dont nous vous avons déjà abondamment parlé, mais si, vous savez... Ce jeu médiéval fantastique en 3D vue extérieure, mixte de Quake pour l'ambiance et de Virtua Fighter pour les principes de jeu, le tout avec une vingtaine d'ennemis aux mouvements hyperréalistes et une option réseau bien sympathique. Et bien ce jeu n'en finit pas d'être retardé ! Problème de concurrence avec Tomb Raider et/ou de compatibilité avec le prochain standard de carte accélératrice (3Dfx par exemple) ? Nul ne sait. Par contre quand on lit sur le dossier de presse « *un jeu qui mélange action pure et l'ambiance des meilleurs jeux fantastiques.* » Que demander de plus ? On a envie d'ajouter « *qu'il sorte avant l'an 2000, $#&@ !* ». ●

Déjà *Noël,* *enfin la* sélection des meilleurs logiciels

Venez vite la chercher chez Boulanger dès le samedi 23 novembre, elle est GRATUITE.

Participez à notre grande enquête : des dizaines d'abonnements à gagner.

BOULANGER

Vous **ne le regretterez jamais.**

Appelez-moi Arthur

AMIENS • BÉTHUNE • BOULOGNE SAINT-MARTIN • CALAIS • CAMBRAI • DOUAI
DUNKERQUE GRANDE-SYNTHE • ENGLOS • LEERS • LENS VENDIN-LE-VIEIL
NOYELLES-GODAULT • RONCQ • VALENCIENNES PETITE-FORÊT • VILLENEUVE D'ASCQ
AULNAY-SOUS-BOIS • FONTENAY-SOUS-BOIS • MANTES BUCHELAY • MASSY
MELUN CESSON • MONTIGNY-LES-CORMEILLES • PLAISIR • CAEN
NANTES REZÉ • NANTES ATLANTIS NANTES PARIDIS • SAINT-BRIEUC • VANNES
PLOEREN • BORDEAUX LE LAC BORDEAUX MÉRIGNAC • SAINT-EMILION LIBOURNE
TOULOUSE PORTET-SUR-GARONNE • AVIGNON LE PONTET • NÎMES
VITROLLES LE LIOURAT • GRENOBLE ECHIROLLES • GRENOBLE SAINT-EGRÈVE
LYON LIMONEST • LYON SAINT-PRIEST • ROANNE

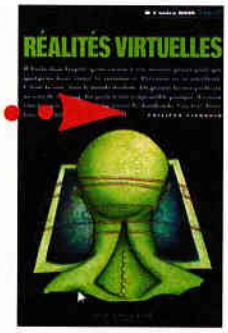
PIONS & DÉS

Cours-y vite !

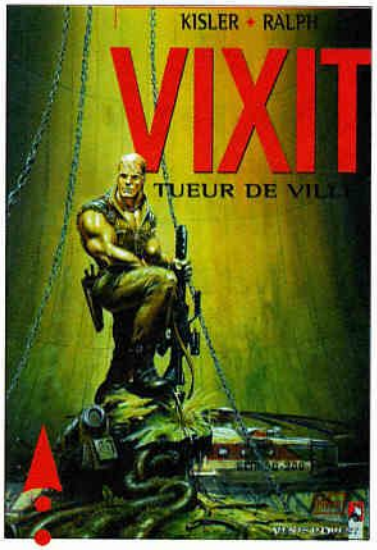
Que vous soyez fan de Magic ou que vous ayez, comme moi, pris le *Neuromancien* (de W. Gibson) en pleine tronche, ruez-vous sur **NetRunner**, désormais en version française ! Ce jeu de cartes à jouer et à collectionner, opposant un runner tentant de pirater des fichiers informatiques et un agent corporatiste chargé de protéger ces derniers, a déjà conquis la rédaction par son originalité (deux decks différents), sa conception (aucun point de règle litigieux) et le fait qu'on puisse y jouer sans problème avec des starters de base, une première ! **NetRunner - Wizards of The Coast.**

BOUQUIN

Opportunisme



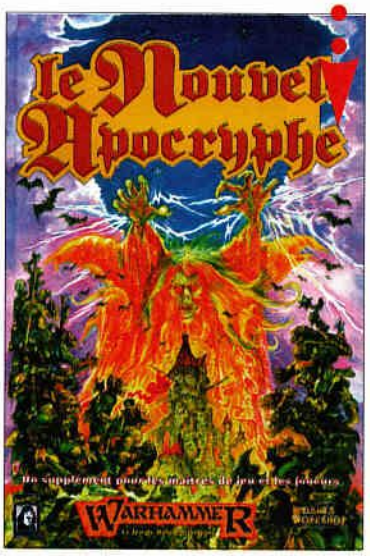
Depuis le succès des *Racines du Mal* de M. Dantec, les thrillers à base de plongeon dans le cyberspace se multiplient comme des petits pains au sésame (ouvre-toi, porte du succès commercial !). **Réalités virtuelles**, sans être un modèle d'imagination scénaristique, propose au lecteur une action soutenue et moult petits clins d'œil marrants. **Réalités virtuelles - P. Pierquin - G. Saint-Jean Éditeur.**



PIONS & DÉS

Chaos strikes back !

Le seul problème de **Warhammer**, c'est de ne pas assez se distinguer de Donjons & Dragons dont il reprend en particulier le manichéisme. Reste que l'univers de ce JDR, plus barbare et chaotique que celui de son prédécesseur, s'avère donc sauvagement plus sympathique. Tiens, justement, un nouveau supplément avec moult objets, classes et idées de scénarios vient de sortir ! **Le nouvel Apocryphe - Games Workshop/ Descartes Éditeur.**



BÉ DESSINÉE

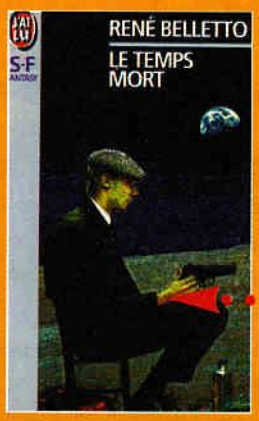
Dix petits nègres

Des forçats enrôlés d'autorité doivent détruire un barrage, qui provoquera l'engloutissement définitif d'un village fantôme. Ils meurent tour à tour dans d'atroces circonstances… pourquoi tant de haine ? Voici, brièvement résumé, l'intrigue de cet épisode de **Vixit**, une BD aux graphismes certes inégaux mais qui bénéficie d'un scénario pêchu et bien ficelé. **Vixit - Kisler & Ralph - Vents d'Ouest.**

DEMAIN, J'ARRÊTE…

…de m'adonner aux jeux de cartes du genre Magic. On commence par acheter un starter et quelques boosters, pour voir, et au fur et à mesure des parties, devant les cartes définitives que sortent les adversaires (attends, fais voir ta carte… elle est méchamment puissante !), on se vautre dans la surenchère, chaque défaite justifiant l'achat de quelques boosters. Bilan : de défaite en défaite, de boosters en boosters, on finit avec un crédit de 15 ans sur le dos et un carton rempli de cartes « communes ». Moi, j'ai déjà donné, alors NetRunner a beau être exceptionnel, on ne m'aura pas vivant, je lutterai contre moi-même, je… pardon, quelle carte ? Fais voir. Argh, je ne l'ai pas… encore ! *Éric Ernaux*

Le Temps Mort



Un temps qui se fige puis se précipite brutalement pour rattraper et déchiqueter des individus comme vous et moi… dans le genre glaçant, ce recueil de nouvelles fantastiques atteint des sommets ! Alors, bien sûr, ce livre rappelle un peu Les Contes du Whisky (Jean Ray), dont le principe directeur consiste à faire émerger l'horreur dans un quotidien supposé connu. Et bien, justement, ce livre a obtenu le prix Jean Ray en 1974 ! Dingue, non ? ***René Belleto/J'ai Lu.***

F.A.U.S.T.

PIONS ET DÉS

Hardi, moussaillons !

Mixte entre le Long Cours (Kenner Parker) et Armada (Descartes Éditeur), **Méditerranée** vous place à la tête d'une flotte de galères avec pour mission de faire croître vos revenus commerciaux… Transports marchands mais également combats maritimes et attaques de ports sont au rendez-vous de ce jeu simple d'accès mais riche de potentialités tactiques. Et en plus, il déborde de matos ! **Méditerranée - Eurogames.**

PIONS ET DÉS

Le meilleur… en mieux

Loin d'une réédition sans surprise, **Nephilim** 2e édition constitue une mine de nouveautés. Vous incarnez un esprit élémentaire (air, terre, feu, eau) ou lunaire ayant pris possession d'un corps humain. Vous vous trouverez alors confronté aux secrets que cachent nos légendes, le tout dans une ambiance baignée d'occultisme. Une édition plus complète, avec des règles améliorées et des illustrations sublimes, pour un jeu considéré par certains comme le meilleur JDR jamais réalisé. **Nephilim - Éditions Multisim.**

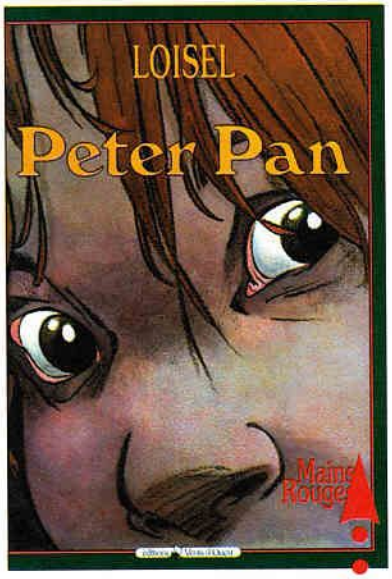
BÉ ET DÉ

Sans les poils

Yann, le génial scénariste des *Innommables* et de *Bob Marone*, signe avec Michetz la série des **Tako**, dont le deuxième volume « Ama » vient de paraître. Non seulement l'intrigue est originale mais cette BD esthétique et violente verse même dans l'érotisme, genre *l'Empire des Sens*. Bref les auteurs se sont habilement inspiré de la culture traditionnelle japonaise… et c'est bien. **Tako - Yann & Michetz - Glénat.**

CHEF D'ŒUVRE

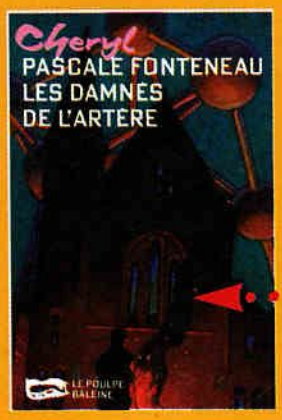
Quel talent !



Le **Peter Pan** de Loisel est un monument de la BD, une œuvre à part, à des années lumière du mièvre classique de Disney et de son affligeante adaptation au cinéma, faite par un Spielberg en petite forme. Doté d'un graphisme exceptionnel, de couleurs magnifiques, d'un scénario adulte et freudien à souhait, on finit ce quatrième tome (Mains rouges) un peu étourdi par cette extraordinaire relecture du roman de J. M. Barrie. **Peter Pan - Loisel - Vents d'Ouest.**

Cheryl

Ça y est, j'ai enfin trouvé un bon bouquin de S.F. française, ni mièvre, ni truffé d'américanisme ! En 2095, les Puissances régissent un monde dans lequel les frontières sont abolies, un monde riche peuplé de gens riches, un monde sans âme et sans surprise. Reste un territoire sauvage : le Veld, sorte de bourbier de la Terre dans lequel notre héros, jadis exilé, survit. Un ordre secret l'en sort pour combattre les Puissances…
S. Lehman/Fleuve Noir.



Je vous avais déjà parlé du Poulpe, cette série de polars écrits par divers auteurs. Et bien, apparemment, ça marche plutôt bien pour la Baleine (pour rester dans les fonds marins) ! Oui parce que désormais, sa petite copine Cheryl s'émancipe dans une collection distincte, les auteurs de cette série n'étant que des femmes. Et, oh surprise, elles sont plus marrantes que les écrivains mâles ! Mes repères s'écroulent.
Cheryl/Éditions Baleine.

No Pasarán, le jeu

Et oui, la couverture est tirée du jeu Fade To Black. Pourquoi ? Parce que ce roman, écrit par un fan de jeux PC, narre les aventures de trois petits jeunes qui se trouvent réellement immergés dans les jeux qu'ils pratiquent, un rêve qui tourne au cauchemar. Alors d'accord, cette intrigue n'est guère originale, mais on retrouve dans ce roman un univers connu (les jeux micro) qui surprend très agréablement. Sympa.
C. Lehman/Médium.

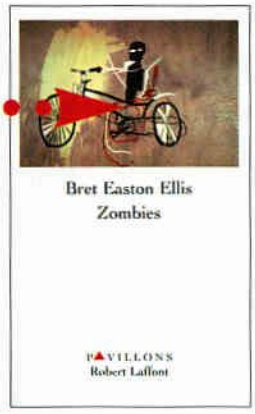
HEROIC BOUQUIN

Retour de flammes

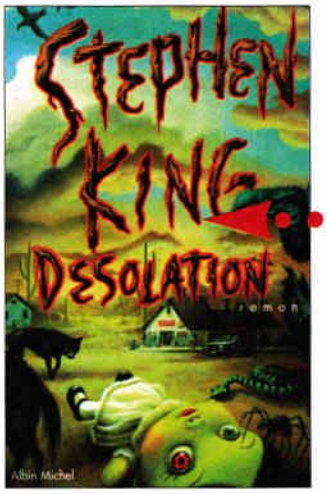
Emouchet, chevalier défenseur de l'Église, revient dans **Les Dômes de Feu**, nouvel ouvrage de David Eddings. Ce volume fait suite à la trilogie des joyaux, chef-d'œuvre paru chez Pocket. Cette fois, notre héros à la morale douteuse affronte des monstres sortis des enfers, tandis que les Trolls pillent le pays et que les nobles se révoltent. Une vraie guerre à ne rater sous aucun prétexte.
Les dômes de feu - D. Eddings - Éd. Rendez-vous ailleurs.

BOUQUIN FÊLÉ

L'angoisse et le vide



Si pour vous la vie n'est qu'un mauvais moment à passer, vous devez impérativement lire ce roman sans espoir dans lequel drogue, sexe et surconsommation d'images permettent de combler artificiellement des vies sans sens ni projet. Sinon, lisez-le quand même. Que vous ayez peur du vide ou qu'il vous attire, ce roman doit être lu parce qu'il le faut ! Voilà.
Bret Easton Ellis - Zombies - Robert Laffont.



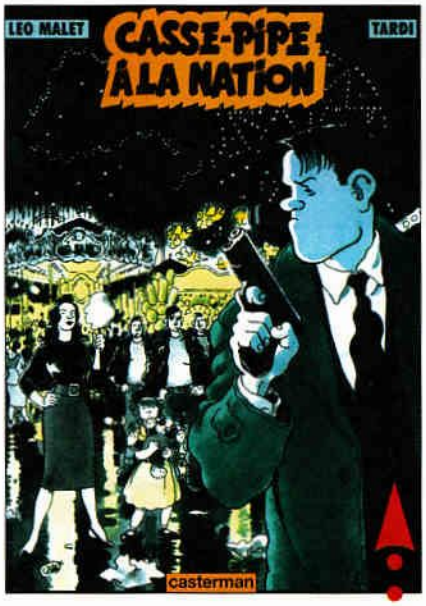
BOUQUIN

Le roi est mort...

Prenez l'héroïne de *Misery*, remplacez-la par un solide gaillard qui parle aux busards, flic raciste de surcroît, multipliez le nombre de victimes, ajoutez un gamin qui communique avec Dieu et vous obtenez un King comme beaucoup d'autres. Ni meilleur, ni pire mais maintes fois prédigéré par la clique des auteurs fantastiques à succès (Dean Koontz, etc.). Les amateurs apprécieront malgré tout, d'autant que la couverture est réellement superbe, très américaine...
Stephen King - Désolation - Albin Michel.

PIPE ET BD

La place du mort



La fin de l'intrigue est un peu convenue ? Qu'importe ! L'ambiance des rues parisiennes, les liens psychologiques entre acteurs, l'intervention de moult personnages secondaires... plus qu'une simple adaptation, Tardi enrichit les polars de Léo Malet en les noircissant un peu plus, et cela grâce à un style graphique parfaitement maîtrisé. On adore.
Malet/Tardi - Casse-pipe à la Nation - Casterman.

Les Éléphants d'Hannibal

J'adore les nouvelles de S.F. Aujourd'hui, elles sont pourtant devenues aussi rares que des cerises sur un gâteau... déplorable, non ? Ce recueil là est d'autant plus rare qu'il réussit à décliner huit fois et brillamment le thème archi classique de l'invasion extraterrestre. On appréciera particulièrement les descriptions hilarantes voire loufoques de certains aliens. Une succulente pièce montée de Robert Silverberg à dévorer d'urgence !
Robert Silverberg/Denoël.

Corto Maltese

Hugo Pratt, le maître vénitien, s'essayait depuis un moment au roman d'aventure. Après une autobiographie truculente (Le Désir d'être Inutile), oscillant entre fiction et réalité, Pratt devait publier de façon post-mortem ce « Corto Maltese ». Reprenant la Ballade de la mer Salée, premier album des aventures du Maltais, Hugo Pratt ne fait que réécrire cette légende des mers du Sud. Mais la verve littéraire de Pratt est moins percutante que ses dessins. Malédiction ! On aurait tellement aimé que le « maestro » règne sur la littérature d'aventure comme il le fit sur la bédé. Sans concession. Hélas, le style est ampoulé, les dialogues malvenus et la psychologie des personnages, qui aurait pu être développée ici, est moins présente que dans ses albums. À croire qu'il s'est laissé attirer par les sirènes de l'édition spéculative. Cela dit, vous pouvez l'acheter, ne serait ce que pour les dix pages qui racontent de quelle manière le jeune Corto s'est fait sa fameuse ligne de chance...
Hugo Pratt/Denoël.

POWER F1

DEUX JOUEURS SUR LE MÊME ÉCRAN OU 2 PC PAR CÂBLE SÉRIE

AN OFFICIAL PRODUCT OF THE FIA FORMULA ONE CHAMPIONSHIP
LICENSED BY FOCA TO FIA TELEVISION
COPYRIGHT & PUBLISHED 1996 EIDOS INTERACTIVE LTD. ALL RIGHTS RESERVED.

Accrochez vous, Power F1 arrive sur les circuits ! Prenez le volant et plongez dans l'action de ce jeu de Formule 1 à la rapidité renversante et aux graphismes des plus réalistes. Entrez dans la course et mettez la gomme au milieu de têtes á queue, d'accidents et de nuages de fumée à plus de 300 KM/H.

- *Les 17 circuits officiels de la saison reconstitués dans leurs moindres détails.*
- *Plusieurs modes de jeu pour plus de plaisir : simple course ; championnat ; éliminatoires.*
- *Accès aux ateliers des écuries pour équiper, améliorer et régler les voitures.*
- *Arrêts aux stands, consommation de carburant, usure des pneus et dommages des voitures extrêmement réalistes.*
- *Configuration des voitures modulables pour s'adapter aux conditions de course et aux conditions météorologiques.*

Passez aux sensations fortes !!!

DISPONIBLE EN DECEMBRE 1996

EIDOS INTERACTIVE

6 boulevard du Général Leclerc - 92115 Clichy Cedex - Tél. : 01 41 06 96 70 - Pour plus d'information, tapez 3615 USGOLD (2,23 f la minute)

FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP

JEU OFFICIEL DU CHAMPIONNAT FIA DE FORMULE 1

DONNÉES DE LA SAISON 1995 • MODE DEUX JOUEURS SUR LE MÊME ÉCRAN

PC CD

MICROMANIA, L'UNIVERS DU PC CD ROM

Vous avez toujours rêvé d'être détective privé ? Vous ne craignez pas le surnaturel ? Alors vous êtes prêt à jouer le rôle de Tex Murphy, détective privé. Faites travailler vos cellules grises afin de rassembler tous les **indices** qui vous conduiront au coeur même du dossier **Top Secret**, le plus important de l'**histoire des Etats-Unis**. Bonne chance !!

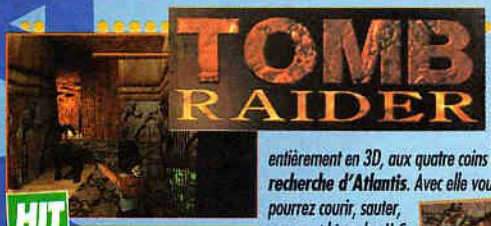
HIT

CD ROM

HIT

FIFA fait peau neuve !! La nouvelle mouture du plus célèbre des jeux de football débarque sur **PC**. Entièrement remis à jour, FIFA 97 introduit une **nouvelle technique d'animation** mise au point spécialement pour ce jeu.

CD ROM



Dans ce jeu vous dirigez **LARA CROFT** dans un monde entièrement en 3D, aux quatre coins du monde à la **recherche d'Atlantis**. Avec elle vous pourrez courir, sauter, nager, et bien plus !! Ce jeu d'action aventure aux graphismes **exceptionnels** vous fera vivre à 1000 à l'heure.

CD ROM

HIT

HIT

Si Hitler était mort en 1924 Staline aurait envahi l'Europe. A vous de **choisir** le **Camp Allié** ou **Soviet** pour décider du futur. La suite du grand HIT de Westwood avec de nouvelles unités, des **graphismes en SVGA** et toujours de **superbes scènes cinématiques**.

CD ROM

HIT

SCREAMER 2

Vous êtes un **As du volant**, la vitesse ne vous fait pas peur, alors **mettez le turbo**... Avec **4 nouvelles voitures** plutôt fantaisistes, **6 nouveaux circuits** à piloter de jour comme de nuit, **poussez vos limites**... De la montagne aux pyramides d'Égypte, en passant par la jungle de l'Amérique Centrale, tout y est pour vous mettre à rude épreuve...

CD ROM

HIT

Aventure, recherche, simulation spatiales sont au menu de ce film interactif réalisé aux célèbres studios de Pinewood. Visitez **5 planètes** complètes pour découvrir le secret qu'elles cachent tout en survivant aux **combats spaciaux !!**

CD ROM

SYNDICATE WARS

HIT

Enfin la suite de Syndicate : des **décors en 3D SVGA**, une intelligence artificielle de vos adversaires plus élevée. Vous contrôlez 3 groupes pour **conquérir le pays et pourquoi pas le monde.**

CD ROM

HIT

Vous aimez jouer au jeu de SCRABBLE® et aux **jeux de lettres** ? PC-SCRABBLE®, tour à tour adversaire, conseiller ou simple arbitre, vous procurera **des heures et des heures de jeu !! Bientôt**, vous étonnerez vos amis par vos progrès !

CD ROM

HIT

Après 2010 voici qu'Arthur C. Clarke se lance dans le jeu avec cette aventure qui vous transportera dans un **univers inconnu peuplé d'Aliens** à la culture aussi différente qu'avancée. Par son scénario et ses décors en 3D SVGA, voici un soft qui promet d'être d'une rare qualité.

CD ROM

HIT

Retrouvez-vous dans un univers démentiel où, pour empêcher une guerre civile entre les forces du bien et du mal, vous devrez déjouer des pièges vraiment tordus. **Ne perdez pas les pédales !!**

CD ROM

4 NOUVEAUX MICROMANIA !!

MICROMANIA CERGY OUVERT !

MICROMANIA CRÉTEIL OUVERT !

MICROMANIA BELLE ÉPINE OUVERT !

MICROMANIA ST-QUENTIN-EN-YVELINES OUVERT !

4 NOUVEAUX MICROMANIA !!

MICROMANIA CERGY OUVERT !

MICROMANIA CRÉTEIL OUVERT !

MICROMANIA BELLE ÉPINE OUVERT !

MICROMANIA ST-QUENTIN-EN-YVELINES OUVERT !

DIABLO NEW

Affrontez les **forces des ténèbres** dans un univers **gothique** étonnant ! Parcourez les labyrinthes de donjons générés aléatoirement et découvrez un monde peuplé de **squelettes, zombies, démons** et autres créatures des **abysses**. Une **armurerie**, des **sorts puissants** et des parchemins vous aideront dans votre quête !

CD ROM

MICROMANIA

LES NOUVEAUTÉS D'ABORD !

LES MICROMANIA

MICROMANIA CERGY
Centre Ccial Créteil des 3 Fontaines
Niveau Bas - Face Go Sport
95000 CERGY **NEW**

MICROMANIA CRÉTEIL
Centre Ccial Créteil Soleil - Niveau Haut
Entrée Métro - 94000 CRÉTEIL **NEW**
Tél. 01 43 77 24 11
Mo Créteil-Préfecture - Bus 117/181/104/308

MICROMANIA BELLE ÉPINE
Centre Ccial Belle Épine - Niveau Bas - 94320 Thiais
Mo Villejuif Terminus - Bus 185/285 - RER C Choisy
Bus TVM Belle Épine - Tél. 01 46 87 30 71 **NEW**

MICROMANIA ST-QUENTIN
Centre Ccial St-Quentin-en-Yvelines
Face Carrefour **NEW**
78000 St-Quentin-en-Yvelines

MICROMANIA ROSNY 2
Centre Commercial Rosny 2 - 93110 Rosny
Tél. 01 48 54 73 07

MICROMANIA PARINOR
Centre Commercial Parinor - Niveau 1
93006 Aulnay-sous-Bois - Tél. 01 48 65 35 39

MICROMANIA ÉVRY 2
Centre Ccial Evry 2 - Tél. 01 60 77 74 02

MICROMANIA LES ULIS 2
Centre Ccial Les Ulis 2 - Tél. 01 69 29 04 99

MICROMANIA BVD DES ITALIENS
Ouvert tous les dimanches
Passage des Princes
5, bvd des Italiens - 75002 Paris
Métro Richelieu Drouot
et RER Opéra - Tél. 01 40 15 93 10

MICROMANIA FORUM DES HALLES
5, rue des Pirouettes - Niveau -2
Métro & RER Les Halles - Entrée Porte Lescaut
75001 Paris - Tél. 01 45 08 15 78

MICROMANIA LA DÉFENSE
Centre Commercial Les 4 Temps
Niveau 1 - Rotonde des Miroirs
Métro & RER La Défense - Tél. 01 47 73 53 23

MICROMANIA CHAMPS-ÉLYSÉES
Galerie des Champs - 84, av. Champs-Elysées
Métro George 5 - RER Charles-de-Gaulle-Etoile
Tél. 01 42 56 04 13
Ouvert tous les dimanches

MICROMANIA MONTPARNASSE
126, rue de Rennes - 75006 Paris
Métro Montparnasse ou Saint-Placide
Tél. 01 45 49 07 07

MICROMANIA VÉLIZY 2
Centre Commercial Velizy 2 - 78140 Vélizy
Tél. 01 34 65 32 91

MICROMANIA STRASBOURG
Centre Commercial Place des Halles
Niveau Haut (Face entrée BHV)
67000 Strasbourg - Tél. 03 88 32 60 70

MICROMANIA LYON-LA-PART-DIEU
Centre Commercial La Part Dieu - Niveau 1
69003 Lyon - Tél. 04 78 60 78 82

MICROMANIA EURALILLE
Centre Ccial Euralille - Rez-de-chaussée
59777 Lille - Tél. 03 20 55 72 72

MICROMANIA LILLE V2
Centre Commercial Villeneuve d'Ascq
59650 Lille - Tél. 03 20 05 57 58

MICROMANIA GRAND-VAR
Centre Commercial Grand-Var Sud
83160 La Valette-du-Var
Tél. 04 94 75 32 30

MICROMANIA NICE-ÉTOILE
Centre Ccial Nice-Étoile - Niveau -1
06000 Nice - Tél. 04 93 62 01 14

MICROMANIA MONTPELLIER
Centre Ccial Le Polygone - Niveau Haut
34000 Montpellier - Tél. 04 67 20 14 57

MICROMANIA CAP 3000
Centre Ccial Cap 3000 - Rez-de-Chaussée
06700 St-Laurent-du-Var - Tél. 04 93 14 61 47

3615 MICROMANIA
Tout le catalogue des jeux
(1,29 F. la minute)

GRATUITE avec le 1er achat !

De nombreux privilèges avec la Mégacarte et 5% de remise* sur des prix canons !

*Sauf sur les Consoles - Remise différée sous forme de bon de réduction de 50 F
IMPORTANT : Les prix indiqués sont valables jusqu'au 31 janvier 97.

BON DE COMMANDE EXPRESS à envoyer à MICROMANIA - B.P. 009 - 06901 SOPHIA-ANTIPOLIS CEDEX

Titre	PRIX
Participation aux frais de port et d'emballage ATTENTION ! Consoles 60 F	+ 29 F
Précisez CD ☐ Cartouche ☐ Disk ☐ **Total à payer =**	F

Nom .....
Adresse .....
Code postal ..... Tél. ..... Ville .....

PAYEZ PAR CARTE BLEUE / INTERBANCAIRE Date d'expiration ...../.....
Signature :

Règlement: Je joins ☐ Chèque Bancaire ☐ CCP ☐ Mandat-lettre
☐ Je préfère payer au facteur à réception (en ajoutant **35** F) pour frais de remboursement N° de membre (*facultatif*)

Entourez votre ordinateur de jeux: ☐ Megadrive ☐ Super Nintendo ☐ Playstation ☐ Saturn

Commandez par tél. 92 94 36 00
OUVERT DE 9H à 18H

GEN412/96

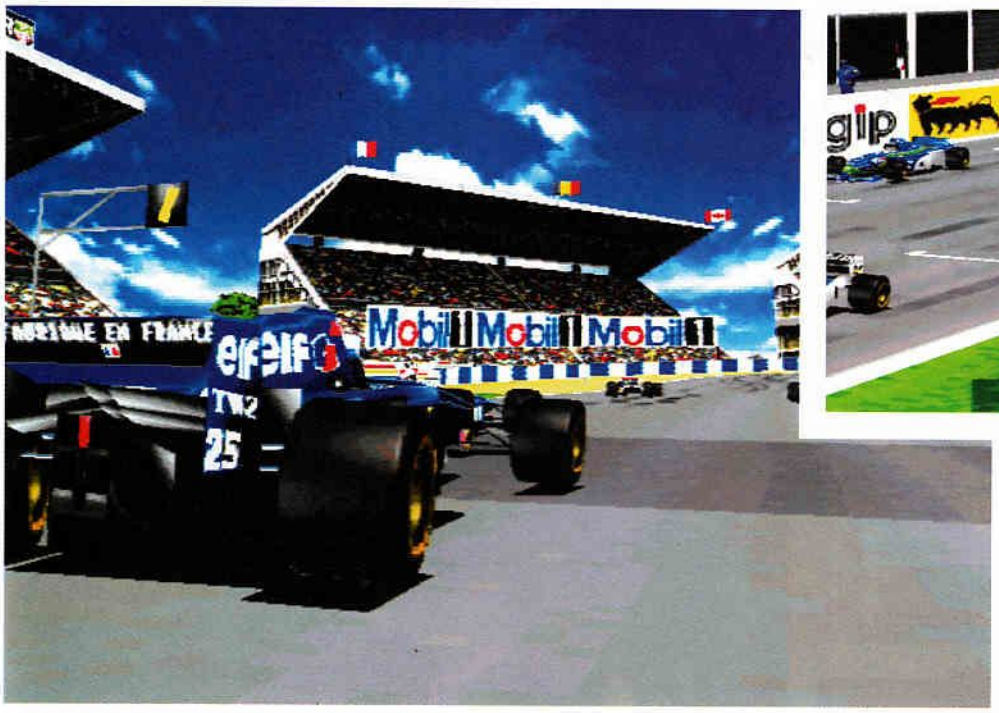
Power F1

À fond, à fond, à fond

FORMAT : **PC CD-ROM.**
ÉDITEUR : **EIDOS INTERACTIVE.**
DATE DE SORTIE : **DÉCEMBRE.**

Parmi les sports auto, l'un des moins représentés sur micro et pourtant l'un des plus médiatisés est la F1. La faute revenait à un certain Grand Prix qui avait la fâcheuse tendance de refroidir la concurrence. Les temps changent…

JUSQUE LÀ chasse gardée de Microprose et de Geoff Crammond, leur meilleur rabatteur, la simulation de F1 est enfin victime du braconnage d'éditeurs tiers. À commencer par Psygnosis, dont le Formula One ne devrait pas tarder à être porté sur PC, et Eidos Interactive, qui nous sort de sa besace un inattendu Power F1. Ce collet ludique semble apparemment d'un calibre identique au Grand Prix cher à nos disques durs. Avec 17 circuits (Imola, Monaco, Monza, Adelaïde, Hochenheim, etc., aucun classique ne manque à l'appel) et 12 véhicules des écuries en compétition lors de la saison 1995, Eidos table sur du concret en réunissant des données officielles faisant de Power F1 le jeu officiel (justement) du championnat FIA de Formule 1. Côté ludique, cette simulation part également sur des bases solides : un mode deux joueurs en split screen et serial link, ou huit joueurs en réseau. Cette option multijoueur, absente de Grand Prix 2 (à moins que l'éditeur ne sorte un patch multijoueur comme cela avait été le cas pour GP1, ce qui semble malheureusement hautement improbable), risque d'ailleurs d'être l'un des atouts majeurs de ce titre. Les fondus de réalisme comme les simuphobes devraient trouver leur bonheur avec ce produit, qui au même titre que F1GP propose à la fois la possibilité de régler sa F1 jusqu'au plus petit aileron et celle d'activer des options d'aide comme l'affichage de la trajectoire idéale, le freinage ou encore la boîte de vitesses automatique, de façon à



rendre Power F1 plus arcade. Un créneau sur lequel Eidos semble vouloir imposer son produit en revendiquant une approche moins élitiste que celle de Grand Prix 2 (encore lui).

La F1 justifie les moyens

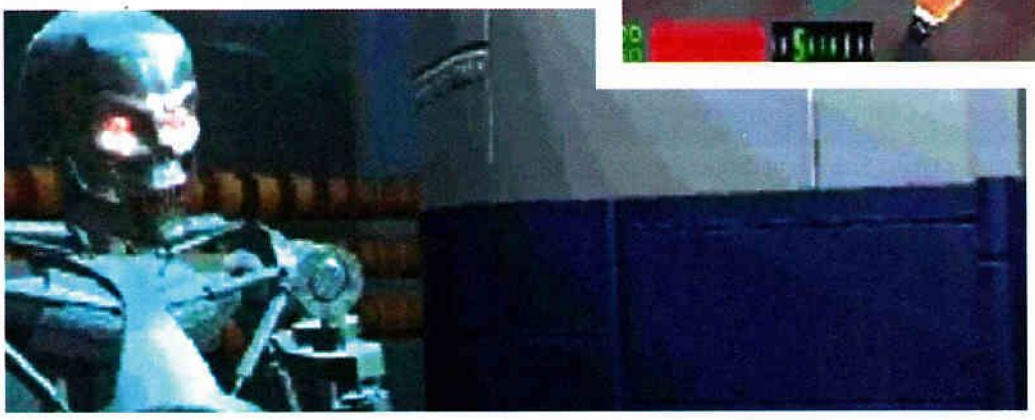
Les puristes pourront quant à eux choisir le type de pneus en fonction du bulletin météo (slick, moyen, dur ou pluie), régler leur pression, varier la suspension de chaque roue, ajuster les six rapports de vitesse, déterminer le rayon de braquage (l'angle maximum que peuvent atteindre les roues avant) ainsi que la quantité de carburant, modifier la répartition de freinage entre les roues avant et arrière, équilibrer les ailerons, etc. Bref, jouer les grands manitous de la mécanique et faire concurrence à Alain Prost lors des retransmissions télévisées du dimanche après-midi. Mais pour être attractive, une simulation de F1 doit d'abord être spectaculaire. Et qui dit « spectaculaire », dit « spectacle » et par conséquent « mise en scène », il est donc possible d'interrompre à tout moment une course pour en visionner au ralenti les 30 dernières secondes et ainsi enregistrer vos exploits afin de les repasser lors des longues soirées d'hiver. Une pléthore de vues extérieures sont également accessibles pour choisir l'angle qui sied le mieux à vos replays, une vue intérieure du cockpit étant bien sûr présente. Power F1 est en Super VGA et jouable en VGA sur les bécanes les plus modestes, comme les 486. À ce niveau, le titre Eidos semble moins gourmand que Grand Prix 2, ceux qui avaient été frustrés par l'appétit du monstre de Microprose pourront ainsi se consoler grâce au travail de Teque London Ltd (ex-Krisalis Software). Cette société, créée en 1989, n'en est pas à son coup d'essai. Elle a développé en Angleterre une flopée de titres tels que Badlands, Shadowlands, Brutal Sport Football (19 répertoriés), distribués par des sociétés aussi diverses que Domark, Mirrorsoft et Grand Slam. Leur dernier jeu en date, World Tour Racing, était d'ailleurs un jeu de course de Formule 1 orienté arcade, développé pour Atari sur leur moribonde console 64 bits (la Jaguar). Espérons pour eux que la carrière de Power F1 soit plus longue… ■

Thierry Falcoz

Skynet
Flingage Ex Machina

FORMAT : **PC CD-ROM.**
ÉDITEUR : **BETHESDA.**
DATE DE SORTIE : **JANVIER 97.**

Un an après Terminator : Future Shock, ce n'est toujours pas l'entente cordiale entre les hommes et les terribles machines qui ont pris le pouvoir sur Terre. Bethesda s'apprête donc à remettre le couvert avec une suite résolument orientée multijoueur.



EN FÉVRIER dernier sortait un doom-like tout à fait concluant, situé dans l'univers post-apocalyptique des films de Terminator. On se souvient des déplacements très intuitifs, des vastes terrains, des lieux variés et des engins en tout genre qui traquaient impitoyablement le joueur. Sous les ordres de John Connor lui-même, on ralliait un petit groupe de résistants et on accomplissait des missions en solo, l'œil en alerte et le doigt sur la gâchette. En définitive, Terminator : Future Shock aurait été encore meilleur si les graphismes avaient bénéficié d'une résolution en SVGA et surtout d'une option multijoueur… Et comme par magie, un an plus tard, Skynet s'apprête à corriger les défauts de la première version… Comme quoi, il n'est pas vain de râler un peu ! Tout d'abord, rien n'a changé (ou presque) au niveau graphique : les décors sont les mêmes (vastes aires de jeu à découvert, ruines, immeubles à moitié démolis, complexes high-tech souterrains, tunnels, etc.) et la résolution SVGA sera enfin gérée ! En réalité, c'est bien du côté multijoueur qu'il faut chercher les innovations puisqu'il sera désormais possible de se rassembler à huit pour exploser de la machine. En coopératif ou en deathmatch, nous pourrons enfin vivre de superbes combats dans un véritable univers post-apocalyptique. Organiser des raids contre des bases, traquer les ennemis à travers des ruines, gérer des équipes soudées, tout cela devrait désormais être possible. Le seul hic, c'est que Skynet va débarquer après Duke Nukem et Quake… Au niveau jouabilité et qualité, on ne voit déjà pas trop comment il serait possible de faire mieux, mais le testeur lambda étant d'un naturel optimiste (sauf s'il s'appelle Éric), nous espérons tout de même être agréablement surpris. Effectivement, le système des équipes étant déjà géré dans Quake, et celui des deathmatchs excellent dans Duke Nukem, Skynet devra déployer des trésors d'innovations pour espérer séduire les joueurs friands de ce type de produit. Et ces trésors d'innovations, ils seront peut-être bien au rendez-vous !

Un jeu prometteur

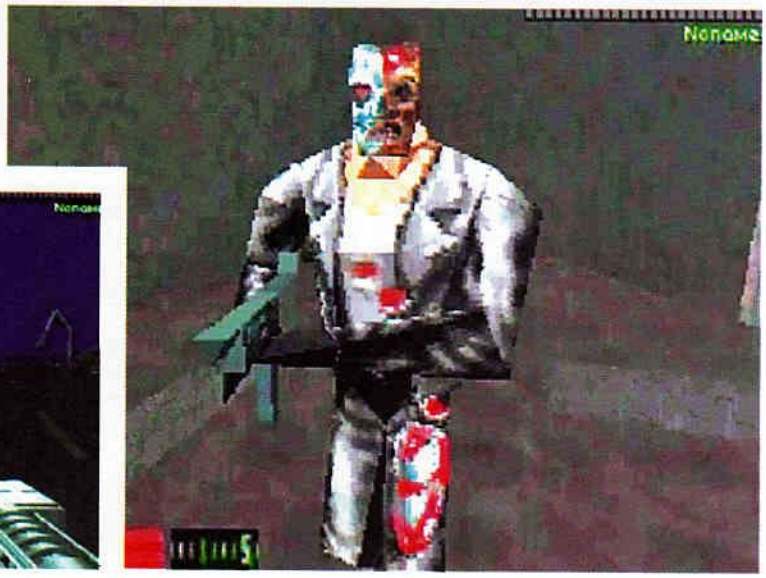
Il est donc hors de question de condamner un jeu qui n'est pas encore sorti, puisqu'il proposera malgré une concurrence de taille, quelques options dignes d'intérêt. D'abord, les joueurs seront en vraie 3D. Ensuite, les armes devraient pour une fois être

vraiment représentées, c'est-à-dire qu'un personnage doté d'un fusil mitrailleur ne tiendra pas indéfiniment un lance-roquettes ! Formidable non ? D'autre part, il sera possible d'incarner trois types de guerriers différents : un homme, une femme et un Terminator, plus résistant qu'un humain. Cela donnera donc forcément lieu à des parties en multijoueur épiques du genre : deux Terminators contre quatre humains ! Comme quoi, on peut s'entendre parfaitement avec un tas de boulons informatisé. Rappelons aussi que contrairement à Quake et Duke Nukem, les théâtres d'opération de Terminator, tout en comprenant pas mal d'immeubles, sont à découvert. Cela permettra sans doute de donner aux parties un intérêt particulier puisque les approches nécessiteront d'utiliser toutes possibilités du terrain (blocs de béton ou des débris divers), et devraient les rendre un peu plus tactiques que d'habitude. Et puisque les véhicules du premier volet n'ont pas été oubliés, les joueurs pourront même piloter des Jeeps dotées de tourelles ou des aéronefs !

Skynet et ses sbires

Huit scénarios dédiés au mode multijoueur seront également disponibles et permettront de lutter pour un objectif bien précis. Ils devraient être jouables en coopératif contre Skynet et ses sbires, tout comme en deathmatch. Et si l'on ne peut pas jouer en réseau ? Ben là, il y a tout de même un problème puisque pour le moment, seules huit missions en solo ont été ajoutées, ce qui semble peu. À présent, tout dépend du prix de vente puisque Skynet risque fort de ne pas être un jeu à part entière, mais plutôt une mise à jour de qualité. ■

Luc-Santiago Rodriguez

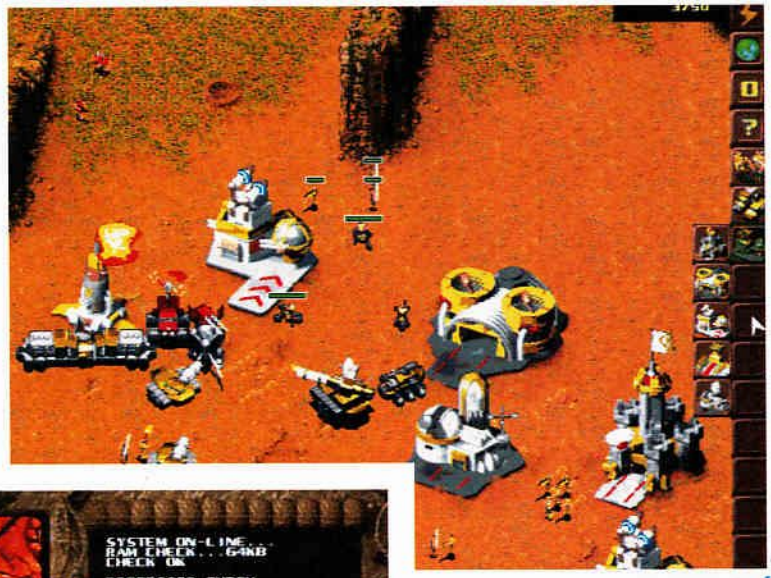


KKND

Un jeu à risks

FORMAT : **PC CD-ROM.**
ÉDITEUR : **BEAM SOFT / E.A.**
DATE DE SORTIE : **FIN JANVIER.**

Nimbé d'une aura de mystère, KKND est tombé du ciel ludique sans crier gare. Jeu de stratégie post-apocalyptique, il respecte les règles du genre en y ajoutant une pincée d'humour noir et une ambiance aussi originale que travaillée.



NOUS AVONS reçu ce produit dans les plus étranges circonstances. Electronic Arts nous l'envoie sans le moindre dossier de presse en avouant au téléphone ne savoir absolument rien sur lui, sinon qu'ils allaient le distribuer dans les mois à venir. Curieux de nature, nous avons lancé nos meilleurs traqueurs sur le Net, mais ces derniers revinrent bredouilles. La solution la plus évidente semblait alors de jeter un œil au jeu afin de consulter les écrans de présentation qui ne manqueraient pas de nous apprendre le nom des développeurs ainsi que la signification des initiales KKND... Mais là encore notre attente fut déçue, même l'habituel Readme.txt brillait par son absence. Notre curiosité se mua alors en obsession, cette obsession se résumant à cette simple question : que signifie KKND ? D'autant qu'après consultation, ce qui s'avéra être un jeu de stratégie prometteur ne méritait en rien l'anonymat conféré par son titre. Sinon pour éviter les représailles de la concurrence, car KKND s'inspire très franchement de C & C, chose qu'au demeurant nous sommes à même de comprendre. Quitte à pomper, autant le faire correctement. L'ambiance est en revanche radicalement post-apocalyptique.

L'histoire débute après la guerre nucléaire de 2079, au moment où les survivants sortent de leurs bunkers pour découvrir que les claustrophobes restés à l'air libre sont tous devenus des mutants pas contents et bien décidés à mettre au pas les nouveaux venus ; revendiquant en cela le fameux adage : « Premiers arrivés, premiers servis. »

Mutant Chronicles

Vous avez donc la possibilité de prendre partie pour les mutants ou pour les survivants, trente missions étant équitablement partagées entre les deux camps. Selon vos affinités, l'aspect des unités et bâtiments sous votre contrôle change radicalement, les mutants affichant une nette préférence pour les moyens de transport animaliers par exemple. Éléphants, scorpions, araignées géantes, tout y passe ! Que voulez-vous, tandis que les survivants papotaient avec les taupes, les mutants ont eu le temps de se faire des amis en surface ! Origi-

nales, ces unités sont en plus variées et dispensent au joueur à la fois de l'infanterie (techniciens, fusiliers, commandos) et des véhicules (motos tout-terrain, 4x4, derrick montés sur roues, etc.). Les deux scénarios alternent les missions de sauvetage, de construction de bâtiments, d'extermination et de protection. Celles-ci nous sont exposées lors de briefings vidéo souvent amusants et présentés sous la forme d'un tableau de bord composé de trois écrans. Le premier affiche une vidéo de notre interlocuteur, le second illustre en image de synthèse la mission, décrite textuellement sur le troisième écran. Comme pour Command & Conquer, votre base primaire est mobile et par conséquent susceptible d'être déplacée pour être le plus proche possible d'une nappe de pétrole. En revanche, comme une nouveauté vient contrebalancer un « emprunt », les décors de KKND, en parfaite adéquation avec le thème post-apocalyptique, sont parfois en relief avec la présence avérée de ponts suspendus et de canyons. Les graphismes du jeu sont également en haute résolution, mettant ainsi en valeur les cités en ruines et les bâtiments, qui en explosant aveuglent le joueur d'un surprenant flash lumineux. Les musiques, quant à elles, sont « industrielles », collant en cela parfaitement à l'ambiance du soft. Mais malgré ces qualités KKND n'aurait eu aucune chance sans option multijoueur, il est donc possible de réunir jusqu'à six adversaires via le réseau ou deux par modem et serial link. Pour finir, KKND signifie Krush, Kill'N Destroy. Et oui, E.A. a fini par nous faire parvenir un fax nous en apprenant davantage sur leur produit. Ainsi les auteurs ne sont pas anonymes mais Australiens, ce jeu de stratégie étant développé par l'équipe de Beam Software, responsable de NBA Full Court Press (Microsoft) ainsi que de l'adaptation PC de Bug (Sega). Voilà, vous savez tout ou presque (la vérité dans le prochain numéro). ■

Thierry Falcoz

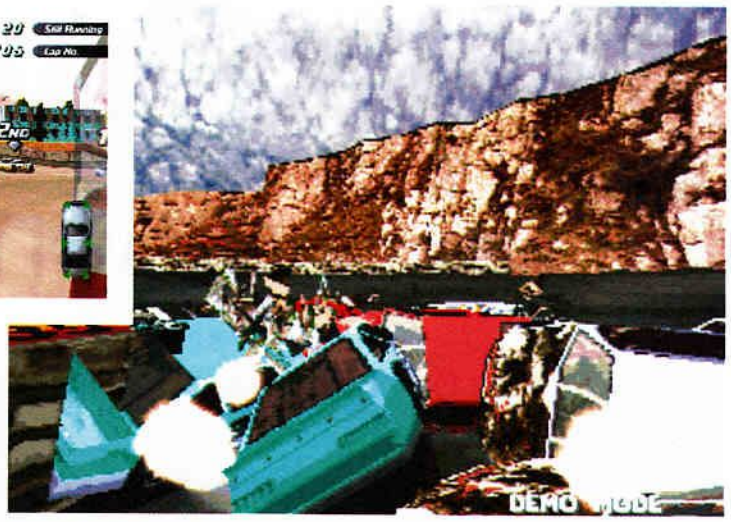
Destruction Derby 2

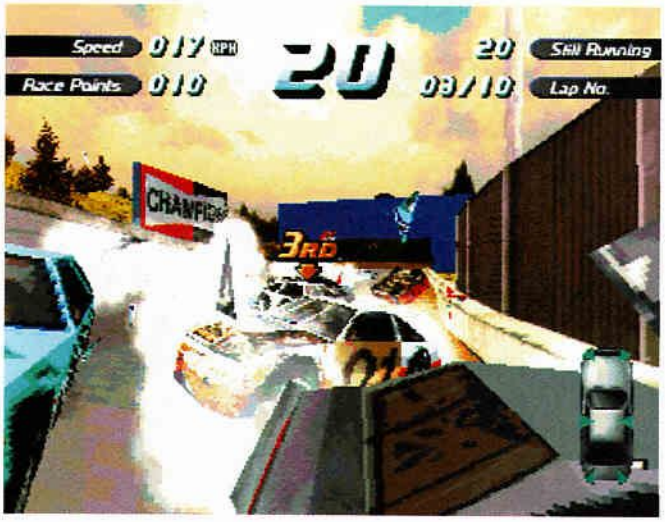
Cassez la voie !

FORMAT : **PC CD-ROM.**
ÉDITEUR : **REFLECTIONS/PSYGNOSIS.**
DATE DE SORTIE : **DÉCEMBRE.**

Avec un mois de retard sur la version PlayStation, Destruction Derby 2 s'apprête enfin à faire du dégât sur nos bécanes. Et comme à son habitude, Reflections n'a pas cédé à la suite facile, les nouveautés voltigent comme les débris sur le circuit !

C'ÉTAIT ÉCRIT. Après le succès du premier volet, un Destruction Derby 2 devait voir le jour. Nos plus vieux lecteurs seront d'ailleurs les derniers surpris, puisque l'équipe de Reflections était déjà responsable de la trilogie Shadow of the Beast sur Amiga et par conséquent une habituée des suites. Mais attention, pas de n'importe lesquelles : de la crème des suites. Destruction Derby 2 aurait tout à fait pu se nommer Destruction Derby 2097, comme ce fut le cas pour la suite de Wipe Out (Cf. News), du même éditeur. Les innovations apportées au titre original le justifient amplement. Je sais, vous allez me dire qu'une nouvelle fois les previews sont l'occasion de se lâcher et d'exposer tout haut les futurs espoirs déçus que l'on nourrit tout bas pour un produit, bref, de faire « cuicui dans la pampa » (pour reprendre l'expression consacrée par Éric, dit l'érudit). Mais cette fois-ci, même le réalisme aurait été incapable d'endiguer notre enthousiasme ! La principale nouveauté provient des crashs, désormais gérés en temps réel. Si vous avez bonne mémoire, une collision dans Destruction Derby 1 s'accompagnait toujours d'un tête à queue, quelle que soit le choc. Maintenant les collisions sont dites « dynamiques » et calculées en 3D en fonction de l'angle de l'impact, c'est-à-dire que chaque crash est différent. Leur seul point commun est le sens du spectacle : tonneaux, glis-





sades sur le flanc ou le toit dans une gerbe d'étincelles, d'explosions, de flammes ou de nuées de débris… Un vrai carnage ! Les 20 véhicules sur la piste seront à la torture pour le plus grand plaisir des tortionnaires ludiques que nous sommes ! La réalisation a également été améliorée avec des véhicules composés de 254 polygones et non plus 112 (c'est précis, non ?). Il est vrai que dans la première mouture de cette *simularcade* (ou *arcadaction*), les véhicules n'étaient guère convaincants et nettement en deçà d'un Nascar Racing, ce qui n'est plus le cas maintenant. D'ailleurs l'utilisation de l'ombrage Gouraud et des effets lumineux tels que le Lens Flare (reflets dus au soleil) permettent de les mettre en valeur.

Épiques concasseries

Désormais, les débris ne se limitent plus à des morceaux de métal et vous retrouverez épars sur le circuit des capots, des coffres et même des roues ! Les circuits sont un peu plus nombreux (sept au lieu de six) et le nombre d'arènes a quadruplé (quatre contre un). Les premiers sont aussi plus longs, nettement plus variés et tout en relief avec des rampes de saut, des buttes de terre, des tunnels de vide, ainsi que les habituels rétrécissements et croisements. À ce niveau, Destruction Derby 2 rappelle Fatal Racing, les sensations en plus, car l'attrait du jeu Reflections reste le parfait équilibre entre réalisme et jouabilité. Cette suite se voit ainsi doté de quatre roues indépendantes pour améliorer le plaisir et le réalisme de la conduite. Et il est maintenant possible de s'arrêter aux stands pour réparer son véhicule avant qu'il ne se désintègre sur la piste. Les options de jeu sont toujours aussi nombreuses avec le mode Wreckin'Racing, où seuls les dommages causés aux adversaires comptent, le mode Stock Car Racing, plus classique, où il faut franchir la ligne d'arrivée en premier et le mode Destruction Derby, qui réunit les 20 concurrents dans une arène pour le meilleur et le pire (le pire est fortement conseillé). Les fous de vitesse seront également heureux de retrouver le mode Time Trial, incontournable. Mais l'option clé reste le multijoueur, huit joueurs pouvant alors se concasser en réseau dans la joie et la bonne humeur, que ce soit dans une arène ou sur un circuit. Côté matos, un P90 avec 8 Mo de Ram semble être le minimum requis, même si Destruction Derby 2 n'offre que des graphismes VGA. Verdict dans le prochain numéro. ■

Thierry Falcoz

Dark Earth

Le phénomène de 1997 !

Voici la suite de la présentation de Dark Earth, développé par l'équipe bordelaise de Kalisto (ex-Mindscape Bordeaux). Cépage de qualité et soleil semblent avoir plutôt réussi à cette course contre la montre qu'est la sortie d'un soft de cette envergure.

EN SEPTEMBRE dernier (Gen4 N° 91) nous vous avions présenté les prémices de Dark Earth. Ce jeu vous plonge dans un univers dévasté par une catastrophe naturelle (une gigantesque météore a déboulé sur la Terre). Les survivants évoluent dans un monde où se côtoient barbarie et mysticisme, le tout saupoudré de technologie à la Jules Verne.

Alors que le projet est maintenant commencé depuis presque trois ans, l'équipe de Dark Earth, commence à voir le bout du tunnel. Le jeu semblent en effet avancer à peu près dans les délais impartis, pour une sortie annoncée en fin mars 97 ! Désormais, ce gigantesque jeu d'aventure possède toutes les fonctionnalités technologiques nécessaires à sa finition, avec en premier lieu, un mode de représentation *a priori* déjà vu, en 3D texturée, mais avec quelques atouts qui pourraient bien faire toute la différence.

Loin des sorties médiatisées des nouvelles générations de cartes vidéo 3D, l'équipe a choisi un type de visualisation qui rappelle dans une certaine mesure Alone in the Dark, le personnage évoluant librement dans des décors en 3D, avec des changements de caméras offrant une visibilité parfaite. Cela demande un énorme travail de réglage pour éviter, par exemple, des situations dans lesquelles le joueur bute contre le bas de l'écran. Du coup, certains lieux possèdent jusqu'à dix caméras virtuelles différentes, pour justement pallier à tout défaut. Le plus gros du travail, outre la modélisation de plusieurs endroits où se déroulera l'aventure, a été fait sur l'ambiance du jeu et sa crédibilité. L'architecture et surtout les textures utilisées donnent vraiment l'impression d'un monde sinistre dans lequel la religion est une constante incontournable. De la même façon, un énorme boulot a été

réalisé sur les effets de lumières, avec des flammes qui illuminent en temps réel les décors, occasionnant des ombres très détaillées, notamment sur les personnages. Les prochaines productions dans le monde de Dark Earth devraient bien sûr exploiter les nouvelles cartes 3D qui apparaissent sur le marché. Mais l'équipe a réussi à fournir un moteur 3D exceptionnel grâce à des solutions software, en privilégiant d'abord le joueur de « base » et non pas le mieux équipé.

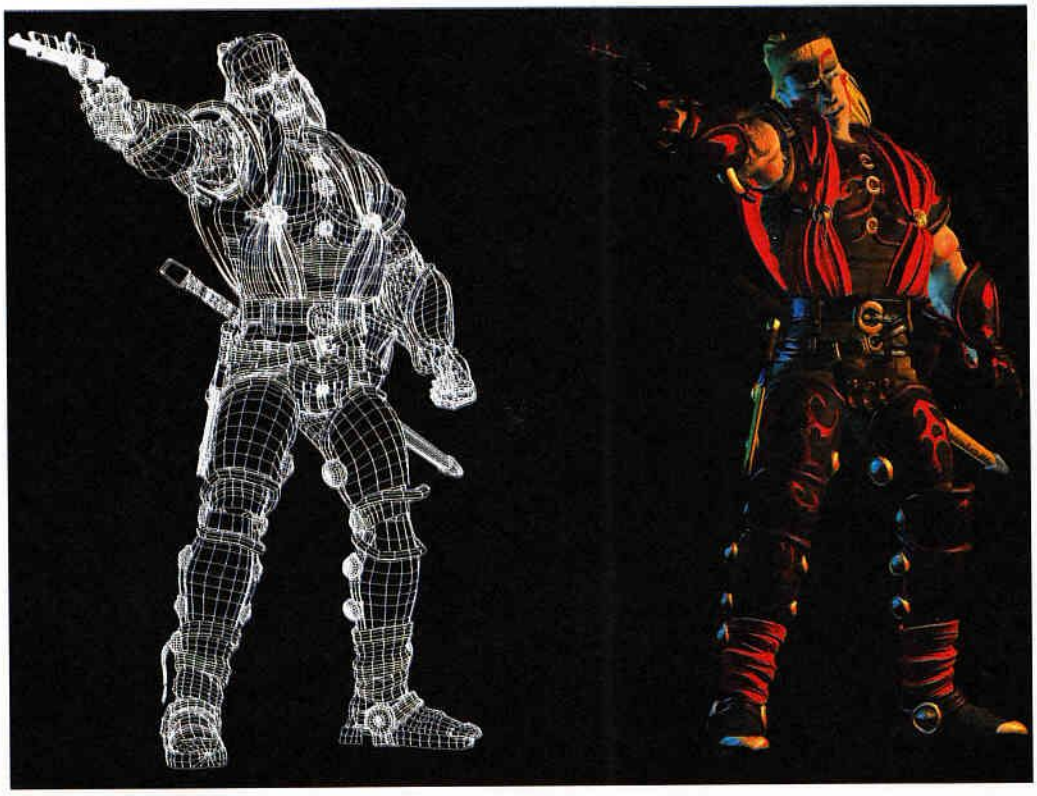
Plus vrai que nature

Outre l'univers, très richement représenté, ce sont les personnages qui ont peut-être fait l'objet du travail le plus conséquent, avec en tout plus de 100 rencontres, complètement uniques, tant par leur aspect graphique que par leurs animations et surtout leur personnalité. Un très gros effort a été fait tout d'abord sur leur aspect physique, leur costume et leur maquillage. Les couleurs et les textures utilisées ont été soigneusement étudiées pour que les métaux ou les tissus fassent « vrai ». En outre, il a été tenu compte à chaque fois du lieu dans lequel le personnage évolue et de l'éclairage pour ne pas qu'il détonne avec le reste de l'univers. Chaque personnage a fait l'objet de dizaines, voire de centaines d'animations (800 pour le personnage principal), grâce à un outil appelé Global Motion et « Made in Bordeaux ». Les graphistes ont fait aussi appel à la Motion Capture pour 150 des 4000 animations actuelles (qui pourraient bien atteindre les 5000 d'ici la fin du projet), trop complexes pour rendre correctement autrement. La décomposition des mouvements est superbe, l'aspect le plus flagrant de cette qualité apparaissant bien sûr durant les combats. D'autant plus que selon l'arme que vous utilisez par exemple, les animations seront différentes. Même pendant les dialogues, vous verrez les personnages effectuer un ballet gestuel plus vrai que nature !

Le dessin de base d'un gardien du feu (àgauche) a pas mal évolué pour donner le personnage d'Arkhan (à droite).

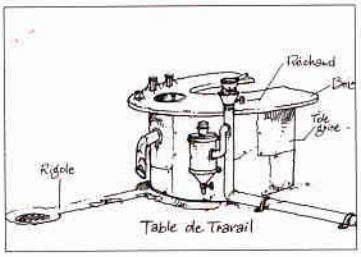
Cinématographique ?

Comme pour tout produit de ce genre, de nombreuses séquences cinématiques viendront illustrer les moments forts du jeu, donnant à l'ensemble encore plus d'ambiance. Il faut dire que pour l'occasion, Kalisto a sorti la grosse artillerie avec quatre stations Silicon Graphics pour réaliser les 20 à 30 minutes d'images de synthèse qui constitueront les 30 à 40 séquences non interactives de l'aventure. La plus longue sera bien sûr l'introduction, quasiment la seule scène intégrant un peu de vidéo.
À l'origine, Sylvain Doucet a réalisé ▶



un story-board d'environ 70 planches, représentant le déroulé des moments clefs de chacune des séquences. Pour ces dernières, la résolution finale choisie sera du 640x480 en 65 000 couleurs, pour un rendu qui est franchement détonnant. En fait, comme pour le reste du jeu, les cinématiques possèdent un style bien spécifique, non seulement à cause des personnages et des situations, mais aussi et surtout grâce aux effets d'ombres et de lumières. Habituellement, les scènes en images de synthèse sont toujours surexposées, clinquantes, brillantes, pour un résultat froid et terne. Tout comme pour des films du type *Alien*, très sombre, où le spectateur ne voyait pas vraiment tout ce qui se passait, le but recherché par l'équipe de Sylvain Doucet a été de créer une ambiance glauque. Et *a priori*, le pari est gagné ! Au niveau de l'ambiance sonore, l'équipe a fait appel, comme toujours, à Moby, qui a lui seul s'occupe de toutes les musiques et bruitages (500 actuellement et pas loin de 1000 prévus). Pour ce faire, CuBase Audio et CoolEdit sont ses principaux outils, sans oublier sa guitare adorée. Au départ, les musiques constituaient une dizaine de thèmes qui s'enchaînaient continuellement pendant l'aventure. Mais au final, pour améliorer encore l'atmosphère du jeu, il y aura beaucoup plus de morceaux, moins présents, pour ne pas trop perturber le joueur. Là encore, le travail d'équipe est un élément primordial, Moby composant ses thèmes en collaboration avec le reste de l'équipe après avoir vu les scènes et les endroits en rapport avec les morceaux. En outre, il serait question d'un nouveau procédé audio, le Midi ne suffisant plus aux besoins ! Alors ne manquez pas le mois prochain la fin de ce reportage avec le point crucial du produit : l'interactivité ! ■

Didier Latil



À partir d'un croquis de travail du bureau de Bogdaran (à gauche), voici le résultat final une fois modélisé (à droite).

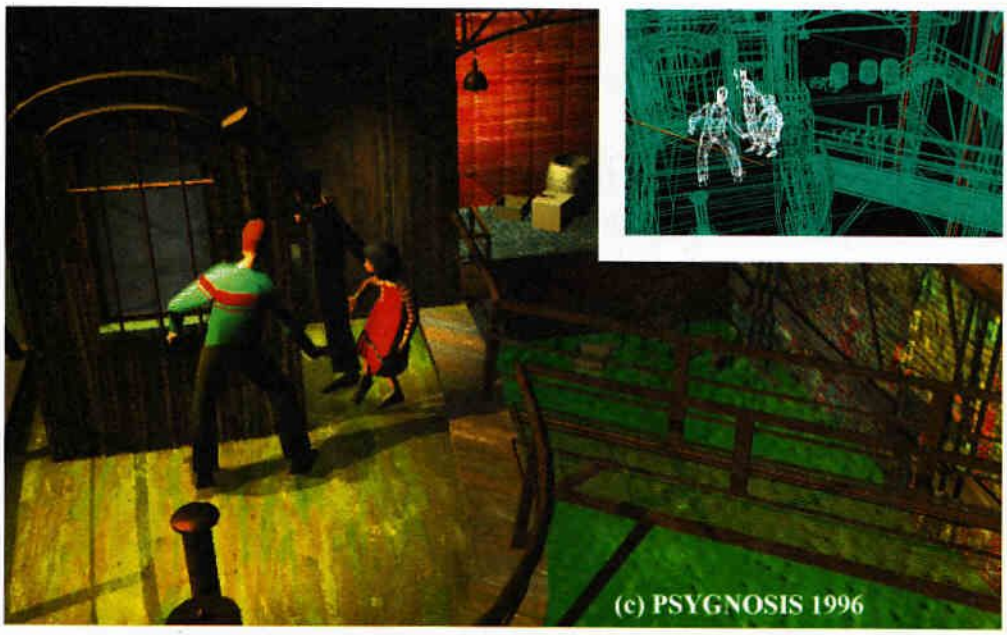
FABLE
48 personnages animés créés en collaboration avec un ex-Disney.
Des graphismes magnifiques : plus de 60 scènes en SVGA de toute beauté.
Quatre mondes dans une ambiance médiévale.
Un scénario fouillé et riche en rebondissements.
Une interface très conviviale, un inventaire simple et efficace.
Vous ne pourrez Conter que sur vous-même...
Une intrigue soutenue, des énigmes étonnantes, des animations somptueuses et une forte dose d'humour : Fable renoue avec la tradition des grands jeux d'aventure.
FABLE
Ubi Soft
3615 Ubi Soft
Infos Trucs et Astuces
MULTIMEDIA WORLD SHOW
SUPERGAMES
Telstar Electronic Studios Ltd. The Studio, 62-64 Bridge Street, Walton-on-Thames, Surrey KT12 1AP.
TELSTAR

La Cité des Enfants Perdus

Miettes de rêves

Inspiré du fabuleux film de Caro et Jeunet, ce jeu d'aventure vous propose de prendre le rôle de Miette évoluant dans une cité étrange, évoquant les docks londoniens du XIXe siècle. Et pour retrouver l'atmosphère unique du film, Psygnosis a fait appel à ses créateurs et acteurs.

C'EST EN JUIN 1994, alors que *la Cité des Enfants Perdus* était encore en plein tournage, que s'est décidé le développement d'un jeu d'aventure s'en inspirant directement. Dès la lecture du scénario, les développeurs ont été conquis par cette histoire laissant une grande part à l'imaginaire, et campant des personnages très typés dans un décor très marqué par son atmosphère et son gigantisme. En fait, tous les éléments de base d'un projet de jeu vidéo étaient déjà en place ! Le scénario a quand même subit de légères modifications pour les besoins de l'intrigue ludique, le jeu se concentrant sur le personnage de Miette, une petite orpheline très débrouillarde obligée de commettre cambriolage sur cambriolage pour le compte de la Pieuvre (la directrice de l'orphelinat ou plutôt les directrices), un Cerbère à deux têtes constitué de deux sœurs siamoises. Au cours de ses nombreuses « courses » dans la ville, Miette rencontrera One, le colosse, à la recherche de son petit frère, Denrée, qui a mystérieusement disparu, ainsi que beaucoup d'autres petits n'enfants d'ailleurs. Miette devra alors lutter pour se libérer de l'emprise de la Pieuvre, et collecter les éléments permettant de retrouver les enfants perdus. Au cours du développement, les programmeurs sont restés en contact avec les auteurs du film, et en particulier Marc Caro, qui a tenu le rôle de conseiller artistique. Il a par exemple travaillé sur la couleur de l'eau qui cerne la ville pour retrouver cet aspect fluo verdâtre peu ragoûtant, et a insisté pour que la majorité des scènes du jeu se déroulent en extérieur pour mieux coller à l'esprit du film.



Esprits de synthèse

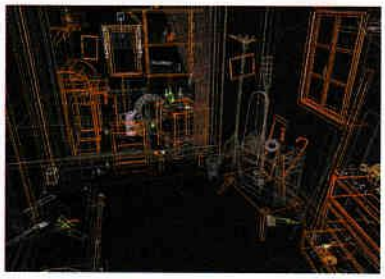
Ainsi, c'est toute la ville telle qu'elle a été dessinée pour le film qui a dû être modélisée en 3D à l'aide de 3D Studio, avec pour avantage immédiat de pouvoir changer d'angle de vue à volonté pour mieux apprécier le travail réalisé, mais aussi accéder aux inévitables angles morts ! Au final, on devrait trouver une bonne centaine d'écrans différents dans le jeu, vous permettant de découvrir toute la cité, mais aussi des endroits qui n'existent pas dans le film. Les personnages que l'on retrouve dans les décors ont fait l'objet du même souci maniaque du détail de la part des graphistes. La vingtaine de personnages différents que vous pourrez rencontrer ont eux aussi été modélisés en 3D (temps réel) avec le logiciel Softimage sur stations Silicon Graphics. Même les ombres des personnages sont calculées en temps réel; et le résultat donne une intégration parfaite des personnages dans les différents décors. Comme il est de mise aujourd'hui, les mouvements des persos ont été reproduits par Motion Capture pour obtenir un maximum de réalisme. Dans le cas du personnage de Miette, se sont près de 70 actions qui ont ainsi été croquées sous forme de points, à partir des mouvements d'une petite actrice hollandaise de 11

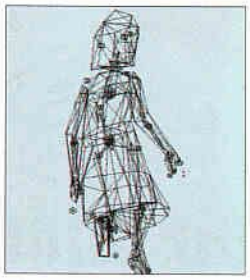
ans. Rien que pour cette dernière, une semaine de « tournage » s'est avérée nécessaire pour enregistrer ses mouvements, sur une durée totale de plus de trois semaines pour l'ensemble des acteurs. Pour assurer une parfaite coordination dans certaines situations mettant en scène plusieurs personnages, certaines scènes ont dû être tournées en Motion Capture avec les mouvements de trois acteurs enregistrés simultanément. Pour le personnage de la Pieuvre, les deux acteurs étaient attachés ensemble au niveau de la taille, et devaient constamment coordonner leurs mouvements !

Tout dans l'ambiance

En plus des scènes ou les personnages se déplacent en temps réel, à la Alone in the Dark, le jeu comprendra de nombreuses scènes cinématiques liant les différentes phases de l'intrigue. Pour ne pas casser l'ambiance, les graphismes des personnages dans ces scènes restent très proches de ceux modélisés dans les phases d'action elles-mêmes. L'atmosphère est de surcroît soutenue par 20 minutes de bande-son originale, fidèle à la musique du film, avec des variations subtiles marquant le passage d'un écran à l'autre. Dans ce domaine rien n'a été négligé, et vous pourrez entendre le son des pas varier selon le type de sol sur lequel les personnages évolueront. Enfin, pour la version française du jeu, les développeurs ont demandé la participation des acteurs du film, et vous pourrez ainsi retrouver les voix de Miette et de quelques autres personnages dans le jeu. Mais vous pourrez déjà vous faire une idée de la qualité de la réalisation de la Cité des Enfants Perdus dans le TV CD de ce mois, en attendant un Making of complet dans celui du mois prochain. ■

Frédéric Marié





l'Avatar

BP 18 - 68570 OSENBACH
COMMANDER PAR COURRIER, TÉLÉPHONE OU FAX
m : Tél. 03 89 47 61 94 - Fax 03 89 47 63 15
Bureau ouvert du lundi au samedi de 9h à 12h et de 13h à 19h

POUR D'AUTRES TITRES PC OU CONSOLES, NOUS CONTACTER.

A.M.O.K.	NC*	GENE WARS	319,-
CHEV. BAPHOMET	289,-	NBA JAM EXTREME	279,-
COMMANCHE 3	329,-	NEMESIS	NC
CRUSADER REGRET	269,-	ORION BURGER	269,-
DAGGERFALL	329,-	RAMA	309,-
DEATH RALLY	NC	RED ALERT (C&C)	299,-
DIABLO	329,-	SCREAMER 2	239,-
DIE HARD TRILOGY	NC	SPYCRAFT	309,-
DOWN IN T DUMBS	NC	TIME COMMANDO	309,-
DRAGON LORE 2	309,-	TOMB RAIDER	309,-
FABLE	309,-	TOONSTRUCK	299,-
FIFA 97	329,-	WARWIND	NC
FINAL DOOM	249,-	Z	279,-

*NC : NOUS CONSULTER.
PRIX TTC - SAUF ERREUR TYPOGRAPHIQUE. DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES.

TITRE	PRIX
Frais de port (CEE+30F)	32 F
Total à payer	F

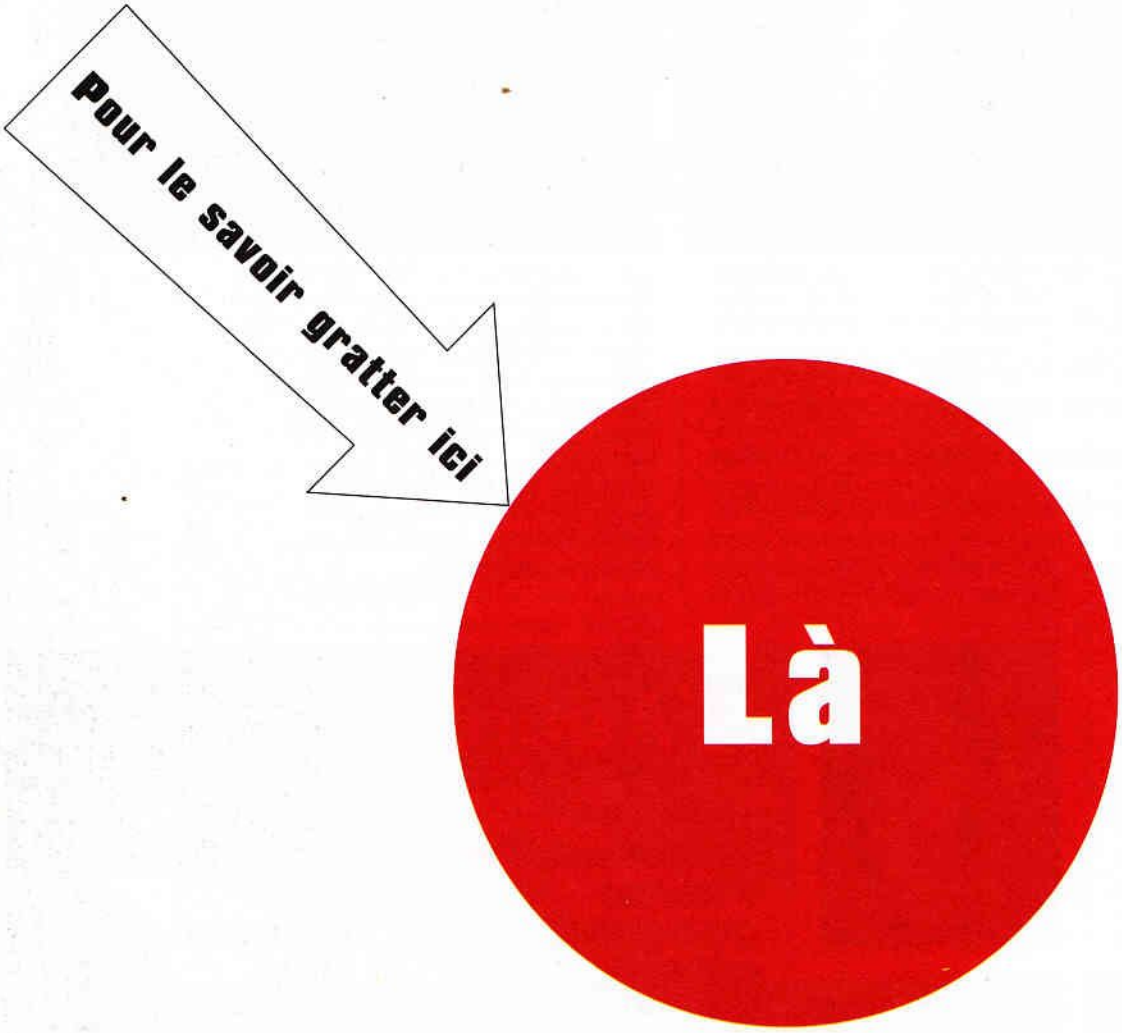
Règlement :
chèque ❑
mandat-lettre ❑
contre remboursement + 30 F ❑
CB. No..... ❑
Date d'expiration .....

Nom ..... Prénom .....
Adresse .....
CP ..... Ville .....
Signature :

GEN413/96

GRATTATOR™

SEREZ-VOUS L'HEUREUX GAGNANT ?



Etes-vous sûr d'avoir bien gratté ?

**Pour un meilleur résultat,
trempez la feuille dans du mercurochrome
et exposez à la lumière vive pendant 72 secondes.**

GRATTATOR is a trademark of the Club de la Mascotte © & ® Club de la Mascotte, Corporation. All rights reserved.
Spécial thanks to Dominique, Frank, Nathalie, Michaël, David et Antoine.

Il y a des jeux débiles... Et

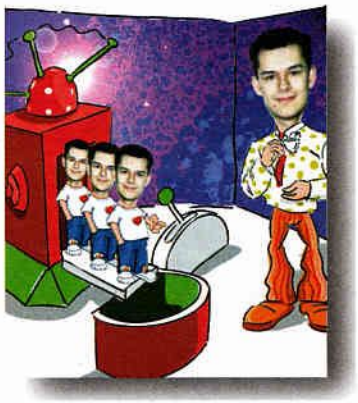
il y a nos jeux.

© Virgin Interactive Entertainment Europe Ltd, all rights reserved. Virgin is a registered trademark of Virgin Entertainment, Ltd. Acclaim is a division and registered trademark of Acclaim Entertainment, Inc. © 1996 Acclaim Entertainment, Inc. All rights reserved. Electronic Arts est une marque déposée de Electronic Arts.

TOP DU MOIS		OLIVIER	DIDIER	STÉPHANE	ÉRIC	FRÉ
ALERTE ROUGE	OR	★★★★★★	★★★★★★	★★★★★★	★★★★★★	★★
PRIVATEER 2-THE DARKENING	OR	★★★★★	★★★★★	★★★★★	★★★★★	★★
LE CAUCHEMAR DE PPD	OR	★★★★★	-	★★★★★	★★★★★	
ARCHIMEDEAN DYNASTY	OR	★★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★★	★★
TUNNEL B1	HIT	★★★★★	-	★★★★	★★★★	★★
LORD OF THE REALMS 2	HIT	★★★★	-	-	★★★★	★★
TOONSTRUCK	HIT	★★★★	★★★	★★★★	★★★★	★
STEEL PANTHERS 2	HIT	★★★★★	★★★	-	★★★★	★★
DEATH RALLY	HIT	★★★★	★★★★	★★★★	★★★	★
LEISURE SUIT LARRY 7	HIT	★★★★	★★★★	-	★★★	★
WAGES OF WAR	HIT	★★★	-	-	★★★	★
MONTY PYTHON SACRÉ GRAAL	HIT	★★	★★★	★★★★★★	★★★	★
VERSAILLES	HIT	★★★	-	-	★★★	
DEADLY GAMES	HIT	★★	★★★	★★	★★★	★
FRAGILE ALLEGIANCE	HIT	★★★	★★	★★	★★★	
FIRO & KLAWD	HIT	★★★	★★★	-	★★	★
MASTER OF ORION 2	HIT	★★	★★	-	★★★	★
BLAM ! MACHINEHEAD	HIT	★★★	★★	-	★★	
GRAND PRIX MANAGER 2	HIT	★★★	-	-	★★	★
MUMMY		★★	★★	-	★★	★
STAR CONTROL 3		★★	★★	-	★★	
HUNTER HUNTED		-	-	-	★★	
FIFA SOCCER 97		★★	-	-	★★	★
WIZARDRY NEMESIS		★★	-	-	★★	
F1 MANAGER		★★	-	-	-	★
CYBERGLADIATORS		-	-	-	-	

LA RÉDAC EN FOLIE

Vous devez le savoir, à la rédac nous sommes tous de grands enfants, il n'est par conséquent guère surprenant que la plupart aient secrètement fait parvenir au Père Noël leur liste de cadeaux !

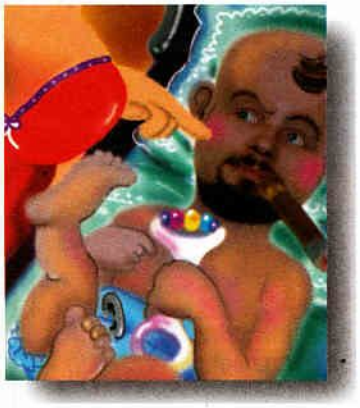


Stéphane Lavoisard, sur tous les fronts

Il en avait rêvé, il a osé la demander, sa fameuse machine à cloner. Après de maintes et toujours pénibles cogitations pour un si petit cerveau, Stéphane s'est aperçu que le seul moyen d'accomplir l'intégralité de ses tâches journalières consistait à se démultiplier. Un clone écrirait, tandis qu'un autre chercherait de nouvelles idées ou suivrait l'école du rire et dix-huit d'entre eux répondraient au téléphone ! Mais pendant que ses clones travailleraient à sa place que ferait le véritable Stéphane, je vous le demande ? Il jouerait à The Darkening et Alerte Rouge bien sûr.

Éric Ernaux, grand n'enfant

À 30 ans passés, on pensait qu'Éric était le plus mûr d'entre nous, malgré sa résistance à l'alcool, très surfaite, et sa tendance à bouder à la moindre contrariété. Le fait qu'il disparaisse trois jours, après avoir entendu que le Père Noël n'existait pas et que jamais il ne recevrait sa caisse de 10 ans d'âge (le whisky étant son élixir de jouvence), nous contraint au réalisme. Il nous revint néanmoins rasséréné, affirmant ne plus avoir besoin du Père Noël pour rajeunir et qu'il lui suffisait de jouer à Alerte Rouge et The Darkening pour garder sa jeunesse de corps et… d'esprit !



Thierry Falcoz, s'en-va-t-en-guerre

D'une nature plutôt hargneuse et agressive, notre cher (…) Falcoz n'a jamais compris comment un être humain pouvait être bon de nature. Il a donc tenté dès son plus jeune âge de piéger le Père Noël avec n'importe quel artifice, de la tapette géante au piège à loup. Son père, qui avait pour l'occasion revêtu le costume du célèbre gros bonhomme rouge, a trouvé l'humour de son fils très particulier, surtout après qu'il avoir failli perdre la jambe… Depuis, Thierry se remet des nombreuses torgnoles engendrées par son geste en jouant à Alerte rouge et au Cauchemar de PPD.

ÉRRY	RÉDAC GEN4	PAGE
★★★	★★★★★★	P 72
	★★★★★	P 106
★★★	★★★★★	P 96
★★	★★★★★	P 84
★★	★★★★	P 132
★★	★★★★	P 128
★★	★★★★	P 122
	★★★★	P 140
★★	★★★★	P 136
	★★★★	P 116
	★★★★	P 164
	★★★	P 172
	★★★	P 156
★★	★★★	P 160
★★	★★★	P 144
★	★★★	P 158
	★★★	P 152
★	★★★	P 148
★	★★★	P 162
	★★	P 168
	★★	P 170
★	★★	P 180
★	★★	P 178
	★★	P 166
★	★★	P 174
★	★★	P 176

BOULANGER

Cette rubrique vous est présentée en partenariat avec les magasins Boulanger.

Une nouvelle notation est une mini-révolution, surtout lorsqu'il s'agit de passer d'un système de pourcentages à un système d'étoiles. Dorénavant, dès qu'un jeu a des étoiles, il est considéré comme « valable » par la rédaction. Par contre, s'il a une bombe, vous pouvez oublier le produit… Pour vous y retrouver, voici une équivalence approximative étoiles/pourcentages :

- Bombe : Moins de 50 % ..... À oublier
- ★ : De 50 à 69 % ..... Faut voir…
- ★★ : De 70 à 79 % ..... Pas mal
- ★★★ : De 80 à 84 % ..... Bon
- ★★★★ : De 85 à 89 % ..... Très bon
- ★★★★★ : De 90 à 94 % ..... Excellent
- ★★★★★★ : Plus de 95 % ..... Mythique

TOP JEUX DE RÔLE

N° 92	Meridian 59	Studio 3DO	★★★★★
N° 93	Daggerfall	Bethesda Soft.	★★★★
N° 91	Albion	Blue Byte	★★★★
N° 83	Stonekeep	Interplay	★★★★
N° 83	Entomorph	S.S.I.	★★★

TOP SIMULATION

N° 90	AH64-D Longbow	E. A./Jane's	★★★★★
N° 87	Warbirds	I. Creations	★★★★★
N° 82	EF 2000	Ocean	★★★★★
N° 93	F-22	Novalogic	★★★★
N° 93	Flight Simulator 6	Microsoft	★★★★

TOP STRATÉGIE

N° 94	Alerte Rouge	Westwood	★★★★★★
N° 91	Z	Warner I. E.	★★★★★
N° 88	Civilization 2	Microprose	★★★★★
N° 85	Warhammer Battle	Mindscape	★★★★★
N° 84	Warcraft 2	Blizzard	★★★★★

TOP ACTION

N° 87	Duke Nukem 3D	US Gold	★★★★★★
N° 94	The Darkening	Origin	★★★★★
N° 94	Archimedean	Blue Byte	★★★★★
N° 91	Quake	GT Interactive	★★★★★
N° 91	Toshinden	Funsoft	★★★★★

TOP SPORT

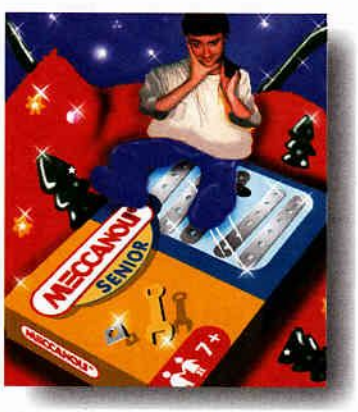
N° 91	Links LS	Access	★★★★★
N° 90	Grand Prix 2	Microprose	★★★★★
N° 82	Destruction Derby	Psygnosis	★★★★★
N° 81	The Need for Speed	Electronic Arts	★★★★★
N° 93	Rally Championship	Europress	★★★★

TOP AVENTURE

N° 93	Spycraft	Activision	★★★★★★
N° 94	Le cauchemar de PPD	Canal +	★★★★★
N° 93	Tomb Raider	Core Design	★★★★★
N° 93	Timelapse	Philips	★★★★★
N° 92	Zork Nemesis	Sierra	★★★★★

Frédéric Marié, ne renonce jamais

À l'éternelle question « tu veux faire quoi quand tu seras grand ? », Fred a répondu durant 18 ans : « pilote de chasse mère grand ! », avant de se rendre compte à sa majorité et à sa pleine croissance que jamais il ne dépasserait les 1m54 et n'atteindrait la taille minimale pour accomplir son destin. Il a ainsi demandé au Père Noël 30 cm de rab pour pouvoir se recycler. En attendant il se spécialise dans le vol de reconnaissance à Alerte Rouge, passe ses nuits sur The Darkening, et s'habitue à sa taille prochaine juché sur des « platform boots » ou des talons aiguilles !



Olivier Canou, l'éternel piéton

Olivier a enfin obtenu son permis moto ! Mais sa joie fut vite assombrie une fois qu'il comprit que l'instructeur se contenterait de lui remettre la petite feuille rose et qu'il n'était absolument pas dans ses intentions de lui donner une moto ! Durant toute l'instruction, il avait en effet cru que le permis moto était une sorte de concours dont le premier prix était l'obtention de la moto école ! Amère déception qui le conduisit à demander au Père Noël une 250 cm3 en kit. En attendant le 25 décembre, il coud une chaussette géante et joue à Alerte Rouge et Death Rally.

Didier Latil, papa poule

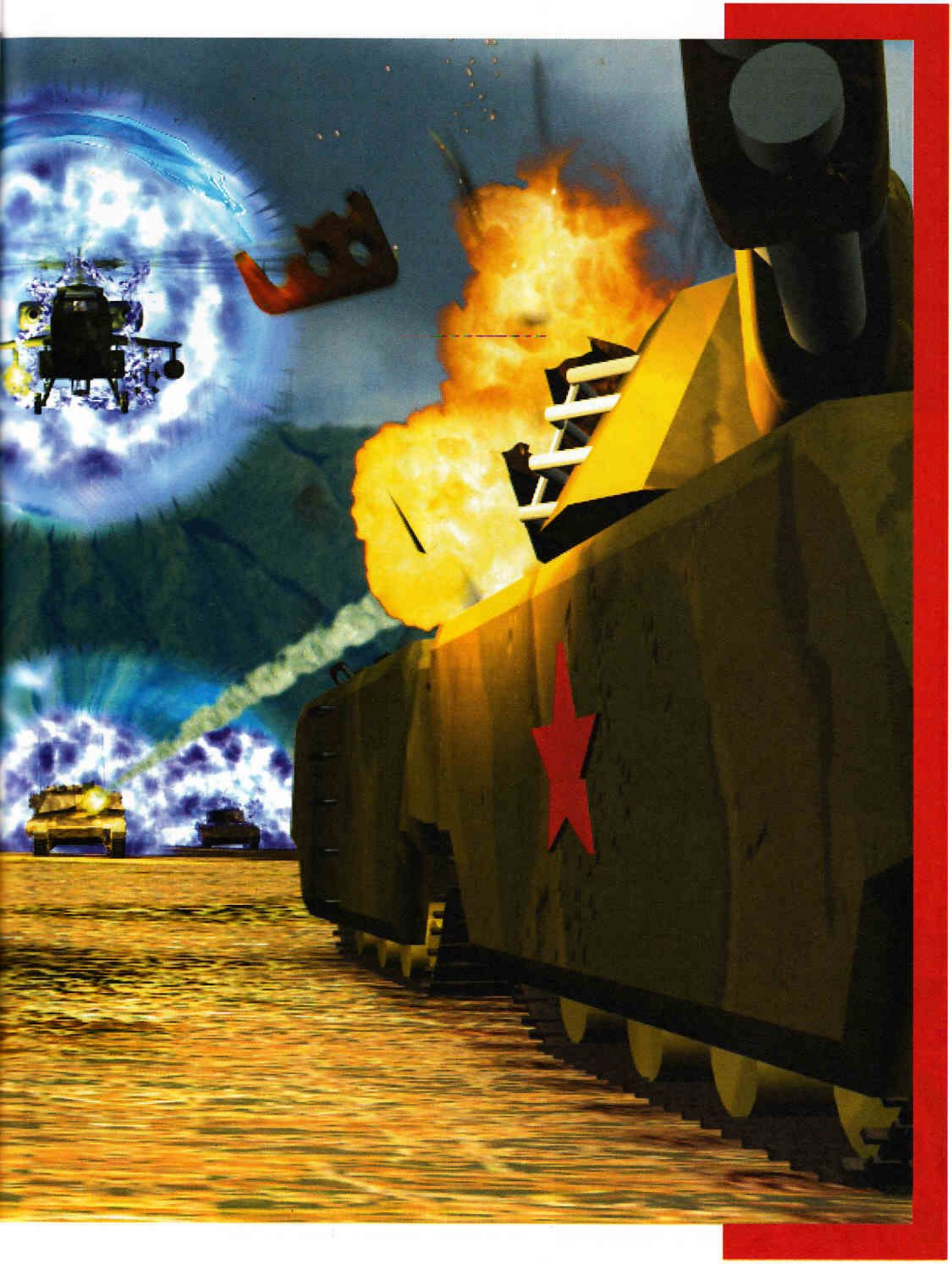
Habitué à vivre en parfaite harmonie avec les animaux des fermes avoisinantes, Didier a décidé cette année de s'occuper de la crèche ! Il a ainsi fait apporter des vaches, un âne et de la paille par charters pour transformer la rédac en véritable basse cour, et parvint même à passer à travers du tollé escompté. Cedric s'est en effet très vite senti à son aise avec les bœufs et Éric avec les poules… Didier quant à lui organise en ce moment même le casting de petits Jésus en recevant des bébés de tous les pays (Irak, etc.), tout en jouant à Alerte Rouge et Death Rally.

Alerte Rouge

O.T.A.N en emporte l'Ivan

FORMAT : **PC CD-ROM.**
ÉDITEUR : **VIRGIN I. E.**
GENRE : **ACTION/STRATÉGIE.**
DATE DE SORTIE : **DISPONIBLE.**
PRIX : **ENVIRON 400 F.**
CONFIG. MINI. : **486 DX2-66, 8 Mo, CD 2X.**

C & C n'aura mis qu'un an pour devenir un jeu culte. Westwood frappe à nouveau très fort, et en temps réel, dans le domaine du jeu de stratégie. Avec Alerte Rouge, la guerre devient aussi terrible que furtive, que ce soit sur terre, sur mer ou dans les airs !



▼ Ça y est, les troupes ont débarqué, et le comité d'accueil amène déjà les colliers de fleurs.

Ce technicien ▲ va capturer un chantier de construction allié. Celui-ci doit d'abord être passablement endommagé.

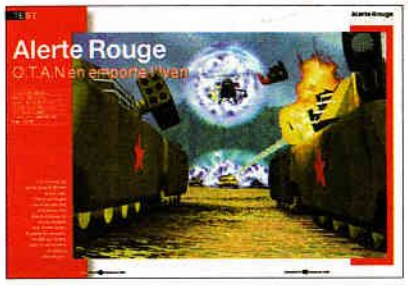
◀ Ce camion s'apprête à déployer votre base dans cet endroit riant. Vous êtes pas venu pour y passer des vacances, non mais !

QUELLE ÉTRANGE matière que le temps. Moi, simple soldat, qui le croyais immuable, je m'étais résolu a naviguer au gré de son flot immuable. Mais les derniers renseignements acquis par nos camarades du NKVD ont brusquement fait chavirer le fragile esquif de mes certitudes. Le miracle de la science capitaliste - que le camarade Staline m'absolve de mon admiration profane - a réussi à modeler le temps et l'espace selon ses désirs et à altérer à jamais le cours de l'Histoire. Ainsi Hitler n'est plus. Ce n'est pas comme si nos agents avaient éliminé le leader d'une nation, qui malgré ses promesses d'alliances, s'annonçait comme la plus grande menace pour la Rodina, la Mère Patrie, depuis Napoléon Bonaparte. Non, c'est plutôt comme s'il n'avait jamais existé, et s'était tout simplement effacé du flot de l'Histoire comme par magie. Même pour moi qui écris en ce moment ces lignes, il n'apparaît plus que comme un mauvais rêve diffus qui ne tardera pas à disparaître de ma mémoire. Quelle étrange chose que le temps. Mais, ironie suprême, en se débarrassant de la menace la plus directe pour l'Occident, les esclaves du Capital n'ont réussi qu'à en affirmer une autre, plus grande encore. En effet, libéré du danger représenté par l'Allemagne nazie, le camarade Staline prépare le peuple pour une grande croisade destinée à faire triompher le Communisme de par le Monde. Et c'est à toi et moi, camarade, qu'il a fait l'honneur insigne d'être le fer de lance de la vague rouge qui va bientôt délivrer les peuples opprimés.

Sache d'abord, camarade officier, que le temps où les commandants

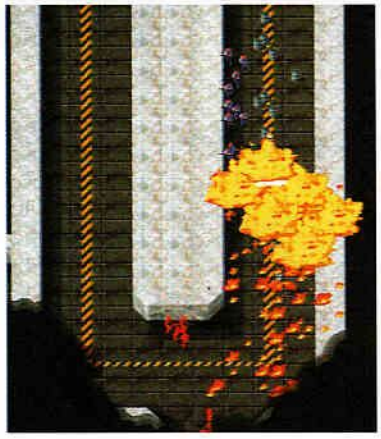
Une base soviétique de bas niveau technologie complètement finie, avec trois aéroports pour faire ▼ bonne mesure.

▲ Parfois il faut faire les choses en finesse... Et tant pis pour les prisonniers, ils ne sont pas indispensables pour la mission !



◀ Quand les Mammouths et les lance-missiles V2 travaillent de concert, les Alliés peuvent se faire du souci...

▲ Ce soldat rouge aux apparences innocentes est en fait un espion qui vient de détruire votre base. Lâchez les chiens !



Cette mission dans une centrale nucléaire mettra vos réflexes comme votre jugeotte à rude épreuve ! ▶

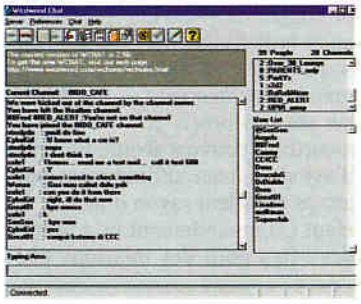
◀ Base alliée, avec de nombreuses tourelles et canons antiaériens. Question subsidiaire : trouvez le blockhaus camouflé !

menaient nos troupes au combat dans l'odeur âcre du diesel des chars et de la poudre des canons est maintenant révolu. Ne pense pas que je me complaise dans un confort décadent, mais il faut bien avouer que l'odeur âcre du diesel de nos chars et de la poudre de nos canons se marie difficilement avec l'arôme de la vodka.

Espionnage technologique

Quoi qu'il en soit, les commandants dirigent maintenant leurs unités bien à l'abri de leur bunker, par le biais d'une interface informatisée. Celle-ci faisait la gloire des armées capitalistes avant que nos agents en volent la technologie et que nos propres savants parviennent à la répliquer pour les besoins de l'Armée Rouge. Cette interface existe en deux modèles : sous Doski elle s'affiche en 320x200 points sur ton moniteur, avec pour désavantage évident de ne couvrir qu'une surface de terrain très limitée. Dernièrement, nos savants ont réussi à la porter sous Windowska 95, ce qui permet un affichage en 640x480 points et révèle donc beaucoup plus de la zone de combat sur ton écran. En contrepartie, cette débauche de technologie nécessite un Pentiumski, les nouveaux ordinateurs américains dont un petit nombre sont maintenant en notre possession, pour fonctionner correctement et pouvoir balayer le périmètre sans trop d'à coups dans l'affichage. Même alors, certains ralentissements sont inévitables quand un grand nombre d'unités est affiché à l'écran, mais cela ne devrait pas vraiment te gêner dans la gestion de tes batailles. Les hommes, les véhicules et les bâtiments de tes bases sont symbolisés par de nombreuses icônes animées qui te permettent de percevoir une représentation très fidèle de ce qui se passe vraiment sur le terrain. Grâce à une souris et un clavier tu peux sélectionner et donner des ordres à une unité seule ou à tout un groupe en l'espace de quelques secondes, gérer l'expansion de ta base, ainsi que l'entraînement de troupes fraîches et la production d'armes nouvelles. Tu t'en rendra bien vite compte lors de tes futures missions, cette interface intuitive et ▶

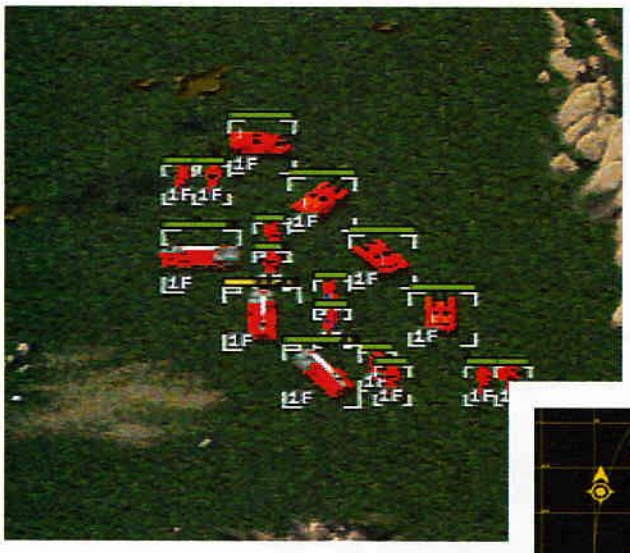
Westwood Café



Lorsque vous achèterez Alerte Rouge, vous trouverez inclus dans les CD le Westwood Chat. Késako ? Eh bien cet utilitaire permettra aux internautes command & conqueristes de se connecter sur le site Westwood comme des milliers d'autres de part le monde, et de trouver des adversaires pour lancer des parties multijoueur endiablées par le Net. Il vous suffira de vous communiquer vos adresses IP respectives via le Chat, de lancer le jeu à partir du bouton prévu à cet effet, et c'est parti !

▲ En solo, les espions sont nécessaires pour gagner certaines missions. En multijoueur, ils donnent des informations sur l'ennemi.

Un groupe d'unités peut être mis en formation en appuyant sur la touche < F >. C'est pas toujours ▼ évident en plein combat !



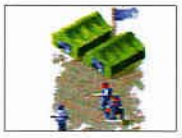
Bâtiments de base

▲ Usine d'armement.

▲ Chantier de construction.

▲ Raffinerie de minerais.

▲ Silos de stockage.


▲ Baraquements.

▲ Centre de réparation.

▲ Chenil.

▲ Station radar.

Lors du choix d'une mission, l'axe d'attaque prévu fera varier le terrain sur lequel vous combattrez. ▶

▶ très conviviale te secondera très efficacement dans une situation aussi stressante qu'une bataille se déroulant en temps réel.

Menace dans les airs

Dès ma première mission (qui consistait à balayer un village qui s'était vilement allié aux suppôts du Capital), j'ai compris que l'Armée Rouge possédait la maîtrise des airs. Durant cette bataille il m'a fallu dégager une zone d'atterrissage à l'aide des chasseurs Yak qui m'avaient été assignés afin d'assurer le parachutage de troupes aéroportées. En effet, tant que celles-ci n'ont pas touché terre les Yak restent très vulnérables aux tirs des ennemis se trouvant à portée. Mais le manque de préparation des forces alliés a joué en ma faveur, et il aura suffit de tirer sur quelques fûts de pétrole négligemment laissés dans la zone de combat pour déclencher des explosions en chaîne carbonisant un grand nombre d'ennemis. Par chance aucun tank allié ne se trouvait sur place, car les mitrailleuses légères des Yak parviennent à peine à entamer leur blindage. La D.C.A. alliée brillait aussi par son absence, à mon grand soulagement car ses tirs précis et meurtriers peuvent abattre tout type d'avion évoluant suffisamment longtemps dans leur rayon d'action. Le Haut Commandement m'a promis des Migs pour des missions ultérieures, dont les attaques au sol peuvent mettre à mal tout type d'unité, blindée ou non, en une seule passe. En attendant, seuls les bombardements stratégiques me restent possibles, et encore pas toujours quand je le souhaiterais. Et leur relative imprécision m'interdit de les utiliser sur autre chose que des bâtiments ennemis. Cette première victoire, certes facile, m'aura valu les félicitations de notre Commandant Suprême et grâce à l'appui du Parti, le camarade Staline me confie immédiatement une nouvelle mission beaucoup plus exaltante.

Cette fois, c'est sur Berlin que se portera l'imposante machine de guerre de notre grande nation. Notre objectif est de détruire des sites radar de détection avancée pour ensuite investir la ville par surprise dans un grand mouvement tournant. La Guerre

Des missions encore plus variées, avec des scénarios parfois plein de surprises

Les commandos peuvent maintenant faire sauter les ponts, mais (paraît-il) les techniciens peuvent ▼ aussi les réparer.

Bâtiments avancés

▲ Centre de technologie.

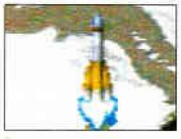
▲ Base sous-marine.

▲ Poste de commandement.

▲ Chantier Naval.

▲ Base aérienne.

▲ Brouilleur radar.


▲ Satellite GPS.

Infanterie de choc

▲ Chiens de garde.

▲ Grenadiers.

▲ Lance-flammes.

▲ Chair à canon.

▲ Lance-missiles.

▲ Parachutistes.

Le parachutage ▲ reste idéal pour l'attaque surprise. Par contre vous devez vous débrouiller avec cinq hommes...

Éclair, quoi ! À peine arrivé dans la zone de combat, ma première tâche consiste à construire une base autosuffisante avant de mener les troupes à l'assaut. Dans un premier temps je dois construire des baraquements pour l'entraînement des soldats et une raffinerie pour les différents minerais qui me donneront la matière première essentielle pour continuer. Ensuite viennent l'usine d'armement pour les chars, les installations pour les réparer après les combats ainsi que le centre radar et des aéroports pour mes forces aériennes. En attendant je déploie mes maigres forces dans un cor- ▶

Infanterie spéciale

▲ Espions.

▲ Tanya.

▲ Voleurs.

▲ Médecins.

▲ Ingénieurs.

Plus de 350 solutions de jeux

Editeur Pressimage (1,29 TTC/Min)

Vous voici en présence du petit père du peuple et son état-major. N'échouez pas dans vos missions, ▼ le Goulag n'est jamais loin...

▶ don défensif, dont je renforce la vigilance en les sélectionnant et en appuyant sur la touche "G" de ma console. Très vite le contact s'établit, et l'ennemi pousse des reconnaissances en force par le nord avec ses blindés et tente d'infiltrer ma base par l'ouest avec des ingénieurs essayant de saboter, ou pire, de capturer mes installations, et à des voleurs pour me soulager de mes finances. La construction d'une tourelle lance-flammes suffit pour réduire leurs espoirs en cendre... Rien de tel que le fumet du capitaliste carbonisé au petit matin pour augurer de la victoire ! Mes arrières assurés, je forme plusieurs unités tactiques constituées d'infanterie, de chars lourds à double canon, et de lance-missiles V2, au chargement très lent mais au tir dévastateur. Chaque groupe se voit assigné un numéro puis une formation par l'appui de la touche « F », avant d'avancer sur l'ennemi de plusieurs côtés à la fois. Pendant ce temps, mon aviation n'est pas restée inactive, les avions espions reconnaissant le dispositif ennemi, quelques opérations combinées de parachutage avec mes Yak s'imposant parfois pour détruire l'alimentation en électricité de sites antiradar me cachant le terrain. Au niveau terrestre, notre matériel se montre une fois de plus supérieur à celui de l'Ouest décadent, constitué principalement de chars légers et moyens ainsi que d'artillerie autotractée. Leurs tirs n'entament que difficilement les blindages de mes chars, mais par contre ils se montrent beaucoup plus manœuvrables. Quoi qu'il en soit, la stratégie mise au point par le camarade Staline est vite couronnée de succès, et je compte bien dès demain faire rentrer mes troupes dans la capitale des impérialistes allemands et dormir au Reichtag !

Blindés

▲ Chars moyens.

▲ Transports de troupes.

▲ Chars lourds.

▲ Chars légers.

▲ Mammouths.

▲ Le commandement allié se trouvera constamment dans une situation désespérée,

Les bombardiers stratégiques lancent des bombes freinées par parachutes. Bref, ça fait pouf, et ça fait boum. ▶

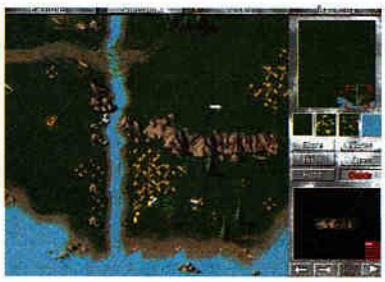
▲ Admirez ce coucher, ce chatoiement subtil des derniers rayons de soleil sur ce paysage idyllique... Cherchez l'erreur.

Opérations spéciales

Aussi surprenant que cela puisse paraître, les Alliés, quoique complètement débordés par la vague de soldats qui menace à tout moment de les submerger, enregistrent quelques succès mineurs. Des opérations commando,

Du multijoueur en béton

Comme vous pouviez vous en douter, Westwood a apporté un soin tout particulier à l'aspect multijoueur d'Alerte Rouge. Il sera évidemment possible d'y jouer à deux par modem, câble null-modem et Internet, mais aussi jusqu'à huit en réseau ! De plus, si vous souhaitez vous entraîner en solo, vous pouvez simuler une partie multijoueur seul contre un maximum de sept adversaires gérés par l'ordinateur. Toutes les combinaisons restent envisageables, comme de jouer à deux adversaires humains et en rajouter six autres pris en main par l'intelligence artificielle, qui devrait vous donner du fil à retordre, et peut même vous proposer des alliances. Au chapitre des nouveautés, au moins sept armées différentes seront proposées, russe, allemande, anglaise, française, grecque, espagnole et turque, chacune dotée de caractéristiques uniques, comme des vitesses de déplacement et de construction différentes. Ce n'est pas tout, un éditeur vous permet de construire facilement votre carte multijoueur idéale. Seul regret, cet éditeur ne permet pas de construire des missions solo, mais je parie que d'ici peu de temps, comme pour C & C, un petit malin proposera un utilitaire de ce genre...



Véhicules légers

▲ Camion porte-base.

▲ Poseur de mines.

▲ Lance-missiles V2.

▲ Artillerie autotractée.

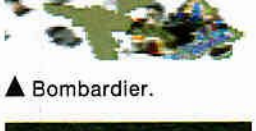
▲ Véhicule de reconnaissance.

menées par une certaine Tanya d'après nos officiers du Renseignement, leur ont permis de récupérer ce savant Allemand, Einstein, et de détruire des ponts stratégiques, freinant ainsi considérablement notre avance. Mais l'opération la plus audacieuse s'est tenue loin sur nos arrières : alors que nous venions de capturer la fameuse Tanya, un espion est parvenu à infiltrer notre base en évitant les patrouilles des chiens de garde et à la libérer. Alors que cette dernière faisait diversion en plastiquant des bâtiments reculés, un débarquement de troupes alliées au nord est parvenu à capturer les installations clés d'un poste avancé, pour implanter rapidement une base avec notre propre matériel ! Avant que des renforts n'aient eu le temps de se mettre en branle, ils avaient méthodiquement rasé le reste de nos installations avant de se replier. Nos propres chars détruisant nos propres bases… Il paraît que le Kremlin résonne encore des rugissements de Staline après qu'il en ait reçu la nouvelle ! Mais le pire restait à venir, car hier une compagnie de soldats alliés est presque parvenue à saboter une de nos nouvelles centrales nucléaires. Seuls le courage et l'ingéniosité d'une poignée de soldats auront permis de prévenir le désastre, certains n'hésitant pas à faire don de leur vie pour déjouer ces capitalistes infâmes et sans scrupules. Toujours pour citer la *Pravda*, ceux-là resteront dans nos mémoires comme de vrais Héros du Peuple.

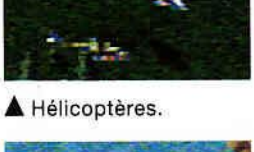
Pour surprendre une défense au cœur de l'Europe qui se fait de plus en plus opiniâtre, le Haut Commandement, le camarade Staline quoi, m'a chargé de conduire un débarquement de nos troupes en Sardaigne avant de pousser dans le continent par l'Italie. Pour une fois la situation n'est pas vraiment à mon avantage, les Alliés possédant une marine très puissante constituée de patrouilleurs, de destroyers… et de croiseurs. Ces der- ▶

Avions

▲ Bombardier.



▲ Hélicoptères.



▲ Chasseur-bombardier Mig.

▲ Avion espion.

▲ Chasseur Yak.

Internet

Créez votre E-mail

Trucs et astuces

Des codes pour plus de 1000 jeux

Editeur Pressimage (1,29 TTC/Min)

Cet espion a réussi à déjouer l'odorat des chiens de garde et s'apprête à voler un camion.

▲ Y a des jours, comme ça, ou on se dit que le métier de VRP en produits surgelés a aussi ses avantages...

Cette base soviétique inspire le respect, avec ses aéroports pour Migs, ses Spires Tesla et ses centrales électriques avancées. ▼

niers représentent une véritable malédiction, avec leurs canons de gros calibre dotés d'un potentiel de destruction et d'une portée tout simplement effarante, comme ne tardent pas à me l'apprendre les premières salves. De surprise, j'en tartine généreusement ma console de tir de Belouga... J'ai à peine le temps de sélectionner mes unités amassées sur la plage et d'appuyer sur la touche « X » pour les disperser avant la salve suivante, sans pouvoir éviter l'explosion d'un ou deux chars et de munitions de grenadiers, touchés à mort. Demain, j'arrête le Belouga. Seule la construction hâtive de sous-marins me permet de neutraliser cette menace et d'amorcer les préparatifs de l'attaque. Après avoir embarqué mes troupes dans les barges, j'attends que mes avions espions me révèlent suffisamment de territoire ennemi pour déterminer l'endroit le plus propice à un débarquement. Les dés sont jetés, ma bouteille vide de vodka aussi, et mes troupes débarquent pêle-mêle sur la côte hostile après une traversée sans histoire. C'est ce moment critique que choisit l'adversaire pour lancer ses blindés et son artillerie sur mes unités qui n'ont pas encore eu le temps de se déployer. *Yob' tvoyu mat'* ! Aussi sec, mes hommes se font rejeter à la mer, et je rembarque les survivants avant d'éloigner mes barges hâtivement. Visiblement, l'ennemi commence à se comporter très intelligemment, et il va falloir ruser... Demain, j'arrête aussi la vodka. Le débarquement suivant se déroule en conséquence sur une petite île où l'ennemi a placé ses installations radar. J'en profite pour capturer les baraquements, pour étudier l'armement des fantassins alliés. Je découvre avec ahurissement qu'ils disposent de médecins, capables de soigner sur le terrain, voire en plein combat, les fantassins touchés. Étrange, ce besoin des occidentaux de prendre soin de leurs blessés. Chez nous, chaque soldat se disputerait l'honneur de mourir pour la Rodina, enfin je crois...

Plus nous avançons sur le sol européen, plus les missions deviennent difficiles à réaliser. Les services d'Intendance nous font régulièrement parvenir du nouveau matériel, mais l'arsenal ennemi semble s'étoffer au même rythme. En particulier, leurs derniers hélicoptères lance-missiles viennent maintenant contester notre suprématie aérienne. Heureusement toute nouvelle menace trouve sa riposte, et on vient de me livrer des

Navires

▲ Croiseur.

▲ Barges de débarquement.

▲ Destroyers.

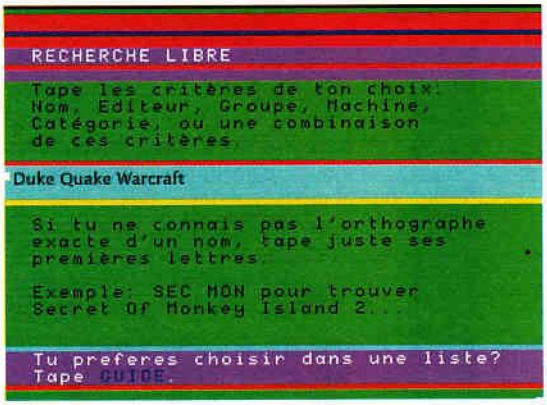
▲ Patrouilleurs légers.

▲ Sous-marins.

Difficile à coordonner, l'attaque combinée des unités terrestres et aériennes est souvent la clé de la réussite.

100% jeux

NOUVEAU



Coincé dans un jeu ? Avec le moteur de recherche du 3615 Gen4, trouvez la réponse à votre problème en quelques minutes.

Internet
Créez votre E-mail

Dialoguez en direct
Restez en contact avec votre tribu

Les soluces
Près de 350 solutions de jeux

Les Petites Annonces
Faites des affaires

Les trucs et astuces
Des astuces, des codes, des cheat-modes pour près de 1000 jeux

Editeur Pressimage (1,29 TTC/Min)

L'avis de Fred

★★★★★★

Dire que j'attendais ce jeu avec impatience serait un doux euphémisme. J'ai toujours préféré C & C à Warcraft pour sa plus grande richesse tactique, et Alerte Rouge ne m'a pas déçu, offrant une profondeur de jeu inégalable et une durée de vie illimitée en mode multijoueur. Camarade, voilà le jeu qu'il te faut, parfait pour détruire ton cycle de sommeil, devenir accro au café, ou parachever un échec scolaire. En fait, il devrait même être obligatoire dans tous les programmes à partir de la maternelle. Ça y est, j'ai craqué.

Vu la quantité ▶ de D.C.A. protégeant ce chantier naval, je ne donne pas cher des ailerons de ces trois Yak !

▶ sites de missiles sol-air pour défendre ma base. Mais surtout je commence à recevoir les fameux chars Mammouth, gloire de nos usines d'assemblage sibériennes. Ces monstres disposent d'un blindage pouvant s'autoréparer dans une certaine mesure, deux canons de gros calibre contre les véhicules ennemis, et deux lance-missiles contre l'infanterie et tout ce qui peut voler à proximité ! Et la course à l'armement continue. Des rumeurs circulent sur une arme secrète alliée capable de téléporter des troupes pendant un court instant à n'importe quel endroit, tandis que nos savants travaillent d'arrache-pied sous l'œil bienveillant de nos commissaires du NKVD à une arme rendant temporairement nos soldats invulnérables ! Malgré tout, la partie n'est pas gagnée d'avance, car au fur et à mesure de notre avance l'ennemi est de plus en plus solidement retranché, et n'hésite pas à lancer des attaques en force ou des raids par surprise pour me mettre sur la défensive. En plus, la taille de plus en plus grande des zones de combat fait que chaque engagement ne se mesure plus en terme de minutes, mais en terme d'heures ! Et la détermination de ces occidentaux ne cesse de me surprendre, comme s'ils croyaient vraiment dans leur système économique décadent et corrompu. Déjà j'ai entendu dire que certains de nos officiers étaient passé à l'Ouest, et menaient maintenant les suppôts du Capital dans la bataille ! Je me sens horrifié rien qu'à l'idée de commettre une telle trahison, mais après tout camarade, la guerre c'est la guerre, et je me demande bien quel pourrait être l'effet du Champagne et du foie gras sur mon habilité à commander des troupes. ■

Frédéric Marié

Ces troupes ▶ viennent juste d'ouvrir le chemin à un convoi de camions. Le médecin s'affaire sur les blessés.

▲ Les Spires Tesla peuvent aussi bien détruire les blindés que l'infanterie, et sont donc les objectifs prioritaires des Alliés !

L'opinion de Cedric

On ne peut qu'être conquis par cette suite qui devrait connaître autant de succès que C & C. Unités innombrables, part plus grande laissée à la tactique et missions variées, bref tout est là pour faire d'Alerte Rouge une référence. Malgré tout, j'émettrai une réserve quant au culte que lui voue notre petit Fred. Si le jeu est splendide, les unités sont aussi petites que dans "Z" et il est difficile de dissocier les différentes classes de soldats. Dommage. Cependant, Alerte Rouge reste le jeu qu'il faut absolument posséder.

INTÉRÊT : ★★★★★

L'opinion d'Éric

Non, quoiqu'en dise Fred, Alerte Rouge n'est pas vraiment recommandable ! Vous aviez déjà failli sombrer avec C & C mais là, avec des graphismes SVGA, des missions plus variées, une masse énorme d'unités et d'infrastructures (d'où des possibilités tactiques accrues), vous ne dormirez plus, ne mangerez plus, oublierez vos amis... bref, vous serez accro. En plus, on commence par y jouer seul, en amateur, et on finit en multijoueur sur le Net ! C'est simple, si j'étais moi, j'interdirais cette @$#$ de drogue à la vente !

INTÉRÊT : ★★★★★★

L'opinion d'Olivier

Il y a autant de différences entre le premier et le second volet de Warcraft qu'entre C&C et Alerte Rouge. Nouvelles unités à la pelle, SVGA, réseau, environ 50 missions, et surtout un intérêt renouvelé à chaque mission avec des trouvailles qui empêchent tout phénomène de lassitude. En plus, l'option permettant de définir des groupes et de les retrouver instantanément est carrément géniale. Ce ne sont plus des nuits blanches que vous allez passer mes des semaines blanches. Un méga-hit incontournable !

INTÉRÊT : ★★★★★★

L'opinion de Thierry

Je ne vous apprendrais rien en affirmant qu'Alerte Rouge est l'aboutissement d'un genre : le jeu de stratégie en temps réel. Et que nous ne serons pas les seuls à passer des nuits blanches une fois le monstre libéré, la concurrence par exemple, risque d'avoir quelques difficultés à trouver le sommeil et des idées susceptibles de venir détourner notre attention de cette merveille ludique. Westwood a frappé, ils ne nous reste plus qu'à espérer que les éditeurs tiers seront les premiers à s'en remettre ! Au boulot !

INTÉRÊT : ★★★★★★

★★★★★★ OR

INTÉRÊT

GRAPHISME	16
SON	16
ANIMATION	15
DURÉE DE VIE	17

✔ Missions variées.
✔ Variétés des unités.
✔ Modes multijoueur.
✔ Quelques ralentissements.
✔ Éditeur limité.

CONFIG. RECOMMANDÉE : Pentium 133, 16 Mo de Ram, lecteur CD-Rom quadruple vitesse.

CD Lyre

Lundi au Vendredi 9h 18h30
Samedi 10h 15h

Alien Trilogy 335F

Daytona USA vf 325F

Die hard Trilogy 329F

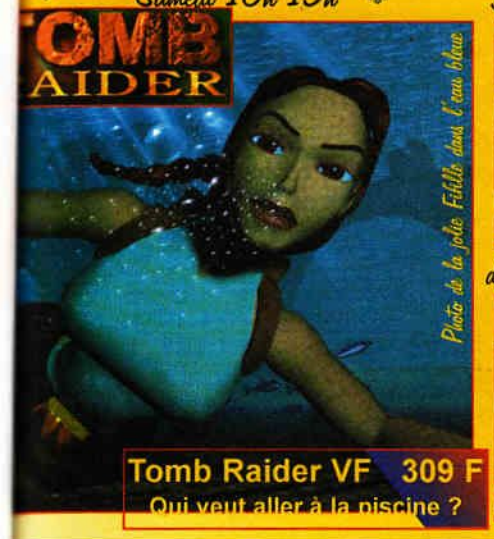
SPYCRAFT VF Tél.

Si le 24 Décembre au soir quelqu'un met samain sur ton épaule et

Warcraft 2 vf 335F
Scenary disk vf 159F

Pandora directive vf 349F

The Darkenning vf 349F



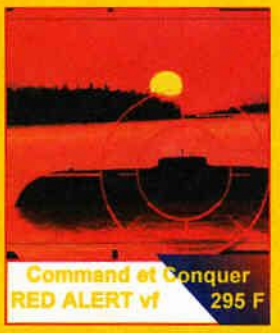
Tomb Raider VF 309 F
Qui veut aller à la piscine ?

dis, "c'est toi qui a commandé Tomb Raider ?" te retourne pas... c'est lui !

Diablo 335F

335F

319F


Command et Conquer
RED ALERT vf 295 F

NOUVEAU MAGASIN
NOUVEAU MAGASIN
NICE (06)
8 RUE RANCHER
TEL : 04 93 62 95 45

VOUS AVEZ UN MAGASIN OU VOUS VOULEZ EN CREER UN ! REJOIGNEZ CD Lyre

CD Lyre c'est pour vous l'image, la publicité, la centrale d'achat, l'expérience. Tout pour vous développer passionnement !

CD X INTERACTIFS

(Photo de deuxieme Diva X Arianna)

gie&Miss Blondie NEW	Tél.
Big Boob Babes SUPER PRIX	199F
berix	339F
BERXPERIENCE VF	329F
NA X ARIANA VF PROMO	295F
NA X Rebecca VF (new)	349F
villa	339F
stick Lesbians	189F
o Ferrari	259F
ASCARADES VF (3 CD) NEW	399F
adine Bronx The return NEW	349F
ves intéractifs	339F
xy Zapping VF	249F
ace Sirens 2	299F
atha contre Draghixa VF	349F
Le dernier B.ROOT est arrivé	
rtual présence 2 Vicky vf	349F
tual présence 2 : Vicky	349F
tual présence 1 : Eve vf	349F
rtual Détective vf	389F
rtual Sex Shoot	319F
ll Laetitia : X AMATEURS en vf :	
L'école de Laetitia	289F
Intimité violée	289F
ARA WHITE :	
BLE XPERIENCE 2CD VF	319F
EMPLE DE L'AMOUR	319F

CD X MANGAS

otika Manga	349F
ippon Obsession Hot Guide	59F
IPPON obsession 2 video vf	249F
IPPON obses 3 video vf	249F
aisirs Mangas 1 vf	195F
aisirs Mangas 2 vf	195F
ROTSUKIDOJI COLL 3CD	349F

CD 4500 Photos à 199 F

4500 Photos classées par thèmes
VOYEUR 1 : 189 F VOYEUR 3 189 F
VOYEUR 2 : 189 F

CD 900 Photos GIF à 99 F

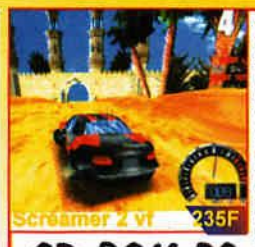
- Trio & more - More lesbos
- Sodo Spécial - Lingerie
- Blow job spécial - S.M. spécial

CD GAY

DAVID Burill	359 F
Men in Uniform	299 F

PACK 6 CDX : 449 F

1/ Hot Dog Girls of Florida
2/ Luscious Ladies in Lingerie
3/ Baba Patrol 4/ A Shot in the Pink
5/ Striptease 6/ Ecstasy Suites


Screamer 2 vf 235F

CD ROM PC

ABSOLUTE ZERO VF	289 F
ABUSE VF	299 F
ACTUA SOCCER VF	279 F
ALBION VF	335 F
APACHE LONGBOW VF	339 F
ASSAULT RIGS VF	275 F
A TACTICAL fighter vf	335 F
AZRAEL'S TEARS	335 F
BATAILLE des ardennes vf	335 F
BATTLE ARENA TOSHINEN	Tél.
BERMUDA Syndrome	299 F
BIG RED RACING VF	289 F
CAESAR 2 VF	279 F
CHEVALIERS BAPHOMET	295 F
CIVILISATION 2 VF	335 F
CIVIL WAR VF	315 F
COMMANCHE 3 VF	Tél.
COMMAND ET CONQUER VF	299 F
C&C OPERATIONS SURVIES	129 F
CONQUEROR VF	289 F
CONQUEST NEW WORLD	319 F
CREATURES VF	245 F
CRUSADER NO REMORSE	245 F
CRUSADER NO REGRET	295 F
CYBERIA 2	319 F
CYBERMAGE VF	329 F
CYBERSTORM	329 F
DAGGERFALL	335 F
DEEP SPACE NINE	339 F
DESTRUCTION DERBY VF	285 F
DESTRUCTION DERBY 2 VF	Tel.
DOWN IN THE DUMP	349 F
DUNGEON KEEPER VF	Tél.
DUKE NUKEM 3D	285 F
300 NIVEAUX EN +	195 F
ECCO THE DOLPHIN	249 F
EARTH SIEGE 2 VF	295 F
EARTH Worm Jim 1+2 vf	285 F
EURO 96 VF	295 F
FIFA 97 VF	329 F
F1 GP2 VF	319 F
F22 LIGHTENING	329 F
FADE TO BLACK VF	245 F
FANTASY GENERAL VF	329 F
FATAL RACING VF	285 F
FINAL DOOM	289 F
FLIGHT SIMULATOR 6 VF	365 F
FLIGHT SIMULATOR 5.1 VF	365 F
DATA disk pour Flight S	329 F
FLIGHT UNLIMITED VF	275 F
FLYING CORPS	Tél.
FOOTBALL PRO 96	299 F
GABRIEL KNIGHT 2 VF	345 F
GENE WARS VF	335 F
GENDER WARS VF	295 F
GENE MACHINE	275 F
GENESIA VF	349 F
HARDLINE	299 F
HARVESTER VF	309 F
HEART OF DARKNESS	Tél.
HERETIC	285 F
HEXEN DEATHKING VF	175 F
HIND	335 F
INDY CAR 2 VF	235 F
IRON ASSAULT VF	279 F
KICK OFF 96	319 F
KINGDOM 'O' MAGIC VF	325 F
LAND OF LORE 2 VF	Tél.
L'ENTRAINEUR VF	275 F
LIGHTHOUSE VF	335 F
LINKS LS	299 F
LORD OF THE REALM 2 VF	349 F
M.A.X	325 F
M.D.K	Tél.
MANIC KART VF	155 F
MAGIC GATHERING	335 F
MEGARACE 2	329 F
MIGHT ET MAGIC TRI	289 F
MONSTER MADNESS	269 F
MYST VF	345 F
NASCAR RACING 2	Tél.
NBA LIVE 96 VF	325 F
NEED FOR SPEED	315 F
NFS Special edition	335 F
NHL HOCKEY 96	335 F
ORION BURGER	289 F
PGA TOUR GOLF 96 VF	309 F
PHANTASMAGORIA vf	345 F
PHANTASMAGORIA 2	Tél.
PINBALL ILLUSIONS	259 F
PLAYER MANAGER 2	275 F
POLICE quest swat vf	325 F
PROPINBALL THE WEB	265 F
PSYCHIC DETECTIVE	339 F
QUAKE	329 F
RAYMAN VF	265 F
RIPPER	329 F
R & R ancient empire vf	309 F
ROAD RASH WIN 95	319 F
SCREAMER VF	235 F
SCREAMER 2 VF	235 F
SENSIBLE W soccer vf	195 F
SETTLERS 2 VF	335 F
SHADOW WARRIORS	Tél.
SHELLSHOCKS VF	279 F
SHIVERS VF	245 F
SHOCKWAVE ASSAULT	325 F
SILENT HUNTER VF	329 F
SILENT THUNDER	295 F
SIM ISLE	329 F
SIM TOWER VF	289 F
SIM TOWN VF	279 F
SONIC CD	295 F
SPACE HULK WIN 95	335 F
SPEED RAGE VF	289 F
STAR TREK KLINGON	Tél.
STAR TREK NEXT GEN	349 F
STAR TREK OMNIPEDIA	269 F
STEEL PANTHERS 2 VF	Tél.
STONEKEEP VF	309 F
S.T.O.R.M VF	325 F
SUKOY 27 VF	295 F
SUPER BUBSY	275 F
SYNDICATE WARS	335 F
TEAM F1	335 F
TERRA NOVA VF	315 F
Terminator fut schock vf	295 F
TIMELAPSE	Tél.
TIME COMMANDO VF	325 F
THE DIG	309 F
THE HIVE WIN 95	295 F
THEME HOSPITAL	Tél.
THIS MEANS WAR VF	309 F
TOMCAT ALLEY	249 F
TOONSTRUCK	329 F
TOTAL MANIA	289 F
TRACER	195 F
TRIVIAL PURSUIT	275 F
ULTIMATE DOOM	245 F
URBAN RUNNER VF	
Lost in town	335 F
VIRTUA COP	325 F
VIRTUA FIGHTER	335 F
VIRTUAL KART VF	249 F
VIRTUAL SNOOKER	355 F
WAGES OF WAR	Tél.
WING commander 4 vf	359 F
WITCHAVEN 2 VF	199 F
WORLD RALLYE FEVER	249 F
Z VF	295 F
ZIDANE FOOTBALL VF	329 F
ZORK NEMESIS VF	329 F

SUPER PROMOTION

Actua Soccer VF 199 F

VF : Version française

CD Lyre
GARANTIE

La Garantie de Confiance

Tant que votre commande n'est pas expédiée, vous pouvez l'annuler. Votre chèque vous sera renvoyé.
CD Lyre c'est comme ça !

COMMANDEZ PAR

Par Fax : 01 60 88 10 11

Par Téléphone 01 60 89 31 31

Par Courrier : CD Lyre 58, rue de Paris 91100 Corbeil

Nom: ..... Adresse: .....
Prénom: ..... Code Postal: ..... Ville: .....
Tél. .....

Produits	Prix
Frais d'envoi	
Total	

Réglement : Chèque à l'ordre de CD LYRE
o Chèque o Mandat
o Contre remboursement + 38 F
o CarteBleue __/__ Date d'exp.
N°:_____

Signature.

o Je certifie être majeur+signature (pour les CD rom charme)

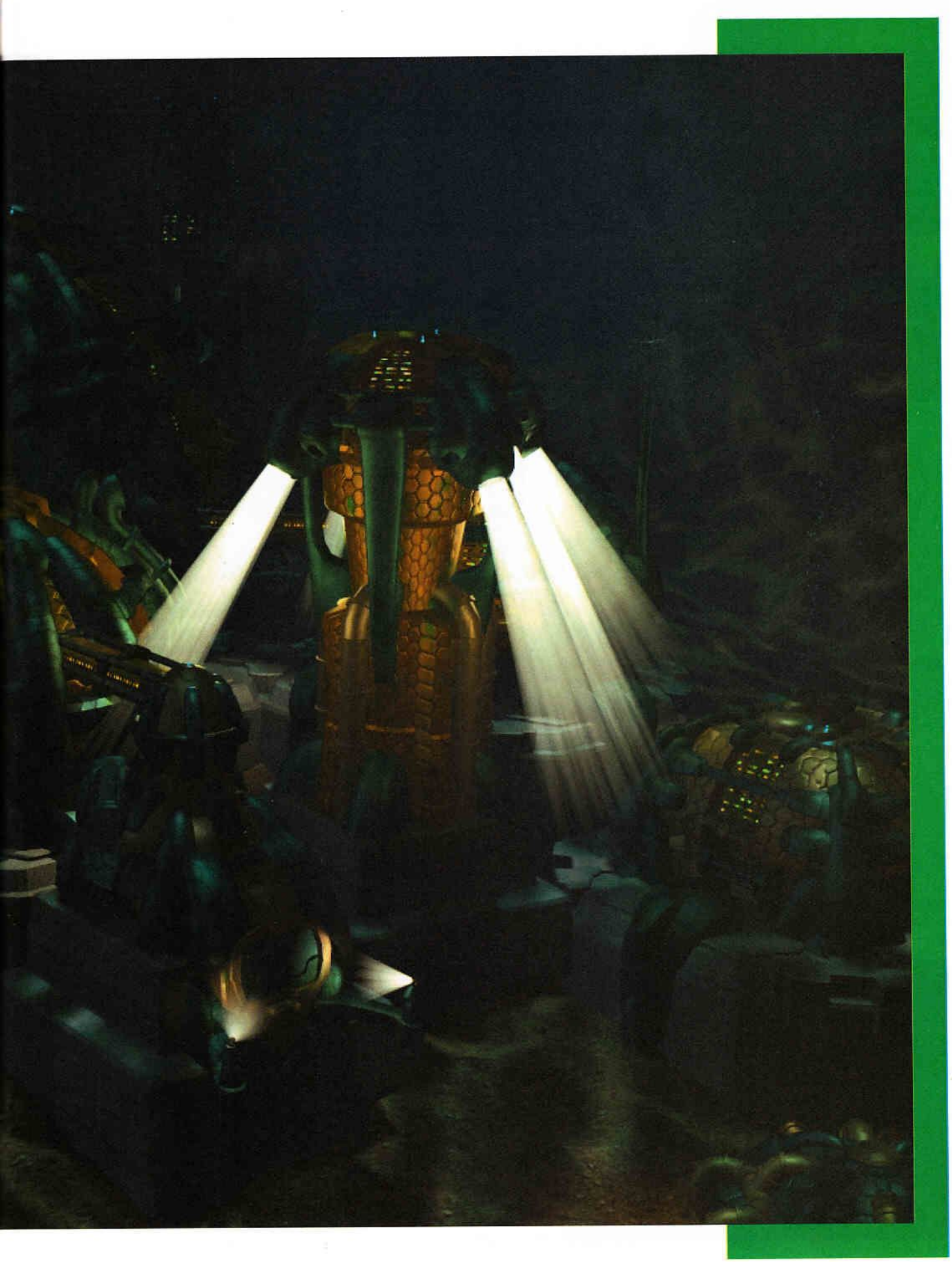
Frais d'envoi : 32 F (France metropolitaine) colissimo j+2. Materiel : 60F frais envoi France éco j+5 : 24 F DOM -TOM -CEE : 60 F pour 3 CD + 20 F par 2 CD

Archimedean Dynasty

Abyss que bisque rage

FORMAT : **PC CD-ROM.**
ÉDITEUR : **BLUE BYTE.**
GENRE : **SIMULATION DE SOUS-MARIN.**
DATE DE SORTIE : **DISPONIBLE.**
PRIX : **ENVIRON 350 F.**
CONFIG. MINI. : **DX4-100, CD2X, 8 MO DE RAM.**

Blue Byte revient au devant de la scène avec un simulateur de sous-marin époustouflant, dans la lignée de Wing Co 4. Connaissant le gros succès de ce dernier, Archimedean Dynasty peut-il espérer une semblable destinée ?



Oulala, il y en a des cibles. Et je dois les ▼ bourriner toutes ?

Arrêtons de polluer la mer, ▶ coulons les bateaux... (Yerk ! yerk ! yerk !)

◀ Allez, zou, c'est reparti pour une mission avec du pognon à la clef...

À VRAI DIRE, ça commence plutôt mal. Après avoir épuisé les ressources terrestres, l'homme décide d'exploiter celles maritimes, juste histoire de foutre un peu plus la planète en l'air. Une vie commence alors sous l'eau tandis qu'elle disparaît sur terre suite à une giga-méga guerre atomique. Chouette, vous dites-vous, on a réussi à tout péter ! Mais bon, c'est quand même pas sympa pour les animaux et je pense en particulier aux zèbres, aux teckels et à Thierry. Bref, les Russes et les Japonais en slip fondèrent le Shonugat ; les ricains et nous, la Fédération Atlantique ; les pays Arabes, l'Union des Clans, et les mercenaires, la zone Tornado. Du coup, quatre cités sous-marines dominent le nouveau monde appelé Aqua et continuent allégrement à se foutre sur la tronche. On vous fait d'ailleurs comprendre que ce n'est pas bien du tout et qu'il faut respecter l'environnement. Là on commence à avoir peur. On sent le soft parrainé par Greenpeace, genre écolo-guignolo, dans lequel on va devoir sauver les baleines à grands coups de fleurs alors que notre passe-temps à tous est de se bourriner au RPG. Pass'que c'est bien beau l'écologie mais vous croyez vraiment que « Le chien machine » pollue moins que l'huile de vidange ? hein ? vous le croyez, vous ? Toujours est-il que cette apparente propagande verdâtre n'est qu'un leurre (ouf..., on respire...). Ben oui, on ne peut pas sauvegarder la planète avec un stock de torpilles nucléaires dans la soute.

▲ Faudrait peut-être pas que je reste là, moi, tout pète...

De toute manière, il ne brûlera pas bien longtemps, on est ▼ sous l'eau.

Territoire hostile

Et un combat sans torpille, c'est un peu comme le fromage sans pain, Éric sans whisky, les radis sans le beurre ou Fred à 1m90 : c'est franchement inimaginable. Le manuel vous offre un petit récapitulatif historique de nos jours jusqu'en 2661, récapitulatif passionnant et extrême-

▲ Et un petit dej' pour les crabes, un !

▲ Un bon nombre d'endroits vous permettra de rencontrer du monde et de glaner quelques infos.

◀ Malgré le nombre impressionnant d'explosions, la fluidité reste parfaite. Du grand art.

◀ Bien, quelle type d'armure et de torpille vais-je bien pouvoir prendre ?

ment complet. D'ailleurs, à sa lecture, on se croirait en plein jeu de rôles tellement c'est précis, intéressant et bien fait. Bref, l'historique vaut une mention très bien à elle seule. Toujours est-il que nous v'là t'y pas en 2661 aux commandes d'un super sous-marin. Vous êtes, et c'est tant mieux, un mercenaire. Flint. C'est votre nom. Bon, O.K., c'est moins bien que Clint Eastwood ou que John Rambo, mais Flint c'est toujours mieux que Fernand ou Gilbert. Tout du moins, ça fait un peu plus barbare. Chargé d'escorter un cargo, vous êtes attaqué et lamentablement explosé par des bandits. Ça commence bien. Capturé, vous avez la chance de tomber sur une ancienne petite amie qui décide finalement de vous libérer plutôt que de vous exécuter. Vous allez vivre tout cela à travers une introduction absolument magnifique, d'une réalisation impeccable. Une petite merveille. Le jeu en lui-même commence vraiment dans la base des mercenaires où vous vous lancez à la recherche d'un boulot et accessoirement d'un véhicule. Pour cela, il va falloir essayer de parler avec d'autres mercenaires. Les dialogues se font à l'aide d'une sorte de téléscripteur.

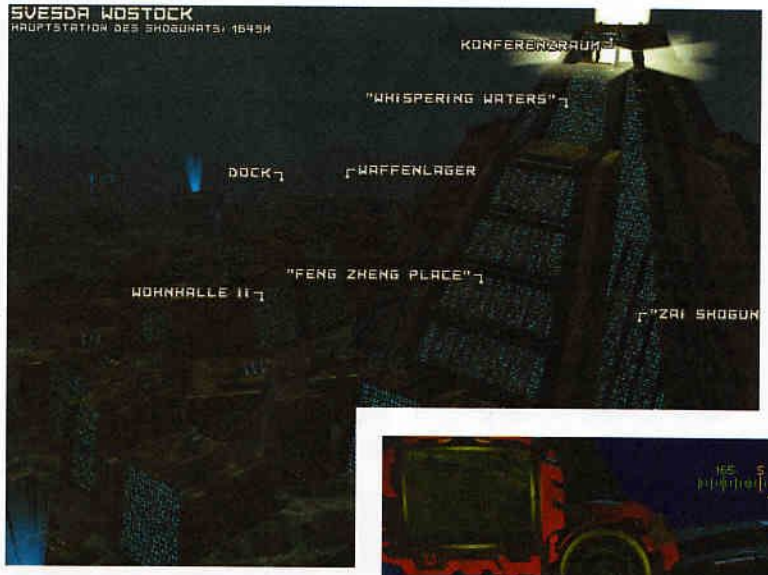
Marché aux bombes

Les puristes seront d'ailleurs gênés par le fait qu'aucun dialogue ne soit à l'aide de voix digitalisées ou que les séquences intra-muros ne soient pas agrémentées de petits passages vidéos, mais qu'ils se rassurent, les programmeurs ont préféré mettre l'accent sur les missions et les graphismes. Ainsi, tout au long du jeu, ce sont plus de 100 personnages que vous serez amené à rencontrer. Dans les quatre mégapoles sous-marines, divers bâtiments vous seront accessibles, de la salle de repos aux docks en passant par l'armurerie ou le hangar, la salle de briefing ou le bar. Quatre mégapoles sous-marines dites-vous ? Et on ne risque pas de ▶

▲ À éviter de toute urgence, les canons sont meurtriers et difficile à abattre.

▲ Aïe, canon en plein état de marche... mon fuselage va en prendre un coup...

Les architectures ▶ des bases se suivent et ne se ressemblent pas. Et qu'est-ce qu'elles sont belles !



Bon, c'est bien beau la guerre mais quand est-ce que je regarde *Chapi-Chapo* à la téloche, moi ? ▼

◀ Pas la peine de s'énerver, c'est bon, il a explosé, du calme mon garçon.

Ce message est alarmant, il signifie que votre blindage est percé... ▲

▶ s'ennuyer un petit peu là-dedans à aller de l'une à l'autre ? Ben non. Une mégapole, c'est grand. Donc c'est divisé en tout un tas de petites cités ou quartiers, soit une bonne vingtaine. Rassuré ? Bien, maintenant, vous devez habiller un peu votre dauphin métallique. Et déjà là, c'est le choc. Pour vos vaisseaux, une multitude d'équipements vous attendent. Des torpilles à gogo, des tourelles de canon, des trucs et des machins à tirelarigo pour faire de votre boîte de conserve une canette de guerre. Mais du calme, garçon, ne t'emballe pas. Faut pas croire que tout ceci est gratuit. Il va falloir raquer un max de tunes pour devenir le requin des mers, l'orque des fonds marins. Bien entendu, le compte en banque variera plus ou moins selon la réussite ou non des missions. Autant dire qu'il va falloir en mettre un sacré coup. Ces missions vous seront données par tout un tas de bonshommes ou bonnes femmes qui cherchent quelqu'un pour faire leur sale boulot.

Déjà, les scènes intermédiaires ou encore les graphismes détaillés de chaque petit objet laissent augurer de

C'était un copain, ça ? Oups, pardon ▼ les gars !

▲ Allez, hop, c'est l'heure des vendanges. On ratiboise tout le champ et ceux qui s'y trouvent.

très bonnes choses pour la suite. Mais je vous vois déjà trépigner d'impatience en arrachant et en ingurgitant l'un après l'autre des morceaux de votre mag' préféré, tout en hurlant : « Mais il va nous le dire si c'est bien ou pas ? Il va en parler des missions, de la fluidité et de l'intérêt du jeu au lieu de nous parler des à côté, cet espèce de !#@$ù! de testeur de ¤@# ?§! ? » Du calme, j'y viens… Après avoir équipé votre appareil (agonie du lecteur impatient), vous grimpez à l'intérieur et (apoplexie mêlée de crise cardio-émotionnelle du lecteur) on vous fait un topo sur la mission durant son chargement (coma du lecteur). Mine de rien, sans vouloir faire durer le suspense, ce résumé est très complet. Et vlan, vous arrivez devant un cockpit splendide et devant un écran tout bleu tout moche où passent parfois quelques bulles d'oxygène. « Ben, c'est tout ? » demandez-vous déçu… et dans un élan de tristesse suicidaire, vous vous lancez en piqué pour vous écraser sur les fonds marins, la larme à l'œil et la dernière pensée pour Bidule, le chien de Fred (me demandez pas pourquoi vous y pensez, vous le faites un point c'est tout). Bon, O.K., les mouvements du sous-marin sont exceptionnels et donnent vraiment l'impression d'être sous l'eau, mais c'est quoi cet écran tout bleu ?

Du génie dans l'eau

Et là, alors que vous plongez, c'est le choc neural aux lésions irréversibles. Au fond, un sol merveilleux se dévoile sous vos yeux. De joie, vous passez en mode de vue externe puis en mode de vue sans cockpit pour mieux apprécier les ombres portées par les eaux sur le sol, vous offrant un parterre marbré aux couleurs somptueuses. « Arg, vous écriez-vous conquis, que n'ai-je été médisant, ô pauvre de moi ». Vous surfez alors sur cette surface superbe et très réussie aux textures de rêve pour atterrir devant des parois faites d'une même matière tout aussi belle. De larges canyons dévoilent peu à peu leurs charmes en SVGA et 65000 couleurs. Une prouesse. Tout est beau. Certes, le sol est désertique et vous ne risquez pas de trouver des algues sur votre route, mais c'est bien normal ▶

◀ Allez, un petit drink au bar et on repart au turbin…

▲ C'est Noël, tant mieux j'ai préparé une petite guirlande humaine…

▲ Attention, le sonar indique des mines… de plus, elles sont difficiles à exploser. Euh… enfin pas tant que ça !

SHOOT SYSTEM

SPÉCIALISTES DES JEUX PC-CD-ROM NEUFS

AH-64D LONGBOW NF	249 F
C&C RED ALERT VF	299 F
DAGGERFALL	249 F
DARKENING (PRIVATEER 2) VF	299 F
DIABLO VF	319 F
DUKE NUKEM 3D	199 F
DUNGEON KEEPER VF	309 F
F1 GRAND PRIX 2 NF	249 F
F22 LIGHTNING II	249 F
GENDER WARS	199 F
HARDLINE VF	279 F
LES CHEVALIERS DE BAPHOMET VF	289 F
LIGHTHOUSE	249 F
MECHWARRIOR 2 : MERCENARIES	249 F
NBA 97	319 F
NHL 97	249 F
RALLY CHAMPIONSHIP VF	319 F
ROAD RASH VF	229 F
SCREAMER 2	239 F
SYNDICATE WARS VF	289 F
TIME COMMANDO	249 F
TOMB RAIDER VF	299 F
VIRTUA FIGHTER	249 F
WARCRAFT 2	249 F
WING COM. IV	299 F
Z	199 F

ET DE NOMBREUX AUTRES TITRES...

JEUX NEUFS
JEUX D'OCCASIONS
ACCESSOIRES
CATALOGUE GRATUIT SUR DEMANDE

VOLANT + PÉDALIER
549 FRS

SUPER PROMO

VOLANT + PÉDALIER + F1 GRAND PRIX 2
779 FRS
(port 60 frs)

DÉDOUBLEUR DE JOYSTICKS ALFATWIN SYSTEME AUTO-SWITCH
126 FRS

Bon de commande à expédier ou faxer à SHOOT SYSTEM
50 av. Aristide Briand 31400 Toulouse - L au V : 9h - 19h - Samedi 10h-12h / 15h - 18h
Tél. : 05 61 32 76 76 fax : 05 61 32 76 00

Nom ..... Prénom .....
Adresse .....
Code postal ..... Ville ..... Tél. .....
❑ Je règle comptant par chèque bancaire, CCP ou par mandat à l'ordre de "SHOOT SYSTEM"
❑ ou par carte bancaire N° _____ Date expiration CB __/__ signature
Cochez le ou les jeux que vous commandez et calculez le montant :
Prix du ou des jeux : _____ frs + 32 frs de port (france métropolitaine) =
Frais de port : CEE et DOM TOM nous consulter
GEN412/96

▲ Et c'est reparti pour un tour. On va lui faire passer l'envie de nager à lui...

Pas la peine d'épuiser tes munitions mon gars, il est beaucoup trop loin... ▼

Vous avez la possibilité ▶ d'assigner des ordres à chacun des canons de votre tourelle.

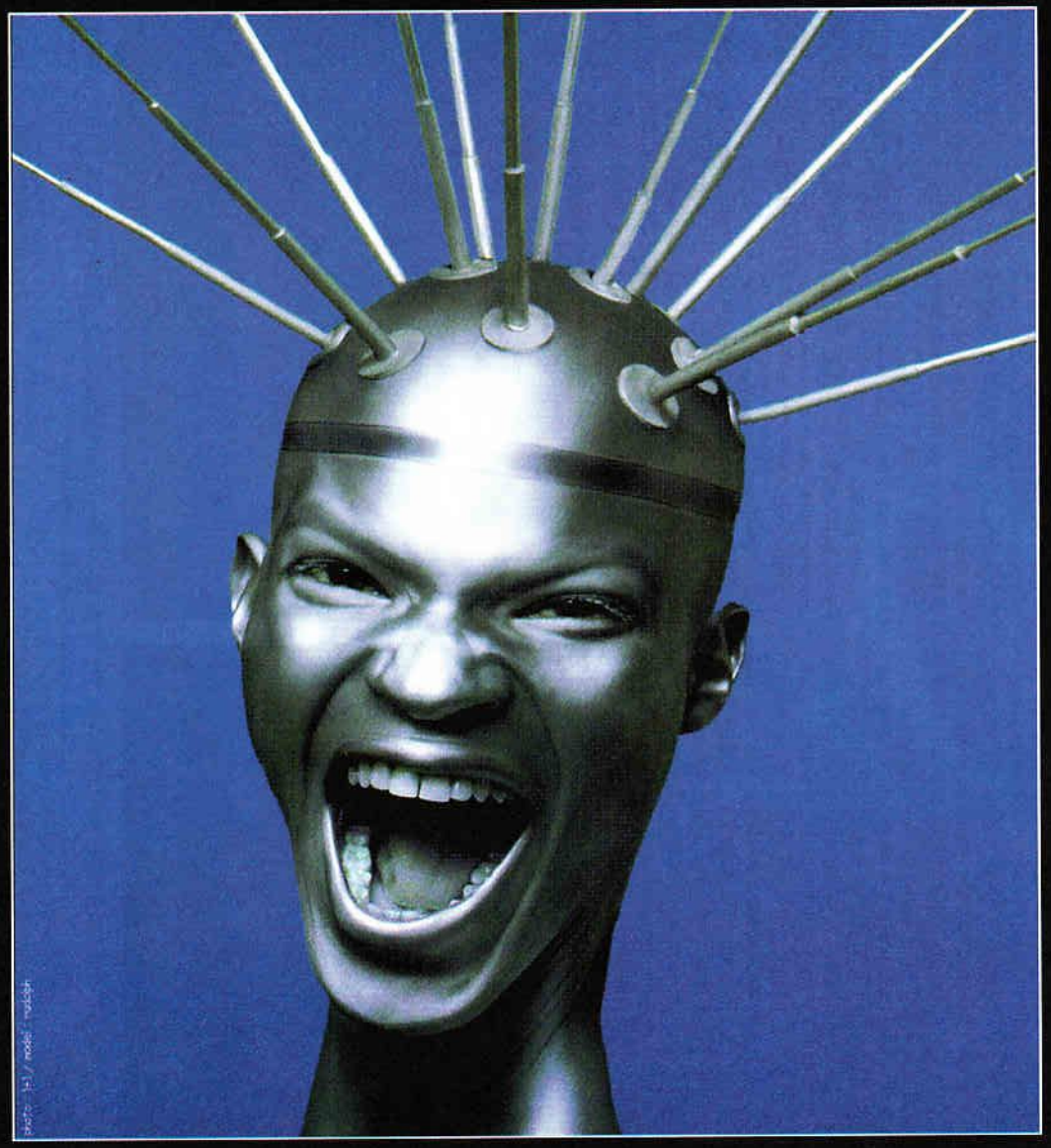
▲ L'heure du briefing. Ils auraient pu prévoir un spectacle de strip-teaseuses, on aurait été plus captivé !

▶ après tout. Ben oui, l'homme a déjà épuisé la totalité des ressources de chlorophylle (vous avez d'ailleurs été élevé à la soupe d'algue et au burger végétal). Et donc, les fonds sous-marins sont vides et splendides (sic !). Y'a pas à dire, on se croirait vraiment dans la mer. Les bestioles en moins et ce n'est pas plus mal car il n'y a rien de plus énervant que d'être en plein baston marine pour finir échoué contre un banc de dauphin ou s'exploser le nez dans le flanc d'une baleine. Mais alors que vous vous extasiez devant ce grandiose paysage apocalyptique, un vaisseau ennemi passe en trombe sous vos yeux et vous nargue de quelques coups de canons dans l'aile.

Attention mine. ▶ Ici, le but est de protéger ce convoi.

Splendiiiide !

Ne comptant que sur votre courage pour triompher, vous partez à sa poursuite et, zut, flûte, mince alors, tombez dans un infâme traquenard. Des explosions partout, des tanks marins, des vaisseaux à la pelle, des torpilles qui passent et repassent sous votre nez, tout ça devant le graphisme superbe de la base que vous tentez désespérément de rejoindre. Attention toutefois de ne pas tirer par mégarde sur vos collègues ou sur votre base. Sinon, un message du genre « Eh, Flint, ça va pas ? » vous ramènera à l'ordre. Certains bâtiments sont composés de plus de trois cent polygones, les explosions sont parmi les plus belles jamais réalisées à ce jour, les vaisseaux ennemis ou amis sont également détaillés à l'extrême, tout ça en 3D et ça ne rame absolu- ▶



MCM

avec

Club Européen du CD-ROM, Votre Club Multimédia !

Club Européen du CD-ROM

présentent

netsurf

l'émission télé 100 % internet

Présentée par Edouard Marquis
(e-mail : marquis@mcm.fr)

Flash
du lundi au vendredi à
8h05 - 10h05 - 15h55 - 19h30 - 21h55 - 1h05

Hebdo
vendredi à 12h35 et 0h05
samedi à 17h30 - dimanche à 14h00

entrez dans l'univers MCM

Malgré leur allure patibulaire, ces petites bestioles sont les plus simples à bousiller.

L'important dans Archimedean Dynasty, c'est de ne pas faire dans la dentelle.

À l'aube du 27e siècle, le monde est dévasté. Seuls subsistent quelques vestiges du passé.

ment pas. Rien. Même lors d'un épique combat où je sorti vainqueur (mais pas indemne) contre une vingtaine de *!!@ de bâtiments hostiles, la fluidité fut parfaite alors qu'à l'écran, plus de huit carcasses en sursit me laminaient à grand coups de canon et de torpilles. Tout cela sur un P75 ! C'est un miracle qui peut être expliqué par le soin qu'ont apporté les programmeurs au moteur graphique. Non seulement c'est beau, mais en plus c'est fluide. Alors effectivement, on pourrait s'arrêter là et s'ennuyer ferme à appuyer une fois ou deux sur la barre espace pour tirer, mais non. Archimedean Dynasty propose bien plus.

Les différents types de torpille (environ 30) nécessitent un alignement plus ou moins long sur la cible pour être tirées, chaque canon peut avoir un ordre assigné, à savoir s'occuper d'un ennemi pendant que vous lattez son coéquipier, et vous devrez utiliser au mieux le sonar, la boussole, les logiciels, les courants marins, l'auto-pilotage et tout un tas de petits trucs et bidules supplémentaires. Et lorsque vous explosez un sous-marin ennemi, les corps des pilotes flottent entre deux eaux dans des positions tortueuses…

Bref, c'est magique. Archimedean Dynasty est une complète réussite, à tous les points de vue. Côté durée de vie, pas de problème. 69 missions sont disponibles, du transport de marchandises à l'escorte de cargo en passant par le zigouillage pur et dur. En conclusion, vous allez tenter de devenir le meilleur et accessoirement venger votre honneur bafoué en début de partie, durant l'intro. Blue

Le moteur graphique d'Archimedean Dynasty est le meilleur jamais réalisé

Un cargo non identifié ? Tant pis, il n'avait qu'à pas être sur mon chemin.

Le monde d'Archimedean Dynasty est vaste. Tant mieux, il y aura plus de travail.

MAGASIN DELTAROM :
65, Avenue Paul Doumer - RN 13
92500 Rueil-Malmaison
Tél : 01 47 08 08 30

Magasin ouvert du Mardi au Samedi de 10h à 19h
Dimanche de 10 h à 13h
Ouverture exceptionnelle le Lundi 16 et 23 Décembre.

Vente par correspondance :
DELTAROM - 2, Rue Emile Pathé
BP 56 - 78401 Chatou Cédex
Tél : 01 34 80 95 00 - Fax : 01 34 80 95 44
Le Samedi, Tél au 01 47 08 08 30

JEUX PC CDROM A PRIX UNIQUE : 95 F

1942 Pacific Air War .NF	CIVILIZATION VF	F14 Fleet Defender NF	HELL VF	L.B.A. VF	NHL Hockey 95 NF	SIM CITY VF	TILT VF
Accross the Rhine NF	COLONIZATION VF	F-15 III NF	HI-OCTANE VF	L'énigme de maître Lu vf	OUTPOST VF	Space Quest 4 NF	Transport Tycoon VF
Aces Over Europe VF	Daedalus Encounter VF	FADE TO BLACK VF	INCA VF	LOST EDEN VF	OVERLORD VF	Street Fighter II NF	Railroad Tycoon NF
ALIENS VF	Day of the Tentacle VF	FIELDS of GLORY VF	INCA 2 VF	Lost in Time 1&2 VF	PIRATES GOLD VF	Strike Commander NF	U.F.O. VF
Beneath Steel Sky VF	Destruction Derby NF	FIFA SOCCER VF	INDY 4 VF	Magic Carpet + VF	Player Manager 2 VF	SUPER KARTS NF	Under Killing Moon VF
Betrayal krondor NF	DETROIT VF	Gabriel Knight VF	KING QUEST 6 NF	Monkey Island VF	Police Quest 4 VF	System Shock VF	Underworld 1 & 2 NF
BIOFORGE VF	Dragon Lore VF	GOBLINS 1 + 2 VF	KYRANDIA 3 VF	Monkey Island 2 VF	REBEL ASSAULT VF	Terminal Velocity NF	US Navy Fighters vf
CAESAR 1 NF	ECSTATICA NF	GOBLINS 3 VF	Lands Of Lore VF	NASCAR RACING NF	RISE of the Triad NF	THE HORDE	Who shot john. rock ?
Cannon Fodder 2 VF	DISCWORLD VF	GUILTY VF	LARRY 5 VF	NAVY STRIKE NF	SAM & MAX VF	Theme Park VF	WOODRUFF VF

NOUVEAUTES JEUX PC CDROM

ARENA 2 : DAGGERFALL NF	335 F	DOWN IN THE DUMPS VF	325 F	SCREAMER 2 VF	235 F
CLUEDO VF	295 F	GENE WARS VF	295 F	SPYCRAFT VF	355 F
COMMANCHE 3 NF	345 F	PANDORA DIRECTIVE VF	355 F	STEEL PANTHER 2 VF	335 F
CREATURES VF	245 F	Privateer 2 : The Darkening vf	335 F	TOMB RAIDER VF	285 F
DESTRUCTION DERBY 2 VF	325 F	RAMA VF	325 F	TOONSTRUCK VF	335 F
DIABLO NF WIN 95	345 F	RED ALERT : C&C VF	295 F	Ultra 3D Pinball Creep Night VF	275 F
DISCWORLD 2 VF	325 F	RISK VF	295 F	ZORK NEMESIS VF	345 F

ACCESSOIRES

GAMEPAD PC 4 boutons	95 F
QuickShot WARRIOR 5	125 F
QuickShot Super WARRIOR 5	175 F
QuickShot SKYMASTER	295 F
QuickShot Squadr Commander	690 F
THRUSTMASTER F.C.S.	545 F
THRUSTMASTER Volant T2	990 F
ThrustMaster Volant F1 GP	749 F
Volant + Pédalier MAD CATZ	545 F

JEUX PC CDROM

11 TH HOUR VF	285 F	CLOSE COMBAT	Tél.	FIREFIGHT NF WIN 95	265 F	MAGIC CARPET 2 VF	195 F
3D ULTRA PINBALL NF	265 F	CLUEDO VF	295 F	FLIGHT SHOP NF	335 F	MAGIC THE GATHERING	Tél.
A4 NETWORKS VF	265 F	COMMANCHE 3 NF	345 F	FLIGHT Simulator 5.1 VF	365 F	MANIC KARTS VF	155 F
ABUSE VF	295 F	Command : Aces of Deep vf	275 F	FORT BOYARD VF	255 F	MARCO POLO VF	255 F
ACES COLLECTION NF	245 F	Command & Conquer VF	295 F	Fort Boyard : La légende vf	275 F	Master of Dimension Win95	Tél.
ACES OF THE DEEP VF	195 F	CONQUEROR VF	275 F	FULL THROTTLE VF	149 F	MASTER OF ORION 2 VF	Tél.
Advanced Tact. Fighter VF	145 F	Conquest of New World VF	320 F	GABRIEL KNIGHT 2 VF	325 F	MECHWARRIOR 2 VF	325 F
AH-64D LONGBOW VF	325 F	CREATURES VF	245 F	GEARHEADS VF	225 F	Mechwarrior 2 Exp Pack	190 F
AH-64D KOREA DATA VF	195 F	CRUSADE VF	315 F	GENDER WARS VF	265 F	MEGARACE 2 VF	335 F
ALBION VF	335 F	Crusader : No Regret NF	275 F	GENE MACHINE VF	285 F	Micromachines 2 VF + Kit	265 F
ALIEN TRILOGY	Tél.	Crusader : No Remorse VF	149 F	GENE WARS VF	295 F	MISSION CRITICAL NF	295 F
Alone in the Dark 2 VF	145 F	CYBERMAGE NF	149 F	Grand Prix Manager 2 VF	275 F	MONOPOLY VF	260 F
Alone in the Dark 3 VF	235 F	CYBERIA 2 VF	295 F	HARDLINE VF	285 F	MORTAL KOMBAT 3 NF	275 F
Alone in the Dark 3+2+1 VF	295 F	CYBERSTORM NF	315 F	HARVESTER VF	325 F	MYST VF	355 F
ARENA 2 : Daggerfall NF	335 F	DARK FORCES VF	149 F	Heretic Shadow NF	265 F	NBA LIVE 96 NF	325 F
ARMORED FIST 2 NF	345 F	Davis Cup Tennis VF	295 F	Heroes of Might & Magic vf	315 F	Need for Speed Special Edit.	315 F
ASCENDENCY VF	335 F	DEADLINE VF	255 F	Heroes Might & Magic 2 nf	315 F	NHL HOCKEY 96 NF	335 F
Astérix: Le défi de César Vf	275 F	DEADLOCK NF	295 F	HEXEN (Heretic 2) NF	245 F	NHL HOCKEY 97 NF	335 F
ASSAULT RIGS NF	275 F	DEUS EX MACHINA VF	285 F	HEXEN DEATH NF	175 F	NORMALITY VF	325 F
ATF Data : Nato Fighter vf	145 F	DIABLO NF WIN 95	345 F	HIND VF	335 F	NUKE IT 300 niv. Duke 3D.	145 F
AZRAEL'S TEAR NF	345 F	DISCWORLD 2 VF	325 F	INCA COLLECTION VF	175 F	OFFENSIVE VF	265 F
BAD MOJO VF	335 F	DOOM II VF	325 F	INDY CAR RACING 2 NF	235 F	OLYMPIC GAMES VF	295 F
BATTLE ISLE 3 VF	295 F	DUKE NUKEM 3D VF	250 F	JAGGED ALLIANCE VF	250 F	Opération Survie vf (C&C)	125 F
BEDLAM VF	285 F	DUNGEON KEEPER VF	Tél.	KICK OFF 96 VF	275 F	ORION BURGER VF	295 F
BERMUDA Syndrome VF	285 F	EARTH SIEGE 2 VF	295 F	King Quest Anthology NF	249 F	OTHELLO VF	149 F
BIG RED RACING VF	295 F	EARTH Worm Jim 1+2 NF	285 F	KING QUEST 7 VF	195 F	PANDORA Directive VF	355 F
BLUE ICE VF	325 F	EF 2000 DOS (TFX 2) VF	195 F	LARRY Collection NF	195 F	PGA TOUR GOLF 96 NF	335 F
BURRIED IN TIME VF	285 F	EF 2000 DELUXE VF	295 F	LAST DYNASTY VF	145 F	PHANTASMAGORIA VF	275 F
CAESAR 2 VF	275 F	EURO SOCCER 96 VF	295 F	L'ENTRAINEUR VF	275 F	Police Quest Collection NF	195 F
CAPITALISM VF	Tél.	EUROPE 2 NF	275 F	LEISURE LARRY 6 VF	149 F	POLICE Quest SWAT VF	285 F
CASINO DELUXE NF	265 F	EXTREME PINBALL NF	149 F	Le Secret du Templier VF	215 F	PRIMAL RAGE NF	145 F
Chronicle Of the Sword VF	295 F	F1 GRAND PRIX 2 VF	295 F	Le Trésor des Toltèques VF	325 F	PRISONER OF ICE VF	235 F
CIVIL WAR General VF	325 F	F22 LIGHTNING 2 NF	345 F	Les Cheval. de Baphomet vf	295 F	Privateer 2 the Darkening vf	335 F
CIVILIZATION 2 VF	315 F	FANTASY GENERAL VF	295 F	Les Guignols de l'Info VF	315 F	PSYCHO PINBALL NF	279 F
CLANDESTINY VF	325 F	FAST ATTACK VF	265 F	LIGHTHOUSE VF	305 F	QUAKE NF	335 F
		FIFA SOCCER 96 VF	245 F	Lords of the Realms 2 VF	Tél.	Rally Championship NF	325 F
		FIFA SOCCER 97 VF	325 F	MAD DOG MAC CREE	145 F	RAMA VF	325 F
		FINAL DOOM VF	285 F	MADDEN NFL 97 NF	325 F	REBEL ASSAULT 2 VF	335 F

RED ALERT : C & C VF	295 F	THE SIMPSONS NF	255 F				
RIPPER VF	295 F	THUNDERHAWK 2 VF	149 F				
RISK VF	295 F	TIE Fighter Collector VF	235 F				
Rise & Rules Anc. Emp. vf	285 F	TIME COMMANDO VF	295 F				
ROAD RASH VF Win 95	275 F	TOMB RAIDER VF	285 F				
SCHIRATTI Commander	245 F	TORIN'S PASSAGE VF	275 F				
SCREAMER VF	225 F	TOUCHÉ-COULÉ VF	295 F				
SCREAMER 2 VF	235 F	TOTAL MANIA NF	275 F				
Sensible World Soccer 96 vf	195 F	TRIVIAL PURSUIT VF	260 F				
SETTLERS 2 VF	305 F	Ultra Pinball : Creep Night	275 F				
SHANNARA NF	295 F	URBAN RUNNER VF	295 F				
Sherlock Holmes 2 VF	325 F	US Navy Fighter 97 VF w95	335 F				
SHIVERS VF	235 F	VIKING CONQUEST VF	325 F				
SHOCKWAVE ASSAULT	149 F	Virtua Chess Win 95 VF	295 F				
SILENT HUNTER VF	335 F	VIRTUA FIGHTER NF	325 F				
SILENT STEEL VF	295 F	VIRTUAL KARTS VF	250 F				
SILENT THUNDER VF	265 F	VIRTUAL POOL NF	275 F				
SIM CITY 2000 collector VF	345 F	VIRTUAL SNOOKER NF	355 F				
SIM TOWER VF	295 F	VODOOLUNGE NF	245 F				
SONIC NF WIN 95	255 F	VOYEUR NF	295 F				
SPACE BUCKS VF	265 F	WARCRAFT 2 VF	315 F				
SPACE HULK 2 Win 95 NF	295 F	Warcraft 2 : Data Disk VF	159 F				
SPACE Quest Collection NF	195 F	WARHAMMER VF	345 F				
SPYCRAFT VF	355 F	WARRIORS VF	125 F				
STEEL PANTHER 2 VF	335 F	WESTWOOD Anthology vf	325 F				
STONEKEEP VF	325 F	Wing Commander III VF	145 F				
STORM VF	275 F	Wing Commander IV VF	295 F				
Super EF 2000 VF Win 95	325 F	WITCHAVEN NF	175 F				
SYNDICATE WARS VF	295 F	WITCHAVEN 2 NF	149 F				
TACTCOM VF	175 F	WORMS DATA DISK	115 F				
TEAM F1 VF	Tél.	WORMS VF + DATA	295 F				
TEK WAR VF	195 F	X-WING COLLECTOR NF	149 F				
TeleportaSchtroumpfs VF	275 F	YAHTZEE VF	149 F				
Terminator Futurshock NF	295 F	Z VF	295 F				
THE D VF	295 F	ZORK NEMESIS VF	345 F				
THE DARK EYE VF	335 F						
THE DIG VF	325 F						
THE HIVE WIN 95 NF	275 F						

VF : Jeu et manuel en Français
NF : Notice en Français

PC CDROM CHARME
Réservé aux Adultes

PC CDROM Vidéos Interactives

Best of Stars de Laetitia vf	235 F
BLIND SPOT	85 F
California Day Dreamer	65 F
DIGITAL SEDUCTION	95 F
HIDDEN OBSESSIONS	125 F
IMMORTAL DESIRES	95 F
L'Ecole de LAETITIA VF	235 F
MAIN STREET U.S.A.	65 F
Mystique of Orient 2	95 F
NEW LOVERS	148 F
NIGHT TRIPS (2 vol)	145 F/vol
PARLOR GAMES	112 F
PLAISIR MANGAS 1 VF	175 F
PLAISIR MANGAS 2 VF	175 F
PRIVATE Magazine N° 1	145 F
SINFULLY YOURS	85 F
SIZZLE	85 F
SURFER GIRL	65 F
THE COVEN	148 F
THE SWAP TWO	148 F
WACS	55 F
WOMEN WHO LOVE MEN	75 F
WEEK END AT ERNIES	75 F

PC CDROM Photos

AMERICAN GIRLS II	175 F
ANIMATED LUST	55 F
BEAUTIES BODACIOUS	85 F
BODACIOUS BEAUTIES	195 F
BRABUSTERS	85 F
CALIFORNIA BEAUTIES	195 F
CARTOON FANTASY	65 F
CASTING VF	99 F
CYBER WHORES	85 F
DAMSEL IN DISTRESS	85 F
DELECTABLE	95 F
HOT & SPICY	95 F
LA TRAVIATA	55 F
LITTLE BLACK BOOK	125 F
LUSCIOUS LESBIANS	85 F
NIPPON OBSESSION VF	165 F
NIPPON OBSESSION 2 VF	215 F
NIPPON OBSESSION 3 VF	215 F
Nippon Obsessions hot guide	55 F
ONLY 20	55 F
ORAL ECSTASY	85 F
ORIENTAL NIGHT	55 F
PRIVATE PLEASURE	145 F
PUSSY MANIA	85 F
READY TO RIDE	85 F
SAKURA (2 Vol)	85 F/vol
SEDUCTIVE SIRENS	125 F
SOUTHERN BEAUTIES	165 F
Teenage Street Sluts	85 F
VOLUPTUOUS VIXENS	85 F
WORLD'S BEST BUTTS	149 F
WORLD's BEST BREAST	85 F

JEUX & INTERACTIFS

Angie, Infirmière de nuit vf	215 F
CYBERIX VF (2 CD)	285 F
CyberXperience VF (4CD)	295 F
DEBORAH MANGA VF	265 F
DIVA X : Ariana NF	265 F
DIVA X : Rebecca VF	265 F
FANTASCENES	285 F
Interactive TABATHA VF	285 F
LA VILLA VF	275 F
LATEX : THE GAME	295 F
LE JEU DE L'OIE VF	195 F
Le Parfun de Mathilde VF	275 F
LOLO FERRARI VF	245 F
LOVE PYRAMID VF	245 F
MASCARADES VF (3 CD)	345 F
New Machine Pak 2 (6 CD)	295 F
NADINE BRONX	265 F
NIGHT WATCH II	185 F
Pack 5 CD X Interactifs Draghixa	
Triple jeux - Virtual Gang Bang - Interactive Secretaire - Oral Service - Voyeur Extreme	445 F
PARIS CD-GUIDE VF	215 F
PLEASURE-CD N° 2 VF	195 F
PLEASURE-CD N° 3 VF	195 F
PORNO POKER	295 F
PRIVATE Investigator VF	295 F
SPACE SIRENS 2 VF	265 F
Strip Tease avec Dolly VF	295 F
Tt sur le plaisir des femmes	275 F
Tabatha VS Draguixa VF	275 F
VIRTUAL Detective VF	295 F
Virtual presence : Eve VF	285 F
Virtual presence : Vicky vf	325 F
VIRTUAL SEX	285 F
VIRTUAL SEX SHOT	285 F
VIRTUAL TOP Model VF	275 F
VIRTUAL VALERIE 2	265 F
Zara Whites Dble Xper VF	265 F
ZARA WHITES : LE TEMPLE DE L'AMOUR VF	265 F

GEN4

Bon de Commande à expédier ou faxer à **DELTAROM**
2, Rue Emile Pathé - BP 56 - 78401 CHATOU Cédex
Tél : 01 34 80 95 00 - Fax : 01 34 80 95 44

Nom ..... Prénom .....
Adresse .....
Code postal ..... Ville ..... Tél. .....

❑ Je règle comptant par chèque bancaire, CCP ou par mandat
❑ ou par carte bancaire N° _ _ _ _ | _ _ _ _ | _ _ _ _ | _ _ _ _
Date expiration CB _ _ / _ _
SIGNATURE
❑ Je certifie être majeur + signature (pour CDROM charme)

Référence	Prix

❑ Forfait port Colissimo 24h/48h : 32 F pour les CDROM
❑ Livraison par Chronopost 24h : 69 F pour les CDROM
Matériel 60 F par colissimo - Chrono : nous consulter
CEE et DOM-TOM : 80 F pour 3 CD + 20 F par 2 CD.

Port
Total

L'avis de Cedric

Archimedean Dynasty m'a littéralement soufflé. Tout d'abord réticent sur le fait de piloter une espèce de carcasse maritime, j'ai ensuite été conquis par des graphismes somptueux, des scènes cinématiques fabuleuses, une grande richesse de mouvement, un lot impressionnant d'équipements et un scénario passionnant. Malgré une finesse graphique extra, le jeu ne souffre d'aucun ralentissement même s'il se passe une multitude d'action à l'écran. Bref, ce soft est ce qui se fait de mieux en matière de simulateur de sous-marin.

Byte devrait également par la suite vous proposer des missions supplémentaires accessibles par Internet et pour la modique somme de rien du tout. Gratuit. Cadeau. Bon, faudra attendre un peu mais c'est quand même une bonne nouvelle ça, non ? Pour l'audio, pas de problème. La bande-son est excellente et ceux qui, comme moi, n'aiment pas la musique techno tonitruante pourront la supprimer pour n'entendre que le bruit des explosions et des cris d'agonie de vos victimes (hé hé hé…).

Lettre au Père Noël

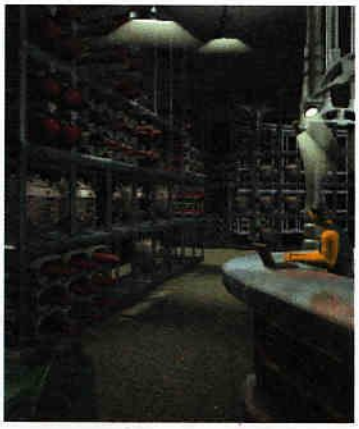
Bref, le message écolo est bien passé : arrêtons de polluer la mer, coulons les bateaux… (hé, hé, hé) Comme rien n'est parfait, Archimedean Dynasty ne l'est pas. C'est obligé. Et j'ai donc cherché désespérément quelque chose à lui reprocher… Trop facile ? Même pas. Les missions tranquilles sont alternées avec les passages kamikazes. À ce propos, je me permets de souligner encore l'effort qu'ont apporté les programmeurs sur l'intelligence artificielle des ennemis. Et ça virevolte dans tous les sens, et ça tourne encore et toujours pour que vous soyez dans son champ de tir, et ça fuit si vous l'avez trop abîmé, bref c'est du délire, du génie, du grandiose. Finalement, on pourra en effet parler d'un petit essoufflement au fur et à mesure, un soupçon de répétition dans l'action, mais tout petit alors, pas grand-chose. Inutile donc de m'étendre sur le sujet, Archimedean Dynasty est la bonne surprise de fin d'année, le cadeau de Noël de la part de Blue Byte et c'est bien gentil tellement c'est un excellent jeu. Si d'aventure papa Noël voulait bien l'amener le 25, il aura bien mérité qu'on lui laisse un morceau de dinde, un verre de champagne et du fourrage pour ses rênes. ■

Cedric Gasperini

▲ Il est beau mon bâââto, ce n'est pas le meilleur mais il est beau.

bienvenue en ville. Et si l'on s'amusait ▼ à tout casser ?

▲ Je serai tenté de couler ce charmant cargo mais pas de bol, c'est un copain.



▲ Dites, vous n'auriez pas vu ma torpille, s'il vous plait ?

L'opinion de Fred

Non seulement Archimedean Dynasty possède une dimension tactique intéressante, mais en plus un moteur graphique d'une qualité étourdissante. C'est rafraîchissant de voir qu'il est très possible sur un Pentium d'obtenir des graphismes à la fois riches et une animation parfaite ! Dans ce domaine, Blue Byte vient de se faire une place dans le peloton de tête, aux côtés de Novalogic et Criterion Software. Et les gros poissons tel Origin devraient en prendre de la graine, sous peine de se retrouver un jour au creux de la vague...

INTÉRÊT : ★★★★★

Triomphez

DES CENTAINES DE PIÈCES À EXPLORER

DES ENNEMIS SUPÉRIEUREMENT INTELLIGENTS

DE NOMBREUSES SCÈNES CINÉMATIQUES

UN ENVIRONNEMENT 3D EN VUE SUBJECTIVE

du diable

Realms of the Haunting

- Plus de 2 heures de plans video interactifs
- Un univers 3D en vue subjective
- Des combats contre des démons en 3D (technique motion capture)
- Des centaines d'endroits à explorer
- Démons, magie noire, terreur et folie !

PC CD/ROM

FUNSOFT France S.A. 52/54 rue de la Belle Feuille - 92100 Boulogne-Billancourt

·CRéATOR·

Le cauchemar de PPD

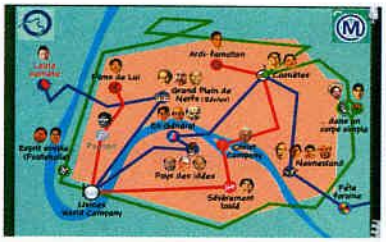
Les dessous* de la télé

FORMAT : **PC CD-ROM.**
ÉDITEUR : **CANAL + MULTIMÉDIA.**
GENRE : **AVENTURE.**
DATE DE SORTIE : **DISPONIBLE.**
PRIX : **ENVIRON 350F.**
CONFIG. MINI. : **486DX2-66, 8MO DE RAM, CARTE SVGA, CDx2**

Ah que le cauchemar de PPD c'est la suite des Guignols de l'Info et que cette fois-ci, c'est un vrai jeu comme on les aime. Ah bon, alors attendez je le note. Interactivité, originalité, top crédibilité. Ça vaaaa…

*du cul, du cul, du cul

▲ Le Cyber Meunier signale la présence d'une victime potentielle pour votre cheptel d'animateurs.



▲ Le plan du Metroscape vous permet de repérer les individus sévissant sur les treize sites du World Company Wide Web.

▲ Le manuel du parfait chef de Rayon Télévision se substitue allégrement au manuel du jeu.

Le Juke Box ▶ aux enchères fait la démonstration de l'incroyable variété des commentaires digitalisés.

TU VAS voir c'est pas compliqué, même une ch'tite n'enfant pourrait y arriver. T'es pas plus con qu'un autre quand même ? Parce que c'est Bill qui va pas être content avec ces histoires de 20 % qu'arrêtent pas de lui chambouler tout plein la tête. "Si t'es pas le meilleur, va voir ailleurs" qui dis toujours. Alors fait gaffe, d'accord ! C'est pas tous les jours qu'on confie de l'argent bien bien frais, durement gagné à la sueur du front des ch'tites n'enfants de nos usines du reste du monde. Alors va pas les gaspiller ! Tu achètes deux-trois animateurs qu'aiment bien les fromages qui puent, celui qu'invite les cochons par exemple, tu leurs trouves des invités bien comme y faut et tu casses la gueule à tes concurrents des autres chaînes en trouvant des ragots qui font mal ! »

Devenir un membre de la World Company, faire partie des puissants, choisir la couleur des caleçons du président des États-Unis, apprendre à jouer au golf, voilà les opportunités offertes par le cauchemar de PPD, qui le temps d'un mauvais rêve se retrouve catapulté directeur de chaîne. Mais attention, pas de n'importe laquelle, directeur de l'une des quatre chaînes du CMM (Canal Monde Mondial). Enfin, directeur c'est vite dit, disons plutôt cobaye pour siège éjectable ou chef de Rayon Télévision, puisque tel est votre titre exact.

Dossier de candidature

Tout débute par les prémices de ce qui sera le plus long cauchemar de la carrière de notre PPD national. Il se retrouve dans un amphithéâtre dont l'orateur, un éminent représentant de la World Company, discoure sur la politique de sa compagnie et sa plus grande invention : celle qui rend con. Il s'agit de la télévision bien sûr (j'espère que vous n'avez pas cru que l'on pouvait parler de jeu vidéo !), qui dans les stratégies à long terme de la WC est censée occuper une population composée à 99 % de légumes chômeurs. Réveillé en sursaut par les applaudissements concluant ce sinistre discours, vous vous retrouvez dans la chambre de PPD avec pour seule alternative celle de vous ren-

▲ L'hilarante Love Story de la créature de Roswell vous donne un indice sur l'un des quatre invités potentiels du mois.

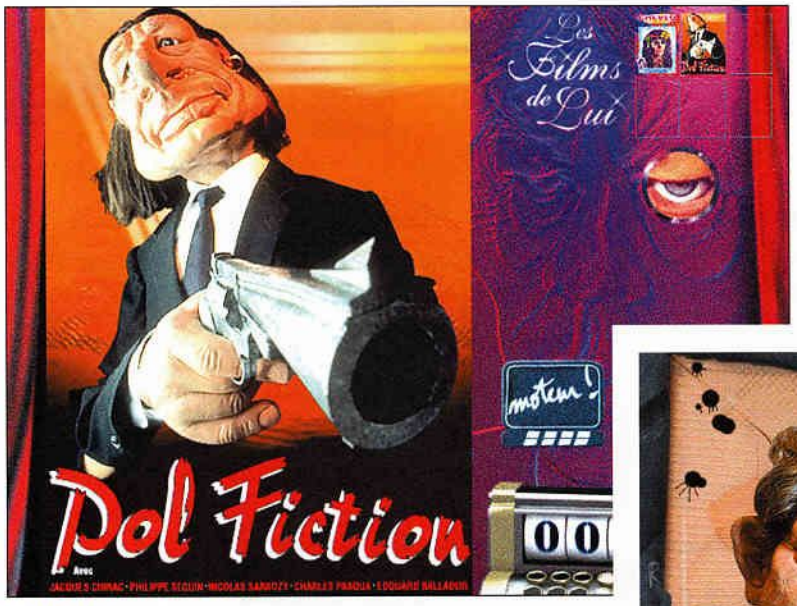
Quelques chiffres

Le cauchemar de PPD tient sur deux CD remplis à 99 % (5 Mo ayant volontairement été laissés sur chaque CD pour stabiliser le jeu sur les plus petites bécanes) et comprend en tout 80 minutes de vidéo et 2000 fichiers sonores enregistrés spécialement. Une trentaine de personnes ont participé au développement de ce chef d'œuvre (rien que ça) en omettant de comptabiliser les manipulateurs et toute la logistique sonore (imitateurs, ingénieurs du son, etc.).

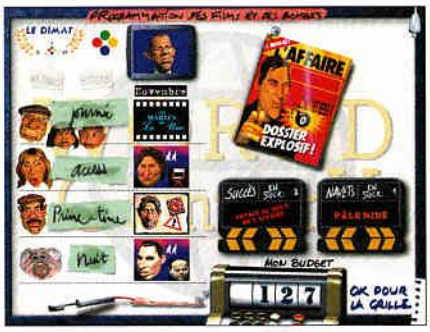
▲ Vos allers et retours par le Metroscape ne vous épargneront pas de faire des rencontres plus ou moins heureuses.

dormir pour rentrer dans le vif du cauchemar ! Le jeu vous laisse alors le choix de vos adversaires, au nombre de six. Elkabbach (osons !), Cavada, De Greef (ça vaaaa…), Balladur, Mougeotte (du cul, du cul, du cul) et Pasqua, six candidats pour trois postes brigués. Évidemment il ne s'agit pas là d'une erreur de calcul, mais bien d'une opportunité offerte au joueur de finir le jeu une seconde fois en affrontant une nouvelle brochette de personnalités. Chaque postulant apporte un dossier de candidature qui peut être consulté et vous en apprend davantage sur ses centres d'intérêt, tandis qu'en cliquant sur la photo adjointe au dossier, il exprime de vive voix ses motivations. Il vous reste alors à déplacer le curseur en forme de tête de cochon sur le visage de l'heureux élu, pour vous en saisir et le placer sur l'une des trois chaînes concurrentes. L'interface du cauchemar de PPD est des plus conviviales avec un classique système de curseur caméléon, dont l'apparence varie en fonction des actions possibles. Si les oreilles de votre cochon se dressent, c'est pour signaler la possibilité d'agir sur l'élément pointé. S'il présente son beau profil porcin, il informe le joueur de la proximité d'un écran adjacent. Si le curseur troque sa tête de cochon pour prendre son pied, il indique la possibilité d'avancer ou de reculer dans le décor. Bref, même un neuneu pourrait s'y retrouver, c'est dire. D'ailleurs les auteurs ont tenu à

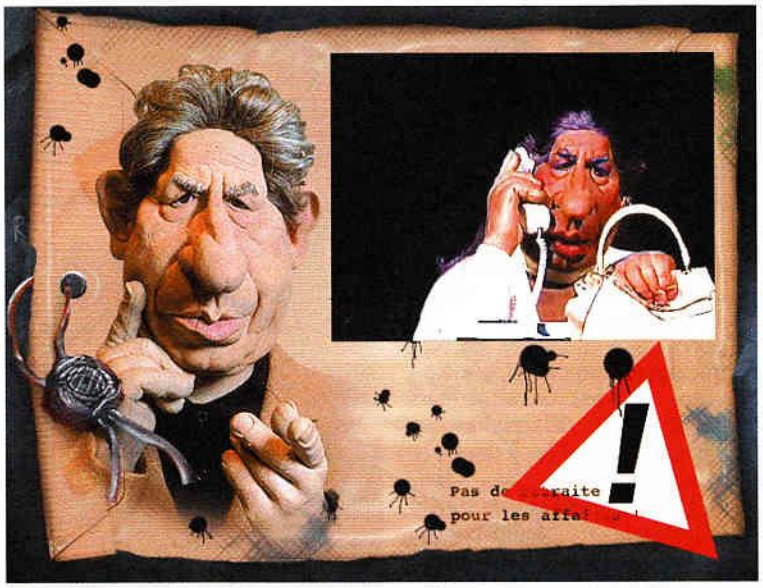
◀ Les jeux de la fête foraine de Juppé vous permettent moyennant cinq patates de dégoter des « bombes ».



▲ *Pol Fiction* est un des films à succès proposé par Lui (Alain Delon). Attention, vous aurez aussi droit à un navet de Lui...



En fin ▶ de mois, vous placez vos bombes et vos films avant de tourner la roue du Dimat.



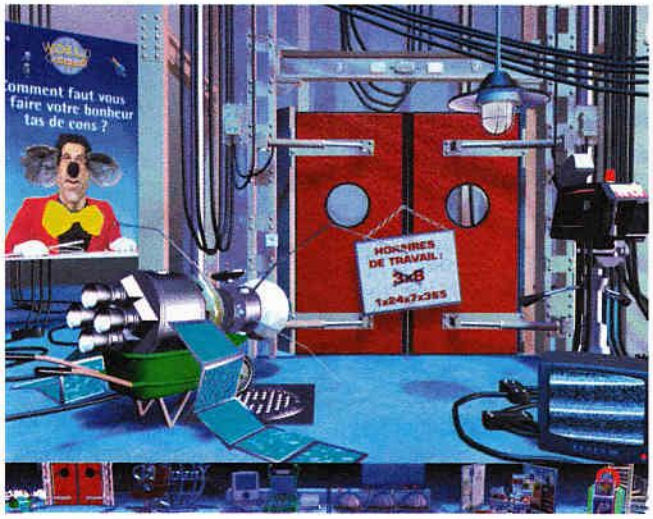
▲ Gagnée à la fête foraine ou récoltée dans les égouts de l'Ardi-famation, la « bombe-ragot » est le cauchemar des animateurs.

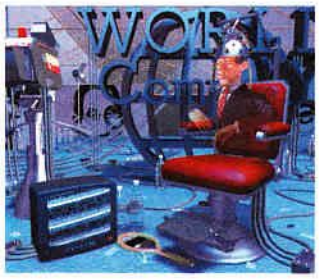
▶ rendre leur produit accessible aux neuneus en sollicitant l'aide d'un membre officiel du club, M. Leotard en personne, qui a laissé un échantillon de ses fameuses notes sur chaque écran à l'intention du joueur dubitatif. Si on ajoute à ces notes la « machine à bourrer le crâne » de la World Company, censée faire de vous un parfait directeur de chaîne en quelques minutes, tout a été conçu de façon à faciliter la prise en main du jeu par les néophytes. Ces aides intégrées n'ont d'ailleurs rien de superflues, car il faut admettre qu'on est un peu perdu durant les premiers mois (le jeu se déroule en effet sur une saison, c'est-à-dire dix mois, de septembre à juin).

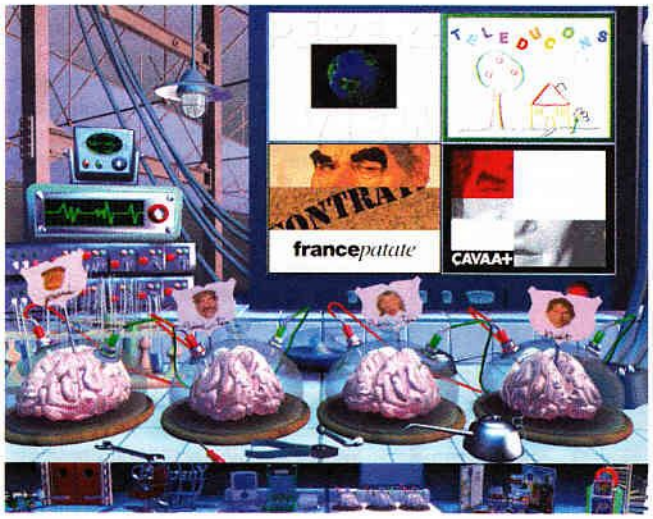
Après avoir nommé vos concurrents, vous débarquez à « l'usine » où se trouvent vos bureaux, scindés en six parties. La première (la plus à gauche) vous permet de sortir du cauchemar de PPD pour le sauvegarder (un comble !). La seconde de passer sur la « machine à bourrer le crâne ». La troisième abrite votre principal outil de travail : le Metroscape Navigator. La quatrième pièce rassemble les cerveaux de vos spectateurs à partir desquels est mesuré leur degré d'abrutissement (influant sur leur capacité à zapper) ! La cinquième abrite le Dimat (heu, il y a confusion là, non ?) et la Grille de vos programmes. Et enfin, au milieu de la dernière trône le Juke Box aux enchères, où s'achètent les animateurs à grands renforts de patates. Vous commencez votre cauchemar avec un animateur commis d'office au firmament de sa popularité, symbolisée par quatre icônes (os ou étoiles). Votre premier geste sera de lui affecter une plage horaire : journée, « access », « prime time » ou nuit. Sans animateur vous ne pouvez pas inviter de personnalités et vous risquez de vous retrouver avec une rediffusion d'*Arlette à Malibu* ! En prévision de la grille de programmes du mois à venir, vous avez l'opportunité de vous rendre chez Foucault et Sabatier pour acheter d'autres personnalités du petit écran via leur Juke Box aux enchères. Tous les mois, cet appareil vous propose d'acquérir trois nouveaux animateurs que s'arracheront vos concurrents dans une vente aux enchères où la mise à prix est de 10, ▶

Si vous découvrez ▶ l'invité, vous verrez un extrait vidéo des Guignols de l'Info.

Les locaux de l'usine vous donnent un accès direct à vos outils de travail : la Grille, le Dimat, le Metroscape, la créature de Roswell, le Juke Box aux enchères, la machine à bourrer le crâne, etc.







Le plus grand jeu d'action jamais créé...

DUKE NUKEM 3D

...au prix exceptionnel de

199 F*

Offre Spéciale Noël
du 1er au 31 décembre

Génération 4 6/6 (Prix Gen d'OR)
Joystick 95% (Prix Megastar)
PC Loisirs 5/5 • PC Team 96%
PC Fun 18/20 • CD Loisirs 18/20
PLAYER D'OR du meilleur jeu de l'année
PLAYER D'OR du meilleur jeu d'action

DISPONIBLE CHEZ :
Auchan, BHV, Boulanger, Carrefour, Fnac,
Le Furet du Nord, Géant**, Interdiscount, Nuggets Madison,
Score Games, Surcouf, Toys'R'Us, Virgin.

*Prix public généralement constaté. **Offre concernant que les magasins Géant ayant un rayon micro-informatique.

APOGEE FormGen INCORPORATED 3D REALMS EIDOS INTERACTIVE

Développé par 3D Realms. Commercialisé par FormGen, Inc. Tous droits réservés.
Distribué par EIDOS - 6 Boulevard du Général Leclerc - 92115 Clichy Cedex - Tél. : 01 41 06 96 70 - Fax : 01 47 56 14 66
Pour plus d'informations tapez 3615 USGOLD

Six petits jeux (trois par demi-saison) vous permettent de récolter des bombes pour pas cher (cinq patates) : La Chance aux Chanteurs, Patator, Fréjus, Groom, Corruption 4 et Pale Position. Les deux jeux présentés en photo sont les plus réussis graphiquement.

30 ou 50 patates. Votre budget initial est de 300 patates et les prix montent très vite au-delà de 100 patates, à vous de savoir quand vous arrêter et de tenir compte de la signature du contrat qui vous permet d'accorder à l'animateur une rallonge secrète vous attachant ses services de manière plus solide et l'éloignant des sirènes de la concurrence.

Traque sur le Metroscape

Pour investir vos patates rescapées et dénicher des scoops ou des invités, il convient ensuite de faire un tour sur le World Company Wide Web en prenant le Metroscape, tout en sachant que vous ne pourrez le prendre que trois fois par mois. Vous y trouverez huit sites à invités, ainsi que cinq sites divers vous permettant de récolter des films, des infos et des bombes, c'est-à-dire des ragots « bombes » susceptibles d'entamer la réputation des animateurs des chaînes concurrentes (évitez de « bomber » vos propres animateurs !). Si vous ne pouvez visiter que trois sites par mois, il faut également tenir compte du fait que vos adversaires utilisent aussi le Metroscape et que vous ne pouvez pas passer derrière eux ! Les destinations possibles pour votre troisième voyage sont ainsi fort peu nombreuses. Chaque site est composé d'un ou plusieurs écrans bourrés d'éléments de décor dissimulant de réjouissants documents (couvertures de magazines, affiches) ou activant des commentaires hilarants de personnalités du site. De façon à ne pas lasser le joueur, nombre de ces éléments varient au cours de la partie et surtout à la mi-saison, c'est-à-dire au moment où vous changez de CD, le cauchemar de PPD en ayant nécessité deux ! La vie de star est plus dure qu'on ne le pense ! La découverte d'un invité (se présentant sous la forme du Cyber Meunier, un personnage fantomatique dissimulé dans l'un des huit sites à invités) ou d'une bombe vous permet également de savourer une séquence vidéo empruntée aux Guignols de l'Info de la saison dernière. La fenêtre est petite (un quart de l'écran) mais l'image de grande qualité. Une fois vos droits de visite épuisés, vous retournez à l'usine et à la grille de programmes pour placer vos bombes, vos films et rajouter du cul en gonflant une paire de nichons en plastique moyennant 10 patates le coup de pompe (quatre coups étant nécessaire pour répondre à la norme « du cul, du cul, du cul » déposée par Mougeotte !). Les invités, quant à eux, sont placés sur la grille au moment où vous les trouvez sur la World Company Wide Web et ne peuvent plus être déplacés une fois livré en pâture à un animateur. Raison pour laquelle, il est possible de consulter la grille de vos concurrents

▲ Si le Dimat est bon, les patates tombent drues en fin de mois, à vous de décider à quelle sauce les manger.

▲ Pour explorer les égouts de l'Ardifamation, il faut payer 20 patates de droit d'entrée.

Déontologie oblige, ▶ il est possible de s'inspirer de la grille de programmes des chaînes concurrentes.

L'opinion de Cedric

C'est en jouant au Cauchemar de PPD que l'on se rend compte à quel point les Guignols de l'info (le jeu) n'était qu'une timide avancée de Canal + dans l'univers micro. Plus drôle, plus incisif, bourré de petites remarques et surprises désopilantes, ce soft est une vraie réussite fidèle à l'esprit des Guignols. À ce propos, la vente aux enchères est à elle seule un morceau d'anthologie. Dommage que la durée de vie soit si faible et l'interface brouillonne. Mais ce produit vous fera hurler de rire.

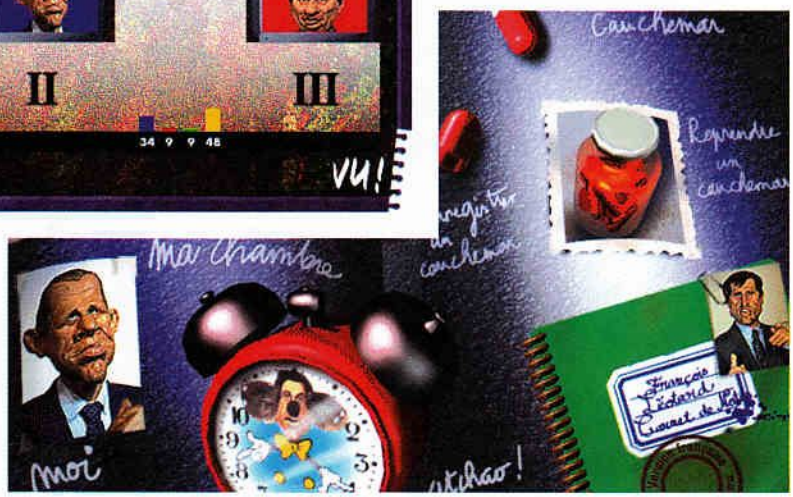
INTÉRÊT : ★★★★★

▲ Le Dimat détermine quels spectateurs ont été satisfaits par votre Grille.

L'avis de Thierry

★★★★★

Le cauchemar de PPD est le produit qui m'a le plus amusé ce mois-ci avec Alerte Rouge. Il a même fallu me faire violence pour ne pas craquer et lui coller d'emblée un six étoiles ! Non mais vous imaginez, un vrai jeu construit autour d'une idée originale et des Guignols de l'Info ! J'achète tout de suite ! Ce que je vous conseille d'ailleurs de faire, si la faible durée de vie du produit ne vous rebute pas. Après tout l'essentiel est de s'amuser, et les quelques heures de détente offertes par ce titre valent le détour !



◀ Voici l'écran que vous découvrez en vous réveillant, il est alors possible de mémoriser votre cauchemar.

avant de les inviter et ainsi décider de leur sort en fonction de la programmation des autres chaînes. Une fois votre propre grille bouclée, la grande loterie de l'audimat est lancée et détermine votre place sur le podium mensuel, ainsi que le nombre de patates à vous échoir. Sachant que moins vous avez de patates, moins vous récolterez de bombes (5 à 20 patates), de films (30 patates le navet et les deux succès) et d'huile de coude pour insuffler du cul à vos prochaines émissions. C'est un cercle vicieux qui prend fin en juin, votre destin se décidant alors au sein de la World Company…

Faut pas rêver

Voilà, vous avez un aperçu de ce jeu d'aventure, nettement plus ludique que son prédécesseur (Les Guignols de l'Info), dont l'idée de base est tout simplement géniale. Si seulement les auteurs n'avaient pas voulu faire « grand public » en limitant le nombre d'options. Car malgré les deux CD, les changements intervenants en cours de saison et la variété des commentaires, on a assez vite fait le tour du cauchemar de PPD, dont l'imagination aurait gagné à être plus développée. Quel dommage que les auteurs n'aient pas eu le temps d'implémenter l'équivalent d'une grille de scores en fin de partie, qui aurait motivé le joueur à recommencer le jeu. Imaginons un instant qu'il ait été possible de créer des émissions, de gérer la carrière des animateurs en influant sur leur manière de paraître, d'établir des tarifs publicitaires sur les quatre créneaux horaires, bref si le jeu avait offert plus de possibilités (sans pour autant mettre hors-jeu les néophytes), nous nous serions retrouvé en présence d'un jeu d'aventure/gestion fabuleux, d'un six étoiles en puissance. Au lieu de cela, le cauchemar de PPD souffre des maux propres à ce type de jeux, basés sur un univers culturel sans références ludiques : répétitivité et durée de vie limitée. Contrairement à des produits comme Monty Python, Sacré Graal ou Eve, le prochain Peter Gabriel, ce titre n'est pas un produit « multimédia interactif », aussi ludique qu'un caddy Leclerc, mais bien un jeu. Un jeu original, bien pensé et d'une richesse humoristique sans comparaison, ce qui n'est guère surprenant vu la qualité de la source d'inspiration. Disponible sur Mac et PC et doté d'une réalisation à la hauteur des meilleurs jeux d'aventure actuels, avec des décors en image de synthèse et des graphismes Super VGA, Le cauchemar de PPD est un achat essentiel, non seulement pour les aficionados des Guignols de l'Info, mais également pour tout amateur de jeu d'aventure pas trop regardant quant à sa durée de vie. Mon seul véritable regret est l'absence de Johnny, qui aurait gagné à faire partie des directeurs de chaîne potentiels !
(P.-S. : un bouquin sera fourni avec la version finale du produit sur Mac et PC). ■

Thierry Falcoz

▲ Une clause secrète vous permet de filer en douce du rab de patates à votre nouvel animateur.

★★★★★ OR

INTÉRÊT

GRAPHISME	17
SON	17
ANIMATION	15
DURÉE DE VIE	13

✔ Concept original.
✔ Réalisation.
✔ Fous rires garantis.
✔ Répétitivité.
✔ Durée de vie.

CONFIG. RECOMMANDÉE : Pentium 60, 16 Mo de Ram, carte SVGA, lecteur CD-Rom quadruple vitesse.

Certains affirment que le **football** est le sport le plus **spectaculaire** au **monde**...

www.easports.com

• EA SPORTS, le logo EA SPORTS et MotionBlending sont des marques de Electronic Arts •Electronic Arts et "IF IT'S IN THE GAME, IT'S IN THE GAME" sont des marques déposées de Electronic Arts.
* Produit sous license officielle de la FIFA. • HP Pavilion est une marque de Hewlett Packard Company.
• Windows est une marque ou une marque déposée de Microsoft Corporation aux Etats-Unis ou dans les autres territoires.
• SEGA, SEGA Mega Drive sont des marques de Sega Enterprises Ltd. • "PlayStation" et le logo sont des marques de Sony Entertainment Inc.

Vous avez attendu ce moment là toute votre vie. Le monde entier vous regarde. Vous êtes à quelques mètres de la cage où le gardien, anxieux, prépare sa détente. Autour de vous, les défenseurs font le pressing. Il ne vous reste plus beaucoup de temps avant le coup de sifflet final. Vos supporters, placés derrière le but, scande votre nom. Personne en soutien, vous devez marquer maintenant sinon adieu la coupe. Votre cœur bat à 100 à l'heure. Un premier crochet vous permet de vous libérer du marquage, petit passement de jambes pour placer le ballon sur votre pied gauche, vous placez une superbe frappe enveloppée, le gardien tente une parade mais le ballon vient se loger en pleine lucarne. Le stade est debout, vos supporters vous acclament. Toute l'équipe vient vous sauter dans les bras et faire avec vous le petit pas de danse synonyme de victoire.

FIFA 97 c'est le meilleur du football.

Des joueurs en 3D réalisés par capture de mouvements permettant la création de graphismes très fluides. Grâce à la technique du MotionBlending™, le jeu est d'un réalisme impressionnant.

Le nouveau moteur 32 bits permet une rapidité de jeu encore jamais atteinte, une jouabilité et une gestion de l'intelligence artificielle sophistiquée. De plus, vous avez maintenant le choix entre des matchs en extérieur ou en salle.

Enfin, en direct du stade, retrouvez Thierry GILARDI et David GINOLA pour les commentaires des matchs.

Chaussez vos crampons et rejoignez les stars du foot dans le seul jeu capable de vous placer là où se trouve l'action : sur le terrain.

FIFA 97. L'Emotion intacte.

En voici la Preuve.

FIFA 97

WINDOWS 95 • PC CD • PlayStation™ • Saturn™ • Mega Drive™ • Super NES™

Pour obtenir de plus amples informations sur FIFA 97 téléphonez au 04 72 53 25 00 ou écrivez à Electronic Arts, Centre d'affaires Télébase 3, rue Claude Chappe 69771 St Didier au Mont d'Or Cedex.

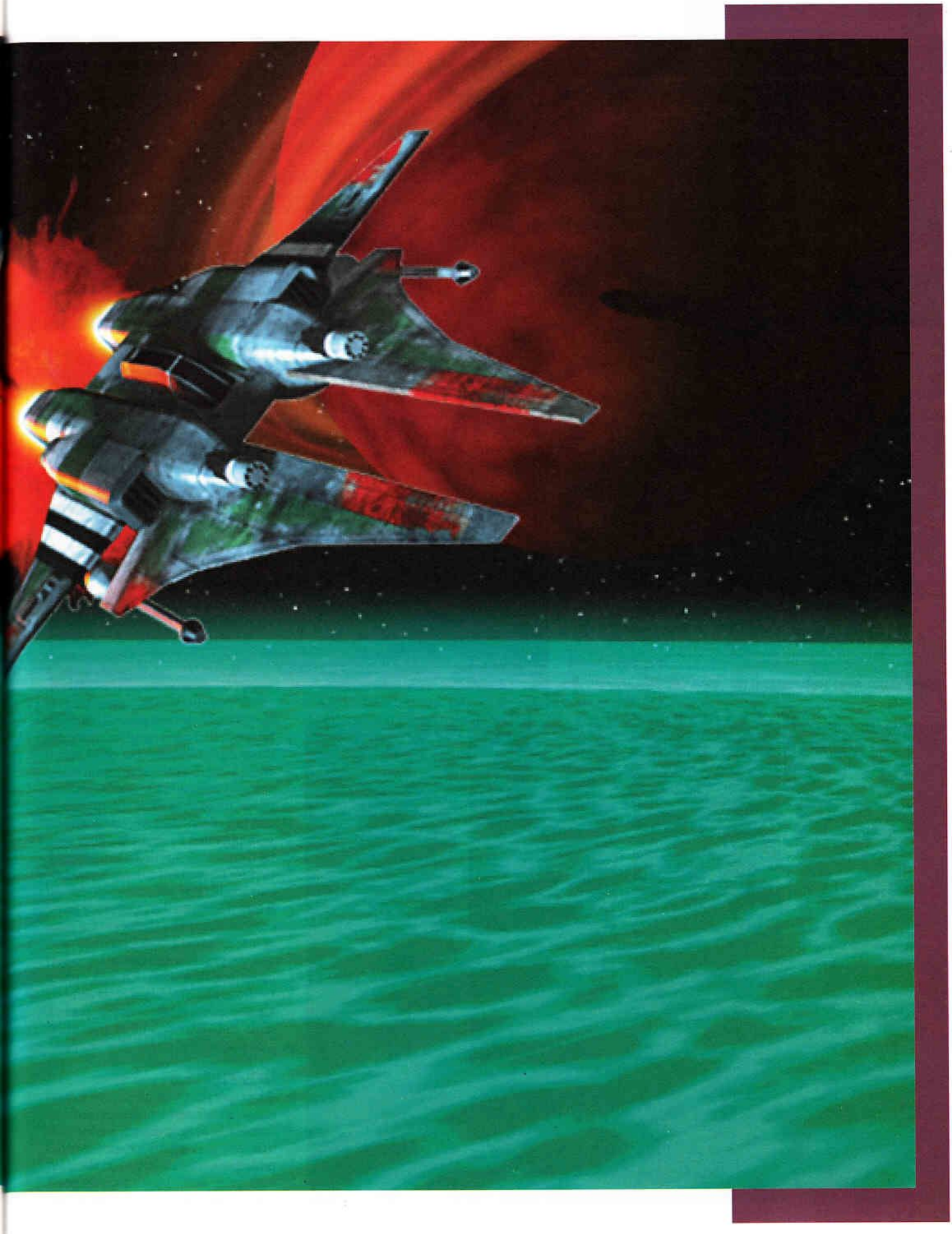
Privateer 2 the Darkening

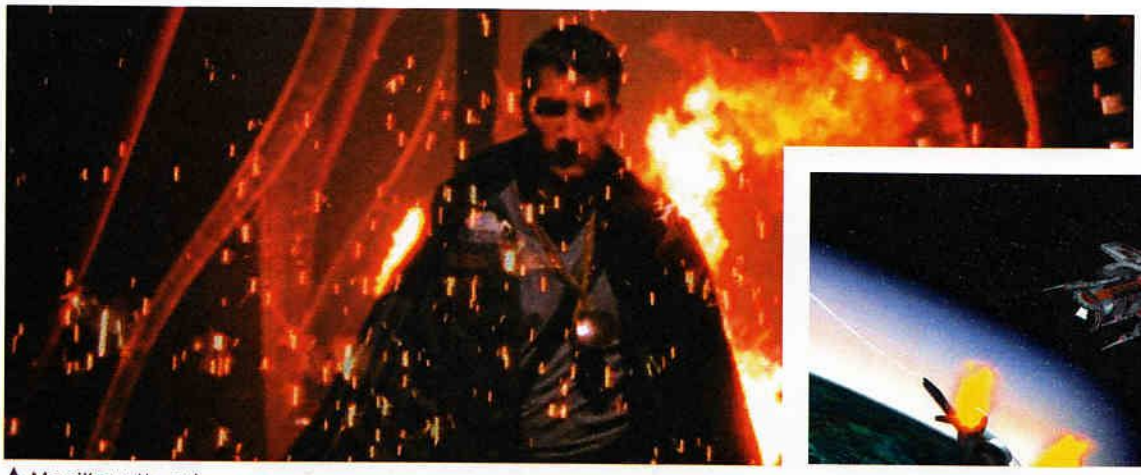
Paiement crash !

FORMAT : **PC CD-ROM.**
ÉDITEUR : **ORIGIN.**
GENRE : **ACTION/COMMERCE.**
DATE DE SORTIE : **DISPONIBLE.**
PRIX : **ENVIRON 370F.**
CONFIG. MINI. : **PENTIUM 75, 8 MO DE RAM, LECTEUR CD-ROM 2X.**

Après Privateer, un mélange de combats spatiaux et de commerce interplanétaire dans la lignée d'Elite, aujourd'hui la suite : the Darkening. Presque la même chose mais avec une réalisation ahurissante… mieux que Wing Commander IV, c'est vous dire !

Privateer 2 - the Darkening





▲ Ma silhouette qui se détache sur fond de flammes, ça a de la gueule !

Le vaisseau qui transporte mon caisson cryogène se fait attaquer. Sileeeeence, je dors ! ▼

▲ Ma mission, et je l'ai acceptée : escorter cette cargaison d'armes à bon port. Oui, je sais, c'est illégal.

Arrivée sur une planète agitée par une guerre civile. Ici, le trafic d'armes s'avère extrêmement lucratif ! ▶

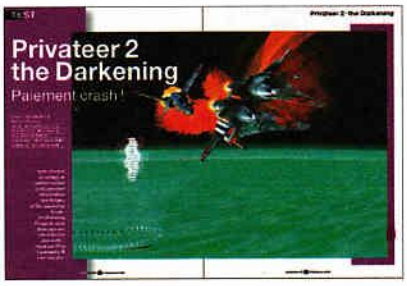
IL Y A DES JOURS comme ça où on ferait mieux de rester couché. En effet, quand vous vous réveillez sur un lit d'hôpital pour vous entendre dire que vous venez de passer une vingtaine d'années à dormir dans un caisson cryogène, vous n'avez qu'une seule envie : en reprendre pour vingt ans ! C'est énorme, vingt ans d'inexistence ! Plus de boulot, plus de parents, plus d'amis, plus de famille… j'ai même imaginé un instant que ma femme en avait profité pour refaire sa vie avec Commander Blood, la #£&$! Ensuite, j'ai réalisé que j'étais en plein délire paranoïaque, parce qu'en fait je ne me souviens plus de rien. L'amnésie totale ! Avais-je une femme, des mômes, une vie rangée ? Je l'ignore, ma mémoire étant désormais aussi vide qu'un fût de Guiness le soir de la St Patrick. Ooooh, je ne regrette pas vraiment cette amnésie, elle m'a évité de sombrer dans l'apathie en me donnant un projet : partir à la recherche de mon passé. Un projet bien loin d'aboutir pourtant, car je ne dispose pour l'instant que de trois petites pistes. La première : mon caisson a été retrouvé dans les décombres d'une navette spatiale attaquée par une organisation pirate. La seconde : je m'appelle Lev Arris. Un nom qui, bien qu'inscrit sur l'habitacle réfrigéré dont on m'a extrait, ne figure bizarrement pas dans les archives intergalactiques. La troisième : mon compte bancaire est créditeur d'une somme d'argent dont j'ignore l'origine (et je vais continuer de l'ignorer parce que c'est cool). Ah, euh, oui… j'oubliais la quatrième… si je n'ai aucune mémoire de mon passé, certains individus semblent très bien s'en souvenir… un peu trop même !

D'ordinaire, au réveil, je refoule affreusement du goulot… alors après ▼ 20 ans !

Dirty Arris

Alors que j'étais en pleine convalescence, un aéronef lourdement armé a dévasté le parloir dans lequel je me trouvais, puis deux types assez antipathiques ont fait irruption dans la salle pour buter mon médecin personnel (une femme, les monstres !) et

◀ Plaisir d'offrir (des missiles), joie de recevoir (des primes) !



◀ Sur chaque planète, une interface spatialisée du meilleur goût.

◀ J'en étais sûr... même Mathilda ne pouvait pas lutter contre mon charme animal.

m'assommer. Ils me déposaient déjà dans leur vaisseau quand deux donzelles au look très cuir les ont refroidi au laser... pas assez rapidement cependant pour empêcher mes ravisseurs d'engager le pilote automatique, me privant ainsi d'une passionnante conversation avec mes nouvelles et somptueuses amies. Depuis ces événements, j'erre de planète en planète à la recherche d'éléments de mon passé, prêt à utiliser tous les moyens possibles pour atteindre cet objectif... y compris illégaux. Oui, illégaux ! De toute façon, dans ce monde chaotique truffé de gangs, d'organisations pirates ou paramilitaires, la loi du plus fort règne en maîtresse alors je ne vois pas pourquoi je ne m'y mettrais pas moi aussi : commerce de produits prohibés, missions aux limites de la légalité, piratage de cargos... je vais donner dans la polyvalence ! Bien sûr, j'aurais préféré éviter d'en arriver là mais je n'ai guère le choix : la Lignée, un syndicat du crime que mon passé semble gêner, tente de contrarier ma quête en plaçant moult pirates agressifs sur mon chemin. Or, comme je n'ai aucunement l'intention de me laisser éparpiller les entrailles dans l'espace, je suis contraint à la lutte. Il est en effet exclu que je me laisse piétiner les nougats par un ramassis de mafieux. Je vais même leur faire regretter d'avoir quitté leur province pour servir le côté obscur de la force, à ces apprentis truands !

Tu avances ou tu spécules...

Euh... enfin, quand je serai grand et fort... parce que pour l'instant, je n'en mène pas large. Mon compte en banque, que je croyais énorme, ne m'a permis d'acheter qu'un très modeste vaisseau. Vitesse ridicule, maniabilité assez pauvre, bouclier de force peu puissant, blindage inconsistant, peu d'emplacement pour des équipements additionnels... le plus risible des dix-huit vaisseaux disponibles, quoi ! Quant à l'armement, j'ai seulement pu l'équiper de lasers pitoyables et de missiles antédiluviens, pas vraiment de quoi me proclamer « Space Eradicator » ! Il ne me reste donc plus qu'à devenir riche... mais comment ? Et bien, plusieurs filières non exclusives s'ouvrent à moi : le commerce interplanétaire et/ou le mercenariat pur et dur. Dans le premier cas, je dois tout d'abord louer les services d'un vaisseau cargo (pilote compris), puis acheter diverses denrées : agro-alimentaire, matériaux de construction, minerais, matériel médical, produits de luxe et/ou prohibés (drogue, armes, etc.)... mon but étant de revendre ces ▶

Quelques vaisseaux parmi les 18 que vous pourrez acheter, du moins cher (aux caractéristiques pitoyables) au plus onéreux (je veux le même !).

marchandises sur une autre planète en dégageant la plus grosse marge possible. Un petit coup d'œil sur le bulletin d'informations pour voir si une planète frappée par de sinistres événements (famine, guerre civile et autres joyeusetés) n'aurait pas besoin de certains produits devenus rares (donc chers) et je m'envole dans l'espace suivi de mon cargo. Là, après sélection d'une planète de destination sur une carte électronique, nous effectuons un saut dans l'hyperespace et rejoignons immédiatement une première borne spatiale. En effet, chaque trajet dans l'espace se subdivise en une multitude de sauts, de borne en borne, d'étape en étape.

Ça dépasse les bornes !

Le problème, c'est que ce principe de route spatiale s'applique également à tous les vaisseaux galactiques, y compris aux pirates de la Lignée et à la police interplanétaire… comprendre que chaque borne est très fréquentée… mais pas toujours bien fréquentée. Or si une bande d'affreux surgit soudainement de nulle part, ne reste que la prière. Oui, mes frères, prions ensemble pour que la police débarque rapidement dans les lieux et élimine ces indésirables ! Prions également pour que ces affreux ne soient pas aux commandes de vaisseaux suréquipés ! Bref, prions pour qu'ils acceptent d'exploser dans un maelström de flammes sans opposer une trop grande résistance ! Et oui, tout saut dans l'espace devenant impossible dès que des pirates fréquentent la zone, leur élimination constitue un préalable indispensable à la reprise des déplacements interplanétaires, une formalité qu'on souhaiterait la plus rapide et la moins douloureuse possible. Alors, c'est sûr, mes voyages se ressemblent un peu : saut à pied joint dans l'hyperespace, combat spatial, saut, combat, vente/achat de marchandises, saut, combat, etc. Le commerce, ça lasse. En plus, lut-

▲ Une navette ennemie en sale état. Z'avez vu les textures ? Nickel !

Si votre arrivée sur ▲ une planète entraîne un réapprovisionnement gratuit en essence, les réparations restent à votre charge.

C'est plus fort que moi : les portes, il faut que je les explose ! (Mon psychanalyste a du boulot.) ▶

▲ Étudiez chaque candidature avec soin, certains coéquipiers sont susceptibles de ne plus distinguer ennemis et amis en combat !

▲ La messagerie. Vous pourrez y choisir : louer un cargo, choisir une mission et/ou engager un coéquipier.

Mathilda May

Tout le monde la connaît… mais qui se souvient d'un film dans lequel elle jouait ? [Note d'Oliv' : Moi, *Life Force*, une histoire de vampires extraterrestres.]

Jurgen Prochnow

Vu dans *Le Flic de Beverly Hills 2* et, surtout, dans *Dune*.

Christopher Walken

Acteur dans *Voyage au Bout de l'Enfer*, *True Romance*, *Pulp Fiction* et… Ripper (jeu d'aventure Gametek), on ne le présente plus !

▲ Le pilote de ce vaisseau anthropomorphe me lance un « tu vas mourir » menaçant. Ce furent ses dernières paroles.

David MacCallum

On l'a vu dans *La Grande Évasion* mais il est plus connu pour ses rôles dans *Des Agents très Spéciaux* (U.N.C.L.E) et *L'Homme Invisible*, deux énormes séries télé.

▲ Bon, aujourd'hui, j'achète du matériel médical (euh... ajoutez-moi aussi un peu d'armes et de drogue, c'est pour mon fils).

▲ Une base de données très utile pour faire avancer votre enquête : tous les numéros d'immatriculation de la galaxie.

Clive Owen

Vous jouerez sous les traits de ce sympathique héros. Peu connu du grand public, il a participé à plusieurs séries télévisées américaines.

John Hurt

Acteur de renom, il a joué dans *Elephant Man*, *Alien* et *1984*... entre autres.

PC CD-ROM JEUX

VOTRE JEU
48H CHRONO
EN
04.73.60.00.18
3615 CENTSOFT
FAX 04.73.60.00.17

nouveautés*

AGE OF RIFLES vf ... 335
ARCHIMEDEAN DYNASTY vf ... 319
BATTLECRUISER 3000 AD nf ... 245
BATTLEGROUND Waterloo vf ... 335
C&C , RED ALERT vf ... 315
CAPITALISM vf ... 329
CLANDESTINY ... 329
CLOSE COMBAT ... 329
DAYTONA USA nf ... 319
DEADLOCK vf ... 295
DEADLY GAMES vf ... 319
DESTINY vf win95 ... 339
DESTRUCTION DERBY 2 ... 339
DIABLO vf win95 ... 329
DISCWORLD 2 vf ... TEL
DRAGON LORE 2 vf ... 239
DUNGEON KEEPER vf ... 349
EVIDENCE vf ... 329
FIFA 97 vf ... 329
FLYING CORPS vf ... 329
HEROES might & magic 2nf ... 339
IZNOGOUD vf ... 299
JETFIGHTER 3 nf ... 335
LANDS OF LORE 2 vf ... TEL
LE CAUCHEMAR DE PPD vf ... 349
M.A.X.vf ... 319
MAGIC L'ASSEMBLEE vf ... 329
MASTER OF ORION 2 vf ... TEL
NASCAR 2 ... TEL
NET . ZONE ... 289
PANDORA DIRECTIVE vf ... 345
RAMA vf ... 345
SHERLOCK HOLMES 2vf ... 329
SOLAR CRUSADE vf ... 249
SPYCRAFT vf ... 335
STAR GENERAL vf ... 349
STEEL PANTHERS 2 vf ... 329
STREET RACER vf ... 269
SWIV 3D vf ... 289
PRIVATEER the darkening vf ... 349
TIME LAPS vf ... 319
TOMB RAIDER vf ... 305
TOONSTRUCK vf ... 335
TUNNEL B1 ... 289
UNE POUPEE PLEINE AUX AS vf TEL
WAGES OF WAR nf ... TEL
WAR WIND vf ... 335
WIZARDRY NEMESIS ... 349

AH 64D LONGBOW vf ... 349
ACTION SOCCER +joypad vf. 249
ADVANCED tactical fighter vf 349
ALBION vf ... 295
ALIEN INCIDENT vf ... 245
ALONE IN THE DARK trilogy vf ... 319
AMOK ... 279
ANGEL DEVOID vf ... 319
APACHE LONGBOW vf ... 289
AZRAEL' S TEAR vf ... 329
BATTLEGROUND vol 1 ou 2 vf 339
BERMUDA SYNDROME vf ... 295
BURIED IN TIME vf ... 289
CAESAR 2 vf ... 289
CHEVALIERS DE BAPHOMET vf. 290
CIVILIZATION 2 vf win ... 335
COMMAND & CONQUER vf ... 299
Command & conquer scen. 149
CHRONICLES of the sword vf. 329
CREATURES vf ... 245
CRUSADER NO REGRET nf ... 289
D (livré avec 1 cd audio) vf ... 319
DAGGERFALL nf ... 329
DAVIS CUP TENNIS nf ... 299
DEADLINE vf ... 269
DEADLY TIDE vf ... 329
DEATH RALLY nf ... 169
DEUS EX MACHINA vf ... 289
DOWN IN THE DUMPS vf ... 295
DUKE NUKEM 3D vf ... 285
EARTH WORM JIM 1+2 vf ... 259
EMPIRE 2 vf ... 329
EUROFIGHTER 2000+data vf. 245
EUROFIGHTER 2000 data vf. 145
EURO SOCCER 96 vf ... 289

F1 GRAND PRIX 2 vf ... 289
F22 LIGHTNING 2 vf ... 329
FAST ATTACK vf ... 289
FLIGHT SIMULATOR 6 vf win95. 369
FLIGHT UNLIMITED vf ... 239
FOOTBALL MANAGER 96/97 vf 309
FORT BOYARD la légende vf ... 269
GABRIEL KNIGHT 2 vf ... 320
GEARHEADS vf ... 220
GENDER WARS vf ... 279
GENE WARS vf ... 319
GOLDEN GATE KILLER vf ... 249
GRAND PRIX MANAGER vf ... 249
HARD LINE vf ... 289
HARVESTER vf ... 305
HIND vf win95 ... 329
IN THE FIRST DEGREE vf ... 349
KICK OFF 96 vf ... 289
L' ENTRAINEUR vf ... 299
LE TRESOR DES TOLTEQUES vf. 299
LIGHTHOUSE vf win ... 335
MAGIC CARPET 2 vf ... 249
MECHWARRIOR 2 vf ... 335
MEGARACE 2 vf ... 295
MONOPOLY vf ... 279
MORTAL KOMBAT TILOGY ... 279
MYST vf ... 295
NEED FOR SPEED spécial ... 329
NHL HOCKEY 97 ... 329
NIHILIST vf ... 265
NORMALITY INC vf ... 315
OLYMPIC GAMES vf ... 279
ORION BURGER vf ... 289
PERFECT FLIGHT vf ... 235
PHANTASMAGORIA vf ... 329
POLICE QUEST SWAT vf ... 325
PRISONER OF ICE vf ... 220
PRO PINBALL vf ... 265
PSYCHO PINBALL vf ... 279
QUAKE vf ... 310
RALLYE CHAMPIONSHIP vf ... 299
RAYMAN vf ... 259
REBEL ASSAULT 2 vf ... 210
RIPPER vf ... 299
ROAD RASH vf win 95 ... 279
ROBERT E.LEE CIVIL WAR vf ... 319
SCREAMER 2vf ... 245
SEA LEGEND vf ... 249
SETTLERS 2 vf ... 335
SHOCKWAVE ASSAULT vf ... 320
SILENT HUNTER vf ... 329
SILENT STELL vf ... 289
SILENT THUNDER win 95 vf ... 319
SIMCITY 2000 vf ... 220
SPUD NO1 vf ... 249
STAR TREK next generation vf 349
STING ALL THIS TIME nf ... 249
STONE KEEP vf ... 320
SYNDICATE WARS vf ... 325
S.T.O.R.M. vf ... 325
SUKOI SU-27 FLANKER vf ... 289
THE DARK EYE vf ... 289
THE DIG vf intégrale ... 320
THE GENE MACHINE vf ... 269
THE RISE & RULE.. empire vf .. 305
THUNDERHAWK 2 vf ... 259
TIE FIGHTER collection vf ... 229
TIME COMMANDO vf ... 320
TOP GUN ... 329
TOSHINDEN ... 269
TOTAL MANIA ... 275
URBAN RUNNER vf ... 330
U.S NAVY FIGHTERS GOLD vf ... 349
VERSAILLES complot vf ... 349
VIRTUA FIGHTER win 95 ... 315
WARCRAFT 2 vf ... 329
WARCRAFT 2 missions disk vf. 159
WARHAMMER vf win ... 329
WAYNE GRETZKY HOCKEY vf .. 279
WEREWOLF vs comanche vf. 349
WING COMMANDER 4 vf ... 349
WORMS + scénario vf ... 249
Z vf ... 289
ZIDANE FOOTBALL vf ... 239
ZORK NEMESIS vf ... 329

*nouveautés nous contacter pour disponibilité

offre valable dans la limite du stock disponible, pas modifiables sans préavis

HIT DU MOIS

CD PROMO
prix à l'unité au choix
99 F
DISCWORLD vf / DESTRUCTION DERBY / ECSTATICA UNDER KILLING MOON vf / L'ENIGME DE MAITRE LU vf SHIVERS vf / CRUSADERS NO REMORSE nf / ALIENS vf NASCAR / KING QUEST 7 vf / VIRTUAL TENNIS / OSCAR PLAYER MANAGER 2 vf / DAEDALUS ENCOUNTER vf DUNE vf / STEEL PANTHERS / GREAT NAVAL BATILES 4 FADE TO BLACK vf / RALLYE / ARENA / OUTPOST vf TILT / CIVIL WAR / NAVY STRIKE / EARTH WORM JIM w95 CIVILIZATION vf / WITCHAVEN nf / PANZER GENERAL 7th GUEST / AL QUADIM vf /ARMORED FIST /WOLFPACK BETRAYAL AT KRONDOR nf / BENEATH A STEEL SKY vf BIOFORGE vf / BUREAU 13 / CANNON FODDER 2 vf CAESAR nf / COMANCHE vf / DAY the TENTACLE vf DRAGON LORE vf / F-19 / FIFA vf / F-15 III / FURY 3 vf FIELDS OF GLORY vf / GOBLIINS 1+2/ GRAND PRIX F1 GABRIEL KNIGHT vf / INCREDIBLE MACHINE / INCA 2 vf INDY 4 vf / INDY CAR / KICK OFF 3 vf / KYRANDIA 2 vf LAND OF LORE vf / LOST EDEN vf /LOST IN TIME 1+2 vf LITTLE BIG ADVENTURE vf / LINKS GOLF / MONKEY 2 vf M1 TANK PLATOON / MAGIC CARPET + / MONKEY 1 vf MEGARACE vf / NHL HOCKEY 95 vf / NOCTROPOLIS vf PGA GOLF / PIRATES GOLD / ROBINSON REQUIEM vf SYNDICATE + vf / STREET FIGHTER 2 / SECRET WEAPON THEME PARK vf / TRANSPORT TYCOON vf / SIM CITY vf US NAVY FIGHTER vf /U.F.O vf / WING COMMANDER 2
149 F
DUNGEON MASTER 2 vf / DARK FORCES vf / X-WING vf LAST DYNASTY vf / FULL THROTTLE vf / SAM & MAX vf REBEL ASSAULT vf / who shot jo rock /RETURN to ZORK NUKE IT vf / DUNE 2 vf / WING COMMANDER 3 vf
179 F
EUROFIGHTER 2000 vf / PITFALL vf win 95 TRACK ATTACK vf / INCROYABLES MACHINES TIM vf SUPERKARTS vf / TASK FORCE 1942/vf / SPEED HASTE vf ACROSS THE RHINE vf / MACHIAVELLI THE PRINCE nf PRIMAL RAGE vf / TANK COMMANDER / FALCON 3 nf MANIC KARTS/ RENEGADE / WITCHAVEN 2 / IRON HELIX

compilations
GOLDEN 10 COLLECTION vol 1 ou vol 2 vf ... 349
MIGHT AND MAGIC vf compil ... 269
20 WARGAMES CLASSICS ... 289
SOCCER STARS 96 vf ... 199
FIFA SOCCER + F1GRAND PRIX + PGA GOLF vf. 249
WESWOOD ANTHOLOGIE vf ... 329
dune 2 / lands of lore / kyrandia 1 + 2 + 3
POWER CORRUPTION & LIES vf ... 289
dune 2 / UFO / beneath steel sky / F14 defender

1 jeu gratuit sur 1200 pour 1 jeu acheté*

AMIGA
1869 1200 ... 99
CARLOS ... 59
CHART ATTACK 500 COMPILATION ... 220
DANGEROUS STREET 1200 ... 59
FIELDS OF GLORY vf 1200 ... 220
LEMMINGS 3 vf + 2 jeux 1200 ... 99
MC DONALDLAND vf 500/1200 ... 189
PINBALL ILLUSION vf 1200 ... 249
PREMIERE vf ... 189
RISE of the ROBOTS vf 1200 ... 279
SECOND SAMOURAI 1200 ... 99
SENSIBLE WORLD SOCCER 96 vf 239
SUPER HEROES 500 COMPILATION ... 220
TOTAL CARNAGE 500/1200 ... 59
XMAS LEMMINGS ... 69
WORMS vf 1200 ... 220

versions disquettes nous consulter

ACCESSOIRES
THRUSTMASTER volant grand prix ... 749
THRUSTMASTER manette flight control 540
THRUSTMASTER manette top gun ... 390
THRUSTMASTER manette XL action ... 230
THRUSTMASTER volant T2 + F1GP ... 1120
THRUSTMASTER ACM game card ... 279
PRO PLAYER joypad 4 boutons ... 89
QUICKSHOT joypad 6 boutons turbofire ... 120
QUICKSHOT manette des gaz + manche .. 620
MAXI JOY manette tir auto design logitech 219
VOLANT TURBO WHELL ... 490
MICROSOFT SIDEWINDER game pad 8b. 289

POUR TOUTE COMMANDE DE LOGICIELS DE PLUS DE 800F 1 JEU GRATUIT
*nous contacter pour cette offre

COMMANDEZ 24H / 24
CONSULTEZ les nouveautés
3615 CENTSOFT

CD CHARME
2 CD achetés = 1 CD gratuit*
ASIE INTERDITE vf ... 269
CHEATING ... 169
CYBERIX vf ... 329
CYBER XPERIENCE nf ... 329
DIVA X nf vol 1 ou 2 ... 269
FOREVER ... 169
IMMORTAL DESIRE ... 169
LA VILLA vf ... 290
LOLO FERRARI vf ... 229
MASCARADES vf ... 329
MYSTIQUE of the Orient ... 169
NEW LOVERS ... 169
NIPPON obsession 1,2ou3 230
PARFUM DE MATHILDE vf. 269
PASSEPORTX Budapest vf 249
PLEASURE vf 1,2,3 ou 4 ... 189
PORNMANIA vf ... 279
PRIVATE investigater vf ... 329
PRIVATE pleasure park 2 .. 329
SPACE SIRENS 2 nf ... 279
STEAMY WINDOWS ... 169
TABOO 12 ... 199
TABATHA vs DRAGHIXA vf 320
VIRTUAL presence 1ou2 vf 299
VIRTUAL SEX nf 1 ou 2 ... 269
VIRTUAL TOP MODEL vf ... 289
VIRTUAL VALERIE 2 ... 289
ZARA WHITE vol 1ou2 vf .. 329

ter sans objectif spécifique, uniquement pour sauver sa peau et quelques tonnes de denrées… c'est limite chiant, d'autant que les ennemis eux-mêmes n'ont pas l'air très motivés. Après avoir équipé mon vaisseau de quelques équipements additionnels, j'ai donc épousé la carrière de pilote mercenaire, beaucoup plus exaltante.

Chasseur de primes

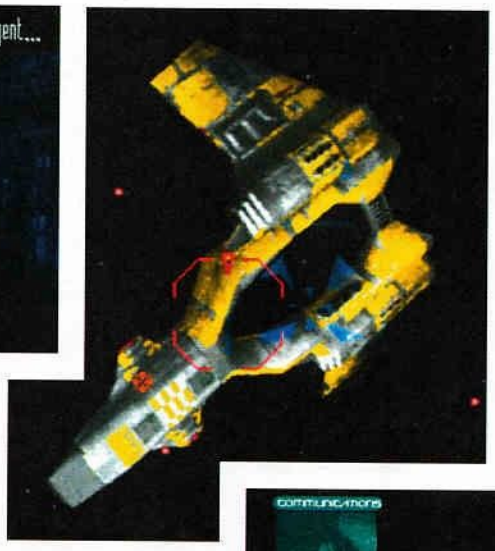
Je vous conseille vivement cette voie, car si elle est beaucoup plus dangereuse, elle rapporte rapidement un paquet de brouzoufs. Immédiatement même, puisque la récompense de chaque mission vous est versée avant même que vous engagiez ladite mission, vous permettant ainsi d'acheter quelques nouveaux équipements et de louer les services de coéquipiers. Missions de repérage, d'élimination, d'escorte, de récupération d'objets ou d'individus… entourez-vous bien, vous en aurez besoin. Car si les ennemis de passage sont un poil indolents, ceux que vous aurez à chatouiller en mission sont largement plus corrosifs, je dirais même qu'ils dessoudent caustique ! Par ailleurs, si vous échouez, vous serez traqué par les troupes de votre commanditaire, mécontent d'avoir du payer un service non rendu : il sera alors préférable que vous ayez quelques coéquipiers sous la main pour éviter de finir en morceaux de bidoche géostationnaires. Vous l'avez donc compris, le métier de mercenaire offre des challenges autrement plus stimulants que celui de commerçant/spéculateur, d'autant qu'avec 100 missions différentes et près de 60 vaisseaux ennemis à découvrir, vous n'avez pas fini de vous adonner aux plaisirs des combats spatiaux. Mais parlons justement desdits combats spatiaux, car je vous sens fébrile. Et bien, en vingt ans de caisson cryogène, j'avais oublié que l'espace était si beau !

▼ Et toujours de très belles séquences de transition…

L'éclate totale !

Les effets d'irisation sur la bulle de mon cockpit lorsque je fais face à la lumière du soleil, les lumières changeantes sur les vaisseaux, la finesse des détails visuels (graphismes 3D en SVGA), la douceurs des couleurs, les lasers qui fendent l'air puis heurtent les boucliers de force adverses dans un halo bleuté, les explos… tiens non, les explosions sont bizarres. Même si vous détruisez un vaisseau très proche, elles s'effectuent plus loin, en miniature (mais en haute résolution). Je ne me souvenais pas d'un tel effet dans l'espace… même s'il est vrai que j'ai la mémoire éteinte. Remarquez, je ne me souvenais pas non plus de ce sentiment de lenteur. Les ennemis s'approchent, s'éloignent, passent rapidement devant moi mais je n'ai presque pas le sentiment d'avancer, comme si j'étais un proton poussif entouré d'électrons hyper actifs ! Peut-être est-ce dû à mon appareil, loin d'être le plus rapide du marché. Bon cela dit, ce n'est ▶

Heu, ce personnage agressif ne me laisse guère le choix… je vais devoir lui mettre ▼ une claque.

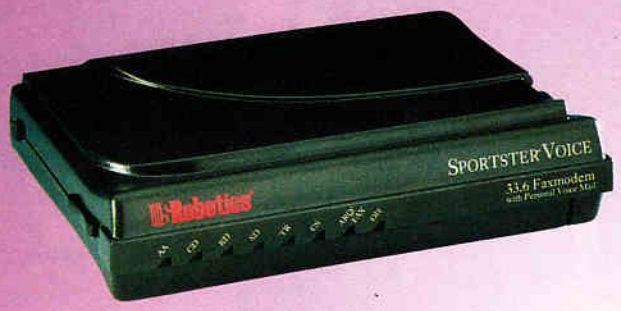


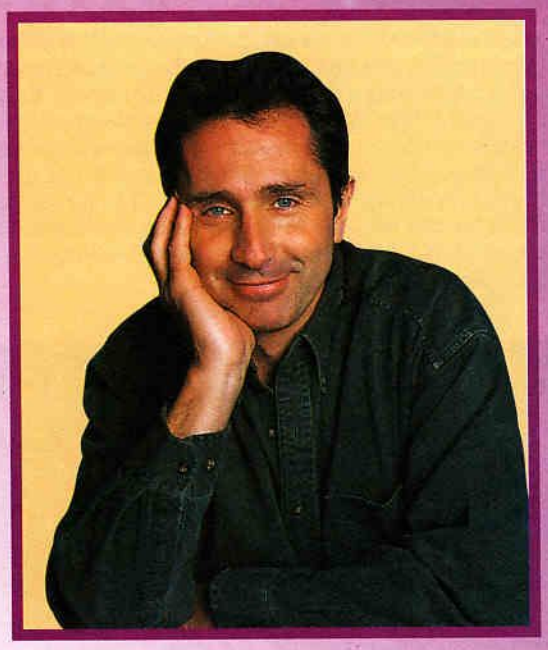
Un chasseur ennemi vu ▶ de très près. Hé, mec ! Elle pousse à combien ta bécane ?

▲ Je travaille ce bouclier de force par petites touches subtiles. Ma période bleue à moi, en quelque sorte.

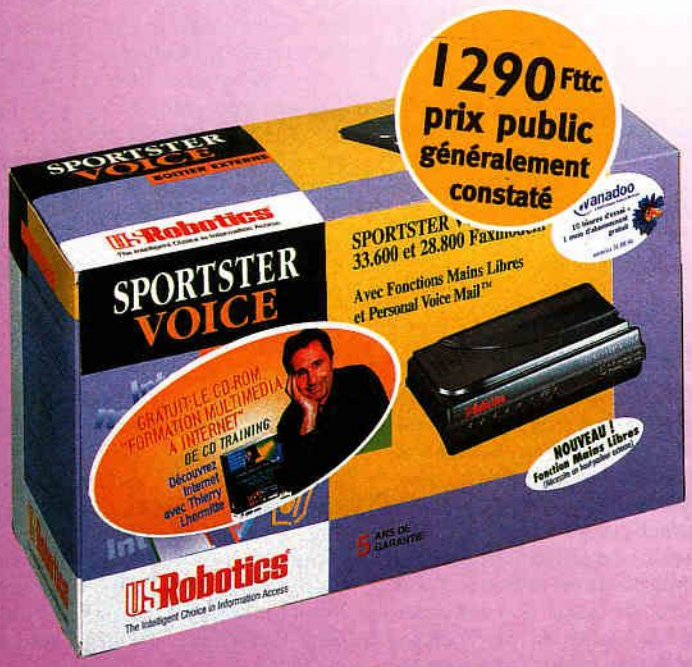
Voilà comment devenir Internaute en toute simplicité.

Easy Pack US ROBOTICS
Voyagez dans Internet sans vous casser la tête





GRATUIT : LE CD-ROM de CD TRAINING
"FORMATION MULTIMEDIA A INTERNET"
Découvrez Internet avec Thierry Lhermitte



SPORTSTER VOICE
33.600 et 28.800 Fax/modem
Avec Fonctions Mains Libres
et Personal Voice Mail™

- Transférez vos fichiers à la vitesse de 33.600 bps.
- Emettez et recevez des télécopies (textes graphiques)
- Interrogez le Minitel et capturez ou imprimez des pages pour les consulter hors connexion
- Connectez-vous à des serveurs internationaux, tels que Internet, CompuServe ou AOL
- Téléchargez la dernière mise à jour de votre logiciel ou jeu préféré à partir des BBS
- Ecoutez et enregistrez des messages vocaux

Banque MAGNETIQUE
Un établissement vraiment pas comme les autres !
21-22, av. Gustave Eiffel
Parc Goussainville
95190 Goussainville
Tél : 39 33 98 00
Fax : 34 38 98 08

US Robotics

CD Training

DISTRIBUÉ PAR :

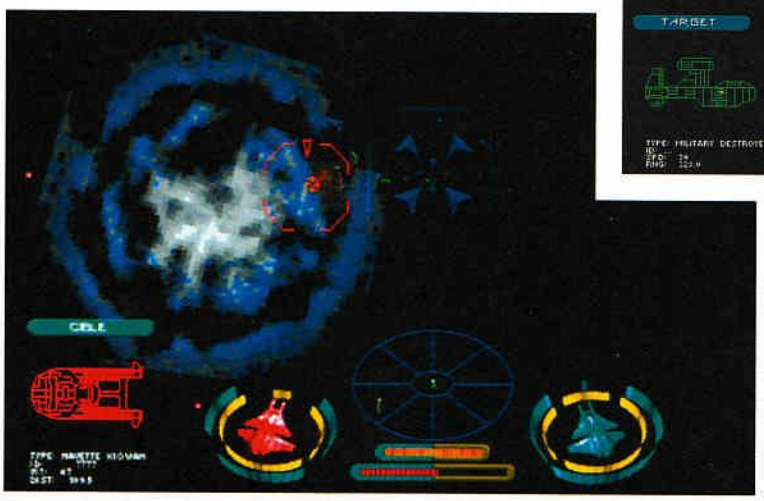
BOULANGER - CARREFOUR - CONFORAMA - FNAC - HYPERMEDIA - ROND POINT - SURCOUF - TOY'S'RUS - VIRGIN - VOBIS, et chez votre revendeur habituel.

L'avis d'Éric

★★★★★

Avoir un vaisseau toujours plus puissant, tel est le principal moteur ludique des jeux à la Elite, un peu comme pour un personnage de jeu de rôle (sur micro). Cette quête quasi infinie se retrouve dans The Darkening qui constitue à ce jour un aboutissement du genre en proposant au joueur une réalisation hors pair. Quant à ceux qui préfèrent les « Wing Commander style », The Darkening leur offrira une intrigue finie et bien construite qu'ils pourront vivre à travers moult scènes cinématiques très spectaculaires. Excellent !

Admirez la gestion relative des sources de lumière. ▲



▲ Ne jamais attaquer un ennemi façon « tournoi moyenâgeux ». Vous risquez - comme moi - d'en prendre plein la face.

◀ Vous ne serez pas impliqué dans tous les combats. Ici, un de mes coéquipiers (ou l'armée) brutalise un vaisseau pirate.

▶ pas trop grave, que soit à la souris ou au joystick, mon vaisseau répond à merveille et son interface de contrôle ne mobilise qu'un nombre restreint de touches clavier, d'où un confort d'utilisation appréciable. Par ailleurs, en dehors de quelques ratages qui figent la vue un court instant (accès CD-Rom ?), son processeur de pilotage (un Pentium 90) m'autorise des manœuvres d'une parfaite fluidité. Bref, je peux déployer avec aisance ma stratégie de Ian Solo en herbe : repérage radar, targetting de la cible et lecture rapide de ses caractéristiques, traque avec utilisation éventuelle des boosters pour me mettre à portée de tir, puis lâcher de missile sur les gros vaisseaux ou harcèlement au laser pour les plus petits.

Oh, jolie voix de May...

Dans ce dernier cas, toujours viser le curseur orange qui indique la course anticipée de l'adversaire et tirer frénétiquement... pas jusqu'à échauffement des lasers mais presque. Après avoir affaibli le champ de force (rechargeable) qui protège le vaisseau puis sévèrement perforé ledit blindage sur un de ses côtés (dégâts définitifs), je le finis ensuite en combat rapproché, nos boucliers de force respectifs nous empêchant de toute façon de nous exploser mutuellement. Le ciblage se déplace alors sur le vaisseau ennemi le plus proche, la lutte continue ! Lutte pour survivre, lutte pour retrouver mon passé aussi. Car si je peux faire du commerce interplanétaire et/ou effectuer des missions de combat spatial pendant des semaines voire des mois entiers, je peux également me recentrer sur ma quête originelle. Jusqu'à présent, je n'ai pas rencontré d'obstacle majeur car non seulement les gens que je croise (oh, John Hurt ! Oh, Mathilda May, Oh, Christopher Walken !) me parlent en français (excellents doublages) mais ils se montrent plutôt coopératifs et rendent même ma progression plus facile en ne me donnant souvent qu'une seule voie d'investigation (intrigue linéaire). Je vais ainsi d'indices en indices sans problème... en dehors de quelques mauvaises rencontres dans l'espace lorsque je transite d'une planète à une autre. Bref, comme Ian Solo après ses quelques années de caisson cryogène, je revis ! Je me balade, je commerce un peu, je combats beaucoup, je rencontre des tas de gens intéressants, je m'émerveille de chaque chose... c'est le bonheur ! ■

Éric Ernaux

L'opinion de Chipster

Ahh ! Un jeu qui allie à la fois aventure, arcade et gestion commerciale... en voilà de la richesse. Et en plus, une fois l'aventure terminée, vous avez la possibilité de continuer votre petit trafic intergalactique Ad vitam aeternam. Privateer 2 - the Darkening bénéficie d'une très bonne réalisation et d'une distribution de qualité. Que demander de plus ? Et pour les accros, Privateer, premier du nom fait son come-back en budget à 99 F. Même si ses graphismes ont méchamment vieilli, les fanatiques du genre apprécieront.

INTÉRÊT : ★★★★★

★★★★★ OR

INTÉRÊT

GRAPHISME	17
SON	16
ANIMATION	15
DURÉE DE VIE	17

✔ Énorme liberté.
✔ Scénario.
✔ SVGA très fluide.
✔ Vues parfois figées.
✔ Actions récurrentes.

☛ CONFIG. RECOMMANDÉE : Pentium 120, 16 Mo de Ram, lecteur CD-Rom quadruple vitesse.

Choisissez votre CD-Rom*
...nous faisons le reste !

3617 MAXICD

Capitalisez vos points CD à chaque appel !
Un système d'identification sécurisé
Un suivi des envois par minitel
Une formation multimédia et des tests

> Des titres importés exclusifs
> Des versions Françaises recherchées
> Des stocks importants
> Un choix permanent de 250 titres !

Vous trouverez aussi des consoles : Sony, Saturn, Formula1

Sécurité et fiabilité 100%

Le 11ème CD est livré automatiquement dès le 10ème envoi !

RCS B 397473901

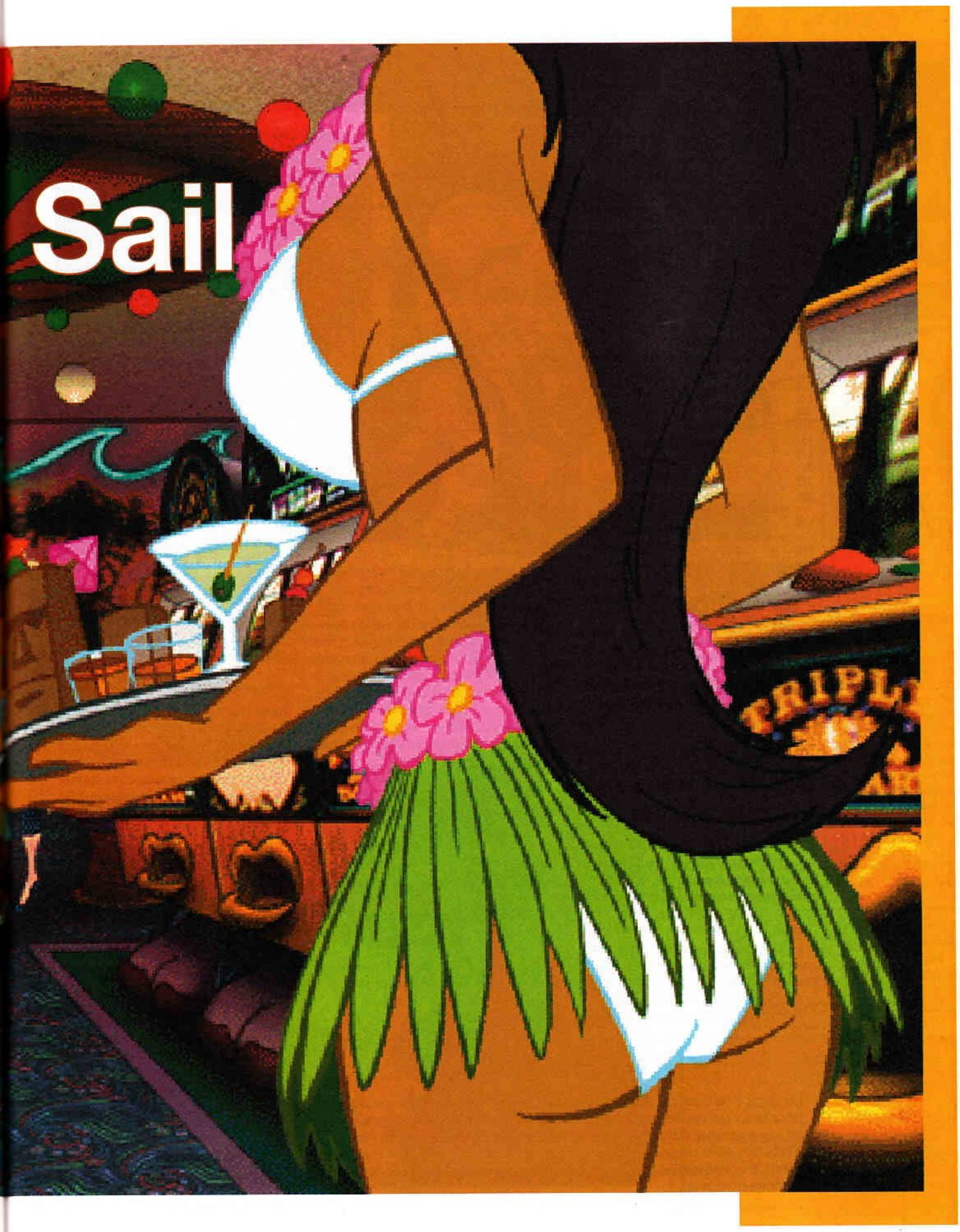
* Sans autres frais que le coût de la communication 5,57 F/mn

Leisure Suit Larry 7 : Love for

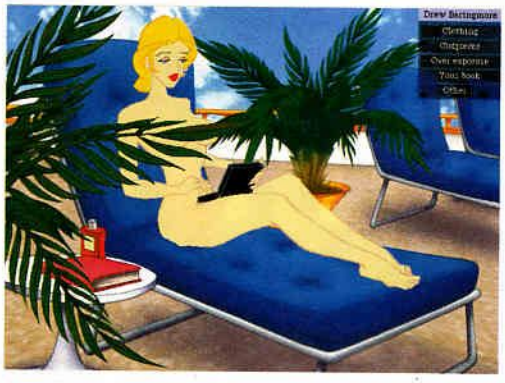
La croisière s'envoie en l'air

FORMAT : **PC CD-ROM.**
ÉDITEUR : **SIERRA.**
GENRE : **AVENTURE.**
DATE DE SORTIE : **DISPONIBLE.**
PRIX : **ENVIRON 350 F.**
CONFIG. MINI. : **486 DX2-66, 8 Mo, CD 2X.**

Pour ce sixième volet des aventures érotico-saugrenues de Larry Laffer, son concepteur, Al Lowe, lâche son protégé sur un paquebot rempli de divines créatures. Résultat, ce gaffeur quadragénaire va pouvoir user de ses défauts ravageurs pour emballer.


Sail

◀ Et dire qu'elles sont toutes comme ça sur le navire ! Et dire que Larry va toutes les emballer ! Et dire que ce n'est qu'un jeu !



▲ Cette charmante personne est une passionnée de la vie et des œuvres d'Anton Fokker, le célèbre constructeur d'avions !

▲ Votre montée à bord donne tout de suite le ton : vous n'êtes pas vraiment le bienvenu !

SIERRA TENTE de relever le pari du type « les déments sont éternels » avec un nouvel épisode des aventures de Larry Laffer, le dragueur le plus célèbre du monde des jeux micro, écumant sans vergogne depuis plus de 10 ans vos écrans. Que les fans se rassurent : Larry n'a pas décidé de changer de bord, ni de changer de costume (style Travolta dans *La Fièvre du Samedi Soir*) ou pire encore d'entrer dans un monastère. Non, suite à une nouvelle déception amoureuse, le voici à bord d'un paquebot, regorgeant de somptueuses créatures, pour une croisière de rêve pour Larry et de cauchemar pour les malheureuses passagères. À peine arrivé sur le navire, notre ami va tomber fou amoureux de la capitaine. Mais une première approche trop directe s'étant soldée par une gifle retentissante, notre chaud lapin va commencer par errer sur les différents ponts, tombant au hasard des rencontres sur une bibliothécaire un peu coincée, une adepte du bronzage intégral et un duo de chanteuses de Country très... euh... énervées. Il faut dire, qu'à bord de ce navire pas tout à fait comme les autres, un gigantesque concours est organisé, avec de nombreuses épreuves, pour sélectionner l'amoureux idéal, qui passera alors une semaine de rêve avec la croustillante capitaine ! Il n'en faut pas plus à notre libidineux ventripotent pour tricher, mentir, voler et faire tout ce qui est en son pouvoir pour tomber une à une les pulpeuses voyageuses et remporter les différentes épreuves. Si la croisière s'amuse, c'est surtout le joueur aussi qui va passer un bon moment, et pas du tout entre les bras de Morphée !

▲ Voici un restaurant bien original, dans lequel vous trouverez surtout un aliment bien pratique pour pétomanes avertis.

Retro Macho

La saga des Leisure Suit Larry reste un des mythes du jeu vidéo, et pour ceux qui aimeraient découvrir la vie mouvementée et dépravée de ce sympathique personnage, de nombreuses compilations et versions à bas prix sont disponibles sur le marché, toutes en VF, pour moins de 100 F. Il existe même une compilation avec les trois premiers épisodes (difficile à trouver).

Le plus bô des bateaux

Pour l'occasion, les artistes ont eux aussi franchi un sérieux cap et en attendant une confirmation sur un nouveau Larry, soit en vidéo soit en 3D, les graphistes et animateurs de Sierra on donné libre cours à leurs fantasmes et aux clichés de tout bord, pour une débauche de gags visuels et sonores. Le style des dessins est certes cartoonesque et globalement gentillet. Mais avec un ton très grivois, vous aurez droit à quelques scènes et situations pour le moins explicites. Les personnages sont grotesques à souhait ou stéréotypés à outrance, avec des voix hilarantes, collant parfaitement à chaque individu. À chaque dialogue et surtout à chaque description d'un objet ou tentative d'action, le joueur se verra cré- ▶

Pour les très jeunes joueurs, certaines scènes trop licensieuses de Leisure Suit Larry peuvent être « censurées » au départ de l'aventure. Jeunes amis réjouissez-vous, Gen4 vous offre pour Noël l'intégralité de la scène de strip tease...

▲ Larry a toujours le don de se retrouver dans des situations, aïe, épineuses...

THP-DIFFUSION

79, rue de Colombes - 92600 ASNIERES
☎ : 01 47 93 59 03
Fax : 01 47 33 56 84

VENTE PAR CORRESPONDANCE

CD Jeux — Jeux

AFFAIRE MORLOV	pc	295
AH-64D LONGBOW	pc	325
ALBION	pc	TEL
ALERTE ROUGE : C&C	pc	305
ASCENDANCY	pc	325
BAD MOJO	pc	295
BERMUDA SYNDROME	pc	300
CHRONICLES OF THE SWORD		300
CIVILIZATION 2	pc	320
CONQUEST OF THE NEW WORLD	pc	350
CREATURES	pc	225
CRUSADER NO REGRET	pc	300
CYBERSTORM	pc	305
DEADLINE	pc	240
DEADLOCK	pc	295
DIABLO	pc	TEL
DIE HARD TRILOGY	pc	310
DOWN IN THE DUMPS	pc	335
DUKE NUKEM 3D	pc	265
F1 GRAND PRIX 2	pc	300
FAST ATTACK	pc	260
FIFA 97	pc	315
FORMULA 1	pc	310
GENE WARS	pc	295
HARDLINE	pc	280
LASER MATCH RACING (course de voiliers)	pc	245
LES CHEVALIERS DE BAPHOMET	pc	295
LIGHT HOUSE	pc	315
MECHWARRIORS 2	pc	320
MICROSOFT FOOTBALL	pc	250
OFFENSIVE	pc	265
OLYMPIC GAMES	pc	265
OLYMPIC SOCCER	pc	265
PANDORA DIRECTIVE	pc	345
PRIVATEER THE DARKENING	pc	330
QUAKE	pc	325
RALLY CHAMPIONSHIP	pc	325
RAMA	pc	330
REBEL ASSAULT 2	pc	335
RETURN FIRE	pc	235
RISE & RULE OF THE ANCIENT EMPIRE	pc	290
ROAD RASH	pc	270
SCREAMER 2	pc	235
SECRET MISSION	pc	300
SETTLERS 2	pc	295
SPACE BUCKS	pc	260
SPACE HULK 2	pc	325
STEEL PANTHER 2	pc	TEL
STONEKEEP	pc	320
SYNDICATE WARS	pc	295
TEAM F1	pc	260
TIME COMMANDO	pc	300
TIME LAPSE	pc	325
TOMB RAIDER	pc	295
TOONSTRUCK	pc	325
TRESOR DES TOLTEQUES	pc	295
URBAN RUNNER	pc	325
WITCHAVEN 2	pc	195
Z	pc	295
ZORK NEMESIS	pc	TEL

CD Charme — Charme

CALIFORNIA PERVERS	pc	239
CLUB 21	pc/mac	235
CLUB CYBERLESQUE	pc/mac	240
CLUB SEX PARTNERS		199
CYBER X PERIENCE (4 CD)	pc/mac	290
CYBERIX (2 CD)	pc/mac	275
DIVA X ARIANA	pc	260
DIVA X REBECCA	pc	260
EROTIKA MANGA	pc/mac	290
FANTASCENES	pc/mac	285
FRANKENSEX	pc/mac	155
INTERACTIVE DRAGUIXA	pc/mac	280
INTERACTIVE TABATHA	pc/mac	280
LA VILLA	pc	265
LATEX (2CD)	pc/mac	295
LE PARFUM DE MATHILDE	pc/mac	270
LOLO FERRARI	pc	240
LOVE PYRAMID	pc	225
MASCARADES (3CD)	pc/mac	340
NADINE BRONX : THE RETURN	pc	275
PARIS X 1925	pc/mac	295
PRIVATE INVESTIGATOR	pc/mac	290
REVES INTERACTIFS	pc	275
SPACE SIRENS 2	pc/mac	260
TABATHA VS DRAGUIXA	pc/mac	270
VIRTUAL PRESENCE EVE	pc/mac	275
VIRTUAL PRESENCE VICKY	pc/mac	325
VIRTUAL SEX SHOOT	pc/mac	265
VIRTUAL VALERIE 2	pc/mac	265
ZARA WHITE DBLE XPERIENCE	pc/mac	265
ZARA WHITE LE TEMPLE DE L'AMOUR		265

PLUS DE X TITRES DISPONIBLES !!!

GAGNEZ DES POINTS CADEAUX DÈS VOTRE PREMIÈRE COMMANDE

COLISSIMO

Envoi en colissimo délai 24h/48h

Commande possible sur papier libre

BON DE COMMANDE à expédier avec le règlement à :
THP-DIFFUSION 79, rue de Colombes - 92600 ASNIERES

Nom : ..... Prénom : .....
Adresse : .....
Code Postal : ..... Ville : .....
Tél : ..... ENVOI D'UN CATALOGUE ❑

GEN412/96

Je règle comptant par chèque bancaire à l'ordre de THP-DIFFUSION

TITRES	Qté	PC	MAC	Prix
Frais de port : 30 F			PORT	
Je certifie être majeur(e) SIGNATURE			TOTAL	

Cette croisière ▶ est loin d'être inintéressante. Vous apprendrez pleins de nouveaux jeux...

▲ Le plan des divers ponts du navire ne vous donnera pas accès à tous les écrans.

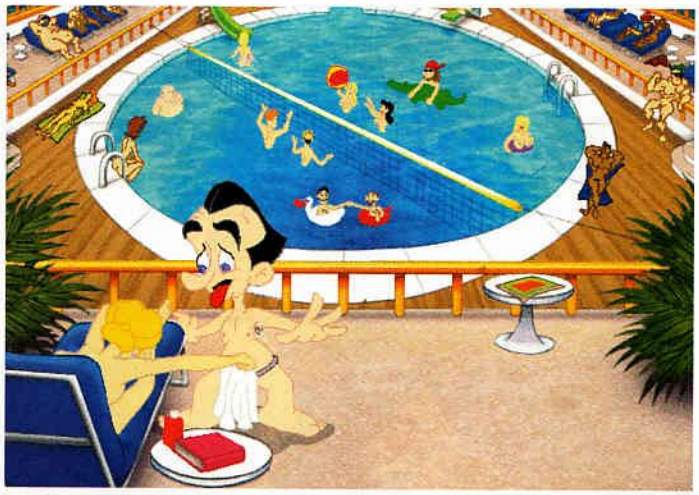
◀ Donnez-moi le nom de cette croisière et j'envoie tout de suite femme et enfants chez les grands-parents.

▶ dité d'animations, de bruitages ou de jeux de mots, allant du franchement génial au plus classique, voire parfois aux limites de la correction. Une chose est sûre en tout cas, les traducteurs ont un sacré boulot sur la planche, car entre les références culturelles et les blagues « typiquement américaines », rendre l'humour de Leisure Suit Larry 7 n'est pas chose évidente.

Le style de représentation des lieux est classique, avec des écrans fixes dans lesquels le joueur va évoluer à souhait, aussi bien en profondeur qu'en long et en large. Le personnage va retrouver des salles vraiment bizarres, à l'architecture souvent torturée, possédant surtout des décors et des détails tous plus portés sur la chose les uns que les autres. Que cela soit la forme du curseur, les formes des lampes, des sculptures... et surtout les nombreuses remarques et commentaires des divers intervenants (narrateur, annonces qui retentissent tout au long de la croisière...), vous ne saurez à plus quel « sein » vous vouer.

Cure de jouvence

Il faut reconnaître que l'équipe de développement a fait tout son possible pour redonner un second souffle à ce sixième volet d'un jeu qui met en scène toujours le même personnage, dans une histoire et des situations quasiment toujours identiques. L'interface de jeu a complètement été remodelé pour fournir un compromis intéressant aussi bien aux débutants qu'aux joueurs confirmés. Il suffit en effet de cliquer sur un objet, un personnage ou un élément du décor pour faire apparaître une fenêtre avec un menu comportant tous les verbes qui peuvent s'y référer. En outre, il est possible de faire intervenir n'importe quel objet de votre inventaire pour une utilisation combinée, sans parler de l'option « other » qui permet alors de saisir au clavier une possibilité non proposée dans les menus, le tout en simultané. On retrouve ainsi un peu de la souplesse qui faisait le charme des anciens jeux d'aventure, sans pour autant trop compliquer les choses pour un public désormais plus hétéroclite. Parmi les autres nouveautés, j'ai tout spécialement apprécié la possibilité d'utiliser un plan du bateau pour se rendre directement à un endroit, sans passer dix minutes à retraverser milles et une fois les



Pour accéder à la piscine réservée aux naturistes, Larry va devoir s'affubler d'une tenue très seyante qui lui permettra de tester la maxime : « Si t'es pas beau soit rigolo ! »

◀ Vous vous souvenez d'elle ? C'est la fille qui m'a défié tout à l'heure au pouilleux déshabilleur.

L'avis de Didier

★★★★

C'est toujours un plaisir que de retrouver de nouvelles aventures de Larry, titillant à chaque sortie notre libido, grâce à des situations chaudes et surtout à un humour décapant. J'ai vraiment apprécié ce changement dans la réalisation, collant beaucoup plus selon moi au personnage et aux aventures de ce mythique Don Juan. Mon seul regret vient en fait des lacunes dans le scénario, qui à vrai dire n'existe pas, le jeu se limitant en fait à une succession de sketchs, certes hilarants, mais qui manquent un peu de profondeur.

Mais oui. Voici le fier vaisseau qui va vous embarquer pour une croisière de rêve. ▼

Ouaille ! Le medecin de bord pratique l'acupuncture à outrance ! ▼

mêmes écrans. On gagne beaucoup en rythme et surtout, on n'hésite plus à parcourir de long en large le navire pour essayer un peu toutes les idées folles (voire perverses) qui nous passent par la tête. Malheureusement, l'histoire n'est qu'un simple prétexte à faire rire et à placer le joueur dans des situations sexy. Du coup, si l'on passe un bon moment, on ne se passionne pas réellement comme avec des jeux d'aventure plus sérieux, mais là encore, ce choix semble être totalement volontaire et chacun appréciera cet aspect selon ses goûts.

Interdit aux mineurs ?

De par son sujet, Leisure Suit Larry 7 va encore soulever quelques protestations dans les ligues puritaines, mais comme toujours, Sierra joue son joker avec une option qui petit à petit envahit les jeux « adultes ». Tout comme pour les précédents épisodes, il existe en effet plusieurs degré de « grivoiserie », que le joueur ou les parents pourront régler à souhait, histoire de ne pas choquer les plus jeunes (ou au contraire de satisfaire vos pulsions voyeuristes refoulées). Au degré maximum, le joueur sera d'ailleurs surpris pas certaines scènes, franchement à la limite de tomber dans le graveleux, mais très rapidement, l'humour omniprésent vous ramènera dans un état d'esprit un peu plus serein. L'aventure n'est pas très compliquée, même si elle n'est pas complètement linéaire et pour un peu que le joueur pense à bien tout examiner et écoute surtout attentivement les conversations, il pourra trouver les mots clefs et les objets essentiels qui le feront progresser. L'aventure reste donc classique dans son genre, mais l'humour, la réalisation (j'adore les musiques d'ambiance, volontairement, euh… ringardes), le thème et surtout son approche font de cette nouvelle aventure un bon moyen pour se distraire. ■

Didier Latil

▲ Hééé, les filles, j'ai gagné ! Patron ! Triple Creole Cream pour tout le monde !

★★★★ INTÉRÊT — HIT

GRAPHISME	17
SON	18
ANIMATION	14
DURÉE DE VIE	12

✔ Humour.
✔ Jouabilité.
✔ Graphismes.
✔ Pas de scénario.
✔ Durée de vie.

CONFIG. RECOMMANDÉE : Pentium 90, 16 Mo de Ram, lecteur CD-Rom quadruple vitesse.

ToonStruck

Le show lapin

FORMAT : **CD-ROM PC.**
ÉDITEUR : **VIRGIN I.E.**
GENRE : **AVENTURE.**
DATE DE SORTIE/PRIX : **DISPONIBLE. ENV. 400 F.**
CONFIG. MINI. : **486DX2-66, 8 MO, SVGA, CD2X.**

ToonStruck est le jeu d'aventure désopilant de cette fin d'année. Humour décalé, personnages furieusement déjantés et énigmes tordues sont au rendez-vous pour terminer cette année sur un grand éclat de rire ! Alors pourquoi faire la fine bouche ?

NOUS nourrissions depuis peu des doutes affreux sur la santé mentale des scénaristes de jeu d'aventure ; genre qui, au regard de titres tels que Down in the Dumps ou Orion Burger, marque actuellement une nette tendance à la régression infantile. Avec ToonStruck, Virgin I. E. ne confirme pas nos craintes, il les décuple ! Le syndrome couche culotte et pouce dans la bouche a contaminé toute la profession. Des détails jusque là innocents prennent une tout autre dimension : la mascotte de l'éditeur n'est-elle pas un bébé joufflu, par exemple ? Tout ceci est très inquiétant. D'autant plus qu'un grand nombre de membres de la rédaction semblent avoir été contaminés. Les symptômes sont les mêmes pour tous : décrochements de mâchoire, crises de fou rire se concluant en roulades hystériques, convulsions spasmodiques et grotesques reptations, en une parodie de smurf d'épileptique. Tout à fait le genre de numéro que Flux Wildly pourrait exécuter. Ah, je vois que les présentations n'ont pas été faites. Flux... voici un lecteur. Ami lecteur... je te présente Flux. Dis bonjour au lecteur Flux : « 'jour lecteur ». Merci Flux. Coucouche la niche maintenant... Voooilà. Il n'est pas méchant, mais un poil envahissant. Il faut dire pour sa défense que c'est un Toon. Vous savez, l'un de ces petits personnages animés qui peuplaient les dessins animés de la MGM et de la Warner dans les années 40. Il sera également votre guide, ou du moins celui de Drew Blanc, le personnage que vous incarnez dans ToonStruck. Ce dernier est dessinateur pour le Fluffy Fluffy Bun Bun Show, une émission enfantine, quotidienne et matinale peuplée de petits lapins plus crétins les uns que les autres. Exploité et persécuté (c'est bon de se sentir entouré) par le producteur du show qui lui demande sans cesse de nouveaux personnages (des lapins, toujours des lapins), le malheureux en perd sa créativité. Drew, sommé de créer pour le lendemain une énième peluche décérébrée, se trouve confronté au syndrome de la page blanche. Seule une providentielle altération dimensionnelle le sort de l'impasse créatrice pour le plonger au cœur de son cauchemar quotidien : le Fluffy Fluffy Bun Bun Show. (Long hurlement d'horreur.).

◀ Avec sa tronche de sucette, le roi Smily est l'un des personnages les plus savoureux du jeu.

Le loup dandy ▶ (Cf. Tex Avery) demande une bonne bouteille de vin comme droit de passage. Attention, il a le palais sensible !

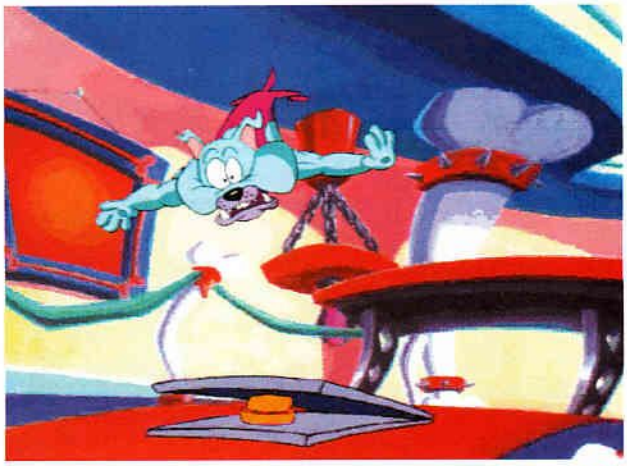
Le type avec ▶ les épaulettes ornées de deux magnifiques poissons est le gardien des toilettes publiques zanylandaises !

Menace sur Toonland

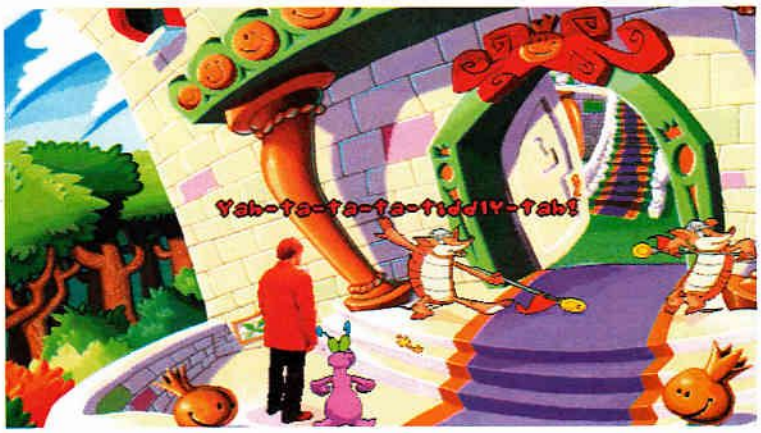
Notre dessinateur en manque d'inspiration s'aperçoit vite que quelque chose ne tourne pas rond chez les Toons (gloussements satisfaits du rédacteur s'apercevant après coup du double sens de sa phrase). L'infâme Nefarious pervertit les habitants de

▲ L'inventaire vous plongera parfois dans un abîme de perplexité quant à l'utilisation potentielle de son contenu.

▲ Dans le bowling zanylandais, le champion vous fait la démonstration d'une technique pour le moins originale.



La voix aux accents ▲ teutons du bouledogue bodybuildé sera celle de la doublure de Schwarzy. On ne pouvait mieux choisir !



▲ Le numéro de ces deux tatous (?) laissera un souvenir impérissable aux oreilles mélomanes...

◀ Pour passer de l'île de Cutopia à celle de Zanyland, vous devrez emprunter un téléphérique à propulsion éléphantesque !

Cutopia à l'aide d'une machine volante, le Malevolator, métamorphosant sur son passage Toons et paysages toonesques en négatifs pervers ! Seule l'intervention de Flux sauve Drew de la « Mister Hidisation » si j'ose dire (j'ose). Par un curieux hasard scénaristique, ces derniers s'avèrent être de vieilles connaissances, Flux étant né de l'imagination délirante du dessinateur, alors jeune et plein d'illusions sur le petit monde de l'animation. Ce Toon ne ressemble en effet en rien à l'un des réguliers aux dents proéminentes du Bun Bun Show, il est originaire de Zanyland, la grande sœur émancipée et cynique de Cutopia. Contrairement aux cutopiens, les zanylandais possèdent un humour destructeur (dans tous les sens du terme) plus proche de la sensibilité de Drew.

ToonStruck s'impose en référence dans le domaine du doublage de jeux vidéo

Si Cutopia symbolise la perte de son âme et Zanyland sa rédemption, les Malevolands, horrifiques contrées dominées par le Comte Nefarious, synthétisent son penchant actuel pour l'autodestruction. Drew se voit ainsi projeté au cœur de ses propres obsessions, telle une bille dans un flipper psychanalytique, et obligé de résoudre son conflit intérieur avant de pouvoir repasser du ▶

Ces trois robots sont une répliques des fameux singes. ▲ L'un est aveugle, l'autre muet et le dernier est sourd.

▲ L'interface de dialogue est aussi conviviale qu'originale avec ses icônes facilement identifiables.

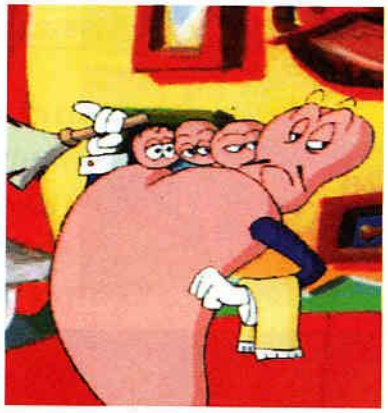
▲ Cette demoiselle (si, si) peut se montrer un poil (arf, arf) irritable si vous l'asticotez sur son physique.

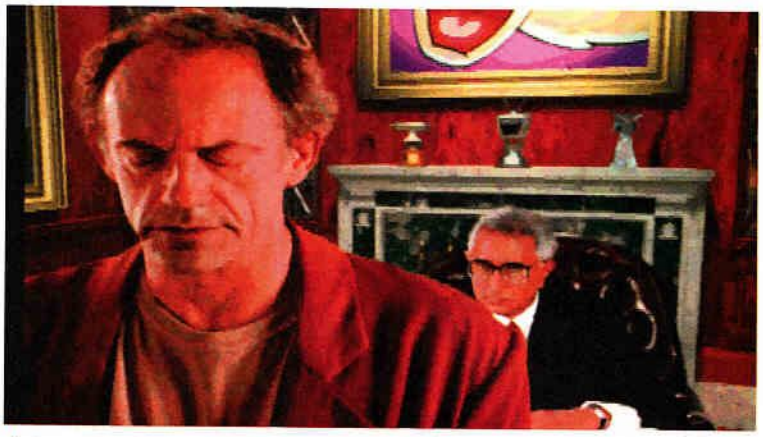
◀ Les concepteurs ont malheureusement cédé à la facilité pour certaines énigmes. Je hais les taquins.

Les farces et attrapes vendues dans cette boutique sont véritablement... mortelles.

Votre mission consistera à mettre au point une machine inversant les effets du Malevolator.

Ce valet de pied est aussi condescendant qu'irritant, un comble pour un personnage d'une si modeste pointure !





Avec deux CD, les auteurs ont pu intégrer d'innombrables séquences vidéos au jeu, mettant ainsi en valeur l'élasticité du visage de Christopher Lloyd.

bon côté de la planche à dessin. Voilà ce que j'appelle une trame solide, prétexte aux situations les plus extravagantes et à une succession de gags plus ou moins heureux. Un formidable terrain de jeux pour les animateurs, qui réalisent avec ToonStruck le rêve de Drew. Techniquement, ce jeu d'aventure est une véritable réussite. L'incrustation de Christopher Lloyd, tenant le rôle de Drew, passe comme un négatif à la cuve de développement, même si on peut lui reprocher son animation limitée à une petite gamme gestuelle. Ce défaut se retrouve d'ailleurs chez les personnages animés, Flux compris, dont l'animation ne suit pas toujours le changement de ton des conversations. Il est toujours surprenant d'entendre un Toon passer du chuchotement à la vocifération sans que cela ne s'accompagne d'une modification de sa physionomie (yeux exorbités, bouche disproportionnée). Les nombreuses scènes intermédiaires sont en revanche de véritables bijoux avec un Christopher Lloyd aussi à l'aise avec ses partenaires virtuels qu'il l'était avec ceux de Roger Rabbit (rappelez-vous, c'est lui qui tenait le rôle du sadique tueur de Toons). Les voix en particulier insufflent aux gags les plus poussifs un indéniable tonus.

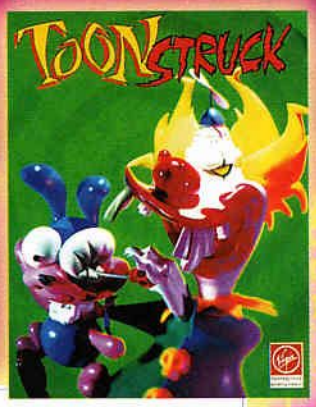
Fort en langues

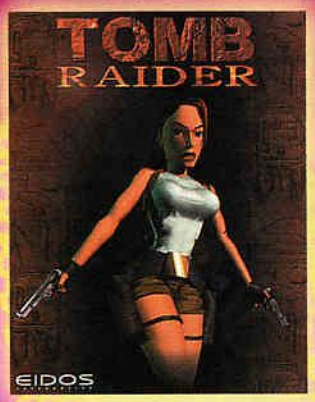
Si la V.O. employait des voix aussi illustres que celles de Tim Curry/Nefarious (*Rocky Horror Picture Show*), D. Castellaneta/Flux (Omer Simpson), David O. Stiers/King

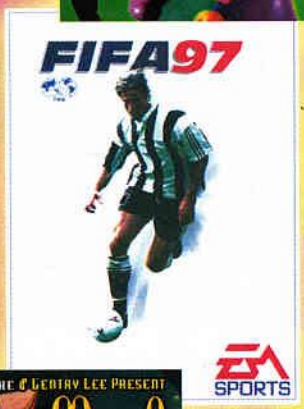
Artiste incompris, Drew se lamente sur sa planche à dessin, l'esprit peuplé de lapins.

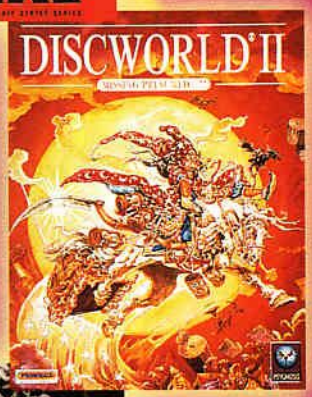
Cette souris importune les clients d'un pub irlandais situé à Cutopia, à vous de jouer les dératiseurs.

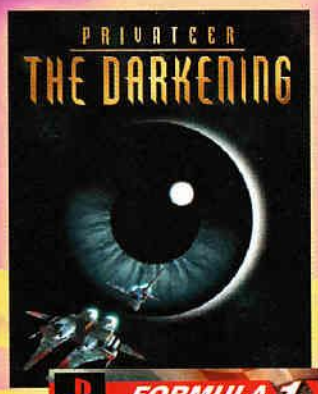
Ils se sont tous laissés doubler en 96.

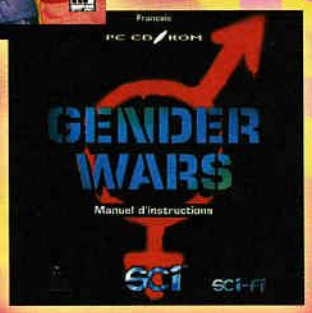


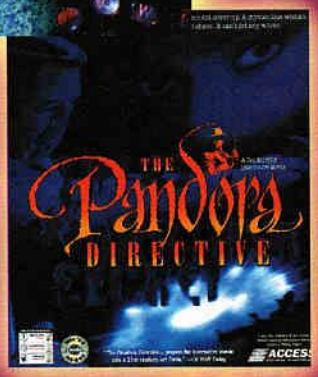












Merci à toute l'équipe de ART OF WORDS, les spécialistes de la traduction des jeux en version française.

Le studio du doublage multimédia

20, Passage Thiéré - 75011 Paris • Tél. 01 43 14 88 00 - Fax. 01 43 14 88 01 • Email : lotusros@micronet.fr

Avec l'aimable autorisation de : COKTEL SIERRA / EIDOS INTERACTIVE / ELECTRONIC ARTS / FUNSOFT / PSYGNOSIS / VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT.

IMPRESARIOS CREATION 01 45 26 54 45

L'avis de Thierry

La rédac n'avait pas connu ça depuis Day of the Tentacle, mais là, on avait eu à déplorer des morts. Avec des gags inégaux et de petits regrets quant à l'animation des personnages dans le jeu, ToonStruck a dû se satisfaire de quelques comas et deux-trois internements, ce qui n'est déjà pas si mal ! Les personnages sont tous plus allumés les uns que les autres et le joueur se retrouve impliqué dans une aventure où les objets les plus farfelus sont autant de clés pour résoudre des énigmes vouées au culte du « nonsense ».

▲ Je vous rassure de suite, comme dans Day of the Tentacle il est impossible de mourir dans ToonStruck.

Voici le château ▶ de Nefarious, dont la visite vous réservera quelques surprises. Désagréables bien sûr.

▲ En cliquant sur le bouton droit de la souris vous pouvez passer d'un écran à l'autre en un rien de temps.

▶ Hugh (*M.A.S.H.*), la version française a fait l'objet d'un travail énorme et la filiale française de Virgin a tout mis en œuvre pour conserver le tonus de la V.O. Micheline Dax et les doublures de Schwarzeneger ou encore Roger Rabbit, ont ainsi été sollicitées pour faire de ToonStruck une référence dans le domaine du doublage. En faisant de plus en plus souvent appel au talent de véritables professionnels, les jeux vidéo et plus particulièrement les jeux d'aventure vont bientôt provoquer les querelles entre puristes de la V.O. et partisans de la V.F. qui alimentent les conversations de cinéphiles ! Cette tendance induit d'ailleurs un effet pervers en contribuant à la surenchère de dialogues. Comme les Chevaliers de Baphomet, ToonStruck est un peu « bavard », et il arrive que l'on attende avec impatience la fin d'une conversation à rallonge pour reprendre la main. D'autant qu'il n'est pas rare que des vannes longuement amenées tombent à plat. Et là, on touche au point faible de ce jeu. À force de vouloir faire fuser les gags à chaque phrase, certains tombent à l'eau et tous les farceurs montés en graine savent qu'un pétard mouillé résonne bien plus qu'un explosif. Bien sûr, il est impossible de faire du 100 % drôle, même les ZAZ (Zucker, Abrahams et Zucker, auteurs des *Y a-t-il un pilote dans l'avion…*) en conviendraient, mais l'abondance de dialogues, et par là même de gags, augmente la probabilité d'échec et émousse la mansuétude du joueur. Rassurez-vous ! ToonStruck reste hilarant, certes moins qu'un Day of the Tentacle, mais il vaut largement le détour. D'autant que les énigmes sont dans le ton du jeu et nécessitent le recours à une « seconde logique » pour pouvoir être résolues. Pour piquer les glands d'un écureuil enragé, il vous faudra ainsi fabriquer une femelle écureuil à partir d'un chat en peluche rose, de deux touches de piano, de colle forte, de pois sauteurs et d'une barbe à papa ! Un excellent titre pour tous les acharnés du « nonsense » en particulier et pour les amateurs de jeux d'aventure en général. ■

Thierry Falcoz

L'opinion d'Éric

Assez d'accord avec Thierry pour dire que les gags verbaux ne sont pas toujours tordants, ce qui est plutôt ennuyeux quand les dialogues sont longs, j'ai été en revanche littéralement conquis par... tout le reste ! Scénario très original, superbes graphismes tooniens, ambiance sonore et bruitages inégalés, scènes cinématiques hilarantes, on prend énormément de plaisir à évoluer dans ce jeu d'aventure, peut-être moins délirant que Day of The Tentacle mais excellent quand même. Le jeu d'aventure de Noël !

INTÉRÊT : ★★★★

Le premier magazine sur la JAPANIME

Tout nouveau, tout beau : la rubrique Fantastique (le rendez-vous X-Files...)

Evénement :

Les derniers épisodes DBZ. Exclu : les premiers épisodes DBGT

Dossier :

Tout sur Vidéo Girl Aï

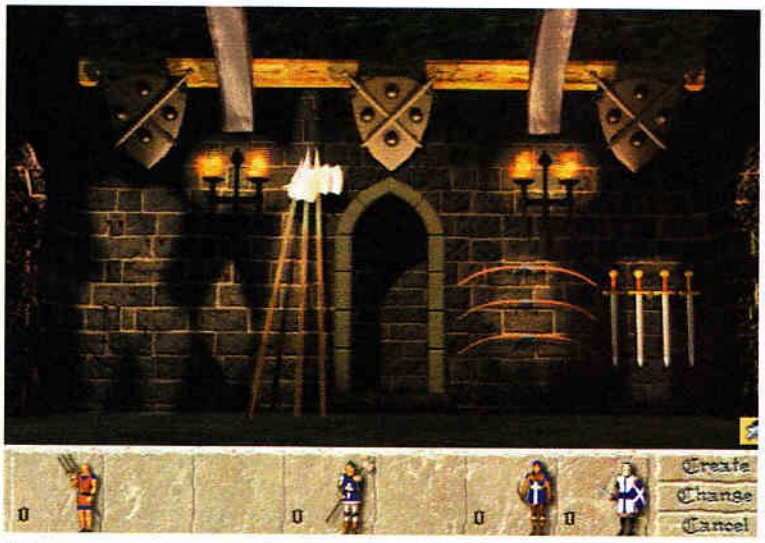
Retrouvez aussi toute l'actualité manga et anime dans le n°5 de JAM actuellement en kiosque

Lord of the Realms 2

Perfide Albion

FORMAT : **PC CD-ROM.**
ÉDITEUR : **SIERRA.**
GENRE : **GESTION/STRATÉGIE.**
DATE DE SORTIE/PRIX : **DISPONIBLE. ENV. 400 F.**
CONFIG. MINI. : **486 DX2 - 66 MHZ.**

Étant donné que je n'avais jamais joué au premier volet, j'ai pris mes renseignements. Ceux-ci n'étant pas archi-élogieux, c'est de façon rétive que je me lançait sur ce produit. À tort puisque cette suite s'annonce très belle et en plus passionnante...



▲ À partir de cet écran vous allez équiper vos paysans pour en faire des archers, hallebardiers, épéistes... Bref, monter une armée.

DÉJÀ, l'Angleterre à l'heure actuelle ce n'est pas marrant pour deux raisons : c'est plein de vaches folles et plein d'Anglais. Imaginez la même chose au XIIIe siècle. Hein ? C'est l'angoisse... Et bien c'est pourtant le cadre dans lequel vous, petit baron de seconde zone, allez devoir évoluer pour accéder au poste très disputé de roi. La représentation principale du jeu se fait dans une fenêtre SVGA en vue isométrique sur laquelle vous découvrez votre baronnie, ses frontières, votre château de départ et les principaux sites de ressources auxquels vous avez accès.

Ceux-ci sont de plusieurs types : forêts que tout le monde possède et selon le terrain, carrière ou mine de fer (voir nibe si vous n'avez pas de chance). En plus de ces sites de ressources, sont découpés différentes zones agricoles que vous allez pouvoir utiliser pour l'exploitation agricole ou pour l'élevage de la vache folle. Existe aussi le forgeron dont l'activité va être de fabriquer un maximum d'armes pour permettre aux armées que vous lèverez d'écraser sans pitié d'autres Anglais (ce jeu me plaît de plus en plus). En cliquant sur le village vous déciderez du nombre de paysans que vous désirez assigner à une tâche particulière.

▲ C'est à l'intérieur des villages que vous allez répartir la population selon des tâches bien définies.

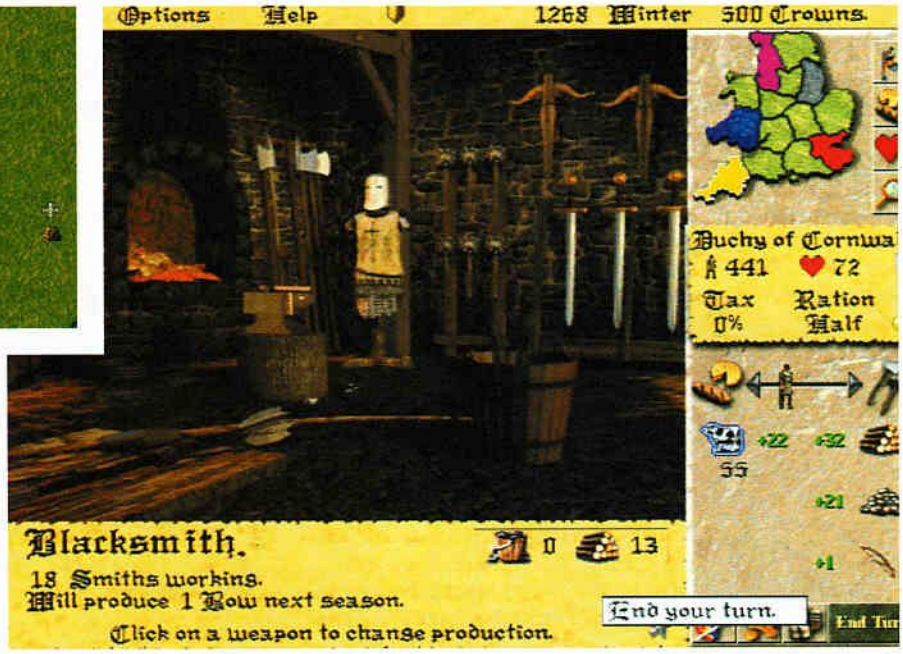
Bien sûr, au départ, ce n'est pas le Pérou, et le simple fait de devoir nourrir votre population risque de vous donner quelques cheveux blancs. Tout un tas d'indicateurs vous permettra de connaître le niveau de satisfaction de votre population, leur santé, le taux d'impôt qu'il convient de leur infliger (à 5 % ils commencent à mégoter les fumiers. Si on leur faisait faire un petit tour dans notre époque j'aimerai bien voir leurs têtes.), etc.

Festoyons mes amis...

Le nombre de terrains utilisable étant défini, il va falloir, dans une partie facile, décider dans quel type de ressource alimentaire vous souhaitez vous lancer : les vaches ou le grain. En sachant que plus vous aurez de vaches, plus elles se reproduiront (si l'on admet qu'un ou deux taureaux se baladent de prés en prés, c'est normal), il n'est pas vraiment recommandé de faire moitié moitié. Si par

Les combats, ▶ en vue de dessus, font un peu penser à Warcraft 2 ou plutôt à Siege.

Que se soit une victoire ou une défaite, vous aurez droit à une petite scène ▼ cinématique.



Voici la forge ▲ dans laquelle le maître des lieux va vous fabriquer l'arsenal indispensable à toute bonne invasion.

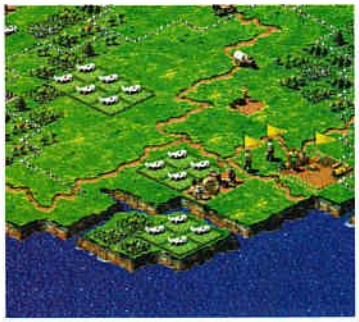
contre vous choisissez le grain, vous aurez plus facilement des excédents, par contre il faudra attendre un an avant de pouvoir effectuer une récolte. Si vos ressources alimentaires tombent vraiment bas, vous pouvez toujours ne donner qu'une demie, voire un quart de ration à votre population. Inutile de vous dire de ne pas faire cela trop longtemps car dans ce cas votre côte de popularité prendrait des aspects himalayens.

Les plus démocrates d'entre vous ne manqueront pas de souligner que de toute façon, l'aspect « élections qui approchent », le baron moyen s'en tamponne avec une force colossale. J'acquiesce. N'empêche que si la populace de l'époque se met vraiment en colère, c'est beaucoup plus que des élections que vous risquez... Adieu veaux, vaches folles, cochons... Enfin, pas de panique. Si vous avez un peu d'argent, vous pourrez toujours acheter un peu de grains ou quelques vaches aux marchands ambulants qui pourront vous fournir tout ce dont vous avez besoin, de la vache à la côte de mailles.

Montjoye, Saint-Denis !

Bon... Envoyons des ondes positives et considérons que la bouffe ne soit plus un problème pour vous... Il va alors falloir penser à équiper une armée et à l'envoyer joyeusement à l'assaut des contrées environnantes avant que les autres joueurs gérés par l'ordinateur ou par d'autres joueurs (puisqu'il est possible de jouer en réseau) ne vous piquent tout. Là, deux choix. Soit vous envoyez vos paysans, soit vous achetez ou fabriquez des armes pour les équiper. Pour fabriquer des armes vous devrez transformer quelques paysans en forgerons qui, à la demande vous cracherons arcs, arbalètes, masses, épées, hallebardes et armures si vos forges disposent du fer et du bois nécessaire. Si c'est le cas au bout de quelques tours vous vous retrouvez avec assez d'armement pour lever une petite armée qui va, en fonction de sa taille (vous embauchez parmi vos paysans), faire baisser le niveau de contentement. Une fois tout ce petit monde équipé, direction le plus riche comté voisin. S'il ne possède ▶

▲ Le paysage change en fonction des saisons. Pour commencer voici l'hiver.



▲ Le printemps. Si vous avez misé sur le blé, c'est le moment de récolter et de replanter.

▲ Et hop ! Voilà l'été. Espérons que je ne vais pas me faire raser avant l'automne, ça ferait crétin.

▲ Ouf ! Voilà l'automne, les feuilles mortes, tout ça... Mais moi je suis toujours vivant !

L'avis d'Olivier

★★★★

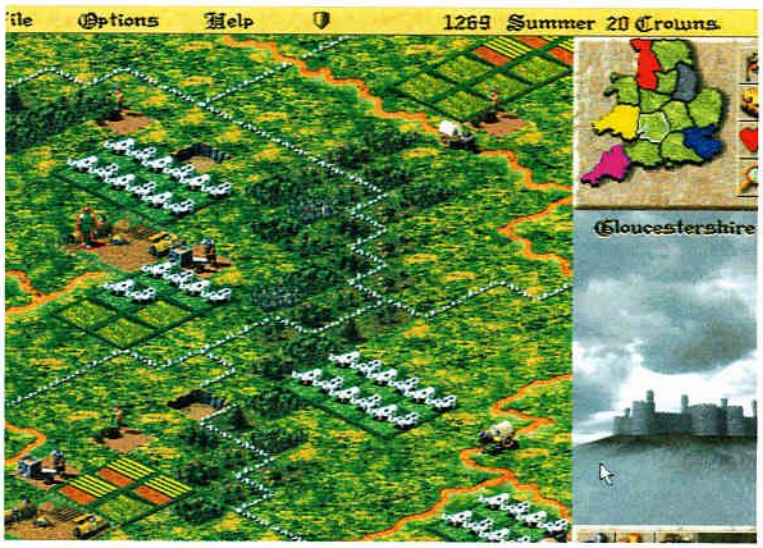
J'adore les jeux de gestion/stratégie. D'accord, celui-ci manque un chouïa d'animations mais sa jouabilité est excellente. D'abord parce que les paramètres sont très bien dosés. On ne croule pas sous les tonnes de données qui vous donnent mal à la tête. En plus l'aspect combat est une excellente surprise. Celui-ci, trop souvent bâclé dans d'autres jeux est ici un modèle de simplicité et de jouabilité. Bref, je n'ai qu'une envie : finir cet avis pour me relancer dans une nouvelle partie et massacrer toujours plus d'Anglais.

pas de château, vous vous dirigez directement sur le village. Commence alors la baston…

Yes, my Lord

L'écran est alors représenté du dessus et on abandonne alors le système de tour de rigueur jusque là pour passer à du temps réel. Pour simplifier, c'est un peu comme du Warcraft. Chacune de vos unités représente une quinzaine d'hommes en fonction de leur équipement (archer, arbalétrier, épéiste, etc.). Vous pouvez les regrouper pour effectuer vos mouvements. C'est rapide, très bien fait et efficace. Une fois l'ennemi ratatiné, vous contrôlez la région. Si par contre un château se trouve sur la zone, c'est-à-dire contrôlée par un autre joueur, c'est celui-ci qu'il faudra casser pour prendre possession du comté. Bien entendu, vous devrez également construire des châteaux, (cinq différents) pour éviter que l'on vous pique vos fiefs les uns après les autres. Vous l'aurez compris, cet excellent jeu est très loin de se situer dans la catégorie des Warcraft pour de nombreuses raisons. D'abord, il se décompose en tours en ce qui concerne la partie gestion, et d'autre part, justement, il englobe une très importante, ou plutôt essentielle partie gestion. En ce qui concerne sa réalisation, je ne trouve pas grand-chose à lui reprocher, puisque je me suis vraiment bien amusé. Les graphismes sont très corrects, l'intelligence artificielle est bien dosée, les sons et la musique excellents et la jouabilité très convenable. Bref, ça fleur bon. À noter que le jeu sortira entièrement en français. ■

Olivier Canou



▲ Oh, voilà un comté intéressant à annexer. C'est qu'il y en a de la vache là dedans.

Et bien en voilà une que j'ai pas mal de chances ▼ de gagner.

▲ Lors des sièges, la catapulte va vous faire des brèches bien utiles.

▲ C'est seulement au déclenchement d'un combat que vous découvrirez la composition de l'armée ennemie.

▲ À l'assaut ! Si ce château tombe je vais bouffer mon ex-allié et ses territoires (gniark).

★★★★ HIT

INTÉRÊT

GRAPHISME	15
SON	14
ANIMATION	10
DURÉE DE VIE	14

✔ En Français.
✔ Réseau.
✔ Sons.
✔ Animation.

CONFIG. RECOMMANDÉE : Pentium 90, CD-Rom 4X.

s (30) / 04-66-52-44-66
ers (49) / 02-41-25-34-27
ecy (74) / 04-50-52-86-02
emasse (74) /04- 50-87-23-14
onay (07) / 04-75-32-42-53
s Mons (91) / 01-60-48-34-36
non (84) / 04-90-85-70-25
vais (60) / 03-44-48-53-60
y (01) / 04-79-81-00-34
y 2 CCial (94) / 01-43-78-69-30
eaux (33) / 05-56-79-05-52
ges (18) / 02-48-24-10-34
g en Bresse (01) / 04-74-23-13-54
nbéry (73) / 04-79-62-27-22
npigny (94) / 01-48-81-10-16
tres (28) / 02-37-36-44-22
les (77) / 01-64-21-55-44
uignan (83) / 04-94-68-92-55
ux (27) / 02-32-62-54-09
ey Voltaire (01) / 04-50-40-43-43
ach (57) / 03-87-88-67-16
(05) / 04-92-52-72-74
uenau (67) / 03-88-63-88-39
s (13) / 04-42-55-31-95
reusot (71) / 03-85-55-08-02
lans (72) / 02-43-81-43-43
y gargan (93) / 01-43-51-03-54
le Saulnier (39) / 03-84-24-41-59
(69) / 04-78-37-15-70
on (71) / 03-85-39-09-52
son alfort (94) / 01-48-93-35-14
delieu (06) / 04-93-93-54-33
igny le Bretonneux (78)/ 01-39-44-06-76
y (54) / 03-83-30-45-67
tes (Orvault) / 02-40-59-53-00
lly (92) / 01-47-45-17-97
(06) / 04-93-92-99-88
es (30) / 04-66-36-26-77
ent (94) / 01-48-75-76-32
ent Le Rotrou (28)/ 02-37-36-44-22
y le Roi (78)/ 01-69-25-99-66
s 3 (75) / 01-42-77-91-32
s 17 (75) / 01-47-64-15-96
ignan (66) / 04-68-35-54-98
oise (95) / 01-30-75-17-61
Orangis (91) / 01-69-25-99-66
ermain les Corbeil (91) / 01-60-75-93-00
ratien (95) / 01-34-17-11-33
aphaël (83) / 04-94-82-29-00
aur (94) / 01-48-86-55-32
elles (95) / 01-39-92-47-16
nville (57) / 03-82-53-80-81
on (83) / 04-94-42-60-41
nes (56)/ 02-97-47-40-78
dun (55)/ 03-29-86-14-41
juif (94) / 01-46-78-43-76
momble (93) / 01-48-55-21-69

L.A Consultant

Difintel-Micro

Jeux vidéo, multimédia, japanimation, cartes à collectionner et à jouer

Acheter, revendre, collectionner, tester...
70 magasins en France pour vous satisfaire

C'est Noël, DIFINTEL-MICRO se déchaine :
Des milliers d'offres exceptionnelles.
.Des coupes-vent à gagner, renseigne toi dans les boutiques participant à l'opération !

TOMB RAIDER
SPYCRAFT
HEROES OF MIGHT AND MAGIC 2
MAGIC THE GATHERING
SCREAMER 2
DRAGON LORE 2
TUNNEL B1
ALIEN TRILOGY
HARVESTER
BEDLAM
FIFA 97
ALERTE ROUGE
CLANDESTINITY
CAUCHEMARD DE PPD
MDK
MAX
TINTIN
DIABLO
COMMANCHE 3
F22 LIGHTNING 2
FINAL DOOM
NBA JAM EXTREME
TOONSTRUCK

F1GP2
LIGHTOUSE
RAMA
SYNDICATE WARS
DAGGERFALL
DUKE NUKEM 3D
WORMS L'INTEGRALE
QUAKE
WARCRAFT DE LUXE

MAIS AUSSI
CD ROM culturel
CD ROM Èducatif
CD ROM de charme
Micro Application
ETC... etc... etc...
DES PRIX A PARTIR DE 99 FRS

MAGIC L'Assemblée

Cartes MAGIC, Alliance, Mirage, Collector Tour, Chronicle, Ere Glaciaire, et DRAGON 'NET Starters, Boosters, Collector, K7 initiation.
CarteS MARVEL, UPPER DECK, FLEER etc ...
Mangas, OAV, Japanimation

ALORS CONVAINCU !!!
Tu ne sais pas si tu as un DIFINTEL-MICRO à côté de chez toi, appelle nous !!!

Nouveaux :
Aix en Provence, Bourgoin, Biarritz, Dax, Metz, Périgueux, Pontault Combault, St Etienne, Ville d'Orly, Rennes

Difintel-Micro c'est aussi une carte club, qui vous permet de tester les jeux avant de les acheter, qui au bout de 12 achats par an vous offre 10% de la valeur globale de tous ces achats ** et qui vous permet de revendre vos jeux 10% de plus par rapport à l'argus!

** (Hors consoles, paiement en bons d'achat). Certaines offres peuvent varier selon les magasins

st une marque déposée par Wizards of the Coast, inc. Tous droits réservés.

Tunnel B1

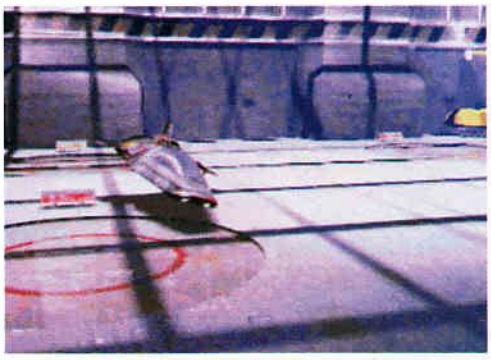
Shoot les spotlights !

FORMAT : **PC CD-ROM.**
ÉDITEUR : **NEON/OCEAN.**
GENRE : **SHOOT'EM UP.**
DATE DE SORTIE/PRIX : **DISPONIBLE. ENV. 350 F.**
CONFIG. MINI. : **PENTIUM 60, 8 MO DE RAM.**

Non, Tunnel B1 n'a rien à voir avec EuroStar. Non ! C'est un shoot je vous dis ! M'enfin, puisque je vous dis que ce n'est pas une simu de crash boursier, que diable ! C'est un shoot, peut-être même le nouveau porte-étendard du genre !

▲ Les hélicos seront vos plus redoutables ennemis, car ils peuvent s'échapper en passant par dessus le décor ! Les lopettes.

DÉVELOPPÉ en parallèle sur console PlayStation et PC, Tunnel B1 est au shoot ce que Néron fût à Rome. Je m'explique (vous avez un tube d'aspirine à portée de main ?). Avec la puissance exponentielle du PC, le shoot était en quête d'un messie, d'un titre charismatique capable de redonner au genre ses lettres de noblesse et de prouver enfin que Doom n'avait pas été son fossoyeur. Ce messie porte désormais un nom : Tunnel B1, et incinère au lance-flammes tous les faux prophètes précalculés en ne laissant derrière lui que des petits tas de cendres encore chaudes. Neon emploie ainsi la politique dite de la terre brûlée pour imposer son premier titre et faire connaître son nom au monde microludique. Si Tunnel B1 amorce le renouveau du shoot'em up, c'est avant tout par ses innovations (ça paraît con comme ça, mais c'est la vérité vraie). À mi-chemin entre le doom-like et la course futuriste, ce jeu ne ressemble à aucun autre. Chaque niveau comprend plusieurs missions dont l'indice de couleur (rouge, orange ou vert) indique le degré de priorité. Les indices rouges signalent sur la carte les objectifs prioritaires, comme trouver la sortie par exemple, celle-ci vous étant indiquée par une croix rouge (ça tombe bien, car il n'est pas rare de finir un niveau en piteux état !). Les jaunes désignent ceux dont l'accomplissement est fortement conseillé si vous souhaitez voir un jour à quoi ressemble le quatrième niveau, et vous signalent en général la présence d'upgrades ou de nouvelles armes (très cool). Tandis que les indices verts vous indiquent la position des bonus de moindre importance (boosters, munitions) susceptibles néanmoins d'être collectés.



L'introduction ultra classique est sauvée par son ambiance sonore, les musiques du jeu étant sublimes et plongeant tout de suite le joueur au cœur de l'action.

Dérapage contrôlé

Non seulement les missions sont nombreuses, mais en plus les douze niveaux du jeu sont variés. Ainsi tous ne sont pas orientés « shoot », certains se rapprochent davantage d'une course contre la montre. Un compte à rebours apparaît alors en haut de l'écran et vous oblige à rallier dans le temps

◀ Les énormes lettres rouges à l'écran, vous indiquent l'apparition d'une zone à franchir en temps limité.

▲ Certaines portes ne demandent qu'à être forcées. La plus explosive de vos armes devrait suffire !

Une fois détruits, ▶ les générateurs génèrent (si, si) de la radioactivité, comme certains bonus.

◀ Votre ennemi sera parfois le temps, comme ici où le but est de rallier six checkpoints.

imparti un checkpoint ou une porte avant que celle-ci ne condamne le tunnel suivi. Dans ces moments là, les trois boosters prennent toute leur importance. Non content d'augmenter la vélocité de votre appareil, ils vous permettent en plus de fracasser la majorité des obstacles se présentant sur votre parcours !

Une grande souplesse

Avec un contrôle à la Doom (CTRL pour tirer, ALT pour se déplacer latéralement), la maniabilité du véhicule aéroporté est un modèle d'efficacité. L'inertie est gérée et les mouvements emprunts de réalisme. Il est même possible de prendre des virages en dérapage avec la touche SHIFT tout en continuant à shooter tous azimuts ! Cette maniabilité est épaulée par une animation à 30 images/seconde d'une remarquable fluidité. Personnellement je n'avais jamais vu de jeu 3D de cette qualité tourner avec autant de souplesse sur un P90 sans carte 3D. Certes, le jeu est en VGA et l'affichage graphique entrelacé (une ligne sur deux), mais il utilise le mode Hi-Color et 65 000 couleurs font de chaque explosion un véritable feu d'artifice. Les effets lumineux constituent apparemment une marque de fabrique pour Neon. Viper, leur prochain produit, se distingue également par un foisonnement d'explosions saisissantes. Tunnel B1 gère aussi le Mip Mapping, une technique permettant, sans se répandre en explications techniques, de lisser les textures. Avec ce shoot, Neon prouve que les programmeurs européens sont les meilleurs et qu'un jeu 3D fluide et beau sur P90 n'est pas une utopie, et ce sans toucher à la fenêtre d'écran, qu'aucune option ne permet de réduire d'ailleurs. Ce qui tend à prouver la confiance accordée par les programmeurs à leurs routines d'affichage 3D (voilà que je me mets à parler technique, vite un calmant !). Mais l'essentiel reste la jouabilité et de ce côté là également, Tunnel B1 assure comme une bête. Pour finir le ▶

Un an et demi de développement fut nécessaire pour parvenir à un tel résultat. Ça pète dans tous les sens et ce sans jamais que la fluidité du jeu en pâtisse. Incroyable. Les auteurs ont poussé le réalisme visuel jusqu'à implémenter une option lunettes 3D.

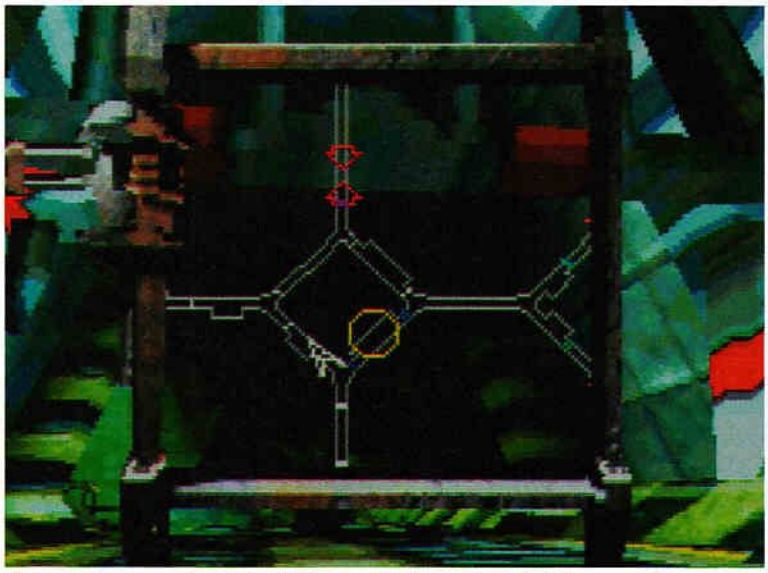
▲ Les tanks sont des ennemis impressionnants et le plus souvent protégés par un bouclier de force.

L'avis de Thierry

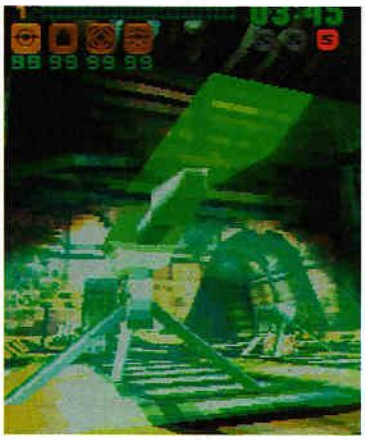
★★★★

Entre les sharewares en 2D (Tyrian), les jeux en 3D avec vue subjective ou extérieure (Hellbender/Swiv 3D) et les hybrides précalculés (Deadly Tide), le renouveau du shoot se faisait attendre. N'attendez plus. Les Allemands ont pris les choses en main et font de Tunnel B1 le premier jeu Neon. Heu... Neon c'est le nom qu'ils se sont donnés. Pas pour rien d'ailleurs, car les effets lumineux de ce shoot maniable, jouable, fluide, beau, varié et bigrement intéressant, sont tout simplement éblouissants. Un shoot du feu de Dieu !

Certains hélicos ▲ n'hésitent pas à vous précéder dans les tunnels. Mission Impossible n'était pourtant pas encore sorti.



▲ La carte vous permet de distinguer le niveau de priorité des objectifs grâce au code couleur.



◀ Avant d'exploser (ce qui n'est pas le cas ici), certains ennemis résistent fièrement à vos attaques, à l'aide de boucliers lumineux.

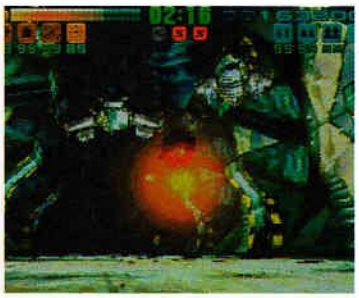
jeu, il ne suffit pas de foncer dans le tas en hurlant « Oh la belle verte ! » à chaque explosion, il faut ré-flé-chir. Lorsqu'une porte se dresse devant vous, il est nécessaire de trouver le mécanisme (parfois planqué derrière un élément de décor, le fourbe) pour l'ouvrir. Lorsque vous détruisez un générateur, il n'est pas rare que des portes hermétiques se ferment pour éviter la contamination du niveau par les radiations. Si vous ne vous placez pas devant ces portes en allumant le générateur à distance, vous êtes perdu, mort, dead, kaput. La destruction de ces mêmes générateurs entraînent également des coupures d'électricité, vous obligeant ainsi à vous diriger à la lueur de votre carte.

Un grand absent

Pour détruire des ennemis un peu plus résistants que la moyenne, comme les hélicoptères, il est parfois utile d'avoir recours à une réaction en chaîne en détruisant un container dont le souffle de l'explosion balaye tout ce qui se trouve à proximité. Ouf... Vous êtes convaincu ? Les défauts de Tunnel B1 se comptent sur les doigts d'une main et se cantonnent souvent à des détails. On regrettera l'absence d'une vue extérieure, de replay, de relief, ainsi que le nombre limité d'ennemis. Mais le grand absent reste le mode multijoueur. Si ce titre n'avait pas été nettement plus intéressant en solo qu'un shoot'em up basique, la notation s'en serait durement ressentie. Un jeu que les fans invétérés d'action ne sauraient ignorer plus longtemps ! ■

Thierry Falcoz

▲ Les barricades sont monnaie courante dans Tunnel B1, mais les canons ne sont pas à eau.



▲ La présence d'une multitude d'ennemis à l'écran n'entraîne pas le moindre ralentissement.

★★★★ INTÉRÊT — HIT

GRAPHISME	17
SON	16
ANIMATION	17
DURÉE DE VIE	15

✔ Maniabilité.
✔ Fluidité de l'animation.
✔ Variété des missions.
✔ Pas de multijoueur.
✔ Peu d'ennemis.
✔ Pas de relief.

CONFIG. RECOMMANDÉE : Pentium 90 avec 16 Mo de Ram, carte PCI.

Enfin, un nouveau magazine pour Acheter malin !

le n°6

actuellement

en kiosque

10F

Micro Achat

10 Francs

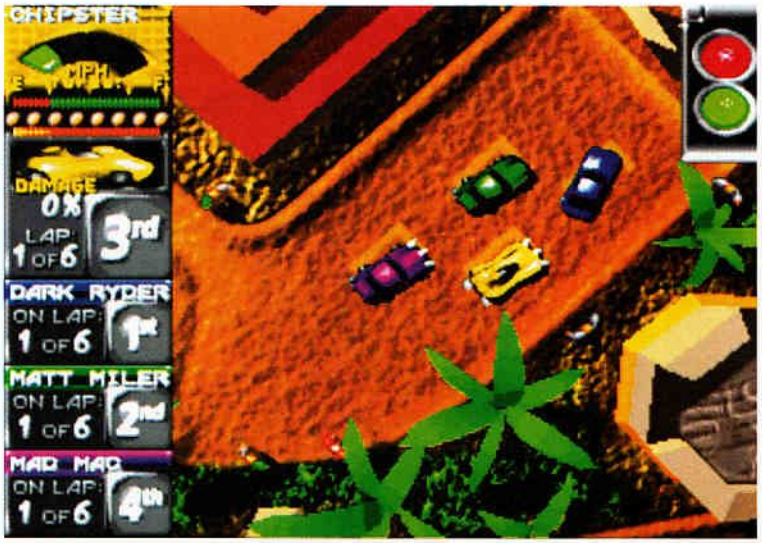
Chez tous les marchands de journaux !

Death Rally

Petite course entre amis

FORMAT : **PC CD-ROM.**
ÉDITEUR : **APOGEE/GT INTERACTIVE.**
GENRE : **ARCADE.**
DATE DE SORTIE/PRIX : **DISPONIBLE. ENV. 150 F.**
CONFIG. MINI. : **DX2-66, CARTE VLB, 8 MO, CD 2X.**

Qui dit Apogee, dit shareware de qualité, cette fois-ci encore le cliché s'avère justifié avec un produit aussi accrocheur en solo qu'à quatre en multijoueur. Une vraie réussite dont le prix justifie la moindre des folies : déboursez encore vos deniers.



▲ Si vous prenez la tête dès le départ, vous vous exposez aux tirs de vos adversaires mais récoltez également plus de bonus.

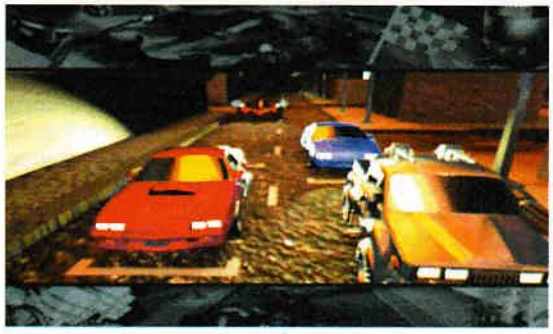
L'UNE DES qualités essentielles de ces produits multijoueur, est qu'ils nous permettent de distinguer nos vrais amis des faux. J'ai ainsi pu m'apercevoir que mes « amis » de la rédaction voisine de *PC Fun* n'en étaient pas. Loin de là. Ces vils individus n'attendaient qu'une faiblesse de ma part pour sonner l'hallali, et tout cela pour avoir eu le malheur de perdre à Death Rally en multijoueur (il m'a tout de même fallu accepter toute une série de handicaps, sans quoi ils refusaient le défi : j'ai ainsi dû enfiler des gants de boxe et accepter de jouer avec un écran 4 pouces expérimental). Jouable à quatre via un réseau IPX ou à deux par câble Null Modem, cette course auto vue du dessus est somme toute un énième Supercars ou Micromachines. Certes réalisé avec brio et truffé d'options lui assurant une durée de vie plus que correcte pour un jeu de ce type, mais un jeu d'arcade de facture classique malgré tout. Les circuits en particulier, pourtant nombreux (18 en tout, plus celui du boss final) dénotent un manque flagrant d'originalité. On aurait aimé un peu plus d'interactivité, celle-ci se limitant à de rares zones accélératrices dans deux circuits et à une adhérence différente selon le revêtement (terre, bitume, etc.). Davantage de surprises comme des cours de ruisseau à traverser, des zones « jump », des obstacles statiques ou en mouvement (un troupeau de zébus traversant la route au galop par exemple), auraient été les bienvenues. Pourtant un soin particulier a été apporté au rendu visuel des circuits, de nombreux éléments de décor en 3D texturée ayant été ajoutés pour donner du relief à l'ensemble (arbres, barrières, parois rocheuses, etc.).

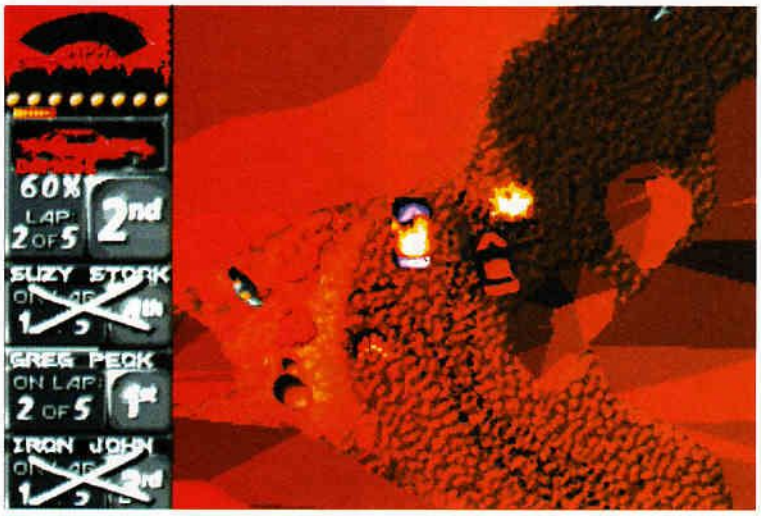
Que ce soit celles ▶ de vos pneus ou du sang des spectateurs, votre passage laisse des traces !

Les 486 à la traîne

Cet enrobage 3D accompagné de sa cohorte d'effets d'ombre et de lumière entraîne d'ailleurs une kyrielle d'indigestions chez les 486 (y compris les plus solides d'entre eux comme les DX4-100), qui en mode Dos souffrent de ralentissements intempestifs (le jeu fonctionne uniquement

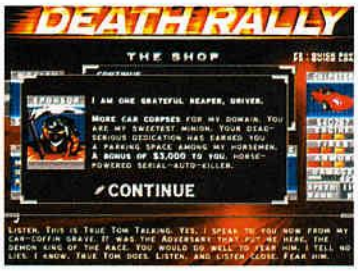
20 Mo de scènes cinématiques viennent justifier l'utilisation du CD avec une introduction étonnamment longue pour un shareware qui vous résume en couleurs et en images de synthèse les principes fondamentaux de Death Rally : fonce, tire et survit.





▲ Ces parois rocheuses en 3D témoignent du soin apporté aux décors, que ce soit en intérieur ou en extérieur.

sous Dos et Windows 95 si vous possédez un Pentium sévèrement burné). Et ce, alors que seuls les menus sont en haute résolution, le jeu proprement dit se limitant au VGA. Les adversaires en course ne peuvent également être tenus pour responsables des ralentissements, puisqu'ils ne sont que trois à vous challenger. Un petit Pentium est donc conseillé pour réellement apprécier ce shareware, dont il serait malvenu de minimiser les qualités. Les options proposées lui confèrent en effet une durée de vie tout à fait correcte et pour une fois, les auteurs n'ont pas fait reposer leur produit sur les épaules de l'Atlas multijoueur. Death Rally propose au joueur un véritable challenge en solitaire avec vingt adversaires et trois divisions (Easy, Medium et Hard). Vous débutez en troisième division (Easy) dans les profondeurs du classement, soit en vingtième position. Chaque course gagnée vous rapporte un petit pactole (750 $ en Easy, 3000 en Medium et 12000 en Hard), qui peut être bonifié de maintes façons. L'une des plus communes consiste à éliminer physiquement tous vos adversaires en laissant dans le décor la carcasse fumante de ce qui fût leur gagne-pain. Le jeu vous permet en effet de choisir entre un mode sans armes ou avec armes, et ainsi d'utiliser des mitrailleuses, des mines ou encore de renforcer le pare-chocs avant de votre véhicule de pointes d'acier. De temps à autres des individus louches, voire Gasperinien, vous proposent une mission lucrative avant que la course ne débute. Celle-ci



▲ L'un de vos sponsors, Ripper, n'intervient que pour vous remettre une prime si aucun de vos adversaires ne termine la course !

consiste en règle générale à empêcher l'un de vos trois adversaires de finir la course, à éliminer un spectateur ou à collecter sur la piste un bonus spécial (pilules). Plus simple encore : si vous finissez une course avec moins de 20 % de dégâts, votre pactole s'arrondit de façon significative.

Mort à l'arrivée

Bref, si vous vous arrangez pour toujours finir les courses en tête, en empochant régulièrement quelques extras, votre compte en banque ne devrait jamais crier famine et votre sponsor pourrait même se laisser aller à quelques généreux pourboires. À la fin de chaque course, vous pou- ▶

◀ Les courses en ville sont éclairées par des lampadaires et des spots... Les rues n'en sont pas plus sûres pour autant !

▲ Chaque fin de course s'accompagne de l'attribution des points et de la mise à jour du classement.

L'avis de Thierry

Développé par Remedy Ent., Death Rally s'inscrit dans la politique de « remise à neuf » de classiques entreprise par Apogee. Avec ce titre ils s'attaquent à Supersprint et confirment leur don pour dénicher les talents. Death Rally réunit en effet tous les ingrédients nécessaires à la réussite de ce type de produit : mode multijoueur, options à gogo, maniabilité, jouabilité et réalisation de qualité. Si l'on ajoute à cela un prix dérisoire, alors tout porte à croire que les fans d'arcade vont se l'arracher à sa sortie. Non ?

◀ Les circuits en ville alternent les zones sombres et éclairées, les phares sont alors d'une grande utilité.

Si un drapeau ▶ s'agite en haut à droite de l'écran, c'est que vous venez de finir votre dernier tour.

20 compétiteurs pour 12 places, ▲ mieux vaut signer très vite si vous ne voulez pas manquer une course.

▲ Si vous désirez acquérir au plus vite un nouveau véhicule, il est possible de contracter un emprunt sur le marché noir.

▶ vez ainsi vous rendre dans deux magasins. Le premier pour y réparer votre véhicule, l'upgrader (nouveau moteur, nouvelles roues, armure renforcée) et même le changer. Ce qui est fortement conseillé si vous espérez un jour passer à la division supérieure et jouer, enfin, dans la cour des grands. Vous débutez en effet au volant d'une Vagabond à 500 $ et il est nécessaire d'acquérir une Sentinel à 6500 $ pour passer en division Medium ou une Wraith à 25000 $ pour atteindre la division d'honneur où des pilotes comme Duke Nukem sévissent (c'est peu de le dire). En tout six voitures vous sont proposées, toutes upgradables à des prix tout d'abord raisonnables puis réellement prohibitifs. Le second magasin vous permet d'acheter des ustensiles censés vous faciliter la victoire : mines, pare-chocs bélier, rocket fuel (booster) et sabotage. Des bonus à collecter sur la piste vous permettent également de gagner de 50 à 500 $ (selon la taille du bonus), de récolter des munitions, de réparer jusqu'à 20 % de dommages, etc. Sachez que le nombre de bonus présents sur le circuit est toujours le même, dès que vous en ramassez un, un autre apparaît quelque part. Et si vous ne les glanez pas, vos adversaires s'en chargeront pour vous. Death Rally se distingue ainsi par sa richesse, mais également par sa maniabilité, parfaite, même si l'on regrette un peu les sensations procurées par un Skidmarks. Les heureux possesseurs de ce jeu reprocheront également au titre d'Apogee un certain laxisme dans l'animation des véhicules, plus que basique (pas de tonneaux, ni de cascades à la James Bond). Mais pour environ 150 F, on aurait tort de bouder ce produit diablement ludique. ■

Thierry Falcoz

▲ Certains éléments de décor (ponts et autres) vous obligeront à piloter à l'aveuglette et à prier pour éviter les mines.

Le contre-avis d'Olivier

Lorsque j'ai eu l'occasion de mettre la main sur ce produit, en version shareware, je ne l'ai plus quitté pendant des heures. Maintenant que je dispose de la version finale, je dois bien me rendre à l'évidence : excellent. Mon seul regret vient de l'absence de divisions et de véhicules plus nombreux. Bref, on a tendance, à mon avis, à finir le jeu trop vite. N'empêche que pour le prix et vu que le jeu va quand même vous tenir rivé à votre machine pendant de nombreuses heures, il mérite amplement ses quatre étoiles.

INTÉRÊT : ★★★★

INTÉRÊT

GRAPHISME	15
SON	16
ANIMATION	15
DURÉE DE VIE	12

✔ Son prix.
✔ Le challenge.
✔ L'option multijoueur.
✔ Animation des véhicules.
✔ Facture classique.

CONFIG. RECOMMANDÉE : Pentium 90, 16 Mo de Ram, carte PCI, lecteur CD-Rom quadruple vitesse.

GAMES DISCOUNT

le hard-discount du jeu sur PC

BP 223
59054 ROUBAIX CEDEX 1

du lundi au vendredi de 8 H à 20 H TEL 03 20 65 95 20
FAX 03 20 65 95 49

TOMB RAIDER VF 319 | C&C ALERTE ROUGE 299 | SCREAMER 2 VF 249 | HEROES OF MIGHT AND MAGIC 2 349

JEUX PC CD-ROM

ACTION SOCCER 96	99
AFTERLIFE VF	349
AGE OF RIFLES	299
AH-64D LONGBOW	349
ALBION VF	299
ALIEN TRILOGIE NF	329
ANGEL DEVOID VF	299
ANVIL OF DAWN NF	299
ASCENDANCY VF	329
ASSAULT RIGS NF	349
AZRAEL'S TEAR VF	329
BAD MOJO NF	299
BAKU BAKU NF	249
BATTLE ARENA TOSHIDEN NF	299
BED LAM VF	279
BETRAYAL IN ANTARA	TEL
BIG RED RACING VF	299
CAESAR 2 VF	279
CANNON FODDER 2	99
CHRONICLES OF THE SWORD VF	319
CHRONOMASTER NF	269
CIVILIZATION 2 VF	299
CLANDESTINY	349
CLOSE COMBAT VF	299
COMIX ZONE NF	249
COMMANCHE 3	349
COMMAND &CONQUER VF	299
COMPLETE ULTIMATE 7 NF	99
CONGO VF	329
CONQEROR : AD 1086	299
CONQUEST OF THE NEW WORLD	399
CONSPIRANCY	99
CREATURE SHOCK	99
CRUSADE VF	379
CRUSADER : NO REMORSE NF	269
CRUSADER : NO REGRET NF	269
CYBERIA 2 VF	399
CYBERMAGE VF	249
D VF	299
DAEDALUS ENCOUNTER VF	99
DAGGERFALL NF	329
DARK FORCES VF	149
DAY OF THE TENTACLE VF	99
DEADLINE VF	259
DEADLOCK VF	289
DEFCON 5 NF	349
DESCENT 2 NF	399
DESTRUCTION DERBY	299
DEUS EX MACHINA VF	299
DIABLO NF	349
DIABLO VF	courant 97
DOOM 2	299
DOWN IN THE DUMPS VF	299
DRAGON LORE VF	99
DUKE NUKEM 3D	249
DUNGEON KEEPER VF	reporté 01/ 97
DUNGEON MASTER 2 VF	149
EARTHSIEGE 2 NF	199
EARTHWORMS JIM 1&2VF	299
ECCO THE DOLPHIN NF	249
EURO SOCCER 96 VF	269
EXTREME PINBALL	299
F1 GRAND PRIX 2 VF	299
F22 LIGHTNING NF	319
FADE TO BLACK VF	319
FANTASY GENERAL VF	349
FIFA SOCCER 96	369
FORT BOYARD : LA LEGENDE VF	299
FRANKENSTEIN VF	319

FULL THROTTLE VF	149
GABRIEL KNIGHT 2 VF	335
GENDER WARS	299
GENE MACHINE VF	299
GENE WARS VF	299
GRAND PRIX MANAGER VF	279
HARDLINE VF	299
HARVESTER	309
HELL	99
HEXEN NF	199
HIND VF	269
INDY CAR RACING NF	99
INDY CAR RACING 2 NF	279
IN THE FIRST DEGREE VF	399
IRON ASSAULT VF	99
ISHAR TRILOGY VF (ISHAR 1,2 et 3)	249
JEWELS OF THE ORACLE VF	299
JOHNNY BAZOOKATONE	99
KARMA VF	279
KICK OFF 96 VF	299
LABYRINTH OF TIME NF	99
LANDS OF LORE VF	99
LANDS OF LORE 2 VF	TEL
LE MAITRE DES DIMENSIONS	299
L'ENIGME DE MAITRE LU VF	99
L'ENTRAINEUR VF	299
LE SECRET DU TEMPLIER VF	299
LES CHEVALIERS DE BAPHOMET VF	299
LES GUIGNOLS DE L'INFO VF	349
LIGHTHOUSE VF	299
LOOM	79
LORDS OF MIDNIGHT 3	199
LOST EDEN VF	99
MAGIC CARPET 2	249
MAGIC THE GATERING	349
MANIC KART NF	179
MASTER OF MAGIC VF	149
MECHWARRIOR 2 Mercenaries VF	369
MEGARACE 2 VF	349
MERIDIAN 59	299
MIGHT &MAGIC TRILOGY VF (MIGHT & MAGIC 3,4 et 5)	249
MONOPOLY VF	299
MORTAL KOMBAT 3 NF	299
MYST VF	329
NBA LIVE 96	335
NEED FOR SPEED	369
NEMESIS A WIZARDRY AVENTURE	tel
NHL HOCKEY 96 NF	349
NOCTROPOLYS	99
NORMALITY VF	349
OLYMPIC GAMES VF	269
OLYMPIC SOCCER VF	269
PANDORA DIRECTIVE VF	359
PHANTASMAGORIA VF	319
PINBALL CONSTRUCTION KIT	299
PLANET REPORT	369
PLAYER MANAGER	99
PLAYER MANAGER 2	149
POLICE QUEST SWAT VF	429
PRIVATEER	99
PRIVATEER 2 : THE DARKENING	339
PRO PINBALL : THE WEB NF	259
QUAKE NF	299
RAYMAN VF	279
REBEL ASSAULT 2 VF	349
RAMA	TEL
ROAD RASH VF	269
SAM & MAX VF	99

SETTLERS 2 VF	329
SHADOW CASTER NF	99
SHANNARA NF	249
SHERLOCK HOLMES VF	349
SILENT THUNDER VF	329
SIM CITY	99
SONIC NF	249
SPACE HULK 2	299
SPYCRAFT	349
STAR TREK 25TH	99
STEEL PANTHER VF	319
STONEKEEP VF	299
STORM	279
STRICKER 96 NF	249
SYNDICATE WARS	339
SUPER KARTS	99
SUPER STREET FIGHTER 2	99
SYNDICATE WARS VF	319
SYSTEM SHOCK	99
TERMINATOR FUTURE SHOCK NF	299
TERRANOVA VF	299
THE 7TH GUEST	99
THE 11TH HOUR VF	399
THE DARK EYE VF	329
THE DIG VF	349
THIS MEANS WAR VF	329
TIME COMMANDO VF	289
TOMCAT ALLEY NF	249
TOONSTRUCK VF	329
TOP GUN NF	319
TORIN'S PASSAGE VF	289
TOTAL MANIA	319
TRESOR DES TOLTEQUES VF	349
UNDER A KILLING MOON	99
ULTIMA UNDERWORLD 1 & 2 NF	99
VIRTUAL KARTS VF	199
WARCRAFT 2 : Tides of Darkness VF	379
WARCRAFT 2 : Data Disk VF	149
WARCRAFT 2 DELUXE	399
WETLANDS VF	249
WIPEOUT	299
WITCHAVEN 2	99
WOODRUFF VF	249
WORMS	249
WRESTLEMANIA	319
Z VF	289
ZIDANE FOOTBALL VF	149
ZORK NEMESIS VF	319

X PC CD-ROM

MANGAS

NIPPON HOT GUIDE VF	59
NIPPON OBSESSION 1 VF	165
NIPPON OBSESSION 2 VF	215
NIPPON OBSESSION 3 VF	215
DEBORAH MANGA VF	265
EROTIKA MANGA VF	265

FILM

CD-ROM HOT 5 special sodomie
CD-ROM HOT 6 special fellation
CD-ROM HOT 7 special gang bang
CD-ROM HOT 8 spécial double pénétration
CD-ROM HOT 9 special lesbienne
CD-ROM HOT 10 special blondes
CD-ROM HOT 11 special filles blacks
CD-ROM HOT 12 special top modeles
CD-ROM HOT 13 special Thaïlande
LE CD-ROM,VERSION HARD 99

CD-ROM amateurs : collection LAETITIA

L'ECOLE DE LAETITIA VF	225
INTIMITE VIOLEE VF	225
SPECIAL ANAL VF	225

INTERACTIF

ANAL PUZZLE VF	239
ASIE INTERDITE VF	285
BANGKOK PERVERSIONS VF	285
BRIGITTE LIVE VF	275
CLUBSEX PARTNERS VF	169
CYBERIX VF	275
CYBERXPERIENCE VF	289
FRANKENSEX VF	169
INTERACTIVE TABATHA VF	275
INTERVIEW DE PAULINE VF	275
LATEX	275
LOLO FERRARI VF	235
PORNO POKER	249
PRIVATE PRISON INTERACTIVE	275
SEX CASTEL	225
TABATHA VS DRAGHIXA VF	275
Tout sur le plaisir des femmes vf	265
VIRTUAL SEX VF	249
VIRTUAL VALERIE 2	265
ZARA WHITES DBLE XPERIENCE VF	265
ZARA WHITES TEMPLE DE L'AMOUR VF	275

BON DE COMMANDE

à envoyer à GAMES DISCOUNT - BP 223 - 59054 ROUBAIX CEDEX 1

NOM.....PRENOM.....

ADRESSE.....

CODE POSTAL.....VILLE.....

TEL.....

réglement par :

- ☐ chèque à l'ordre de GAMES DISCOUNT
- ☐ carte bancaire N° - - - - / - - - - / - - - - / - - - -

date d'expiration : - - / - -

signature

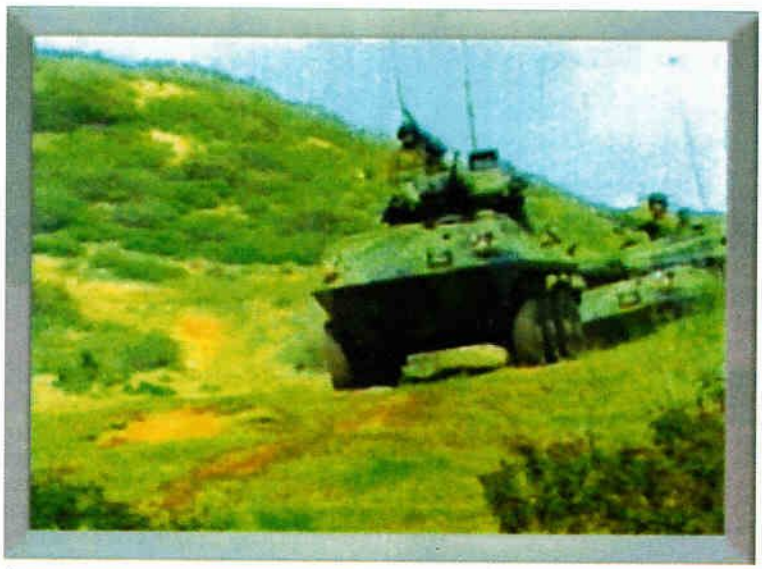
TITRE	PRIX	QUANTITE	TOTAL
GEN4 94		PORT	30

Steel Panthers 2

Les fauves sont lâchés

FORMAT : **PC CD-ROM.**
ÉDITEUR : **SSI.**
GENRE : **WARGAME.**
DATE DE SORTIE/PRIX : **DISPONIBLE. ENV. 400 F.**
CONFIG. MINI. : **486 DX2-66, 8 MO, CD 2X.**

▲ Quand il y a du monde, il vaut mieux régler le zoom au minimum afin d'agrandir son champ de vision.



▲ Les séquences vidéos de bonne qualité qui ponctuent le jeu sont représentées dans une petite fenêtre.

Après la Seconde Guerre mondiale, Steel Panthers recrée les grands conflits de la seconde partie du XXe siècle. Référence incontournable du genre depuis un an, le fabuleux wargame s'est-il surpassé avec cette suite attendue et prometteuse ?

IL Y A UN AN, presque mois pour mois sortait toute une flopée de jeux cultes qui, même à l'heure actuelle, ont encore de fanatiques aficionados. Et pour cause, ils n'ont jusqu'à présent, trouvé aucun rival ! Souvenons-nous du sublime Warcraft 2, référence absolue du jeu de stratégie en temps réel, de EF 2000, simulation aérienne jamais égalée, et bien sûr de Steel Panthers, nec plus ultra du wargame. Cette année sera-t-elle aussi prodigue que la précédente ? Peut-être bien puisque Steel Panthers - Batailles Modernes débarque presque en même temps que Diablo, Tomb Raider et Alerte Rouge. Si les développeurs continuent à exceller ainsi, les joueurs n'auront plus qu'à investir dans le domaine ludique trois ou quatre fois dans l'année ! Après avoir magnifiquement recréé un conflit qui l'était nettement moins (la Seconde Guerre mondiale, pour ceux qui ne suivent pas), Steel Panthers revient en grande forme pour couvrir les 50 dernières années, riches en guerres et en conflits divers. La tâche est donc presque plus ambitieuse que dans le premier volet puisque le joueur peut découvrir un très grand nombre de théâtres d'opérations : Viêt-nam, Corée, Libye, Afghanistan, Égypte, Chine, Koweït, Angola, etc. Et comme les batailles se déroulent sur une période de plusieurs dizaines d'années, tous les types d'unités ont été pris en compte et garantissent un choix absolument démentiel. Les chars, blindés, Jeeps et autres engins dévastateurs de toutes les époques ont donc été intégrés et laisseront les connaisseurs tout ébahis : Abrams, Sheridan, Bradley, Pershing, Patton, ils sont venus, ils sont tous là !

Ce pauvre T-34 semble bien isolé face à mon armada de M-24. Il va sans doute passer un mauvais quart ▼ d'heure !

Guerre culte

Avant d'en dire plus, précisons tout de suite que l'interface du jeu n'a pas beaucoup évolué : toutes les options ou presque du premier volet ont été reprises - écrans de fumée, paramétrage des scénarios, générateur de campagne, graphisme des cartes, zooms, déplacements, déroulement des tours, etc. Il ne faut donc pas s'at-

▲ L'usage des reliefs (représentés clairement), peut vous donner un avantage certains lors des attaques.

Ce n'est pas pendant la guerre des Six Jours que vous allez retrouver les Tables de la Loi. ▼

Le Gunship permet de reconnaître le terrain et d'ouvrir le feu sur les bataillons ennemis. ▼

▲ Le zoom réglé au minimum dévoile carrément la moitié de la carte. Mais faut avoir de bons yeux !

▲ C'est à partir de cet écran que l'on achète ses unités avant une partie personnalisée ou en campagne.

tendre à une refonte complète. Et oui ! De toute manière, on voit mal comment les développeurs auraient pu améliorer un jeu de cet acabit : c'est la dure loi des jeux cultes ! En réalité, l'intérêt de Steel Panthers 2 se situe surtout au niveau du changement de contexte. On trouve donc plus de scénarios, plus d'unités, plus de campagnes, en gros : plus de tout ! Après une jolie séquence vidéo, l'écran principal permet de choisir entre plusieurs modes de jeu. Les cinquante scénarii indépendants retracent bien sûr les grands événements guerriers des quarante dernières années : la guerre du Viêt-nam, de Corée, des Six Jours en Israël, l'opération Desert Storm, mais aussi des guérillas africaines et quelques conflits futurs situés en 1998. Six campagnes sont également au programme, durant lesquelles on peut choisir avec amour ses unités et leur placement : la guerre du Golan en 73, l'opération Desert Storm, la guerre de Corée, celle de Chine en 1997 et une dernière en 1998. On ne peut donc pas vraiment se plaindre d'une carence de scénarii. Et lorsque le joueur les aura tous bouclés (l'année prochaine ?), un générateur permet de se mitonner ses propres batailles en paramètrant à peu près tout : choix et taille de la carte, nationalités des belligérants, choix des unités, etc.

La grande diversité des actions à mener séduira une fois de plus les amateurs : les missions d'attaque ou de défense, les embuscades, mais aussi les prises de position qui peuvent mettre en œuvre différents types d'unités, depuis la grosse formation de chars à la petite troupe d'hommes. Tous les moments forts de guerre ont été pris en compte, et assurent un plaisir de jouer sans cesse renouvelé. Comme dans le premier volet, les indispensables reconnaissances s'effectuent par voie aérienne : les antiques P-38 ont juste été remplacés par des hélicoptères qui bénéficient d'un nombre de point de mouvements particulièrement conséquent. Alors que de nombreux wargames proposent des cartes un peu tristes et statiques, Steel Panthers 2 bénéficie de graphismes et d'animations qui participent indéniablement à l'intérêt du produit. Les paysages, très réussis, ▶

▲ Cet hélicoptère vient de mettre à jour un véritable nid de guêpes, heu pardon, de Viêts.

▲ Ce scénario commence très fort : votre infanterie se fait pilonner par de l'artillerie lourde !

L'avis de Luc-Santiago

Sans être véritablement nouveau, Steel Panthers 2 est néanmoins beaucoup plus qu'un Data Disk. L'abondance d'unités différentes, de conflits proposés, de cartes et de scénarii assure une nouvelle fois au hit de SSI la place d'honneur sur le podium des jeux de guerre. Pas de refonte du jeu, pas de nouvel habillage, juste une myriade de contextes différents et la réutilisation d'une interface excellente qui fait si souvent défaut aux rivaux. C'est certain, cette bonne surprise rendra les amateurs de wargame encore plus exigeants...

◀ Le film de présentation atteint sans conteste son objectif : donner envie de jouer au militariste moyen.

◀ Dans cette mission en Ukraine, la protection d'une petite ville va passer par des combats rapprochés.

Hélicos, chars, Jeeps, blindés, ▲ ce scénario réunit un vaste choix d'unités : gardez-les toutes à l'esprit.

▲ Non mais regardez dans quel état Saddam Hussein a mis cette jolie petite ville koweitienne !

▶ et les explosions superbement recréées (impacts d'obus, écrans de fumée et véhicules en flammes) vivifient considérablement les parties et les rendent très explicites.
Précisons pour les plus sentimentaux qui ont l'habitude, depuis le premier Steel Panthers, de s'attacher à leurs troupes, qu'elles bénéficient toujours de points d'expérience. Elles sont donc « réutilisables » sur plusieurs scénarii.

Une réalisation au top

Pour mettre le joueur dans l'ambiance, de petits films rythment les campagnes. La partie sonore a elle aussi été peaufinée : les bruitages vont à coup sûr inciter les voisins à appeler la police, tandis que les musiques martiales risquent de faire passer le joueur pour un fou dangereux. La gestion des unités est toujours aussi pointue puisque durant les parties, on peut changer leur portée de tir (si elles sont cachées et qu'elles attendent le passage d'un ennemi), désactiver ou non certaines de leurs armes, etc.

Pour profiter de l'action, cinq niveaux de zooms sont disponibles et n'altèrent jamais le graphisme puisqu'un œil averti sera sans aucun doute capable d'identifier tel ou tel type de char ou de blindé. Lors du choix des unités, des photos digitalisées complètent les informations données. Finalement, on est bien tenté de décerner cinq étoiles à cette suite très réussie. Mais comme le facteur d'innovation entre en compte et que le jeu en lui-même n'a pas fondamentalement changé, nous nous en tiendrons à quatre étoiles amplement méritées. En fin de compte, après tant de si bons jeux - Panzer General et Steel Panthers -, le wargame risque d'avoir bien du mal à se renouveler et à séduire les amateurs, à moins peut-être de révolutionner le genre de manière absolue... Avec Steel Panthers 3 ? ■

Luc-Santiago Rodriguez

▲ Les sols sont vraiment dignes des maquettes des wargames sur table, et plus faciles à ranger surtout !

DUCHET COMPUTERS

51 Saint-George Road - CHEPSTOW - NP6 5LA - Angleterre

Tél: 0044 1291 625 780 (8h à 19 h lundi - samedi) **Fax: 0044 1291 627 046** (24h/24)

Ligne téléphonique directe en français **MINITEL 3616 AZERTY rubrique DUC**

DÉCEMBRE 1996 ... EN DIRECT D'ANGLETERRE:SURPLUS D'INVENTAIRES, LIQUIDATIONS, SAISIES, FAILLITES, ETC...

ARRIVAGES CONSTANTS -> CONSULTEZ 3616 AZERTY rubrique DUC

NOS ARTICLES SONT NEUFS ET ORIGINAUX. CE NE SONT PAS DES "DÉMOS" NI DU "SHAREWARE"

SELECTION PC 486 / PENTIUM (Prix en Francs Français - T.T.C. port compris):

	Disc	CD ROM		Disc	CD ROM		Disc	CD ROM		Disc	CD ROM
ATLAS DU MONDE v4.0.1 (VF)		80 F	EYE OF THE STORM (F)		45 F	MASTER OF MAGIC		85 F	SPACE FEDERATION	65	
AIRLINES		50 F	F 15 STRIKE EAGLE II		45 F	MAXIMUM ROAD RACE (F)		85 F	SPACE SHIP WARLOCK		30 F
ALEX DAMPIER HOCKEY95 (VF)		100 F	F 19 STEALTH FIGHTER		45 F	MEGATRAVELLER 1 & 2 (F)		55 F	SPEAR OF DESTINY		50 F
ALIEN CARNAGE		45 F	FALCON 3.0 (F)	95		METAL MARINES		80 F	SPECIAL FORCES		45 F
ALIEN LOGIC (S.S.I.)		80 F	FANTOME DE L'OPERA (F)	75		MIDWAY (WARGAME)		90 F	SPECTRE VR CLASSIC		30 F
A IV NETWORKS		165 F	FIELDS OF GLORY (F)		95 F	MIDWINTER		45 F	STAR CRUSADER		30 F
BATTLE STATIONS USS J.YOUNG (F)		50 F	FLASHBACK		80 F	MIG 29 FULCRUM		65 F	STRIKE SQUAD		75 F
BEETHOVEN 5è SYMPHONIE (F)		80 F	FLIGHT LIGHT SIMULATOR	75	95 F	MILLENIA Altered Destinies (F)		80 F	STRIP POT (Erotique)		45 F
BENEATH A STEEL SKY (F)	85		GRAND PRIX CIRCUIT		45 F	NAPOLEONICS (3 WARGAMES)		45 F	SUPER STREET FIGHTER 2 TURBO		110 F
BIG RED RACING (F)		80 F	GRAND PRIX FORMULA 1 (VF)		75 F	NAVY STRIKE		100 F	SUPER TETRIS		45 F
BLACK HAWK (F)	65		GREAT NAVAL BATTLES 3		50 F	PANZER GENERAL v 1.2		60 F	SUPREMACY		45 F
BLAKESTONE 1-6 Aliens of Gold		80 F	GUNBOAT		45 F	PELMANISM		80 F	SVGA HARRIER	75	
BOB DYLAN H61 Multimedia		100 F	GUNSHIP	45	45 F	PERFECT PINBALL (F)		80 F	S-ZONE (800 cités Sim City 2000)		75 F
CAMPAIGN 2 (VF)		45 F	HARPOON CLASSIC		85 F	POOL CHAMPION		95 F	TCHAIKOVSKI 1812 (F)		80 F
CATZ (Economiseur d'écran)		125 F	HARRIER JUMP JET (F)	75		POWER HOUSE		110 F	TEE TIME GOLF	100	120 F
CHAMPIONSHIP MANAGER 2		100 F	HEIMDALL	45		PREMIER MANAGER 3 Deluxe (F)		95 F	TEGEL MERCENARIES		55 F
-data 96/97 CHAMP. MAN. 2		115 F	HELL CYBERPUNK KILLER		40 F	PLAYER MANAGER 2 EXTRA		95 F	TEMPTRIS (Érotique)		85 F
CHESSMANIAC (F)	75		HELLFIRE ZONE (F)		70 F	PRIMAL RAGE (F)		95 F	TERMINAL VELOCITY (F)		80 F
CHESSMASTER 3000 KARPOV		80 F	HEROQUEST + WITCHLORD (F)		45 F	PRINT ARTIST 3		90 F	THEME PARK (F)		80 F
CIVILIZATION (F)		95 F	HEXEN DATA: Death Kings of Dark		120 F	PROTOTYPE (NEO)		85 F	TIE FIGHTER WARS Collectors		120 F
CLUB DEAD		110 F	HIGH SEAS TRADER	95		PYROTECHNICA	65		TRANSARCTICA	45	45 F
COLONIZATION		95 F	HOCUS POCUS		80 F	QUANTUM GATE		30 F	TURNING POINTS (3 wargames)		45 F
COMMANDER BLOOD		80 F	ICE & FIRE		95 F	RAILROAD TYCOON DELUXE (F)	75		TV SPORTS FOOTBALL		45 F
CONGO Descent into Zinj		100 F	ISHAR COMPIL.1+2(F)+3(F)		95 F	RAPTOR	45	45 F	TV SPORT BASKETBALL		45 F
CYBERSPEED (F) -Win 95-		95 F	INHERIT THE EARTH	95		RAVEN PROJECT (Doc F.)		105 F	U.F.O. v 1.4 (F)		95 F
CYCLONES (S.S.I.)	45	80 F	INORDINATE DESIRE	40		RED GHOST (F)		95 F	ULTIMATE DOMAIN (GENESIA)		80 F
DAEDALUS ENCOUNTER		115 F	JACK THE RIPPER (F)		95 F	RENEGADE (S.S.I.)		45 F	UNDER A KILLING MOON		100 F
DARK SUN 2 (S.S.I.)		80 F	JAGGED ALLIANCE (Sir-Tech)		110 F	RETRIBUTION (F)		45 F	UNIVERSE (F)	95	95 F
DAY OF THE TENTACLE	40		JAMMIT		30 F	RIDDLE OF MASTER LU v 2.05		80 F	U.S.S. TICONDEROGA (F)		80 F
DAWN PATROL		95 F	JET FIGHTER 2		30 F	RISE OF THE TRIAD		80 F	UTOPIA (F)	45	45 F
DESERT STRIKE		35 F	JOHNNY BAZOOKATONE (F)		80 F	SCOTTISH OPEN GOLF (F)		95 F	VIRTUAL KARTS		95 F
D-MATCH (data 500 niveaux Doom 2)		75 F	JUNGLE STRIKE		45 F	SEPARATION ANXIETY (F)Win95		95 F	WAR IN THE GULF		45 F
DOG FIGHT (F)	75		KNIGHTS OF THE SKY		45 F	SHOOT 'EM OFF (Erotique)		75 F	WARRIORS	60	80 F
DRUID Daemons of the Mind		110 F	LINKS Challenge of GOLF (F)		50 F	SILENT THUNDER		125 F	WETLANDS		85 F
Duke NUKEM 2 (F)	45	45 F	LINKS 386 GOLF		100 F	SIM ANT		100 F	WING STAR		50 F
D-ZONE (data 900 niveaux Doom)		45 F	LITIL DIIVIL		35 F	SIM CITY CLASSIC		100 F	WITCHAVEN 2 (F)		80 F
D-1000 (data:1000 niveaux Doom)		80 F	LIVING BALL PINBALL (F)		50 F	SIM EARTH		100 F	X-WING COLLECTORS Edition		120 F
EARTH SIEGE 2		125 F	LOCUS (F)		85 F	SIM FARM		100 F	ZONE RAIDERS (F)		95 F
ELDER SCROLLS ARENA	110		M4 SHERMAN SIM. v 1.07		95 F	SIM LIFE		100 F	ZOOL 2		35 F
ENTOMORPH (S.S.I.)		95 F	MACHIAVELLI		75 F	SLIPSTREAM 5000 (VF)		45 F	ZOOP		110 F
EXPERT CASINO	90		MAGIC EYE (F)		75 F	SPACE CRUSADE (F)		45 F	1944 ACROSS THE RHINE		95 F

Compilation PC CD ROM "Spécial Wargames": 220 FF - Plus de 20 Wargames!

Versions originales complètes (avec documentations) sur 4 CD ROMS pour 220 FF T.T.C. - port compris

Ce n'est pas une arnaque, ce n'est pas du piratage! C'est disponible, en stock, prêt à être expédié! Le pack à 220 FF contient:

BATTLES OF NAPOLEON (S.S.I.)	CARRIER STRIKE (S.S.I.)	CLASH OF STEEL (S.S.I.)	CONFLICT KOREA (S.S.I.)
CONFLICT MIDDLE EAST (S.S.I.)	DEC. BATTLES AMERICAN CIVIL WAR 1, 2, 3	GARY GRIGSBY: PACIFIC WAR (S.S.I.)	GARY GRIGSBY: WAR IN RUSSIA (S.S.I.)
GOLD OF THE AMERICAS (S.S.G.)	GREAT NAVAL BATTLES III (S.S.I.)	CONQUEST OF JAPAN (Impressions)	D-DAY BEGINNING OF THE END (Impr.)
GLOBAL DOMINATION (Impressions)	WHEN 2 WORLDS WAR (Impressions)	PANZER BATTLES (S.S.G.)	REACH FOR THE STARS (S.S.G.)
SWORD OF ARAGON (S.S.I.)	WARGAME CONSTRUCTION SET 2: TANKS (S.S.I.)	WARLORDS (S.S.G.)	WESTERN FRONT (S.S.I.)

SELECTION AMIGA (Prix T.T.C. port compris):

ALIEN BREED 3D 2 Killing Grounds	215 F	COALA -A 600	95 F	LEGENDS -AGA- (F)	95 F	SUPER SKIDMARKS	95 F
BLITZ BASIC 2.1	225 F	COALA - AGA	95 F	ODYSSEY	95 F	SUPER TENNIS CHAMPION	75 F
GFA BASIC 3.51	95 F	EXILE -A 1200-	95 F	OVERLORD	85 F	Super Tennis Champ DATA DISK	45 F
DISKSALV 4	245 F	EXILE A 1200 DATA DISK	40 F	PLAYER MANAGER 2 (ANCO)	95 F	VIRTUAL KARTING AGA (F)	95 F
AMIFILE SAFE PRO 2.4+ (F)	365 F	FEARS -A 1200-	95 F	POWER DRIVE (F)	35 F	WATCH TOWER AGA (F)	95 F
APPROACH TRAINER v 1.60	125 F	GLOOM DELUXE AGA	75 F	PREMIER MANAGER 3 DELUXE 96	120 F	WEMBLEY SOCCER -A 1200-	75 F
BUBBA'N'STYX (F)	30 F	HEART OF CHINA (9 discs)	95 F	SIM CITY 2000 AGA - HI-RES	95 F	WORLD CLASS RUGBY 95	45 F
CANNON FODDER 2 (F)	65 F	HEIMDALL 2 (F)	75 F	SLAM TILT AGA (F)	175 F	XTREME RACING AGA	75 F
CAMPAIGN 2	85 F	HEIMDALL 2 (F) -A 1200	95 F	SPACE QUEST 4 (Doc F.)	75 F	Xtreme Racing AGA: 2 DATA DISKS	55 F

Pour un **envoi immédiat** d'articles ci-dessus (règlement par carte internationale VISA/ EUROCARD): **téléphonez**-nous (**pas de panique, notre personnel est FRANCAIS**), ou **faxez** votre commande signée avec détails de votre carte bancaire. Par Minitel: **3616 AZERTY puis DUC.** Ou rédigez (**EN FRANCAIS SVP**) sur papier libre et joignez votre règlement. Nous acceptons les chèques ordinaires français, les chèques La Poste Français, les cartes internationales VISA et EUROCARD, mandats internationaux (ou Eurochèque en sterling si vous n'avez pas de chéquier Français). Notre catalogue complet vous est envoyé -gratuitement- avec votre première commande.
Si vous désirez recevoir un **catalogue COMPLET** afin de faire votre choix, écrivez-vous en **FRANCAIS** SVP et joignez 6 timbres à 3 F F ou 4 C.R.I.; précisez votre configuration exacte, ou nous ne pourrons pas donner suite à votre demande. TRANSACTION MINIMUM 100 FF

Nous envoyons aussi par avion **-et sans aucun supplément de frais de port-** les produits ci-dessus vers la **SUISSE**, les **DOM TOM** et aux **francophones du MONDE ENTIER**

DECEMBRE 1996 - Stock et prix valables pour la durée de publication du magazine - Toute commande est considérée comme ferme.

Fragile Allegiance

Un Gremlin dans l'espace

FORMAT : **PC CD-ROM.**
ÉDITEUR : **GREMLIN INTERACTIVE/FUNSOFT.**
GENRE : **STRATÉGIE.**
DATE DE SORTIE/PRIX : **DISPONIBLE. ENV. 350F.**
CONFIG. MINI. : **486DX2, 8 MO (DOS), 16 MO (WIN).**

Espace frontière de l'infini, mon œil. En l'an 2000 et quelques centaines d'années, il est devenu un gigantesque supermarché où les rayons sont des astéroïdes, les produits de précieux minerais et les clients des énormes corporations en quête de profits.

RICTUS HILARE aux lèvres, petits yeux sadiques pétillants de joie non contenue, l'attaché de presse Gremlin fait jaillir de son sac une liasse de 35 pages où le contenu du jeu est disséqué en minuscules caractères. Le cauchemar des jeux de stratégie continue. Et encore, 35 pages ce n'est rien comparé aux vues encyclopédiques de certains titres. Un jeu de stratégie c'est un peu comme le whisky, il faut longuement le pratiquer avant d'en apprécier la saveur (euh, constat très personnel...). Par bonheur, Fragile Allegiance nous épargne la très pénible phase d'apprentissage à l'aide d'un mode Tutorial simple et efficace. Une jeune femme prend la parole pour commenter une partie gérée par l'ordinateur et vous explique : comment créer une colonie, coloniser d'autres astéroïdes, commercer sur le marché noir, employer des agents, etc. Bref, tout ce qui fera de vous le collaborateur modèle recherché par TetraCorp. Les concepteurs de CAJJI Software, l'équipe de développement responsable de Fragile Allegiance, ont tout fait pour éviter au joueur le recours systématique au manuel. Excellente initiative qui sauve le produit de l'obscurantisme dans lequel des icônes d'une lisibilité plus que douteuse auraient pu le plonger. Ils ont d'ailleurs remédié à ce problème en dotant Fragile Allegiance d'une interface didactique, à défaut d'être intuitive. En déplaçant votre curseur tout en maintenant la touche < CTRL > appuyée, ce dernier fait la lumière sur la fonction de chaque icône. Une option qui, je vous assure, n'a rien de superflue. D'autant que les missions qui vous sont confiées ne sauraient tolérer le moindre faux clic. Responsable d'une entreprise de prospection minière spatiale (excusez du peu), vous aurez à exploiter les ressources des astéroïdes situés dans la zone franche des « Fragmented Sectors ». Pourquoi zone franche ? Parce qu'elle échappe au contrôle de la Fédération légiférant les relations entre races.

Pour observer un astéroïde ▲ contrôlé par les aliens, il est nécessaire d'envoyer un satellite.

▲ Les superviseurs affluent dès que vous contrôlez plus d'un astéroïde, à vous de définir leurs responsabilités.

E.T. fait son business

En l'an 2000 et quelques siècles, l'homme a depuis longtemps renoncé à ses illusions d'orphelin galactique. Jusque là six races dites extraterrestres ont été admises à la

◀ Cet écran est tiré de la séquence d'introduction, le jeu n'étant émaillé d'aucune scène cinématique.

Fédération. Celles-ci, comme TetraCorp, ont des vues sur le minerai des astéroïdes. Objets de toutes les convoitises, ces derniers sont au centre d'une guerre commerciale sans merci. Bien sûr, vous ne pouvez affronter seul six ennemis, il vous faut rencontrer des ambassadeurs, établir des relations diplomatiques et signer des traités de non agression. Comme dans tous les jeux de stratégie, votre première tâche consiste à développer une ville ou une cité, pour votre colonie. Vous commencez par construire des immeubles résidentiels afin de loger vos colons, puis des bâtiments pour stocker la nourriture,

▲ Le jeu est bourré de subtilités. Ainsi les Resiblocks nécessitent une sécurité plus imposante que les Living Quarters.

▲ Il est possible d'habiller vos vaisseaux d'armes diverses et de boucliers de protection.

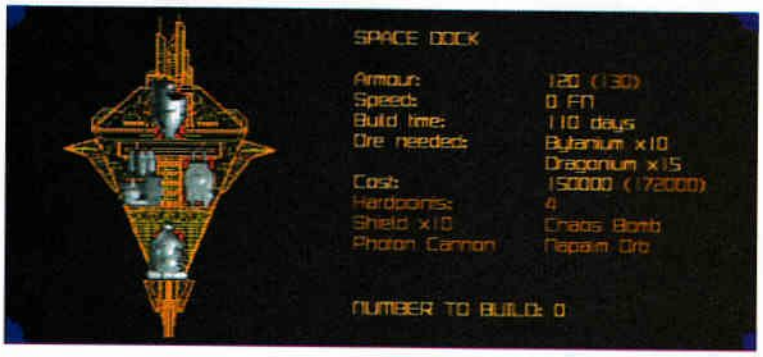
l'eau et l'air, d'autres pour les alimenter en énergie, contrôler l'environnement, etc. Une erreur, un oubli et vos colons désertent. Sans main d'œuvre, vos structures sont inutilisables et la partie se termine avant même d'avoir commencée. Vous voilà prévenus. Une autre de vos préoccupations est de gérer en temps réel vos finances. Ainsi, votre première action consiste à allouer un certain pourcentage de votre budget à la construction, tandis que plus tard dans la partie, vous dispatcherez vos ressources entre la fabrication de missiles, de vaisseaux et le personnel, tout en tâchant de conserver suffisamment de fonds pour pouvoir

SciTek est le ▲ supermarché des dernières technologies. Le plus dur est d'établir des priorités.

commercer sur le marché noir et commander des équipements sophistiqués chez SciTech, une filiale de TetraCorp.

Premier arrivé, premier servi

Votre objectif numéro un reste néanmoins l'exploitation. Une fois confortablement installé sur votre premier astéroïde, il convient de fabriquer des vaisseaux capables d'effectuer des analyses géologiques et ainsi déterminer quels astéroïdes coloniser en priorité. Car chacun possède un sol riche en certains minerais, scindés en trois catégories : communs, peu communs et rares (comme les cartes Magic). Ces nou- ▶



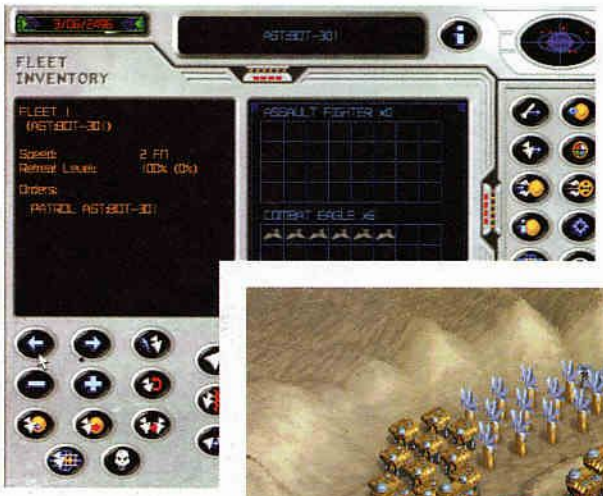
▲ Le Space Dock est nécessaire pour construire des appareils plus gros comme le Transporter.

Le Scout est capable d'effectuer ▲ des analyses géologiques et vous permet de déterminer les astéroïdes les plus rentables.

L'avis de Thierry

Sobre mais efficace. Trop sobre en fait, pour être honnête. Fragile Allegiance respire le déjà vu, manque d'atmosphère et le joueur appréciant que l'on s'occupe de son confort visuel, ne tarde pas à se retrouver en apesanteur ludique. Malgré cela, Gremlin Interactive nous livre une nouvelle fois un produit plus que satisfaisant avec moult options, dont un multijoueur ainsi qu'une durée de vie très appréciable. Les amateurs seront comblés et les néophytes pris par la main via un ingénieux mode Tutorial. Que demande le peuple ?

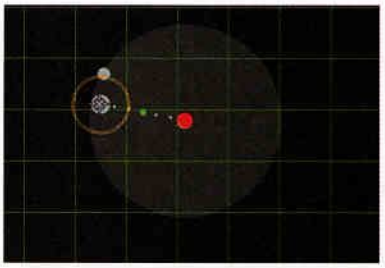
▲ Il est possible de faire des « dons » aux ambassadeurs aliens pour favoriser la signature d'un traité.



▲ La vitesse d'une flotte est déterminée par le vaisseau le moins rapide de la troupe.

▲ La vente de minerai (ORE) sur le marché noir est strictement interdite par la Fédération... Vive l'illégalité !

▲ Il est toujours pénible de voir l'une de ses colonies dévastée par une pluie de missiles. Revenge !



▲ La vue satellite est utilisée pour lancer des missiles, des satellites, gérer les itinéraires de vos vaisseaux.

velles colonies devront être protégées par des unités de défense au sol, des silos à missiles, ainsi que des vaisseaux organisés en flottes. Sinon une race hostile aura tôt fait de vous bouter hors des « Fragmented Sectors ». Lorsque vous êtes à la tête d'une poignée d'astéroïdes, TetraCorp vous envoi des superviseurs de colonie, que vous pouvez embaucher pour vous suppléer dans la gestion des astéroïdes colonisés. Des agents se présentent également à vous pour offrir leurs services allant du renseignement au sabotage.

Un rythme infernal

Comme vous pouvez le constater, Fragile Allegiance fourmille de possibilités qui lui confèrent un intérêt indéniable et une excellente durée de vie. Par défaut le temps s'arrête lorsque vous consultez un quelconque menu, mais une option vous permet de le débrider et ainsi d'accélérer considérablement les événements. Le jeu devient alors infernal et très vite vous ne savez plus où donner de la tête avec les messages qui tombent sans interruption sur votre centre de communication. Génial ! Il est d'autant plus triste au regard de ces qualités que ce jeu de stratégie ne sorte jamais des sentiers battus et n'apporte rien de neuf au genre. On regrettera également sa sobriété graphique, les auteurs ayant apparemment fait vœu de pauvreté visuelle. Pas de scènes intermédiaires, ni d'animations renversantes, seuls les conseillers et ambassadeurs extraterrestres échappent à la politique de rigueur graphique. CAJJI Software a en effet utilisé une machine de capture faciale pour que les mouvements des lèvres correspondent au frémissement prêt aux voix anglaises (le jeu restera d'ailleurs en anglais, Gremlin se contentant de le sous-titrer en français). Malgré cela, Fragile Allégiance pêche par son ambiance surannée. Amer constat, car on se prend incontestablement au jeu et l'option multijoueur permet à huit joueurs de s'affronter en réseau. À conseiller en priorité à ceux qui ont adoré Ascendency et détesté Outpost ! ■

Thierry Falcoz

La Scopa

Vous vous prétendez imbattable ...
Defiez les grands champions
de LA SCOPA et vous
verrez que vous avez tort !

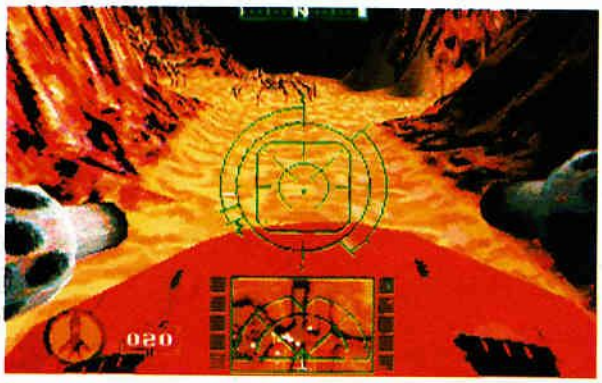
MULTI - VISION

Tel : +216.34.63.079
Fax : +216.34.63.047

Blam ! Machinehead

Ah ! Les filles au volant...

FORMAT : **PC CD-ROM.**
ÉDITEUR : **CORE DESIGN.**
GENRE : **ARCADE.**
DATE DE SORTIE/PRIX : **DISPONIBLE. ENV. 350 F.**
CONFIG. MINI. : **486 DX2-66, 8 MO, CD 2X.**



▲ Une mini-map permet d'identifier rapidement tous les éléments présents dans les environs.

▲ C'est sûr : cette bécane à quand même plus d'allure que celle qu'Olivier a tant de mal à piloter !

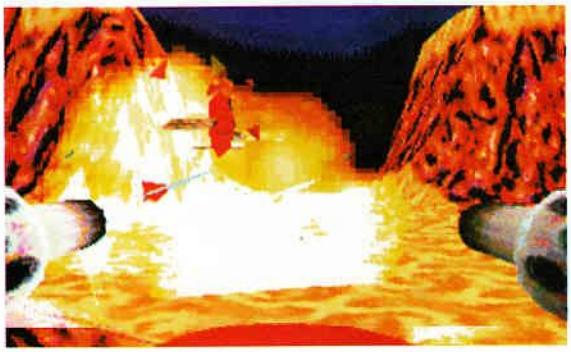
C'est peut-être la première fois qu'un shoot'em up met le joueur aux commandes d'un missile ! Un missile piloté par une jolie femme et équipé de multiples armes dévastatrices, certes, mais un missile tout de même. C'est par où Mururoa ?

EN GÉNÉRAL, les scénarios de ce type de jeu plongent dans des abysses de vacuité. La plupart du temps, on doit cribler de lasers de méchants Aliens en pleine invasion terrienne. L'histoire de Blam ! Machinehead est quant à elle, complètement loufoque et quasiment impossible à résumer. Pour faire court, disons simplement qu'elle a dû être inspirée aux développeurs après une indigestion de champignons hallucinogènes : un savant fou a effectivement trouvé le moyen de « s'hypo-injecter » des micro-machines qui ont provoqué en lui l'apparition d'un curieux « cérébrovirus » lui permettant de matérialiser toutes les idées qui lui passent par la tête. La Terre se retrouve donc envahie par d'étranges créatures et rongée par une drôle de matière orange ayant la particularité d'altérer la réalité. C'est n'importe quoi ? Ha, mais je vous avais prévenu !

Sans entrer dans les détails, disons que le rôle du joueur est d'arrêter le massacre en accomplissant plusieurs missions aux commandes d'un engin futuriste bardé d'armes en tous genres, dont la caractéristique essentielle est d'être un missile !

Suite de l'histoire

On évolue donc dans un environnement en 3D temps réel, dans lequel il est nécessaire de détruire tous les adversaires qui tenteront de faire obstacle. Malheureusement, parcourir la carte en atomisant tout ce qu'on y rencontre n'est pas suffisant. Il faut, pour boucler les missions, accéder à des zones d'irréalité en utilisant des codes dont il faut s'emparer. Une fois ces codes retrouvés, il faut foncer sur les terminaux adéquats, ce qui, en général, libère un passage bloqué. Et ce n'est pas tout ! D'autres actions précises doivent également être accomplies afin de pouvoir avancer, comme par exemple dans la première mission : détruire toutes les larves d'araignée accrochées aux pylônes. Damned, se disent les Quakers et autres Dukistes, habitués à chercher bêtement des interrupteurs ou des



▲ Les explosions sont aussi lumineuses et orangées que bien réalisées : observez les débris...

... qui se dispersent aux quatre vents : morceaux de ▲ pattes, de canons, etc. Tout doit disparaître !

clés d'accès, il va falloir diablement cogiter avant de finir chaque niveau ! Et oui, non seulement de nombreux ennemis cherchent, comme d'habitude, à réduire votre engin en miettes, mais en plus il faut observer sans cesse la carte et le décor à la recherche d'indices... En général, lorsqu'on voit Blam ! Machinehead tourner pour la première fois, on est un peu déçu : le graphisme en VGA n'est pas très fameux et le niveau de détail est loin d'être élevé. Malgré les dénivelés, les canyons et le terrain très accidenté, le paysage n'est pas extrêmement travaillé, ce qui peut donner lieu à des réactions vaguement hostiles (Éric et Cedric par exemple, se sont aussitôt exclamés en découvrant le jeu : « oulalala », ce qui, dans leur vocabulaire évolué rime avec « pas glop, pas glop ! »). Certes, ce n'est pas très joli, mais le revers de la médaille est plutôt positif puisque l'animation est très fluide et ne ralentit pas, même lorsqu'il y a beaucoup de monde à l'écran.

Des araignées pas bête

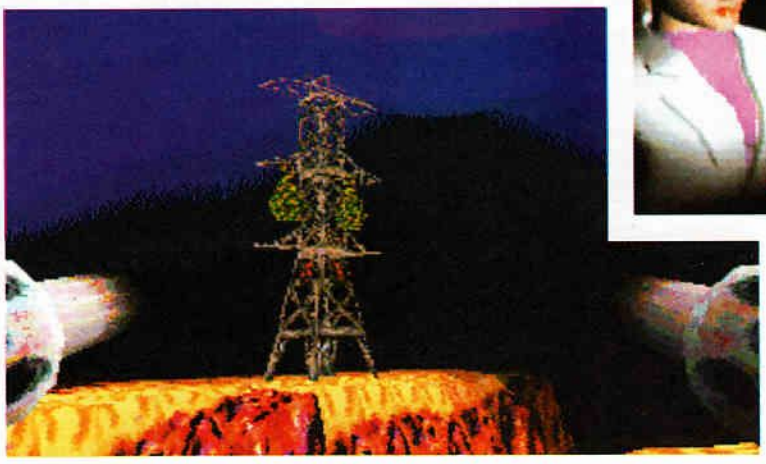
La seconde bonne nouvelle est l'excellente gestion des mouvements : l'engin que l'on pilote réagit bien et rapidement. Les déplacements des ennemis sont réalistes, bien rendus et pas toujours idiots : les grosses araignées par exemple, battent en retraite lorsque vos canons leur en font voir de toutes les couleurs. Ensuite, elles grimpent sur les parois et reviennent à la charge en essayant de surprendre l'adversaire !

Pour éviter de finir le jeu trop prématurément, une vaste panoplie d'armes est à la disposition du joueur. En plus de la mitrailleuse (dont les munitions sont illimitées, mais dont le tir est peu efficace), un arsenal secondaire varié est prévu : lance-flammes, missiles, roquettes téléguidées, grenades, disrupteur (?) et Io-Ouragan qui, malgré une phonétique ingrate, dissimule une capacité destructrice conséquente. Pour venir à bout des canons, araignées, hélico-mouches et autres ter- ▶

▲ C'est grâce à ce terminal que l'on passe d'une réalité à l'autre. Les codes d'accès sont cachés.

Lorsque votre ▲ missile subit trop de dégâts, il s'auto détruit et provoque une belle explosion !

Avant de devenir pilote, ▲ l'héroïne travaillait tranquillement dans son laboratoire.



◀ Les pylônes sont infestés de cocons qu'il faut impérativement détruire pour rétablir les lignes électriques !

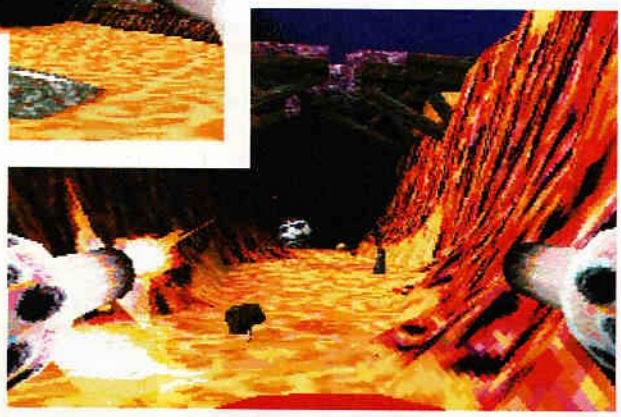
L'avis de Luc-Santiago

En dépit d'un graphisme un peu décevant et d'une histoire complètement folle (mais ça, c'est moins grave...), Blam ! Machinehead est un jeu prenant avec lequel on se distrait agréablement. Les objectifs à atteindre en plus du canardage réglementaire augmente sensiblement son intérêt et démarque ce produit de shoot'em up plus banals. L'animation fluide et la bonne maniabilité de l'engin optimisent la jouabilité et permettent d'oublier une réalisation qui traîne un peu la patte par rapport au niveau technique des jeux actuels.

Les araignées peuvent se dresser sur leurs pattes ▲ et même sauter : beurk, vite mon Baygon jaune !

Les drôles d'hélicomouches sont nombreux, rapides mais occasionnent ▼ très peu de dégâts.

◀ Ces cubes verts servent à activer les terminaux. Ils sont en général bien dissimulés et bien protégés..



◀ On peut à peu près tout désactiver à l'écran : cockpit, viseur, minimap et même les gros canons !

▶ mites géantes, ces joyeusetés meurtrières ne seront donc pas de trop.

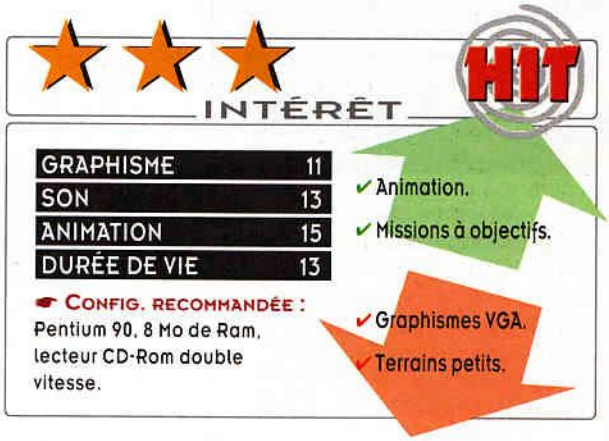
Les commandes de l'engin sont d'une simplicité inouïe : le pavé numérique autorise tous les déplacements fléchés habituels, tandis que la souris (ou deux touches du clavier) permettent de lever et baisser le nez de l'appareil, et évidemment de faire feu avec deux armes en même temps. L'avantage de Blam ! Machinehead est d'imposer différentes actions par mission, tout en proposant une activité soutenue qui devrait rassasier les artistes de la rafale. Une fois les ennemis éradiqués, il est effectivement impératif d'ouvrir un passage ou de détruire un objectif précis. Rien de bien compliqué cependant, puisque nous ne sommes quand même pas dans un jeu d'aventure. Les combats quant à eux, peuvent être menés selon les tactiques de chacun : foncer droit devant en tirant partout, ou avancer prudemment en se dissimulant derrière les quelques éléments du décor, afin de surprendre les adversaires. Le seul problème ergonomique rencontré réside dans une gestion approximative des commandes permettant de lever et baisser la tête, et qui empêche de réagir avec la précision souhaitée.

Un bon éclairage

Les explosions sont quant à elles, bien rendues et provoquent des gerbes de feu du plus bel effet. Passons rapidement sur la gestion des éclairages qui sont quasiment invisibles à l'exception d'un clipping de bonne facture (le champ de vision est étendu et noie dans l'ombre les éléments éloignés). Finalement, en dépit des qualités de Blam ! Machinehead, les amateurs risquent de préférer Tunnel B1, qui dans un genre analogue propose un graphisme nettement meilleur pour une animation sensiblement équivalente. Mais pour les malades de shoot'em up, l'un et l'autre devraient garantir de bons moments de fièvre. ■

Luc-Santiago Rodriguez

▲ Porter un casque hideux n'empêche pas d'exhiber un généreux décolleté. Heu, on boit un verre ?



CONFIG. RECOMMANDÉE : Pentium 90, 8 Mo de Ram, lecteur CD-Rom double vitesse.

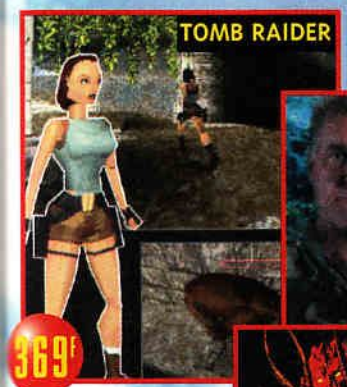
ULTIMA ACHETE COMPTANT VOS CD-ROM

Des milliers* de CD ROM d'occasion

30 à 70% moins chers

*magasins parisiens

Nouveau catalogue gratuit dans tous les magasins ou au 01 43 38 96 31



NEW

• ALERTE ROUGE	349 F	• FIFA 97	349 F
• COMMANCHE 3	399 F	• HEROES OF NIGHT AND MAGIC II	399 F
• DAGGERFALL	369 F	• LARRY 7	369 F
• DIE HARD TRILOGY	399 F	• LES GUIGNOLS DE L'INFO 2	349 F
• DISCWORLD II	369 F	• MAGIC THE GATHERING	399 F
• DOWN IN THE DUMP	369 F	• MASTER OF ORION II	299 F
		• NHL 97	349 F
		• PENDORA DIRECTIVE	369 F
		• PGA 97	349 F
		• PRIVATEER 2 : THE DARKENING	369 F

• RAMA	369 F
• SCORCHER	289 F
• SCRABLE	399 F
• SCREAMER 2	249 F
• SIMCOPTER	329 F
• SPYCRAFT	369 F
• SYNDICATE WAR	349 F
• TEAM F1	299 F
• TIMELAPSE	329 F
• TOONSTRUCK	369 F
• WAR WIND	399 F
• ZORK NEMESIS	369 F

PROMO

• DARK FORCES	149 F
• DESTRUCTION DERBY	99 F
• DISCWORLD	99 F
• DUKE 3D	279 F
• FASTATICA	99 F
• FADE TO BLACK	99 F
• FIELD OF GLORY	99 F
• FOG	99 F
• FULL TROTTLE	149 F
• GABRIEL NIGHT	99 F
• GABRIEL NIGHT II	249 F
• LOST EDEN	99 F
• NEED FOR SPEED EDITION	299 F
• PHANTASMAGORIA	249 F
• WING COMMANDER III	99 F
• X WING	149 F
• LBA	79 F
• MASTER OF MAGIC	99 F

Prix constaté dans les magasins parisiens

OCCAS

• ACTUA SOCCER	199 F	• CHRONICLES OF THE SWORD	219 F	• LES CHEVALIERS DE BAPHOMET	299 F
• BAD MOJO	199 F	• D	199 F	• NBA	199 F
• CAESAR 2	199 F	• DARK EYE	199 F	• NEED FOR SPEED	199 F
		• DUKE NUKEN 3D	199 F	• PHANTASMAGORIA	199 F
		• E-SWAT	199 F	• QUAKE	299 F
		• F1 GRAND PRIX II	299 F	• SCREAMER	149 F
		• GABRIEL NIGHT II	199 F	• URBAN RUNNER	249 F
		• GENE WAR	269 F	• Z	249 F

NOUVEAUX MAGASINS

- **ANNECY** Passage Gruffaz - 74000 Tél : 04 50 51 28 41
- **DAX** 50 avenue St Vincent de Paul - 40100
- **LIBOURNE** 12, allées Robert Boulin - 33500 Tél : 05 57 25 50 11
- **LILLE** Centre commercial des Tanneurs - 59000 Tél : 03 20 12 98 99
- **ROUEN** 50, rue Grand Pont - 76000 Tél : 02 35 88 68 68
- **PAU** 1, rue du Docteur Simian - 64000 Tél : 05 59 27 18 86
- **TARBES** 32, rue Abbé Torné - 65000 Tél : 05 62 93 16 12
- **TOURS** 46, av du Grand Marché - 37000
- **COMPIEGNE** 10, rue du Bonnetier 60200

ULTIMA PARIS ÉLU N°1 PAR PC SOLUCE ET PC COLLECTOR POUR SON CHOIX DE JEUX D'OCCASION

PARIS

Paris/Gobelins 57, avenue des Gobelins - 75013	Tél : 01 47 07 33 00
Paris/Republique 5, BD Voltaire - 75011 - Fax : 01 43 38 11 86	Tél : 01 43 38 96 31
Paris/Republique Boutique Micro 7, BD Voltaire - 75011	
Paris/St Germain des Prés 73, BD St Germain - 75005	Tél : 01 43 54 50 00
Asnières 95, avenue de la Marne - 92600	Tél : 01 47 91 49 47
Cergy Pontoise Centre commercial 3 Fontaines 7, Grand Place - 95000	Tél : 01 30 31 25 25
Aix en Provence Résidence Sextius, 2 bd Victor Coq - 13090	Tél : 04 42 93 18 93
Bastia 1, rue de la Miséricorde - 20200	Tél : 04 95 31 68 70
Bordeaux 203, rue Ste Catherine - 33000	Tél : 05 56 92 85 11
Brive 29, rue de la République - 19100	Tél : 05 55 17 18 00
Bruneoy 18, rue Pasteur - 91800	Tél : 01 69 39 55 82
Carcassonne 22, rue Aimée ramond - 11000	Tél : 04 68 47 49 74
Castres 6, rue Henri IV - 81100	Tél : 05 63 59 28 03
Chalon/Saone 20, rue d'Autun - 71100	Tél : 03 85 48 16 40
Issy Les Moulineaux Centre Commercial «Des 3 Moulins» - 92130	Tél : 01 47 36 17 03
Le Mans Centre Commercial République - 72000	Tél : 02 43 23 35 92
Lochas 5, rue St Antoine - 37600	Tél : 02 47 59 28 20
Lyon 32, rue Ney - 69006	Tél : 04 72 74 46 39
Marseille 31, rue du Docteur Jean Fiolle - 13006	Tél : 04 91 81 62 80
Millau 21, rue Droite - 12100	Tél : 05 65 61 07 01
Montpellier C C le Triangle - rue Jules Millau - 34000	Tél : 04 67 92 97 59
Mulhouse 11, rue de la Justice - 68100	Tél : 03 89 46 48 43
Nimes 2, rue des Greffres - 30000	Tél : 04 66 76 16 16
Nice 42, bd Gambetta - 06000	Tél : 04 93 82 52 52
Perpignan 17, av. Guynemer - 66000	Tél : 04 68 50 89 50
Roanne 11, place du marché - 42300	Tél : 04 77 70 03 48
Rodez 6, avenue Victor Hugo - 12000	Tél : 05 65 68 41 79
Royan 62, boulevard de la République - 17200	Tél : 05 46 05 21 79
Toulouse 11, rue des Lois - 31000	Tél : 05 61 12 33 34
Villefranche 11, rue des Marais - 69400	Tél : 04 74 65 94 39
Voiron 2, rue Georges Frier - 38500	Tél : 04 76 65 72 55
Fort de France Centre Commercial Le Trident	Tél : 00 05 96 75 75 10

Les prix et promotions peuvent varier d'une agence à l'autre. Téléphonez à votre agence.

REVENDEURS NOUVEAUX OU EXISTANTS ... REJOIGNEZ NOTRE ENSEIGNE

12 ans d'expérience, important budget de publicité, 1 catalogue national, perspectives de développement importantes

ULTIMA DIFFUSION «VOTRE CENTRALE D'ACHAT»

Une structure entièrement dédiée à tous nos magasins, capable de vous apporter des PRIX COMPETITIFS, DU SERVICE, DE L'IMPORT - 1 SEUL GROSSISTE A VOTRE SERVICE. Aucun droit d'entrée, pas de royalties. Nos intérêts sont liés. Appelez-nous !

VENTE PAR CORRESPONDANCE

MINITEL 3615 ULTIMA GAMES

TELEPHONE 01 47 07 33 00

FAX 01 45 35 30 90

PAR COURRIER ULTIMA VPC, 57, avenue des Gobelins, 75013 PARIS

CARTE DE FIDELITE*

5 JEUX ACHETES = 1 JEU GRATUIT AU CHOIX sur une période d'un an

*ATTENTION : cartes de fidélité différentes en fonction des magasins, téléphonez à votre agence

LES MAGASINS DE : PARIS - MONTPELLIER - BORDEAUX - TOULOUSE - ANNECY - ISSY LES MOULINEAUX - MARSEILLE - MILLAU - CHALON SUR SAONE - CARCASSONNE - ROANNE et LYON seront ouverts tous les dimanches de décembre 96 de 14H à 18H

Master of Orion 2
Battle at Antares
Monsieur univers

FORMAT : **PC CD-ROM.**
ÉDITEUR : **MICROPOSE.**
GENRE : **STRATÉGIE.**
DATE DE SORTIE/PRIX : **MI-JANVIER/ENV 300 F.**
CONFIG. MINI. : **486 DX2/66, 8 MO, CD 2X.**

Les joueurs qui ont la tête dans les étoiles ont dû rêver maintes fois d'un jeu comme Master of Orion 2. Grâce à cette déclinaison de Civilization dans l'espace, vous conquérir l'univers mais également assouvir de vieilles vengeances...

▲ Cet androïde vous donnera des renseignements des quatre coins de l'univers. Une vraie concierge !

QUAND VOUS étiez petit, je suis persuadé que vous étiez du genre à pleurer et à vous rouler par terre à la fin des dessins animés. Puis en grandissant vous avez délaissé ces niaiseries au profit de séries de science-fiction telles que *Star Trek*. Mais malgré votre âge, l'histoire se répétait et vous n'en aviez jamais assez. Alors, lorsque vous fermiez les yeux pour vous endormir, vous rêviez... Oublions certains de vos rêves que la décence m'interdit de raconter ici et parlons plutôt de ceux dans lesquels vous étiez à la tête de l'Enterprise. Vous partiez à la découverte de planètes inconnues et surmontiez d'innommables dangers. Jusqu'au détestable moment où des vociférations vous ordonnaient de vous lever. C'est alors que vous réalisiez que vous n'étiez qu'un morveux de collégien. C'est depuis cette époque que vous entretenez une rancœur, toujours grandissante, envers ce fumiste de capitaine Kirk et autres commandants de vaisseau. Et durant le petit déjeuner, lorsque votre père vous demandait si vous aviez bien dormi, on pouvait entendre une petite voix disant qu'un jour ou l'autre vous vous vengeriez de tous ces résidus de l'espace intersidéral. Alors lorsque j'ai inséré Master of Orion 2 dans mon PC et que j'ai découvert de quoi il en retournait, je me suis dit que ce jeu était fait pour vous. Car ici, vous n'êtes pas un vulgaire commandant de vaisseau mais l'Empereur de toute une race. Et c'est à vous que revient la lourde responsabilité d'assurer l'expansion de vos congénères et d'organiser la colonisation de l'univers.

▲ Voilà à quoi ressemblent les combats. Bien que peu mouvementés, ceux-ci rajoutent une dimension au jeu.

Civilization en orbite

Pour ce faire, vous devrez envoyer des vaisseaux découvrir de nouvelles planètes. Et c'est là que cela devient jouissif pour l'enfant rancunier que vous êtes. Car ces phases d'exploration ne se dérouleront pas sans heurt et entre les trous noirs, les pirates et autres catastrophes, vos vaisseaux et leurs commandants risquent fortement de venir polluer l'espace de leurs épaves. Ah, vous la tenez enfin

▲ J'espère que cette carte vous convient car vous allez devoir la contempler très longuement !

◀ Afin d'éviter la famine à votre population, étudiez bien les caractéristiques de ces planètes d'accueil.

◀ Contrôlez la productivité de vos colonies et n'hésitez pas à limoger les chefs incapables.

▲ En bon voisin de planète, vous commanditerez espionnage et sabotage. Seulement pour vous faire des amis !

votre revanche sur le petit capitaine Kirk ! Vous tenez tous ces sous-fifres au creux de votre main d'Empereur. Libéré de cette juvénile frustration vous allez pouvoir mener une vie normale et surtout continuer à jouer à Master of Orion 2. Vous allez donc diriger l'évolution de votre peuple à partir d'une carte de la galaxie ou sont représentés tous les systèmes. Grâce à la couleur de ceux-ci, vous savez s'ils abritent des planètes potentiellement habitables. Sachez que chaque planète présente des paramètres (taille, richesse en minéraux, gravité, climat, etc.) à ne pas négliger car si vous faites les mauvais choix, votre population risque très vite de mourir de faim. Mais avant de vous lancer à l'assaut de ces autres planètes, vous devrez construire les engins nécessaires et cela à partir de votre première colonie. La population y est organisée en plusieurs catégories : fermiers, travailleurs, scientifiques, marines. Vous pourrez construire des bâtiments et des vaisseaux (civils ou militaires). Les vaisseaux civils vous permettront de coloniser les autres planètes ou encore d'assurer des transports de troupes ou de nourriture. À l'aide des vaisseaux militaires vous explorerez l'univers et combattrez les autres races (vous ne croyiez pas être tout seul quand même !). Pour ce qui est des bâtiments, ils viendront embellir vos colonies sous différentes formes. Par exemple, vous pourrez édifier des biosphères qui facilitent l'agriculture en terrain difficile ou encore des avant-postes qui constituent une bonne protection militaire pour vos planètes. Mais ne croyez pas que toutes ces constructions vous seront accessibles directement. Loin de là !

Merci les grosses têtes !

Rassurez-vous, je ne fais pas référence à cette émission de télévision dont le bon goût restera à jamais gravé dans la mémoire de chacun mais à de redoutables scientifiques. Grâce à eux, vous verrez la liste des constructions considérablement augmentée. Leurs recherches portent sur huit catégories principales qui sont elles mêmes divisées en sous-catégories. Il va s'en dire qu'un nombre incalculable de tours sera nécessaire pour découvrir toutes les possibilités offertes. Mais il faudra bien réfléchir avant de faire vos choix car certains domaines sont plus importants que d'autres ▶

▲ Vous venez d'apprendre aux dépens de votre commandant de vaisseau que vous êtes un très mauvais stratège.

C'est dans cette salle d'audience que vous vous ▲ essayerez à l'hypocrisie en signant des traités de paix.

L'avis de Sébastien

Master of Orion 2 est un jeu extrêmement complet. Que ce soit au niveau diplomatie, combat, recherche ou construction tous les stratèges y trouveront leur compte. Il s'impose donc logiquement comme un bon jeu. Mais je ne peux pas dire que celui-ci m'ait autant passionné que Civilization avec lequel il présente d'indéniables similitudes (sûrement trop d'ailleurs). L'action n'est parfois pas très intense et regarder à longueur de tours une carte des étoiles peut devenir lassant pour certains d'entre vous. À vous de voir.

▲ C'est pour une bonne cause que je vais raser cette $@#!$! de colonie ennemie. Qu'il est bon d'être Empereur.

Une aide vous permettra ▲ de visualiser tous les vaisseaux constructibles. Et en 3D s'il vous plaît !

◀ Bien que cet endroit ressemble enfin à une colonie digne de ce nom, il reste encore pas mal de travail.

▶ (comme la puissance de vos vaisseaux). Si cette recherche est bien développée, elle vous permettra de prendre une longueur d'avance sur les autres races. Dans un premier temps, vos rapports avec ces dernières seront sûrement cordiaux et vous irez même jusqu'à signer toutes sortes de traités, échanger vos technologies, etc. Vous aurez donc une réelle partie diplomatie à gérer. Mais très vite vous comprendrez que les mots « expansion » et « partage » ne font pas bon ménage. Si bien que vous serez obligés de combattre et même d'anéantir certains voisins trop envahissants. Les combats peuvent être gérés automatiquement ou bien manuellement. Vous verrez alors vos unités engagées ainsi que celles de votre adversaire sur une sorte d'échiquier. Ce sera à vous de déplacer vos vaisseaux ainsi que de contrôler les tirs et autres options. Ces phases de combat sont plus à considérer comme une distraction car elles n'ont pas de réelle valeur stratégique. Ainsi, si vous êtes moins armés que votre adversaire même en exécutant des prouesses, vous ne pourrez pas gagner le combat (ce qui est finalement normal). L'interface qui dessert toutes ces possibilités est conviviale. Les musiques et bruitages sont discrets (voir pauvres). Les graphismes sont réussis et des animations viennent égayer le tout. Toutes les options de jeu à plusieurs sont présentes. En conclusion, Master of Orion 2 est un jeu de stratégie très complet doté d'une bonne réalisation ce qui en fait une valeur sûre pour les amoureux du genre. Mais celui-ci souffre d'un manque d'originalité évident. De plus il n'est pas aussi captivant que certains produits sortis dernièrement. Peut-être parce que le noir de l'espace tend à nous endormir et qu'il n'est pas aussi attrayant qu'un terrain aux couleurs chatoyantes. ■

Sébastien Tasserie

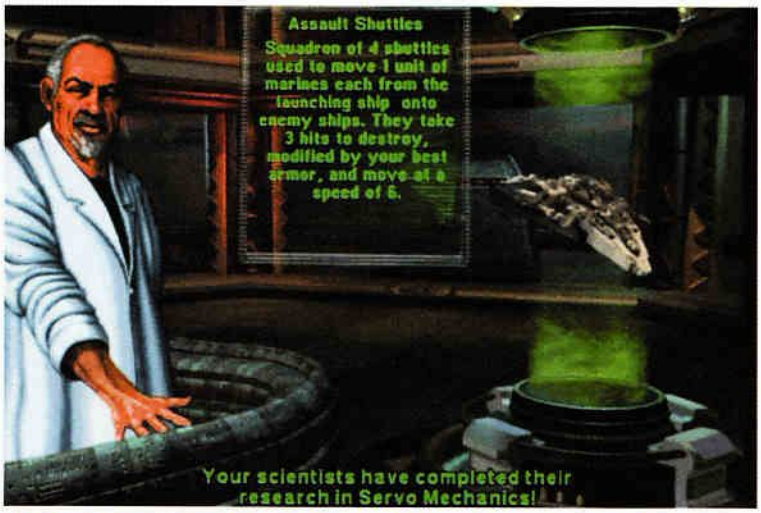
INTÉRÊT

GRAPHISME	14
SON	13
ANIMATION	15
DURÉE DE VIE	15

✔ Richesse de jeu.
✔ Organisez vos combats.

✔ Manque d'originalité.
✔ Graphismes mornes.

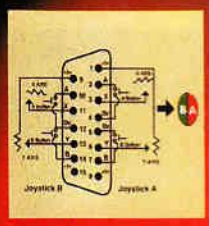
☛ CONFIG. RECOMMANDÉE : Pentium 75, 16 Mo de Ram, lecteur CD-Rom quadruple vitesse.



▲ Top, je ne suis pas l'homme qui valait trois milliards et pourtant je suis une arme redoutable. Qui suis-je ?

ALFA TWIN

L'un des problèmes les plus ennuyeux sur PC vient d'être résolu !

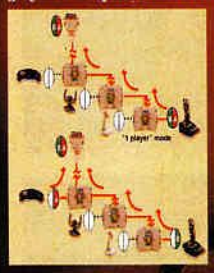


Etant donné la conception adoptée pour les ports jeux, tout IBM PC supporte deux joysticks (1&2) possédant chacun seulement deux boutons "feu".

Les joysticks possédant 4 boutons, ainsi que les joysticks équipés de manette des gaz et de gouvernail ou de commandes auxiliaires doivent utiliser les contrôles du deuxième joystick (2).

En mode "2 joueurs", les deux joysticks peuvent être activés en même temps pour vous permettre de jouer aux jeux à deux joueurs. Mais dans ce cas, les fonctions avancées des joysticks ne sont pas supportées.

En mode "1 joueur", l'Alfa Twin vous permet de passer d'un joystick à l'autre, en ayant accès à toutes leurs fonctions.
Il vous suffit pour cela d'appuyer sur le bouton "feu" du joystick que vous désirez utiliser.



AUTO SWICTH MULTI JOUEURS

Vous pouvez connecter en cascade jusqu'à quatre joysticks différents à sélectionner selon vos besoins.

Par ailleurs, le câble d'une longueur de 1,8 m vous permet de placer l'Alfa Twin où vous le désirez sur le devant de votre bureau, de sorte à vous éviter d'avoir à brancher et débrancher votre joystick à partir du panneau arrière de l'ordinateur.

BIGBEN

Adresse : BIGBEN, rue de la voyette
Centre de Gros N°1, 59818 Lesquin cedex
Jeux : 03 20 90 72 10
Fax : 03 20 87 57 99

Versailles
Enquête en Cour

FORMAT : **CD-ROM PC ET MAC.**
ÉDITEUR : **CANAL + MULTIMÉDIA**
GENRE : **AVENTURE.**
DATE DE SORTIE/PRIX : **DISPONIBLE. ENV. 350 F.**
CONFIG. MINI. : **486 DX2 66, 8 MO, CD-ROM 2X.**

Nous avons tous appris très tôt que la culture ne s'acquiert que dans la douleur, que la valeur d'une activité culturelle peut même s'évaluer à son niveau de pénibilité. Pourtant, avec Versailles, jeu et culture s'entremêlent et #@$£, quel bonheur !

▲ Versailles au XVIIe siècle. Dans mes écouteurs, retentit une excellente musique d'époque (Lully ?). C'est le bonheur !

OUI, JE SAIS, la dernière fois que vous avez visité le château de Versailles, vous aviez 12 ans et étiez accompagné de vos parents. Souvenez-vous, Versailles… une enfilade de salles à la décoration surchargée avec, au milieu, un énorme cordon rouge pour éviter que vous mettiez vos doigts poisseux sur les meubles, tentures, tableaux et autres « ne pas toucher ». Deux heures durant lesquelles vous avez dû brider vos débordements juvéniles. Deux heures à marcher lentement au milieu d'une cohorte de « vieux », le tout dans une ambiance très « grincements de parquet ». Deux heures d'emmerdement maximum, quoi ! En plus, c'était un samedi et, au même moment, à la télé, Spiderman sautait d'immeuble en immeuble et terrassait des tonnes d'affreux. Bref, Versailles, vous vous êtes promis que vous n'y remettriez jamais les pieds… sauf pour y emmener vos propres mômes, il n'y a pas de raison que vous soyez le seul à avoir vécu ce cauchemar ! Et bien, aujourd'hui, oubliez tout ça, vous pouvez désormais refaire cet incontournable pèlerinage culturel vautré devant votre écran, un verre de whisky à la main, une souris dans l'autre… le tout sans avoir un seul instant le sentiment de donner dans le fastidieux. Et pourtant, vous allez acquérir une masse impressionnante de savoir… pas de ceux qui, trop scolaires, se perdent rapidement entre deux synapses, mais des savoir structurés par la pratique (ici ludique) qui trouvent immédiatement leur place dans vos catégories de pensée et y demeurent.

▲ Vous aurez très souvent besoin de l'aide d'autrui pour résoudre votre enquête. Merci monsieur… euh, monsieur… merci !

Reconstitution historique

Vous allez en effet vous promener dans un Versailles virtuel, entièrement reconstitué tel qu'il était à l'époque de Louis XIV, avec des meubles, des tableaux et des tapisseries aujourd'hui disséminés dans le monde entier. Déplacez-vous d'un lieu à un autre en vue subjective (séquence de déplacement en précalculé) puis regardez dans tous les sens en bougeant la souris (rotation et élévation/abaissement du regard) : les décors sont en SVGA, entièrement en 3D texturée, avec des effets de lumière saisissant, superbes quoi ! Ici et là, quelques individus en costume d'époque discutent ensemble… vous êtes à la Cour et allez suivre les étapes protocolaires qui rythment chaque journée (lever du Roi, messe, etc.), l'occasion pour vous de découvrir les

▲ C'est dans cette ambiance pleine de sérénité que Lully compose ses opéras. Y'en a qu'ont d'la chance !

▲ Vous pourrez presque toujours obtenir un laïus sur le lieu dans lequel vous vous trouvez. Ici, la Galerie des Glaces.

L'avis d'Éric

Alors, d'accord, ce jeu d'aventure n'est pas d'une folle originalité, que ce soit au niveau de l'intrigue ou des modalités de progression, mais il constitue à ce jour la meilleure alliance entre jeu et soft culturel jamais faite. Parfaite réalisation, graphismes superbes (conçus par Cryo : Lost Eden, Megarace...), fidélité historique sans faille (Réunion des Musées Nationaux)... si vous attendez d'un jeu d'aventure qu'il vous immerge au sein d'une ambiance dépaysante, Versailles sera pour vous un véritable enchantement !

intrigues courtisanes, d'entrevoir les rivalités qui opposent certaines personnalités phares de l'époque (Racine et Lully, les peintres Mignard et Le Brun, etc.), et de démasquer le complot qui se trame en coulisse... Et oui, je vous rappelle que Versailles est avant tout un jeu d'aventure, une enquête plus précisément. Bontemps, le premier valet du Roi vous informe dès l'introduction du jeu qu'un malfaisant veut réduire le château de Versailles en tas de cendres et vous suggère qu'il serait opportun que vous fassiez une enquête. Or, comme vous êtes d'un naturel serviable et que, par ailleurs, de votre découverte du château (et de ses salles époustouflantes de beauté) dépend entièrement vos résultats dans ladite enquête, vous vous exécutez dare-dare.

Entrée tout public

Autant vous le dire tout de suite, votre progression dans le jeu ne posera pas de problème particulier : Bontemps vous suggère souvent ce que vous devez faire, vous n'avez accès qu'à un nombre limité de pièces (donc d'objets à glaner) d'où une limitation du nombre d'actions possibles, les énigmes sont peu complexes, bref, Versailles est un jeu tout public (et très linéaire). Cela dit, grâce à une intrigue cohérente et stimulante, on ne se lasse pas, on s'accroche, on veut savoir qui est ce #$£@ de coupable ! En plus, par imprégnation, vous allez découvrir la topographie de Versailles, les objets qui étaient utilisés à l'époque, les costumes que l'on portait à la Cour, les métiers qu'on y trouvait... et tout cela sans le moindre effort. Le premier mariage réussi entre « jeu d'aventure » et « soft culturel » ! ■

Éric Ernaux

◀ Assister au lever du Roi est un honneur (par contre au mien, ce serait plutôt un désastre).

◀ Dès l'introduction, Bontemps vous explique qu'un fou veut brûler Versailles. Non, ce n'est pas Néron, il a un alibi.

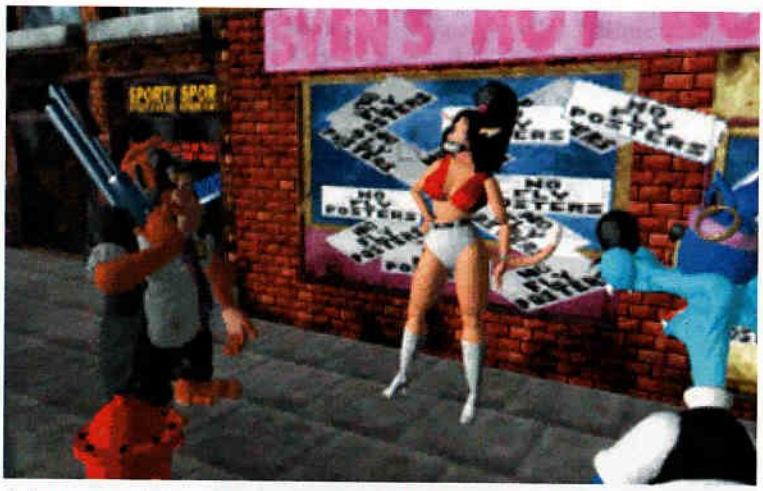
▲ Grâce à la technique « Omni 3D », vous pouvez regarder les plafonds à loisir, et c'est beau.

Firo & Klawd

30 millions d'ennemis

FORMAT : **PC CD-ROM.**
ÉDITEUR : **BMG.**
GENRE : **ARCADE.**
DATE DE SORTIE/PRIX : **DISPONIBLE. ENV. 350 F.**
CONFIG. MINI. : **486 DX2-66, 8 MO, CD 2X.**

Vous pouvez ▶ éventuellement tirer sur les divers projectiles qui vous arrivent dessus, à condition d'être très rapide !



▲ À la sortie du métro vous rencontrerez une charmante minette qui vous orientera alors vers une des bifurcations possibles de votre périple.

Dans la série des adaptations de jeux d'arcade issus du monde des consoles, voici le dernier BMG, pour un ou deux joueurs, avec une guerre des gangs entre faction animalières. Au programme, de l'action, encore de l'action et toujours de l'action.

AFFUBLÉ D'UN nom bien étrange, voici un produit qui sent quelque peu la naphtaline, avec un principe de jeu qui date et un contexte qui va lui valoir des plaintes de la part de la S.P.A. Vous y dirigez en effet un duo animalier de choc dans des lieux malfamés où il faudra tirer sur tout ce qui pointe le bout de son museau : chien, chats, crocodiles, éléphants, etc. Klawd, chat-coursier de son état, réalisant que les colis qu'il transporte pour le compte du gang des crocodiles, contiennent des faux billets de banque, décide de se sucrer au passage. Les représailles des malfrats ne se font pas attendre et il ne doit sa survie qu'à l'intervention de Firo. Ce dernier est un inspecteur Harry au système pileux surdéveloppé, comprenez un gorille policier, équipé de « Justice » un flingue qui n'a rien à envier à celui de notre ami Clint. Sommé par son supérieur de régler une bonne fois pour toute ce trafic de faux billets, il n'a d'autre solution que d'emmener Klawd avec lui, pour une version micro de *48 Heures* !

Non mais, visez-moi ce petit Mickey ! Il croît peut-être vous impressionner ? Bon, O.K., c'est réussi, ▼ et alors ?

Les malheurs de la 3D

La vue choisie est le mode isométrique, de plus en plus rarement utilisé pour un jeu d'action et on retrouve donc un certain nombre de défauts inhérents à ce genre. Selon la position des personnages, il arrive en effet régulièrement que des portions de décor vous soient dissimulées, contenant parfois des passages, des bonus ou des ennemis. Du coup, on perd des vies et des bonus bêtement, sans parler de nombreuses chutes mortelles dues à une mauvaise interprétation du relief. Combien de fois suis-je tombé d'un échafaudage ou d'une échelle ! D'autre part, il est parfois délicat de bien se positionner dans l'alignement des ennemis avant de leur décocher une bastos, même si les auteurs du jeu ont plus ou moins résolu le problème en « déviant » vos tirs vers la cible la plus proche. En général, le but de chaque niveau est assez simple : survivre et trouver la sortie ou le personnage qui déclenche la suite de l'aventure. En plus des ennemis, le joueur devra bien sûr faire attention aux pièges, mais surtout ramasser de nombreux bonus : énergie, vies supplémentaires, bonus points (affiches), armes surpuissantes, etc. Il existe aus-

▲ Alors ça, c'est pas un flingue de lopette !

▲ On ne peut pas toujours gagner !

L'avis de Didier

Devant l'avalanche de produits de très grande qualité, en voici un qui risque de passer totalement inaperçu. Certes il est rigolo et sympa à jouer, surtout à deux, mais il manque totalement d'originalité et son mode de représentation pose parfois de sérieux problèmes de lisibilité à l'écran. En outre, jouer au clavier relève vraiment de la médaille olympique et seuls les possesseurs de joypad apprécieront vraiment ce produit. Dommage car l'ambiance musicale est assez exceptionnelle et les personnages très sympathiques !

◀ N'oubliez pas de ramasser au passage les affiches « Wanted » avec vos jolis minois dessus, cela améliorera votre score...

Arriver dans la maison des criminels n'était pas chose aisée, mais même en mode facile, les défenses ennemies vont vous exploser. ▼

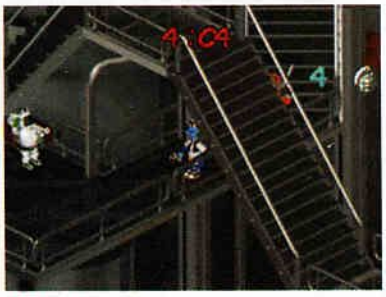
si plusieurs chemins pour finir et les plus acharnés pourront même recommencer le jeu en essayant de nouvelles solutions. Entre chaque niveau (plus d'une vingtaine, sans parler des sous-niveaux), vous aurez droit à des séquences en images de synthèse, qui bien que sympathiques pour le déroulement de l'aventure, auraient pu être retravaillées pour la version PC, avec d'autres palettes de couleurs et une pixélisation franchement moins désagréable.

À deux ou à deux ?

Sur les deux principaux personnages, Firo le singe un peu brutal et Klawd le chat débrouillard, vous n'en dirigez bien sûr qu'un seul, l'autre suivant et agissant selon sa personnalité. Cependant, à tout moment, vous pouvez aller de l'un à l'autre pour passer certains endroits délicats à négocier. À deux, cela devient bien sûr beaucoup plus rigolo, puisque même si le mode de base est plus ou moins la coopération, il est possible tout de même de piquer des bonus « appartenants » à l'autre en lui balançant dans la figure une grenade ou une roquette, prétextant la proximité d'un adversaire pour justifier votre geste pas très fair-play. Le tout se fait à travers une version entièrement française, voix y compris, sans parler des musiques vraiment géniales, même si ce n'est pas du Beethoven ! [Dernière minute : le jeu sera finalement fourni avec un Joypad Turbo Player PC au même prix que prévu ce qui en remonte clairement l'intérêt.] ■

Didier Latil

▲ Firo a beau se pencher, il ne peut pas voir ce qui se trouve en dessous. Un faux mouvement et c'est la mort assurée !



▲ Voici le cas typique où vous passez derrière un objet du décor, devenant de ce fait vulnérable si un ennemi se planque derrière !

Deadly Games
Soldats de fortune

FORMAT : **PC CD-ROM.**
ÉDITEUR : **SIRTECH.**
GENRE : **WARGAME TACTIQUE.**
DATE DE SORTIE/PRIX : **DISPONIBLE. ENV 350 F.**
CONFIG. MINI. : **486DX2-66, 8 MO, CD 2X.**

Si, depuis le Viêt-nam, l'ambiance guérilla vous manquait, voici enfin un wargame dans lequel vous allez diriger une poignée de mercenaires ! Et comme Deadly Games est jouable à plusieurs, vous pourrez même convier des potes au carnage ! Beuarh !

▲ La cinématique d'introduction : un mercenaire qui court... à sa mort. Oups, excusez-moi, j'ai dévoilé la fin (héhé !).

BEN MON COLON, mener une troupe de mercenaires à travers moult missions plus périlleuses les unes que les autres, c'est pas de la tarte... Vous les payez grassement, les équipez de pied en cap, les formez aux arts de la guerre, prenez soin de leur petite santé, et malgré ces délicates attentions, ils renâclent, ne se montrent pas toujours aussi performants que vous l'auriez souhaité, demandent des augmentations salariales et se permettent même de vous lâcher juste avant une opération sous prétexte qu'ils n'apprécient guère vos agissements. Des mercenaires qui la ramènent, moi je dis : il y a de la balle perdue dans l'air ! Pendant les combats, il arrive même que l'un des vôtres refuse de tirer sur un ennemi sous prétexte que c'est un pote ou qu'elle est l'élue de son cœur (le « mercenariat » est également ouvert à la gent féminine), du délire ! Remarquez, je fulmine mais cette dimension « jeu de rôle » constitue un des intérêts majeurs de Deadly Games. Mercenaires aux personnalités affirmées, découverte et ramassage d'objets, gestion des équipements, caractéristiques des personnages évoluant par expérience... avec sa vue en 3D isométrique, ce jeu s'apparente presque à un Ultima moderne. Reste qu'avec huit personnages à contrôler et un fonctionnement par missions, ce jeu n'en demeure pas moins un authentique wargame tactique.

▲ Incroyable, un de mes mercenaires vient de se vautrer sur une plaque de glace ! Pas de bobo, mais quelle perte de temps !

Ils pensent : je panse

Vous commencez tout scénario ou campagne avec un budget limité. Sélectionnez d'abord quatre à huit mer-

Un début de mission comme ▲ je les aime : quelques caisses bourrées d'équipement !

▲ Probablement l'éditeur de scénario le plus confortable du marché... et question matos disponible, c'est l'abondance !

Pour se ▶ sortir d'une embuscade, rien ne vaut un petit lancer de grenade ou de cocktail Molotov.

▲ Ivan perd son sang. Ivan pas content. Ivan râle en russe (70 voix différentes dans le jeu !). Ivan incompréhensible.

cenaires parmi 70 profils distincts (!) en prenant en considération leurs caractéristiques (santé, agilité, sagesse), leurs compétences (soins médicaux, explosifs, mécanique, tir) et leur équipement (armes, protections, mallette de soin, etc.). Ensuite, vous vous retrouvez immédiatement au cœur d'une mission « commando » (récupération de dossiers, nettoyage d'une zone, libération d'otages, etc.). Bon d'accord, sur le champ de bataille, c'est moche (VGA avec une palette de couleurs très limitée), mais quel intérêt de jeu ! Conçu sur le modèle des wargames tour par tour, Deadly Games s'apparente assez à UFO. Chaque mercenaire dispose d'un volume d'unités de temps que vous fractionnez en diverses actions. Vous pouvez ainsi le faire se déplacer (normalement ou prudemment), tirer, lancer une grenade, s'agenouiller, soigner un camarade, crocheter une porte ou bidouiller un bricolage maison (amélioration d'une arme ou d'une protection), etc., le tout via une interface « souris » très confortable d'utilisation. Dès que tous ont effectué leurs actions, vous passez la main à l'ordinateur qui se met alors à penser… et il pense bien, ce $#@& ! À tel point que la campagne solo qui vous est proposée va vous donner de vilaines suées : les ennemis se dissimulent habilement, agissent avec discernement, bref, vos troupes vont comprendre leur douleur !

Un must en réseau

Alors, bien sûr, vous pourriez accomplir chaque mission avec un maximum de prudence mais voilà, grosse nouveauté depuis le premier volet, ces dernières sont désormais limitées en nombre de tours, d'où une course effrénée vers l'objectif qui précipite parfois la décimation de vos mercenaires et augmente considérablement la difficulté. Heureusement, les deux autres nouveautés s'avèrent moins problématiques. *Primo*, il vous est possible de créer vos propres missions et campagnes, et c'est bien. *Secundo*, vous pouvez désormais jouer un scénario ou une campagne en link, modem ou réseau (le jeu contient deux CD-Rom, pour jouer à plusieurs à moindre frais), et c'est génial ! Embusquer un tireur, sniper un ennemi, piéger un objet, abuser des grenades et autres cocktails Molotov, contracter et rompre des alliances (quatre joueurs maximum en réseau), tous les mauvais coups sont permis ! Signe d'un excellent jeu multijoueur, les discussions d'après mission sont riches de « alors là, j'ai fait… », de « tu as eu de la chance » ou de « j'aurais dû… » emprunts de fierté, d'amertume ou de mauvaise foi. Depuis Warcraft 2 et Duke Nukem 3D, cela faisait longtemps que je n'avais pas eu un tel plaisir à jouer en réseau, le point fort de ce jeu. ■

Éric Ernaux

▲ Après un carnage. Carp tente d'arrêter l'hémorragie de Sam (trois balles dans le ventre, Sam, c'est de la gourmandise !).

L'avis d'Éric

Si vous avez accès à un réseau ou possédez un modem, n'hésitez pas une seconde à acquérir ce jeu : vous aurez devant vous des heures de combats exaltants et acharnés, une qualité remarquable pour un wargame par tours ! Si, par contre, tel n'est pas le cas, vous pouvez hésiter, surtout si vous avez déjà Jagged Alliance. En effet, à quelques détails près (dont les missions limitées en tours), c'est le même soft : graphismes grossiers, toujours pas de reliefs, aucun véhicule… sans multijoueur, l'extase n'est plus garantie.

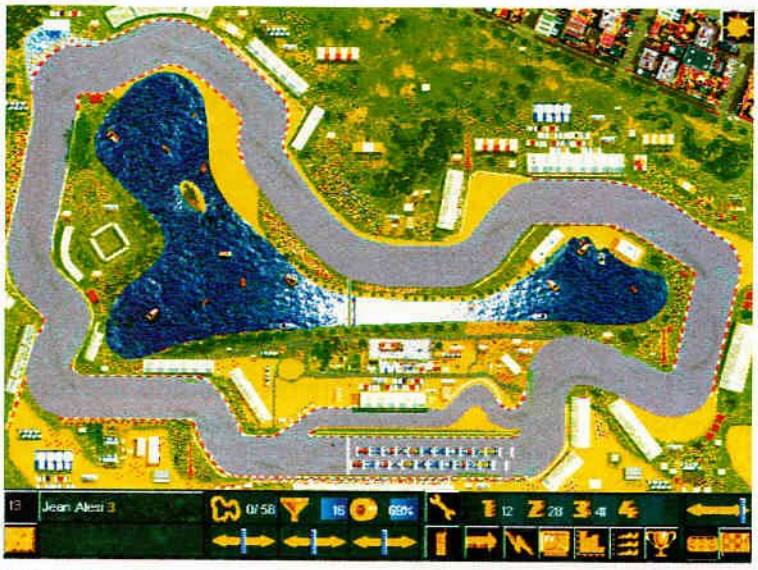
Un inventaire ▲ digne de Dungeon Master, la gestion de la nourriture et du sommeil en moins.

Grand Prix Manager 2

Retour aux stands

FORMAT : **PC CD-ROM.**
ÉDITEUR : **MICROPROSE.**
GENRE : **GESTION D'ÉCURIE DE FORMULE 1.**
DATE DE SORTIE/PRIX : **DISPONIBLE. ENV. 300F.**
CONFIG. MINI. : **486 DX2-66, 8 MO, CD 2X.**

Amateurs de F1, Microprose vous aime : de GP2 pour les pilotes, à GP Manager 2 pour les managers d'écurie dans l'âme, vous êtes cernés ! Gérer des millions, ça vous tente ? L'étude de multiples paramètres également ? Non ? Ah, pauvres naïfs !



▲ Dans Grand Prix Manager 2, vous n'êtes pas aux commandes de vos petits bolides... Vous ne pouvez que les regarder !

COMMENT vous dire ? Tss ! J'vois pas... Bon, dans ces cas là faut y'aller franchement :... Non, j'peux pas... Ah... si le Teignard était là, il les trouverait, lui, les mots, pour vous faire comprendre, bande de secoués du bulbe combien de neurones requiert Grand Prix Manager 2... J'aime autant vous prévenir, il en faut. Jugez plutôt. Sachant qu'une écurie de F1 peut dépenser jusqu'à plusieurs millions de francs par semaine, et sachant que vous serez tenu responsable du moindre centime dépensé, il est évident qu'un minimum de bon sens est nécessaire pour faire de vieux os dans ce métier. Autant vous le dire tout de suite, le rôle d'un manager d'écurie est plutôt complexe. C'est pourquoi l'option « Démarrage rapide » est fortement recommandée lors de la première partie. Avis aux sévèrement « neuronés » : trois autres modes existent. Le contrat « long terme » permet un contrôle total de son écurie sur dix saisons, le contrat « court terme » propose cinq scénarios à résoudre dans un délai de trois saisons, et enfin, le mode réseau (jusqu'à quatre joueurs). Choisissez ensuite un niveau de difficulté parmi cinq et optez pour une écurie importante : votre budget initial n'en sera que plus élevé, et vous toucherez même une certaine somme d'argent pour participer aux courses.

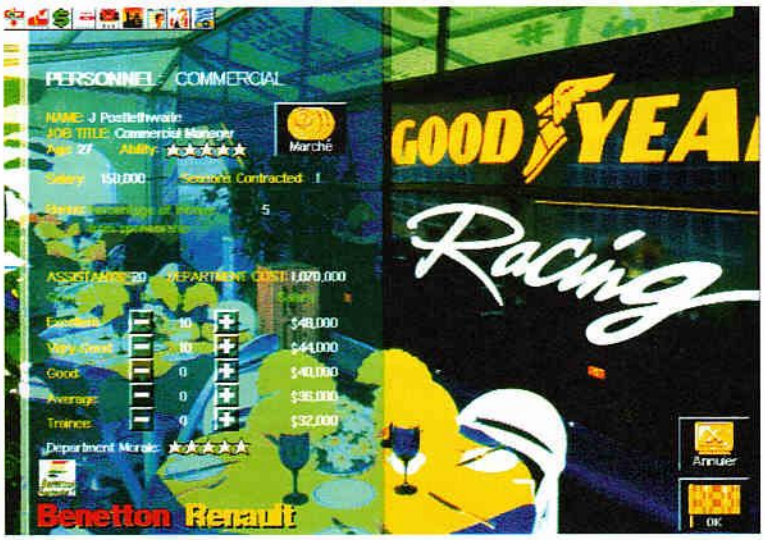
▲ Le marché aux pilotes ! Faites votre choix en connaissance de cause, il s'agit de ne pas se tromper. Au prix que ça coûte...

Préparation titanesque

« *Grand Prix Manager 2 simule le travail de 200 à 300 personnes* ». Ce n'est pas moi qui le dit, c'est la notice. Mais franchement, je veux bien les croire. Rendez-vous compte du nombre de paramètres à gérer ! Mo-nu-men-tal ! Pire, monstrueux ! Je ne vois pas d'autre mot. Vous avez donc deux possibilités : 1- Vous prenez l'option méningite et vous quittez à jamais le monde des vivants.
2- Waouh ! Vous partez à l'assaut du menu principal.
On va prendre la deuxième, O.K. ? Nous avons de la chance, l'interface est vraiment bien étudiée. L'écran principal regroupe les icônes de vos différentes activités. Chacune d'elles

Des bulletins d'informations sont disponibles tout au long du jeu.

Par ce menu vous choisissez vos collaborateurs. Ici, le département commercial, essentiel pour vos sponsors.



C'est ici qu'on étudie le design de votre engin pour la saison prochaine.

L'avis d'Arnaud

★★★

Vaste tâche que de tester Grand Prix Manager 2 en deux pages ! Ce produit est énorme... Des options à n'en plus finir, des choix à prendre toujours plus stratégiques, des essais en soufflerie, le design de votre engin, des contrats à gérer, des unités de fabrication à construire, des tests à n'en plus finir, etc. Non, vraiment, c'est trop ! Non pas pour vous, amateurs de gestion ou du précédent volet, mais pour nous, les autres. Malgré une interface parfaite, ça fait tout de même énormément de paramètres à gérer tout ça...

est à la tête d'une telle arborescence qu'il est difficile d'établir l'unique marche à suivre. Néanmoins, voici quelques étapes nécessaires au bon déroulement d'une partie. Tout d'abord, faites connaissance avec vos équipes : pilotes, concepteurs, ingénieurs et autres mécaniciens vous sont présentés avec leurs différentes caractéristiques. Occupez-vous ensuite de vos sponsors : éléments essentiels des Grand Prix, consacrez-leur du temps et des commerciaux, afin qu'ils investissent dans votre équipe. De nombreux procédés existent pour « attirer » leurs capitaux. Ne négligez pas non plus vos contrats. Négociez les prix, vérifiez la qualité des pièces, les performances en dépendent. Enfin, accédez au menu « conception » pour régler vos voitures. Bien sûr, cette étape est un peu plus complexe que dans Destruction Derby ou Death Rally, mais ne vous découragez pas. Afin de gagner du temps, interrogez tout d'abord le mécanicien en chef, il vous indiquera la marche à suivre. Ajoutez à cela la gestion des pilotes, et la possibilité en mode débutant, d'aller « espionner » ce qui se fait chez les concurrents, ou encore de s'approprier, moyennant finances, la technologie d'une équipe

▲ Je vous l'avait bien dit : c'est un poil plus compliqué que les menus de configuration de Death Rally...

▲ De multiples graphiques sont disponibles tout au long de la course. À quoi ça sert ? Euh... à flipper davantage !

adverse, et vous aurez une bonne idée des préparatifs... Considérons ces derniers terminés : la course vous tend les bras. Mais attention, ne vous relâchez pas pour autant : gestion des essais, des arrêts aux stands, des consignes aux pilotes, des temps au tour, des statistiques, vous serez bombardés d'informations... jusqu'à en devenir dingue. Cependant, avec un peu d'habitude, on se prend au jeu, « jonglant » d'une vue à l'autre, analysant et disséquant chaque nouvelle donnée. Extrêmement complet, bien réalisé, une interface vraiment bien étudiée, des menus à leur place, disponibles quand il faut et où il faut, c'est ce que vous propose Grand Prix Manager 2, le tout agrémenté d'une ambiance sonore convenable. Un produit vraiment exhaustif, à réserver toutefois aux amateurs avertis, du fait du nombre de paramètres à gérer et du domaine très spécialisé auquel il se rapporte. ■

Arnaud Gadal

★★★ INTÉRÊT — HIT

GRAPHISME	12
SON	12
ANIMATION	-
DURÉE DE VIE	16

✔ Richesse.
✔ Interface.
✔ Scénarios.

CONFIG. RECOMMANDÉE : Pentium 75, 8 Mo de Ram, lecteur CD-Rom double vitesse.

✔ Passionnés uniquement.
✔ Pointu.

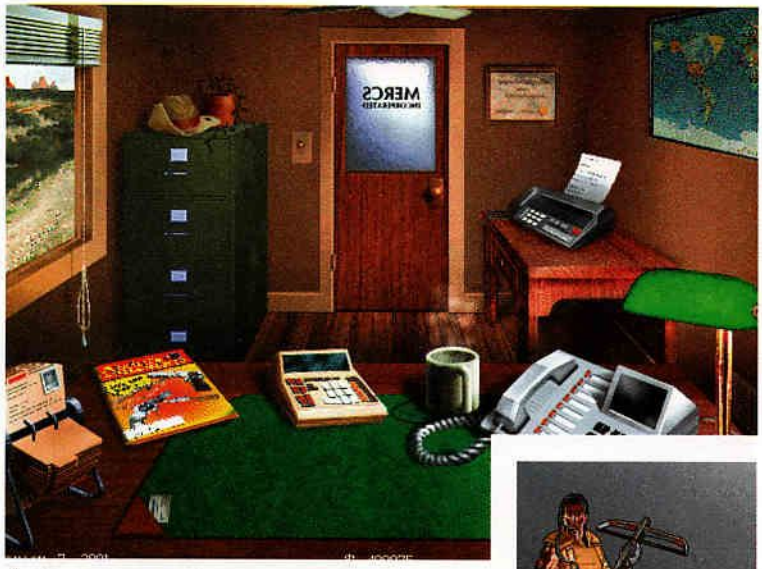
Wages of War
Les oies sauvages

FORMAT : **PC CD-ROM.**
ÉDITEUR : **STUDIO 3DO.**
GENRE : **STRATÉGIE.**
DATE DE SORTIE/PRIX : **DISPONIBLE. ENV. 400 F.**
CONFIG. MINI. : **486 DX2-66, 8 Mo, CD 2X.**

Entraînés, équipés, sans peur et sans reproche, les mercenaires que vous allez contrôler sont décidément des hommes redoutables. Et ils ont intérêt, vu la variété et la difficulté des missions qu'ils devront accomplir… À l'attaque !

C'EST INCROYABLE le nombre de personnes qui ont besoin des services de petits groupes de mercenaires. Du richissime homme d'affaires dont la fille a été kidnappée, à l'entreprise désireuse de récupérer des renseignements, le secteur du « mercenariat » ne semble décidément pas touché par la crise ! Et c'est tant mieux puisque le joueur dirige une agence spécialisée dans les opérations clandestines discrètes. Du fond de son petit bureau, on doit donc tout planifier avant de lancer ses hommes sur le terrain, et croyez-moi, il y a du boulot ! En général tout commence par un contact téléphonique durant lequel un client expose son problème.

Dans la maison des ravisseurs, je viens de descendre un garde et m'apprête à ▼ récupérer la fille.



▲ Voici le bureau où se préparent les missions : fichier, catalogue d'armes, dossiers de mission : tout est là !

Si vous aimez jouer à la poupée, ▶ vous serez servi et pourrez habiller vos soldats à votre convenance !

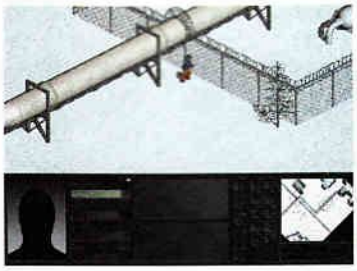
Si l'on est intéressé, une enveloppe de documents arrive rapidement et donne tous les détails : objectif de la mission, forces en présence, plans et photographies. Ensuite, on s'occupe du voyage et des informations complémentaires que l'on peut obtenir grâce à des agences de renseignement privées. Au niveau simulation, on peut donc dire que Wages of War ne fait pas les choses à moitié. Une fois la partie « administrative » réglée, on pourra enfin entrer dans le vif du sujet et recruter une équipe de deux à huit personnes, choisies dans un fichier. Leurs caractéristiques et leurs aptitudes particulières sont décrites, ce qui permet d'affiner son choix en fonction du type de mission.

Parlons chiffons

Une fois les heureux élus désignés, il ne reste plus qu'à les équiper en achetant armes et bagages dans un gros catalogue : armes de poing, armes lourdes, Uzi, fusils divers, mitrailleuses en tout genre, grenades. Ce catalogue est une véritable Samaritaine du paramilitaire ! Une fois ses emplettes accomplies, le joueur pourra enfin équiper ses troupes et les envoyer s'entraîner un peu. On le voit, la préparation est importante et il ne faut donc pas espérer lancer une mission en cinq minutes. Ce travail de fond déterminera d'ailleurs en partie le succès de l'opération. On se retrouve donc avec ses petits soldats prêts à l'attaque. Stupeur ! Contrairement à Deadline et à Jagged Alliance, sorti récemment, la représentation graphique est en SVGA ! Et comme c'est la première fois dans un jeu de ce type, il convient d'apprécier l'innovation. Comme dans les deux jeux cités plus haut, la gestion des mouvements et des actions se fait grâce à des points. Chaque combattant en possède un certain nombre, selon ses aptitudes. Marcher, courir,

◀ Et voilà : un hélicoptère, trois péquenots en vert et on se croit dans Apocalypse Now !

Pour faire sauter ce pont, n'oubliez pas de munir vos hommes de gros explosifs genre Satchel. ▼



▲ La neige tombe à gros flocons mais ne gêne pas trop la visibilité. Heu, quand est-ce qu'on skie ?

L'avis de Luc-Santiago

★★★★

Les grandes innovations de Wages of War sont sans conteste la préparation des missions et une résolution graphique en SVGA qui, jusqu'à présent, faisait cruellement défaut à ce type de jeu. Facile à prendre en main tout en étant détaillé et très tactique, ce jeu devrait donc ravir tous les joueurs (pour peu qu'il soient patients et méthodiques) en leur offrant un bon mélange de stratégie et d'action. Bien que son système de jeu rivalise avec celui de Jagged Alliance ou de Deadline, Wages of War est nettement plus attirant.

ramper, s'accroupir, faire feu, lancer une grenade, ouvrir une porte ou soigner un blessé coûte donc plus ou moins cher et tout l'art du jeu sera de savoir utiliser son capital de points au mieux. En général, il est conseillé d'en garder toujours quelques-uns en réserve, quitte à moins progresser, afin de laisser aux mercenaires une chance de riposter s'ils étaient brusquement attaqués.

Les grands espaces

Le jeu est donc découpé en tours durant lesquels un vaste choix d'actions est proposé. Grâce à une interface simple et à une prise en main rapide, Wages of War est loin d'être déroutant et s'adresse donc autant aux « professionnels » qu'aux amateurs qui appréhendent une trop grande complexité. Mais qui dit simple ne dit pas simpliste. Bien que le jeu ne propose qu'une vingtaine de missions, il bénéficie d'une grande richesse tactique due à un souci prononcé du détail. Il ne faut donc pas compter venir à bout d'une opération (réussie, bien sûr) en moins de deux heures. Les grandes cartes et les nombreux éléments du décor nécessitent une certaine réflexion de la part du stratège s'il ne veut pas envoyer ses mercenaires à la mort. Les seuls défauts qui altèrent un peu la jouabilité sont la résolution des actions (longue) dûe à la grandeur des cartes par rapport à un nombre de points de mouvements restreint, ainsi qu'un scrolling d'une lenteur à pleurer. Ceci mis à part, Wages of War est, à mon avis, le plus attractif des jeux de stratégie ce genre. ■

Luc-Santiago Rodriguez

▲ C'est sur le visiophone que l'on reçoit les appels des clients. On peut également commander des pizzas !

▲ Et allez ! Deux hommes au tapis littéralement exécutés en début de mission car mal placés !

★★★★ INTÉRÊT — HIT

GRAPHISME	16
SON	15
ANIMATION	11
DURÉE DE VIE	15

✔ SVGA.
✔ Missions variés.
✔ Richesse tactique.
✔ Scrollings poussifs.
✔ Parties trop longues.

☛ CONFIG. RECOMMANDÉE : Pentium 90, 8 Mo de Ram, lecteur CD-Rom double vitesse.

Wizardry Nemesis

Magie, magie...

FORMAT : **PC CD-ROM.**
ÉDITEUR : **SIRTECH.**
GENRE : **AVENTURE/JEU DE RÔLES.**
DATE DE SORTIE/PRIX : **DISPONIBLE. ENV. 400 F.**
CONFIG. MINI. : **486 DX2/66, 8 MO, CD-ROM 2X.**

Wizardry. Ce nom mythique est encore inscrit dans la mémoire des pionniers de la micro domestique. Fort de sa renommée... et de ses cinq CD-Rom, ce dernier volet prolongera-t-il la légende ? Oui. Non. Peut-être (rayez les deux mentions inutiles).

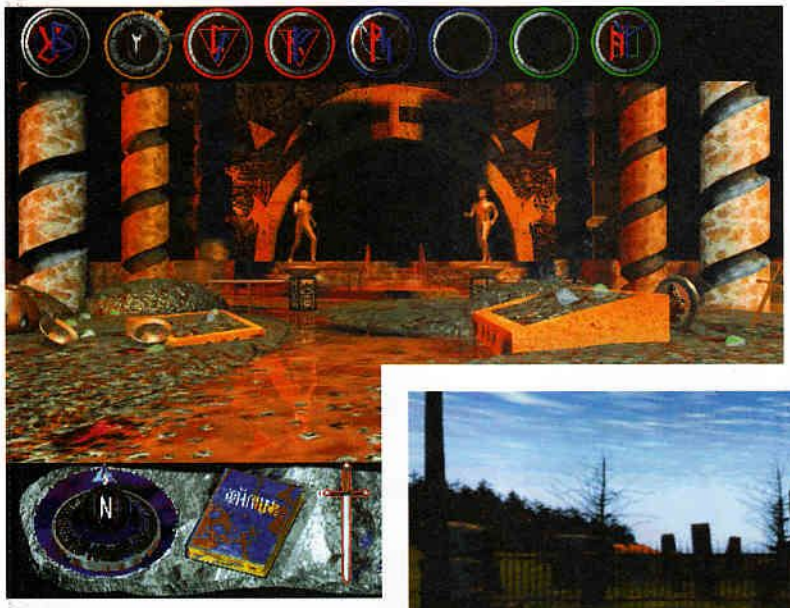
▲ Dis, la Gargouille, je te sens énervée... des problèmes sentimentaux ? Oui ? Ah non, pas bisou, pas bisouuuu !

ÉTONNANT. Wizardry Nemesis offre au joueur un authentique scénario, une gestion d'inventaire et des énigmes propres au genre « aventure », jusque là ça va... mais il lui propose également une vue en 3D subjective (déplacements et combats) et un personnage aux caractéristiques évolutives (combat, ouverture de porte, etc.), deux dimensions typiques des jeux de rôles ! Alors, c'est quoi ce soft ? Ben, un jeu de rôles/aventure bien sûr ! Ouais, d'accord, j'admets que cette fusion des genres peut paraître bizarre mais si vous connaissez déjà le canard à l'orange, vous conviendrez avec moi que le résultat n'est pas forcément répugnant. Ici, si les développeurs n'ont pas fait des prouesses, ils nous ont quand même concocté un petit truc honnête. Enfin, quand je dis « petit truc », avec cinq CD-Rom, on s'approche plutôt de la bonne grosse plâtrée bien consistante, du genre qui tient au corps. Normal, avec un paquet d'écrans différents, des bruitages et paroles de partout, ainsi que de nombreuses scènes cinématiques, on pouvait difficilement faire moins. Ou plutôt si, une disquette, mais le jeu se serait alors appelé Dungeon Master et question intrigue, il aurait été un peu court. Or, dans Nemesis, le scénario est béton, classique mais béton.

▲ Eh, le loup-garou ! Regarde le ciel. Si, si, regarde. Qu'est-ce qui manque ? Et oui, la pleine lune... tu t'es encore planté, gros nul !

Tolkiennerie

Tout commence par un paysan qui se fait attaquer par une créature malfaisante. Donné à mille contre un, il risque d'être rapidement envoyé au tapis quand, ô miracle, un magicien intervient pour lui sauver la vie. Le paysan dit alors merci et rejoint déjà ses vaches quand le Magicien l'arrête : « - Sais-tu, paysan, que tu es le seul à pouvoir sauver le monde ? Sais-tu aussi, misérable béotien, qu'un méchant a libéré des hordes de spectres, forçant ainsi à l'exil la quasi totalité des habitants de mon village ? Sais-tu enfin, petite chose inculte, que tu dois retrouver les talismans qui permettront d'anéantir ledit méchant ? » Vous êtes donc désormais fixé : le scénario est effec-



▲ Toute l'interface en un seul écran. En haut, la liste de sorts. En bas, l'accès à l'inventaire. Au milieu, le milieu.

L'avis d'Éric

★★

Avec un solide scénario, des graphismes 3D honorables (dans la lignée de « Stonekeep »), un bon environnement sonore et un bon quintal de scènes cinématiques, Wizardry Nemesis est un jeu plutôt sympathique... du moins sur le versant strictement « aventure ». Hélas, sa dimension « jeu de rôles », surannée, est trop pauvre pour enthousiasmer le joueur... d'où un bilan assez mitigé. Ben oui, on fait les mariolles en doublant des principes de jeu et après on s'étonne d'avoir un accident (c'était un message de la Prévention Routière) !

◀ Le village de départ, presque déserté par sa population. Gasp, plus personne pour jouer à la pétanque...

▲ L'inventaire, très pratique mais très moche. Un peu comme une poubelle mais sans les poignées.

▲ Bueurk, c'est répugnant... mais ce n'est pas une raison pour laisser ces araignées en vie.

▲ Mon entrée dans le cimetière fait l'objet d'une scène cinématique. Ma mort, un peu plus tard, aussi.

tivement très classique. Il ressemble même étrangement à celui du *Seigneur des Anneaux* (Tolkien) avec un paysan dans le rôle de Frodon... et vous dans le rôle du paysan. Ceci dit, il faut reconnaître que ladite intrigue est cohérente et structure habilement l'intégralité du jeu : béton quoi ! Globalement, vous progressez dans le scénario par étapes clés, en écoutant les informations qu'on vous livre et en résolvant diverses énigmes (utilisation d'objets, « puzzles » à la manière de The Seventh Guest). Mais vous jouissez également de la relative liberté offerte par les jeux de rôles sur micro : quêtes parallèles, possibilité de combattre « juste pour augmenter son niveau expérience » ou de vous balader « uniquement pour trouver de nouveaux objets magiques ».

Un défaut dans la balance

Bref, ce jeu constituerait en quelque sorte un équilibre parfait entre deux genres jusqu'à présent distincts. Oui... mais, en fait, non. Du côté jeu d'aventure, pas de problème, les graphismes entièrement en 3D texturée sont plutôt agréables à l'œil (même si la palette de couleurs paraît parfois très limitée) et le jeu vous gratifie d'une zoulie scène cinématique à chaque moment clé du scénario, autant dire souvent. Par ailleurs, les énigmes sont cohérentes, l'interface de jeu s'avère confortable et il faut que j'aille acheter du café. Par contre, la dimension « jeu de rôles » est très pauvre : déplacements « case par case », combats en écran figé avec pour seule interaction quelques clics intempestifs et sorts en nombre réduit... ce n'est pas bon. Du coup, on oublie la dimension jeu de rôles pour s'attacher à l'aventure et on se prend alors la linéarité du scénario (et certaines énigmes ardues) en pleine poire. Les cocktails, c'est toujours une question de dosage... ■

Éric Ernaux

★★ INTÉRÊT

GRAPHISME	14
SON	15
ANIMATION	14
DURÉE DE VIE	15

✔ Vrai scénario.
✔ Moult cinématiques.
✔ Énigmes honnêtes.
✔ Linéaire.
✔ Combats sans joie.

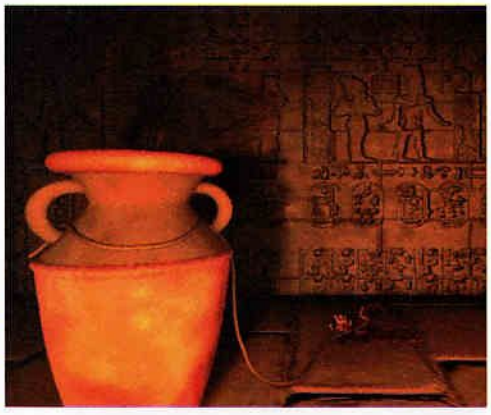
☛ CONFIG. RECOMMANDÉE : Pentium 60 ; 16 Mo de Ram ; lecteur CD-Rom 4X.

Mummy
Tomb of the Pharaoh
L'ivre des morts

FORMAT : **PC CD-ROM.**
ÉDITEUR : **INTERPLAY.**
GENRE : **AVENTURE.**
DATE DE SORTIE/PRIX : **DISPONIBLE. ENV. 350 F.**
CONFIG. MINI. : **486 DX-66 SVGA, 8 Mo, CD 2X.**

Après Frankenstein, c'est au tour des momies égyptiennes d'essuyer les plâtres d'Interplay, avec un jeu d'aventure développé par la branche Macintosh de la société, ce qui explique, par exemple, l'utilisation de Quicktime d'un bout à l'autre du jeu.

▲ Le labyrinthe minier n'apporte pas grand-chose à l'aventure, si ce n'est d'énerver le joueur.

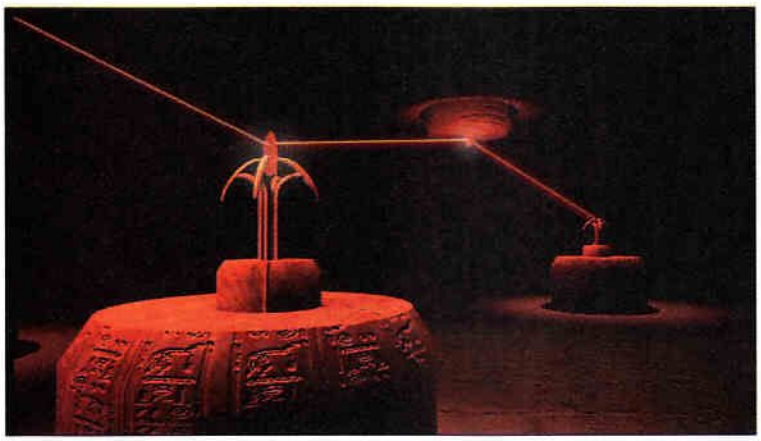


Voici peut-être le piège le plus sadique du jeu. Pour éviter d'être noyé, utilisez cette urne et une bonne corde. ▶

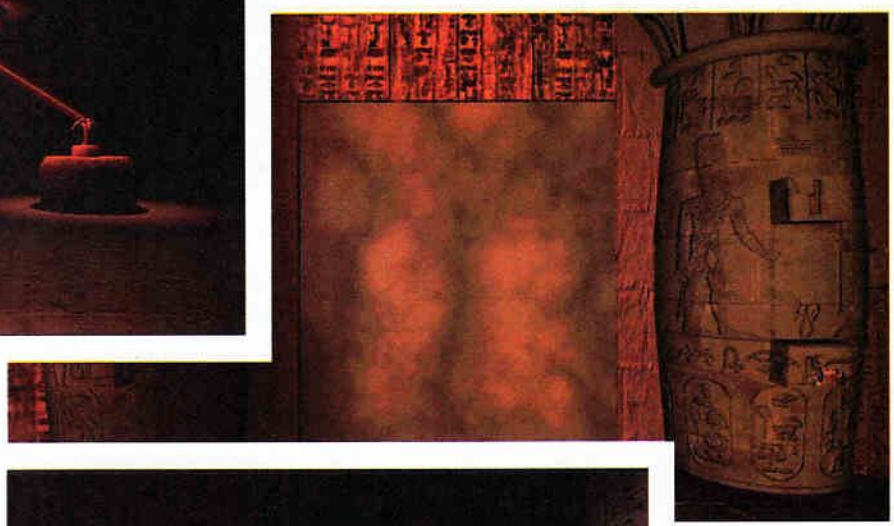
ALORS QUE certains se torturent les méninges pour offrir un peu de sang neuf aux scénarios des jeux d'aventure, d'autres préfèrent exploiter les sempiternels clichés. Pour résumer l'histoire à l'origine de ce projet, les développeurs ont *a priori* pompé un peu tous les classiques du genre, que cela soit la série des Indiana Jones, la légende de la Malédiction des Pharaons ou les Mines du Roi Salomon, sans oublier des films du genre *Congo*...
Jeune employé d'une compagnie minière, vous êtes envoyé sur une exploitation en plein désert égyptien, dirigée par un certain Stuart Davenport (Malcolm McDowell), pour résoudre des problèmes de retard dus aux ouvriers indigènes. À peine arrivé sur place, vous trouverez une ancienne fiancée, égyptologue renommée et une mystérieuse histoire de momie et de tombe secrète d'un pharaon. En fait, pour résoudre cette énigme, vous devrez apprendre à écouter les trop rares intervenants (moins d'une dizaine en tout), à fouiller chaque endroit minutieusement pour y trouver quelques objets essentiels et surtout résoudre des énigmes qui consisteront tout simplement à bien utiliser un objet au bon endroit ! On peut regretter le manque total d'éléments superflus, et si par hasard vous vous retrouvez bloqué, il suffira généralement de réexaminer chaque endroit minutieusement pour trouver ce qui cloche, sans même avoir besoin de solliciter votre matière grise. Bref, une aventure simple utilisant une technologie déjà vue, pour un résultat sans surprise.

Une atmosphère dépaysante

Les écrans du jeu sont de qualité assez inégale, parfois superbes, notamment dans les salles secrètes de la tombe du pharaon, avec des hiéroglyphes magnifiques, et surtout quelques scènes animées très jolies. Par contre, d'autres endroits comme l'avion en début de jeu ou certains bâtiments du camp minier sont vraiment moyens, le manque de mouvement et de petites animations se fait sentir cruelle-



◀ Les mécanismes pour pénétrer au plus profond de la mystérieuse tombe ne sont pas très compliqués.



Pour ouvrir cette ▲ porte, vous devrez utilisez les connaissances archéologiques de Lorrie, votre ex-petite-amie.

▲ Les précédents explorateurs des lieux, notamment les troupes du troisième Reich, vous fourniront de précieux indices post-mortem.

Le réalisme des décors est parfois saisissant mais là s'arrête l'intérêt. ▶

ment, sans parler de la taille de la fenêtre de jeu, un peu juste. Par contre, la qualité de l'incrustation vidéo et le jeu des acteurs sont tous deux plutôt réussis. À tout ceci, ajoutez vos propres réflexions faites à voix haute et l'ensemble fait progresser l'histoire vers un crescendo inquiétant. L'interface est elle aussi très simple, puisque le curseur change de forme selon l'action possible, un simple clic permettant alors d'ouvrir une porte, d'avancer, d'utiliser un objet… L'inventaire apparaît en bas de la fenêtre de jeu, des flèches permettant de faire défiler ce dernier, ce qui d'ailleurs devient un peu lourd vers la fin du jeu lorsque vous avez plus d'une vingtaine d'objets en votre possession. Un simple clic permet alors de prendre un objet en main et de l'utiliser le cas échéant sur un élément du décor ou un personnage.

Un voyage limite initiatique

L'ambiance sonore permet heureusement d'assurer au produit une certaine ambiance, parfois angoissante. Ceci dit vous ne serez pas vraiment stréssé par une fin abrupte car il est

▲ Le méchant local sera puni dans un dénouement vraiment décevant qui rappelle les Aventuriers de l'Arche Perdue !

vraiment difficile de mourir. Mis à part un passage dans les mines, l'ensemble du jeu ne se déroule pas du tout en temps réel et vous pourrez donc prendre votre temps pour fouiller les lieux. En fait, le joueur retrouvera un peu tous les ingrédients des jeux d'aventure classiques, pour un savant mélange qui ne pourra hélas convaincre que les novices en la matière, la version française devant en outre parfaire cette impression de « produit grand public » ! ■

Didier Latil

L'avis de Didier

★★

Malgré une réalisation soignée et la présence de M. MacDowell, voici un jeu d'aventure qui exploite à fond toutes les possibilités de Quicktime... ce qui laisse le joueur sur sa faim, notamment au niveau du rythme. Les énigmes sont logiques, et il n'y a aucune fausse piste, ce qui rend le produit trop simple. Mis à part errer un peu partout à la recherche d'un objet précis, et quelques passages un peu trop longs et monotones dans des labyrinthes, l'aventurier de base arrivera un peu trop vite au bout de l'aventure. Décevant.

★★

INTÉRÊT

GRAPHISME	16
SON	16
ANIMATION	-
DURÉE DE VIE	11

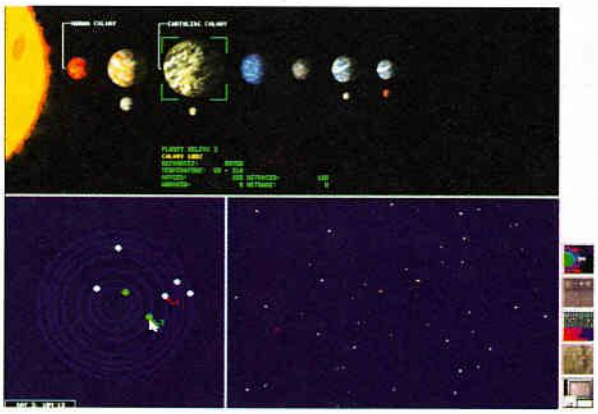
✔ Ambiance générale.
✔ Des décors superbes...
✔ ... d'autres décevants.
✔ Scénario trop classique.
✔ Acune surprise.

☛ CONFIG. RECOMMANDÉE : Pentium 90, 16 Mo de Ram, lecteur CD 2X.

Star Control 3
Diplomatie spatiale

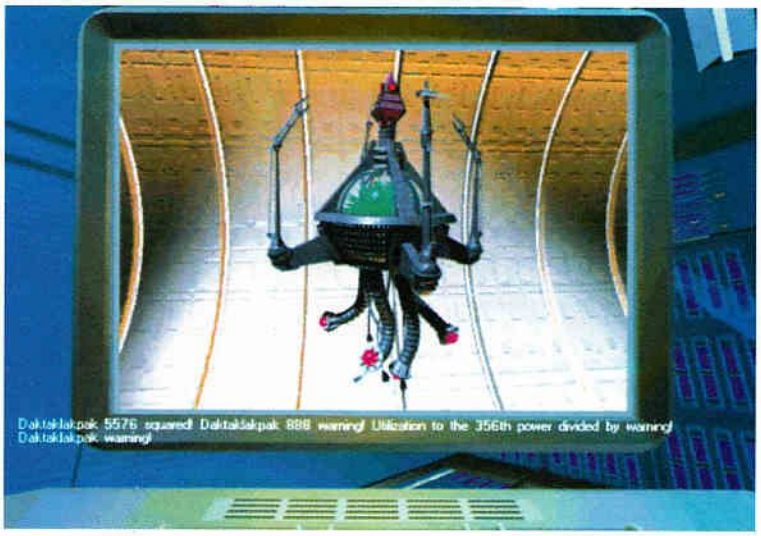
FORMAT : **PC CD-ROM.**
ÉDITEUR : **WARNER INTERACTIVE.**
GENRE : **GESTION/STRATÉGIE.**
DATE DE SORTIE/PRIX : **DISPONIBLE. ENV. 300 F.**
CONFIG. MINI. : **486 DX2-66, 8 MO, CD 2X.**

Encore une mission de colonisation interplanétaire ! Cette fois, c'est dans le quadrant Kassari que ça se passe : établir des bases, exploiter les ressources de différentes planètes, découvrir des extraterrestres : sous les étoiles, rien de nouveau ?



▲ À partir de cet écran vous enverrez un vaisseau explorer les planètes les plus proches.

À LA TÊTE d'une mission d'exploration et de colonisation, le joueur va devoir, une fois encore, exceller dans l'art difficile de la gestion et surtout, dans la diplomatie avec de nombreuses races Alien. C'est qu'il y a du monde dans le quadrant Kassari, la tâche promet donc d'être longue ! Le but du jeu est de rassembler toutes les peuplades extraterrestres afin de former une grande ligue de civilisations et d'enquêter sur la perte de l'hyper-espace, disparu à la suite de « l'usure inter-dimentionnelle ». En plus de gérer les ressources des planètes après les avoir colonisées, il va donc être indispensable de traiter avec les différentes races extraterrestres afin de conclure des alliances et d'échanger informations et connaissances.
Malheureusement, il y a des idiots belliqueux partout, même dans l'espace, et il faut donc s'attendre à quelques démêlées à coup de lasers.

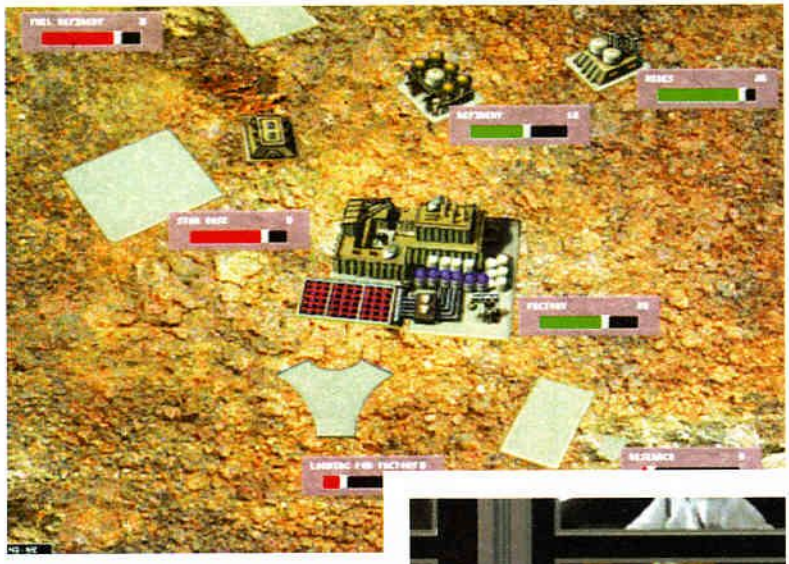


▲ Les Daktakpak sont belliqueux et vont chercher à vous faire la peau dès les premières minutes de jeu.

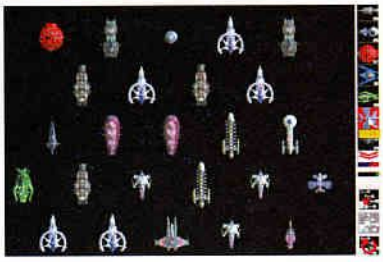
On a marché sur Helios

Au départ, le joueur dispose d'un vaisseau colonial et d'une planète fraîchement habitée, Helios. C'est à partir d'elle que vont partir les expéditions pour les planètes avoisinantes. Après avoir analysé l'atmosphère, on peut y établir une base et y transférer des colons qui se feront une joie d'exploiter différents types de ressources. Certains sols recèlent des artefacts qu'il convient de rechercher et qui peuvent être très utiles dans la suite des opérations. Une fois installé sur une planète, on entre en contact avec ses habitants. S'ils sont bien disposés à l'égard du joueur, ils coopèrent et l'aident dans ses prises de contact ultérieures avec d'autres interlocuteurs. S'ils sont de mauvaise humeur, un combat spatial s'engage, résolu par une petite phase d'arcade à la Astéroid, durant laquelle on dirige son vaisseau avec les touches du clavier. Il faut éviter d'engager son vaisseau colonial dans une phase de ce type car en cas de défaite, la partie est terminée ! Star Control 3 est donc très orienté diplomatie et offre un vaste choix d'actions à accomplir. Une petite lecture

▲ Les combats spatiaux sont résolus en petites phases d'arcade dans le plus pur style Asteroid.



▲ La vue habituelle d'une planète colonisée : ses industries, ses réglages. Rien de bien innovant, quoi.



▲ Un mode permet de combattre immédiatement après avoir constitué une flotte. Idéal si on a besoin d'action.

▲ Voyons un peu ce qu'il y a à la télé ce soir... Mais, ma parole, ne serait-ce pas Jacques Pradel ?

de la grosse documentation est indispensable pour exploiter toutes les possibilités du jeu.

Chmmr, à vos souhaits

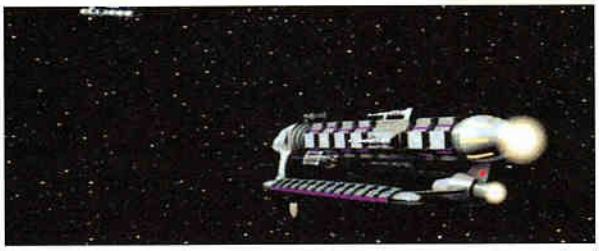
Mycon, Orz, Spathi, Utwig, Chmmr, les races aliens sont nombreuses et possèdent toutes leur propre psychologie. Il conviendra donc de marcher sur des œufs en les mettant en contact. Si l'objectif principal est de trouver la cause de l'usure interdimentionnelle, d'autres buts sont également à atteindre : explorer le maximum de planètes (bien sûr), mais aussi rechercher des objets et exploiter leur technologie. L'interface de Star Control 3 est semblable à tous les jeux de ce type : on navigue dans différents écrans avec la souris afin de former des flottes, de régler le niveau de productivité des exploitations, ou de transférer des colons. Comme tout est en SVGA, la lisibilité des icônes est parfaite et une barre d'outils est disponible à tout moment. Lorsqu'on est un peu perdu (ce qui arrive fréquemment), l'ordinateur de bord, l'Icom, peut donner des conseils et aiguiller le joueur de manière sibylline sur la prochaine action à accomplir.

L'importance des dialogues et des relations diplomatiques rappelle un peu les jeux d'aventure, bien que les discussions ne soient malheureusement pas très approfondies et soient réglées à l'aide de QCM qui n'influent pas terriblement sur le cours du jeu. Comme dans les deux précédents épisodes, les combats sont résolus grâce à des phases d'arcade. À ce moment-là, on peut constituer des flottes de vaisseaux (chacun ayant ses propres capacités) qui iront tailler leurs adversaires en pièces. En dépit du vaste choix d'actions à accomplir et du côté diplomatique très prononcé, Star Control 3 manque légèrement de profondeur et souffre surtout d'un univers et d'une histoire pas assez fouillés et intéressants pour fixer durablement l'attention du joueur. Il est donc fort probable que seuls les mordus de jeu de stratégie aient assez de curiosité pour exploiter ce produit convenablement. ■

Luc-Santiago Rodriguez

L'avis de Luc-Santiago

Gestion de ressources, colonisation, on connaît le refrain. Après des hits comme Colonization, Deadlock ou Space Bucks, Star Control 3 manque légèrement d'originalité pour intéresser vraiment. En dépit d'un côté diplomatique très prononcé et d'une interface lisible et conviviale, le jeu n'est malheureusement pas très captivant et risque d'ennuyer le commun des joueurs. Pourtant, les gestionnaires persévérants y trouveront certainement de quoi occuper leur temps libre. S'ils ne possèdent pas l'un des trois jeux susmentionnés...



La scène d'intro ▲ comporte les habituels vaisseaux spatiaux qui s'apprêtent à s'entre-exploser.

▲ Ce capitaine vous accueille sur Helios et vous fait un résumé de la situation. On peut aussi l'interroger.

INTÉRÊT

GRAPHISME	12
SON	11
ANIMATION	14
DURÉE DE VIE	12

✔ Diplomatie.
✔ Choix d'actions.

✔ Combats ridicules.
✔ Univers terne.
✔ Contacts sommaires.

☛ CONFIG. RECOMMANDÉE : Pentium 90, 8 Mo, CD 2X.

Monty Python Sacré Graal

Frasques moyenâgeuses

FORMAT : **PC CD-ROM.**
ÉDITEUR : **7TH LEVEL/UBI SOFT.**
GENRE : **DÉLIRANT.**
DATE DE SORTIE/PRIX : **DISPONIBLE. ENV. 350 F.**
CONFIG. MINI. : **486 DX33 -8 MO-CD 2X-WIN 3.1.**

Sacré Graal, le jeu tiré du film du même nom, vient de paraître en version française et, comme mon grille-pain l'avait prédit, il s'avère délirant voire complètement déjanté. Vite, accrochez-vous à la raison, les Monty Python retirent l'échelle !

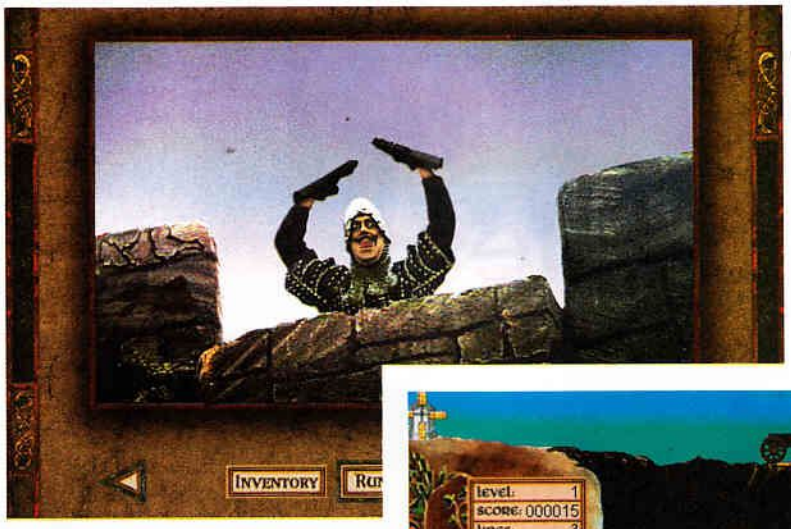
▲ La carte globale vous permet d'accéder directement à un lieu déjà visité. Sinon, un « Ni ! » sanctionnera votre choix.

LE GRAAL, je connais, c'est un vague récipient qui aurait contenu le sang du Christ. Depuis la nuit des temps, ce truc motive des quêtes, des tas de quêtes. Moi, je n'ai jamais cherché cette fameuse coupe, et cela pour une raison simple : elle se trouve sur ma cheminée. Elle jure affreusement avec la décoration intérieure de mon appart' mais bon, c'est un héritage de famille, alors… En plus, pour entasser la monnaie qui encombre mes poches en fin de journée, c'est plutôt pratique. Bien sûr, j'ai déjà bu dedans pour devenir immortel, ça marche peut-être. J'attendrai pour le savoir d'être en âge de mourir, parce que les plans « couteau dans le bide façon Highlander », je préfère éviter… trop salissant. Mais il est vrai que je ne suis pas là pour vous parler de la coupe magique de tonton Galaad mais plutôt de Sacré Graal, le jeu d'aventure tiré du célèbre film des Monty Python. Enfin, quand je dis « jeu d'aventure », je pousse le mammouth un peu loin, il est difficile de considérer comme un vrai jeu d'aventure un soft qui vous propose de cliquer sur divers éléments graphiques sans aucune logique apparente, simplement pour voir se dérouler une séquence animée, récupérer un objet et le placer dans l'inventaire (pour faire quoi ? Oh, pour rien, je viens juste de remarquer que j'avais deux mains, alors je m'en sers !), cibler/shooter un oiseau ou toute autre chose réputée pour ses aptitudes au vol, comme une pastèque, un pied ou une vache. Non, c'est définitif et je ne reviendrai pas là dessus (sauf si elle m'y invite en prenant des postures lascives) : Sacré Graal n'est pas un jeu d'aventure !

Début de votre ▶ quête : Dieu apparaît et me somme de retrouver le Graal. Euh… si je veux, d'abord !

Délire à tous les étages !

Et pourtant, malgré son manque de logique et d'interactivité, que ce soft est ludique et jubilatoire ! D'abord, parce qu'il reprend globalement l'intrigue du film, déjà assez croquignolette, avec des sketches légendaires comme le vieillard qu'on emmène malgré lui à la fosse commune (« je ne suis pas mort », « la vie est belle », etc.) ou le Chevalier Noir qui s'obstine à vouloir combattre alors qu'il vient d'être réduit à l'état d'homme-tronc. Ensuite, parce qu'en passant du film au jeu, Sacré Graal s'est enrichi de nombreux gags additionnels que vous ne verrez jamais dans un « vrai jeu d'aventure » : une demande de re-



▲ Dialogue difficile avec un garde laminé de la touffe : hilarant !

▲ Vous ne trouvez pas qu'il fait chaud ? Oh ouiiiiii, il fait chaud !

L'avis d'Éric

★★★

Si vous appréciez les Monty Python, n'hésitez pas une seconde à acheter ce sac de pommes de terre. Vous y retrouverez tout l'esprit germinatif du fameux trio, conservé intact grâce à la technique du sous-titrage. Pour ma part, même si mon attente d'un « vrai jeu » n'a guère été satisfaite, j'ai trouvé ce soft beaucoup plus délirant que ne l'était Sacré Graal, le film. Peut-être parce que ledit film n'est, selon moi, pas le meilleur des Monty Python. Peut-être aussi parce que ce « jeu » est vraiment beaucoup plus délirant !

◀ Une fosse commune transformée en Tetris. Original : le vieillard, encore vivant, tombe en bougeant tout seul.

gistration avec 125 questions à choix multiple toutes plus hilarantes les unes que les autres ; une foule de paysans transformée en xylophone hurlant des « oh » et des « ah » à chaque clic-souris ; des messages du genre « attention, dans cinq minutes, scène de violence insoutenable - faites sortir vos enfants de la pièce » ; des monologues variés (cliquez dix fois sur un personnage et vous l'entendrez à chaque fois prononcer une autre phrase), un environnement sonore des plus comiques (bing, chhbong, euh, prout aussi…) peut-être pas très interactif, d'accord, mais un plaisir réellement ludique ! Certains pourront également apprécier les graphismes conçus à la manière des collages dadaïstes et parcourus de nombreuses et folles animations (têtes qui disparaissent, ballon bipède et sautillant, etc.) qu'on trouvait dans les épisodes du *Monty Python Flying Circus*.

Pour aficionados

Mais je vous entends déjà maugréer. De votre point de vue, tout cela ne fait pas un jeu ! Et bien si, et cela pour une raison très simple : Sacré Graal comporte moult mini jeux, certes peu exaltants du strict point de vue de leur intérêt mais qui, parodies de titres connus (Tetris, Mortal Kombat) ou petits jeux stupides (éviter des chutes de vaches, fesser une pucelle), sont très amusants… si on est adepte des Monty Python. Car, et c'est là une des principales réserves que j'émettrais à l'encontre de ce soft (après sa faible durée de vie, cinq à dix heures) : si vous n'aimez guère le style des Monty Python, vous allez moyennement apprécier (retirez deux étoiles à la note). Par contre, si leur humour vous enthousiasme, ce jeu vous paraîtra indispensable (ajoutez deux étoiles) ! ■

Éric Ernaux

▲ Les références au film sont particulièrement nombreuses. En bas, un véritable extrait de *Sacré Graal*, avec John Cleese.

▲ Des vaches, rhinocéros et chevaux s'écrasent sur vos chevaliers. Saurez-vous leur faire éviter cette fin absurde ?

CONFIG. RECOMMANDÉE : 486 DX2 66 ; 8 Mo de Ram ; lecteur CD-Rom 2X ; Windows 3.1 mini.

F1 Manager
Les grosses huiles

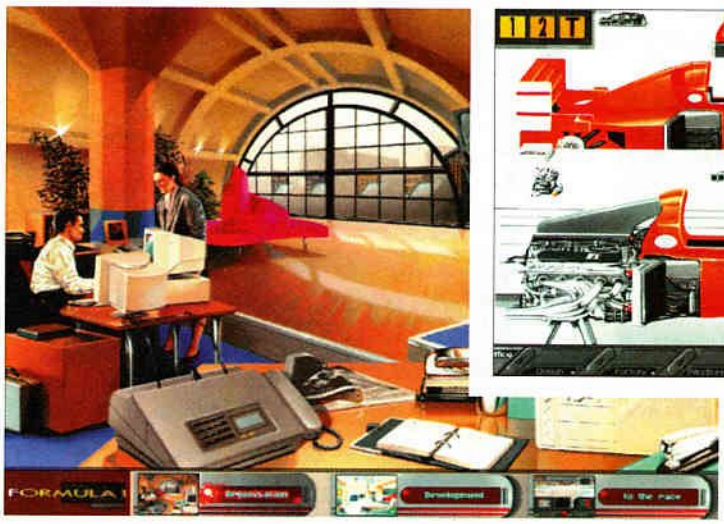
FORMAT : **PC CD-ROM.**
ÉDITEUR : **EUROPRESS.**
GENRE : **GESTION D'UNE ÉCURIE DE F1.**
DATE DE SORTIE/PRIX : **DISPONIBLE. ENV. 300 F.**
CONFIG. MINI. : **PC486-66, 8 MO, SVGA, CDX2.**

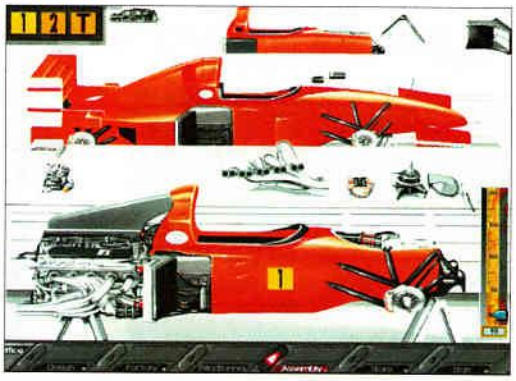
C'est bien beau de râler devant sa télé parce que Jean Alési vient encore d'atterrir contre un arbre. C'est bien beau de critiquer les mécanos incapables de monter correctement une voiture. Mais pouvez-vous faire mieux ?

▲ Elle est mambo, la décalco, mambo mambo la décalcomanie !

ATTENTION. F1 Manager n'est pas une simulation de voiture dans laquelle vous aller pester toutes les deux secondes parce que vous venez d'exploser votre aileron avant dans un bac de sable ou parsemer des morceaux de moteur sur la piste. Loin de là. Le nouveau soft développé par Europress et distribué par Ubi Soft vous place tout simplement à la tête d'une écurie de F1. Tout d'abord, vous aurez à choisir une écurie déjà existante ou bien créer la vôtre. Chose appréciable, les données des pilotes et des mécaniciens sont celles du championnat de cette année 1996. Ensuite vous aurez à choisir vos sponsors. Combinaison, casques, ailerons, cockpit, ce sont une trentaine de places disponibles sur votre voiture pour autant de sponsors. Bien qu'intéressante et déterminante pour votre survie dans ce milieu, la partie « je colle des stickers sur ma carlingue » souffre d'un faible nombre de sponsors qui ne vous permettrons pas de faire monter les enchères. Enfin, ce ne sont que quelques sous me direz-vous et vous en aurez toutefois bien assez pour passer à l'assemblage de vos voitures. À cette étape, vous devrez soit faire construire, soit acheter vos pneus, votre coque, votre moteur, vos freins, vos ailerons, votre transmission, vos suspensions et j'en oublie un tas. À vous de voir si la qualité des pièces qui sortent de vos usines par rapport à leurs coûts est satisfaisant. Toujours est-il qu'il vous faudra de longues heures de construction, d'assemblage, d'essais et de déprime pour espérer un jour voir vos croûtes roulantes partir défier les autres sur le bitume.

Un bureau comme vous en avez toujours rêvé, avec téléphone, ▼ fax et micro.





Bon, c'est pas ▲ tout mais il va falloir tout assembler. Où est le tournevis ?

Vas-y Jeannot !

Les menus sont très jolis, très bien faits malgré leurs 256 couleurs, mais l'interface n'est pas franchement réussie puisque vous devrez sans cesse jongler d'un menu à l'autre pour vous entendre dire que votre coquille à roues n'est pas complète. Bref, c'est une véritable pagaille qui vous attend à ce stade. Quand enfin vous aurez

Une séance d'essais ▶ vraiment pénible, à attendre le retour des pilotes sans savoir ce qu'ils font...

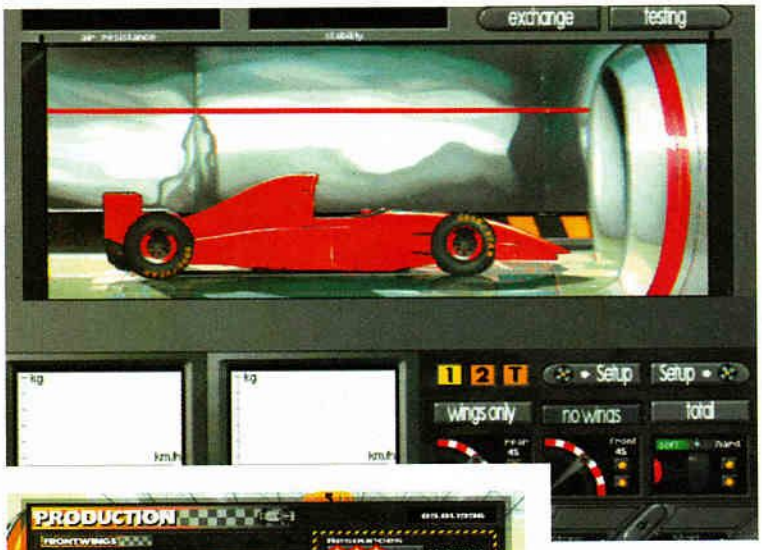
Mon compte en banque est bien fourni... ▼ achetons, achetons...

▲ Alors Jeannot, intéressé par Ferrari cette année ? Tu veux aller à fond, à fond, à fond ?

L'avis de Cedric

★★

On ne peut que regretter le manque cruel d'animations de F1 Manager, ce qui en fait un soft « écrans fixes » un peu rasoir à la longue. D'autre part, le montage de la voiture et les essais sont vraiment galères. Toutefois, les multiples options, le grand soucis de réalisme et la multitude de données font de F1 Manager un soft intéressant qui ne laisse rien au hasard. Soit vous êtes un bon gestionnaire, soit vous finirez ruiné. Un soft qui, donc, captivera de longues heures les fans du genre, les Tapie du monde automobile.



◀ Non, ce n'est pas le tunnel sous la manche. Simplement la soufflerie pour tester votre matériel.

▲ Bien, vous aller me monter treize moteurs pour demain soir (vive les cadences infernales !).

Vas-y Paulo, charge le camion, on va à Estoril ! ▼

réussi à assembler vos bolides, vous aurez la possibilité de faire des essais... ennuyeux... tellement ennuyeux mais tellement nécessaires pour peaufiner les quelques réglages qui vous feront gagner de précieuses secondes. Ils se déroulent devant un écran fixe à observer les vitesses de vos pilotes sans savoir où ils en sont sur le circuit. La course, elle, est bien plus passionnante. Après avoir réussi à vous qualifier (rassurez-vous, ce n'est vraiment pas difficile), vous prenez la ligne de départ. Vous aurez alors la possibilité de regarder la course, très jolie d'ailleurs, et d'influencer sur les tactiques de vos pilotes concernant leur ravitaillement. Bref, c'est comme à la télé avec un poil d'interactivité en plus. Vous allez enfin pouvoir vivre ce que tous les managers d'écurie de F1 vivent, à savoir des heures et des heures de discussions, de montage, d'essais, de réglages, pour finalement avoir le droit d'admirer vos pilotes tenter de passer leur brevet de voltige aérienne au volant d'une brouette de quelques dizaines de millions de francs (mais non, je ne critique pas Alési...). Le pied total. Et si d'aventure ils venaient à finir la course parmi les premiers, vous pourrez alors rembourser vos nombreux emprunts bancaires avant d'être pris en chasse par les huissiers et vous retrouver en caleçon (et avec une seule chaussette) dans la rue. En conclusion, les points forts de F1 Manager résident essentiellement dans les statistiques très complètes, à savoir les performances de votre matériel et de vos pilotes et dans son soucis du réalisme concernant le nom des sponsors, des fabricants et des personnes. Au-delà, le soft manque toutefois d'intérêt pour ceux que le monde de la F1 mêlé à celui de l'argent ne passionne pas. Les autres seront comblés. C'est le principal. ■

Cedric Gasperini

★★

INTÉRÊT

GRAPHISME	14
SON	14
ANIMATION	-
DURÉE DE VIE	15

✔ Très complet.
✔ Précis.
✔ Assez répétitif.
✔ Interface brouillonne.

☛ CONFIG. RECOMMANDÉE : 486 DX4/75, CDX2, SVGA.

Cybergladiators

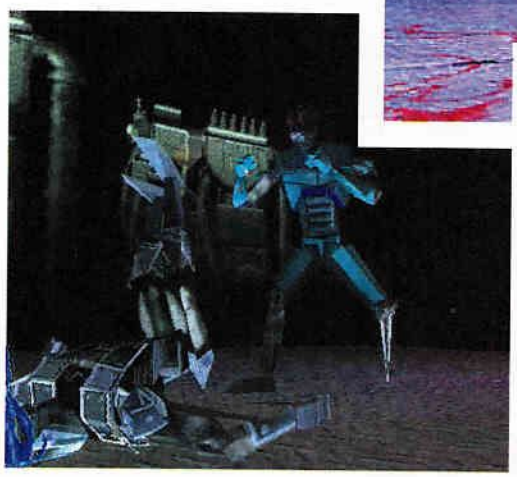
Ave, morituri te salutant

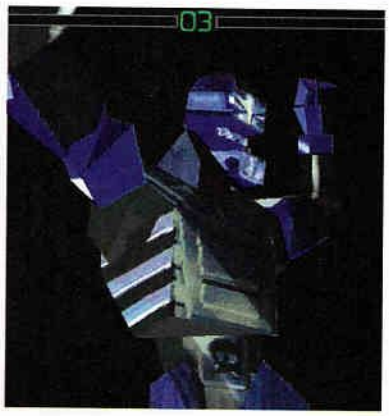
FORMAT : **PC CD-ROM.**
ÉDITEUR : **SIERRA.**
GENRE : **BEAT'EM ALL.**
DATE DE SORTIE/PRIX : **DISPONIBLE. ENV. 350 F.**
CONFIG. MINI. : **PENTIUM 75, 8 MO, CD 2X.**

Après Toshinden et Virtua Fighter du mois de septembre, voici que débarque sur nos PC un nouveau beat'em all signé, celui-ci, par Sierra. La recette est classique et efficace : une poignée de gladiateurs futuristes prêts à se battre jusqu'à la mort.

Le robot qui ▲ s'apprête à sauter est le dernier gladiateur que vous aurez à affronter.

De nombreux ▶ mouvements de camera viennent donner du rythme aux combats effrénés.





◀ Nero Zero est aux anges. Il vient de décapiter un de ses ennemis jurés.

VOUS AVEZ sûrement dû remarquer dernièrement de nombreux jeux, soit disant l'apanage des consoles, qui sortaient sur PC. S'il est exact qu'on est content lorsqu'il s'agit de jeux très bien réussis, nous le sommes déjà beaucoup moins lorsqu'il est question de soft comme Sonic. Il faut avouer que si on voulait réellement jouer le rôle d'un hérisson bleu complètement stupide, on aurait acheté une bécane à 500 balles et basta. Mais je sens que je m'égare alors arrêtons là cette petite introduction futile. Ainsi Cybergladiators est un beat'em all, tout ce qu'il y a de plus classique... Mais, quand même, je me demande où va le monde des jeux micro si même Sierra essaye de nous abrutir avec des jeux de baston du type console. Si les éditeurs continuent, ils vont finir par nous faire ressembler à ces « consoleux lobotomisés ». Oups... Je vais peut-être retirer la dernière phrase qui me paraît quelque peu exagérée (dans la mesure où les gens qui m'entourent ont suivi des cours intensifs de Tekken). Au secooours, on m'assassine... Me revoilà, les bleus en plus et la tronche de travers, pour finir cet article sur Cybergladiators (mes supérieurs à la rédaction n'ont aucune pitié). Pour ceux qui ne connaîtraient pas les règles de ce type de jeu (ou ceux qui n'arrivent pas à les retenir), je vais les rappeler. Votre objectif est de gagner un maximum de matchs (deux rounds gagnants). Deux possibilités s'offrent à vous pour mettre votre adversaire K.O. : soit vous lui éclatez la tronche jusqu'à ce que sa

▲ Si vous réussissez à éviter cette caisse qui arrive, vous pourrez la jeter sur votre adversaire.

L'avis de Sébastien

Si vous en avez assez de jouer des personnages tirés de mangas dans les jeux de baston, Cybergladiators propose une alternative intéressante. Il est beaucoup plus sobre que Toshinden (moins d'effet de camera) mais il est également moins complet. En revanche, j'ai trouvé originale, l'idée d'utiliser des éléments du décor pour combattre. Mais, même avec son option de jeu à deux (sur même écran), Cybergladiators n'est pas de taille à lutter contre les grosses pointures de ces derniers mois. Il sort peut-être un peu trop tard...

◀ Bien que je répugne à poser la main sur toi, je vais quand même t'écrabouiller espèce de nabot verdâtre !

◀ Si vous aviez vu le coup que je viens de lui assener, vous comprendriez pourquoi il peine à se relever.

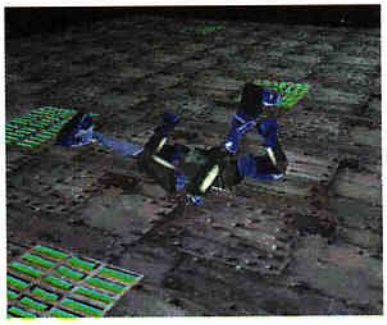
jauge de vie soit réduite à néant, soit vous le balancez hors du « tatami ». C'est bon tout le monde suit ? Parfait, je vais pouvoir continuer. Ce ne sont pas moins de huit personnages que vous pourrez incarner dans Cybergladiators. Je vous épargnerai l'énoncé de leurs noms ridicules mais en revanche j'insisterai sur le fait que chaque gladiateur possède ses propres coups et caractéristiques. Certains sont plus lourds donc moins rapides mais plus forts, d'autres sont plus agiles et font de magnifiques galipettes, etc.

Une arène interactive

La panoplie des mouvements n'est pas aussi impressionnante que celle de Toshinden. Par exemple, vous ne pourrez pas faire de roulade de côté pour éviter les coups. En revanche, vous aurez l'occasion de vous servir des éléments du décor. Ainsi, un des lieux où vous combattrez est entouré de volcans crachant des pierres. Vous pourrez ramasser ces pierres et les jeter contre votre adversaire. Ces coups enlèvent énormément de points de vie à votre opposant et peuvent faire basculer un match. Ce principe est vraiment intéressant et pallie au petit manque de torgnoles disponibles. Ce système d'interactivité devrait être présent dans chaque décor du jeu (ce qui n'est pas le cas dans la version testée). Ces derniers sont simples mais réussis. Ils dégagent chacun une ambiance très sombre et particulière (forêt, usine, etc.). Les gladiateurs sont, quant à eux, bien réalisés et on arriverait presque à oublier qu'ils ne sont qu'un empilage de polygones. Ces jeunes gens sont bien mis en valeur grâce aux nombreux mouvements de camera qui donnent du rythme à l'ensemble. Le tout reste parfaitement jouable et tourne correctement sur un Pentium 133 avec une carte Matrox. L'ambiance sonore et musicale est assez restreinte. Les voix sont presque inexistantes mais les bruitages et les quelques musiques sont drôles (je me demande si c'était voulu ?). À noter que dans la version testée, il n'y avait qu'un seul niveau de difficulté. Ainsi, une fois la maîtrise d'un personnage acquise, il n'était pas difficile de gagner les combats à la chaîne. Ce petit problème devrait être corrigé avant la sortie de Cybergladiators, alors si vous avez vraiment envie d'exploser des têtes de gladiateurs, ce jeu est fait pour vous. ■

Sébastien Tasserie

◀ C'est promis. Si vous êtes sages on vous laissera ramasser les lances qui jaillissent de cette forêt.



▲ Euh, excusez-moi monsieur ? Je crois que vous avez laissé tomber votre tête par terre.

INTÉRÊT

GRAPHISME	14
SON	12
ANIMATION	14
DURÉE DE VIE	11

✔ Utilisation du décor.
✔ Personnages cyber.
✔ Durée de vie.
✔ Manque de coups.

CONFIG. RECOMMANDÉE : Pentium 133, 16 Mo de Ram, lecteur de CD-Rom quadruple vitesse.

Fifa Soccer 97
Les pieds nickelés

FORMAT : **PC CD-ROM.**
ÉDITEUR : **ELECTRONIC ARTS.**
GENRE : **SIMULATION SPORTIVE.**
DATE DE SORTIE/PRIX : **DISPONIBLE. ENV. 400 F.**
CONFIG. MINI. : **P75, 8 MO, CD 2X, CARTE SON.**

Vous l'attendiez, il arrive. Fifa 97 débarque pour fêter Noël à grands coups de pàtates et de pralines. Cette fois, les programmeurs d'E.A. ont complètement refait le soft et ne se sont pas contentés d'améliorer la version 96. Alors, y'a bon ?

ON CONNAÎT le coup. Chaque année, Electronic Arts nous ressert le même produit, certes amélioré, mais avec toujours le même nom. Autant dire que malgré mon titre aujourd'hui mondialement connu de testeur de jeux de foot à Gen4, j'ai à peine ouvert un œil lorsqu'Olivier est venu me déranger pendant ma sieste quotidienne pour me demander de tester Fifa 97. Je faisais toutefois mine de travailler avant de regagner mon hamac dès qu'il serait reparti dans son bureau… et là, après avoir lancé le jeu, je découvris avec stupéfaction que cette mouture était radicalement différente des précédentes. D'abord, vous commencez, comme pour tout soft de sport, par les options et le choix des équipes. De ce côté, Fifa Soccer mérite la palme d'or. 64 pays internationaux, 11 championnats européens, la possibilité de faire des coupes, des championnats, des matchs amicaux jusqu'à 16 joueurs par réseau ou par modem, la possibilité de jouer avec les hors-jeux, les fautes, les cartons, les blessures, avec un état ou une superficie du terrain modifiables (salle ou plein air), dix angles de caméra et j'en passe… Bref, vous pourrez paramètrer à loisir votre rencontre, et ça, c'est chouette. Mais si vous aurez la joie de choisir parmi 4000 vrais noms de joueurs, les données, elles, datent de la saison 1995-1996. C'est bien beau de retrouver Djorkaeff au Paris Saint-Germain mais pour un soft label 97, c'est plutôt limite…

Petit ralenti bien pratique pour admirer la nullité ▼ des gardiens.

▲ Ouaiis ! J'ai David Copperfield dans mon équipe ! Il n'a même pas besoin de toucher la balle, il l'évite…

C'est pas la peine de faire ▶ cette tête-là, t'avais qu'à enlever tes moufles pépère.

Pralines mouillées

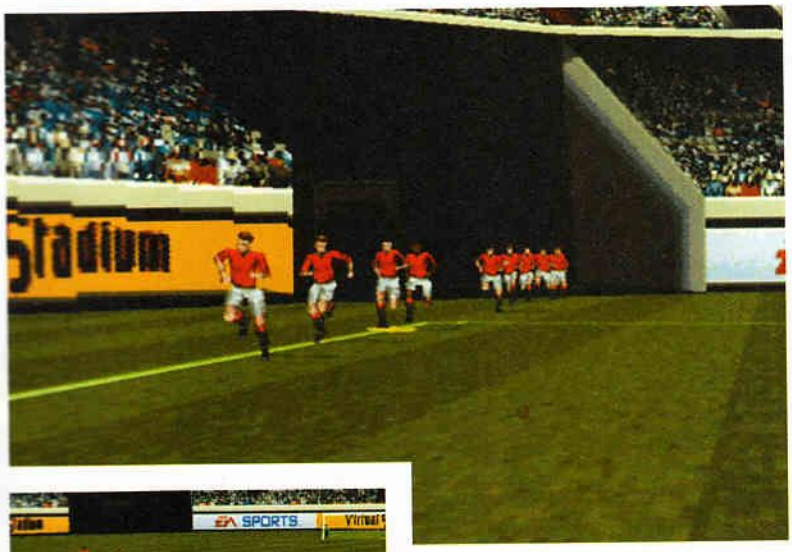
Comme vous devez déjà le savoir, c'est David Ginola qui fût choisi pour la motion capture. Ce procédé consiste, pour résumer, à filmer un joueur afin de copier ses mouvements à l'écran. Le résultat a pour but de donner plus de réalisme aux mouvements des bonshommes. Et là, c'est vraiment réussi. L'animation des joueurs est absolument extraordinaire. Avec Fifa 97, la machine arrive enfin à parfaitement imiter l'homme. Et même si les joueurs ressemblent de dos et de face à des australopithèques version Schwarzenegger, on a parfois l'impression de manipuler de vraies personnes sur un vrai terrain. « Oui, bon,

▲ Les tacles sont jolis mais pas très utiles. Le joueur adverse ne tombe que très rarement et a donc le temps d'aller rechercher la balle.

L'avis de Cedric

★★

Alors, y'a bon Fifa Soccer 97 ou non ? Et bien il serait difficile de laisser passer toutes les petites erreurs du jeu, sachant que c'est déjà le troisième volet. Trop de bugs, une jouabilité pire que la version précédente et des données qui datent de l'année dernière, voilà trop d'énormités pour que trois étoiles viennent s'épingler sur ce soft. Toujours est-il que Fifa reste agréable, surtout grâce à son animation exceptionnelle, ses multiples options et les nombreux gestes permis aux joueurs. Alors à vous de voir...



◀ Les animations sont splendides. Du jamais vu.

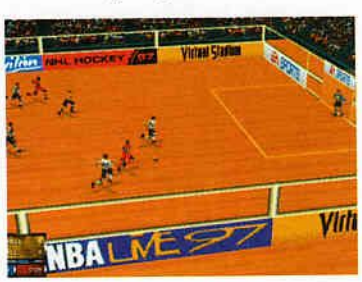
▲ Bonne grosse patate des 45 mètres qui finira sa course au fond des filets.

◀ Les animations d'après but sont splendides, variées et fun... sauf quand on vient de s'en prendre un.

tout cela est bien joli mais la jouabilité ? » me direz-vous. Et bien disons que Fifa a tenté de faire des efforts. Le résultat n'est toutefois pas à la hauteur de nos espérances, à savoir qu'il est encore moins jouable que la version 1996. Certes, les mouvements des joueurs sont nombreux et splendides, les possibilités de tactiques multiples mais malheureusement, de nombreux bugs viennent entacher le jeu comme lors des touches durant lesquelles les joueurs tiennent le ballon à 30 cm de leurs mains, ou encore la nullité alarmante des gardiens, à laquelle on peut ajouter un contrôle du ballon approximatif (c'est bien beau de pousser la balle devant soi, mais on évite de l'envoyer à trois mètres lorsqu'un adversaire s'interpose...) et des tacles pré-calculés (le joueur tacle obligatoirement en direction du ballon ce qui voue à l'échec toute tentative d'interception lors d'une passe) et dont on se demande la finalité (lors des tacles, il est rare que l'adversaire tombe. Il aura donc tout le temps d'aller chercher la balle pendant que vous vous redressez). Ça fait beaucoup.

Toutefois, côté son, Fifa atteint des sommets jusque là ignorés. C'est Thierry Gilardi, notre confrère de l'*Équipe du Dimanche* (tous les dimanches aux environs de 22h30 sur Canal +), qui a été choisi pour les commentaires et l'on ne peut que s'en féliciter. Il fait les meilleures interventions jamais réalisées sur un jeu PC grâce à un ton toujours juste et des remarques pertinentes. Certes, quelques décalages entre l'action et la phrase subsistent, mais les programmeurs les ont bien minimisé. Bref, merci Thierry, c'est un régal. Pour finir, disons que la version testée n'était qu'une version bêta, donc non finie. Toujours est-il que les bugs sont très nombreux et la jouabilité très moyenne. Si toutefois la version finale était améliorée, nous n'hésiterions pas à vous en faire part dans les prochains numéros. ■

Cedric Gasperini



▲ Le jeu en salle est exaltant bien qu'un peu brouillon.

★★

INTÉRÊT

GRAPHISME	15
SON	17
ANIMATION	19
DURÉE DE VIE	11

✔ Options multiples.
✔ Animation.
✔ Thierry Gilardi.

✔ Jouabilité.
✔ Bugs.

CONFIG. RECOMMANDÉE : Pentium 120, 16 Mo de Ram, lecteur CD-Rom quadruple vitesse, carte son.

Hunter Hunted

La chasse est ouverte

FORMAT : **PC CD-ROM.**
ÉDITEUR : **SIERRA.**
GENRE : **PLATES-FORMES.**
DATE DE SORTIE/PRIX : **DISPONIBLE. ENV. 350 F.**
CONFIG. MINI. : **PENTIUM 60, 16 MO, CD 2X.**

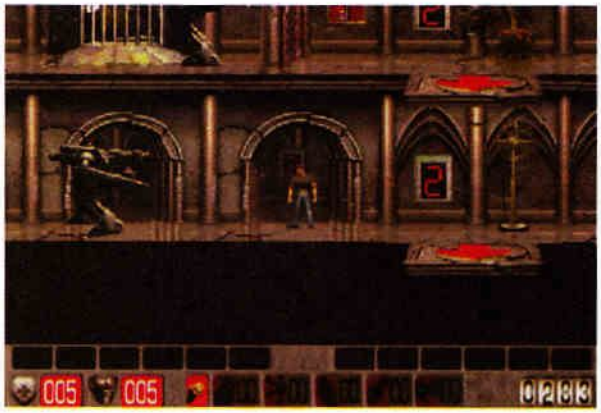
Enfilez votre blue jean et votre vieille veste marron, armez votre fusil à pompe et plongez dans les béantes galeries souterraines de Hunter Hunted. Un conseil : n'ayez aucune pitié et n'hésitez pas à tirer sur tout ce qui bouge ! Ami de la finesse, bonjours !

▲ Les animations de Jake et Garathe sont réussies. Admirez, les sauts olympiques de Garathe.

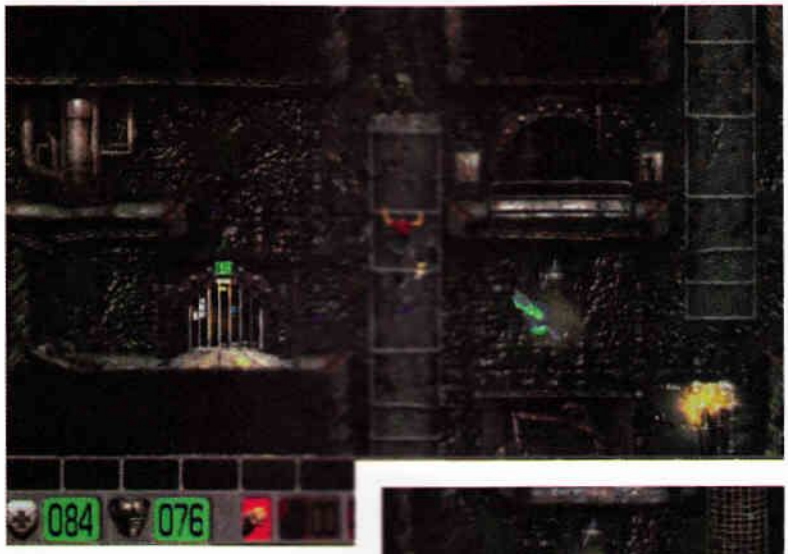
Comme vous pouvez ▶ le constater, les décors ne sont pas très diversifiés.

DES BRUITS de pas qui résonnent dans une allée déserte, un homme qui court dans la nuit. Son arme au poing, il tente d'échapper à son destin. Une ombre monstrueuse se profile alors à l'horizon. Un être moitié Minotaure moitié diable de Tasmanie se rapproche dangereusement. Après avoir poussé un cri à glacer le sang, celui-ci disparaît dans un fondu de grand style. Générique... Le téléphone sonne, une femme répond : « Allô ? ». L'homme à l'autre bout du fil : « Scully, c'est Mulder. Tu ne croiras jamais ce que je vais te raconter. » C'est ainsi que l'on pourrait dépeindre la courte, mais réussie, séquence d'introduction de Hunter Hunted (enfin, sans les derniers dialogues). Ce dernier est un jeu de plates-formes qui pourrait être comparé à Flashback ou encore Bermuda Syndrome. Au cours de 75 missions, vous allez diriger alternativement deux personnages. Parfois, vous prendrez les commandes de Jake (le chassé) et parfois celles du chasseur répondant au nom barbare de Garathe (à votre place j'éviterais quand même de l'appeler trop fort). La panoplie des mouvements de ces deux zigotos est complète et leurs animations sont réussies. Vous les contemplerez donc en train de courir, de s'accroupir, de marcher à quatre pattes, de s'accrochez au plafond, etc. Jake et Garathe sont très distincts physiquement mais leurs différences ne s'arrêtent pas là.

Ce robot vous immobilise en faisant trembler le sol. Après, il ne lui reste plus qu'à vous ▼ achever...



▲ Selon les niveaux, vous incarnerez soit Garathe soit Jake. Ici, c'est Garathe, les filles sont folles de lui.



▲ Malgré de nombreux changements de vue, les sprites restent définitivement trop petit.

Vous serez empoisonné si vous ▶ entrez en contact avec cette matière verte. Regardez où vous marchez !

▲ Les ennemis que vous rencontrerez ne sont vraiment pas variés.

▲ Si vous avez le moindre problème, ne paniquez pas. Hunter Hunted possède une aide des plus détaillées.

Ils possèdent chacun des caractéristiques et des armes qui leur sont propres. Garathe, de ses origines bestiales, tire une force surhumaine. Par conséquent, il courra plus vite, sautera plus haut et plus loin que Jake. Il utilisera également des armes plus surréalistes comme un fouet qui lance des boules de feu. Jake se contentera de pistolets, de fusils à pompe qui n'en sont pas moins efficaces. Les deux sont néanmoins adeptes d'engins explosifs en tout genre (grenades, lance-roquettes, etc.).

Une ambiance terne

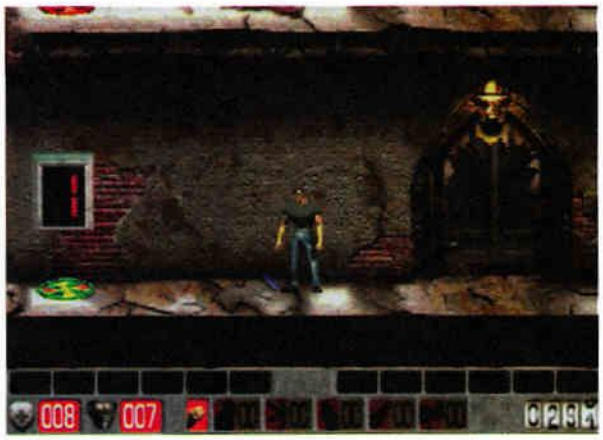
Les niveaux reprennent tous les éléments des bons jeux de plates-formes. Il vous faudra donc monter à toutes sortes d'échelles, réaliser de superbes acrobaties et surtout retrouver des clefs afin d'ouvrir les portes qui vous barrent la route. Bien que le but de la majorité des missions soit d'atteindre la sortie vivant, la situation pourra se compliquer et vous devrez alors récupérer des objets spécifiques avant de pouvoir quitter le niveau. Malheureusement, on regrettera que ces dites missions ne proposent jamais d'objectifs vraiment intéressants. En faisant preuve d'attention, vous découvrirez de nombreux passages qui permettent d'accéder à d'inespérés bonus voir même à la sortie tant attendue. Les ennemis que vous aurez à combattre ne sont pas très variés et au bout de quelques missions on commence déjà à se lasser. Surtout que ceux-ci ne sont pas bien extraordinaires (boules de couleur volante, robots…). On aurait préféré exterminer d'autres humains ou d'autres monstres (Ndlr : un brin énervé le Séb en ce moment…). Ceci dit les combats donnent lieu à de mirobolantes explosions. Vous verrez alors le feu qui en résulte s'amenuiser peu à peu et découvrirez les trous laissés dans les murs. Ce sont en fait ces petits détails qui sauvent Hunter Hunted. Les décors sont fins et plutôt bien réalisés mais trop semblables tout au long des missions. Les personnages sont quant à eux très bien dessinés mais désespérément trop petits. C'est là un des principaux reproches que l'on peut faire à Hunter Hunted. Tout est vraiment trop petit. Les voix et les bruitages sont bien mais limités. À noter également l'abscence de jeu en réseau. Par contre, on peut jouer à deux sur le même ordinateur : soit en coopératif, soit en deathmatch. Notons que 25 missions en deathmatch viennent s'ajouter aux 75 premières. Ainsi, Hunter Hunted est un jeu moyen mais qui reste au demeurant assez sympathique. ■

Sébastien Tasserie

L'avis de Sébastien

★★

Hunter Hunted est affublé de deux gros défauts. Le premier c'est la petitesse de ses sprites. Le deuxième, c'est qu'il ne propose pas de véritables objectifs lors des missions. On se lasse donc très vite et on finit même par s'ennuyer. Il manque incontestablement à ce jeu la petite touche de fun indispensable, qui aurait pu être apportée par des ennemis un peu plus drôles à tuer. Un jeu moyen qui devrait néanmoins vous amuser quelques heures avec son option de jeu à deux mais qui ne vous laissera pas un souvenir impérissable.



Comme vous ▲ le rappelle le compteur en bas à droite de l'écran, vous n'avez pas l'éternité pour finir ce niveau.

★★

INTÉRÊT

GRAPHISME	14
SON	13
ANIMATION	15
DURÉE DE VIE	13

✔ Souci du détail.
✔ Animations.

✔ Trop petit.
✔ Ennemis pas fun.
✔ Décors peu variés.

☛ CONFIG. RECOMMANDÉE : Pentium 133, 16 Mo de Ram, lecteur CD-Rom double vitesse.

ADVANCED CIVILISATION

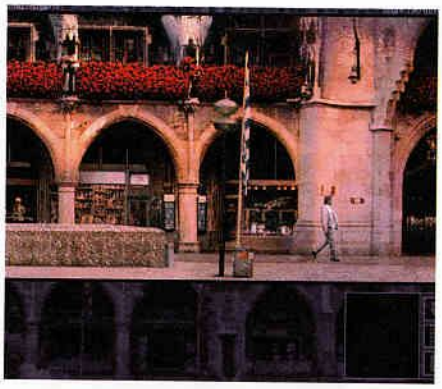
JEUX DE STRATÉGIE
sur PC CD-ROM
édité par ALSYD MULTIMÉDIA

Ce jeu de stratégie basé sur celui de plateau du même nom reprend un peu le principe du mythique Civilization. Vous allez donc être propulsé à la tête d'une nation que vous allez faire évoluer. Le jeu, très complet, propose de nombreuses actions : mouvements de troupe (terrestre ou maritime), construction et destruction de ville, négociation, etc. Vous pourrez même jouer par E-mail. Si toutefois vous en avez le courage car Advanced Civilisation souffre d'une interface peu intuitive et de graphismes repoussants. À l'heure ou les jeux de stratégie sont beaux et passionnants, ce soft se destine aux passionnés du jeu de plateau.

GABRIEL KNIGHT 2 : THE BEAST WITHIN

AVENTURE
sur CD-ROM Mac
édité par SIERRA

Le méga-hit de Sierra débarque (enfin !) sur Mac. Comme son homologue PC, ce second volet des aventures de Gaby est promis à un bel avenir. L'aventure est passionnante, la réalisation irréprochable et la durée de vie énorme. Dommage cependant que ce soit toujours le même blaireau genre Nicolas dans *Hélène et les garçons* qui incarne notre Knight préféré. Quoiqu'il en soit, l'aventure est un modèle du genre que tout *macintoshiste* doit avoir dans sa CD-thèque. Vous devrez, dans cette suite, élucider la disparition de villageois (et villageoises), enlevés par un *lupus garus*. Frissons et plaisir garantis pour une aventure qui a révolutionné le genre à sa sortie sur PC (voir Gen4 n°85, février 96). D'autant plus que, vous vous en doutez, on ne chasse pas le canin agressif à l'aide d'un filet à papillon. Vous devrez donc voyager à travers l'Allemagne contemporaine, et plus particulièrement Munich, afin de retrouver documents ou objets qui vous seront utiles dans votre quête. Les vidéos sont longues et de bonnes qualité, idéales pour vous plonger dans l'univers glauque qui déjà hantait le premier volume. Six CD, une cinquantaine d'heures de jeu pour un bonheur tout aussi long. En plus, sachez jeunes gens que vous dirigerez non seulement Nicolas (Gabriel) mais aussi Hélène (Grace). Hmm ? Alors, heureux ?



NECRODOME

ARCADE
sur PC CD-ROM
édité par MINDSCAPE/SSI

Il est tout à fait étonnant de voir des noms comme SSI et Mindscape associés à ce… jeu. Comment d'honorables éditeurs ont-ils bien pu investir dans un produit aussi mal fichu ? Encore un mystère ludique non élucidé… Enfin, Necrodome est donc un shoot en 3D subjective (suggestive, tellement les graphismes sont décevants ?) qui met le joueur aux commandes d'une Jeep. Déglinguer tout ce qui traîne sur différents terrains, écraser les passants qui ouvrent le feu sur vous, serait amusant si l'animation n'était pas aussi poussive et si l'intérêt du jeu n'était pas aussi faible. Bref, un sacré ratage.

GEX

PLATES-FORMES
sur PC CD-ROM (WIN95)
édité par MICROSOFT

Y'a comme un lézard au royaume de la téloche. Alors que vous, reptile téléphage, êtes tranquillement devant le nouveau Patrick Sébastien, votre ennemi juré vous propulse dans l'écran… Résultat, un jeu de plates-formes tout mimi dans lequel vous devrez retrouver les zapettes en zigouillant du méchant à grands coups de queue. Rien de bien original dans sa conception si ce n'est qu'avec vos papattes ventousées vous pourrez allégrement grimper le long des murs ou vous accrocher au plafond si un fou retire l'échelle. Un petit jeu sympa qui rame un tantinet sur P90 mais où toute la famille trouvera son compte.

HARIBOY'S QUEST

AVENTURE
sur PC CD-ROM
édité par CONDOR SOFTWARE

Tout va mal au royaume des bonbecks. Une espèce de dragon amateur de sucreries a chouravé l'arbre à fraises tagada. Résultat, la Terre risque d'être privée de bonbons Haribo si vous, le bonhomme du même nom, n'arrivez pas à vaincre l'impétueux reptile. Ce jeu d'aventure original, qui s'adresse aux plus jeunes d'entre nous, a bénéficié d'une réalisation soignée au niveau des graphismes ; l'interface est simple et la progression aisée. Dommage puisque le jeu est vraiment mignon et permet de retrouver ses gâteries préférées, du nounours gélatineux à la banane jaune fluo. De belles caries en perspective.

LE No1 DE LA VENTE PAR CORRESPONDANCE EN BELGIQUE !!!

PRIX CANONS !!! PC / MAC / AMIGA

VENTE ÉGALEMENT EN MAGASIN

www.dreamgames.com

DREAM GAMES

9 RUE DUWEZ
7500 TOURNAI
BELGIQUE

TÉL/FAX :
0032 69226546 (FRANCE)
069 226546 (BELGIQUE)

OUVERT TOUS LES JRS DE 10H30 À 19H30

VF : VERSION FRANCAISE INTEGRALE | NF : MANUEL EN FRANCAIS | EF : JEU EN FRANCAIS A L'ECRAN | VO : VERSION ANGLAISE | * ET/OU ☎ : TELEPHONER POUR DISPONIBILITE ET/OU PRIX

RED ALERT VF 269FF/1599FB | **SCREAMER 2 VF 235FF / 1399FB** | **TOMB RAIDER VF 269FF / 1599FB** | **TOONSTRUCK VF 269FF / 1599FB**

Accessoires Volant Per4mer Turbo Wheel (6 boutons) : 299 FF / 1799 FB - THRUSTMASTER : T2 : 950 FF / 5699 FB - F16 Flight Control System : 999 FF / 5999 FB - Professional Flight Control System : 950 FF / 5699 FB Rudder Control System : 850 FF / 5100 FB - Throttle Quadrant System : 999 FF / 5999 FB - QUICKSHOT : Super Warrior : 169 FF / 999 FB - Skymaster : 319 FF / 1899 FB - FlightStick Pro : 450 FF / 2699 FB

JEUX PC CD-ROM

Titre	Prix en francs français/belges
3D Ultra Pinball 2 NF	215 / 1299
11th Hour VF	249 / 1499
Absolute Pinball	249 / 1499
Afterlife NF	349 / 2099
Age of Rifles	335 / 1999
AH64 Longbow VF	319 / 1899
Albion VF	335 / 1999
Alien Odyssey VF	199 / 1199
* Alien Trilogy	? / ☎
American Civil War	365 / 2199
Angel Devoid	249 / 1499
* Archimedean Dinasty	299 / 1799
Assassin 2015	249 / 1499
ATF VF	319 / 1899
Alien Virus	199 / 1199
Alone Trilogy VF ou VO	299 / 1799
Area 51	349 / 2099
Bad Mojo	299 / 1799
BattleGround Ardennes VF	299 / 1799
BattleGround 2 Gettysburg Vf	309 / 1850
BattleGround 3 Waterloo VF	299 / 1799
BattleGround 4 Shilo	349 / 2099
* BattleGround 5 Antietam	? / ☎
Bedlam NF	319 / 1899
* Betrayal in Antara VF	? / ☎
* Blam MachineHead	285 / 1699
Bug NF	249 / 1499
Burn Cycle VF	249 / 1499
Caesar II VF	229 / 1399
ChessMaster 5000 (Win95)	319 / 1899
Chevaliers de Baphomet VF	279 / 1699
Chronicles of the sword	319 / 1899
Chronomaster NF	269 / 1599
Civilization II EF	299 / 1799
Civnet VF ou VO	249 / 1499
* Clandestinity VF	289 / 1750
Close Combat	299 / 1799
Cluedo VF	269 / 1599
* Comanche 3	? / ☎
Command & conquer VF	299 / 1799
Complete Davis Cup Tennis NF	335 / 1999
Congo	335 / 1999
Conqueror VF	299 / 1799
Crusader No Regret NF	269 / 1599
Cybermage EF	249 / 1499
Cyberstorm VF	285 / 1699
D VF	299 / 1799
Daggerfall (Arena 2) NF	335 / 1999
Darkseed II	349 / 2099
* Daytona USA NF	275 / 1650
Deadline VF	335 / 1999
Deadlock NF	285/ 1699
Deep Space Nine Harbinger	335 / 1999
Descent II NF	299 / 1799
Destiny	? / ☎
* Descttruction Derby 2 NF	? / ☎
Deus VF	299 / 1799
* Diablo	? / ☎
* Die Hard Trilogy NF	315 / 1899
* Discworld 2 VF	? / ☎
Doom 2 (Win95)	299 / 1799
Down in the Dumps VF	299 / 1799
Druid	249 / 1499
Duke Nukem 3D NF	249 / 1499
* Dungeon Keeper VF	315 / 1899
EarthSiege II NF Win95	199 / 1199
EarthWorm Jim 1 et 2 NF	299 / 1799
* EF2000 Data Disk VF	149 / 899
* Enemy Nations	? / ☎
Entomorph	199 / 1199
Euro 96 VF	335 / 1999
* Formula One (Psygnosis)	? / ☎
Formule 1 GP2 VF	285 / 1699
F22 Lightning NF	335 / 1999
Fast Attack VF	285 / 1699
* Fifa 97 NF	289 / 1750
Final Doom NF	319 / 1899
Flight Unlimited VF	199 / 1199
Flight Simulator 5.1 VF	349 / 2099
Flight Simulator 6 Win 95 VF	
Football Manager VF	? / ☎
Frankeinstein VF	299 / 1799
Gabriel Knight II VF	335 / 1999
Gene Machine VF	299 / 1799
Gene Wars VF	289 / 1750
Golden Gate Killer VF	285 / 1699
Guilty VF (disks 3.5)	249 / 1499
Hardline VF	269 / 1599
Harvester VF	285 / 1699
Heroes of Might & Magic NF	299 / 1799
* Heroes of Might & Magic 2 NF	335 / 1999
Hind VF	269 / 1599
* I have no mouth & I must scream VF	299 / 1799
* Interstate 76	? / ☎
Jagged Alliance - Deadly Games	319 / 1899
Karma Curse of the 12 Caves	285 / 1699
Kingdom of Magic	335 / 1999
* Lands of Lore 2 VF	295 / 1799
Le 5è mousquetaire VF	199 / 1199
* Leisure suit Larry VII VF	269 / 1599
L'entraineur VF	285 / 1699
* L'entraineur 97 VF	? / ☎
Le Secret du Templier VF	299 / 1799
Lighthouse VF	295 / 1799
Links LS	315 / 1899
* Lord of the Realms 2 VF	285 / 1699
Magic Carpet 2 VF	249 / 1499
* Magic the Gathering	299 / 1799
Manic Karts	185 / 1099
Martian Chronicles	249 / 1499
* Master of Dimension VF	? / ☎
* Master of Orion 2 VF	285 / 1699
Mechwarrior 2 Mercenaries	319 / 1899
Megarace II VF	349 / 2099
Mission Critical NF	299 / 1799
Monopoly VF (Westwood)	299 / 1799
Monster Truck Madness NF	275 / 1650
Monty Python Holy Grail	315 / 1899
Myst VF	335 / 1999
Navy Strike NF	199 / 1199
* NBA Full Court Press	? / ☎
NBA Jam NF	249 / 1499
* NBA Live 97 NF	289 / 1750
Need for Speed Spécial Edit. NF	315 / 1899
* Nemesis a Wizardry Aventure	? / ☎
NHL 97 VF	289 / 1750
Normality VF (VO=285/1699)	349 / 2099
Olympic Soccer VF	265 / 1599
Othello NF	199 / 1199
* Pandora Directive VF	295 / 1799
Pandora Directive VO	319 / 1899
PGA Tour Golf 96 NF	249 / 1499
Phantasmagoria VF	315 / 1899
* Phantasmagoria 2 VF	? / ☎
Police Quest Swat VF	299 / 1799
* Privateer 2 VF	309 / 1899
Quake NF	299 / 1799
Rally Championship VF	309 / 1899
* Rama VF	309 / 1850
* Realms of the Haunting	299 / 1799
Red Alert VF	269 / 1599
Ring Cycle VF	249 / 1499
Ripper VF	299 / 1799
Road Rash VF	249 / 1499
Robert Lee Civil War VF	299 / 1799
Screamer NF	249 / 1499
Screamer 2 VF	249 / 1499
Sea Legends VF	319 / 1899
Secret Mission VF	249 / 1499
Settlers II VF	335 / 1999
Shannara (o.e.m)	249 / 1499
Shell Shock	299 / 1799
Sherlock Holmes 2 VF	289 / 1750
Simon le Sorcier 2 VF	249 / 1499
Skunny	199 / 1199
Sonic NF	249 / 1499
Space Bucks VF	285 / 1699
* Spycraft VF	335 / 1999
Star Control 3	299 / 1799
* Star General	? / ☎
Star Trek Next Gen. VF	319 / 1899
Steel Panthers VF	299 / 1799
* Steel Panthers 2	? / ☎
Strife	365 / 2199
* Super EuroFighter 2000 VF	335 / 1999
* Swiv 3D	? / ☎
Syndicate Wars VF	289 / 1750
* Team F1 VF	299 / 1799
Tekwar NF	249 / 1499
Terminator Future shock NF	249 / 1499
Terranova	249 / 1499
* The Darkening VF	309 / 1899
The Dig VF intégrale	349 / 2099
The Gene Machine VF	285 / 1699
The War College	335 / 1999
Tie Fighter VF	249 / 1499
Time Commando VF	289/ 1750
Thunderhawk 2 NF	199 / 1199
* TimeLapse VF	289 / 1750
Tomb Raider VF	269 / 1599
Toonstruck VF	269 / 1599
Torin's Passage VF	285 / 1699
Toshinden	279 / 1699
Total Mania	299 / 1799
Trésor des Toltèques VF	335 / 1999
* Tunnel B1	335 / 1999
Trivial Pursuit VF	299 / 1799
Ultimate Doom (Win 95)	335 / 1999
* US Navy Fighter 97 VF	309 / 1899
Virtua Fighter NF	319 / 1899
Virtua Cop NF	275 / 1650
Voyeur 2	335 / 1999
Warcraft II VF	335 / 1999
Warcraft II Data-Beyond the..VF	149 / 899
* Warwind	? / ☎
Wetlands NF	249 / 1499
White Lines VF	299 / 1799
Wing Commander IV VF	369 / 2199
Wipe Out 2097	? / ☎
Wizardry Gold	319 / 1899
World Rally Fever VF	269 / 1599
* Wooden Ships & Iron Men	349 / 2099
* X-Wing vs Tie Fighter	? / ☎
Z VF	335 / 1999
Zork Nemesis VF	335 / 1999

SUPER PROMOS

85 FF / 499 FB : Cyclones
59 FF / 395 FB : Nascar Racing NF

99 FF / 599 FB par titre
Bioforge VF / Civilization VF / Colonization VF / Fade to Black VF / Fields of Glory VF/ Fifa Soccer vf / Formule 1 Grand Prix NF / LBA VF / Machiavelli NF / Magic Carpet + VF/ Master of Magic NF / PGA 486 nf /Pirates Gold VF / Railroad Tycoon Deluxe / Reunion / Strike Commander /Syndicate VF / System Shock VF / Theme Park VF / Transport Tycoon VF / UFO VF /USS Ticonderoga / Virtual Karts VF / Zool 2

119 FF / 699 FB par titre
7th Guest NF / Alien Carnage / Alone in the Dark VF / Alone in the Dark 2 VF / Alone in the Dark 3 VF / Armored Fist nf / Beneath a steel sky VF / Buzz Aldrin VF / ChessMaster 3000 / Comanche VF / Daedalus Encounter VF / Dawn Patrol / Day of the Tentacle VF / Detroit VF / Dragon Lore VF / DragonSphere / Dreamweb VF / Duke Nukem II / Dune vf / F1 / Falcon 3/0 nf / Fields of Glory VF / Gabriel Knight vf / Goblins 1 et 2 VF / Goblins 3 VF / Hell VF / Inca II VF / Incredible Machine vf / Indiana Jones IV VF / Indy Car Racing NF / King's Quest VII VF / Kyrandia 2 VF -Rand of Fate / Labyrinth / Lands of Lore VF / Larry V VF / Larry VI VF / Last Dynasty VF / Lemmings Chronicles / Litil Divil / Lost Eden VF/ Lost in Time 1 et 2 VF / Lure of the Temptress VF / Monkey Island VF / Monkey Island 2 VF / Nascar Racing NF/ NHL 95 NF / Outpost VF / Overlord VF / Panzer General / Police Quest IV vf / Privateer / Project-X nf / Quarantine VF / Raptor / Renegade / Rise of the Triad / Shivers VF / Sim City VF / Space Hulk VF / Space Quest VI VF / Star Trek 25th VF / Star Trek Judgment Rites VF / Superfrog 3.5 NF / SuperKarts VF / SuperSki Pro / Tilt NF / Ultimate Body Blows nf 3.5/ Ultima Underworld 1 et 2 / Universe VF / US Navy Fighters VF / Wacky Wheels / Wing Commander VF/ Wing Commander 3 VF / Wolfpack / Woodruff VF

149 FF / 899 FB par titre
Dark Forces VF / Full Throttle VF / Sam et Max VF / X-Wing VF

169 FF / 999 FB par titre
Fortress of Dr Radiaki / FX Fighter / Harpoon Classic / Humans 1 et 2 / Indy Car 2 nf / Lemmings Tribes / Raven Project / Road Warrior VF / Shadow of the Comet VF / Under a Killing Moon VF

COMPILATIONS PC CD-Rom

Awesome 4 Pack - Steel Panthers/SU27 Flanker/Entomorph/Cyberspeed . 305 / 1799
Master Piece Collection ..... 269 / 1599
(Dark Sun 1 et 2/Ravenloft 1 et 2/ Al Quadim/Menzoberranzan)
Megatripack (Thunderscape/Cyclemania/ Uss Ticonderoga) ..... 199 / 1199
Help! ..... 249 / 1499
(F1/Push-Over/Humans/Dune II/Pinball Dreams/Pro tennis tour/Sherlock Holmes/ Prince of Persia/World class leader board/ Super Vga Harrier/Jack in the dark
Temptation ..... 299 / 1799
(7th guest / Hand of fate vf/ Lands of lore vf / Indy car racing & track pack)
Gremlin CD 3 Pack ..... 119 / 699
(Zool / Lotus/ Nigel Mansell's world...)
Megapack 5 ..... 299 / 1799
(Terminal velocity/ Flight unlimited-limited edition / Primal rage / Pinball fantasies deluxe / Jagged alliance / Fx fighter/ Warlords II deluxe / Great naval battles IV/Pool champion / Entomorph)
10 Awesome Games ..... 199 / 1199
The Blues Brothers / Crazy Cars 3 / Super Cauldron / Prehistorik 1 et 2 / Titan / Fire & Forget II / Blues Brothers Juke-Box Adventure / BattleStorm
Big 16 ..... 285 / 1699
Alien Logic/ Megarace/ Dragon Lore /Commander Blood / Genesia / Pinball Crystal Calibum / Jetfighter II / Tom Landry Strategy Football / Casino Master Multimedia / D-Generation / The Psychotron / Pac in Time / Warriors / Metal Marines / Legions/ Puzzle Power
CD5 ..... 249 / 1499
Desert Strike / Jungle Strike / Actua Soccer / Slipstream 5000 / Retribution
Top Ten Pack ..... 169 / 999
Kasparov's Gambit / Grand Slam Bridge II / PGA Tour Golf / Seal Team / Xenobots / Chuck Yeager's Air Combat / Wing Commander II Deluxe Edition/ Ultima VII / Indianapolis 500 / The Lost files of Sherloc Holmes
Twenty Wargames Classic ..... 249 / 1499
D-Day / Conquest of Japan / Global Domination/ When Two Worlds War / Decisive Battle of the American Civil War Vol.1,2 et 3 / Gold of the Americas / Reach for the Stars / Warlords / Battlefront / Battles of Napoleon / Carrier Strike/ Western Front / Sword of Aragon / Pacific War/ War in Russia / Tanks / Clash of Steel / Conflict Middle East /Conflict Korea /Great Naval Battles III
Definitive Wargame Collection 2: 12 titres dont : Harpoon II / V for Victory / Panzer General / Steel Panthers / etc ..... 319 / 1899

Charme / Erotisme / X

§ = CD PC / MAC

§ 101 Sex Positions Vol.1	199 / 1199
§ Adventure Kid (Manga)	219 / 1299
§ All Night Long	185 / 1099
§ American Girls	135 / 799
§ Asian Dream Girls Vol.1 ou 2	99 / 599
§ Asie Interdite VF	285 / 1699
§ Award Winning XXX Photos	219 / 1299
§ Best of interactive girls	199 / 1199
§ Beverly Hills Calif Girls	235 / 1399
§ Blonde Bombshells	169 / 999
§ California Girls	49 / 299
§ Club 21	249 / 1499
§ Club Catarina	235 / 1399
§ Club Sex Partners VF	199 / 1199
§ Crystal Fantasy	289 / 1699
§ Cyberix VF	349 / 2199
§ CyberXperience VF	369 / 2199
§ Dirty Tricks	269 / 1599
§ Diva X Ariana	299 / 1799
§ Diva X Rebecca	299 / 1799
§ Dream Machine	249 / 1499
§ Elite American Models Vol.1 ou 2	169 / 999
§ Elite centerfold Models Vol.1 ou 2	185 / 1099
§ Elite European models Vol.1 ou 2	169 / 999
§ Erotic Dreams	119 / 699
§ Erotic Dreams II	135 / 799
§ FrankenSex VF	169 / 999
§ Gangbang at the OK Corral	119 / 699
§ Girls of Spice 2	185 / 1099
§ Girls of Vivid Vol.1 ou 2	135 / 799
§ Hawaian fantasy bodies	99 / 599
§ Heidi'S House	285 / 1699
§ Hot Girls	99 / 599
§ Hot Pics	99 / 599
§ Interactive Draghixa VF	385 / 2299
§ Interview de Pauline VF	349 / 2099
§ Japan XXX Interactive	269 / 1599
§ Karma Sutra Penthouse Interactive	335 / 1999
§ Latex	289 / 1699
§ Legs Lace and Lingerie	185 / 1099
§ Lipstick Lesbians	119 / 699
§ Lolo Ferrari SuperSex VF	235 / 1399
§ Love Pyramid NF	199 / 1199
§ Maximum Moments	119 / 699
§ Moody Nights	99 / 599
§ Nadine Bronx VF	299 / 1799
§ Nightwatch III	235 / 1399
§ Nippon Obsessions NF	169 / 999
§ Nippon Obsessions 2 NF	235 / 1399
§ Nippon Obsessions 3 NF	235 / 1399
§ Nippon Obsessions Hot Guide NF	85 / 499
§ Parfum de Mathilde VF	285 / 1699
§ Passeport X à Budapest VF	299 / 1799
§ Penthouse interactive 4, 5 ou 6	369 / 2199
§ Private Investigator VF	299 / 1799
§ Private Pleasure Park 2 VF	299 / 1799
§ Private Prison VF	249 / 1499
§ Porno Poker	249 / 1499
§ Sex Castle NF	199 / 1199
§ Seymore Butts II	299 / 1799
§ Sorority Sex Kittens	249 / 1499
§ Space Sirens II	285 / 1699
§ Spécialités rares Vol. 1 ou 2	219 / 1299
§ Starbangers 2	119 / 699
§ Surfin' Sam	285 / 1699
§ Tabatha contre Draghixa VF	299 / 1799
§ Time Warp	299 / 1799
§ Tokyo Glamour Girls	219 / 1299
§ Tout sur le plaisir des femmes VF	349 / 2099
§ Underground Adult 1	199 / 1199
§ Urotsukidoji III (manga)	219 / 1299
§ Vampire's Kiss	289 / 1699
§ Virgins 3	249 / 1499
§ Virtual Presence No1 : Eve VF	299 / 1799
§ Virtual Sex	249 / 1499
§ Virtual Sex 2	289 / 1699
§ Virtually Yours 2	249 / 1499
§ Virtual Sex Shoot	335 / 1999
§ Virtual Top Model VF	299 / 1799
§ Visions of Erotica	219 / 1299
§ Zara White VF	349 / 2099
§ Zara et le temple de l'amourVF	369 / 2199

Compils-3 à 6 CDs pour le prix d'1

Bacchus CD 6 Pack	269 / 1599
§ Dirty Debutantes 6 Pack	299 / 1799
Glowing Icon 4 CDs Bundle	249 / 1499
Hot Adult 3 Pack	199 / 1199
Hot Adult 6 Pack	299 / 1799
Hot Adult 6 Pack Volume 2	299 / 1799
Sexy 6 Pack	299 / 1799
§ Seymore 6 Pack	269 / 1599
§ Up & Cummers 6 Pack	285 / 1699
§ VCA Interactive 6 Pack	299 / 1799

JEUX MAC CD-ROM

Afterlife	349 / 2099
Allied General-Panzer General 2	349 / 2099
Alone in the Dark Trilogy	299 / 1799
Apache Longbow	299 / 1799
Flight Unlimited NF	349 / 2099
Full Throttle VF	349 / 2099
Gabriel Knight 2	349 / 2099
Hexen	299 / 1799
Indy IV - Fate of Atlantis	169 / 999
Indy Car 2	399 / 2399
King's Quest VII NF	319 / 1899
Kyrandia 3 VF	299 / 1799
Lost Eden VF	319 / 1899
Marathon 2	349 / 2099
Marathon Infinity	? / ?
Mechwarrior 2	385 / 2299
Pga Tour Golf III	335 / 1999
Phantasmagoria	419 / 2499
Prisoner of Ice VF	319 / 1899
Pro Pinball The Web NF	299 / 1799
Sam & Max hit the road	249 / 1499
Shivers NF	335 / 1999
Sim Isle	319 / 1899
Space Quest VI	319 / 1899
The Dig VF	369 / 2199
Transport Tycoon	339 / 1999
Ultimate Doom	319 / 1899
Warcraft II NF	349 / 2099
Wing Commander 3 NF	399 / 2399
X-Wing Collector	319 / 1899
Zork Nemesis	419 / 2499

EDUCATIF & CULTUREL PC / MAC

Apollo Interactive	235 / 1399
Astrolabe VF	369 / 2199
Cezanne VF	369 / 2199
Le cinéma des lumières VF	349 / 2099
Coupes du monde de football VF	299 / 1799
Les grands hommes de l'antiquité VF	319 / 1899
Le Louvre VF	369 / 2199
Le Musée de l'homme VF	349 / 2099
Le Musée d'Orsay VF	385 / 2299
Paris Virtual Tourism VF	335 / 1999
Stars du Louvre VF	335 / 1999
Van Gogh VF	199 / 1199
Casper l'histoire interactive VF	299 / 1799
Eliot, nounours a disparu VF	285 / 1699
Mon 1er tour du monde VF	319 / 1899
La pierre de Wakan VF	249 / 1499
Planet Reporter VF	369 / 2199

PC WINDOWS

Animaux dangeureux VF	299 / 1799
Aux origines de l'homme VF	375 / 2199
CD Astrologie VF	335 / 1999
Cinemania 97 (Win95)	269 / 1599
Conquête de l'espace VF	369 / 2199
Conquête de l'histoire VF	339 / 1999
Civilisations antiques VF	299 / 1799
Dictionnaire Hachette multimédia VF	669 / 3999
Encyclopedia of SF	389 / 2299
Encyclopédie de la musique VF	425 / 2499
Encyclopédie des sciences VF	449 / 2699
Encyclopédie du corps humain VF	449 / 2699
Histoire de la littérature VF	339 / 1999
Larousse multimédia encyclopédique	669 / 3999
Le Monde des Avions VF	319 / 1899
Mythes et Légendes II VF	349 / 2099
Olympic Gold VF	365 / 2199
Toute la cuisine française VF	285 / 1699
Asterix-le défi de César VF	319 / 1899
Atelier de cinéma en 3D VF	319 / 1899
Bus magique-corps humain VF	289 / 1699
Bus m.-système solaire VF	289 / 1699
Marco Polo VF	289 / 1699
Mais où se cache Carmen San Diego	349 / 2099
Le Téléportaschtroumpf VF	319 / 1899

Pour paiement par carte de crédit, VISA, MasterCard ou EuroCard, veuillez nous téléphoner, s'il vous plait.

BON DE COMMANDE PAR CORRESPONDANCE

Nom et Prénom : .....

Adresse : .....

CP + Ville ..... tel .....

[] Je désire recevoir GRATUITEMENT le catalogue

[] Je commande le(s) titre(s) suivant(s) : GEN412/96

Titre	Quantité	Prix Unit.	Total

Frais de port : 1=80 fb / 2=100fb / 3=120fb
1=25 ff / 2=30ff / 3=35ff

Total

Paiement : [] Chèque - [] Mandat Postal Contre Remboursement +60fb / 40ff

PINBALL CONSTRUCTION KIT

TWENTY FIRST CENTURY
sur PC CD-ROM
édité par FLIPPER

★★★ HIT

Ça y est ! Il est désormais inutile, après l'acquisition de Pinball Construction Kit, d'investir dans des jeux de flippers puisque le nouveau soft de Twenty First permet au joueur de créer ses propres tables. Et comme tout est paramétrable (on peut même importer ses propres fichiers graphiques), ce générateur doté d'une bonne interface, devrait occuper longtemps les créateurs imaginatifs. Les fainéants trouveront évidemment quelques tables prêtes à jouer, avant de se lancer directement dans l'élaboration de flippers complexes. Une bonne initiative pour les vrais piliers de bars et amateurs de fourchettes.

SURFACE TENSION

SHOOT 3D
sur PC CD-ROM
édité par GAMETEK

Bon, je vous rappelle rapidement ce qu'est un shoot 3D : un jeu dans lequel vous tirez sur tout ce qui bouge (sur la terre comme au ciel) avec - quand ils sont évolués - une série de missions à accomplir dans la joie et la bonne humeur. Voilà, Surface Tension, c'est ça... mais rien de plus. Les graphismes des scènes cinématiques et du jeu sont grossiers, les bruitages font pitié et la jouabilité s'avère moyenne, bref, ce soft ressemble à un mauvais Terminal Velocity. Seules qualités : l'affichage est fluide sur un P90 et le jeu est entièrement en français (voix et texte). Cela suffit-il à faire un jeu ?

NET : ZONE

AVENTURE
sur PC CD-ROM
édité par GAMETEK

★★

Un Myst futuriste, voilà ce qu'est Net : zone. L'idée n'est pas inintéressante mais il aurait fallu que les concepteurs ne se contentent pas d'injecter quelques ajouts dans un genre à succès (inventaire, intégration de scènes cinématiques dans le jeu, présence d'animations). Le charme de Myst réside en effet dans l'harmonie globale du jeu. Graphismes, musique et bruitages génèrent ensemble une atmosphère fascinante. Or ici, et malgré une musique exceptionnelle (façon Joe Satriani), les graphismes sont très inégaux, à tel point qu'ils contrarient l'immersion du joueur dans l'univers de jeu. Déception.

RAVAGE D.C.X

SHOOT PRÉCALCULÉ
sur CD-ROM PC (WIN95)
édité par WARNER INTERACTIVE

★

Je ne comprends pas les développeurs de Ravage D.C.X. Leur soft est beau (moins que Deadly Tide mais pas mal quand même), les scènes cinématiques en vue extérieure et vos déplacements en caméra subjective s'enchaînent merveilleusement, les animations des ennemis sont plutôt réalistes (certains effectuent même des roulés-boulés à la Starsky et Hutch), les explosions donnent dans le grand spectacle, bref, la réalisation de ce film d'animation 3D est très honorable. Dès lors, pourquoi en avoir fait un jeu sans intérêt dans lequel vous tournoyez/ciblez/shootez frénétiquement à l'aide de la souris ? Pourquoi ?

USNF 97

SIMULATION
sur PC CD-ROM
édité par E.A/JANE'S

★★★ HIT

Ce nouvel USNF n'est qu'en fait une conversion d'USNF Gold, comprenant USNF et son add-on Marine Fighters, pour Windows 95. Vous trouverez en plus une campagne prenant pour thème la guerre du Viêt-nam, portant le total des avions que vous pouvez piloter à 14 pour tout le jeu, plus quelques variantes. Les textures ont été améliorées, mais la fluidité de l'animation s'en ressent un peu. D'autre part USNF 97 supporte des options multijoueur, soit deux joueurs via modem et jusqu'à huit en réseau. Cela fait le cinquième produit dérivé de la famille USNF, et il serait grand temps d'en finir avec une idée qui s'essouffle...

TACTCOM

SIMULATION
sur PC CD-ROM
édité par DIGITAL IMAGE DESIGN

★★★★ HIT

Un an après la sortie d'EF 2000, DID met la dernière pierre à son édifice avec cet add-on corrigeant les nombreux bugs constatés et ajoutant de nouvelles options. Au chapitre des nouveautés le jeu dispose maintenant de 10 niveaux de difficultés pour la campagne. Toujours dans le cadre d'une campagne, vous pouvez maintenant créer du début à la fin votre propre mission de bombardement ou d'interception avec 15 autres avions sous vos ordres ! Finalement, un petit générateur de combat vous permet de vous entraîner au combat aérien. Bref, un add-on essentiel pour enfin apprécier EF 2000 à sa juste valeur.

EURO DEAL

LA SECURITE DE VOS COMMANDES
ENVOI UNIQUEMENT EN CONTRE REMBOURSEMENT
LIVRAISON 24/48 H

JEUX PC - CD ROM Version française

11TH HOUR	269 F
4-4-2	299 F
9	299 F
ABSOLUTE ZERO	269 F
ABUSE	269 F
1944 ACROSS THE RHINE	279 F
ADIDAS POWER SOCCER	339 F
AFTERLIFE	329 F
AH 64 LONGBOW	329 F
ALBION	329 F
ALIEN TRILOGY	285 F
AMOK	299 F
AREA 51	329 F
ASCENDANCY	319 F
ASSULT RIGGS	279 F
ATF	319 F
BAD MOJO	299 F
BAKU BAKU	239 F
BALDIES	329 F
1944 LA BATAILLE DES ARDENNES	319 F
BEDLAM	269 F
BIG RED RACING	289 F
BLAM ! MACHINEHEAD	319 F
CAESAR 2	285 F
CHRONICLE OF THE SWORD	309 F
CHRONOMASTER	259 F
CIVIL WAR	299 F
CIVILISATION NETWORK	285 F
CIVILISATION 2	309 F
CLUEDO	299 F
COLONIZATION	315 F
COMMAND & CONQUER	299 F
COMMAND & CONQUER COVERT OPERATION	119 F
COMMAND & CONQUER RED ALERT	329 F
COMPIL FLIGHT SIMULATOR	249 F
CONQUEROR	279 F
CONQUEST OF THE NEW WORLD	309 F
CRUSADER	319 F
CYBERIA 2	309 F
CYBERMAGE	299 F
D	269 F
DAGERFALL	329 F
DAYTONA USA	319 F
DEADELUS ENCOUNTER	99 F
DEADLINE	309 F
DESCENT 2	309 F
DESTRUCTION DERBY	285 F
DESTRUCTION DERBY 2	339 F
DIABLO	329 F
DIE HARD TRILOGY	329 F
DISCWORLD 2	329 F
DUKE NUKEM 3D	269 F
DUNGEON KEEPER	319 F
EARTHSIEGE 2	279 F
EARTHWORM JIM 1+2	269 F
EF 2000	295 F
ESPN EXTREME SPORTS	249 F
ESTATICA 2	329 F
EURO 96	285 F
F1 GRAND PRIX 2	299 F
F22 LIGHTNING	299 F
FABLE	329 F
FADE TO BLACK	289 F
FANTASY GENERAL	299 F
FAST ATTACK	249 F
FIFA 96	295 F
FLIGHT UNLIMITED	269 F
FINAL DOOM	289 F
FORMULA ONE	329 F
FSFX	249 F
GABRIEL KNIGHT 2	329 F
GENDER WARS	269 F
GENE MACHINE	299 F
GENE WAR	349 F
GRID RUN	289 F
HARDLINE	309 F
HARVESTER	329 F
HERETIC SHADOWS OF SERPENT	269 F
HEXEN: DEATHKINGS...	169 F
HULK 2	279 F
I HAVE NO MOUTH	319 F
JETFIGHTER 3	339 F
KICK OFF 96	279 F
KINGDOM O MAGIC	339 F
KRAZY IVAN	329 F
LA CITE DES ENFANTS PERDUS	329 F
LANDS OF LORD 2	299 F
L'ENTRAINEUR	265 F
LES CHEVALIERS DE BAPHOMET	329 F
LIGHTHOUSE	309 F
LINKS PELICAN HILL	179 F
LOST EDEN	349 F
MAGIC	329 F
MANIC KART	155 F
MEGARACE 2	309 F
MECHWARRIORS 2	329 F

MONOPOLY	259 F
MORTAL KOMBAT COMBO	309 F
MYST	329 F
NBA HANG TIME	299 F
NBA LIVE 96	299 F
NEED FOR SPEED	299 F
NEED FOR SPEED SPECIAL EDITION	319 F
NHL HOCKEY 96	309 F
NORMALITY	299 F
NUKE IT	169 F
OLYMPIC GAMES	269 F
OLYMPIC SOCCER	269 F
OPEN ICE	269 F
ORION BURGER	269 F
OTHELLO	199 F
PANDORA DIRECTIVE	329 F
PANZER GENERAL 2	305 F
PAWS	229 F
PGA EUROPEAN TOUR	299 F
PGA TOUR GOLF 96	299 F
PHANTASMAGORIA	319 F
POLICE QUEST SWAT	299 F
POWER F1	269 F
PRAY FOR DEATH	329 F
PRIVATEER 2 : THE DARKENING	299 F
PRO PINBALL: THE WEB	265 F
PUTTY SQUAD	299 F
QUAKE	299 F
RAMA	299 F
RAYMAN	255 F
RE-LOADED	299 F
REALMS OF THE HAUNTINGS	339 F
RISE&RULES OF ANCIENT EMPIRE	299 F
RISK	299 F
ROAD RASH	309 F
SCORCHER	299 F
SCREAMER 2	249 F
SETTLERS 2	309 F
SHELLSHOCK	269 F
SHIRATTI COMMANDER	269 F
SHIVERS	279 F
SHOCKWAVE ASSAULT (WIN 95)	289 F
SILENT HUNTER	309 F
SILENT THUNDER (WIN 95)	279 F
SIM CITY 2000 COLLECTION	329 F
SIM CITY 2000 RESEAU	299 F
SIM ISLE	329 F
SONIC	249 F
SPACE HULK VOTBA (WIN 95)	299 F
SPEED HASTE	209 F
SPEED RAGE	269 F
SPQR	319 F
SPYCRAFT	289 F
STARCRAFT	349 F
STARFIGHTER 3000	269 F
START RACER	329 F
STEEL PANTHER	289 F
STORM	299 F
SUKHOI 27	259 F
SUPER EF 2000	349 F
SYNDICATE WARS	339 F
TACTCOM EF 2000 DATA DISC	199 F
TEAM F1	269 F
TERMINATOR FUTURE SHOCK	279 F
TERRANOVA	289 F
THE DIG	289 F
THE GENE MACHINE	299 F
THE LAST BLITZKRIEG	339 F
THIS MEANS WAR	289 F
THUNDERHAWK 2	265 F
TIME COMMANDO	299 F
TOMB RAIDER	299 F
TOONSTRUCK	299 F
TORRIN'S PASSAGE	289 F
TOTAL MANIA	319 F
TOUCHE COULE	299 F
TRIVIAL PURSUIT	259 F
URBAN RUNNER	309 F
VIKING CONQUEST	349 F
VIRTUA COP	319 F
VIRTUA FIGHTER	279 F
VIRTUAL KART	249 F
VODOO LOUNGE	239 F
WARCRAFT 2	309 F
WARCRAFT 2 SCENARY DISC VO	159 F
WARCRAFT 2 SCENARY DISC VF	159 F
WARHAMMER VO	219 F
WESTWOOD ANTHOLOGY	309 F
WING COMMANDER IV	349 F
WIPE OUT 2097	329 F
WITCHAVEN 2	215 F
WORLD RALLY FEVER	159 F
WRECKING CREW	299 F
YAHTZEE	199 F
Z	269 F
ZIDANE FOOTBALL	289 F
ZORC NEMESIS	329 F

CD ROM petits prix

ALIEN CARNAGE	79 F
BLACKSTONE PLANET STRIKE	79 F
CIVILISATION 1	149 F
CREATURE SHOCK	99 F
DAYS OF THE TENTACLES	99 F
F1 GRAND PRIX 1	139 F
F15 STRIKE EAGLE 2	79 F
F19 STEALTH FIGHTER	79 F
HOCUS POCUS	79 F
JOURNEYMAN PROJECT	79 F
TURBO	79 F
KING QUEST V	79 F
LEISURE SUIT LARRY 1	79 F
LINKS GOLF	79 F
M1 TANK PLATOON	79 F
MANCHESTER UNITED	79 F
MASTER OF MAGIC	139 F
PIRATES	79 F
RAPTOR	79 F
RED BARON	79 F
SABRE TEAM	79 F
STAR TRECK 25TH	99 F
STREETFIGHTER 2	79 F
WACKY WHEELS	79 F
INDYCAR RACING	79 F
NASCAR	79 F

POUR COMMANDER

PAR TELEPHONE
03 29 42 68 74

PAR COURIER
EURO DEAL
46, Avenue du Général de Gaulle
88110 RAON-L'ETAPE

Prix valables 1 mois sauf erreur d'impression

Bon de commande à expédier à EURO DEAL 46, avenue du Géneral de Gaulle 88110 RAON-L'ETAPE (SANS REGLEMENT)

Nom : ..... Prénom : .....

Adresse : .....

Code Postal : ..... Ville .....

Références	Prix
CONTRE REMBOURSEMENT CHEQUES OU ESPECES — Port :	49 F
Total :	

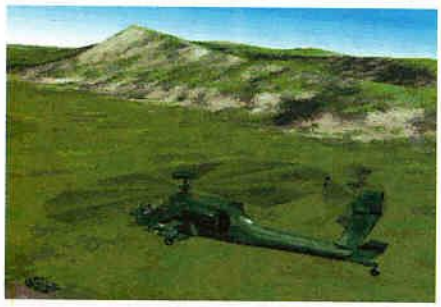
SUPER EF 2000

SIMULATION
sur PC CD-ROM
édité par DIGITAL IMAGE DESIGN

En conjonction avec Tactcom, DID sort la version Windows 95 d'EF 2000. Cette version profite de toutes les nouvelles options de Tactcom, présentées dans ces pages. Cette conversion s'avère plutôt réussie, la vitesse d'animation restant quasiment égale à celle de la version Dos. Grâce à Windows 95, vous pouvez maintenant profiter aisément des options multijoueur, à 2 par modem ou jusqu'à 8 en réseau, et accéder à tout moment à une aide en ligne. Si jamais les simulateurs militaires vous intéressent, ne ratez pas l'occasion de découvrir ce jeu qui au bout d'un an reste encore le meilleur dans sa catégorie.

FLASH POINT KOREA

SIMULATION
sur PC CD-ROM
édité par E.A/JANE'S



Ce premier add-on pour AH64D Longbow contient un nombre de nouveautés impressionnant : 140 nouvelles missions dont une campagne complète en Corée, un modèle de vol plus réaliste, une gestion des différents systèmes de visée plus complexe, de nouvelles commandes pour l'ailier, un cockpit revu avec le siège du copilote donnant accès à des vues caméra plein écran, un champ de bataille virtuel encore plus convaincant, et un niveau de difficulté relevé par la plus grande présence et agressivité des hélicoptères ennemis. Il manque encore l'option multijoueur, mais voilà un excellent add-on pour un excellent jeu.

ASSASSIN 2015

DOOM-LIKE
sur PC CD-ROM
édité par WARNER INTERACTIVE

Dans ce jeu, vous incarnez un tueur malencontreusement enfermé dans un complexe ennemi. Cherchant la sortie, vous allez traverser des lieux très variés (usines, bureaux, etc.) et tuerez de nombreux opposants. On appréciera l'interactivité avec certains éléments du décor (destruction de ponts, de colonnes, etc.) et une réelle avancée qui s'inscrit dans un scénario. Grâce également à de superbes séquences intermédiaires, une bonne jouabilité et des graphismes agréables, Assassin 2015 arrive à tirer son épingle du jeu. Mais, on regrettera le manque d'armes et le peu de variété des ennemis rencontrés. À voir.

PUNKY DUCK

ARCADE
sur PC CD-ROM
édité par CONDOR SOFTWARE

Censé s'adresser aux joueurs âgés de 7 à 77 ans, Punky Duck est un mélange malhabile de shoot'em up et de jeu de plates-formes. L'effort fait sur la réalisation avec la présence de décors en 3D mappée et de graphismes Super VGA ne fait qu'accentuer le ridicule de votre personnage ainsi que des ennemis rencontrés, tous en 2D. J'ai longtemps cherché un intérêt à ce produit pour finalement lui en trouver un (minuscule) : si vous le montrez à vos amis, vous êtes certain de provoquer l'hilarité générale… Mais pour environ 200 F, le gag est cher payé. Un titre bâclé qui n'amusera même pas les plus petits. À oublier.

PC SCRABBLE

SIMULATION DE SCRABBLE
sur PC CD-ROM
édité par AZURSOFT

Testé le mois dernier par erreur sur une version non finale, ce Scrabble mise avant tout sur sa richesse et non sur son habillage graphique, plutôt tristounet. Avec ses quatre niveaux de difficulté (le dernier permettant à l'ordinateur de vous affronter avec 350000 mots à son vocabulaire), son dictionnaire (utile pour vérifier l'existence d'un mot) et ses conseils, ce jeu peut à la limite servir de sparing partner pour de futures parties. De vraies parties cette fois-ci, avec un vrai jeu posé sur une table entourée de fauteuils sur lesquels vos amis humains sont assis, une tasse de café à portée de main…

SILENT HUNTER : PATROL DISK

SIMULATION SOUS-MARINE
sur PC CD-ROM
édité par SSI

Silent Hunter est le meilleur simulateur de sous-marin période Seconde Guerre mondiale. Néanmoins, lors de sa sortie nous regrettions la disparition des options originales de la pré-version. Volonté, déjà, de nous proposer une extension ou difficulté de mise au point ? Toujours est-il que ce add-on les restitue, avec des missions de sauvetage en mer et de reconnaissance photo qui pimenteront un peu plus vos campagnes. Le terrain de jeu s'agrandit également avec la Malaisie et la mer de Zulu au large des Philippines plus quinze nouvelles missions historiques. Indispensable pour les fans de ce type de jeu…

VENTE PAR CORRESPONDANCE

WIAL FRANCE S.A.R.L.
45, rue d'Aulnay (R.N. 370) - 14, parc de la Calarde
BP 33 - 95502 GONESSE CEDEX
Tél.: 01 39 87 09 90 - Fax : 01 39 85 88 80

Tenez vous informé des dernières nouveautés, commandez directement, grâce au nouveau service minitel :
3615 ALLGAMES*WIAL 2.23 FF min

MERCI !!! DE VOTRE CONFIANCE

HORAIRES D'OUVERTURE
Lundi au Vendredi : 10 heures à 21 heures
Samedi : 10 heures à 18 heures

Wial

IBM PC & COMPATIBLES

ALADDIN 3,5
AMAZONE QUEEN 3,5
BRETT HULL HOCKEY 95 3,5
CANNON FODDER 3,5
CARLOS 3
CARTON ROUGE -COUPE DU MONDE- 3,5
CHAOS ENGINE 3,5
COURSE DE ENCHANTIA 3,5
CYCLONES 3,5
D-DAY 3,5
DESCENT 3,5
DREAMLANDS COMPILATION 3,5
DREAMWEB 3,5
EVASIVE ACTION 3,5
FLIGHTSIMULATOR 5.0 SCEN. NEW YORK 3,5
FLIGHTSIMULATOR 5.1 3,5
FORMULA 1 GRAND PRIX
HARPOON 1.21 3,5
HARPOON 5.25
HIRED GUNS 3,5
INHERIT THE EARTH 3,5
KICK OFF 96 3,5
LASER SQUAD 5.25
LE LIVRE DE LA JUNGLE 3,5
LEGIONS 3,5
MAGIC CARPET 3,5
NASCAR TRACK PACK 3,5
NICK FALDO GOLF 3,5
NICKY BOOM 3,5
ONE MUST FALL 3,5
PGA GOLF PLUS 5.25
PLANETE FOOTBALL 3,5
QUARANTINE 3,5
RAPTOR 3,5
RETURN OF THE PHANTOM 3.5
RETURN TO ZORK 3,5
RISE OF THE ROBOTS 3,5 VGA
ROBINSON'S REQUIEM 3,5
ROI LION 3,5
RYDER CUP 3,5
SHADOW OF YSERBIUS 3,5
SHERLOCK HOLMES 5.25
SIM TOWER -WIN- 3,5
SPACE QUEST IV 5.25
STREET FIGHTER II 3,5
STUNT ISLAND 3,5
SUBWAR 2050 3,5
SUPER KARTS 3,5
SYSTEM SHOCK 3,5
TERMINATOR II - ARCADE GAME - 3,5
TERRACE 3,5
THEATRE OF WAR 5,25
THE PATRICIANS 3,5
VOYAGEUR DU TEMPS 3,5
WOLF 3,5
ZEPPELIN 3,5

CD ROM PC

10TH ANNIVERSAIRE
A 4 MENTS
ABSOLUTE ZERO
ACES OF THE DEEP + FAST ATTACK
ACTION SOCCER + JOYPAD
ACTION SOCCER EURO 96
ACTUA SOCCER
ADVANCED TACTICAL FIGHTER
AFTER LIFE*
AGE OF RIFFLES*
AH-640 LOGBOW
AIR POWER
ALERTE ROUGE
ALBION
ALIEN INCIDENT
ALIEN TRILOGIE*
ALONE IN THE DARK TRILOGIE
AL UNSER JR -WINDOWS 95-
AMERICAN CIVIL WAR
AMOK
ANGEL DEVOID*
ANVIL OF DAWN
APACHE LONGBOW
AR*KRITZ
ARCHIMEDEAN DYNASTY
ARENA II -DAGGERFALL-
ASCENDANCY
ATTACK STACK (9 CD)
AU COEUR DU DEBARQUEMENT
AZRAEL'S TEAR
BAD MOJO
BATTLE CRUISER 3000 AD*
BATTLEDROME
BATTLEGROUND ARDENNES -WIN
BATTLEGROUND : GETTYSBURG
BATTLEGROUND : WATERLOO*
BATTLE ISLE 3 -WINDOWS-
BEDLAM
BENEATH A STEEL SKY + CANNONFODDER

CD ROM PC

BERMUDA SYNDROME	VF 319
BIG RED RACING	VF 299
BLAM MACHINEHEAD	VF 279
BLOOD DEAD 13	VF 259
BRETT HULL HOCKEY 95	MF 349
BUG	TEL
BURN CYCLE	VF 279
CAESAR II	VF 299
CAPITALISM	TEL
CHAOS DE LUXE	MF 289
CHAOS CONTROL	VF 289
CHESS MASTER 5000 -WIN 95-*	MF 339
CHESS SYSTEM TAL*	VF 359
CHRONICLES OF THE SWORD	VF 329
CIVILIZATION II	VF 349
CLANDESTINY	TEL
CLOSE COMBAT*	VF 329
COMMANCHE 3*	VF 349
COMMAND & CONQUER (WIN 95 OU DOS)	VF 349
COMMAND & CONQUER -OPERATION SURVIE-	VF 149
COMMAND ACES OF THE DEEP (WINDOWS 95)	VF 369
COMMANDER BLOOD	VF 199
CONQUEROR A.D. 1086	VF 329
CREATURES	VF 249
CRUSADER	VF 349
CRUSADER : NO REGRET	MF 289
CYBERIA II	VF 359
CYBER SPEED - WIN 95 -	VF 199
DARKLAND CORPORATION MISSION FORCE	VF 309
DARK EARTH	VF 339
DARK LIGHT TENNIS	MF 299
DAWN OF DARKNESS*	VF 279
DAYTONA USA*	MF 319
DEADLINE	VF 259
DEADLOCK	MF 269
DEADLY TIDE*	VF 329
DEATH RALLY	TEL
DECADRON	VF 289
DECIMATION	MF 279
DESTRUCTION DERBY	MF 309
DESTRUCTION DERBY II	TEL
DIG	VF 299
DIABLO - WIN 95 - *	MF 359
DIE HARD TRILOGIE*	VF 329
DIGITAL LOVE	MF 159
DISCWORLD 2	TEL
DOMINION	TEL
DOWN IN THE DUMPS	VF 299
DUKE NUKEM 3D	VF 289
DUNGEON KEEPER *	VF 349
DUNE	VF 219
EARTH WORM JIM 1+2	VF 299
ECO QUEST 2 DAUPHIN	MF 259
EMPIRE II	MF 269
ENTOMORPH - SSI-	MF 349
EURO MANAGER 96	TEL
EURO SOCCER 96	VF 289
EXPERIENCE	TEL
EXTREME PINBALL	VF 285
F1 GRAND PRIX II	VF 335
F22 LIGHTNING II	MF 349
FABULA	VF 299
FANTASY GENERAL	VF 349
FAST ATTACK -SIERRA-	VF 289
FIFA RULES	MF 289
FIFA 97*	VF 339
FIFA INTERN. SOCCER + GRAVIS GAMPAD	249
FIGHTER WING	MF 199
FINAL DOOM	MF 289
FIRESTORM -THUNDERHAWK 2-	MF 299
FLIGHTSHOP	MF 349
FLIGHT PACK 2 COMPILATION	189
FLIGHT SIMULATOR 6	VF 389
FLIGHT UNLIMITED	VF 189
FLYING CORPS*	VF 349
FOOTBALL 1.170	VF 279
FOOTBALL MANAGER 96-97	VF 309
FOOT BOYARD -LA LEGENDE-	VF 279
FOOT BOYARD -LE DEFI-	VF 269
FRAGILE ALLEGIANCE	TEL
FRANKENSTEIN	VF 399
FURY	VF 289
FX FIGHTER	MF 249
GABRIEL KNIGHT II	VF 399
GABRIEL KNIGHT 1+2	VF 399
GAMEHEADS PC/MAC	VF 229
GENDER WARS	VF 279
GENE MACHINE	VF 279
GENE WARS	VF 319
GOLDEN GATE KILLER	VF 269
GRAND PRIX MANAGER	VF 279
GRAND PRIX MANAGER II	TEL
HARD BALL 4	259
HARD LINE	VF 289
HARVESTER	VF 319
HEART OF DARKNESS	TEL
HELLBENDER*	VF 279
HERETIC SHADOW OF THE SERPENT RIDER	MF 299
HEROES OF MIGHT & MAGIC II*	VF 349
HEXEN (HERETIC 2)	MF 299

CD ROM PC

HEXEN DEATH DATA	MF 169
HIND	VF 359
HYPER BLADE	TEL
INDY CAR RACING 2	MF 269
INFERNO	VF 309
IN THE FIRST DEGREE	VF 369
IRON ASSAULT	199
IRON HELIX	199
ISHAR TRILOGY	VF 259
JAGGED ALLIANCE	VF 259
JAGGED ALLIANCE -DEADLY GAMES-	TEL
JET FIGHTER III*	MF 359
JOHN MADDEN 97	MF 329
JUDGE DREDD	MF 289
KICK OFF 96	VF 289
L'ENTRAINEUR	VF 309
L'ENTRAINEUR DATA'S	TEL
L'AFFAIRE MORLOV	VF 279
LANDS OF LORE II	TEL
LE CAUCHEMARD DE PPDA	VF 349
LEISURE SUIT LARRY 7	TEL
LEMMINGS 3D	MF 199
LES GUIGNOLS DE L'INFO	VF 349
LES CHEVALIERS DE BAPHOMET	VF 319
LE TRESOR DE TOLTEQUES	VF 299
LIGHTHOUSE	VF 339
LINKS LS	MF 359
LIVE ACTION FOOTBALL	MF 349
LORDS OF MIDNIGHT 3	VF 199
LORDS OF THE REALM*	VF 349
L-ZONE -WINDOWS-	279
M.A.X.*	VF 319
MAGIC THE GATHERING*	VF 349
MANTIS	MF 299
MASTER OF ORION II	TEL
MAXIMUM ROAD RACE	MF 209
MECHWARRIOR II	VF 359
MECHWARRIOR II -MODULE D'EXTENSION-	MF 199
MECHWARRIOR II - THE MERCENARIES -	TEL
MEGAPAK 3 (12 CD)	VF 375
MEGARACE II	VF 299
MERIDIAN 59 -WIN 95- (INTERNET)	MF 299
MICRO MACHINES II EDITION SPECIALE	VF 229
MIGHT & MAGIC TRILOGIE	MF 269
MIRAGE -WIN-	199
MONOPOLY	VF 289
MONSTER TRUCK MADNESS	VF 279
MORTAL COIL	MF 249
MUMMY LA TOMB DU PHARAON	VF 289
MYST - WIN -	VF 299
NASCAR RACING II	TEL
NBA JAM	MF 359
NBA LIVE 96	VF 355
NEED FOR SPEED SPEC. EDT	MF 349
NHL 97	VF 329
NHL HOCKEY 96	VF 359
NITRO RACERS	TEL
NORMALITY INC.	VF 329
NUKE IT DATA	MF 149
OFFENSIVE	VF 289
OLYMPIC GAMES	VF 279
OLYMPIC SOCCER	VF 279
ORION BURGER	VF 279
P.O.D. -WIN 95-	TEL
PANDORA DIRECTIVE*	VF 379
PGA TOUR GOLD 97	VF 349
PHANTASMAGORIA	VF 389
PHANTASMAGORIA II	TEL
POLICE QUEST SWAT + POLICE Q.4	VF 349
POOL CHAMPION	299
POWER, CORRUPTION & LIES COMPILATION	VF 299
PRAY FOR DEATH	VF 159
PRISONER OF ICE	VF 279
PRIVATEER 2 -THE DARKENING- *	VF 349
PROJECT NOMAD	MF 199
PRO PINBALL : THE WEB	MF 279
QUAKE	VF 339
RALLY CHAMPIONSHIP	MF 299
RAMA*	VF 349
RAYMAN	VF 289
REALMS OF THE HAUNTING	TEL
REBEL ASSAULT 2	VF 359
RED ALERTE	VF 349
RED GHOST	VF 199
RETURN FIRE	MF 319
RIPPER	VF 299
RISE 2	MF 309
ROAD RUSH - WIN -	MF 279
ROBERT E. LEE CIVIL WAR GENERAL	VF 309
ROYAL FLUSH PINBALL	249
S.T.O.R.M	VF 329
SAMPRAS EXTREME TENNIS*	VF 289
SCORCHER PLANET	VF 319
SCREAMER	MF 249
SCREAMER 2	VF 259
SEA LEGENDS	VF 289
SECRET MISSIONS	VF 269
SENSIBLE GOLF	MF 259
SENSIBLE WORLD OF SOCCER	VF 199
SETTLERS II	VF 349
SETTLERS 2 MISSION DISC*	VF 149
SHANNARA	MF 329

CD ROM PC

SHATTERED STEEL	TEL
SHELLSHOCK	VF 279
SHERLOCK HOLMES 2	VF 309
SILENT HUNTER	VF 349
SILENT STEEL	VF 299
SILENT THUNDER + EARTHSIEGE II	VF 309
SILMARILS HISTORY (10 JEUX)	VF 219
SIM CITY 2000	VF 239
SIM CITY 2000 -COLLECTION- WIN	VF 359
SIM CLASSIC II	VF 319
SIM TOWER	VF 329
SONIC -WIN 95-	MF 249
SPACE BUCKS + OUTPOST	VF 309
SPACE HULK II	MF 359
SPACE QUEST COLLECTION 1-5	MF 299
S.P.Q.R.	TEL
SPUD	VF 249
SPYCRAFT*	VF 349
STARFLEET ACADEMY	TEL
STAR GENERAL	TEL
STARS DU FOOT 96 COMPIL. (8 JEUX)	MF 279
STEEL PANTHERS II*	VF 339
STING : ALL THIS TIME	MF 279
STONEKEEP	VF 355
STRIKER	MF 239
STRIKER 96	MF 279
SUKHOI SU-27 FLANKER	VF 289
SUPER STARDUST	MF 149
SUPER STREET FIGHTER II	MF 259
SWIV 3D*	MF 299
SYNDICATE WARS	VF 329
TEAM F1	TEL
TEMPTATION COMPILATION	299
TFX EF 2000 DATA TACTCOM	VF 145
TFX EF 2000 + TACTCOM	VF 249
TFX EF 2000 -WIN 95-	VF 299
THE 11TH HOUR	VF 299
THE DARK EYE	VF 349
THE DIG	VF 375
THEME HOSPITAL	TEL
THIS MEANS WAR	VF 349
THORIN'S PASSAGE	VF 299
TIE FIGHTER COLLECTION	VF 229
TIME COMMANDO	VF 349
TIME GATE - LE SECRET DU TEMPLIER-	VF 239
TIMELAPSE	TEL
TOMB RAIDER*	VF 299
TOONS TRUCK	VF 339
TOSHINDEN BATTLE ARENA	MF 269
TOP GUN -MICROPROSE-	MF 349
TOTAL MANIA - WIN -	MF 279
TRACK ATTACK	VF 199
TRIVIAL PURSUIT	VF 289
ULTIMATE DOOM	MF 259
ULTRA PINBALL CREEP NIGHT	VF 279
UNREAL	TEL
URBAN RUNNER	VF 349
US NAVY FIGHTER 97	TEL
VERSAILLES	VF 489
VIKING CONQUEST	VF 289
VIRTUA FIGHTER -XIN 95-	MF 329
VIRTUA COP	MF 319
VIRTUAL CHESS PLATINUM	VF 339
VIRTUAL KARTS -MICROPROSE-	VF 269
WAGE OF WAR	TEL
WARCRAFT II DATA	VF OU MF 169
WARCRAFT 2 DELUXE	VF 359
WAREGAME CONSTRUCTION SET 3	TEL
WARHAMMER -WIN 95-	VF 329
WARRIORS	VF 279
WAR WIND	TEL
WEREWOLF VS COMANCHE	VF 379
WESTWOOD ANTHOLOGIE	VF 349
WING COMMANDER 4	VF 419
WIPE OUT	MF 239
WIZARDRY NEMESIS	TEL
WHITE LINE COMP.	VF 269
WORLD RALLY FEVER	VF 219
WORMS L'INTEGRALE	VF 249
WORMS REINFORCEMENT DATA	VF 129
X-COM APOCALYPSE	TEL
XS	TEL
Z	VF 309
ZEPPELIN	299
ZIDANE FOOTBALL	VF 319
ZORK NEMESIS	VF 359
ZORRO	MF 199

... PC CD ROM Petits prix ...

1942 THE PACIFIC AIR WAR	MF 119
1944 ACROSS THE RHINE	MF 119
AIR POWER + TAPIS SOURIS	89
ALL NEW WORLD OF LEMMINGS	MF 79
ALONE IN THE DARK + SHADOW OF THE COMET	129
AL-QADIM	VF 99
ARE YOU AFRAID OF THE DARK	169
ARMORED FIST	MF 109

CD ROM PC PETITS PRIX

ASSAULT RIGGS	MF 149
BENEATH A STEEL SKY	VF 99
BIOFORGE	VF 109
BITMAP BROTHERS COMPILATION	MF 99
BUREAU 13	129
CANNON FODDER II	VF 109
CARTON ROUGE -COUPE DU MONDE-	VF 99
CIVILIZATION	VF 109
COMANCHE	VF 109
CREATURE SHOCK	VF 109
CRITICAL PATH	129
DARK FORCES	VF 149
DAY OF THE TENTACLE	VF 109
DAWN PATROL	MF 109
DELTA V	MF 99
DIGGERS	99
DOGZ* OU CATZ*	VF 119
DRACULA UNLEASHED	149
DRAGON LORE	VF 109
DREAMWEB	MF 89
DUNE	VF 129
DUNE II	VF 129
EUROPEAN CHALLENGE KICK OFF 3	VF 99
F-14 FLEET DEFENDER	MF 119
F-15 STRIKE EAGLE 3	MF 119
FADE TO BLACK	VF 109
FIELDS OF GLORY	VF 109
FIFA INTERN. SOCCER	MF 109
FLIGHT LIGHT	MF 119
FLIGHT SIM TOOL KIT	119
FORMULA 1 GRAND PRIX	MF 179
FULL THROTTLE	VF 149
GABRIEL KNIGHT	VF 99
GENESIA	VF 129
GOBLINS 3	VF 99
GOLDEN 10 COMPILATION	MF 169
GUILTY	VF 129
GUNSHIP 2000	MF 179
HEIMDALL II	VF 109
HELLFIRE ZONE	MF 119
HI-OCTANE	MF 99
INDIANA JONES 4	VF 109
INHERIT THE EARTH	89
INNOCENT UNTIL CAUGHT	VF 99
JOURNEYMAN PROJECT TURBO -WIN-	89
JUMP RAVEN	MF 99
KING'S QUEST 6	MF 99
KING QUEST 7	VF 99
KYRANDIA III	VF 109
LABYRINTH OF TIME	MF 99
LANDS OF LORE	VF 109
LAST DYNASTY	VF 99
LEISURE SUIT LARRY 6	VF 99
L'ENIGME DE MAITRE LU	VF 99
LINKS 386	MF 99
LITTLE BIG AVENTURE	VF 109
LOST EDEN	VF 109
LOST IN TIME 1 + 2	VF 99
MACHIAVELLI THE PRINCE	MF 149
MAGIC CARPET PLUS	VF 199
MANIC KARTS	VF 179
MASTER OF MAGIC	VF 169
MEGARACE	MF 99
MIG-29 + GUNSHIP	MF 59
MONKEY ISLAND 2	VF 109
NAVY STRIKE	MF 109
NHL HOCKEY	MF 99
NHL HOCKEY 95	MF 109
NOVASTORM + 2 JEUX	MF 99
PACIFIC ISLAND	MF 99
PINBALL 3D VCR	MF 99
PINBALL MANIA -WIN-	MF 179
PIRATES GOLD	VF 109
PLAYER MANAGER II	VF 109
POWER DRIVE	MF 149
PRIMAL RAGE	MF 159
PSYCHIC DETECTIVE	MF 169
PSYCHOTRON	MF 69
QUEST & FUN	MF 99
RAILROAD TYCOON DELUXE	MF 109
RAPTOR	MF 99
REBEL ASSAULT	89
RENEGADE	MF 99
RETRIBUTION	MF 59
RISE OF THE TRIADS	MF 99
ROBINSON'S REQUIEM	VF 99
SAM & MAX	VF 109
SECRET WEAPONS OF THE GERMAN LW	MF 109
SKOCKWAVE ASSAULT -WIN 95-	MF 109
SHIVERS	VF 99
SIM CITY ENHANCED	VF 79
SLIPSTREAM 5000	VF 149
SPACE QUEST 6	VF 99
SPACESHIP WARLOCK	MF 99
SSN-21 SEAWOLF	VF 99
STARDUST SUPER EDITION	MF 99
STAR TREK : JUGEMENT RITES	VF 109
STRIKE COMMANDER	VF 99
SUPERSKI PRO	MF 109
SYNDICATE PLUS	VF 109

CD ROM PC PETITS PRIX

TERMINAL VELOCITY	MF 99
TFX	MF 119
TFX EF 2000	VF 199
THE 7TH GUEST	MF 109
THE HIVE -WIN 95-	MF 99
THE HORDE	99
THEME PARK	VF 109
THE ORION CONSPIRACY	VF 129
THE RAVEN PROJECT + TAPIS SOURIS	89
TILT	MF 109
TRANSPORT TYCOON + WORLD EDITOR	VF 109
UFO	VF 109
ULTIMA UNDERWORLD 1 + 2	MF 109
UNDER A KILLING MOON	VF 99
UNIVERSE	MF 99
US NAVY FIGHTER	VF 109
WETLANDS	MF 139
WING COMMANDER 1	MF 119
WING COMMANDER 3	VF 149
WITCHAVEN II	MF 99
WOLFPACK	MF 109
X-WING COLLECTOR	MF 149
YAHTZEE	VF 179
ZEPHYR	MF 69
ZONE RAIDERS	MF 139
ZOOP	MF 139

AMIGA

DEMANDEZ LA LISTE DES DERNIERS JEUX AMIGA !!!

PC CD ROM CHARME

Réservé aux Adultes

ANGIE, INFIRMIERE DE NUIT PC-MAC	VF 229
ASIE INTERDITE PC CD MAC	VF 269
BAD GIRLS PC-CD	169
BETTY PAGE PC-MAC	VF 269
CLUB SEX PARTNERS PC-MAC	MF 249
CYBER XPERIENCE PC-CD MAC	MF 339
CYBERIX PC-CD MAC	VF 329
DAYDREAMS PC-MAC	MF 199
DEBORAH MANGA PC-MAC	MF 309
DIVA X-REBECCA-	MF 269
DRAGHIXA INTERACTIVE	329
FANTASCENES VOL. 1 PC-MAC	269
FRANKENSEX PC-MAC	VF 159
INTERVIEW DE PAULINE	VF 299
LATEX : THE GAME PC-CD MAC	MF 289
LA VILLA PC-MAC	VF 299
L'ECOLE DE LAETITIA -WIN-	VF 269
LE PARFUM DE MATHILDE	MF 269
LIBIDO MANGA	MF 219
LOLO FERRARI CD PC-MAC	VF 229
MAD PARADOX	MF 199
MANGA TITS PC-WIN- MAC	249
NIGHT WATCH INTERACTIVE 3	MF 249
NIPPON OBSESSIONS 3 PC-MAC	MF 229
NIPPON OBSESSIONS HOT GUIDE	MF 59
PARIS NU 1900 B.E. PC-MAC	MF 339
PARIS X 1900 B.E. PC-MAC	MF 339
PASSEPORT X ... BUDAPEST	VF 249
PORNO POKER	MF 259
PRIVATE INVESTIGATOR PC-WIN	VF 329
PRIVATE PLEASURE PARK 2	MF 289
PORNMANIA	VF 279
TABATHA VS DRAGHIXA PC-MAC	VF 329
VIRTUAL VALERIE 2	MF 289
ZARA WHITE DBLE XPERIENCE PC-MAC	VF 339
ZARA WHITE -TEMPLE DE L'AMOUR-	VF 299

EDUCATIFS ET CULTURELS

ATLAS DE L'EUROPE CD PC	299
CINEMANIA 95 CD PC	399
DICT. HACHETTE MULTIMEDIA CD PC	649
DIVINATION CD PC MAC	249
FRANCOIS MITTERAND 1916-96 CD PC	239
GRAND MUSEES D'EUROPE VOL. 1	299
GRAND MUSEES D'EUROPE VOL. 2	299
LA CONQUETE DE L'ESPACE CD PC	299
LES FABLES DE LA FONTAINE CD PC MAC	319
SIM TOWN -WINDOWS- CD PC	289

ACCESSOIRES & MULTIMEDIA PC

VOLANT GRAND PRIX -THRUSTMASTER-	729
MICROSOFT SIDEWINDER GAMEPAD	279
MICROSOFT SIDEWINDER 3D PRO	419
GRAVIS JOYSTICK IBM PRO	259
GRAVIS ELIMINATOR GAME CARD IBM PC	199
GRAVIS FLIGHTSTICK PHOENIX	799
MANETTE FLIGHT CONTROL PC	569
MANETTE DE GAZ WEAPON CONTROL PC	899
VOLANT FORMULA T2-THRUSTMASTER-	1149
VOLANT FORMULA T2+ F1GRAND PRIX II	VF 1399
ACM GAME CARD THRUSTMASTER	279
XL ACTION CONTROLEUR -THRUSTMASTER-	239

MF = MANUEL EN FRANCAIS - VF = VERSION EN FRANCAIS
LOGICIEL PAL SECAM DISPONIBLE SUR DEMANDE

En cas d'article défectueux, échange immédiat. Ces prix s'entendent dans la limite des stocks disponibles et susceptibles de modifications. Tous les prix sont indiqués T.T.C.

BON DE COMMANDE à expédier à Wial France S.A.R.L., B.P. 33, 95502 Gonesse Cedex

Titres	Qte	Prix	Montant
VOTRE MATERIEL DE JEUX :		Port 31 F	
		Total	

FRAIS DE PORT France : 31 F → Livraison 24/48 h

DOM + CEE + Suisse : 69 F TOM : 99 F (paiement de l'étranger seulement par Euro-chèque ou mandat international)

Pour toute commande au-delà de 800F PORT GRATUIT en France (uniquement pour logiciels)

*Ou commande sur papier libre

Commandez* par téléphone 01 39 87 09 90 ou fax 01 39 85 88 80

OUI Cochez si vous êtes présent à cette adresse tous les jours entre 8 h et 12 h → pour livraison en 24 h par Jet Services

Nom.....

Adresse.....

.....Tél : .....

Code postal.....Ville .....

❑ Je certifie être majeur (signature obligatoire pour l'achat de CD ROM Charme)

Règlement :

❑ Je joins un mandat lettre ou chèque (paiement de l'étranger seulement par Euro-chèque ou mandat international)

❑ Je préfère payer au facteur à réception (en rajoutant 35F au frais de port) pour frais de contre remboursement

❑ Je paie par CARTE BLEUE / INTERBANCAIRE N° |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Date d'expiration :...../..... Signature obligatoire.....

GEN 4 12/96

Créez vos CD

Le graveur se démocratise

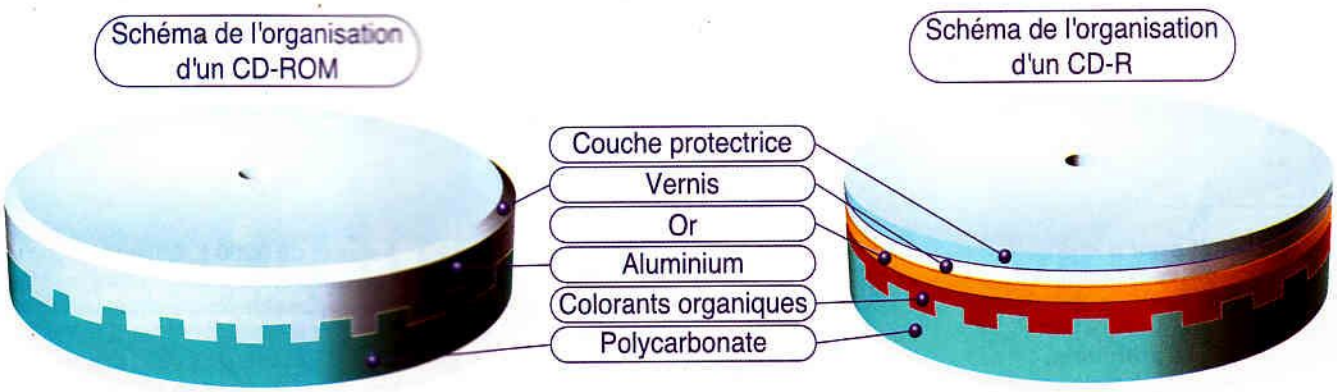
Depuis quelques mois, le prix des graveurs de CD a considérablement diminué. On trouve des produits entre 3 000 et 6 000 F. C'est la possibilité pour le particulier d'effectuer des travaux de stockage et de création, jusque là dévolus aux professionnels.

CD-ROM signifie : Compact Disk Read Only Memory. Ce qui sous-entend que ce média a pour principal défaut de ne pas être inscriptible. C'est bien dommage, quand on sait que ce support dispose d'une capacité de stockage de 640 Mo ou de 74 minutes de son et qu'il peut accueillir toutes sortes de données : programmes, textes, photos, films, etc. Tentant, n'est-il pas ? Et c'est là que (le monde n'est-il pas merveilleux ?) technique et marketing s'accordent pour proposer des graveurs de CD-Rom accessibles au grand public. En effet, certains graveurs sont déjà proposés aux alentours de 3 000 F. Étonnant contraste avec les produits d'antan, au prix élevé et dissuasif, qui réservaient leur usage aux professionnels. Certes, l'utilisation du graveur n'est pas encore entrée dans les mœurs de l'*homo-informaticus-famillius*, mais c'est une démocratisation de bon aloi

Copies : attention danger !

La loi sanctionne parfois ce que la technique autorise. Selon Nicolas Ross de Lochounoff, spécialiste en questions juridiques liées à l'informatique, la copie d'un logiciel est considérée comme un délit de contrefaçon. Les contrevenants s'exposent à la confiscation du matériel, à des peines d'emprisonnement allant jusqu'à deux ans et à des amendes d'un montant maximum de 1 million de francs.
Mais la contrefaçon d'un logiciel englobe aussi l'utilisation de cette copie. L'article 335 du code de la propriété intellectuelle interdit toute reproduction, représentation et diffusion d'une œuvre, par quelque moyen que se soit. L'article 122-6 défini les droits de l'auteur d'un logiciel. La reproduction ou toutes formes d'adaptations ne sont possibles qu'avec l'accord de l'auteur. Reste que pour satisfaire à la directive européenne du 14 mai 1991 qui renforce les droits de l'utilisateur et harmonise la législation au niveau de la communauté, les reproductions qui permettent l'utilisation du logiciel ne sont pas soumises à ce droit. C'est le cas des copies de sauvegarde.

Principe de fonctionnement

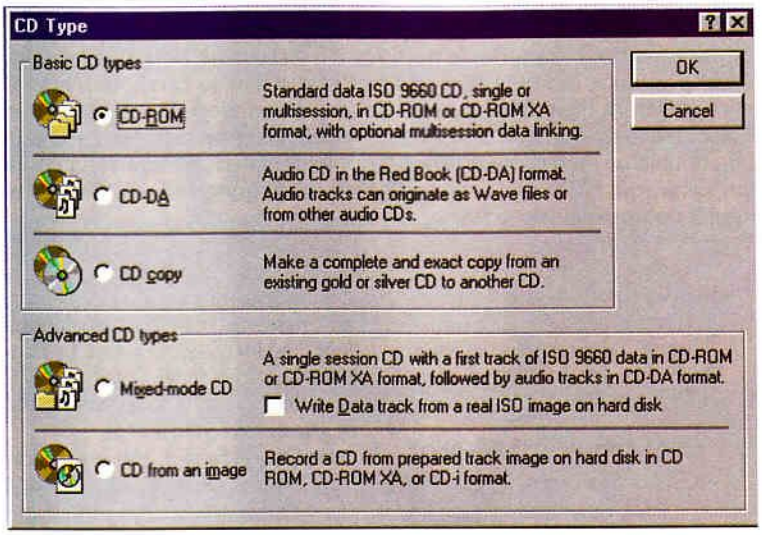


Un CD-Rom normal, c'est une idée lumineuse. Le CD n'a qu'une piste qui s'enroule en spirale autour de son axe et les données sont contiguës, comme sur les anciens disques vinyles. La piste est une suite de plats et de bosses microscopiques. Le rayon laser, contenu dans la tête de lecture, dirige son faisceau de lumière cohérente sur la piste. Un plat renvoie la totalité de la lumière émise, tandis qu'une rencontre avec une bosse provoque une diffusion de la lumière. Ces variations dans la réflexion sont lues par une photodiode qui transforme le signal reçu en courant électrique. Ce dernier sera converti en suites de 1 et de 0 pour être exploité par l'ordinateur. Les différences d'état, le passage d'un plat à une bosse et d'une bosse à un plat, sont lus comme un 1. Le reste est perçu comme des 0. Le CD-Rom est constitué d'une fine surface réfléchissante, généralement de l'aluminium, prise en sandwich entre une couche plastique protectrice et une couche de polycarbonate transparente. Le CD inscriptible, ou CD-R, fonctionne sur le même principe. Il s'agit là encore d'analyser les différences de réflexions sur une surface réfléchissante, en l'occurrence de l'or. Cette dernière est recouverte d'un colorant organique sensible à la lumière du laser. Lors de la gravure, le rayon, en fonction des informations qu'il aura à transcrire, perce le colorant organique modifiant ainsi le taux de réflexion. À la lecture, les trous et les pleins sont lus comme les creux et les bosses.

surtout aujourd'hui ou la micro informatique cherche un successeur au lecteur de disquette.

Un graveur pour quoi faire ?

C'est une bonne question. Voici quelques éléments de réponse. Un CD, nous l'avons vu, représente un formidable support de stockage, notamment pour l'archivage. Pour les créateurs, que se soit pour le multimédia ou la musique, le CD se révèle un média peu onéreux pour disposer d'une maquette de qualité. Les passionnés d'images de synthèse, en 2D ou en 3D, trouveront là un excellent moyen de conserver leurs œuvres achevées, tandis que les bidouilleurs réaliseront des compilations d'outils bien pratiques lors du « déplantage » d'une machine. Enfin, le CD-Rom est certainement le plus répandu, donc le plus compatible des supports. Aujourd'hui, peu d'ordinateurs sont vendus sans lecteur de CD-Rom.



▲ Toutes les compatibilités et toutes les combinaisons pour créer un CD sont sur cet écran.

Les graveurs accessibles au grand public sont presque tous en double vitesse en gravure et quadruple vitesse en lecture. Ils se déclinent en version interne et externe et fonctionnent avec une interface SCSI (Small Computer System Interface). Ce qui implique une petite contrainte : posséder une carte SCSI. Certains constructeurs en proposent une avec leurs appareils, mais acquérir un contrôleur un peu plus sophistiqué n'est pas un mauvais calcul. D'abord parce qu'il permet de chaîner de sept à quinze périphériques (disque durs, scanners, lecteurs de CD, graveurs, unités de sauvegarde sur bande ou sur disque dur). Ensuite, parce que les débits seront meilleurs avec une carte un peu plus sophistiquée.

Les modes d'écritures

Le point le plus important est le mode d'écriture supporté par le graveur (voir encadré). Tous les appareils reconnaissent le mode « track at once ». Les musiciens s'assureront de la compatibilité avec le mode « disk at once ». Enfin le mode « incrémental » n'est supporté que par un nombre limité d'appareils. Il s'agit d'écrire le CD en plusieurs sessions, mais sans sacrifier les 14 Mo d'en-tête comme dans le mode « track at once ». Mais ▶

SONY SPRESSA 940

CONSTRUCTEUR : **SONY.**
RÉFÉRENCE : **Kit Spressa 940.**
VITESSE DE GRAVURE : **2x.**
VITESSE DE LECTURE : **4x.**
PRIX : **MOINS DE 4500 F**
NOTE : ★★★★

Ce kit, parfait pour débuter, comprend un graveur et Corel CD Creator. Que se soit pour la partie logicielle ou matérielle, l'installation s'effectue sans problème. Le graveur, qui fonctionne avec un caddy, est aussi immédiatement reconnu comme lecteur par Windows 95. Seul petit défaut à noter, le tableau de bord qui reste un peu rudimentaire : une diode qui change de couleur en lecture ou lors de la gravure, un bouton d'éjection, la prise casque et un bouton de volume. ●

YAMAHA CDR 100

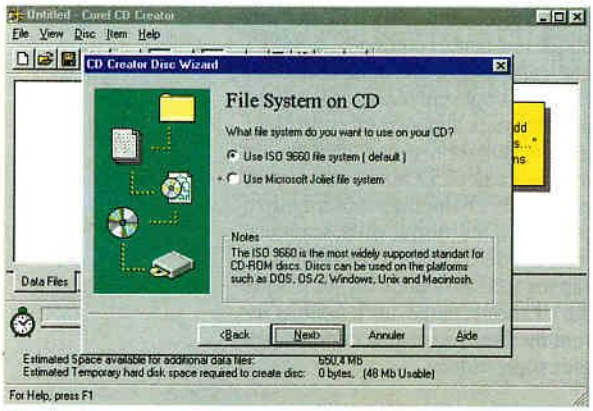
CONSTRUCTEUR : **YAMAHA.**
RÉFÉRENCE : **CDR 100.**
VITESSE DE GRAVURE : **4x.**
VITESSE DE LECTURE : **4x.**
PRIX : **MOINS DE 6000 F**
NOTE : ★★★★★★

C'est le meilleur. Normal, c'est le plus rapide et, bien entendu, le plus cher. L'installation et l'utilisation sont de vrais rêves. Il est livré avec une version française de Easy CD Pro. Les drivers nécessaires à sa reconnaissance sous Windows 95 sont installés en même temps que le logiciel de gravure. Lui aussi fonctionne avec un caddy. En revanche son tableau de bord est de loin le plus complet de tous les graveurs testés. Cinq diodes renseignent l'utilisateur sur la progression de l'opération. ●

MITSUMI CR2401TS

CONSTRUCTEUR : **MITSUMI.**
RÉFÉRENCE : **CR2401TS.**
VITESSE DE GRAVURE : **2x.**
VITESSE DE LECTURE : **4x.**
PRIX : **MOINS DE 3500 F**
NOTE : ★★★★★

À moins de 3200 F, Mitsumi signe là une petite merveille. Certes le tiroir de l'appareil ne respire pas la robustesse et le tableau de bord est spartiate. Reste, que les deux LED renseignent correctement l'utilisateur sur l'état du graveur. Côté installation, la procédure laisse un peu à désirer. La lecture du fichier texte accompagnant les disquettes est obligatoire. En revanche, le graveur est livré avec Easy CD Pro, en version 3.x ou 95. C'est donc un bon logiciel avec un bon matériel. ●



▲ Un système tutoriel très bien conçu.

Les logiciels de gravure

Chaque graveur est livré avec un logiciel : Corel CD Creator, Easy CD Pro 95 d'Adaptec ou Gear. Corel CD Creator nous a semblé parfait pour le débutant, à condition qu'il soit angliciste. L'ergonomie est parfaite, tandis que l'utilisateur est guidé par un assistant tout au long des opérations. En revanche, la création du CD est un peu plus longue. C'est pourquoi, lorsqu'il aura pris de l'assurance, le candidat à la gravure préférera Easy CD Pro, dans sa version windows 3.x ou 95. C'est le logiciel le plus utilisé par les professionnels. Son ergonomie et son intuitionnisme sont parfaits. Enfin, les masochistes porteront leur choix sur Gear, qui reste certainement le moins ergonomique et le moins intuitif des logiciels proposés.

le CD-Rom a aussi besoin de reconnaître les formats des fichiers en fonction des systèmes d'exploitation qui seront utilisés pour la relecture des données. Deux grands formats cohabitent : le format ISO 9660 et le format Joliet.
Le premier, en fonction des versions et des logiciels qui l'utilisent autorise ou non des noms de fichiers au format 8x3 (8 caractères et 3 en extension). Dans le pire des cas, on a le droit à des noms de 8 caractères, sans les extensions. À l'inverse, le format Joliet permet l'écriture des fichier en 8x3, ainsi que les noms longs pour Windows 95 et NT.

Quelques conseils d'utilisation

Pour bien cohabiter avec son graveur, il est bon de connaître les trucs qui facilitent la vie et assurent une gravure économique et sans défaut. C'est pourquoi je me suis adressé à Jean-Luc… Jean-Luc est l'un des *multimédiamen* de Gen4. Tout les mois, on leur doit, les maquettes des CD-Rom que vous trouvez dans votre magazine. C'est vous dire si les graveurs et la gravure, ils connaissent.
Jean-Luc est formel. Même si la gravure est réalisable depuis un disque dur en EIDE, à condition qu'il soit rapide, mieux vaut un système en SCSI. Les débits sont plus importants et plus réguliers. Si les données à ▶

Ne ratez pas le hors-série ultime Dragon Ball Z le 15 décembre en kiosque

En exclusivité :

Tous les coups spéciaux et les meilleures techniques des jeux DBZ sur PlayStation, Saturn & Super Nintendo.

La fin de l'histoire DBZ enfin révélée.

Découvrez en avant-première les nouvelles aventures de Son Goku avec DBGT.

Découvrez notre nouvelle rubrique Goodies.

Et plein d'autres surprises...

JVC XRW 2010

CONSTRUCTEUR : **JVC.**
RÉFÉRENCE : **XRW 2010 .**
VITESSE DE GRAVURE : **2x.**
VITESSE DE LECTURE : **4x.**
PRIX : **MOINS DE 4800 F**
NOTE : ★★

A priori, un bon lecteur, à condition de passer immédiatement à Easy CD Pro. En effet, la mécanique n'est pas en cause. En revanche, Gear, le logiciel de gravure manque « d'intuitivité » et d'ergonomie. Que dire sur les problèmes d'utilisation et les plantages inexpliqués. Enfin, après une journée et demie de bagarres et un coup de téléphone aux services techniques, l'appareil consent quand même à graver pour un résultat correct. Mais, je me demande comment un novice peut se sortir de telles galères logicielles. ●

PANASONIC CW 7501 B

CONSTRUCTEUR : **PANASONIC.**
RÉFÉRENCE : **CW 7501 B .**
VITESSE DE GRAVURE : **2x.**
VITESSE DE LECTURE : **4x.**
PRIX : **MOINS DE 3600 F**
NOTE : ★★

Le Panasonic est livré avec Gear. Oui, je sais, ça commence mal. Comme pour le JVC, le graveur ne semble pas en cause et j'ai retrouvé, à l'identique, les problèmes rencontrés précédemment : plantages, occupation abusive du système, manque d'ergonomie redoutable, etc. Comme le tableau de bord ne se compose que de deux diodes et que le logiciel renseigne mal l'utilisateur sur la progression du travail, ou ne renvoie que des messages d'erreur hermétiques, on se demande sans cesse où en est le travail en cours. ●

La bible de la gravure

Écrit par Andreas Von Schilling (édité par Micro Application) *Le Grand Livre du CD-Rom, Gravure et Production*, est sans conteste un ouvrage de référence en la matière. On y trouve tout sur le sujet qui nous préoccupe : la théorie, le matériel, les logiciels, les conseils d'achat et l'installation. Le style y est agréable, et une indexation très bien réalisée permet de parcourir l'ouvrage au gré de sa fantaisie ou de sa curiosité. Enfin, un CD-Rom inclus contient une multitude de sharewares pour vous faciliter la vie lors de la production de vos propres petites gallettes.

TITRE : **LE GRAND LIVRE DU CD-ROM.**
AUTEUR : **ANDREAS VON SCHILLING**
PRIX : **MOINS DE 200 F.**
ÉDITEUR : **MICRO APPLICATION.**
RÉFÉRENCE : **1739.**

graver sont issues d'un disque dur, pensez à le défragmenter systématiquement avant de lancer la procédure. En revanche, une machine puissante n'est pas obligatoire, à condition qu'elle soit dédiée. Dans le service multimédia de Gen4, nous utilisons un DX2-66 avec 16 Mo et Windows 95 (obligatoire). Évidemment ce n'est pas rapide, mais la machine ne fait que ça. Il arrive qu'on plante un support vierge. Ce n'est pas anormal. Les raisons sont multiples : chute du taux de transfert, erreur de lecture ou d'écriture sur un fichier, ou plus simplement un défaut à la surface du CD-Rom.

Gravure virtuelle

C'est pourquoi, avant de graver on lance une simulation de la gravure. Quand celle-ci s'est bien déroulée, on valide l'opération finale. C'est certainement plus long, mais bien plus sûr et plus économique. Lorsque le processus de gravure rate plusieurs fois de suite, on crée une image ISO sur le disque dur. Une image, c'est un fichier qui regroupe, en une seule fois, tous les fichiers qui composeront le CD. On lance ensuite la gravure depuis cette image. Pour les CD vierges, on évitera les entrées de gamme. S'ils sont moins chers, la qualité s'en ressent et les plantages sont plus fréquents. Pour un bon support, il faut compter environ 75 F. Enfin, Jean-Luc n'utilise jamais ses graveurs comme lecteurs. D'ailleurs, ils ne sont même pas reconnus comme tels par ses machines. Il préfère utiliser un lecteur plus rapide. ■

Bruno Gasnier - Graveur

Les modes d'écritures

Un graveur peut reconnaître plusieurs modes d'écriture. Lors de l'achat, en fonction de ses besoins, il est bon de s'assurer des possibilités de l'appareil.

MONOSESSION
Le CD-Rom est créé en un seul passage. Problème : si l'enregistrement n'occupe que 170 Mo sur 600, le reste de l'espace est perdu.

MULTISESSION
Le CD-Rom est gravé en plusieurs fois. Ce procédé est plus pratique, mais il sacrifie environ 14 Mo d'en-tête pour que le CD retrouve ses fichiers dans les différentes sessions.

MULTIVOLUME
C'est une gravure multisession qui considère chaque session comme un volume séparé. Du coup, on ne peut voir le contenu d'un autre volume.

PHOTO CD MULTISESSION
Gravure de plusieurs sessions au format Kodak photo CD. Toutes les sessions sont accessibles d'un seul coup.

TRACK AT ONCE
Ce mode d'écriture autorise le multisession en mettant à jour une TOC (Table of Contents) qui fixe l'enregistrement de la session. Cette table des matières et les liens entre les blocs de données qu'elle crée demande un intervalle de deux secondes entre deux pistes.

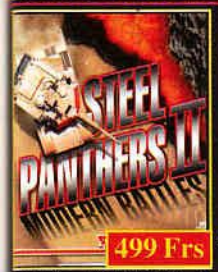
DISK AT ONCE
Dans ce mode d'écriture on renonce aux liens entre les sessions et à l'écriture en multisession. En contrepartie, les pistes sont écrites sans pause. C'est notamment nécessaire pour l'enregistrement de la musique.

CYBER VISION
découvrez Sex & Futurs

DES PRIX DISCOUNT + LIVRAISON 48 H CHRONO + ENCAISSEMENT UNIQUEMENT A L'EXPEDITION +

UNE BOUTIQUE A PARIS
37 RUE DE LAPPE PARIS 11
M° BASTILLE
DU LUNDI AU SAMEDI 9 H à 19 H (sans interruption)

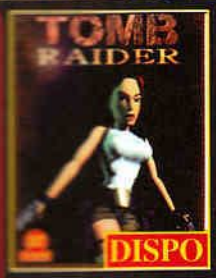
CYBERVISION AU 01.43.14.04.49 DE 9 H à 19 H DU LUNDI AU SAMEDI INCLU



499 Frs

STEEL PANTHERS II :
Après la nouveauté que représentait Steel Panthers, STEEL PANTHERS lui nous montre une révolution dans le domaine du wargame. Une facilité d'utilisation étonnante, une énorme diversité (toute les armées et les matériels de 1950 à 1999), une simulation tactique très précise avec des tours alternés, des graphismes excellents, des guerres qui ont existées (la guerre du Golfe) et des conflits qui auraient pu existés. Tout cela couplé avec un éditeur de scénarios et une très bonne durée de vie font de ce jeu une petite merveille.

CYBERVISION OUVRE UN RAYON WARGAMES AVEC TOUTES LES NOUVEAUTES EN IMPORT DIRECT DES USA + DE 50 REFERENCES DISPONIBLENT



DISPO

DISPO

DISPO

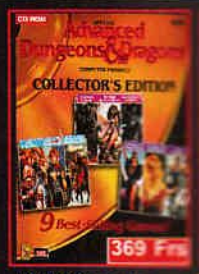
DISPO

DISPO

DISPO

LES MEGA NEWS SONT CHEZ *CYBERVISION* PRIX IMBATTABLES !!! TELEPHONEZ-NOUS AU 01.43.14.04.49

JEUX DE ROLE EN VERSION INTEGRALE SUR CD ROM



369 Frs

AD&D COLLECTOR
Compil regroupant la série SSI : pool of radiance, curse of the Azure Bonds, Secret of Silver Blades, Champions of Krynn, Dark Queen of Krynn, Death Knights of Krynn, Gateway to the Savage Frontier, Treasures of the Savage Frontier ...

399 Frs

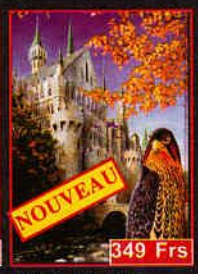
AD&D Extention :
Véritable aide de jeu informatique, cette extension n'est pas moins que la compilation de 5 manuels AD&D, un générateur et visualisateur de carte en 3 D, un générateur de personnages, de monstres. Tout ce qu'il faut pour préparer des parties compliquées.

249 Frs

AD&D Eyes of Beholder
Compil regroupant eye of the beholder 1,2 et 3 , une des saga d'heroic fantasy (jeu de role) les plus aboutie du moment pour les fanatiques du genre : plus de 1000 heures de jeu, 6 personnages, 6 classes multiraces, graphismes en 3 D : un vrai régal pour puristes et débutants.

249Frs

MIGHT & MAGIC :
Compil regroupant la trilogie des might and magic. Une saga impressionnante par le nombre d'endroits a visiter et par le nombre de sorts disponibles. Un angle de vue de 3/4 qui vous donnera beaucoup plus de plaisir à jouer.



349 Frs

AD&D Masterpiece :
La suite D' AD&A collector avec six jeux complets : Dark sun Shattered lands et Wake of the ravager, Ravenloft strahd's possession et Stone prophet, Menzoberranzan et Al-quadin Génius curse. + de 40 heures de jeu.

369 Frs

DAGGERFALL :
Le dernier né des jeux de rôle sur CD ROM. Parcourez un monde dans son intégralité, avec une interactivité sur des centaines de personnages, soyez le maître de grandes guildes et jouez un rôle politique ou aventureux.

299 Frs

METAL &FACE :
Vous recherchez un bon jeu d'arcade sexe et amusant. Ce jeu est fait pour vous ! Mieux que Knight of Xentar, il allie des graphismes d'exception, très sexy et des animations surprenantes et très rapides. "Le jeu le plus sympa de l'année" *Electronic Games 1996*

NOUVEAU LARGE RAYON DE CD ROM D'OCCASION A NOTRE BOUTIQUE DE 30 A 80 % DE REDUCTION NOUVEAU

NOUVEAU : ouverture d'un rayon jeu MAC
De 9 h à 19 H Sans intéruption du lunndi au samedi.

NOUVEAU NOUVEAU NOUVEAU
36 17 CD GRATIS*
Recevez gratuitement des CD ROM de photos X et de vidéo hard

24/24 H

36 15 SXCD
500 références
Nouvelle présentation

COMMANDEZ et REGLEZ en CARTE BLEU au 0143 14 04 49
(9 h à 19 h lundi au samedi)

349 Frs

STARWAR COLLECTION :
Une compilation inégalée : Rebel Assault I et 2, Tie Fighter, Dark Force, et un CD unique avec des scènes tirées du film et des CD ce qui leur donne une présentation originale. Tout cela à un prix défiant toute concurrence !!!!

249 Frs

THE COMPLETE ULTIMA :
Black Gate, Serpent Isle, Forge of Vertue et Silver Side sont réunis dans ce coffret.
Le meilleur J de R de la décennie avec pas moins de 8 monnaies, 450 personnages, un monde entier à parcourir, 25 villes à visiter, 5 châteaux, 30 donjons et une foule de classes, d'armes, 90 sorts.

990 Frs

LE NOUVEAU VOLANT FI TRUTHMASTER : frein et boîte de vitesse commandés par le pouce, virage à 180 , en acier pour une conduite de pro.

LES EXTENTIONS DES GRANDS HITS :

149 Frs

TOOLKIT1
Extention Commande & Conquer : 289 nouveaux niveaux ; Warcraft II 413 nouvelles cartes

149 Frs

TOOLKIT 2
Extention pour Quake avec 66 niveaux additionnels inédits

149 Frs

Arcade Explosion
Extention pour Duke Nukem 3D avec + de 250 niveaux suplémentaires

149 Frs

Action Ware
Extention pour Command & Conquer 130 missions multi joueurs et 130 missions joueur seul

VOTRE COMMANDE EXPRESS A RETOURNER A : CYBERVISION, 37 rue de LAPPE 75011 PARIS - NOS ENVOIS SONT SOUS PLIS DISCRETS

NOM ..... PRENOM .....
ADRESSE .....
CODE POSTAL ..... VILLE .....

Je certifie être majeur
Signature obligatoire

FRAIS DE PORT FRANCE Métropole - CEE SUISSE : 30F - DOM-TOM : 50F - Autres pays : 80F

Réglement par : Chèque ( ) à L'ordre de CYBERVISION
Mandat ( ) Carte Bleu ( )
CB N° |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Date de Validité de la carte : ____/____

PRODUITS	PRIX
FRAIS DE PORT	30 FRS
TOTAL	

GEN412/96

Overdrive Intel Pentium 166

L'**OVERDRIVE** 166 d'Intel présente un rapport performance/confort/prix des plus intéressants. En effet, jusqu'alors le problème majeur des overdrives résidait dans leur coût. Reste, qu'à moyen terme, ce choix peut, parfois s'avérer économique. Explications. Vous disposez d'un P75, 90, 100 et votre carte-mère ne peut être configurée que pour recevoir un P100, mais pas au-delà. Avec un overdrive vous économisez le changement de carte-mère, ce qui est au demeurant une opération délicate pour un néophyte. Par ailleurs, lors de l'installation d'un processeur plus rapide, Pentium ou autre, on doit s'assurer, sous peine de graves dommages, que la fréquence d'horloge de la carte-mère est en adéquation avec la nouvelle puce. L'avantage de l'overdrive, c'est qu'il affranchit l'utilisateur de cette contrainte. Il se charge seul de cette augmentation en gardant la vitesse externe de l'ancien processeur. Du coup, n'importe qui peut changer son processeur en 30 secondes, sans rien connaître au matériel. L'overdrive s'installe très facilement et il intègre un ventilateur auto alimenté. Au niveau des performances, l'overdrive 166 est aussi rapide que son homologue Pentium. Reste que les résultats dépendent, pour beaucoup de l'environnement de la machine : chipset de la carte-mère, mémoire, etc. Sur un P100 âgé de deux ans, les résultats étaient très satisfaisants. Certaines applications étaient aussi rapides que sur un vrai 166, d'autres un peu moins. Mais dans tous les cas, les améliorations étaient nettes. ■

CONSTRUCTEUR : **INTEL.**
GENRE : **OVERDRIVE.**
NOTE : ★★★★
PRIX : **ENVIRON 2700 F.**

Volant Thrustmaster GP 1

MÊME SI LE volant Thrustmaster Grand Prix 1, dispose d'un touché exceptionnel qui procure des sensations ébouriffantes aux conducteurs virtuels, il n'en reste pas moins un objet hybride. C'est la crise et, dans le but de réduire son coût, et pour faire en sorte qu'il soit proposé au public pour une poignée de cacahuètes, tout se passe comme si on avait fait appel à Monsieur Moins. Celui-ci en voyant un pédalier l'a immédiatement confisqué avant de repartir en maugréant avec des mouvements désordonnés. Idem, lorsqu'il s'est agit de remplacer les pédales par des leviers, placés derrière le volant. Qu'à cela ne tienne, deux boutons sur le devant du volant et le tour est joué. Évidemment, côté ergonomie, ça laisse un peu à désirer. Et, si le Volant Thrustmaster Grand Prix 1, permet de jouer à GP2 dans des conditions acceptable, c'est à condition d'utiliser la boîte automatique de la voiture. Parce que, en manuel, ça se corse un tantinet. Là ce n'est plus de la conduite, mais de la magie. Et il faut avoir des doigts de fée, pour ne pas se les emmêler, les doigts. C'est dommage car les boutons sur le volant sont bien plus adéquats que le levier de vitesse. Au final et malgré les contraintes, Volant Thrustmaster Grand Prix 1 est plutôt réussi, bien que son prix soit encore trop élevé à notre gré. Monsieur Moins devra revoir sa copie. ■

CONSTRUCTEUR : **THRUSTMASTER.**
GENRE : **VOLANT.**
NOTE : ★★★
PRIX : **MOINS DE 800 F.**

OFFRE SPÉCIALE D'ABONNEMENT

Avec GEN4 et PC FUN

Maîtriser les outils multimédia en vous amusant

+

= 539 F

*au lieu de 418 F prix Kiosque

*au lieu de 418 F prix Kiosque

539F au lieu de ~~836F~~ (soit 35% de réduction sur le prix de vente au numéro)
pour recevoir Génération 4 et PC Fun pendant un an chez vous chaque mois

---

Bulletin d'abonnement ou **photocopie** à compléter et à renvoyer sous enveloppe affranchie à :
GÉNÉRATION 4 / PC FUN - Service abonnement, 55, route de Longjumeau - 91387 Chilly Mazarin cedex
Tél. : 01 64 54 76 89

Oui, je m'abonne pour un an au prix de 539 F (étranger & Dom-Tom 739F) à Génération 4 (11 numéros) et PC Fun (11 numéros), accompagnés de leurs CD-Rom

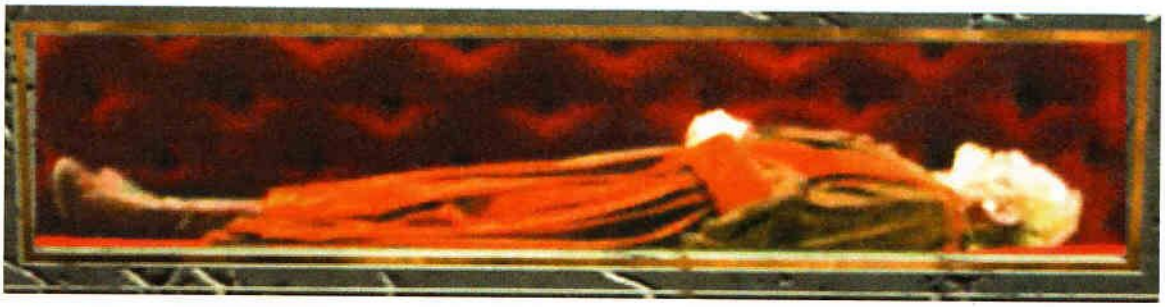
❍ Adresse personnelle ❍ Adresse professionnelle
❍ M. ❍ Mme
NOM :..... Prénom :..... Profession: .....
Société : ..... Secteur d'activité : .....
Adresse : .....
.....
Code Postal : ..... Ville : .....
Pays :..... Tél. : ..... Fax : .....
Je règle aujourd'hui par :
❍ chèque (à l'ordre de Pressimage) ❍ mandat lettre ❍ Virement Postal (CCP Paris 0147899R020)
❍ carte bancaire n° |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_| Expire le :...../.....
❍ Je désire une facture
Date : Signature

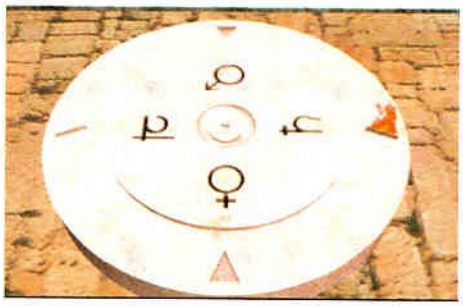
K94C

Les noms, prénoms et adresses de nos abonnés étant traités informatiquement, le droit d'accès et de rectification prévu par la loi du 06/01/78 peut s'exercer auprès de notre Service Abonnements. Vous pouvez vous opposer à ce que ces données soient cédées ultérieurement en nous le précisant par écrit.

SOLUCES

Zork Nemesis





ENCORE une fois, le Grand Soluce est là pour vous sortir des ennuis, des « je tourne en rond » ou des « je suis encore mort », bref, vous sortir de la mouise dans laquelle vous êtes une nouvelle fois embourbé. Vive Soluce. Offrons-lui notre âme, il vous offre, en retour, la solution de Zork Nemesis, digne successeur de Myst. Rappelez-vous que la prise de notes pour ce soft est primordiale.

Allez vers le mausolée vert, entrez et activez le cercueil et la chandelle pour y voir des animations. Sortez, allez vers la grande porte. Sur cette dernière, positionnez la lune au-dessus du soleil (le soleil a rendez-vous avec la lune mais la lune n'est pas là et le soleil attend…) et entrez. Tout droit puis à droite vers la librairie. Lisez les bouquins sur la table et prenez des notes. Beaucoup de notes. Sortez et allez vers la fontaine. Allez vers la gauche dans le labo. Trouvez un autre bouquin (sur la droite, derrière la porte), et prenez des notes. Au centre du labo, regardez les signes du zodiaque, montez sur l'échelle et prenez le bouquin de photos sur votre droite. Allez dans la pièce du fond, cliquez sur les six bouches pulpeuses et donnez-leur un bisou. Sur la table, lisez le parchemin et prenez encore des notes. Sortez du labo, allez à la fontaine, remplissez votre tonneau, allez au hall, tout au loin. Notez bien la peinture sur le mur de gauche à l'entrée du hall. Sortez par la porte opposée à la peinture et entrez dans une cour ouverte. Examinez le cadran solaire au fond et prenez son aiguille. Revenez dans le hall et tournez à droite. Grimpez les marches à cloche pied. Cliquez sur chacun des quatre alchimistes et les tronches dorées. Prenez des notes, avec vos petits doigts, votre petit stylo sur un petit papier. Allez affronter les puzzles marqués par un symbole alchimique dans la carte du temple.

Le puzzle du feu

Gaffe, ça brûle. Allez dans la bibliothèque et faites face au sud. Cliquez sur le côté gauche de la première tapisserie, droit de la seconde, droit de la troisième et enfin en bas à gauche de la quatrième. Prenez le passage. À la fin du couloir, une porte. Mettez la tête du bonhomme sur le symbole du feu. Entrez. Zoomez sur le cadran solaire et insérez l'aiguille que vous transportez. Bougez-le jusqu'à ce que l'ombre tombe sur le symbole du feu. Une porte s'ouvre, entrez. Tournez à droite et prenez le miroir. Refaites-vous une beauté puis placez le miroir sur le crochet le plus à gauche. Notez la position relative à l'image de la flamme bleue dans le miroir, tournez à droite et cliquez sur la flamme bleue cachée. C'est la douzième du troisième rang en partant de la porte. Cliquez sur le triangle et zoomez sur l'alchimiste allumé. Hop, pause vidéo. Allez vous chercher un Kit-kat, vous en avez bien besoin.

Tout Internet

Tout Numéris

Offrez-vous Internet

- ✔ 490 FHT d'ouverture de compte
- ✔ 490 FHT premier mois d'abonnement*
- ✔ 980 FHT le premier mois

Nous vous offrons

Carte Numéris Highspeed CPV Stollmann
128 kb d'une valeur de 790 FHT.
Configuration minimum 486 8 MO de ram, Windows 95

Pour tout complément d'information, appelez notre service clientèle au **01 49 88 63 93**

Si vous n'avez pas encore de ligne Numéris, Planete.net s'occupe de tout !
Il suffit de nous retourner le coupon ci-dessous en cochant la mention appropriée.

*Dans le cadre de cette offre spéciale, valable dans la limite des stocks disponibles, **vous vous engagez a contracter un abonnement Internet Planete.net Numéris pour six mois**. L'abonnement Planete.net Numéris est de 490 francs HT par mois par canal 64 kb.

Planete.net, fournisseur de confort Internet. planete .net

Commandez dès aujourd'hui votre offre spéciale Numéris Planete.net !

Raison sociale : _____

Nom : _____ Prénom: _____

Adresse : _____

CP : _____ Ville : _____

Téléphone : _____ Fax : _____

Envoyez votre commande par fax au :
01 49 88 75 15
ou par courrier :
Pressicom - Division On-line
5/7, rue Raspail
93108 MONTREUIL CEDEX

☐ Je commande cette offre spéciale au prix de 980 HT (soit 1272,33 TTC, port 90,45 francs TTC inclus).

Composition de l'offre spéciale : 1 carte Highspeed CPV Stollmann (Configuration PC 486, 8MO de ram, Windows 95), une ouverture de compte Numéris Planete.net, un mois d'abonnement Internet Numéris 64 k Planete.net. Pour toute commande passée avant le 31/12/96, France Télécom vous offre un avoir de 1000 FHT + 500 FHT lors d'une ouverture ligne Numéris, avoirs à valoir sur le trafic numérique de vos 5 prochaines factures France Télécom.

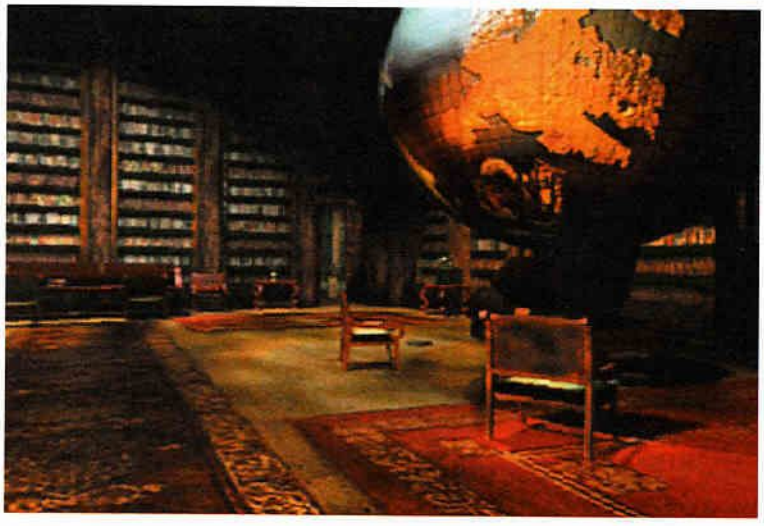
Je règle par carte bancaire, N° de carte : |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| Date de validité : |_|_|_|_|

J'ai bien noté que je m'abonne pour six mois. L'abonnement mensuel sera prélevé à la fin de la période offerte, par mois d'avance.

☐ Je souhaite également ouvrir gratuitement une ligne Numéris. Signature (obligatoire) :

Le puzzle de l'eau

Il est à l'ouest et un peu derrière la zone Altar. L'entrée est un escalier en pierre longeant une grille de ventilation. Grimpez les marches sur les mains. C'est très important. Deux portes fermées. Au sud, cliquez sur la flûte de pan et laissez-vous bercer par la belle musique aux doux parfums d'été... tournez et faites en sorte que les robinets d'eau reproduise la 78e symphonie orchestrale de Schubert, ce en Ut mineur, ou si vous ne la connaissez pas, qu'elles reproduisent la musique que vous venez d'entendre. En partant de la gauche, ce doit être On-Off-Off-On-On-Off-Off. Maintenant, la porte de gauche est ouverte. Entrez dans la pièce en haut des marches. Les six peintures représentent des époques consécutives. Cliquez sur le sablier au centre de la pièce. Assis. Assis j'ai dit ! Bien. Tournez. Regardez par la fenêtre. Il fait beau. Vous pourriez être en train de jouer dehors au lieu d'être enfermé dans cette pièce de m... enfin, c'est la vie. À partir de cet instant, chaque rotation vous fera basculer dans une autre période. Allez à la quatrième période, celle de la construction du temple. Zoomez, prenez la scie. Allez à l'époque glacière. Utilisez la scie sur le stalactite dans la fenêtre et jetez-le dans la coupe bleue. Allez à l'ère volcanique. Zoomez sur la fenêtre et zoomez immédiatement dans la coupe bleue avant que l'eau ne s'évapore. Cliquez sur le mélangeur d'eau. Cliquez sur le triangle Altar puis sur l'achimiste allumé. Hop, pause vidéo. Allez vous chercher un Twix, vous l'avez bien mérité.



Le puzzle de la terre

Il est situé dans le côté gauche de la nef, bien derrière la zone Altar. Sur la porte avec les mains de squelettes, cliquez sur le doigt à l'extrême gauche et le troisième en partant de la droite. Tout droit, descendez, tout droit, respirez, tournez et zoomez sur le mécanisme de l'ascenseur. Tournez le manivelle, regrimpez et continuez jusqu'à la tour. Regardez à travers chaque télescope et prenez des notes. Le château correspond au triangle plein, pointe en bas ; les montagnes au triangle ouvert pointe en bas ; le monastère (avec le ciel rouge) au triangle ouvert pointe en haut et le conservatoire (toits bleus, colonnes brisées) au triangle plein pointe en haut. Redescendez tout en bas. Allez à travers les grilles à la fin du couloir de pierre. Regardez à travers le télescope. Tournez et grimpez les marches sur une main. Activez le wagon de la mine en cliquant sur la figure avec le triangle plein pointe en bas. Allez au bout, grimpez les marches de pierre et cliquez sur les sculptures noires en haut de la plateforme. Cliquez sur le triangle Altar puis sur l'alchimiste allumé. Hop, pause vidéo. Allez vous chercher un Milky-way, vous en avez envie.

Le puzzle de l'air

Il est situé sur le côté droit de la nef. Allez tout droit dans la tour et zoomez sur l'étoile du sol. De gauche à droite, appelons les étoiles violettes 1,2,3,4,5,6,7 et 8, et les bleues B (bas à gauche), A, (haut à gauche), C (milieu), D (haut droite), E (bas droite). Si les étoiles 126ABDE clignotent, cliquez sur 8. Si ce sont les 2ABDE, cliquez sur la 1, ABE cliquez sur 2, ABCDE, cliquez sur C. Un joli zozio bleu s'envole (pensez à la chanson de Pierre Perret). Prenez la spirale qui apparaît et portez-la en haut de la tour. Allez à la droite de la machine à gaz, zoomez sur la roue colorée et notez les différentes proportions du rouge (1 unité), vert (2), bleu (2) et jaune (2). Zoomez ensuite sur la base circulaire du globe de cristal et cliquez sur le scarabée noir. Revenez au panneau de contrôle. Le vert, bleu et jaune doivent être plein et le rouge à demi. Le cyan n'est pas utilisé. Cliquez maintenant sur le globe de cristal puis sur le triangle Altar. Hop, pause vidéo. Allez vous chercher un Mars histoire de repartir.

Matériel nécessaire : PC - 4 Mo (Windows 3.11 ou Windows 95), ou Macintosh - 4 Mo. Modem 2 400 bauds et plus (14 400 ou 28 800 conseillé).
Logiciel nécessaire: First Class, version client, présent tous les mois sur les CD ROM des magazines Univers Mac et Génération PC, ou téléchargeable à partir d'Internet sur le site ftp.leserveur.com et sur le site www.leserveur.com/village.
Remarque : Possibilité d'abonnement sur le site.

Le Village, c'est un monde très convivial à votre porte :

Des forums, du courrier électronique Internet, les fichiers des Newsgroups Internet en accès immédiat, des freewares, des sharewares, du téléchargement direct ftp en provenance d'Internet, et **des nouveautés tous les jours**.

Le Village, c'est aussi le téléchargement facile :

- Des milliers de logiciels et de fichiers avec des commentaires en français, pour votre Mac, votre PC (Windows seulement, désolé), votre Newton, et même votre calculatrice programmable (TI, HP, Casio...).
- Des prévisualisations d'images et d'animations, pour que vous ne téléchargiez que ce qui vous plaît.
- Des transferts intelligents avec reprise automatique en cas d'interruption: gain de temps et économies en perspective.

Le Village, ce sont également des services très pratiques :

Vous cherchez un fichier rare ? Le Filesmaster vous le trouve et vous le dépose dans votre boîte aux lettres.
Vous cherchez un fichier géant ? Le Filesmaster vous le télécharge sur le Village à des vitesses professionnelles, pour que vous puissiez bénéficier du transfert Village avec reprise sur interruption.

Le Village, c'est à la fois très français et très international avec son affiliation à Euronetwork, un réseau de 70 BBS francophones.
Pour tout renseignement, téléphonez au : 01 43 00 27 60
* en composant le 08 36 70 25 63 - 8,91F TTC par appel et 2,23F TTC la minute.

Les marques citées sont déposées par leurs propriétaires respectifs.

Le planétarium

Entrez dans le planétarium, juste derrière la zone Altar. Positionnez le contrôle gauche jusqu'à la moitié du haut puis vers la droite. Mettez le globe Nemesis dans le Holder allumé puis menez le contrôle gauche à gauche puis en haut. Le contrôle droit est utilisé pour aller à chaque puzzle : de gauche à droite, monastère, conservatoire, château et montagnes. Par la suite, une icône en forme de planète vous permettra de revenir au planétarium pour choisir une autre direction.

Le monastère

Passez la porte puis à droite. Tournez et prenez la pièce zorkmid à terre. Traversez deux portes puis grimpez les marches les yeux fermés. Entrez dans le tuyau d'écoulement à droite de la porte. Mettez la pièce dans la boîte de don et lisez les fortunes des Dieux sur les émotions. Notez les symboles correspondants à chaque émotion. Traversez la pièce et grimpez les marches à pieds joints. Prenez les plaques des urnes. Zoomez sur chaque tronche et placez les plaques sur les émotions correspondantes. Notez l'ordre dans lequel les tronches parlent (colère, suspicion, épouvante, ennui, peur et joie). Faisant face au cul-de-sac, prenez les marches à droite. Grimpez sur une main et un pied puis ouvrez la porte. Entrez. Surprise ! Tournez à droite et entrez dans la pièce contiguë. Cliquez sur le baptistaire (à vos dicos, incultes !) puis deux fois sur la grille du sol au fond de la pièce. Cliquez pour avoir un code. Revenez dans le couloir. Suivez-le. Entrez dans la tour avec la cloche et prenez la spirale de bois. Entrez par la porte derrière les cordes. Ouvrez la porte massive, troisième à partir du fond, sur la droite et entrez.

Jetez un œil (mais gardez l'autre au cas où) et ressortez. Faisant face à la chambre de Frère Will, droite et à travers le double porte à la fin du couloir. Explorez la pièce en prenant, comme d'hab, des notes. Zoomez sur la tablette à gauche et prenez le verre en or. Revenez dans le couloir. Revenez dans la tour des cloches et regardez le poster. Allez devant le mécanisme des cloches et préparez-vous à donner votre premier concerto pour clochette en Fa majeur. Pressez alors le bouton haut extrême gauche, deuxième haut en partant de la droite, extrême droite haut, quatrième bas en partant de la droite, quatrième haut en partant de la gauche, deuxième haut en partant de la gauche. Une corde descend cliquez dessus. Dès que vous passez devant la fenêtre ouverte, cliquez dessus. Allez au bout de la terrasse, tournez-vous et entrez dans la chambre de Malveaux. Cliquez sur le médaillon doré. Cliquez sur le livre sur la table de nuit et prenez des notes. Notez l'ordre des flammes colorées. Utilisez les glaces sur la photo sur le lit pour tirer un crâne selon la séquence suivante : 90° gauche, 45° droit, 45° gauche, 90° droit. Cliquez le livre marron dans la bibliothèque gauche pour aller à travers un passage secret au hall du monastère. Allez en face jusqu'à l'intersection, droite, droite, gauche pour entrer dans le couloir. Trouvez l'entrée vers le scriptorium et allez jusqu'au milieu, là où il y a les bouquins. Regardez et cliquez un peu partout tout en prenant des notes. Sortez par le fond de la salle, par la porte ouverte que vous trouverez sur la gauche…

Bon, on s'arrête là pour ce mois-ci, histoire de vous frustrer puisque vous êtes en plein milieu du monastère. Mais si Soluce est généreux, il n'en est pas moins plaisantin, à tel point qu'il prend son pied à voir votre regard déconfit. Soyez patient, le mois prochain il vous permettra de finir Zork Nemesis. ■

Cedric Gasperini

AIRELOGIN

Jeux PC CD ROM

Tél. : 01 46 64 98 25 – Fax : 01 46 64 98 25

ACTION

BERMUDA SYNDROME	289 F
CRUSADER NO REGRET	259 F
DUKE NUKEM 3D	279 F
HARD LINE	249 F
HERETIC	279 F
HEXEN	309 F
HUNTER HUNTED	309 F
QUAKE	309 F
RAYMAN	249 F
SPACE HULK	289 F
STORM	339 F
TIME COMMANDO	349 F
TOMB RAIDER	309 F

SIMULATION

AH 64D LONGBOW	349 F
F22 LIGHTNING II	319 F
FLIGHT SIMULATOR 6	389 F
MONSTER TRUCK MADNESS	259 F

AVENTURE

11th HOUR	339 F
AFTER LIFE	329 F
BLOOD AND MAGIC	339 F
CHRONICLES OF THE SWORD	319 F
CREATURES	229 F
DAGGER FALL	329 F
DIABLO	329 F
DOWN IN THE DUMPS	369 F
RIPPER	369 F
LE TRESOR DES TOLTEQUES	319 F
Les CHEVALIERS de BAPHOMET	289 F
MYST VF	299 F
ORION BURGER	279 F
PHANTASMAGORIA	429 F
PRIVATEER THE DARKENING	349 F
RAMA	349 F
STONE KEEP	309 F
UNDERMOUNTAIN	329 F
ZORK NEMESIS	329 F

STRATEGIE

CIVILIZATION II	319 F
CRUSADE	329 F
GENEWARS	299 F
SETTLERS II	309 F
SETTLERS II MISSION DISK	139 F
TOTAL MANIA	289 F
WARCRAFT II VF	329 F
WARCRAFT II MISSION DISK	159 F
WARHAMMER dans l'ombre du rat cornu	309 F
Z	319 F

SPORT

F1 GRAND PRIX II	319 F
NEED FOR SPEED S.E.	309 F
RALLY CHAMPIONSHIP	289 F
ROAD RASH	259 F

Tous nos prix sont TTC.

Notre sélection des meilleurs jeux PC

Nom..... Prénom .....

Adresse .....

Code postal |_|_|_|_|_| Ville.....

Tél. (obligatoire) .....

Mode de Règlement :

❑ Chèque Bancaire ❑ CCP ❑ Mandat

(libellés à l'ordre de AIRELOGIN)

Paiement de l'étranger uniquement par mandat-lettre.

❑ Contre remboursement 72 F (France uniquement)

Frais de Port :

France métropolitaine : 32 F – DOM et CEE : 69 F – TOM : 99 F.

Titre	Qté	Prix
FRAIS DE PORT		
TOTAL		

GEN 4 12/96

Bon de commande à envoyer à ***AIRELOGIN*** – 46, bd Port Royal 75005 Paris

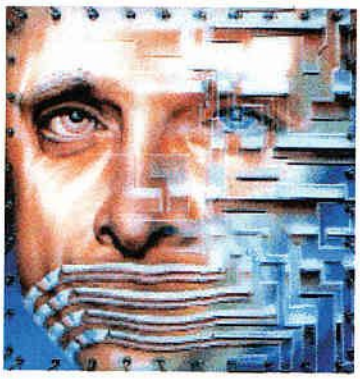
Prix T.T.C. valables, sauf erreur d'impression, pendant la durée de la parution, dans la limite des stocks disponibles. Toutes les marques citées sont déposées. Nous ne pouvons être tenus pour responsables d'éventuels retards de la part de vente d'un produit.

I have no mouth a

VOICI L'ESSENTIEL des actions à effectuer pour finir le jeu mais pour profiter pleinement de l'aventure, mieux vaut essayer un peu toutes les possibilités, histoire de comprendre à quel point le scénario est tordu. N'oubliez pas en outre de regarder tout ce que vous pouvez et de parler un maximum, cela déclenche souvent de nouvelles possibilités.

Garrister

Lisez la note sur la table. Explorez les deux chambres avoisinantes et prenez les deux draps. Attachez-les ensemble pour faire une corde. Prenez le revolver sous l'oreiller dans une chambre. Allez dans la cuisine et prenez la fourchette et le couteau. Effrayez les rats avec le couteau et ramassez le morceau de pain. Mangez-le si vous voulez. Utilisez la fourchette sur le moteur dans la salle de stimulation. Poussez le levier pour « stimuler » les rats et prenez la clef ensanglantée (inutile, mais c'est pour le fun). Prenez le liquide blanchâtre (du lait quoi). Montez l'escalier. Utilisez le couteau au fond de la coursive pour sortir du ballon. Attachez la corde à l'anneau. Utilisez la corde pour reprendre votre cœur. Coupez la



corde avec le couteau. Déchirez trois des ballons pour descendre au niveau du bar. Descendez par l'écoutille sur la coursive en bas. Entrez dans le bar et fouillez partout. Prenez la pelle près des canettes. Prenez le whisky et parlez à Harry. Lorsqu'il vous donne un indice à propos des toilettes, allez-y. Prenez la loupe de l'urinoir puis retournez au Zeppelin. Fouillez les débris dans la salle à manger où il y a le poison. Vous découvrez que c'est Harry le meurtrier. Nettoyez-vous les mains sur la nappe. Retournez voir Harry et il vous avouera qu'il a seulement fini ce que Edna avait commencé. Tuez-le avec le couteau. Parlez au chacal et donnez-lui votre cœur. Pissez trois fois pour être téléporté dans le congélateur. Parlez à Edna en lui promettant de l'aider jusqu'à ce qu'elle lâche une clef. Arrêtez de lui parler et prenez la clef. Attachez-la. Retournez voir le chacal et offrez-lui le cœur de Harry. Retournez au Zeppelin et attachez Edna sur la machine de torture dans la salle des machines. Entrez dans la pièce fermée à clef en utilisant celle d'Edna. Lisez le journal de bord. Retournez voir votre fille et donnez-lui le lait. Enterrez-la près des canettes en utilisant la pelle. Retournez au Zeppelin et poussez le levier en haut. Retournez à la salle de navigation et démarrez la machine. Sortez et tuez Edna avec le pistolet.

Ellen

Entrez dans la pyramide et essayez de boire de l'eau. Allez à droite et regardez, puis utilisez (poussez) chacun des moniteurs pour voir différents endroits. Utilisez les câbles électriques sur la gauche puis utilisez le moniteur qui montre la salle de la fontaine. Vous y verrez alors un passage secret. Retournez-y et poussez les briques électroniques pour trouver le passage. Descendez et allez à droite. Prenez les forceps et le bandeau jaune. Continuez à droite et utilisez les for-

nd I must scream

ceps pour prendre la gemme, après avoir utilisé le bandeau pour ignorer cette immonde couleur jaune. Allez à droite et utilisez la gemme sur l'ordinateur de gauche. Retournez en haut à la salle des moniteurs et utilisez le bandeau pour prendre le Graal gardé par le sphynx. Retournez à la fontaine, remplissez la coupe et buvez un petit coup, trois fois de suite. Remplissez-la à nouveau et allez voir en bas le garde-Anubis pour utiliser l'eau dessus. Après le court-circuit, prenez le chip sur sa poitrine. Retournez dans la salle des ordinateurs et reprogrammez-le avec celui de gauche, avant de le remettre en place. Demandez alors le code (666) au garde pour accéder à la console. Réutilisez la coupe pleine d'eau pour ce faire. Le sarcophage s'ouvre alors... Entrez dedans puis dans l'ascenseur, utilisez le clavier pour visualiser toutes les dates en gardant la plus proche pour la fin. Lorsque vous allez à nouveau vous retrouver confronté au passé, combattez-le. Examinez la salle centrale de AM. Utilisez les câbles. Ressortez et dans la salle des ordinateurs, sur celui de droite, entrez à nouveau le code pour découvrir le secret du nouveau traducteur. Retournez dans la salle de la fontaine et prenez le haut-parleur sur le mur. Utilisez-le sur les câbles dans la salle centrale de AM. Discutez avec l'image holographique. Retournez alors dans la salle où vous avez trouvé la gemme et prenez le CD-Rom au même endroit. Utilisez-le ensuite sur l'ordinateur du centre. La pyramide se ferme. Demandez de l'aide au garde-Anubis et entrez à nouveau dans le sarcophage...

Ben

Allez vers les caves et tout à droite, prenez le fruit. Retournez dans la cave du milieu et donnez le fruit à l'enfant. Discutez avec lui puis allez rechercher un fruit et donnez-le à la mère qui le mâche pour vous. Allez dormir. Allez à l'autel où la mère est sacrifiée. Retournez aux caves et utilisez la liane pour ramasser un fruit. Allez voir l'ancien, ressortez puis retournez le voir. Piquez-lui alors le sac et montrez-le au garçon. Demandez-lui de se cacher et promettez-lui que vous allez lui fabriquer un ami. Allez au cimetière et parlez avec les tombes. Dites que vous êtes désolé et montrez le sac. Cachez-le ensuite dans le trou dans la cave où est l'enfant. Poussez les lianes sur le côté gauche pour révéler la dernière tom- ▶

ASTUCES EXPRESS

CRUSADER : NO REGRET
Vous regrettez de ne pas pouvoir finir ce jeu ? Pendant le jeu tapez les codes suivants.
LOOSECANNON16 : déclenche l'état Cheat Mode. Indispensable avant d'entrer les codes suivants.
CTRL-F10 : invulnérable.
F10 : donne tous les objets, toutes les armes et remonte l'énergie au maximum.
CTRL-V : mode Debug (pour les curieux).
F7 : place une grille sur le niveau pour mieux se repérer.
ALT-F7 et CTRL-F7 : de nouvelles grilles.

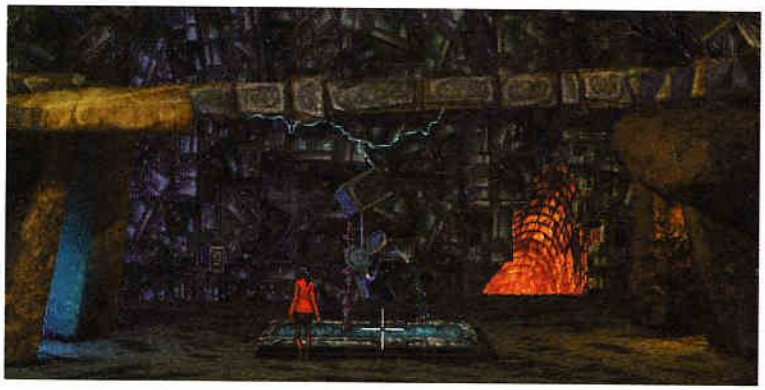
Sinon, lorsque vous lancez le jeu tapez les paramètres :
-warp X pour être téléporté au niveau X.
-skill X - pour changer de niveau d'expérience.

AFTERLIFE
Tapez ces codes pendant le jeu.
$@! : donne 10 millions, vous pouvez le faire 5 fois avant d'avoir l'arrivée de l'étoile de la mort.
SAMNMAX : tapez-le trois fois en majuscules pour une petite surprise.

be, parlez-lui et plantez le fruit. Dans la cave tout à gauche, prenez les câbles dans les vignes sur le mur. Au niveau de l'autel de sacrifice, fouillez les débris et prenez la tête. Dans la cave tout à droite, donnez un fruit au garde, entrez dans la grotte et prenez le morceau de bois vers l'entrée. Donnez ces trois objets au garçon et allez vous coucher. Retournez à l'autel et offrez à la place du garçon en sacrifice.

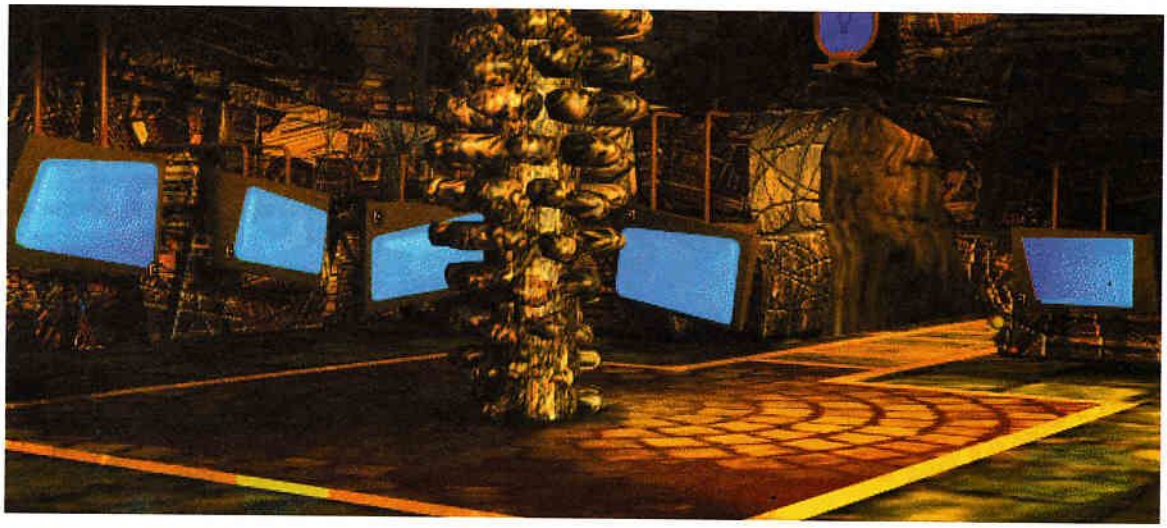
Ted

Entrez dans la salle octogonale. Appuyez sur le moniteur avec le château. Entrez dans le château. Allez dans la crypte et prenez l'icône. Remontez dans le hall, utilisez cet objet sur la porte puis poussez l'armure. Allez ensuite dans la chambre de gauche et lisez le journal. Allez voir votre ex-fiancée et discutez avec elle. Dans la chambre de droite, prenez le morceau de verre. Parlez avec la servante dans la cuisine, montrez-lui le morceau de verre et couchez avec elle. Après la dispute, réparez-lui son four (utilisez-le) et essayez de discuter à nouveau avec elle. Retournez dans le hall et descendez dans la crypte. Poussez la torche toute à droite et prenez le passage secret. Discutez avec la sorcière. Retournez dans la chambre avec les livres de sorcelleries et lisez-les tous. Apprenez le sort de sommeil et retournez voir la sorcière pour le lancer. Prenez alors la craie et finissez de tracer le cercle. Demandez au démon d'ouvrir la porte de la chambre de la servante et donnez-lui en échange le morceau de verre ensanglanté. Allez dans la chambre de cette dernière et regardez le tableau sur le mur. Retournez voir Ellen et discutez avec le diable qui apparaît. Il vous donne un indice sur l'endroit où il a cache le miroir. Retournez dans la chambre de gauche et lisez la *Divine Comédie* de Dante. Donnez le miroir à Ellen puis montrez-le au diable qui se retrouve prisonnier à l'intérieur. Cassez le miroir dans le cercle où se trouve le démon. Demandez alors qu'il vous ouvre un passage vers la surface…



Pour finir

La fin est relativement simple. Pour ne pas tout vous dévoiler, disons simplement que tour à tour, chacun des personnages va être envoyé pour affronter AM dans son cortex cérébral virtuel. Chacun des personnages aura à accomplir une action bien précise, correspondant à sa précédente aventure et à utiliser l'émotion ou le sentiment qu'il a redécouvert (valeur, compassion, etc.). Attention à ne pas faire et toucher n'importe quoi car sinon, vous risquez de périr prématurément. Le dernier a passer devra en outre intervenir dans un conflit opposant AM et ses deux comparses Russe et Chinois, mais ne faites confiance à personne si vous voulez sauver l'Humanité ou tout au moins ce qu'il en reste. Quant à vos personnages, ils connaîtront tout simplement la fin qu'ils méritent… ■



ASTUCES EXPRESS

EARTHWORM JIM 1 & 2
Pour le premier épisode, après avoir fait PAUSE tapez les codes suivants.
NOBLE : énergie au maximum.
YOU ARE SOD : invincibilité.
DO NOT GO THERE : voir la fin du jeu.

Voici enfin les codes pour les niveaux : TEAKETTLE-FAUCET-COW-FAUCET-COW-FAUCET, PAINT-FAUCET-TV-FAUCET-CONE-TV, CONE-TEAKETTLE-CONE-COW-COW-TEAKETTLE, COW-TEAKETTLE-TV-COW TEAKETTLE-PAINT, TV-TV-COW-TINCAN-COW-HAMMER, TEAKETTLE-PAINT-TINCAN-FAUCET-PAINT-FAUCET, COW-TV-TEAKETTLE-COW-TEAKETTLE-PAINT, TINCAN-TV-TV-TEAKETTLE-CONE-COW, CONE-FAUCET-COW-COW-COW-TV.

Pour le deuxième épisode.
BOOSTER : énergie au max.
LUEHMANN : invincibilité.
JUT CUT TO THE END : voir la fin.

Les niveaux : FRUIT, DUBLIN, HOFFMAN, ABROWN, SHINY SHINES, MORTIFICATOR, QUIZ SHOW, BLUE, MORRISON, CARLOSR, GOMBA, CHASE.

désormais,

pour acheter votre PC

consultez les pages

TOP PC

votre revendeur s'y trouve sûrement

PC 2000★

51 Avenue de PARIS 94800 VILLEJUIF
Tél:01-46-78-58-58 Fax:01-49-58-87-88

Du Lundi au Samedi de 10H30 à 12H30 et 13H30 à 19H30

Face au Métro: Villejuif Léo LAGRANGE | Parking GRATUIT

Périphérique EST → Direction Villejuif — PC 2000 N°51
PARIS — Porte Italie — Av FONTAINEBLEAU → TunnelL → Av de PARIS
Périphérique Ouest — N.7 — Face au Super Marché Casino

à 1 Minute de Paris

Chrono 24h — VPC France entière — Garantie 5 ans

Ecran SVGA 14 " MPRII CE 1024*768 NE

CarteMèrePentium chipsIntel Triton 3VX Evolutive Pentium 200

+ Contrôleur Fast IDE 4HDD, 3 PCI, 4 ISA +Support 512 K cache Burst Synchrone améliore 20 % !!!!

16 Mo RAM EDO à 60 NS + 290 Fr Sinon 8 Mo (+ 0 Fr)

Disque Dur 2 Gigas + 390 Fr *ou 1.3 Giga E-IDE*

Carte SVGA PCI 1 Mo S3 TRIO 64 V+ MPEG

Accélératrice Dos & Windows 16 ,7 Millions couleurs (CD-VIDEO et CD FILM)

Lecteur 3" 1/2 Sony ; Clavier 105 Touches; Souris ;Tapis; Boitie Moyen + 100 Fr

Intel Pentium	P133	P150	P166	P200	P200-Pro
Non Multimédia	4 999 F	5 599 F	5 999 F	7 599 F	10 999 F
Cyrix 6x86	*Cx133+*	*Cx150+*	*Cx166+*	*Cx200+*	*Avec C-M*
Non Multimédia	*4 499 F*	*4 599 F*	*4 899 F*	*6 299 F*	*Pentium Pro !!*

☆ PC Multimédia+1000Fr=CD8X SONY+Carte Son 16bits PnP+HP50watts+joypad+250MoJx*

256Ko cache à 7ns	150 F	14"en 15"0,28 MPRII	500 F	C-MèreASUS HX 512 K	800 F	En SB16PnP	300 F
512Ko cache à 7ns	250 F	14" en 15" SONY SF	1 600 F	Win 95 CD Complet OE	650 F	HP 50W en 120V	250 F
8Mo en 24Mo EDO	500 F	14"en 17"0,28 MPRII	2 000 F	en Matrox Mystique 2 M	800 F	Carte Son AW32	1 000 F
8Mo en 32Mo EDO	1 000 F	Vidéo 1 Mo en 2Mo	200 F	Big tour à 2 ventilos +	400 F	Optimisation	100 F

Votre PC COMPLET Cyrix 6x86 133 4 499 Fr TTC

Transformez votre 486 en Cyrix 6x86=1800Fr
CM Pentium+16 Mo+CX133+C-Vidéo PCI

US Robotic 33 600 Bps Ext. = 1050 Fr
Fonction Main Libre

2 700 Fr

2 Gigas 1399 Fr

CARTES MERE

CMP200 Intel Triton 3 VX+256Ko	650 F
CMP200 Intel Triton 3 VX+512Ko	750 F
ASUS Pentium P55 TV4N HX 256 Ko	1 000 F
ASUS Pentium P55 TV4N HX 512 Ko	1 200 F

MEMOIRE

PROMO

Simm4 Mb 32 Bits FastPage ou EDO	200 F
Simm 8 Mb 32 Bits FastPage ou EDO	300 F
Simm16 Mb 32 Bits FastPage ou EDO	700 F
Simm32 Mb 32 Bits FastPage ou EDO	1 450 F

CPU

Pentium 133 INTEL	1 250 F
Pentium 150 INTEL	1 850 F
Pentium 166 INTEL	2 250 F
Pentium 200 INTEL	3 750 F
Pentium 200 INTEL PRO	3 850 F
CX686 133+	650 F
CX686 150 +	750 F
CX686 166+	1 000 F

MULTIMEDIA

Carte type Sound Blaster 16 + DRIVERS WINDOWS 95	299 F
Carte Sound Blaster 16 PNP + DRIVERS OEM	500 F
Carte Sound Blaster 32 IDE + DRIVERS	750 F
Carte Sound Blaster AW32 PNP + DRIVERS	1 150 F
Lecteur CD-ROM 8X SONY ou E-IDE	700 F
HP 120 WATT (2* 50 WATT)	650 F
Kit Multimédia (8X SONY + Type SB 16 PnP + HP50W)	1 000 F
Kit Multimédia (8X E-IDE+ SB 16 PnP 100 %)	1 000 F

DISQUES DUR

2 Giga Fireball à 8 MS temps d' accès	1 399 F
3,2 Giga Fireball à 8 MS temps d' accès	1 950 F

CARTES SVGA

Carte Graphique PCI 1MO ext à 2 Mb	250 F
Matrox Mystique en 2 Mb PCI	950 F

en Promotion !!!

P200 8 399Fr

Joystick + 250 Mo Jeux* en cadeau

JOYEUX NOEL 1996

PC Testé Vérifié

Ecran **SONY 15 SF 2** +1200Fr *0.25 Pitch 1280*1024*

SONY est garantie sur site 1 An !!! sinon Ecran 15 " 0.28 P NE 1280*1024 MPR II

Carte Mère Pentium Chips Intel Triton 3 VX Evolutive Pentium 200

+Contrôleur Fast IDE 4HDD, 3 PCI, 4 ISA + Support 512 K cache à 7 ns améliore 20 % !!!!

32 Mo RAM EDO à 60 NS +500 Fr ou 16 Mo EDO (+ 0 Fr)

Disque Dur 2 Gigas + 390 Fr ou 1,3 Giga *E-IDE PIO 4* (+ 0 Fr)

Carte SVGA 2Mo Matrox Mystique MPEG +800 Fr

Sinon Carte SVGA 2 MO PCI S3 TRIO 64 BITS PCI MPEG (+ 0 Fr)

Lecteur 3" 1/2 Sony + Clavier 105 Touches + Souris + Tapis + Boitier Mini

ou Boitier Moyen Tour CE (3 x 5 ¼ et 2 x 3 ½) + 100 Fr

Intel Pentium	P133	P150	P166	P200	*P200-Pro*
Non Multimédia	5 799 F	6 599 F	6 799 F	8 399 F	10 999 F
Cyrix 686 +	*Cx133+*	*Cx150+*	*Cx166+*	*Cx200+*	*Avec C-M*
Non Multimédia	5 199 F	5 299 F	5 599 F	6 999 F	*Pentium Pro !!*

PC Multimédia+1000Fr=CD8X SONY+Carte Son 16bits PnP+HP50watts+joypad+250MoJx*

256Ko cache à 7ns	150 F	SANS ECRAN = moin	1 000 F	C-MèreASUS HX 512 K	800 F	En SB16PnP +	300 F
512Ko cache à 7ns	250 F	15"en 17" MPRII	1 700 F	Win 95 CD Complet OE	650 F	HP 50W en 120V	250 F
HD en 3,2 Giga Fireb	1 000 F	15 en 15 SONY SF2	1 200 F	en Matrox Mystique 2 M	800 F	Carte Son AW32	1 000 F
CMen HX 512 KO	500 F	15 en 17 SONY SF2	3 200 F	Big tour à 2 ventilos +	400 F	Optimisation	100 F

Le PC de l' an 2000 8 399 Fr TTC

Intel P200 Mhz

JOYEUX NOEL

3615 PC 2000
7J/7J & 24h/24h
08-36-69-00-28
Devis & Commandes

LEO 3500 Multimédia 6x

Touch Pad Intégré !!!

MATRICE ACTIVE
PCMCIA Type II / III (SCSI / Modem / Fax / NE 2000)

8 mo Extensible à 40 mo, (8 Mo en 16 Mo + 990 Fr)
Audio 16 bits stéréo et CD ROM 6 X
Microphone, hauts parleurs intégrés
HDD Amovible 1 Go Offert !!!
15 Pins VGA (640 / 800/ 1024 / 256 couleurs) 10,3 Pouces
VGA 1 Mo ext à 2 Mo / 32 bits PCI Accélératrice, Lecteur 3 1/2

P133-TFT-256K c
CD6X-Multimédia
8Mo - 1 Giga
13 800 Fr TTC

PROMO

ECRANS

Ecran 15" NE 1280*1024 0,28 P	1 750 F
SonyTrinitron15 SFII 0,25P 1280* 1024	2 750 F
Ecran 17" NE 1280*1024 0,28 P	3 290 F

CONTROLEURS SCSI

CTRL ASUS SC-200 SCSI-2 NCR + Drivers + Nappes SCSI	500 F
CTRL ADAPTEC SCSI-2 2940 PCI + Drivers + Nappes SCSI	1 350 F
CD Vierge 650 Mo 74 Minutes certifié 4x	50 F

IMPRIMANTES

CANON BJC 210 Couleur	1 050 F
CANON LBP-460 LASER NB	1 700 F
EpsonStylus500 Couleur 720*720 DPI	1 800 F
Iomega zip 100 Mo Lecteur en port //	1 150 F

DIVERS

Boîtier Moyen tour 2*3 1/2 + 3 * 5 1/4 CE	350 F
Microsoft Office Pro 95 OEM CD complet + licence+notice	650 F
PACK OEM Word 7 VF + MONEY 95 VF + Publisher 95	1 200 F
Scanner A4 Couleur en 1 seule passe 600 *1200 DPI	1 800 F

GRAVEURS

Philips CDD 2000 2X et 4x	2 700 F
Easy CD-PRO 95 VF + EASY WIN 31 VF	600 F

MODEMS

US-Robotic 33600 Bps Fonction Main libre	1 050 F
US-Robotic 33600 Bps Fonction Main libre+Adapteur !!!	1 100 F

Pour toutes les commandes, écrivez sur papier libre, avec un chèque à l' ordre de PC 2000 !

Vérification du paiement avant l' enlèvement ou expédition ! (Vérification de tous les chèques)

Votre PC en 2h + 200 Fr

P C Sans Ecran: - 900 Francs

Livraison en 24H Express+350Fr.

Tous nos Prix sont TTC

Frais d'envois pour moins de 2 Kg en 48 H + 50 Fr.
Frais d'envois pour moins de 2 Kg en 24 H + 100 Fr.

Conditions de vente :
* Jeux Shareware sur votre disque dur.

Dans la limite du stock disponible, prix révisable sans préavis

JOYEUX NOEL 1996

NOUVELLE FORMULE

PC FUN

HARDWARE - CREATION - JEUX

GRAVEZ VOUS MÊME VOS PROPRES CD-ROM GRÂCE À PC FUN !

164 pages de tests, de dossiers, de reportages
+ un cahier pratique
+ un CD-Rom

actuellement en kiosque

MID Le choix, les prix, l'expérience, le sérieux

MID 17 ans

IBM COMPAQ FUJITSU

Vous vous posez ces questions :

Mac ou PC ? Grandes marques ? Qu'en est-il de la compatibilité, de l'évolutivité ? Processeur, Chipset, carte mère Intel ? Multimédia ? Les logiciels, les périphériques ? Internet ? Comment acheter au meilleur prix ? Les garanties, les services ? Quels sont les pièges ?

Les réponses sont chez MID,

Ayant distribué toutes les générations d'Apple et de PC, MID met à votre disposition son expérience, sa compétence multi-marques, son indépendance de choix et de jugement, ainsi que son professionnalisme pour répondre en toute objectivité à vos questions. De plus, même si MID a souvent les prix les plus bas, ce sont toujours les rapports qualité/prix et service/prix les plus hauts qui sont visés. Tout est mis en œuvre pour offrir le meilleur accueil possible, les meilleurs produits et ...

les meilleures affaires aussi, la preuve :

Nouveau
Power Macintosh 4400
Configuration Power Macintosh 4400, PowerPC 603ev à 160 MHz, mémoire vive 16 Mo, disque dur 1,2 Go, CD 8x, clavier AppleDesign, écran 14" couleur SVGA
(9 642 FTTC)
7 995 HT

PC P133+
Multimédia
Windows 95
Ordinateur complet
6 995 TTC
Voir page 3

COMPAQ Presario
Pentium multimédia avec de nombreux logiciels
5 995 TTC

LES PLUS GRANDES MARQUES À PRIX MID

Extrait de nos offres spéciales

Apple Macintosh

Matériel	Éducation TTC	Public TTC
Power Macintosh + écran 15" + MS Office		
8200/120 16/1,2 Go, CD 8X	11 331	11 572
Power Macintosh + Microsoft Office		
7600/132 16/1,2 Go, CD 8X	15 311	15 672
Power Macintosh		
8500/180 16/2 Go, CD 8X	21 341	21 702
9500/200 16/2 Go, CD 8X, SV	22 667	22 908

SV : sans vidéo

Petits prix et nouveautés
Performa et PowerBook
Voir page 4

IBM 100 % PC 100 % qualité

Matériel	Éducation TTC	Public TTC
ThinkPad 365X P133 8/1 Go	15 131	16 607
Aptiva 361 P133 16/1,6 Go, 15"	11 990	11 990
PC 340 P133 8/850 Mo	7 516	8 250
PC 330 P133 16/1,6 Go	9 395	10 312
PC serveur 310 P133 16/0 Mo	12 560	13 784

L'affaire
Aptiva + Laser 351 FS-400
10 995 TTC

pentium 120 — EDO 12 Mo — 850 Mo — 8X — 16 bits — 2 HP — 14"

Lotus Smart Suite — MS Works — WS Money — Logiciel MPEG — Logiciels éducatifs — CD-ROM Jeux et Loisirs

COMPAQ N° 1

Matériel	Éduc TTC	Public TTC
Presario 4108 P120 8/1,2 Go, 14", multimédia, modem 36.6, Works	9 590	9 790
Presario 4704 P133 16/1,6 Go, 15", multimédia, modem 36.6, Works	13 490	13 790
DeskPro 4000 P166 16/1,6 Go	12 190	12 790
DeskPro 6000 PPro 200 32/2,1 Go, Millenium, CD 8X, son 16 bits, Win. NT	22 990	24 190
Armada 4100 P75 8/810 Mo	12 190	12 490
LTE 5150 P100 8/810	17 190	17 990
Prosignia 300 P150 16/0	14 090	14 390
Proliant 5000 P Pro 200 64 /0	79 990	82 090

A saisir
Quantité limitée
Présario multimédia (ci-dessus)

MID reprend jusqu'à 5 000 FTTC votre ancien micro-ordinateur pour l'achat d'un nouveau PC ou d'un Macintosh
Reprise de votre PC 5 000 TTC

MID reprend jusqu'à 1 200 FTTC votre ancienne imprimante pour l'achat d'un laser Kyocera Ecosys FS-400

Reprise de votre Imprimante 1 200 TTC

MID Toute la micro-informatique à des prix fabuleux !

MID InfoProducts Europe

DÉCEMBRE 1996

PARIS TEL 01-49-23-62-49 FAX 01-43-38-20-24
BOULOGNE TEL 01-46-04-93-70 FAX 01-46-04-92-84
LYON TEL 04-78-24-57-63 FAX 0478-24-96-28
GRENOBLE TEL 04-76-87-89-89 FAX 04-76-46-92-38
AQUITAINE TEL 05-56-51-85-85 FAX 05-56-51-81-36
NANTES TEL 02-40-93-11-48 FAX 02-40-68-97-41
REIMS TEL 03-26-87-80-20 FAX 03-26-05-10-49

MICRO - INFORMATIQUE - DIFFUSION

Extrait de nos meilleures offres

MID 17 ans

MID Toute la micro-informatique à des prix fabuleux !

PENTIUM MULTIMEDIA

+

ECONOMIQUE SILENCIEUSE

RAM 1 Mo — 4 ppm — 300 dpi

LASER KYOCERA

= à partir de **8 995 FTTC**

PRIX FOU

Exemple :
Configuration Pentium 133 MHz multimédia + Laser Kyocera FS-400

Réf : P133AI1Z — **9 995 FTTC**

pentium 133 — EDO 16 Mo — 1,2 Go — 8X — 16 bits — 2 HP — 14"

NOUVEAUTE

GAMME PRO ATX

CARTE MÈRE INTEL FORMAT ATX
apportant les fonctionnalités ATX dont :
- ✔ Coupure secteur par logiciel
- ✔ Port souris
- ✔ Disposition processeur optimale (pour la ventilation et l'encombrement)

BOÎTIER MOYENNE TOUR FORMAT ATX
- ✔ Support des fonctionnalités ATX
- ✔ Plus de baies disponibles
- ✔ Plus de place pour les cartes interface

PROCESSEUR
- ✔ Gamme de processeur Pentium et Pentium Pro jusqu'à 200 MHz

VIDÉO PERFORMANTE
STEALTH 3D ou MATROX (plus rapide, plus de mémoire vidéo)

MULTIMÉDIA
- ✔ Lecteur de CD-ROM 12X
- ✔ Son 16 bits SOUNDBLASTER
- ✔ Haut-parleurs amplifiés 2 X 100 W

MODEM/FAX permettant les fontions télécopieur, la connexion à Internet, au Minitel...

intel inside

garantie 2 ans

Exemple :
Configuration Pentium 200 MHz multimédia

Réf : P200XE2Z — **14 995 FTTC**

pentium 200 — ATX — EDO 16 Mo — 2 Go — Vidéo Stealth 3D + 2 Mo — 28.8 — 12X — 16 bits — 2x100 W — 17"

Nombreuses autres configurations possibles

Solutions de financement

* sous réserve d'acceptation de votre dossier par CETELEM.

Pour un paiement en 5 mensualités :
En 5 mensualités de 1/5ème du prix de l'achat, après un versement comptant égal au coût total du crédit, TEG de 15,96 % l'an au 01/04/96 hors assurance facultative.
Exemple : ■ Montant de l'achat : 5 000 F ■ Versement comptant : 250 F ■ Montant du crédit : 4 750 F remboursable en 5 mensualités de 1 000 F chacune, hors assurance facultative ■ Durée du crédit : 5 mois ■ Coût total du crédit : 250 F au TEG de 15,96 % l'an au 01/04/96 ■ Coût total de l'achat à crédit : 5 250 F.

Pour un paiement en 10 mensualités :
En 10 mensualités de 1/10ème du prix de l'achat, après un versement comptant égal au coût total du crédit, TEG de 15,96 % l'an au 01/04/96 hors assurance facultative.
Exemple : ■ Montant de l'achat : 2 990 F ■ Versement comptant : 299 F ■ Montant du crédit : 2 691 F remboursable en 10 mensualités ■ Assurance facultative incluse ■ TEG : 15,96 % l'an au 01/04/96 ■ Coût total du crédit : 299 F dont 86 F d'assurance ■ Coût total de l'achat à crédit : 3 289 F.

Justificatifs :
Pour demander un crédit, veuillez vous munir d'une pièce d'identité, de votre dernier bulletin de salaire, d'un chèque annulé ou d'un relevé d'identité bancaire et d'une facture EDF.

Tarif Éducation :
Pour connaître la liste des établissements éligibles ainsi que les procédures de commande, consultez-nous.

MID édite régulièrement des catalogues et des documentations commerciales. Pour les recevoir gratuitement et sans obligation d'achat, faites parvenir vos coordonnées à MID, Service Abonnements, 3 rue Sandoz, BP 113, 93136 NOISY LE SEC CEDEX. Le taux de T.V.A. des produits décrits dans ce document est de 20,6%. Les prix et les caractéristiques techniques des produits de ce document sont donnés à titre indicatif (dans la limite des stocks disponibles) et peuvent être modifiés à tout moment et sans préavis. Les prix publiés dans ce document s'entendent port non-compris. Les photographies, dessins et schémas du présent document n'ont aucun caractère contractuel. Les marques et les noms déposés figurant dans ce document appartiennent à ceux qui les ont déposés.

Partenaire Éducation & Recherche — IBM — COMPAQ — FUJITSU

MID : une implantation nationale

PARIS	BOULOGNE	LYON	GRENOBLE	AQUITAINE	NANTES	REIMS
TEL 01-49-23-62-49	TEL 01-46-04-93-70	TEL 04-78-24-57-63	TEL 04-76-87-89-89	TEL 05-56-51-85-85	TEL 02-40-93-11-48	TEL 03-26-87-80-20
FAX 01-43-38-20-24	FAX 01-46-04-92-84	FAX 0478-24-96-28	FAX 04-76-46-92-38	FAX 05-56-51-81-36	FAX 02-40-68-97-41	FAX 03-26-05-10-49

MICRO - INFORMATIQUE - DIFFUSION

Gamme CLASSIQUE

Fabriqués par Fujitsu et équipés soit de Microsoft Works soit de Lotus SmartSuite 96, les ValuePlus constituent des postes bureautiques de base performants, économiques et fiables.

Configurations Bureautique comprenant :
carte vidéo AGP 64, disque dur 1,2 Go et MS Works 4 Windows ou Lotus SmartSuite 96 (traitement de texte, tableur, fichiers, dessin et communication).

Configuration bureautique Pentium 100, RAM 8 Mo, disque dur 1,2 Go, écran 14"
Ou
Configuration multimédia P133+, RAM 8 Mo, disque dur 1,2 Go, écran 14"
Autres configurations disponibles (écrans, mémoire ...)

Gamme JUNIOR

Cet ordinateur est particulièrement adapté à une exploitation personnelle, familliale ou semi-professionnelle. Ses équipements mulitmédia le prédispose à son utilisation pour des activités éducatives et ludiques.

garantie 2 ans

Configurations Multimédia comprenant :
lecteur de CD-ROM 4X, disque dur 1,2 Go, mémoire vive 8 Mo, enceintes.

6 995 FTTC

Gammes ECO et EVOLUTION

Ces systèmes, basés sur des composants de choix, disposent d'excellentes performances qui satisferont les utilisateurs les plus exigeants. Présentant l'un des meilleurs rapport qualité/prix des offres de la rentrée, avec une configuration P166+ multimédia complète à partir de 7 995 FTTC, ils conviendront parfaitement pour la plupart des applications professionnelles et sont particulièrement recommandés pour une utilisation personnelle.

Configurations Multimédia comprenant : lecteur de CD-ROM 8X, mémoire vive 16 Mo EDO, enceintes.
Autres configurations disponibles (processeurs, écrans, ...). Voir autres caractéristiques techniques en bas de page.

Pentium 133, mémoire vive 16 Mo EDO, disque dur 1,2 Go, CD-ROM 8X, écran SVGA 14" . . . . **7 995** FTTC

Pentium 166, RAM 16 Mo EDO, disque dur 1,7 Go, CD 8X, écran 15", enceintes 2 x 100 W . . . **9 995** FTTC

Gamme SURF

Ce système est décliné en plusieurs vitesses jusqu'à 200 MHz. Puissant et performant, il est serveur de fichiers, poste bureautique, poste de PAO, poste de CAO, poste de gestion ... Multimédia, il jongle avec l'image et le son, que ce soit pour la création, la découverte, l'éducation ou le jeu. Équipé d'un modem, il peut être Minitel ou télécopieur et donne accès à Internet. Que le choix porte sur une configuration complète ou sur un système bâti à la demande, cet ordinateur est la solution idéale pour l'entreprise comme pour le particulier.

Configurations Multimédia comprenant : Lecteur de CD-ROM 12X, enceintes amplifiées 2 x 100 W, mémoire vive 16 Mo EDO et disque dur 2 Go, modem/fax. **Autres configurations disponibles (processeurs, écrans, ...)**. Voir autres caractéristiques techniques ci-dessous.

P166+, 16 Mo EDO/ 2 Go, CD-ROM 12X, modem/fax, carte vidéo ATI, écran 15" . . . . . **9 995** FTTC

Pentium 200, 16 Mo EDO/ 2 Go, CD-ROM 12x, modem/fax, carte vidéo ATI, écran 17" . . **13 995** FTTC

Caractéristiques techniques communes

Mémoire vive extensible à 128 Mo, support EDO • 256 Ko de mémoire cache niveau 2 extensible à 512 Ko • Disque dur interfacé E-IDE • Carte vidéo ATI PCI SVGA , RAM 1 Mo extensible à 2 Mo • 4 slots PCI et 3 slots ISA • 2 contrôleurs FastIDE PCI • Windows 95 "Plug and Play" • 2 ports série • 1 port parallèle • 1 port clavier • 1 port souris • 2 baies 5,25" • Clavier pour Windows 95 • Souris • Windows 95 • Garantie 2 ans

Toute la micro-informatique à des prix fabuleux !

MID InfoProducts Europe

DÉCEMBRE 1996

PARIS TEL 01-49-23-62-49 FAX 01-43-38-20-24
BOULOGNE TEL 01-46-04-93-70 FAX 01-46-04-92-84
LYON TEL 04-78-24-57-63 FAX 0478-24-96-28
GRENOBLE TEL 04-76-87-89-89 FAX 04-76-46-92-38
AQUITAINE TEL 05-56-51-85-85 FAX 05-56-51-81-36
NANTES TEL 02-40-93-11-48 FAX 02-40-68-97-41
REIMS TEL 03-26-87-80-20 FAX 03-26-05-10-49

LE SERVEUR N°1 DE L'OKAZ INFORMATIQUE ENTRE PARTICULIERS

3615 CD DEAL

2,23 F./min

L'UNIVERS DU CD ROM D'OKAZ

SUPER !
UN PENTIUM 133 MULTIMEDIA
A GAGNER
AVEC LE QUIZZ CD DEAL

NOUVEAU !!
UNE RUBRIQUE POUR TROQUER TES CONSOLES ET ACCESSOIRES
Toujours sans commission

UNIQUEMENT ENTRE PARTICULIERS

REVENDEZ

Rien de plus facile ! Passez votre annonce

ACHETEZ

Le choix parmi des centaines de JEUX d'OKAZ

ECHANGEZ

C'est la possibilité de troquer vos JEUX

C'est aussi d'autres rubriques :
- ***SOLUCES (Chaque jour des trucs et astuces)***
- ***NEWS (Les dates de tous les SALONS DU MULTIMEDIA)***

LA SELECTION CD DEAL :

BIG RED RACING	120 F	GENE WARS	130 F
CIVILIZATION II	160 F	INDY CAR 2	150 F
COMMANCHE III	150 F	MAGIC CARPET	160 F
DARK EYE	160 F	MORTAL KOMBAT III	140 F
DESCENT II	180 F	MYST	170 F
DUKE NUKEM 3D	120 F	MAC DOG MC CREE II	170 F
FIFA 96	160 F	QUAKE	140 F
GRAND PRIX II	170 F	THE NEED FOR SPEED	170 F
WARCRAFT II	160 F	Z	150 F

PARMI PLUS DE 1000 CD ROM DE JEUX D'OKAZ

"Le 3615 CD DEALest un serveur Minitel pour les passionnés de jeux"
GEN4

"Le Minitel se met à la page "
SVM

"Comme quoi le Minitel sait encore se rendre utile !"
CD LOISIRS

Les Performa à... prix MID

6320/120 avec modem/fax

Le Performa 6320 est équipé d'un processeur PowerPC 603e fréquencé à 120 MHz. Sa puissance et sa modularité séduiront les utilisateurs professionnels comme les particuliers

9 995 FTTC

Réf : P632M4GZ

Configuration **Performa 6320/120**, écran couleur 14" **SVGA**, mémoire vive 12 Mo, disque dur 1,2 Go, **carte modem/fax Apple**, lecteur de CD-ROM octuple vitesse, **haut-parleurs**, clavier AppleDesign, souris, ClarisWorks préchargé, de nombreux autres logiciels et CD-ROM.

5260/100 avec modem/fax

Compact, complet et économique, le Performa 5260/100 est polyvalent. Que ce soit pour une utilisation familiale ou dans le cadre de votre activité (étudiant, artisan, profession libérale, entreprise...), il jongle avec les applications multimédias (éducation, culture, loisirs), Internet, Minitel ... comme avec les applications bureautiques (courrier, calcul, dessin, comptes, fichier, fax)

8 895 FTTC

Prix Éducation destiné aux **élèves, étudiants, professeurs et établissements d'enseignement** ; le prix public étant de 9 495 FTTC. Réf : P521M80Z

Performa 5260/100 (processeur PowerPC 603e à 100 MHz), mémoire vive 12 Mo, disque dur 800 Mo, **carte modem/fax Apple**, écran couleur multifréquences intégré, haut-parleurs, lecteur de CD-ROM, clavier AppleDesign, souris et ClarisWorks préchargé

6320/120 avec système télévision et imprimante

Ensemble comprenant une unité centrale Performa 6320/120 (voir caractéristique ci-dessus), des cartes de réception TV et d'acquisition vidéo, un écran couleur 14" multifréquences Apple, une imprimante StyleWriter couleur 1500, ClarisWorks, de nombreux autres logiciels et CD-ROM.

Réf : P6[illegible]

11 995 FTTC

5320/120 avec système télévision

Le Performa 5320/120 reprend les principales caractéristiques et possibilités du Performa 5260/100. De plus son processeur PowerPC 603e fréquencé à 120 MHz et son écran 15" multifréquences intégré en font un confortable outil multimédia

10 495 FTTC

avec système TV

Réf : P532V1GZ

Performa 5320/120, mémoire vive 8 Mo, disque dur 1,2 Go, lecteur de CD-ROM, carte modem/fax, **carte de réception TV et d'acquisition vidéo**, écran 15" multifréquences intégré, microphone, haut-parleurs, clavier AppleDesign, souris, ClarisWorks , de nombreux autres logiciels et CD-ROM

Planète .net

GRATUIT

Un mois d'abonnement à Internet (connexions illimitées) avec toute configuration munie d'un modem.

Email : info@Planete.net - Internet : http://www.planete.net

Nouveau PowerBook 1400

Les PowerBook 1400 équipés du processeur PowerPC 603e à 117 ou 133 MHz représentent les technologies les plus avancées en terme d'informatique mobile. Leur puissance et leurs fonctionnalités en font la solution évidente pour les utilisateurs qui souhaitent pouvoir travailler en toute liberté. Livrés avec ClarisWorks et Claris Organizer

PowerBook 1400cs/117, mémoire vive 12 Mo, disque dur 750 Mo

Réf : M14CS752 — **14 695 FTTC**

PowerBook 1400c/117, 16/1 Go, CD-ROM 6X — **22 895 FTTC**

PowerBook 1400c/133, 16/1 Go, CD-ROM 6X — **25 195 FTTC**

Performa 6400 jusqu'à 200 MHz et Imprimante couleur

MID vous propose toute la gamme des Performa à des prix de Noël, par exemple :

Configuration **Performa 6400/180**, mémoire vive 16 Mo, disque dur 1,6 Go, écran couleur 15" multifréquences Apple et

Imprimante couleur StyleWriter 2500

Performa 6400/180 et 6400/200 : Très rapides, processeur PowerPC 603e à 180 ou 200 MHz, mémoire vive extensible à 136 Mo, 256 Ko de mémoire cache niveau 2, lecteur de CD-ROM octuple vitesse, son 3D surround SRS, carte modem/fax Apple, clavier AppleDesign, souris, de nombreux logiciels et titres CD-ROM.

14 995 FTTC

Réf : P648M1SZ

Prix Éducation : 14 595 FTTC

Partenaire Éducation & Recherche

IBM COMPAQ FUJITSU

MID Toute la micro-informatique à des prix fabuleux !

MID Info/Products Europe

DÉCEMBRE 1996

PARIS TEL 01-49-23-62-49 FAX 01-43-38-20-24
BOULOGNE TEL 01-46-04-93-70 FAX 01-46-04-92-84
LYON TEL 04-78-24-57-63 FAX 0478-24-96-28
GRENOBLE TEL 04-76-87-89-89 FAX 04-76-46-92-38
AQUITAINE TEL 05-56-51-85-85 FAX 05-56-51-81-36
NANTES TEL 02-40-93-11-48 FAX 02-40-68-97-41
REIMS TEL 03-26-87-80-20 FAX 03-26-05-10-49

MICRO - INFORMATIQUE - DIFFUSION

Dans le monde du CD-Rom, Il y a des vendeurs et un spécialiste !

VOUS NE SEREZ PLUS DÉÇUS !

CD LAND met à votre disposition :
- Les meilleurs prix du marché
- Un site permanent de test
- Un accueil et un conseil personnalisé
- Un véritable suivi après-vente

CD-LAND - Tél. 01.40.09.90.00 - Fax. 01.40.09.89.89

37, Rue Richard-Lenoir (ne pas confondre avec le Boulevard Richard Lenoir) - 75011 PARIS - M° Voltaire

Nom : _____ Adresse : _____

Code Postal : _____ Ville : _____

Je désire recevoir les CD suivants :
(Cocher la ou les cases correspondantes)

- ❑ Apache Longbow ..... 299 Fttc
- ❑ Bedlam ..... 269 Fttc
- ❑ Bermuda Syndrome .. 296 Fttc
- ❑ Les Chevaliers de Baphomet 299 Fttc
- ❑ C & C Alerte Rouge ... 299 Fttc
- ❑ Civilization 2 ..... 350 Fttc
- ❑ Daedlaus Encounter ... 95 Fttc
- ❑ Deus ..... 243 Fttc
- ❑ Down In the Dump .... 299 Fttc
- ❑ Duke Nuken 3D ..... 259 Fttc
- ❑ Flight Simulator 6 ... 336 Fttc
- ❑ F22 Lightning II ..... 381 Fttc
- ❑ Grand Prix 2 ..... 299 Fttc
- ❑ Hardline ..... 280 Fttc
- ❑ Harvester ..... 329 Fttc
- ❑ Hind ..... 375 Fttc
- ❑ Lost Eden ..... 95 Fttc
- ❑ Navy Strike ..... 95 Fttc
- ❑ Need for Speed SE... 350 Fttc
- ❑ Normality ..... 313 Fttc
- ❑ The Pandora Directive 374 Fttc
- ❑ Quake ..... 299 Fttc
- ❑ Rayman ..... 265 Fttc
- ❑ Ripper ..... 259 Fttc
- ❑ Screamer 2 ..... 239 Fttc
- ❑ Settlers 2 ..... 335 Fttc
- ❑ ToonStruck ..... 329 Fttc
- ❑ Urban Runner ..... 353 Fttc
- ❑ Versailles (complot à la cour) 364 Fttc
- ❑ Witch Haven 2 ..... 198 Fttc
- ❑ Z ..... 299 Fttc

Port. . . . Fttc
(1 CD : 29 F / 2 CD et plus : 40 F)

Total . . . . Fttc

Réglement par ❑ Chèque, ❑ Mandat ou ❑ Contre Remboursement (+ 80 F)

PLANET MARKETING G4-Déc

VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél. : 03 20 90 72 22 _ Fax : 03 20 90 72 23

PARIS
128, bd Voltaire
75011 PARIS - M° Voltaire
Tél : 01 48 05 42 88
Tél : 01 48 05 50 67

PARIS
36, rue de Rivoli
75004 PARIS
M° Hotel de Ville ou St Paul
Tél : 01 40 27 88 44

LILLE
2, rue Faidherbe
Tél : 03 20 55 67 43
44, rue de Béthune
Tél : 03 20 57 84 82

DOUAI
39, rue Saint Jacques
Tél : 03 27 97 07 71
VANNES
30, rue Thiers
Tél : 02 97 42 66 91

ESPACE 3 Games

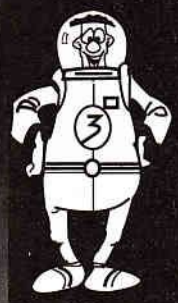
CD-ROM PC

3 D ATLAS	349 F
PC VOLANT + PEDALIER	499 F
ABUSE	299 F
AD & D BLOOD & MAGIC	349 F
AFTERLIFE	349 F
AH 64 D LONGBOW	369 F
ALBION	319 F
ALIEN VIRUS	299 F
ALIEN TRILOGY	349 F
ANGEL DEVOID	299 F
ARCHIMEDIAN DYNASTY	299 F
ARMORED FISTZ	329 F
ASCENDANCY	349 F
ATF	349 F
AZRAEL'S TEAR	349 F
BAD MOJO	329 F
BATTLECRUISER	249 F
BATTLE GROUND WATERLOO	329 F
BATTLE ISLE 3	349 F
BEDLAM	249 F
BERMUDA SYNDROME	329 F
BIG RED RACING	329 F
BLAM MACHINEHEAD	269 F
CAPITALISM	329 F
CHRONICLES OF THE SWORD	349 F
CHRONOMASTER	199 F
CIVILISATION 2	349 F
CLANDESTINY	329 F
COMMANCHE 3	329 F
COMMAND AND CONQUER [illegible] SURVIVE	139 F
COMMAND AND CONQUER	349 F
COMPILATION :	
- LE MONDE DES AFFAIRES + [illegible] + TRANSPORT TYCOON	299 F
- STARS DU FOOT : GOAL + [illegible] + CHAMPIONSHIP MANAGER 93-94 + FIFA + [illegible] + EUROPEAN CHALLENGE + [illegible] + PREMIER MANAGER 3	299 F
- WING OF GLORY + [illegible] + [illegible]	269 F
CONQUEST OF THE NEW WORLD	349 F
CRUSADE	329 F
CRUSADER NO REGRET	289 F
CYBERMAGE	349 F
CYBERIA 2	299 F
D	349 F
DARK EYE	369 F
DAVIS CUP TENNIS	299 F
DAWN OF DARKNESS	TEL
DESCENT 2	349 F
DIABLO	329 F
DOWN IN THE DUMPS	349 F
DRAGON HEART	349 F
DRAGON LORE II	TEL
DUKE NUKEM 3D	299 F
DUST	289 F
EARTH SIEGE	299 F
EARTHWORM JIM 1&2	299 F
EXTREME PINBALL	299 F
F 22 LIGHTNING 2	329 F
FABLE	329 F
FATAL RACING	329 F
FIFA 97	329 F
FIGHTER DUEL	269 F
FINAL DOOM	249 F
FIRE FIGHT	249 F
FLYING CORP	329 F
GABRIEL NIGHT 2	299 F
GENE WARS	329 F
GOLDEN GATE KILLER	299 F
GRAND PRIX 2	299 F
GRID RUN	229 F
HARD LINE	249 F
HARVESTER	289 F

HEROES OF MIGH AND MAGIC 2	349 F
HEXEN(ERETIC 2)	329 F
INDY CAR 2	249 F
JETFIGHTER 3	349 F
L'ENTRAINEUR + TAPIS	249 F
LE CHAUCHEMAR DE PPDA	379 F
LES CHEVALIERS DE BAPHOMET	289 F
LORD OF MIDNIGHT 3	299 F
MAGIC CARPET 2	169 F
MAGIC THE GATHERING	329 F
MASTER OF DIMENSION	249 F
MAX	349 F
MECH WARRIOR 2	369 F
MEGARACE 2	329 F
MORTAL KOMBAT 3	299 F
NBA LIVE 96	349 F
NBA LIVE 97	329 F
NEED FOR SPEED	299 F
NEED FOR SPEED SPECIAL EDITION	349 F
NHL 96	149 F
NHL 97	329 F
NORMALITY	249 F
OLYMPIC GAMES	299 F
OLYMPIC SOCCER	299 F
ORION BURGER	269 F
PGA TOUR GOLF 96	349 F
PHANTASMAGORIA	349 F
PINBALL CONSTRUCTION	299 F
PRIVATEER THE DARKENING	349 F
QUAKE	329 F
RAMA	349 F
RALLY CHAMPIONSHIP	299 F
REBEL ASSAULT 2	349 F
ROAD RASH	269 F
SCORCHER	249 F
SCRABBLE	369 F
SCREAMER II	249 F
SETTLERS 2	349 F
SHANNARA	349 F
SHATTERED STEEL	349 F
SHELL SHOCK	249 F
SPACE HULK 2	349 F
SPEED HASTE	229 F
SPYCRAFT	349 F
STAR TRECK	349 F
STEEL PANTHER 2	329 F
STONEKEEP	349 F
STORM	349 F
STRIKER 96	249 F
SYNDICATE WARS	329 F
TEAM F1	299 F
TERMINATOR : THE FUTUR SHOCK	299 F
TERRANOVA	299 F
TFX EF 2000 + TACT COM	249 F
THE DIG	299 F
THE ELEVEN HOUR	299 F
TIME COMMANDO	329 F
TOMB RAIDER	369 F
TOONSTRUCK	329 F
TOP GUN	349 F
TOTAL MANIA	249 F
TRACK ATTACK	299 F
UNDERMOUNTAIN	349 F
URBAN RUNNER	399 F
VIRTUA KART	289 F
VODOOLOUNGE	199 F
WARECRAFT 2 DE LUXE	349 F
WING COMMANDER 4	299 F
WING NUTS	249 F
WORMS	199 F
WRESTLEMANLA	249 F
Z	289 F
ZORK NEMESIS	349 F

PROMO

1942 PACIFIC AIR	99 F
1944 ACROSS THE RHINE	99 F
7 TH GUEST	99 F
ALIEN	99 F
ALIEN CARNAGE	99 F
BIO FORGE	99 F
BLACK NIGHT F18	99 F
CANNON FODDER 2	99 F
CIVILIZATION	99 F
COLONIZATION	99 F
COMMANCHE	99 F
CONSPIRACY	99 F
CREATURE SHOCK	99 F
CRUSADER NO REMORSE	99 F
CYBER WAR	99 F
DEADELUS ENCOUNTER	99 F
DESTRUCTION DERBY	99 F
DRAGON LORE	99 F
DUKE NUKEM 2	99 F
ECSTATICA	79 F
F14 FLEET DEFENDER	99 F
F15 III	99 F
F15 STRIKE EAGLE 2	99 F
FADE TO BLACK	99 F
FIELD OF GLORY	99 F
FIFA SOCCER	99 F
GABRIEL KNIGHT 1	99 F
GRAND PRIX	99 F
HELL	99 F
HOCUS POCUS	99 F
INDIANA JONES	99 F
INDY CAR RACING	99 F
IRON ASSAULT	99 F
JOHNNY BAZOOKATONE	99 F
KIDS ON SITE	49 F
KING QUEST 7	99 F
L'ENIGME DE MAITRE LU	99 F
LABYRINTH	99 F
LARRY 6	99 F
LITTLE BIG ADVENTURE	99 F
LOOM	99 F
LOST EDEN	99 F
MAGIC CARPET + MANCHESTER UNLIMITED	99 F
NHL HOCKEY 95	99 F
NOCTROPOLIS	99 F
PGA TOUR WINDOW	99 F
PIRATES GOLD	99 F
PLAYER MANAGER 2	99 F
PRIVATEER	99 F
QUARANTINE	99 F
RAILROAD TYCOON DE LUXE	99 F
RAILROAD TYCOON + RED BARON	99 F
RAPTOR	99 F
REBEL ASSAULT	99 F
REVOLUTION X	99 F
RISE OF THE TRIAD	99 F
SAM & MAX	99 F
SHOCK WAVE ASSAULT	99 F
SIM CITY	99 F
SLAM CITY	79 F
SPACE HULK	99 F
SPACE QUEST4	99 F
STAR CRUSADER	99 F
STAR TRECK 25TH	99 F
SUPER KART	99 F
SYNDICATE PLUS	99 F
SYSTEM SHOCK	99 F
THEME PARK	99 F
THUNDER HAWK 2	99 F
TILT	99 F
TRANSPORT TYCOON	99 F
TURICAN 2	99 F
UFO ENNEMY UNKNOWN	99 F
UNDER A KILLING MOON	99 F
UNDER WORD 1 & 2	99 F
US NAVY FIGHTER	99 F
VIRTUAL KART	99 F
WING ARMADA	99 F
WING COMMANDER 3	99 F
WIPE OUT	99 F
WITCHAVEN 2	99 F
WOLFPACK	99 F



VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél. : 03 20 90 72 22 ... Fax : 03 20 90 72 23

Bon de commande à envoyer à ESPACE 3 VPC - rue de la Voyette - Centre de gros N°1 - 59818 LESQUIN. Tél : 03 20 90 72 22 - Fax : 03 20 90 72 23

CONSOLES ET JEUX	PRIX
Frais de Port* (jeux 25F - consoles & accessoires : 60F)	
TOTAL A PAYER	

Nom : ..... Prénom : .....
Adresse : .....
.....
Code Postal : ..... Ville : .....
Age : .....Téléphone : .....Signature
(signature des parents pour les mineurs) :

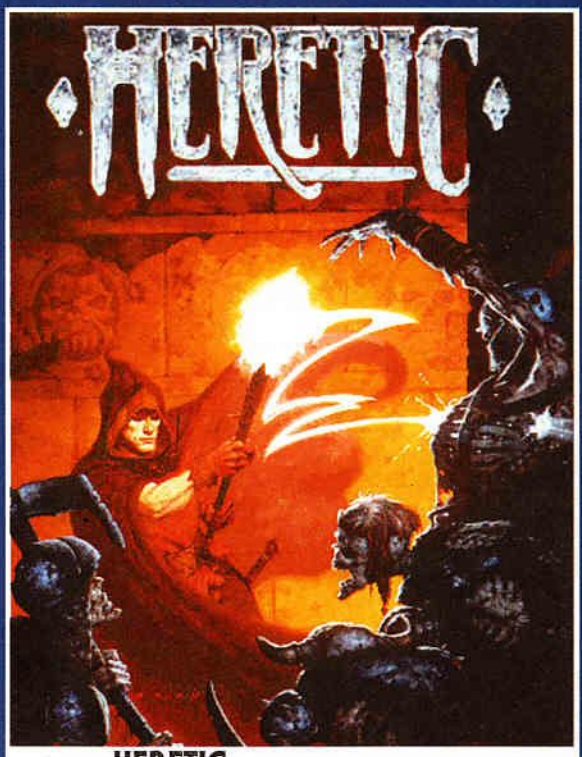
PASSES TES COMMANDES SUR
3615 ESPACE 3 (1,27 F/min)

Mode de paiement : ❑ Chèque bancaire ❑ Contre remboursement + 35 Frs ❑ Carte bleue N°.....
Les chèques doivent être libellés à l'ordre de ESPACE 3 VPC
Date de validité : ..... / .....
Toutes les commandes sont livrées par Colissimo.

Prix valables, sauf erreur d'impression, pendant la durée de la parution - Toutes les marques citées sont déposées par leurs propriétaires respectifs - Dans la limite des stocks disponibles.

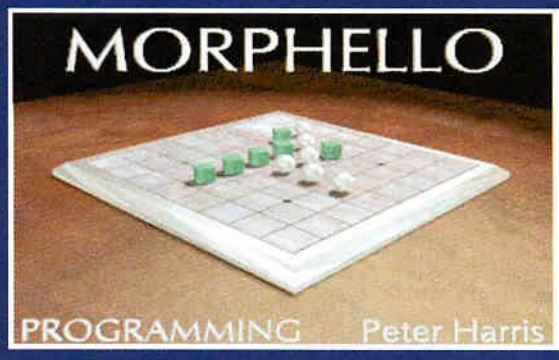
GEN 4 12/96

Recevez gratuitement,
sans abonnement, les meilleurs jeux en provenance d'Internet !



HERETIC

Clone du célèbre DOOM, se déroulant dans un milieu médiéval, plutôt hostile. Le décor et les bruitages sont particulièrement réussis. Magie, fines lames, et combats violents seront nécessaires si vous voulez survivre.



MORPHELLO

Morphello est un superbe programme d'othello avec morphing des pièces. La vue en perspective 3D et la qualité générale des graphismes sont époustouflants.
La musique est de la même veine. Les multiples niveaux de jeu satisferont le débutant comme le «pro».

DELVION STAR INTERCEPTOR

Voici un très sympathique Shoot'em'up (traduction : «Tirez sur tout ce qui bouge»). Vous guidez votre vaisseau dans un plan horizontal et vous devez descendre tous les ennemis hostiles à l'aide de multiples armes à collecter.

ROAD HOG

Une course de voitures qui se déroule aux Etats-Unis. Vous pilotez un véhicule à toute vitesse sur des routes parsemées d'embûches. L'aspect «cartoon» du jeu est très agréable car très réussi.

HEXEN

Version Shareware de ce superbe jeu à l'ambiance médiévale qui vous fera vivre des moments palpitants : 200% de bonheur (100% d'action + 100% d'aventure). Graphismes grandioses. Cette version shareware dispose de 4 niveaux (soit plusieurs heures de jeu).

ONE MUST FALL 2097

One Must Fall 2097 n'est pas sans rappeler les dessins animés japonais. Vous devez combattre divers ennemis ayant chacun leur propre tactique de combat. Votre robot connaît de nombreuses prises. Splendide, digne des consoles !

JACK FLASH

Un jeu de plate-formes à l'ambiance très BD. Vous devez tirez sur des dentiers et autres crayons-papier tout en collectant des hamburgers et ananas pour vous revigorer. Vous disposez en plus de caméras, de téléporteurs ...

TYRIAN

Jeu de combat spacial. L'action se déroule en vue de dessus, hyper rapide, grande fluidité, armes puissantes et variées que vous aurez à installer entre chaque tableaux. Une bonne gestion des cartes sonores est également à son honneur.

EXTREME PINBALL

Excellent jeu de flipper aux couleurs chatoyantes. La qualité des graphismes, de la musique et surtout des animations hisse ce flipper au niveau de ceux que l'on peut trouver en salles de jeux.

Consultez notre service Minitel répertoriant des milliers de logiciels* et ***recevez gratuitement*** chez vous, par courrier, les logiciels de votre choix sur disquette 3"1/2 en laissant vos coordonnées sur :

36 17 FLOPPY

Disponibles également des milliers de programmes pour DOS et WINDOWS : jeux, utilitaires, images, animations, antivirus, traitements de texte, bases de données, programmes de gestion

* 3617 FLOPPY a pour vocation principale de recenser les meilleurs logiciels en «libre diffusion» (sharewares/freewares). La consultation du service coûte 5,57 F la minute. Vous pouvez demander à recevoir un ou plusieurs des logiciels de la base de données 3617 FLOPPY. Il vous suffira de laisser vos coordonnées sur le service Minitel quand celles-ci vous seront demandées. Seul le coût de la communication est à votre charge. La prestation complémentaire d'envoi de disquettes est totalement gratuite.

Minitel et Windows sont des marques déposées par France TELECOM et MICROSOFT - Images non contractuelles
Conception : Agence AGANHA

30 A 80 % CHEZ NOEL MOINS CHER

SCORE GAMES

PARIS / CONSOLES
46 rue des Fossés St Bernard
75005 PARIS
01 43 29 59 59

PARIS / CD-ROM
17 rue des Écoles
75005 PARIS
01 46 33 68 68

PARIS 6ème
56 Bd St Michel
75006 PARIS
01 43 25 85 [illegible]

PARIS 16ème
[illegible]
75016 PARIS
01 44 05 00 55

COMPIEGNE (60)
37 cours Guynemer
60200 COMPIEGNE
03 44 20 52 52

POITIERS (86)
12 rue Gaston Hulin
86000 POITIERS
05 49 50 58 58

VERSAILLES (78)
16 rue de la Paroisse
78100 VERSAILLES
01 39 50 51 51

TOULOUSE (31)
14 rue Temponières
(angle rue St Rome)
31000 TOULOUSE
05 61 216 216

AMIENS (80)
19 RUE DES JACOBINS
galerie des Jacobins
80000 AMIENS
03 22 97 88 88

ANTONY (92)
25 av de la Division Leclerc
N20 - 92160 ANTONY
01 46 665 666

ST DENIS (93)
Centre Commercial
St Denis Basilique
6 passage des Arbalétriers
93200 St DENIS
01 42 43 [illegible]

CRETEIL (94)
[illegible]
[illegible]
01 [illegible] 93 93

SCORE GAMES ST LAZARE
LE + GRAND CHOIX DE JEUX VIDEO D'OCCASION !
6 RUE D'AMSTERDAM - 75009 PARIS
OUVERT DE 8 A 20H. TEL : 01 53 320 320. M° ST LAZARE

CHELLES (77)
Centre Commercial
CHELLES 2
Nationale 34
77508 CHELLES
01 64 26 70 10

KREMLIN BICETRE (94)
30 BIS AVENUE
DE FONTAINEBLEAU
(PORTE D'ITALIE)
94270 KREMLIN BICETRE
01 43 901 901

PANTIN (93)
63 AV JEAN LOLIVE
NATIONALE 3
93500 PANTIN
01 48 441 321

AULNAY (93)
CENTRE CIAL PARINOR
93606 AULNAY/BOIS
08 36 685 686*

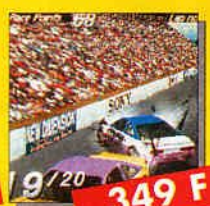
DEMANDEZ NOTRE NOUVEAU CATALOGUE 96 PAGES COULEUR GRATUIT PAR TELEPHONE : 08 36 685 686*

349 F
FIFA 97 PC

369 F
SPYCRAFT PC

349 F
DOWN IN THE DUMPS PC

NEWS
DIABLO PC


349 F
DESTRUCTION DERBY 2 PC

329 F
ORION BURGER PC

299 F
CRUSADER NO REGRET PC

329 F
ALERTE ROUGE PC

369 F
RAMA PC

399 F
TOMB RAIDER PC

399 F
CALIFORNIA PERVERS PC

59 F
NIPPON HOT GUIDE PC/MAC

PC CD-ROM

JEUX PC CD-ROM NEUFS

11 TH HOUR	299
3D ULTRA PINBALL	299
ABUSE	299
ACES OVER EUROPE	99
ACTION EURO SOCCER 96	269
ACTION SOCCER 96	269
AFFAIRE MORLOV (L')	299
AH-64D LONGBOW	349
AIR POWER	349
ALBION	329
ALIEN ODISSEY	369
ALIENS COMIC BOOK	329
AMAZONE QUEEN	99
ANVIL OF DAWN	299
ARMORED FIST	299
ARTHUR TEATCHER TROUBLE	369
ASCENDANCY	399
ATLAS DU MONDE	249
AU COEUR DU DEBAROUEMENT	399
AZRAEL'S TEAR	349
BAD MOJO	369
BAKU BAKU	229
BATAILLE DES ARDENNES (LA)	329
BATTLE GROUND:GETTYSBURG	369
BATTLE ISLE 3	369
BEAT THE HOUSE	199
BERMUDA SYNDROME	299
BIG RED RACING	349
BIRDS OF PREY HC	99
BRETT HULL HOCKEY 95	299
CAESAR 1	99
CAESAR 2	349
CANNON FODDER 2	99
CANNON FODDER/BENEATH A STEEL	349
CENTRAL INTELLIGENCE	299
CHAOS CONTROL	329
CHEVALIERS DE BAPHOMETUS	369
CHRONICLES OF THE SWORD	99
CIVILIZATION 2	379
CIVILIZATION NETWORK	299
COLONIZATION	249
COMIX ZONE	349
COMMAND AND CONQUER	269
COMMAND & CONQUER (VFL SUPER)	349
COMMAND : ACES OF THE DEEP	269
CONGO	399
CONQUEROR : AD 1086	299
CRUSADE	349
CRUSADER NO REGRET	349
CRUSADER NO REMORSE	79
CYBERIA 2	99
DAEDALUS ENCOUNTER	329
DAGGER FALL (ARENA 2)	379
DARK FORCES	299
DAVIS CUP TENNIS	369
DAWN PATROL	369
DEADLINE	299
DEADLOCK	99
DEFCON 5	329
DESCENT 2	399
DESERT/JUNGLE STRIKE	259
DETROIT	99
DICTIONNAIRE HACHETTE	169
DIG (THE)	99
DOWN IN THE DUMPS	99
DRAGONLORE	249
DUKE NUKEM 3D	99
DUNGEON MASTER 2	99
EARTH WORM JIM 1 & 2	399
EARTHSIEGE 2	99
EARTHSIEGE EXTENSION	99
LOST IN TIME	99
LOST IN TIME 1 & 2	249
MADDEN NFL 97	349
MAGIC CARPET 2	369
MAGIC CARPET PLUS(CLASSIC)	99
MANIC KARTS	199
MARCO POLO	269
MASTER OF DIMENSION	299
MASTER OF MAGIC	129
MECH WAR 2 EXP PACK	199
MECH WARRIOR 2 VF	369
MECH WARRIOR 2 VF SPECEDIT	399
MEGARACE 2	379
MICROMACHINE 2 + KIT	299
MIGHT & MAGIC TRILOGIE	299
MORTAL KOMBAT 3	299
MYTHES ET LEGENDES	299
NAVY STRIKE	99
NBA LIVE 96	349
NEED FOR SPEED (SPCE ED)	369
NETWORK	349
NHL 97	349
NORMALITY	349
OLYMPIC GAMES	349
OLYMPIC GOLD	349
OLYMPIC SOCCER	349
OVERLORD	99
PHANTASMAGORIA	449
PLAYER MANAGER 2	99
POLIQUEST SWAT-5	349
QUAKE	349
QUI A TUE PAM TAYLOR ?	299
RALLY CHAMPIONSHIP	299
REBEL ASSAULT 2	399
RETURN FIRE	349
RIPPER(L'EVENTREUR)	349
RISE&RULE OF ANCIENT EMPIRES	399
ROAD RASH (WINDOWS 95)	329
ROAD WARRIOR:QUARANTINE 2	299
SCREAMER	249
SECRET MISSION	269
SETTLERS 2 (THE)	379
SHANNARA	299
SHIVERS	99
SILENT STEEL	299
SIM CITY 2000	349
SPACE HULK VOTBA	349
SPACE QUEST 6(ROGER WILCO)	99
STEEL PANTHERS	369
STONEKEEP	399
SUPER STREET FIGHTER 2	249
SYNDICATE CLASSIC	99
SYNDICATE WARS	349
TFX	129
TEKWAR WSHATNER	299
TELEPORTASCHTROUMPFS	249
TIME COMMANDO	329
TIME GATE (SEC DES TEMPLIERS)	349
TOMCAT ALLEY	249
TOP GUN	329
TORIN'S PASSAGE	399
TOTAL MANIA	369
TRANSPORT TYCOON DELUXE	299
TRESOR DES TOLTEQUES	349
USNF GOLD & MARINE FIGHTERS	369
USNAVY FIGHTERS	299
USNAVY FIGHTERS CLASSICS	99
ULTIMA UNDERWORLD 1 & 2	99
WARCRAFT 2	379
WARCRAFT 2 DATA DISK VO	189
WARCRAFT 2 VERSLIMITE	39
WARHAMMER:OMBRE DU RAT	399
WHO IS OSCAR LAKE ?	369
WING COMMANDER 4	369

PC/MAC OCCASION

CD ROM PC D'OCCASION

ACTION SOCCER 96	149
ACTUA SOCCER	239
BATTLE ISLE 3	199
CAESAR 2	239
CHAOS CONTROL	169
COLONIZATION	199
COMANCHE	139
CONQUEROR	249
DARK EYE	249
DARK FORCES	199
DISCWORLD	79
DOOM 2	199
EARTH WORM JIM	169
EF 2000	199
FIFA SOCCER 96	169
FINAL DOOM	239
FLIGHT UNLIMITED	199
FOOTBALL PRO 96	139
FRANKENSTEIN	249
FRONT LINES	169
FULL THROTTLE (VF)	199
HERETIC SHADOW SERPENT RIDERS	239
HEXEN BEYOND HERETIC	199
IN THE FIRST DEGREE	249
INDY CAR 2	169
LORDS OF MIDNIGHT 3	169
MAGIC CARPET 2	199
MARINE FIGHTERS	119
MEGARACE 2	279
MORTAL COIL	169
MYST VF	249
NBA JAM T.E.	169
NEED FOR SPEED	249
NHL HOCKEY 96	249

CD-X CHARME

ANAL PUZZLE	239
AMERICAN BLONDES	149
BABY'S GOT BUTT	159
BANGKOK PERVERSIONS	299
BETTY PAGE	299
BRIGITTE LIVE N°1	399
CALIFORNIA PERVERS (VF)	239
CLUBSEX PARTNERS (VF)	199
CYBERIX	349
CYBER XPERIENCE (PC)	329
FANTASCENE	349
FRANKENSEX (VF)	149
INSATIABLE	119
LATEX - THE GAME	349
LOLO FERRARI SEXPERIENCE	269
MASCARADES	399
NIPPON OBSESSIONS HOT GUIDE	59
NIPPON OBSESSIONS 1 (PHOTOS)	199
NIPPON OBSESSIONS ATTRACTIONS	149
NIPPON OBSESSIONS 2 (VIDEOS)	249
NIPPON OBSESSIONS 3 (VIDEOS)	279
PINK LADY (THE)	139
PLEASURE CD	199
PRIVATE MAG. N°1	199
TABATHA VS DRAGHIXA	349
THE RETURN - NADINE BRONX	399
VAMPIRE'S KISS	319
VIDEO PHONE	449
VILLA (LA)	329
VIRTUAL ESCORT	489
VIRTUAL PRESENCE	379
VIRTUALLY YOURS 2	99
ZARA WHITE DOUBLE XPERIENCE	329

*AUDIOTEL 2,23F/MN ET MINITEL 1,29F/MN

COMMANDE EXPRESS : 01 53 320 320 +

MINITEL : 3615 SCORE GAMES

VPC : 6 RUE D'AMSTERDAM - 75009 PARIS

COMMANDES FAX : 01 53 320 321

NOUVEAU CATALOGUE COULEUR GRATUIT : 08 36 685 686

TRUCS & ASTUCES : 3615 SCORE GAMES

INFORMATIONS & NOUVEAUTÉS : 08 36 685 686

HORAIRES DES MAGASINS : 3615 SCORE GAMES

COTE ARGUS & REVENTE DE VOS JEUX : 3615 SCORE GAMES

PRIX VALABLES UNIQUEMENT EN VPC !

SCORE GAMES VPC - 6 Rue d'AMSTERDAM - 75009 Paris - Tel : 01 53 320 320 +

☐ COMMANDE EXPRESS ☐ DEMANDE DE CATALOGUE GRATUIT

Nom ..... Prénom .....

Adresse .....

Code Postal ..... Ville .....

Tel ..... Date de naissance ...../...../..... Code Client

JEUX	MACHINE	Neuf	Occase	PRIX
INDIQUEZ UN JEU DE REMPLACEMENT EN CAS DE RUPTURE DE STOCK				
FRAIS DE PORT (1 à 6 jeux : 30F)				30F
TOTAL A PAYER				

☐ Chèque : ☐ Mandat :

☐ Carte Bancaire N° :

Expire le ...../.....

Signature :

LIVRAISON 24H CHRONO

GEN 4 12/96

Club Européen du CD-ROM,

La Solution pour acheter moins cher vos CD-ROM !

Aucun droit d'entrée, ni cotisation annuelle.
Aucune obligation d'achat mensuelle ou trimestrielle.

Profitez de cette offre exceptionnelle et bénéficiez des

avantages du Club

1 Un choix exceptionnel

Le Club Européen du CD-Rom, 1er club multimédia en France, vous propose une gamme complète de CD-ROM, CD-Consoles, CD-I et accessoires multimédia.

Un choix exceptionnel constamment réactualisé : **plusieurs milliers de titres présentés dans notre catalogue.** Toute la production multimédia française + tous les "Best Sellers" américains !

2 Une garantie d'économie

Chaque CD-Rom acheté au "Prix Club Euro" (déjà **-10 %** sur le prix public) donne droit à une réduction supplémentaire de **-10 %** sur un second CD-ROM.

-10% + -10%

3 Un catalogue gratuit chaque trimestre

Vous y trouverez une sélection des titres disponibles sur le marché aussi bien CD-ROM, CD-I, qu'en jeux pour consoles et accessoires multimédia.

4 Livraison en 48 h

Grâce aux envois en Colissimo. *(délais garantis par la Poste)*

5 Des CD-ROM Gratuits

En accumulant des points cadeau !

6 Des offres exceptionnelles

Le Club Européen du CD-ROM propose régulièrement des promotions spéciales réservées à ses adhérents. Une occasion de compléter votre CD-Thèque à moin-dre frais avec des remises allant jusqu'à - **50 %.**

-50%

7 La Carte 4 Etoiles

Pour régler vos achats en douceur, au comptant ou par petites mensualités de 250 F.

8 Le Club en direct...

- **PAR MINITEL** 3615 CECD
- **PAR TÉLÉPHONE** 08·36·67·05·05
- **ET SUR INTERNET** http://www.cdclub.com

9 Une hot-line technique

Des techniciens spécialisés sont à la disposition de nos adhérents au **01.44.83.42.30.**

10 Un seul engagement

En échange de tous ces privilèges, vous avez juste à acheter 3 CD-ROM au prix Club par an, pendant 2 ans, même les moins chers.

Fiches Cuisine
Vers. Franç. Mac et PC

Maison 3D
Vers. Franç. PC

L'Anglais au Quotidien
Vers. Franç. PC

Budget Auto Note de Frais
Vers. Franç. PC

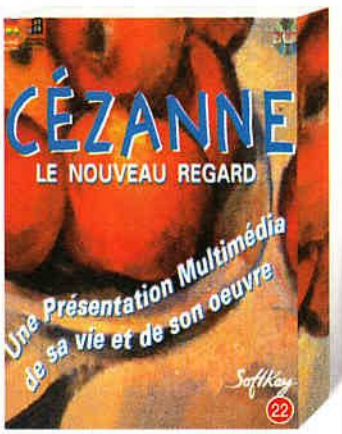
Lamborghini
Vers. Angl. PC

Loisirs et Famille
Vers. Franç. PC

Mega Famili
Vers. Franç. PC

Calva CD On-Line 3
Vers. Franç. PC

Les Aventures de Clémentine
Vers. Franç. Mac et PC



Cézanne le Nouveau Regard
Vers. Franç. Mac et PC

Tout Savoir sur Internet
Vers. Franç. Mac et PC

Sam et Max
Vers. Franç. Mac ou PC

La Télévision, Passé, Présent, Avenir Vers. Franç. Mac et PC

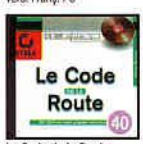
Spiderman
Vers. Franç. PC

Courrier Type
Vers. Franç. PC

L'Aventurier du Corps Humain
Vers. Franç. PC

Mon Encyclopédie
Vers. Franç. PC

Tout pour la Musique, vol. 2
Vers. Franç. PC



Le Code de la Route
Vers. Franç. PC

Coupe du Monde 94
Vers. Franç. PC

Formule 1 Championnat du Monde Vers. Franç. PC

Cuba
Vers. Franç. Mac et PC

1500 Typos
Vers. Franç. Mac et PC

Mon Prof Multimédia Excel 5
Vers. Franç. PC

2500 Photos
Vers. Franç. Mac et PC

Mon Prof Multimédia Money 95 Vers. Franç. PC

Linux
Vers. Franç. PC

Paint Brush Cliparts 15000 Images
Vers. Franç. PC

Votre Club Multimédia !

OFFRE EXCEPTIONNELLE

Aliens
Vers. Franç. PC

Day of the Tentacle
Vers. Franç. Mac ou PC

Dragon Lore
Vers. Franç. PC

Indiana Jones
Vers. Franç. PC

Red Baron
Not. Franç. PC

Secrets Weapons of the Luftwaffe Not. Franç. PC

Grand Prix 1
Vers. Franç. PC

Inca II
Vers. Franç. PC

Lode Runner
Vers. Franç. Mac ou PC

Transport Tycoon de Luxe
Vers. Franç. PC

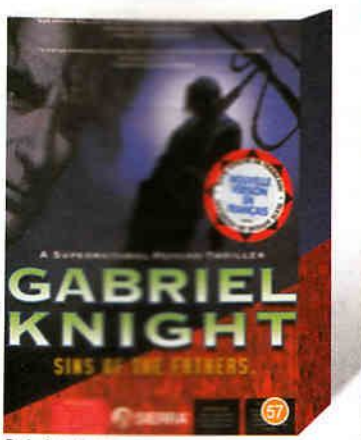
Wing Commander 3 Classics
Vers. Franç. PC

Magic Carpet 2
Vers. Franç. PC

Cyberspeed
Not. Franç. PC

Raven Project
Vers. Franç. PC

Fade to Black Classics SE
Vers. Franç. PC


Gabriel Knight I
Vers. Franç. PC

Enigme de Maître Lu
Vers. Franç. Mac ou PC

F15 Strike Eagle II
Not. Franç. PC

Hocus Pocus
Not. Franç. PC

Under a Killing Moon
Vers. Franç. PC

Alien Carnage
Not. Franç. PC

Blackstone
Not. Franç. PC

Duke Nukem 2
Vers. Franç. PC

Witchhaven II
Vers. Franç. PC

OFFRE EXCEPTIONNELLE

Jusqu'à **3 CD-ROM au choix** Au lieu de ~~119F*~~ **49F TTC** Chacun + frais d'envoi

+ 1er Cadeau
30 Jours d'Abonnement Gratuit à Internet, connection illimitée

+ 2e Cadeau
Votre Range CD-ROM

+ 3e Cadeau
Un cadeau surprise

Si vous répondez dans les 8 jours.

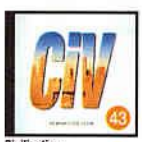
Offre valable jusqu'au 31/03/97

(*) Prix conseillé moyen des CD-ROM présentés

Plusieurs Milliers de titres sur catalogue

Art & Musique · Culture · Education · Eveil · Jeux · Loisirs · Professionnel · Science & Nature · Adultes

Links Golf
Not. Franç. PC


Civilization
Vers. Franç. PC

Rise of the Triad
Not. Franç. PC

Street Fighter II
Vers. Franç. PC

Terminal Velocity
Vers. Franç. PC

Thunder Hawk II
Vers. Franç. PC

Space Quest 4
Not. Franç. PC

L'Univers du Jeu
Vers. Franç. Mac et PC

BON D'ESSAI GRATUIT

G41296

Voici le (les) CD-ROM que je choisis :

1er	2e	3e
N°	N°	N°

Attention : Certains titres comptent double

Je possède un ☐ Mac ☐ PC

Je possède un modem : ☐ Oui ☐ Non

1er Cadeau : 30 jours d'abonnement Gratuit à Internet, (connection illimitée)

2e Cadeau : Un Range CD-ROM

3e Cadeau : Un Cadeau surprise si je réponds sous 8 jours

Le Club Européen du CD-ROM se réserve le droit de refuser tout bulletin incomplet ou raturé. Photos non contractuelles.

CODEMC - RCS Nanterre Trancrony - B 309 450 299 - 4, place de la République - 59170 CROIX - Tél : 01 44.82.42.30

A Retourner dès aujourd'hui à : CLUB EUROPÉEN DU CD-ROM, 18 Rue d'Enghien BP 804, 75470 Paris Cedex 10

Envoyez-moi le (les) CD-ROM dont j'ai noté le (les) numéro(s) ci-contre, ainsi que mes 3 cadeaux gratuits. Si dans les 10 jours, je ne suis pas entièrement satisfait, je vous le (les) retourne et serai intégralement remboursé (hors frais de port). Si je décide de le (les) garder, je deviendrai membre du Club Européen du CD-ROM sans droit d'entrée ni cotisation annuelle. Je recevrai par la suite ma carte d'adhérent et mon premier Catalogue CD-ROM Magazine. Je m'engage à acheter seulement 3 CD-ROM au moins par an, pendant deux ans. Chaque trimestre, il me sera présenté la sélection du Club. Si je désire recevoir cette sélection, je n'aurais rien à faire : elle me parviendra automatiquement. Si je désire un autre CD-ROM ou pas de CD-ROM du tout, je vous retournerai la carte-réponse jointe à mon CD-ROM Catalogue Magazine, avant la date limite indiquée. Je bénéficierai de tous les privilèges du Club pendant 2 ans minimum. Ensuite mon adhésion sera renouvelée d'année en année par tacite reconduction. Et si je souhaite quitter le Club, je vous préviendrai par simple lettre et mon adhésion sera résiliée immédiatement.

☐ **Je choisis 1 CD-ROM** (hors compte double), **je joins mon réglement de 78 F** (49 F + 29 F de frais d'envoi)

☐ **Je choisis 2 CD-ROM** (ou 1 CD-ROM compte double), **je joins mon réglement de 127 F** (98 F + 29 F de frais d'envoi)

☐ **Je choisis 3 CD-ROM** (ou 1 CD-ROM + 1 CD-ROM compte double), **je joins mon réglement de 176 F** (147 F + 29 F de frais d'envoi)

430

Supplément de frais de port : Belgique, Suisse et Luxembourg : 35 F. - Dom Tom : 60 F. - Autres pays : nous consulter.
☐ Je désire être livré en express, j'ajoute 20 F.

Nous n'acceptons qu'une seule adhésion par foyer. Nous ne pouvons pas accepter de commande sans réglement ni signature.

Je règle par : ☐ **Chèque*** ☐ **Mandat-Lettre*** (*) Libellés à l'ordre du Club Européen du CD-ROM

☐ **CB N°** _____ Expire le _____

Cette offre est valable uniquement par correspondance dans la limite des stocks disponibles, jusqu'au 31/03/97.

JE NE SUIS PAS DÉJÀ ADHÉRENT DU CLUB EUROPÉEN DU CD-ROM

Date _____

(MAJUSCULES SVP) ☐ M. ☐ Mme. ☐ Mlle.

Nom _____ Prénom _____

Né(e) le _____ Tél _____

Adresse _____

Code Postal _____ Ville _____

Signature obligatoire

Pour les mineurs, celle des parents ou tuteur.

Conformément à la loi informatique et Liberté, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification vous concernant. Par notre intermédiaire, vous pouvez être amenés à recevoir d'autres propositions d'autres sociétés. Si vous ne le souhaitez pas, il vous suffit de nous écrire à l'adresse sus-mentionnée.

Cyber Discount :

103 BD MAC DONALD 75019 PARIS
RCS PARIS : B 408 434 751 SARL AU CAPITAL DE 50.000FRS
Téléphone : 01.48.40.52.52 / Fax : 01.48.40.20.61

DU JAMAIS VU : VOS CD ROM PREFERES A PRIX DISCOUNT
UN CATALOGUE DE PLUS DE 500 CD ROM DISPONIBLES

TOMB RAIDER : Prix public ~~369 TTC~~ Prix exceptionnel 279 TTC

	Prix public	Prix Cyber
Adibou 2 je lis/jecalcule 4/5 ans	359	299
Adibou 2 je lis/je calcule 6/7 ans	359	299
Cuba	190	129
Cuir et Vinil	99	79
Des Voiliers et des Hommes	249	129
Dictionnaire Vivant Multilingue	109	69
Guide Multimedia des Chats	217	149
Guide Multimedia des Chiens	217	149
L'univers du jeux	99	79
La Television Passe	199	129
Present Avenir Le Defi de l'Univers	299	239
Lust et Tits	99	79
Pauly Mouse	299	239
Pervers Private Paris	249	129
CD Guide Reussites	109	79
Sea Sex et Surf	195	129
Sexy Special	99	79
Sodo Special	99	79
Super Album 500 Photos Couleurs	349	229
Virtuellement Votre	99	79
Les aventures de Clementine	99	79
Les Guignols de l'info : Le jeu	349	299
Voyage en Egypte	299	179
1000 Effets sonores	109	79
1500 Photos	109	79
40 Best Win 95 Games	109	79
ADI College 3 (math+francais)	399	319
ADI College 4 (math+francais)	399	319
ADI College 5 (math+francais)	399	319
ADI College 6 (math+francais)	399	319
ADI College CE1(math+francais)	399	319
ADI College CE2 (math+francais)	399	319
ADI College CM1 (math+francais)	399	319
ADI College CM2 (math+francais)	399	319
Affaire morlov	369	279
Alliens	129	99
Caesar II	249	199
Calva CD On line Vol 3	99	29
CD Morphys 3D	181	139
Compil des jeux Windows	109	79
Cyberspeed	99	59

	Prix public	Prix Cyber
CyberXperience (4 CD-ROM)	349	279
DI Zone 2	181	139
Desir et Pervesions vol 3 Mangas	180	129
Duke Nuken 3d	329	249
Echec et MAT 3D	181	139
Fantasme a la Carte avec Elodie	230	149
Fantasme a la Carte avec Olivia	230	149
Fantasme a la Carte Elodie/Olivia	230	149
Fantasme a la Carte la Compile	290	199
Game Empire I	109	69
Game Empire II	109	69
Homo Sapiens	299	199
Hubble Telecospe de l'Espace	109	69
Image 3d	109	69
Internet mode d'emploi	109	69
Jeux de mots	109	69
L'Aventurier du Corps Humain	149	79
L'Oeil Magique Musique	79	39
La Blue Girl Vol 2	299	169
Lamborghini	109	79
Leisure Suit Larry 5 et the Perfect	99	69
Les Civilisations Antiques	299	239
Les Guignols de l'Info : le jeu	369	329
Les Instruments de musique	109	79
Les plus belles fables de la Fontaine	217	149
Lettres et Formules du Particulier	181	139
Mega Familly (7 logiciels la maisons)	250	149
Mega Movie Guide Musique	109	79
Metal Rage	399	299
Morph Studio	109	79
Mots Croises	181	129
Objectif terre	109	79
Ogenki clinic vol 3	200	129
Paris Cityplan	249	129
Plaisirs d'age Mur vol1	230	169
Plaisirs d'age Mur vol2	230	169
Plaisirs solitaires lingerie fine	180	129
Pulsions interatives avec Andscha	180	129
Pulsions interactives avec Elodie	180	129
Pulsions interactives avec Olivia	180	129
Raven Project	99	69

	Prix public	Prix Cyber
Formula One	549	489
Recettes de Cuisine	181	129
SI Zone	181	129
Spiderman	249	179
Strip Poker Pro	329	249
Supersonic	109	79
Terrasses et Jardins	181	129
Textures et Fonds	109	79
The Koshan Conspiracy	149	79
Timmy et les tableaux Magiques	199	149
Toute la Collection Prive	259	149
Typos Manuscrites	109	79
Voyage en Egypte	299	149
Voyage en Espagne	349	199
Voyage en France	349	219
Voyage en Grece	299	179
Voyage en Italie	349	199
L'affaire Guttengerg	349	249
Le louvre + livre	369	259
Le code de la route	379	279
Les grands peintre	379	279
Rodin	299	249
Le mystère du passager dandestin	249	199
La Pierre de Wakan	329	249
Le petit leonard	399	299
J'apprend avec les schtroumphs couleur	399	299
Toolkid Malette	379	289
Formula one	469	379
down in the dumps	469	379
olympic soccer	179	129
Alone in the dark III	149	99
Who is Oscar Lake Francais	249	189
Rayman Junior	229	179
Rama	429	369
Lords of the Realms 2	449	399
Le Cauchemar de PPDA	NC	NC
Under a Killing Moon	179	129
Dark Forces Budget	199	149
Diva X Ariana	579	499

Bon de commande à retourner à Cyber Discount :
103 bld Mac Donald 75019 Paris, Tél : 01-48-40-52-52, Fax 01-48-40-20-61

Référence	Quantité	Prix unitaire	Prix TTC

GEN 4 12/96

Nom : ..... Prénom : .....

Adresse: .....

Code Postal : ..... Ville : ..... Tél : .....

Mode de réglement : j'accepte de régler cette commande par :

❒ Chèque ❒ Carte bancaire n° : ____ ____ ____ ____ Expire le : __ __

Signature Obligatoire :

UP Informance S.A.

PROMO NOEL

E-mail : www/uperf@infonie.fr

Notre Catalogue sur 3615 UPERF

INFONIE — Data Age

Apple COMPAQ IBM HEWLETT PACKARD TOSHIBA Twinhead

CHAQUE JOUR UN PARTENAIRE DE PLUS : FRANCE TÉLÉCOM, GEC ALSTHOM, TECHNITRON, EUROFIGHTER, RATP, SNCF, SAP, BANQUE DE FRANCE, EDF, UNIVERSITÉ PARIS III/VIII, MAIRIE DE PARIS, CNRS (PARIS, MARSEILLE), RHONE POULENC, RTL, LYCÉES, ...

CONFIGURATIONS PC

intel inside

GARANTIE 5 ans *

CYRIX 6X86 +RAPIDE&-CHER

PENTIUM 120 Mhz
3 192 F.H.T
(3 850 F.TTC)

PENTIUM 200 Mhz
5 331 F.H.T
(6 430 F.TTC)

Microprocesseur INTEL, CHIP INTEL VX, Plug&Play, 256 Ko cache Pipelined Burst, Flash Bios, 8 Mo RAM, disque dur 850 Mo, lecteur 3"1/2 1.44 Mo, clavier 105 touches, carte graphique 1 Mo ext 2MoCIRRUS PCI, souris 3 boutons compatible Microsoft, 2 ports séries (16550), 1 port //(EPP&EPC), boitier moyenne tour 250 W.

OPTIONS DE SUBSTITUTION

DD 1Go	+ 200 FTTC
DD 1,2Go	+ 300 FTTC
DD 2Go	+ 700 FTTC
DD 2,5Go	+ 760 FTTC
CX150 AU LIEU DE CX120	+ 320 FTTC
P133 AU LIEU DE P120	+ 360 FTTC
P150 AU LIEU DE P120	+ 810 FTTC
P166 AU LIEU DE P120	+ 1590 FTTC

AMD K6-2 100
2 388 F.H.T
(2 860 F.TTC)

CYRIX 6X86-120+
2 711 F.H.T
(3 270 F.TTC)
8 Mo RAM

CYRIX 6X86-166+
3 085 F.H.T
(3 720 F.TTC)
8 Mo RAM

KIT MULTIMEDIA
Carte son 16Bits,lecteur CD 8X, enceintes 40W
1020 F TTC
Carte son SB16Bits,lecteur CD 8X, enceintes 40W
1330 F TTC

Microprocesseur AMD/ CYRIX , 256 Ko cache, disque dur Fast IDE 850 Mo, lecteur 3"1/2 1.44 Mo, clavier 105 touches, carte graphique 1 Mo ext 2Mo CIRRUS PCI, souris 3 boutons , 2 ports séries (16550), 1 port // (EPP&ECP), boitier mini tour 200 W.

OPTIONS

4 MO RAM(1/32)	130 FTTC
8 MO RAM(2/32)	240 FTTC
MS-DOS 6.2	250 FTTC
Windows 3.11	350 FTTC
Windows 95	580 FTTC
Ecran 14" Non entrelacé	+1 340 FTTC
Ecran 15"	+ 1 890 FTTC
Ecran 17"	+ 3 340 FTTC

Garantie NETview97 — Accès Internet

MULTIMEDIA

Visualisation des jeux ou Video CD sur TV

PENTIUM 133	9890F	6X86P120+	9190F
PENTIUM 166	11090F	6X86P150+	9350F
PENTIUM 200	12190F	6X86P166+	9590F

Abonnement Infonie 1 mois gratuit

Volant F1= 390Fttc

Volant T2= 920Fttc

Carte mere Pentium/Cyrix PCI, CHIP INTEL VX, PnP, Flash Bios,256Ko Cache 256 Ko, disque dur 1,2 Go EIDE PIO4, lecteur 3"1/2 1.44 Mo, carte graphique 2Mo Miro MediaView MPEG(Hard), sortie TV, Modem 28,8 3X, clavier 105 touches, souris 3 boutons , carte son 16 bits PnP,lecteur CD-ROM 8X , enceintes 200W 3D, écran 15" SVGA PANASONIC, 2 ports séries (16550), 1 port // (EPP&ECP), 1 port PS/2, boitier mini tour 200 W, Windows 95.

SOLYAS 133SP
9 113 F.H.T
(10 990 F.TTC)

Microprocesseur INTEL P133, CARTE MERE ASUS P55T2P4, CHIP INTEL HX, Plug&Play, 256Ko Cache Pipelined Burst, Flash Bios, 16 Mo RAM EDO, disque dur 2Go E IDE PIO4, lecteur 3"1/2 1.44 Mo, clavier 105 touches, carte graphique 2 Mo ext 8Mo MATROX MILLENIUM, souris Microsoft, 2 ports séries (16550) , 1 port // (EPP/ECP), carte son Sound BLaster 32 PnP, lecteur CD-ROM 8X SONY, enceintes 160W, écran 15" SONY 15SFII, boitier moyenne tour 250 W, (Dos+Windows)ou Windows 95.

MATÉRIELS

VPC : Contactez-nous pour les frais de port.

DISQUES DURS

[illegible]	880/1 070 F ttc
[illegible] SEAGATE/MAXT	1 160/1 520 F ttc
[illegible] MAXTOR	1 580/2 350 F ttc
[illegible] IBM	2 160/ 4 890 F ttc

LECTEUR DISQUETTE

[illegible]	160 F ttc

MODEM (AGREE)

[illegible] VI Ext/Int	1060/990 F ttc
[illegible] Selt MEMORY	660/1260 F ttc

CARTES MERES

[illegible]	540 F ttc
[illegible] PnP DIMM/VX	690 F ttc
[illegible] TVP4C/VX	970 F ttc
[illegible] T2P4C/HX	1 020 F ttc

PROCESSEURS

CPU [illegible] 120/133	220/260/330F ttc
CPU [illegible] 150/166	630/740/1 070F ttc
CPU [illegible] PRO 180/200	3 190/NCF ttc
CPU [illegible] 133/150	1 280/1 730 F ttc
CPU [illegible] 166/200	2 490/3 590 F ttc

MULTIMÉDIA

Sound Blaster 16 PnP On line	570 F ttc
DFI Sound 16 bits	240 F ttc
Maxi Sound 32 WAVE FX	720 F ttc
Maxi Sound 64 PnP	980 F ttc
Maxi Sound 64 Home Studio	1240 F ttc
Sound Blaster 32 PnP/AWE 32 PnP	820/1190 F ttc
Lecteur CD ROM 8X Mitsumi	650 F ttc
Lecteur CD ROM 8X SONY	680 F ttc
Lecteur CD ROM 12X PIONEER	950 F ttc
Lecteur CD ROM 10X PIONEER SCSI	1 290 F ttc
MAXI MUSIC KEYBOARD	1 190 F ttc
MAXI CONVECTEUR / PRO	840/ 1 190 F ttc
MAXI TV VIDEO	1 390 F ttc
Midi Blaster	1 250 F ttc
MAXI RADIO FM	230 F ttc
Haut parleur 40W/160W	130/230 F ttc
Miro Media TV Upgrad	980 F ttc
MiroMEDIA View	1 140 F ttc
MiroVideoDC1.Plus	1 690 F ttc
MiroVideoDC20/30	3 860/ 5 650 F ttc
Miro MEDIA Online	1 180 F ttc
Maxi Sound CD16 8X+1 jeux	1 220 F ttc
Graveur CD PHILIPS 2/6x CDD2600	2 990 F ttc

CARTES GRAPHIQUES

Matrox Millenium PCI 2Moext 8Mo	1 050 F ttc
Matrox Millénium PCI 4Mo ext 8Mo	1 670 F ttc
Matrox Mystique PCI 2Mo/4Mo	930/1 390 F ttc
Miro 22SD 2M EDO/Media View	620/1 140 F ttc
S3 Trio 64 PCI 1MoEXT 2Mo	320 F ttc
CIRRUSPCI1MoEXT 2Mo	240 F ttc

MEMOIRES

4Mo(1x32)/EDO	130/140 F ttc
8Mo(2x32)/EDO	240/250 F ttc
16Mo(4x32)/EDO	550/590 F ttc
32Mo(4x32)/EDO	1 290/1 290 F ttc

ECRANS

14" couleur PHILIPS 14C/15C	1 590/2 090 F ttc
15" SONY 15SFII/100SX	2 780/2 430 F ttc
17" SONY 17SFII	4 790 F ttc

IMPRIMANTES

HP 660C/690C	1 690/1 870 F ttc
CANON BJC210/4100/4200	1150/1420/1730 F ttc
EPSON Stylus 500	1 850 F ttc
HP 820CXI / 870 CXI	2 540/3 020 F ttc
HP Laser 5L/6P	2 940/4 930 F ttc
CANON Laser LBP460	1 750 F ttc

SPÉCIAL INFONIE

Samedi 7 - 14 - 21 :
Démonstration du 10h30 à 11h30 & 15h à 17h.
Un cadeau de bienvenu sera offert à chaque participant.

INFONIE @ INTERNET

Tarification téléphonique locale par tout en France 0,74cts/min(de 5 à 15F/ heure)

ABONNEMENT INFONIE + INTERNET = 149 F.TTC/MOIS.

INFONIE

UP S.A. 01.46.71.17.00 Fax : 01. 46. 71. 76. 40 75, avenue Georges Gosnat, 94 200 Ivry . M° Mairie d'Ivry/RER C Ivry sur seine

Contactez-nous pour connaître le dernier tarif. Horaires d'ouverture : de 10h à 12h30 et de 14h à 19h30 du lundi au samedi . Vente par correspondance : expédition France métropolitaine.

Vente sur place au Sous Sol et Etranger *Matériel garanti 1 an pièces et main d'œuvre+ 4 ans main d'œuvre , retour atelier. Possibilité de maintenance sur site et de télé-maintenance – Tous nos prix sont garantis dans la limite du stock disponible Prix révisables sans préavis en cas de force majeure (pénurie, modification des taux de change)– Toutes les marques citées sont déposées par leurs propriétaires – ** Crédit sous réserve d'acceptation du dossier par la société de crédit. ... *** Sous réserve d'acceptation du dossier par la société de crédit.

A 5 mn de Paris

Recevez sur simple demande

CD-ROM & disquettes de notre collection

Chez vous, le meilleur de la micro-informatique

Consultez notre catalogue de CD Rom, disquettes, livres, sharewares et recevez directement chez vous, par la poste, votre sélection

VOTRE BOUTIQUE MULTIMÉDIA

COLLECTION CHARME

SEXY Channel

Visitez notre espace charme

Paris CD Guide

Le panorama complet de l'univers érotique parisien

Des vidéos, des adresses, des tarifs, des conseils...Tous les lieux de rencontres de Paris et de sa région : Clubs et restaurants échangistes • Bars d'hôtesses • Discothèques libertines • Spectacles : Théâtres X, Peep shows • Sex Shop • Relaxation • Cybersex • Magazines spécialisés • Agences et lieux de rencontres...

Nouveau, votre collection Sexy Channel + de 20 CD de charme

• Pleasure CD N° 1 • Virtual Mangas
• Sea Sex and Surf
• United girls of Chochotte • CD-Erotik
• For Women Only • Drag Hixa
• Virtual Visions :
10 CD de photos de charme

...et bien d'autres CD Rom et disquettes de charme

Photos non contractuelles

COLLECTION CD-ROM

Une sélection des meilleurs CD pour apprendre, jouer, travailler.

Voitures de rêve
La plus belle collection

Cliparts
Graffiti et tags

Nitro
130 animations explosives

Réaliser vos cocktails
Tout pour les as du shaker

Art de la photo
Le nu artistique

Invitations et faire part

Vue magique
Réalisez vos stéréogrammes

3D-mégaclips
Vos interfaces futuristes

Raytrace 2.0 Lite
L'image de synthèse

VOTRE ACCÈS FACILE ET RAPIDE

En communiquant votre adresse sur la boutique électronique de **E SHOP**, vous recevrez, directement par la poste les CD Rom ou disquettes que vous avez sélectionné. Il n'y a rien à payer, pas de chèque, pas de carte bleue.
Le coût de la communication couvre les frais d'envois (5,57 F TTC/mn)

36 17

E WAY

ELECTRONIC SHOPPING

Chez vous, sur simple demande

COLLECTION SHAREWARES

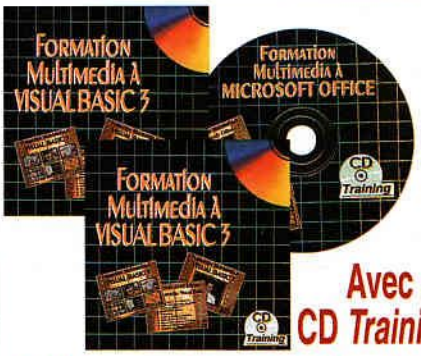
Choisissez parmi les meilleurs sharewares du marché

Compilation sur CD-ROM : les indispensables

Disquettes : des milliers de Mo à sélectionner

• Star Quest • K Chess • Road Hog
• Raptor • Jazz Jack Rabbit
• Renegade Robot • TBAV (antivirus indispensable)...

COLLECTION FORMATION



Avec CD Training

CD Formation Multimédia

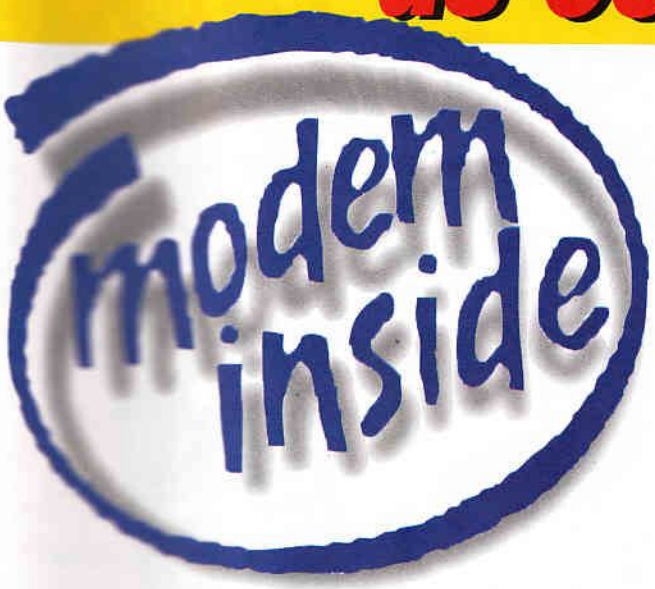
• Windows 95 • Internet • Microsoft Office • Visual Basic

Spécial Noël

Le CD de Noël

• Cliparts de Noël • Police TrueType
• Photos de Noël • Animations
• Plus de 60 documents prêts à l'emploi

+ de 10000 images chaudes par modem au 06 36 70 28 12*



• Mais aussi...

Des démos de jeux et les dernières versions des sharewares du moment.

• Téléchargement

+ de 120 Mo de nouveautés chaque mois

• Rapidité

Téléchargez jusqu'à 33600 bps (v34+)

• Comment faire?

Pour obtenir le logiciel " Sapristi ", reportez-vous au CD-Rom de ce magazine, dossier Modem.

Sapristi Windows + Sapristi Mac

Éditeur Pressimage (8,90 F TTC l'appel puis 2,23 F TTC/Min)

CD CHARME N°5

ACTUELLEMENT DANS TOUS LES KIOSQUES !

39 F

Tous les nouveaux CD-Rom testés

Toute l'actualité du CD-X

INCLUS : UN CD-ROM MAC/PC

JEU CONCOURS : PARTICIPEZ AU TOURNAGE D'UN CD-X !

Ultra confidentiel défense

Jean-Marc Perfetti présente "Les Interdits d'Internet"

"Le grand secret" "The big secret" Les photos...	1	49,00FF
Les [illegible] du Vatican	2	49,00FF
[illegible] Front de Libération de Nos Coeurs	3	49,00FF
[illegible] présentent: X33	4	49,00FF
Souvenir d'adolescent au collège miltaire	5	49,00FF
Dans l'intimité des Tops	6	49,00FF
Les vacances à la mer	7	49,00FF

Une très belle idée de cadeau pour les fêtes
Ces sites sont interdits sur Internet pour "Nudity"
De très beaux sites à ouvrir sur votre navigateur:
"Internet Explorer" ou "Nestcape"
De très belles photos avec des GIF animées

Les 7 disquettes 249,00FF Frais de port Gratuit

Nom:_____Prénom:_____
Adresse:_____
Code postal:_____Ville:_____

o-Je commande les 7 disquettes au prix de 249,00FF
o-Je commande les disquettes suivantes (entourer celle choisies): -1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 49,00FF X ____ = _____
o-Je désire recevoir une documentation
Frais de port gratuits.
Contre remboursement: 50,00FF
Règlement à l'orde de Golo Golo par:
o-Chèque o-Mandat o-Contre remboursement o-Timbre

Signature:

Bon de commande à renvoyer à:
Jean-Marc Perfetti
"Golo Golo"
20290 Prunelli di Casacconi

Commande par Fax ou téléphone:
01 34 22 14 05

Commande par Internet:
http://union-fin.fr/usr/jmperfetti
Email: jmperfetti@union-fin.fr

GEN412/96

- C'est décidé! Dès demain j'arrête d'acheter des CD-Rom.
- Et tu fais comment?
- Je les demande gratuitement sur le 3617 CD ACTIF.
- Ce sont de bons CD au moins?
- Tu rigoles ou quoi?! Des jeux interactifs comme "Draghixa triple Jeu" qui valent 299frs dans le commerce, des vidéos mangas en plein écran...
- Incroyable! Il suffit de les demander...
- Et en plus, c'est de la VF, Mac et PC.

- DES JEUX
- DES UTILITAIRES
- DU CHARME

3617 CD ACTIF

5,57 la minute

en toute confiance

Retrouvez-nous au **MULTIMEDIA WORLD SHOW**
du 27 novembre au 1er décembre.

41 CD Rom de charme à reçevoir GRATUITEMENT

Jeux interactifs

Le premier
Tellations...

Vous pouvez
d'exiger
rencontres...

Devenez
dans leur
Chambers...

De vrais jeux interactifs, avec les plus grandes stars du X : Draghixa, Magella, Zabou, Rebecca Lords... L'issue de ces histoires ne dépend que de vos choix... Tous ces CD Rom sont compatibles Mac & PC et sont en Version Française, Le Cybersexà portée de clic !
Exclusivité : 3617 CD ACTIF

Draghixa, la légende du X Français, répondra à toutes vos avances à travers 3 jeux 100% interactifs.

Il suffit de les demander sur le

3617 CD ACTIF

5,57F la minute

1-Choisissez le ou les CD désirés.
2-Laissez-nous simplement vos coordonnées.
3-Vous les recevrez Gratuitement, sous plis discret par la poste en 48 heures.

Photos XX

Sur chacun de ces CD de photos, d'une qualité exceptionnelle, vous trouverez une selection de centaines de photos haute qualité HARD. Une interface conviviale rend ces CD faciles d'utilisation. NOUVEAU !
MAC & PC. Edité par 3617 CD ACTIF

Photos Mangas

Video MANGAS !

Goddess

Possessions

Esclaves et

Sur chacun des CD : Une histoire mangas X en version Française. Vous serez surpris par la qualité de l'animation, les vidéos sont extraites des meilleurs mangas X du marché. Une interface riche et pratique vous permettra de passer en Plein Ecran. Jusqu'à 1 heure de mangas X par CD !
Exclusivité : 3617 CD ACTIF NOUVEAU !

CDX magazines

Enfin disponible : CDX HARD Magazine, le magazine hard sur CD Rom. Au sommaire des extraits de films X, la rencontre d'une voisine interactive, l'actualité des CD Rom, des photos que nous n'aurions pas dû trouver sur internet...
EXCLUSIVITE 3617 CDACTIF

- *De nombreux autres CD disponibles sur le 3617 CD ACTIF*
- *10 nouveaux titres chaque mois !*
- *Temps de connexion moyen : 5 minutes environ*

UNIQUE

DES NOUVEAUX CD ROMS X HARD TOTALEMENT INEDITS

GRATUITS*

SANS AUCUN JEU A FAIRE - SANS CONCOURS NI TIRAGE AU SORT - SANS AUCUNE ADHESION A AUCUN CLUB NI OBLIGATION D'ACHAT ULTERIEUR

RECEVEZ CHEZ VOUS RAPIDEMENT PAR COLIS POSTAL CLOS & DISCRET, LE CD-ROM "X" DE VOTRE CHOIX

EN COMPOSANT LE

3617 CDKDO

VOL.1 : LESBIENNES

VOL.2 : ASIATIQUES

VOL.3 : FELLATION

VOL.4 : GROS SEINS

VOL.5 : BLACK SODO

VOL.6 : DOUBLE PENET.

VOL.7 : EJACULATIONS

VOL.8 : TRANSEXUEL

VOL.9 : LESBIENNES 2

TOUS VOS AVANTAGES :
NOTRE SERVICE VPC EST OUVERT **24H / 24 - 7J/7**
VOUS POUVEZ COMMANDER DU LIEU DESIRE ET VOUS FAIRE ENVOYER VOTRE COMMANDE A VOTRE ADRESSE PERSONNELLE (France métro, uniquement)
AUCUNE LIMITATION DE TEMPS NI EN QUANTITE - COMMANDEZ AUTANT DE CD-ROMS X QUE VOUS LE DESIREZ, AUTANT DE FOIS QUE VOUS LE VOULEZ.
NOS ENVOIS SONT EXPEDIES SOUS PLIS CLOS & DISCRET SANS AUCUNE MARQUE EXTERIEURE.

POURQUOI UNE OFFRE PAREILLE ?
UNIQUEMENT DANS LE BUT DE VOUS FAIRE DECOUVRIR L'EXCEPTIONNELLE QUALITE ET VARIETE DE NOTRE PRODUCTION : DES CD POUR VOS MACS & P.C. DANS TOUS LES GENRES : INTERACTIFS, REACTIFS, DIGITAL FILMS, PHOTOS... HARD, EROTIQUES, BIZARRES...

IMPORTANT : VOUS N'AVEZ RIEN A PAYER, PAS MEME LES FRAIS D'ENVOI : DONC PAS DE CHEQUE A ENVOYER - PAS DE NUMERO DE CARTE BANCAIRE A LAISSER - INDIQUEZ SEULEMENT VOTRE CHOIX ET VOS CORRDONNEES SUR LE **3617 CDKDO** ... NOUS FAISONS LE RESTE

OFFRE DE LANCEMENT SANS OBLIGATION D'ACHAT ULTERIEUR. LAISSEZ NOUS VOTRE ADRESSE SUR : **3617 CDKDO** ET VOUS RECEVREZ PAR COLIS POSTAL, LE(S) CD-ROM DE VOTRE CHOIX. SEULES LES DEMANDES EFFECTUEES PAR CE MOYEN, SERONT PRISES EN COMPTE.

*Coût de la communication 5,57F ttc la minute, rien d'autre à payer...pas même les frais d'envoi

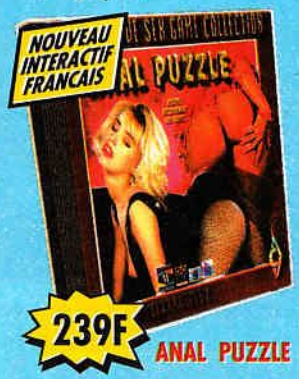
Préparez déjà les DES NOUVEAUTES

VIENT DE PARAITRE

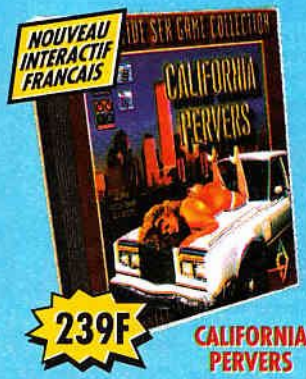
ANAL PUZZLE N°2

12 POSSIBILITES - 12 PUZZLES DIFFERENTS
3 NIVEAUX DE TEMPS - 45 MN DE VIDEO

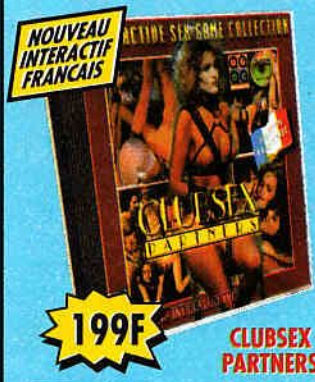
Un jeu exceptionnel de 12 différents puzzles à reformer avec des temps définis selon votre capacité. La récompense : Des séquences inouies où de belles garces s'offrent à vous en exhibant leurs croupe incendiaire. Un CD dédié exclusivement à " l'Amour Anal "



ANAL PUZZLE



CALIFORNIA PERVERS



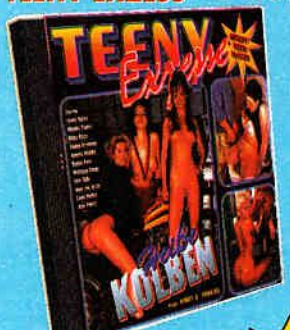
CLUBSEX PARTNERS

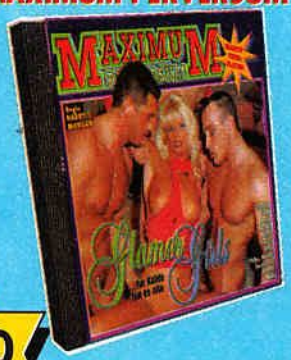
FRANKENSEX

COLLECTION ALLEMANDE

TEENY EXZESS 2 COLLECTIONS EXPLOSIVES

MAXIMUM PERVERSUM





UN CD AU CHOIX 149F

NO 43 : HEISSE FEGER
NO 42 : HEISSE KOLBEN
NO 41 : FRISH LIEBESGROT
NO 40 : SPERMA SPIELE
NO 39 : JUNG NYMPHEN.
NO 38 : JUNGER KORPER
NO 37 : BABY PUSSYS
NO 36 : PUSSY TRAINER
NO 35 : FEUCHTE HOSCHEN
NO 34 : ORGASMUS ENDE

VOL 52 : PRATTE EUTER
VOL 51 : LUST & CRIME
VOL 50 : SPIELE DERLUST
VOL 49 : HONIG FOTZEN
VOL 48 : HEISSE HAUT
VOL 47 : DIE ANALISTEN
VOL 45 : GLAMOUR GIRL
VOL 44 : ROSETEN TANGO

Fêtes de Noël AVEC AMAR INTERACTIVE

2 SUPER-PROMOS 2 CADEAUX

PROMO NOEL N°1

UN CD: 149F
OU ENCORE MIEUX
3 CD : 390F
AU LIEU DE 447F

EN AVANT-PREMIERE & EN EXCLUSIVITE

ANAL SCREAM

LES MEILLEURS CD-ROM X SCANDINAVES DE LA COLLECTION VIDEORAMA

BACKDOOR BANGERS — BIG MELONS 49 — BIG TITTED TARTS 1 — BIG TITTED TARTS 2 — GIRLS OF SIN 1

GIRLS OF SIN 2 — GO GO GIRLS — DRIPPING LESBOS — LASCIVIOUS LESBOS — LOVING GIRLS

MULTIPLES — PENETRATE — RUMP REAMERS — CALIFORNIA LIGHTS1 — CALIFORNIA. LIGHTS 2

BODIES 1 — BODIES 2 — BOYS AROUND WORLD — GO GO BOYS — SEXTRAVAGANZA

PROMO NOEL N°2

3 CD: 199F

9 TITRES SUPER HARD CLASSES PAR SPECIALITE

VOL.5 SODOMIE — VOL.6 FELLATION — VOL.7 GANG BANG — VOL.8 DOUBLE PENET. — VOL.9 LESBIENNES

VOL.10 BLONDES — VOL.11 FILLES BLACKS — VOL.12 TOP MODELES — HORS SERIE THAILANDE

VOTRE PREMIER CADEAU

LE NOUVEAU TELEPHONE " MOTOROLA FLARE "

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES :-
105 mn d'autonomie en communication, Kits mains libres, une batterie, Express Exchange, 17 h d'autonomie en veille, répertoire, rappel des derniers numéros composés, poids 215g, bloc-notes, 11 sonneries possibles, repertion de messages courts SMS, compatible Data et carte SIM

GRATUIT* pour tout achat

* GRATUIT SOUS RESERVE DE LA SOUSCRIPTION D'UN ABONNEMENT SFR OU ITINERIS

VOTRE DEUXIEME CADEAU

LE NOUVEAU CD-ROM GUIDE INTERNET ROSE

GRATUIT pour tout achat de 290F ou plus

Découvrez des centaines de photos de femmes dénudées des 4 coins de la planète. Un véritable voyage autour du monde du plaisir. Classé par pays via une carte représentant les continents. Tous les logiciels nécessaires à la connexion sur le plus grand réseau mondial !

LA BOUTIQUE

"CD-ROM X CENTER"

LE PREMIER EN FRANCE

135 RUE DU FG ST DENIS - PARIS 10

OUVERT SANS INTERRUPTION
DU LUNDI AU VENDREDI
DE 10H à 19H
Métro : GARE DU NORD

+3500 CD-ROM HARD DISPONIBLES
DES PROMOTIONS PERMANENTES
TOUTES LES NOUVEAUTES X
UN CD-ROM X GRATUIT POUR TOUT ACHAT

GROSSISTES & REVENDEURS NOUS CONTACTER AU :
TEL: 01 40 05 90 09
FAX: 01 40 05 90 20

NOTRE CATALOGUE GENERAL
42 PAGES COULEURS GRATUIT
UN GRAND CHOIX DE CD MPEG
DE NOMBREUSES OFFRES 24/24H
3615 AMARINTER

BON A DECOUPER ET A RETOURNER A : **AMAR INTERACTIVE** GEN412/96
135 RUE DU FAUBOURG ST DENIS - 75010 PARIS - Tel: 01 40 05 90 09

Je désire recevoir, sous pli clos et discret,en Recommandé, sans aucun engagement ultérieur, le(s) CD(s) suivant(s)

TITRE: .....
TITRE: .....
TITRE: .....
TITRE: .....
TITRE: .....
TITRE: .....
TITRE: .....

Je règle la somme de .....Frs+ 49F de frais d'envoi, par :
☐ CHEQUE ☐ MANDAT ☐ A RECEPTION, (+35F)
☐ CB N° ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐
DATE D'EXPIR ☐☐☐☐ SIGNATURE:
☒ UN TELEPHONE "FLARE" GRATUIT POUR TOUT ACHAT
☐ CD "INTERNET ROSE" GRATUIT POUR TOUT ACHAT DE 290F OU PLUS

NOM ..... PRENOM .....

ADRESSE .....

CODE POSTAL ..... VILLE .....

LIVRAISON EXPRESS GARANTIE EN 24H CHRONO PAR PORTEUR SPECIAL

LE SPECIALISTE DE LA VPC DISCOUNT

VENTE UNIQUEMENT PAR CORRESPONDANCE

ARCANE informatique

118/130 avenue Jean Jaures
75169 Paris Cedex 19
Tél : 01 42 00 55 44 - Fax 01 42 00 64 79

COMMANCHE 3 — TEL

SPYCRAFT — 319 F

TOM RAIDER — 299 F

TUNNEL B1 — 319 F

THE DARKENING — 319 F

RED ALERT — 299 F

RED ALERT
+ 1 TAPIS
SOURIS
MANGA

Toute l'équipe d'Arcane vous souhaite de bonnes fêtes de fin d'année et vous remercie pour votre fidélité

JEUX CD ROM PC

LES PROMOS DU MOIS

SQUADRON COMMANDER — ~~690F~~ 639F

PACK CONDUITE ARCANE

VOLANT MADCATZ + RALLY CHAMPION SHIP OU F1 GP2 — ~~880F~~ 839F

VOLANT THRUSTMASTER T2 — 990 F

PACK PILOT ARCANE

SQUADRON COMMANDER + F22 LIGHTING OU AH64D LONGBOW + WING OF GLORY — ~~1184F~~ 999F

ACTUA SOCCER VF		269 F
ADVANCED TACTICLE FIGHTER VF		335 F
AFTERLIFE		349 F
ALIEN ODYSSEY	NF	275 F
ALIEN TRILOGY		295 F
AMOK		279 F
ASSAULT RIGS	NF	275 F
BATTLE CRUISER 3000 AD		255 F
BED LAM		279 F
BLOOD AND MAGIC	VF	345 F
BUG	NF	265 F
CHRONICLES OF THE SWORD		295 F
CIBERIA 2		329 F
CIVILIZATION 2		320 F
CLANDESTINY VF		325 F
CLOSE COMBAT		TEL
COMMANCHE 3		TEL
COMMAND & CONQUER COVERT OPERATION		125 F
COMMAND AND CONQUER VF		315 F
CONQUEST OF THE NEW WORLD		320 F
CREATURES VF		275 F
CRUSADER NO REGRET		275 F
DAGGERFALL		325 F
DAYTONA USA		325 F
DEADLINE		275 F
DEADLOCK		295 F
DEADLY TIDES VF WIN 95		335 F
DEATH RALLY		TEL
DESCENT 2		349 F
DEUS EX MACHINA		275 F
DIABLO		TEL
DIE HARD TRILOGY		335 F
DOWN IN THE DUMP		315 F
DRAGON LORE 2		259 F
DUKE NUKEM 3D VF		269 F
EARTH SIEGE 2		295 F
EARTH WORM JIM 1+2		275 F
EURO 96		295 F
F 22 LIGHTNING 2		335 F
F1 GRAND PRIX 2		299 F
FAST ATTACK		259 F
FATAL RACING	VF	275 F
FIFA 96	NF	255 F
FIFA 97		329 F
FIGHTER DUEL		275 F
FINAL APROACH		275 F
FINAL DOOM		285 F
FLIGHT SHOP		335 F
FLIGHT SIMULATOR 5.1		359 F
FLIGHT SIMULATOR 6.0		389 F
FLYNG CORPS		TEL
FOOT LIMITED		295 F
FORMULA ONE		TEL
FORT BOYARD LA LEGENDE		275 F
FORT BOYARD LE DEFI		265 F
FRAGILE ALIANCE		TEL
GABRIEL KNIGHT II VF		345 F
GEN MACHINE		275 F
GENDER WARS		269 F
GENE WARS		295 F
GRAND PRIX MANAGER 2		299 F
HARDLINE		295 F
HARVESTER		315 F
HELLBENDER 2.0 WIN 95 VF		269 F
HEROES OF MIGHT & MAGIC		TEL
HIND		335 F
INDY CAR 2		165 F
ISHAR TRILOGY		265 F
IZNOGOOD		TEL
KARMA		289 F
KICK OFF		275 F
L'ENTRAINEUR		275 F
LE TRESOR DES TOLTEQUES		319 F
LEISURE SUIT LARRY 7		TEL
LES CHEVALIERS DE BAPHOMET		295 F
LES CHIFFRES ET LES LETTRES		265 F
LIGHTHOUSE		319 F
LORD OF THE REALM 2		TEL
M.A.X.		325 F
MAGIC THE GATHERING		TEL
MDK		325 F
MIRAGE		369 F
MONSTER TRUCK MADNESS		265 F
MUMMY TOMB THE PH...		TEL
NASCAR RACING 2		TEL
NATO FIGHTER DATA DISK A.T.F.		149 F
NAVIGATOR		259F
NBA JAM EXTREME		335 F
NBA JAM TE VF		299 F
NEED FOR SPEED		325 F
NEED FOR SPEED SPECIAL EDITION		315 F
NET ZONE		295 F
NILHIST		289 F
OBELIX		265 F
OFFENSIVE		265 F
OLYMPIC GAMES		275 F
OLYMPIC SOCCER		275 F
ORION BURGER		289 F
PANDORA DIRECTIVE		349 F
PANZER DRAGOON		TEL
PGA GOLF 96		319 F
PHANTASMAGORIA 2		TEL
PLAYER MANAGER 2		259 F
PRIVATEER THE DARKENING		319 F
PRO PINBALL		259 F
QUAKE		299 F
RALLY SHAMPION SHIP		325 F
RAMA		TEL
REALMS OF THE HAUTING		TEL
RED ALERT		299 F
RIPPER VF		295 F
ROAD RASH WIN 95		295 F
S P Q R		319 F
S.T.O.R.M.		275 F
SCREAMER 2		235 F
SENSIBLE WORLD SOCCER		269 F
SETTLERS II		335 F
SHATTERED STEEL		289 F
SHERLOCK HOLMES 2		335 F
SILENT STEEL		295 F
SILENT THUNDER		295 F
SONIC CD & SCREEN SAVER		295 F
SPACE HULK WIN 95		299 F
SPYCRAFT		319 F
STAR GENERAL		TEL
STARFIGHTER 3000		289 F
STEEL PANTHER 2		TEL
SUPER EF 2000		TEL
SWIV 3D		TEL
SYNDICAT WAR		295 F
TACTCOM		175 F
TEAM F1		275 F
TFX EUROFIGHTER 2000		199 F
PRIVATEER 2 THE DARKENING		339 F
THE SIMPSONS		TEL
TIME COMMANDO		299 F
TIME LAPS		299 F
TOMB RAIDER		299 F
TOMCAT ALLEY		235 F
TOONSTRUCK		335 F
TOTAL MANIA		289 F
TRACER		219F
TUNNEL B1		319 F
ULTRA PINBALL 2		TEL
ULTRA PINBALL CREEPY NIGHT		275 F
UNE POUPEE PLEINE AUX AS		299 F
URBAN RUNNER		335 F
US NAVY FIGHTER 97		TEL
VIRTUAL KARTS		275 F
WARCRAFT 2 SCENARIO DISK VF		159 F
WARCRAFT 2		339 F
WITCHAVEN 2		195 F
WORLD RALLY FEVER		199F
WORMS +DATA DISC		265 F
X MEN		TEL
Z		275 F
ZORK NEMESIS		325 F

JEUX PETITS PRIX 95 F

7 TH GUEST - AIR BUCKS - BIOFORGE - WITCHAVEN 2 - L'ENIGME DE MAITRE LU - TILT - RALLY CHAMPION SHIP - BUZZ ALDRINIS - CIVILISATION - CAESAR - CANON FODDER 2 - CONSPIRACY - DESTRUCTION DERBY - F 14 FIELDS DEFENDER - FADE TO BLACK - FIELDS OF GLORY - FURY 3 - GABRIEL KNIGHT 1 - HAND OH FATE - HI OCTANE - INDY CAR - KASPAROV/CRANDSLAM - LABYRINTH OF TIME - LANDS OF LORE LBA - PGA TOUR GOLF - PIRATES GOLD - POLICE QUEST 4 - ROAD WARRIORS - SIM CITY - SOCCER SUPERSTAR - SPACE HULK - SS SEA WOLF - STAR TREK 25 EME ANNIVERSAIRE - STREET FIGHTER 2 - STRIKE COMMANDER - THE LOST EDEN - TILT - TRANSPORT TYCOON - TROLLS - UFO - ENEMY UNKNOW - WING COMMANDER 2 - WING COMMANDER 3 - WINGS OF GLORY.

Tous les titres cités sont des marques déposées - Dans la limite des stocks disponibles.

4 FAÇONS DE PASSER COMMANDE

Par téléphone
01 42 00 55 44

Par courrier
118/130 avenue Jean-Jaurès
75169 Paris cedex 19

Par fax
01 42 00 64 79

Par Minitel
3615 PLS*ARCANE
2,23 F TTC/mn
CONSULTEZ NOTRE CATALOGUE

CD ROM PC CHARME réservé aux adultes

PROMOS

POUR TOUT ACHAT D'UN CD CHARME D'UNE VALEUR SUPERIEURE A 289 F
CADEAU
SEX PARTY (soft)
à jouer en couple ou à plusieurs
Val 59'. Existe version Gay et Hard

POUR TOUTE COMMANDE CHARME D'UNE VALEUR SUPERIEURE A 399 F
CADEAU
1 CD CHARME SURPRISE val 180' min

Pulsion Manga 2 + tapis souris — 199 F

PHOTOS

VOYEUR N°1, 2 OU 3		189 F
MEMORY STRIP 1 OU 2 (JEU)	PC/M	115 F
PRIVATE COLLECTION 10U 2PC/M		195 F

MANGA ANIMATION

LA BLUE GIRL 1 VO	PC	169 F
LA BLUE GIRL 2 VO	PC	199 F
MAD PARADOX NF	PC	199 F
OGENKI CLINIC 1 VO	PC	199 F
OGENKI CLINIC 3 VO	PC	159 F
NIPPON OBSESSION 2 VF	PC	269 F
NIPPON OBSESSION 3 NEW VF	PC	269 F
NIPPON GUIDE VF	PC	55 F
LIBIDO MANGAMUTANS VF	PC/M	269 F
UROTSUKIDOJI VO	PC/M	169 F

MANGA DESSIN

PULSION MANGA 1	PC	175 F
PULSION MANGA 2	PC	199 F
NIPPON OBSESSION 1	PC	175 F

INTERACTIFS

COLLECTION BRIGITTE LAHAIE		
ELLES VEULENT TTES F ... DU CINE...N°1,2 OU 3		279 F
ANAL ROOM 2	PC/M	279 F
ASIE INTERDITE VF	PC	285F
BANGKOK PERVERSIONS VF		279F
BRIGITTE LIVE VF	PC	279 F
CALIFORNIA PERVERS VF	PC/M	279 F
CYBERX (J B ROOT) VF	PC	319 F
CYBERXPERIENCE 4 CD	PC	295 F
DEEP THROAT GIRL 4	PC/M	219 F
DIVA X ARIANA	PC/M	275 F
DIVA X REBECCA (NEW)	PC	299 F
FANTASCENES VOL 1 (NEW) VF	PC	285 F
FRANKENSEX VF	PC	159 F
HOT LEATHER	PC/M	225 F
LA VILLA	PC/M	275 F
LATEX	PC/M	295 F
LE PARFUM DE MATHILDE VF	PC/M	319 F
LOLO FERRARI SEXPERIENCE VF	PC/M	245 F
LOVE PYRAMID	PC	169 F
MASCARADE VF 3 CD ROM	PC/M	379 F
NADINE BRONX THE RETURN VF	PC/M	339 F
NIGHT WATCH 3	PC	299 F
PASSEPORT A BUDAPEST VF	PC	239 F
PLEASURE -CD 2 OU 3 VF	PC/M	199 F
PORNO POKER	PC/M	299 F
PRIVATE COLLECTION N°2 VF	PC/M	195 F
PRIVATE INVESTIGATOR VF	PC	379 F
PRIVATE MAGAZINE N°1	PC/M	125 F
PRIVATE HARD CORE GALLERRY	PC/M	149 F
PRIVATE PLEASURE PARK N°1 VF	PC/M	199 F
PRIVATE PORNOMANIA 2CD VF	PC	259 F
PRIVATE PORNTRIS VF	PC	259 F
PRIVATE PRISON 2	PC/M	379 F
SEX MOTEL	PC	155 F
SEXY ZAPPING	PC	155 F
SEXTET (JOHN B. ROOT)	NEW	TEL
SPACE SIRENS 2 VF	PC/M	275 F
TABATHA VS DRAGHIXA VF	PC	359 F
THE DREAM MACHINE 2	PC/M	399 F
UP & DOWN LOVE	PC	159 F
VIRTUAL SEX SHOOT	PC/M	299 F
VIRTUAL PRESENCE N°1, 2 OU 3	PC	349 F
ZARA WHITES DOUBLE EXPERIENCE	PC/M	285 F
ZARA WHITES LE TEMPLE DE LIAMOUR		295 F

VIDEO ET INTERACTIF

AMERICAN BLOND		149 F
AMERICAN SWEETHEAT		149 F
BLONDE JUSTICE		149 F
BUSH PILOTS		149 F
MANGAS TITS (LIVE)	PC	199 F
PET SHOP GROSSE POITRINES NIPPONES	PC	159 F
SCANDALE BONDAGE ASIATIQUE	PC	159 F

Un jeu interactif 100% vidéo en 3 CD-Rom
MASCARADES

GAY

MEN IN UNIFORM	PC/M	279 F

1 CD GRATUIT
POUR TOUTE CONNECTION SUR LE
3617 LUTINE
0,27 F/mn

Bon de commande à expédier ou à faxer avec le règlement à :
ARCANE INFORMATIQUE : 118/130 avenue Jean-Jaurès - 75169 Paris Cedex 19

Nom : ..... Prénom : .....
Adresse : .....
Code Postal : ..... Ville : .....
Tél : ..... Pays : .....
Je règle comptant par ❑ chèque bancaire ❑ par mandat
❑ Carte bleue n° .....
Date d'expiration ..... / .....
Je certifie être majeur(e) SIGNATURE
pour les CD ROM de Charme

Références	Prix

CDStock

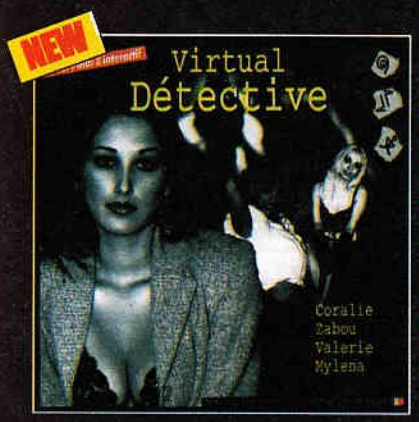
Commande par téléphone au :

Tel : 01 42 29 32 32

Presente les productions DAN GABER.

NOUVEAUX

Commandez 24h/24h 3615 CDSTOCK



Le Premier polar X interactif

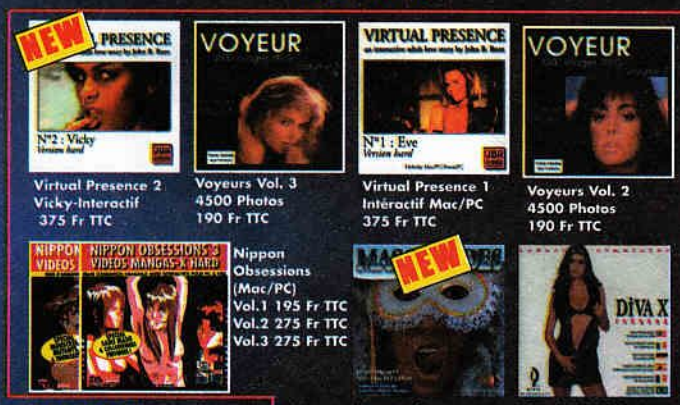
"Plus qu'un CDX, Virtual Detective vous plongera dans l'ambiance d'un polar X Intéractif.
Une histoire captivante ou sensualité rime avec suspense. L'issue ne Dépend que de votre choix."
345 FRTTC

Mangas X

Dans ce numéro exceptionnel, vous trouverez : Une presentation des Mangas de la collection KATSUMI (Shin Angel et Dragon Pink)
Le Jeux virtuelle Lycéenne, la petite Marie n'a pas fait ses devoirs, il faut la punir...
195 FRTTC

Le Pack 5 CD Interactifs .

5 CD Rom, 15 Filles dont DRAGHIXA, J.CHANEL, Zabou, Valerie, Marie...
10 Jeux Intéractifs:
Virtual Gang Bang/Intéractive secrétaire/Draghixa triple Jeux/Voyeurs Extreme
445 FRTTC



Virtual Presence 2 Vicky-Interactif 375 Fr TTC

Voyeurs Vol. 3 4500 Photos 190 Fr TTC

Virtual Presence 1 Intéractif Mac/PC 375 Fr TTC

Voyeurs Vol. 2 4500 Photos 190 Fr TTC

Nippon Obsessions (Mac/PC) Vol.1 195 Fr TTC Vol.2 275 Fr TTC Vol.3 275 Fr TTC

Mascarade 150 Scénes sur 3CD 425 Fr TTC

Diva X REBECCA Intéractif /PC 345 Fr TTC

Vidéo Mangas version complète en V.F NON CESURÉE. 175 FRTTC Chaque

Fantasmes Charnels

Le Miroir des Perversions

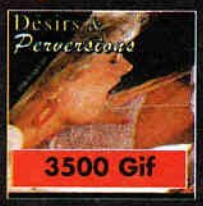
Frisson Bleu

Mission Extreme

Collection Asian Ladies Vol.1, 2 ou 3 - 170 FR TTC
Le Pack de 3 ~~450 FrTTC~~ 390 FrTTC

Presente les productions Desirs et perversions

Desirs et perversions 5 Asiatiques
180 Fr TTC



Desirs et perversions 7 Images Interdites
180 Fr TTC

Desirs et perversions 8 Amateur
180 Fr TTC

Desirs et perversions 10 6000 Gif/2CD
295 Fr TTC

Innocent Bondage Bondage/SM
190 Fr TTC

Plaisir Mangas 1 et 2
1 de vidéo plein écran et non censurée en V.F
195 FRTTC Chaque

vous pouvez passer vos commandes par tél. 01 42 29 32 32, fax : 01 42 29 32 35

BON DE COMMANDE

CD Stock : 114, rue Legendre 75017 Paris
lun-sam 9h30/12h30-14h30/19h30

Adresse
Nom : .....
Prénom : .....
Adresse : .....
.....
CB. N° / / / Expire le /

Je règle par :
❑ Chèque.
❑ Contre-Remboursement
❑ Carte Bancaire

Titre	Prix total TTC
❑ L'univers du jeux ou ❑ Desirs et Perversions 2 ou ❑ Plaisirs Solitaires	
+ Port	0 F
Total	

PORT
29 Frs France métropolitaine
50 Frs contre-remboursement

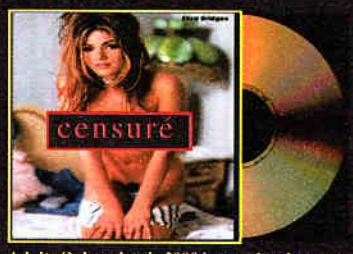
GEN412/96

UN NOUVEAU PRODUIT CYBERVISION, N°1 DES CD ROM DE CHARME EN FRANCE

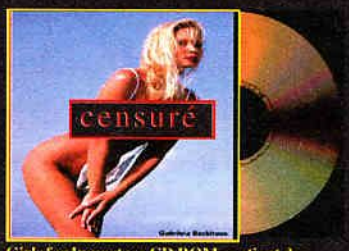
36 17 CD GRATIS*

Connectez-vous et recevez gratuitement les meilleurs CD ROM X du moment !

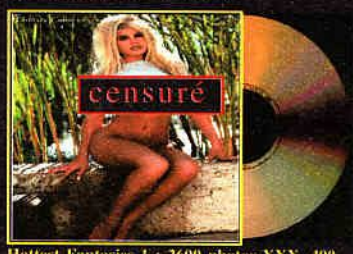
Interactive Stars : des centaines de photos de star du porno : Zara Whites, Julia Channel, N'J de Bahia, Alicia Rio et beaucoup d'autres.



Adults Only : plus de 2000 images hard et une compilation de 50 animations très chaudes. Un CD facile à installer et à utiliser.



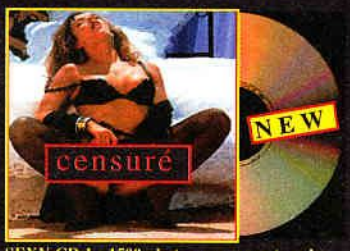
Girls for Impact :ce CD ROM contient des photos de qualité exceptionnelle de filles aux corps de déesse.



Hottest Fantasies 1 : 2600 photos XXX, 400 petites animations et près de 60 jeux vous attendent de ce titre.

Top Selection 1 : Un CD Rom de qualité puisque qu'il contient une centaine de photos des célèbres Newlook, Penthouse, Playboy....

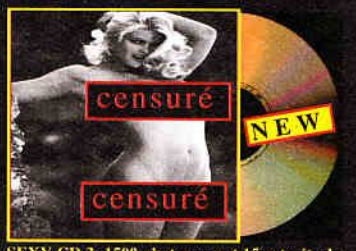
Hottest Fantasy 2 : + de 2500 photos XXX pour ce titre dont la série est la plus demandée actuelement.



SEXY CD 1 : 1500 photos sexe pour tous les goûts et tous les thèmes. Une mega compile pour des heures de plaisir.

SEXY CD 2 : 1500 photos très chaudes et originales surle thème du sado-masochisme. toutes les perversions et tous les vices !

... et d'autres titres disponiblent sur notre nouveau serveur.



SEXY CD 3 :1500 photos xxx et 15 extraits de films hard entièrement sur le thème des amateurs.

Enfin de VRAIS CD ROM de qualité ; jusqu'a 2500 photosar titre...

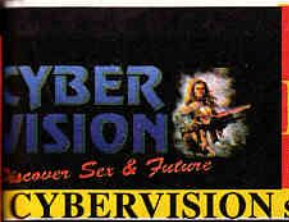
= 0F

des animations xxx, des photos soft et de l'interactif de qualité !

➔Pas de chèque à envoyer, pas de numéro de carte bleue à laisser.

➔Vous nous indiquez votre choix, l'adresse de livraison. Nous faisons le reste en expédiant en *48 H*, sous pli discret.

*5,57 Fttc la minute



DES PRIX DISCOUNT + LIVRAISON 48 H CHRONO + ENCAISSEMENT UNIQUEMENT A L'EXPEDITION +

UNE BOUTIQUE A PARIS
37 RUE DE LAPPE PARIS 11
M° BASTILLE
DU LUNDI AU SAMEDI 9 H
à 19 H (sans interruption)

CYBERVISION sera présent au Multimedia World Show de 27 novembre au 1er décembre

CD Photos

SEXY CELEBRITY : de 100 nouvelles stars, avec leur nom, se montrent nues au travers de 1500 photos de très grande qualité.

SEXY STAR : Les + grands tops models (Cindy Crawford, Mac Pherson...) dévoilent leurs charmes sur de superbes photos

WORLD OF SEX : Un méga pack de 10 CD avec + de 15000 photos et 25 films pour plus de 30 heures de sexe à un super prix.

WORLD OF SEX 2 : Un nouveau pack de 3 cd avec 15 000 photos hyper sexe. De nouveau plus de 30 heures de plaisir.

XXTOTAL FANTASY 3 : 4000 nouvelles photos de qualité super chaudes classées par thème pour tous les goûts. Une édition CYBERVISION.

TOTAL FANTASY 4 : Cybervision s'engage: 4000 nouvelles photos XXX qualité et facilité de visionnage inégalée.

Sexy Amateurs : Le 1er CD photos entièrement dédié aux amateurs. Découvrez le réalisme des scènes x. Edition Cybervision

Sexy SM : Un titre qui réuni sur 4000 photos tout l'art, la perversion et les pratiques du SM. Une édition Cybervision.

CD GAY

D&Perversion GAY : 3700 hard ou soft avec les mecs les plus éxitants. Toutes les poses, toutes les tailles, et POUR les goûts dans ce CD.

Nombreux Autres CD ROM GAY sur 36 SXCD

CD interactifs

VIRTUAL Perversion : Le nouveau JOHN B ROOT. Un interactif magnifique, qui vous place au coeur de l'action.

VIRTUAL PRESENCE 2 : Une suite délicieuse avec la toute jeune et fraiche Eve qui vous tentera vers un péché de charme interactif.

VIRTUAL PRESENCE 3 : Le troisième volet avec 2 créatures de rêve qui se livrent à l'amour entre femme. Une qualité vidéo au top !

PARFUM de Mathilde : Un château dédié au sexe avec un jeu interactif époustouflant, à la hauteur de l'image de l'éditeur Marc Dorcel.

PACK INTERACTIF 5 CD + 10 jeux interactifs, + 4 H de vidéo, + 15 filles avec : Julia Chanel, Draguixa, Zabou, Magella... Le 1er pack interactif. VF

CD Vidéo

L'école de Laetitia : Une école où chaque jeune fille doit passer des épreuves très sexe et avoir pour cela des goûts dépravés. Hot d'or.VF PC

Laetitia Anal : Un Hommage aux plus belles fesses françaises qui n'ont pas fini de subir de vigoureux et puissants assauts dépravés. VF PC

GRATUIT

pour l'achat de 1 CD, 1 cd ou Tabatha 2 offert
pour l'achat de 2 CD, 2ème cd Tabatha 2 offerts

ou 89 Frs à l'achat l'un

CD Allemand

Maximum Perversion : Toute la perversion extrême du X allemand pour un cd HYPER chaud où le sexe est poussé à l'extrême.

Young Girls in Action : Un titre plus qu'évocateur pour un cd qui ne laissera personne sur sa fin de jeunes corps parfaits.

TEENY : L'Allemage et ces plus jeunes filles qui se livrent pour la première fois au sexe dans toute sa débauche.

TEENY 2 : 10 nouvelles jeunes filles qui partent à la découverte du sexe le + hard, le + pervers et le + extrême. I must !!!

NOUVEAU NOUVEAU NOUVEAU

36 17 CD GRATIS

Recevez gratuitement des CD ROM de photos X et de vidéo hard

24/24 H

COMMANDEZ ET REGLEZ en CARTE BLEU
0143 14 04 49
9 h-18 h sans interruption

3615 SXCD
+ de 500 références et 1 nouvelle présentation

CD Mangas

METAL & LACE : Mieux que Knight of Ventar, il allie grandiosismes d'exception, mangas sexe, et jeux de combat ultra rapide. Un best !!!

NIPPON OBSESSION : Les dernières 1000 nouvelles photos mangas avec des dessins très chauds pour les amateurs de manga SM. La meilleure vente 1996.

NIPPON OBSESSION N 2 : Un savant mélange de plusieurs extraits de dessins animés les plus hard du genre.

NIPPON OBSESSION 3 : Un 3ème CD pour ce qu'il y a de mieux en mangas hard dont certains extraits inédits très étonnants.

HIDO MANGAS XV : Compilation des mangas X les plus hard et les + extrêmes, ce CD présentes des animations et des photos.

SEXY MANGAS : 3000 superbes nouvelles images mangas très hard, inédites, un CD pour les fous de mangas.

Rei Rei Inéa Twin Dolls Stainless Night

K7 Mangas VF Non Censurées 45 min
Interdit au - de 18 ans :
1 K7 199 Frs 2 K7 359 Frs (-40 F)
3 K7 499 Frs (-100 F) 4 K7 649 Frs (-150 F)

NOUVEAU : PRIVATE

INVESTIGATOR

Private Pleasure Park 1 : 1 quartier très chaud où le sexe se fait débauche interactive. 1 CD nominé aux USA.VF M/PC

Private Magazine

Private Magazine 2 hard core : la dernière compilation photos et vidéo hard de cette année. Toutes les nouveautés Private.VF M/PC

PrivatePorntris : 3 jeux en 3D XXX pour une ballade cybersex avec une récompense à la hauteur de la renommé hard de Private. VF M/PC

Private Collection 2 : 2000 nouvelles photos inédites plein écran, très haute résolution explicite et très hard. Un must !!! VF M/PC

Pleasure Park 2

Private collection 1

TITRES FRANCAIS INTERACTIFS

Le sexe en question : Brigitte Lahaie vous guidera dans ce superbe interactif en compagnie de 4 jeunes filles déchaînées.

L'Anglaise débarque : Hanna jeune anglaise délurée se laisse guider par Brigitte dans une découverte de la France très perverse.

ShangaiXtrême : Gardienne de lydia, B. Lahaie veillera à préserver les charmes asiatiques de cette superbe chinoise.

Les Jeux de Lydia : Le retour de Brigitte Labaie dans une série de CD interactifs très hard. Une Lydia qui ne laissera pas de marbre

MASCARADE : 3 CD, 150 scènes hard interactives, 1 vidéo top qualité. Une production française.

A notre boutique 37 rue de lappe PARIS 11 : + de 250 Références !! et plus de 6000 produits en Stock !!!

LES CD INTERACTIFS					
Angie et miss bondie	269FR	Space Siren 2	299FR	Erotica Mangas	369FR
Bangkok perversion NEW	299 FR	Time Warp	399FR	Japan XXX	349FR
Cyber experience	349FR	Up&Down Love	249FR	Knight Of Xentar	369FR
Diva X Rebecca	359FR	Virtual Escort	369FR	Mad Paradox	269FR
Latex	369 FR	Vidéophone Love	399FR	Nippon Obsess 1	199FR
Lolo Ferrari	249 FR	Vampire Kiss	299FR	Nippon Olsess 2	249FR
Paris CD Guide	239FR	Virtual Sex	369FR	Pulsion Mangas 1	179FR
Parfum Mathilde NEW	349 FR	Virtual Sex Shoot	349FR	Pulsion Mangas 2	249FR
Mascarade 3rd NEW	429 FR	Virtual Valery 2	229FR	Urostuki 3 Pack	399FR
Seymore Butts 2	289FR	Zara Whites DE	349FR	Samourai Pervert	369FR
		Zara Whites TLA	369FR	Sexy Mangas NEW	249FR

LES CD MANGAS

Bleue Girls 3 : La suite de succès international + une histoire cadeau. 229 Frs

Blue Girl 1 Uncens	199FR
Blue Girl 2 Uncens	249FR
CD Piston	199FR
Déborah Mangas	369FR

LES CD PHOTOS

Désirs&Per 10 : 2 CD, 6000 photos hard, un hors série exceptionnel 269 Frs

Désir&Perv 1 Divers	199FR
Désir&Perv 4 S.M	199FR
Désir&Perv 7 Interdit	199FR
Désir&Perv 8 Amateurs	199FR
Celebrity Nudes	229FR
Private Collection	249FR
Penthouse Phot 1	449FR
Penthouse Phot 2	449FR
Penthouse Phot 3	449FR
Sexy Star	199FR
Total Fantasy 1	199FR
Total Fantasy 2	249FR
Voyeurs 1	199FR
Voyeurs 2 NEW	199FR
Voyeurs 3 NEW	199FR

LES MEGA PACK

Dirty debutantes 6 CD 399 FR

Pack 3CD romsoft	199FR
Pack 6CD Romsoft	449FR
Seymore 6 pack	449FR
Platinium 6CD	449FR

LES K7 MANGAS X

Esclaves & Soumises : La meilleure vente de cassette manga x. 199

Odyssée du Plaisir	199F
Fantasmes Charnel	199F
Possesions diaboliques	199

VOTRE COMMANDE EXPRESS A RETOURNER A : CYBERVISION, 37 rue de LAPPE 75011 PARIS - NOS ENVOIS SONT SOUS PLIS DISCRETS

NOM ..... PRENOM .....

ADRESSE .....

CODE POSTAL ..... VILLE .....

Je certifie être majeur

Signature obligatoire

FRAIS DE PORT : FRANCE Métropole - CEE SUISSE : 30F - DOM-TOM : 50F - Autres pays : 80F

Réglement par : Chèque ( ) à L'ordre de CYBERVISION

Mandat ( ) Carte Bleu ( )

CB N° |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Date de Validité de la carte : _____/_____

PRODUITS	PRIX
☐ Cassette de Draghixa & Rebecca LORD	GRATUIT !!!
☐ 1 cd acheté = Hot guide offert ; 2 cd achtés = 2 cd offerts...	GRATUIT !!!
☒ FRAIS DE PORT	30 FRS
TOTAL	

GEN412/96

PROCHAIN NUMÉRO...

Pour la nouvelle année, les éditeurs ont pris une bonne résolution : désormais, ils ne sortiront que des bons jeux et dans les délais, juré craché ! Ainsi, Diablo et M.A.X. sortiront en janvier, Dark Earth en mars, et Dungeon Keeper en avril... le 1er avril.

M.A.X.

Subtil mélange de C & C pour la présence d'infrastructures à gérer et de Deadly Games pour les déplacements et combats en tour par tour, voilà ce qu'est M.A.X., un wargame truffé d'unités terrestres, aériennes et maritimes futuristes. Gros z'intérêt, il sera jouable jusqu'à quatre en réseau... pour des parties riches en joies délétères. Un remake de « M.A.X. et les ferrailleurs » en quelque sorte.

DIABLO

Normalement, ce jeu de rôle très attendu devrait déjà être sorti. Pourtant, c'est promis, nous ne vous referons pas le célèbre coup dit « de Dungeon Keeper » (Bullfrog, marque déposée). Ça, non ! Nous nous engageons même solennellement à faire le test de Diablo dans le prochain numéro et cela quoiqu'il arrive... même si nous devons finir de développer ce jeu nous-mêmes ! Blizzard est prévenu.

Palmarès des meilleures ventes du mois d'octobre *Electre Multimédia*

Rang	Nombre de mois	TITRE	ÉDITEUR(S)	Classement du mois précédent	Évolution	Meilleur classement
1	(2)	Grand Prix II	Microprose	1	→	1
2	(2)	Quake	GT Interactive	2	→	2
3	(3)	Duke Nukem 3D	Apogee Soft/Forgem	3	→	1
4	(2)	Z	Warner Interactive	4	→	4
5	(1)	Chevaliers de Baphomet	Revol. Soft. /Virgin I. E.	-	-	5
6	(3)	Civilization II	Electronic Arts	9	↗	3
7	(8)	Warcraft II	Interplay	8	↗	2
8	(1)	Time Commando	Adeline Software	-	-	8
9	(1)	Megarace II	Cryo/Mindscape	-	-	9
10	(6)	Myst	Brunderbund Software	7	↘	2

Electre

3615 Electre

RUBRIQUE MULTIMÉDIA : retrouvez parmi 5 000 titres CD celui qui vous intéresse.

Génération 4
5-7 rue Raspail
93108 Montreuil Cedex - France
Tél. : 01 49 88 63 63 - Fax : 01 49 88 63 64
Minitel : 3615 GEN4

Rédaction
Directeur adjoint des rédactions : Stéphane Lavoisard.
Rédacteur en chef : Olivier Canou.
Chef de l'information : Didier Latil.
Sécretaire de rédaction : Julio Ballester.
Rédacteurs : Éric Ernaux, Frédéric Marié, Thierry Falcoz, Olivier Rogé.
Ont participé à ce numéro : Luc-Santiago Rodriguez, Cedric Gasperini, Sébastien Tasserie, Bruno Gasnier, Arnaud Gadal, Christophe Hamard.
Directeur artistique : Frédéric Cauchy.
Maquette : Fréderic Peyrichou.

Abonnements
11 numéros. France : 290 F, DOM-TOM et étranger : 370 F.
Service Abonnement :
55 route de Longjumeau - 91387 - Chilly Mazarin Cedex.
Tél. : 01 64 54 76 89.

Diffusion - Ventes
Olivier Le Potvin - 01 49 88 63 75,
assisté de Chrystele Bono.
(Reservé aux dépositaires de presse.)

Diffusion export
Contact : Allain Touati - 01 49 88 67 83.

Fabrication
Rédacteur en chef technique : Jacques Gouffé.
Chef de fabrication : Isabelle Dubuc,
assistée de Sylvie Lafoucarde.
Responsable PAO : Fréderic Levesque.

Multimédia
Conception : Claude Flammia, Jean-Luc Lamau.

Online
Rédacteur en chef : Franck Ladoire (*fladoire@pressimage.fr*).

Administration
Contrôleur de gestion : Leila Aithabib.
Comptabilité fournisseurs : Patrick Vendendriessche.
Comptabilité clients : Stéphane Bouchard.

Juridique
Françoise Linossier.

Marketing
Responsable : Christine de Gandt.
Marketing direct : Nicolas Gozlan.

Publicité
Directeur de développement :
Antoine Harmel - 01 49 88 67 00.
Directeur de clientèle : Thierry Boyer - 01 49 88 67 13.
Relation Clientèle : Anne Giudicelli - 01 49 88 67 04.

Représentants internationaux

• États-Unis :
Huson European Media LLC - Ralph Lockwood.
Tél. : 19 1 (408) 879 6666 - Fax : 19 1 (408) 879 6669.

• Angleterre - Irlande - Allemagne :
Huson European Media.
Gerry Rhoades-Brown / James Clayson.
Tél. : 19 44 1784 469 900 - Fax : 19 44 1784 469 996.

Direction Éditoriale
Directeur de la publication et des rédactions :
Godefroy Giudicelli.
Directeur délégué : Patrick André.
Assistante de direction : Virginie Guyard.

GENERATION 4 est édité par Pressimage S. A. au capital de 1 000 000 F. PDG : Godefroy Giudicelli.
(Principaux actionnaires : Godefroy Giudicelli, Philippe Giudicelli, Patrick André.)
Siège: 5-7 rue Raspail - 93108 Montreuil Cedex - France.

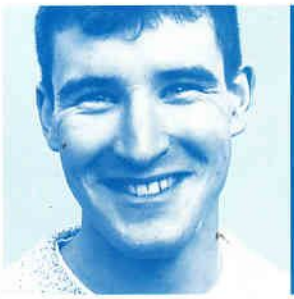
Commission paritaire :
N° 69731 - ISSN 09878700X - Dépôt légal 4ème trimestre 1996.

La rédaction décline toute responsabilité quant aux opinions formulées dans les articles, celles-ci n'engageant que leurs auteurs. L'envoi de tout texte, photo ou document implique l'acceptation par l'auteur de leur libre publication dans le journal. Les documents ne sont pas retournés.
« La loi du 11 mars 1957 n'autorisant, aux termes des alinéas 2 et 3 de l'article 41, d'une part, que " les copies ou reproductions strictement réservées à l'usage privé du copiste et non destinées à une utilisation collective " et, d'autre part que " les analyses et les courtes citations dans un but d'exemple et d'illustration ", toute représentation ou reproduction, intégrale ou partielle, faites sans le consentement de l'auteur ou de ses ayants droit ou ayants cause, est illicite (alinéa premier de l'article 40). » Cette représentation ou reproduction, par quelque procédé que ce soit, constituerait donc une contrefaçon sanctionnée par les articles 425 et suivants de l'ancien Code Pénal.
Génération 4 comporte un encart de 4 pages broché entre les pages 34 et 35.
Crédits photos et copyright: tous droits réservés.
Imprimé en Union européenne.

HOT-LINE CD

Pour tout problème concernant vos CD de démos défectueux, contactez notre hot-line au 16 (1) 49 88 63 90 ou 16 (1) 49 88 63 70.

La rédaction ne prend en aucun cas les demandes de solutions de jeux par téléphone.



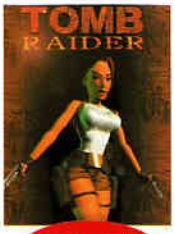
Testée par nos experts micro, voici la sélection Boulanger du mois.

Nouveautés

VIRGIN
TOONSTRUCK
• La fabuleuse réalisation de ce jeu mélange à merveille le dessin animé et l'image filmée.

399F

CORE DESIGN
TOMB RAIDER
• Cet indéfinissable jeu qui mélange action et aventure créera un nouveau genre sur PC. Tout simplement sublime !



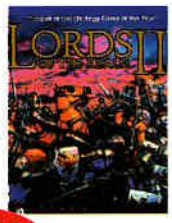
369F

ORIGIN
THE DARKENING
• La suite tant attendue de Privateer débarque enfin sur nos écrans pour une aventure galactique incontournable.

399F

Bonnes affaires

SIERRA
LORD OF THE REALM 2
• Un wargame médiéval passionnant parsemé d'actions en 3D temps réel.



399F

UBI SOFT
STREET RACER
• Au volant de votre bolide, dans la boue, sous la pluie ou dans le désert, saurez-vous faire la différence ?

299F

CANAL +
LE CAUCHEMAR DE PPD
• Et maintenant, il dirige la chaîne, saurez-vous l'incarner et faire grimper l'audimat ?

399F

Indispensables

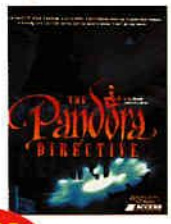
MICRO APPLICATION
NITRO TOP JEUX
• Idéale pour débuter, cette compilation de jeux sous Windows vous offrira des heures de loisirs.

99F

DISNEY
TIMON ET PUMBA
• Au travers de 4 jeux classiques, Timon et Pumba vous entraînent dans leurs délires humoristiques.

349F

ACCESS S.
THE PANDORA DIRECTIVE
• Saurez-vous résoudre les énigmes de la suite du mythique "Under a killing moon".



399F

Le produit du mois

MICROSOFT SIDEWINDER 3D PRO
• La manette idéale pour un usage polyvalent sous Windows 95.
• La qualité irréprochable de cette manette conviendra à tous ceux pour qui le PC est synonyme de jeu.

449F

MICROSOFT
FLIGHT SIMULATOR 6
• Doit-on encore présenter ce simulateur ? Référence de la simulation depuis le début de la micro informatique la version Windows 95 est la plus aboutie.

449F

■ Fans de logiciels, la Carte Microshop est faite pour vous.

BOULANGER

Vous ne le *regretterez* jamais.

"Boulanger sur Internet"
http://www.boulanger.fr

APPELLEZ-MOI ARTHUR

RIEN NE SERT DE CRIER
VOUS N'EN SORTIREZ PAS

TUNNEL B1

Le jeu le plus speed

Sur PC CD-ROM,
PLAYSTATION ET SATURN

ocean

1996 © NEON Software GmbH. Playstation, marque déposée, est la propriété exclusive de Sony. Sega and Saturn are trademarks of Sega Enterprises Inc. All rights reserved.